# Todo

String countryCode = **mWifiManager**.getCountryCode();  
**if** (!**mWifiManager**.isDualBandSupported()

**activity-alias 原理设计**

**mDataSaverBackend** = **new** DataSaverBackend(getContext());  
**mDataSaverEnabled** = **mDataSaverBackend**.isDataSaverEnabled();

**mCm** = (ConnectivityManager) getSystemService(Context.***CONNECTIVITY\_SERVICE***);  
**mWifiManager** = (WifiManager) getSystemService(Context.***WIFI\_SERVICE***);  
  
**mUsbRegexs** = **mCm**.getTetherableUsbRegexs();  
**mWifiRegexs** = **mCm**.getTetherableWifiRegexs();

原理

RotationPolicy.*isRotationLockToggleVisible 屏幕方向解析*

UsbModeChooserActivity

风格为啥有问题呢？？？

SystemUpdatePolicy

*<!--* ***todo search crash?*** *-->*

*<item name="android:editTextColor">@\*android:attr/textColorPrimary</item>-->*

<https://blog.csdn.net/jiwancang/article/details/45061883>

service子模块的usb怎么整

<https://blog.csdn.net/hfreeman2008/article/details/52778992>

WindowPhone 主题原理加入

不生效呢

android:theme="@style/Rm500.Theme.Settings"

蓝牙和gps模式，貌似不行嗷

java.lang.IllegalArgumentException: DrawerLayout must be measured with MeasureSpec.EXACTLY.

at android.support.v4.widget.DrawerLayout.onMeasure(DrawerLayout.java:1042)

ConditionManager原理，如何彻底屏蔽

Suggestions原理，如何彻底屏蔽

# SettingsLib概述

### 流程图



### Dashboard category的整体布局



看上面这幅图，从上而下分别是Condition，Suggestion和各个显示的Item项。

接下来我们来看这部分在代码中是如何构建的？

### Dashboard category数据的加载

<https://blog.csdn.net/h_gao/article/details/58201121>

dashboard的中文意思指的是仪表板

在Settings N中，则将dashboard这部分的逻辑抽取了出来，放在/frameworks/base/packages/SettingsLib/目录下。N中不再使用dashboard\_categories.xml这个文件来描述Settings各选项的架构，而且将Dashboard的初始化放在SettingsLib中来处理，首先看下面的图片：

7.0的Settings的选项不再从dashboard\_categories.xml中加载选项列表，而是通过在Androidmanifest.xml中，配置intent-filter的Action，否。

#### 标记Activity属于哪一个Dashboard category

TileUtils.Java中通过几个Action进行获取系统中对应的activity，如Settings中的几个

private static final String SETTINGS\_ACTION ="com.android.settings.action.SETTINGS";

private static final String OPERATOR\_SETTINGS ="com.android.settings.OPERATOR\_APPLICATION\_SETTING";

private static final String OPERATOR\_DEFAULT\_CATEGORY ="com.android.settings.category.wireless";

private static final String MANUFACTURER\_SETTINGS ="com.android.settings.MANUFACTURER\_APPLICATION\_SETTING";

private static final String MANUFACTURER\_DEFAULT\_CATEGORY ="com.android.settings.category.device";

***Categories定义在Settings/res/values/donottranslate.xml中，分为四个大的Category，如下代码***

Settings/res/values/donottranslate.xml

<string name="category\_key\_wireless">com.android.settings.category.wireless</string>

<string name="category\_key\_device">com.android.settings.category.device</string>

<string name="category\_key\_personal">com.android.settings.category.personal</string>

<string name="category\_key\_system">com.android.settings.category.system</string>

#### TileUtils.java中定义的Meta Data

public static final String META\_DATA\_PREFERENCE\_ICON = "com.android.settings.icon";

public static final String META\_DATA\_PREFERENCE\_TITLE = "com.android.settings.title";

public static final String META\_DATA\_PREFERENCE\_SUMMARY = "com.android.settings.summary";

通过PackageManager进行搜索，获取到这一系列的activity信息，

PackageManager pm = context.getPackageManager();

List<ResolveInfo> results = pm.queryIntentActivitiesAsUser(intent,PackageManager.GET\_META\_DATA, user.getIdentifier());

#### AndroidManifest.xml通过meta-data配置

icon、title、summary，那这就有Settings中显示的图标、标题和说明。还有在Settings中显示的分类、目标Fragment。

Settings 的AndroidManifest.xml 下面那代码是Settings->about phone的Activity配置。

<activity android:name="Settings$DeviceInfoSettingsActivity"

android:theme="@style/Theme.SubSettingsDialogWhenLarge"

android:label="@string/device\_info\_settings"

android:icon="@drawable/ic\_settings\_about"

android:taskAffinity="com.android.settings"

android:parentActivityName="Settings">

<intent-filter android:priority="1">

<action android:name="android.settings.DEVICE\_INFO\_SETTINGS" />

<category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />

</intent-filter>

<intent-filter>

<action android:name="android.intent.action.MAIN" />

<category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />

<category android:name="android.intent.category.VOICE\_LAUNCH" />

</intent-filter>

<intent-filter android:priority="-1">

<action android:name="com.android.settings.action.SETTINGS" />

</intent-filter>

<meta-data android:name="com.android.settings.category"

android:value="com.android.settings.category.system" />

<meta-data android:name="com.android.settings.title"

android:resource="@string/about\_settings" />

<meta-data android:name="com.android.settings.FRAGMENT\_CLASS"

android:value="com.android.settings.DeviceInfoSettings" />

<meta-data android:name="com.android.settings.PRIMARY\_PROFILE\_CONTROLLED"

android:value="true" />

</activity>

Settings显示各选项的思路比较简单，所以直接在Settings里面添加功能选项还是比较简单的。

#### 在通过PackageManager进行指定的Action进行搜索

那么就可以获取到需要显示的选项列表了，并且也需要在代码中进行判断，判断哪些功能需要显示与**对于这些Dashboard的icon，title和Summary有的在AndroidManifest.xml中有配置meta-data有的却没有，我感觉这里应该用的是Activity节点下的icon，title（lablel）**

上面的getCategories方法主要分为两个部分来看，首先通过PackageManager获得各个Category的信息保存到ArrayList中，接着对ArrayList中的数据按照优先级进行排序，这样主界面拿到这些数据就可以显示了。

*//* ***TODO: Needs much optimization, too many PM queries going on here.***

如果需要定制白名单，需要在这里定制：白名单添加原理

***OPERATOR\_SETTINGS***

***MANUFACTURER\_SETTINGS***

**if**(!isSupportBluetooth && tileIntent != **null** && tileIntent.toString().contains(**"com.android.settings/.Settings$BluetoothSettingsActivity"**))  
 **continue**;

#### Collections.*sort*

Hjk

ArrayList<DashboardCategory> categories = **new** ArrayList<>(categoryMap.values());  
**for** (DashboardCategory category : categories) {  
 Collections.*sort*(category.**tiles**, ***TILE\_COMPARATOR***);  
}  
Collections.*sort*(categories, ***CATEGORY\_COMPARATOR***);

**public static final** Comparator<Tile> ***TILE\_COMPARATOR*** =  
 **new** Comparator<Tile>() {  
 @Override  
 **public int** compare(Tile lhs, Tile rhs) {  
 **return** rhs.**priority** - lhs.**priority**;  
 }  
};  
  
**private static final** Comparator<DashboardCategory> ***CATEGORY\_COMPARATOR*** =  
 **new** Comparator<DashboardCategory>() {  
 @Override  
 **public int** compare(DashboardCategory lhs, DashboardCategory rhs) {  
 **return** rhs.**priority** - lhs.**priority**;  
 }  
};

#### 分析

主题还是要回归到分析代码上面来

# Settings概述

## 版本迭代

### Android 8.0 Settings

在7.0的基础上，去掉了7.0新加的侧滑菜单（可能是觉得有点鸡肋吧）。多加了一级页面，把原来类别标题变成的第一级菜单的子项。在代码架构也稍加变动，并引入架构组件之LifeCycle（生命周期感知，本文不作介绍）



<https://blog.csdn.net/qq_31012033/article/details/79522813>

Android8.0 在settings中添加蓝牙耳机的电池电量信息：https://blog.csdn.net/Aaron121314/article/details/78236104

### Android 7.0 Settings

多了一个建议选项，多了个侧边栏，操作更加便捷了。

7.0的Settings的选项不再从dashboard\_categories.xml中加载选项列表，而是通过在Androidmanifest.xml中，配置intent-filter的Action，在通过PackageManager进行指定的Action进行搜索，那么就可以获取到需要显示的选项列表了，并且也需要在代码中进行判断，判断哪些功能需要显示与否。



作了一些调整，如上面的截图。   
- 增加了侧滑菜单，采用v4下的DrawerLayout来实现；   
- 在Settings主界面增加了Condition，能够在设置列表中显示状态；   
- 在Settings主界面增加了Suggestion

### Android 6.0

之前做Android 6.0开发的，都会了解到6.0的Settings加载选项是通过加载dashboard\_categories.xml，获取需要显示的选项，并且在SettingsActivity中也进行判断是否要显示，所以在6.0上添加一个选项是比较简单的，直接在dashboard\_categories.xml添加icon、title、summary，也可以添加目标fragment和Intent，这样就可以顺利跳转到对应的界面了。但是在7.0上，google对Settings进行了重构。

系统设置是Android系统中非常重要的系统应用，也是整个android系统的控制中枢，关于设备的硬件，状态，软件，安全等都需要通过系统设置进行控制和查看。比如wifi状态，网络连接状。具体的功能是SettingProvider造作数据库实现的。

特别的，系统设置并不同于大多数的其他系统应用，系统设置不仅拥有platform签名（即系统签名），而且属于内核应用，所以系统设置要比非内核应用的系统应用有更大的权限。系统签名方法见第1章。

|  |
| --- |
| <activity android:name="Settings"  android:taskAffinity="com.android.settings"  android:label="@string/settings\_label\_launcher"  android:launchMode="singleTask">  <intent-filter>  <action android:name="android.settings.SETTINGS" />  <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />  </intent-filter>  <meta-data android:name="com.android.settings.PRIMARY\_PROFILE\_CONTROLLED"  android:value="true" /> </activity> |

在5.1.1的Settings源码中,Setting extends SettingActivity.查看SettingActivity发现，在SettingActivity中加载了设置的主界面布局，名为dashboard\_categories，文件目录为项目目录/res/xml/dashboard\_categories文件，布局文件中使用的布局标签为以及列表项,SettingsActivity中加载该布局文件的方法为loadCategoriesFromResource(),该方法存在于buildDashboardCategories(List categories)方法中,其中的行参就是所包含的设置列表项,加载该xml布局的方法就是解析xml解析器，对布局文件进行解析，现将该方法贴在此处，顺便回顾一下解析xml文件的方法：

如上的加载和解析的方法其实是在onResume方法中调用的,在onResume方法中调用了invalidateCategories方法，在invalidateCategories方法中我们会发现其实是采用了回发消息然后处理的消息处理机制，在此方法中发送了MSG\_BUILD\_CATEGORIES消息，在类声明处定义的名为mHandler的Handler中进行处理，随即调用buildDashboardCategories方法.

下面我们重新说回设置界面，上面说到解析和加载xml文件及相关数据展示，下面设计到的就是我们点击每一项时

## 总体架构

Settings主要的功能一句话描述：保存用户设置的值到Settings数据库，其他应用或Framework层通过监听SettingsProvider数据库的变化，来做一些相应的处理操作。

### 涉及的目录路径(只列出部分)：

代码相关目录：

*android\frameworks\base\packages\SettingsLib 7.0重构Settings后多出来的部分   
android\frameworks\base\packages\SettingsProvider settings数据库相关   
android\packages\apps\Settings Settings相关   
android\frameworks\base\core\java\android\provider settings数据库字段定义相关   
android\packages\providers\MediaProvider铃声相关   
android\packages\screensavers屏保相关   
android\packages\inputmethods输入法相关*

apk相关目录

>源码编译后apk生成目录:

android\out\target\product\msm8940\_64\system\priv-app\Settings\Settings.apk

android\out\target\product\msm8940\_64\system\priv-app\MediaProvider\MediaProvider.apk

android\out\target\product\msm8940\_64\system\priv-app\SettingsProvider\SettingsProvider.ap

### Settings目录结构

android\packages\apps\Settings   
- src   
- - com.android.settings Settings应用整体所用的java文件   
- - com.android.settings.accessibility 辅助功能相关   
- - com.android.settings.accounts 账户相关   
- - com.android.settings.application 应用管理相关   
- - com.android.settings.backup 备份相关   
- - com.android.settings.bluetooth 蓝牙相关   
- - com.android.settings.dashboard Settings主界面相关   
- - com.android.settings.datausage 数据流量相关   
- - com.android.settings.deletionhelper   
- - com.android.settings.deviceinfo 关于手机相关   
- - com.android.settings.display 显示相关   
- - com.android.settings.drawable 菜单图片相关   
- - com.android.settings.fingerprint 指纹相关   
- - com.android.settings.fuelgauge   
- - com.android.settings.gestures 手势相关   
- - com.android.settings.inputmethod 输入法相关   
- - com.android.settings.localepicker 语言相关   
- - com.android.settings.location 位置相关   
- - com.android.settings.nfc nfc相关   
- - com.android.settings.notification 通知相关相关   
- - com.android.settings.overlay   
- - com.android.settings.password 密码相关   
- - com.android.settings.print 打印相关   
- - com.android.settings.qstile   
- - com.android.settings.search 快速搜索相关   
- - com.android.settings.sim SIM卡相关   
- - com.android.settings.support   
- - com.android.settings.tts tts播报相关   
- - com.android.settings.users 用户相关   
- - com.android.settings.utils 工具类   
- - com.android.settings.voice   
- - com.android.settings.vpn2   
- - com.android.settings.wfd   
- - com.android.settings.widget 小部件相关   
- - com.android.settings.wifi wifi相关   
- AndroidManifest.xml 清单文件

### SettingsLib目录结构

android\frameworks\base\packages\SettingsLib\src\com\android\settingslib   
- src   
- - com.android.settingslib.accessibility 辅助功能相关   
- - com.android.settingslib.accounts 账户相关   
- - com.android.settingslib.animation 动画相关   
- - com.android.settingslib.application 应用管理相关   
- - com.android.settingslib.bluetooth 蓝牙相关   
- - com.android.settingslib.datetime 日期相关   
- - com.android.settingslib.deviceinfo 关于手机相关   
- - com.android.settingslib.display 显示相关   
- - com.android.settingslib.drawable 菜单图片相关   
- - com.android.settingslib.drawer 侧滑菜单相关   
- - com.android.settings.dream 休眠相关   
- - com.android.settings.graph   
- - com.android.settings.location 位置相关   
- - com.android.settings.net 网络相关   
- - com.android.settings.users 用户相关   
- - com.android.settings.widget 小部件相关   
- - com.android.settings.wifi wifi相关   
- AndroidManifest.xml 清单文件

### 暗码

手机暗码(字母和数字组合)：在拨号界面输入暗码即可进入相应的选项或打开相关的功能，各个类型的手机暗码不一样，这里说的是我司用的暗码，另外暗码主要为了方便研发开发使用，有的手机厂商在手机量产前会去掉暗码功能(即暗码无效)

后台log暗码：##564##

版本号暗码：##123321##

root暗码：##55555##

## Android 7 menifest

android.uid.system **uses-permission**

为啥还要权限申明呢？

### permission

## 情景分析

### Dashboard category数据的加载

<https://blog.csdn.net/h_gao/article/details/58201121>

dashboard的中文意思指的是仪表板

在Settings N中，则将dashboard这部分的逻辑抽取了出来，放在/frameworks/base/packages/SettingsLib/目录下。N中不再使用dashboard\_categories.xml这个文件来描述Settings各选项的架构，而且将Dashboard的初始化放在SettingsLib中来处理，首先看下面的图片：

### 添加第三方apk到Settings选项中

Step1：添加action：可以被PackageManager搜索到的activity，搜索到后添加到Settings的选项列表中，private static final String EXTRA\_SETTINGS\_ACTION ="com.android.settings.action.EXTRA\_SETTINGS";

Step2：添加显示的选项信息：在该apk的AndroidManifest.xml对应的启动activity中添加以下meta-data。注意混淆代码问题。

Step3：TileUtils.java白名单

这个也是Android考虑到的一些安全上的问题，没有添加到白名单上面的包名，就不会显示出来。

/// Extra package white list for add item to Settings @{

private static final String[] EXTRA\_PACKAGE\_WHITE\_LIST = {};

/// @}

最后就是全编，刷机验证了。

<https://blog.csdn.net/qq_25804863/article/details/50229461>

<https://blog.csdn.net/H_Gao/article/details/58201121>

https://www.demgs.com/105558.html

### Summary加载原理

Summary的显示流程



#### SummaryLoader

1、创建一个Handler对象；   
2、创建异步线程；   
3、利用双重循环遍历每个title，然后通过异步线程处理各个tile

可以发现最后把 SummaryProvider和 Component已键值对的形式放到了一个ArrayMap中。   
这里关键看下getSummaryProvider的实现

#### getSummaryProvider

这个方法主要做了以下几件事：   
1、获取MetaData；   
2、获取MetaData的的META\_DATA\_KEY\_FRAGMENT\_CLASS值的值   
3、根据上一步获取的字符串 通过反射来获取这个类（上一步获取的字符串形式就是“com.android.settings.fuelgauge.PowerUsageSummary” 这样的）   
4、通过上步获取的类获取类中的SUMMARY\_PROVIDER\_FACTORY这个属性   
5、返回类中的SummaryProvider对象。

[Android 7.0 Settings Summary 小记](https://blog.csdn.net/asd1031/article/details/76165085)

#### Set

通过搜索可以定位到这个配置的地方是在 下面代码加粗的地方配置

public void setListening(boolean listening) {

if (listening) {

// TODO: Listen.

BatteryInfo.getBatteryInfo(mContext, new BatteryInfo.Callback() {

@Override

public void onBatteryInfoLoaded(BatteryInfo info) {

\*mLoader.setSummary(SummaryProvider.this, "("+(int)BatteryCapcityValue+"mAh)"+info.mChargeLabelString);\*

}

});

}

}

知其然要知其所以然 所以今天分析下为什么一个Summary 需要在这个地方配置。   
进入setSummary 方法

public void setSummary(SummaryProvider provider, final CharSequence summary) {

final ComponentName component= mSummaryMap.get(provider);

mHandler.post(new Runnable() {

@Override

public void run() {

// Since tiles are not always cached (like on locale change for instance),

// we need to always get the latest one.

Tile tile = mAdapter.getTile(component);

if (tile == null) return;

if (DEBUG) Log.d(TAG, "setSummary " + tile.title + " - " + summary);

tile.summary = summary;

mAdapter.notifyChanged(tile);

}

});

}

* 1可以发现主要就是设置titile的summary 然后通知Adapter更新，而Adapter 是DashboardAdapter的实例，是设置给DashboardSummary的，通过上面的时序图其实可以Settings的布局其实就是在DashboardSummary中进行处理的。

而mLoader.setSummary(SummaryProvider.this, “(“+(int)BatteryCapcityValue+”mAh)”+info.mChargeLabelString)

### 跳转到各个系统设置的方法

adb shell am start com.android.settings

// 第一个参为包名，第二个各个设置的类名(可以参考下面，包名不用改变)

ComponentName cm = new ComponentName("com.android.settings",

"com.android.settings.RadioInfo");

intent.setComponent(cm);

intent.setAction("android.intent.action.VIEW");

startActivity(intent);

跳转到各个系统设置的列表

com.android.settings.AccessibilitySettings 辅助功能设置

　　com.android.settings.ActivityPicker 选择活动

　　com.android.settings.ApnSettings APN设置

　　com.android.settings.ApplicationSettings 应用程序设置

　　com.android.settings.BandMode 设置GSM/UMTS波段

　　com.android.settings.BatteryInfo 电池信息

　　com.android.settings.DateTimeSettings 日期和坝上旅游网时间设置

　　com.android.settings.DateTimeSettingsSetupWizard 日期和时间设置

　　com.android.settings.DevelopmentSettings 应用程序设置=》开发设置

　　com.android.settings.DeviceAdminSettings 设备管理器

　　com.android.settings.DeviceInfoSettings 关于手机

　　com.android.settings.Display 显示——设置显示字体大小及预览

　　com.android.settings.DisplaySettings 显示设置

　　com.android.settings.DockSettings 底座设置

　　com.android.settings.IccLockSettings SIM卡锁定设置

　　com.android.settings.InstalledAppDetails 语言和键盘设置

　　com.android.settings.LanguageSettings 语言和键盘设置

　　com.android.settings.LocalePicker 选择手机语言

　　com.android.settings.LocalePickerInSetupWizard 选择手机语言

　　com.android.settings.ManageApplications 已下载（安装）软件列表

　　com.android.settings.MasterClear 恢复出厂设置

　　com.android.settings.MediaFormat 格式化手机闪存

　　com.android.settings.PhysicalKeyboardSettings 设置键盘

　　com.android.settings.PrivacySettings 隐私设置

　　com.android.settings.ProxySelector 代理设置

　　com.android.settings.RadioInfo 手机信息

　　com.android.settings.RunningServices 正在运行的程序（服务）

　　com.android.settings.SecuritySettings 位置和安全设置

　　com.android.settings.Settings 系统设置

　　com.android.settings.SettingsSafetyLegalActivity 安全信息

　　com.android.settings.SoundSettings 声音设置

　　com.android.settings.TestingSettings 测试——显示手机信息、电池信息、使用情况统计、Wifi information、服务信息

　　com.android.settings.TetherSettings 绑定与便携式热点

　　com.android.settings.TextToSpeechSettings 文字转语音设置

　　com.android.settings.UsageStats 使用情况统计

　　com.android.settings.UserDictionarySettings 用户词典

　　com.android.settings.VoiceInputOutputSettings 语音输入与输出设置

　　com.android.settings.WirelessSettings 无线和网络设置

参考自：<http://blog.csdn.net/aikongmeng/article/details/44748841>

### 分屏

此类为了分屏

MetricsEvent相关信息

@Override  
    protected int getMetricsCategory() {  
        return MetricsEvent.DATE\_TIME;  
    }

字段定义

J:\xxx1\android\frameworks\base\proto\src\metrics\_constants.proto

类文件

J:\xxx\android\frameworks\base\core\java\com\android\internal\logging\MetricsLogger.java

out目录生成的文件

J:\xxx\android\out\target\common\obj\JAVA\_LIBRARIES\framework-protos\_intermediates\src\proto\src\com\android\internal\logging\MetricsProto.java

Tile文件

J:\YL50B71\android\frameworks\base\packages\SettingsLib\src\com\android\settingslib\drawer\Tile.java

J:\YL50B71\android\frameworks\base\packages\SettingsLib\src\com\android\settingslib\drawer\TileUtils.java

# 首页

FocusRecyclerView

settings\res\layout\dashboard.xml的：**android:focusable="false"**

DashboardSummary监听onWindowFocusChanged

主要是处理**mConditionManager的相关业务逻辑**

# 侧滑

聚焦调整

SettingsDrawerAdapter

ListView listView = (ListView) findViewById(R.id.*left\_drawer*);加载

核心在于不要加入focusList视图列表里面去了！！！

那么问题就在于，其实用的是selected，不是用的focus的！！！

监听focus变化没有用的

不论fo

newFocusAssigned

# WLAN

## WIFI选项

Wifi是系统设置中的第一项功能，通过该功能可以进行“关闭/打开WIFI”、扫描可用网络，连接网络等操作，setWifiApEnabled需要系统权限@SystemApi。核心代码如下：

|  |
| --- |
| @Override **public void** onCheckedChanged(CompoundButton switchView, **boolean** isChecked) {  KPADLogUtil.*E*(**TAG**, **"onCheckedChanged,isChecked="** + isChecked);  *//Do nothing if called as a result of a state machine event* setSwitchBarEnabled(**false**);  **if** (**mStateMachineEvent**) {//避免循环调用，造成死循环  **return**;  }  *// Disable tethering if enabling Wifi。关闭热点* **int** wifiApState = **mWifiManager**.getWifiApState();  **if** (isChecked && ((wifiApState == WifiManager.WIFI\_AP\_STATE\_ENABLING) ||  (wifiApState == WifiManager.WIFI\_AP\_STATE\_ENABLED))) {  **mWifiManager**.setWifiApEnabled(**null**, **false**);  }   **if** (!**mWifiManager**.setWifiEnabled(isChecked)) {//打开wifi  *// Error* **mSwitchBar**.setEnabled(**true**);  Toast.*makeText*(**mContext**, **"wifi error"**, Toast.***LENGTH\_SHORT***).show();  } } |

**飞行模式**的初衷是为了在飞机飞行状态下一次性关闭所有可以发出无线信号的设备而加入的功能。这些//设备主要包括3G/2G, Wi-Fi、蓝牙、NFC等设备。

热点(Access Point)和Wi-Fi不能共存

### SoftAp

市面上大多数手机支持SoftAp功能, 系统的Setting程序TetherSettings.java将响应此动作。tether这个词意思是拴绳，拴住的意思，理解起来有点晦涩，这里我的理解是分享的意思，比如 WIFI\_TETHERING(用WIFI分享网路),  USB\_TETHERING（用USB分享网络）……

那么这些网络分享如何满足什么条件才开启呢？疑问

### 从WirelessSettings开始说

在packages/apps/Settings/src/com/android/settings/WirelessSettings.java 的onCreate方法中会去检测系统是否Tether

1. ConnectivityManager cm =
2. (ConnectivityManager) activity.getSystemService(Context.CONNECTIVITY\_SERVICE);
3. **if** (isSecondaryUser || !cm.isTetheringSupported()) {
4. getPreferenceScreen().removePreference(findPreference(KEY\_TETHER\_SETTINGS));
5. } **else** {
6. Preference p = findPreference(KEY\_TETHER\_SETTINGS);
7. p.setTitle(Utils.getTetheringLabel(cm));
8. }
9. protectByRestrictions(KEY\_TETHER\_SETTINGS);

1）调用获取ConnectivityManager实例对象，并调用isTetheringSupported方法来检测是否支持Tether

2）调用getTetheringLabel查看支持哪些网络共享方式，并显示到界面

先看isTetheringSupported方法

1. **public** boolean isTetheringSupported() {
2. **try** {
3. **return** mService.isTetheringSupported();
4. } **catch** (RemoteException e) {
5. **return** **false**;
6. ...

它调用了frameworks/base/services/core/java/com/android/server/ConnectivityService.java 的isTetheringSupported 方法

**[cpp]** [view plain](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415) [copy](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415)

1. **public** boolean isTetheringSupported() {
2. enforceTetherAccessPermission();
3. **int** defaultVal = (SystemProperties.get("ro.tether.denied").equals("true") ? 0 : 1);
4. boolean tetherEnabledInSettings = (Settings.Global.getInt(mContext.getContentResolver(),
5. Settings.Global.TETHER\_SUPPORTED, defaultVal) != 0);
6. **return** tetherEnabledInSettings && ((mTethering.getTetherableUsbRegexs().length != 0 ||
7. mTethering.getTetherableWifiRegexs().length != 0 ||
8. mTethering.getTetherableBluetoothRegexs().length != 0) &&
9. mTethering.getUpstreamIfaceTypes().length != 0);
10. }

 读取系统ro.tether.denied的属性，返回true则表示关闭tether功能，返回false表示打开tether功能。（有些设备不能显示portable wifi 就是因为此属性返回true,这里需要修改设置为false）

之后会检测是否有配置文件配置了tether，有则使用设置的值，没有查询到配置这使用查询ro.tether.denied属性的默认值。

这里我们假设得到的tetherEnableInSettings为ture，也不意味着就能正确打开Portable Wi-Fi hostpot 界面。因为还需要检测是否支持WIFI网络共享配置

mTethering.getTetherableWifiRegexs().length!=0 检测是否支持网络共享配置，这里Android4.4 与之前的版本有一定区别，但总体不变，大家可以参考其他代码做一些变通

### getTetherableWifiRegexs()方法

frameworks/base/services/java/com/android/server/connectivity/Tethering.java

**[cpp]** [view plain](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415) [copy](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415)

1. **return** mTetherableWifiRegexs;

直接返回了一个变量。 此变量在frameworks/base/services/java/com/android/server/connectivity/Tethering.java

updateConfiguration()方法中赋值

**[cpp]** [view plain](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415) [copy](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415)

1. mTetherableWifiRegexs = tetherableWifiRegexs;

而 tetherableWifiRegexs变量赋值也在此方法中

**[cpp]** [view plain](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415) [copy](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415)

1. String[] tetherableWifiRegexs = mContext.getResources().getStringArray(
2. com.android.internal.R.array.config\_tether\_wifi\_regexs);

这里的config\_tether\_wifi\_regexs数组由配置文件生成

### 配置文件config.xml

frameworks/base/core/res/res/values/config.xml

**[html]** [view plain](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415) [copy](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415)

1. **<span** style="font-size:14px;"**>**    <!-- List of regexpressions describing the interface (if any) that represent tetherable
2. Wifi interfaces.  If the device doesn't want to support tethering over Wifi this
3. should be empty.  An example would be "softap.\*" --**>**
4. **<string-array** translatable="false" name="config\_tether\_wifi\_regexs"**>**
5. **</string-array>**
6. **</span>**

这里看到需要在此默认的config.xml中的   name="config\_tether\_wifi\_regexs" 子标签下添加用作softap的接口(一般为wlan0 或者eth0 视你的WIFI驱动程序而定)

修改后的标签：

**[html]** [view plain](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415) [copy](http://blog.csdn.net/jshazk1989/article/details/17094415)

1. **<span** style="font-size:14px;"**>**    <!-- List of regexpressions describing the interface (if any) that represent tetherable
2. Wifi interfaces.  If the device doesn't want to support tethering over Wifi this
3. should be empty.  An example would be "softap.\*" --**>**
4. **<string-array** translatable="false" name="config\_tether\_wifi\_regexs"**>**
5. **<item>**"wlan0"**</item>**
6. **</string-array>**
7. **</span>**

OK 此处mTethering.getTetherableWifiRegexs().length!=0 返回true， 整个isTetheringSupported 返回真

## 连接窗口

连接对话框：WifiDialog

WifiDialog **extends** AlertDialog

Title的颜色

**super**(context,R.style.***Theme\_AlertDialog***);

### EAP方法

### 阶段2身份验证

### CA证书

### 身份

### 匿名身份

### 密码

### 显示密码

### 高级选项

#### 代理

#### IP设置

## 配置WLAN：ConfigureWifiSettings

F

((SettingsActivity) getActivity()).startPreferencePanel(  
 ConfigureWifiSettings.**class**.getCanonicalName(), **null**,  
 R.string.wifi\_configure\_titlebar, **null**, **this**, 0);

### 网络通知

### 在休眠状态下保持WLAN网络连接

### MAC地址；IP地址

## 更多

### 刷新

### 高级选项

# 蓝牙

BluetoothPairingDialog

## 设备列表

## 设置

### 刷新

### 重命名此设备

### 显示收到的文件

Dfasd

BluetoothSettings.java开始分析

case MENU\_ID\_SHOW\_RECEIVED:

MetricsLogger.action(getActivity(), MetricsLogger.ACTION\_BLUETOOTH\_FILES);

Intent intent = new Intent(BTOPP\_ACTION\_OPEN\_RECEIVED\_FILES);

getActivity().sendBroadcast(intent);

return true;

当点击显示接收到的文件menu时会发送广播,发送的广播为

private static final String BTOPP\_ACTION\_OPEN\_RECEIVED\_FILES =

"android.btopp.intent.action.OPEN\_RECEIVED\_FILES";

**packages/apps/Bluetooth/**文件夹下的Androidmanifest.xml定义了

BluetoothOppReceiver

# 显示接收到的文件

# 流量使用情况DataUsageSummary

(R.xml.data\_usage);

DataUsageSummary extends DataUsageBase

### 数据流量

入口类:DataUsageSummary

Kw: DataUsageSummary 源码

## 流量消耗情况

## 流量节省程序DataSaverSummary

DataSaverPreference

DataSaverSummary **extends** SettingsPreferenceFragment

## WLAN网络流量消耗

添加

**private void** addWifiSection() {  
 TemplatePreferenceCategory category = (TemplatePreferenceCategory)  
 inflatePreferences(R.xml.***data\_usage\_wifi***);  
 category.setTemplate(NetworkTemplate.*buildTemplateWifiWildcard*(), 0, **services**);  
}

## 网络流量限制

## 以太网流量消耗

# 更多WirelessSettings

Cbs

(R.xml.***wireless\_settings***);

## 飞行模式SwitchPreference

Fv

<**SwitchPreference  
 android:key="toggle\_airplane"  
 android:title="@string/airplane\_mode"  
 android:disableDependentsState="true"** />

## 网络共享和便携式热点TetherSettings

### USB网络共享

### 便携式WLAN热点

### 设置wlan热点 网络名称Preference

#### 安全性

#### 密码

#### 显示密码

#### 选择AP频段

## 蓝牙网络共享

# VPN

## VPN列表

## 编辑VPN配置文件

### 名称

### 类型

### 服务器地址

### PPP加密

### 显示高级选项

#### DNS搜索网域名

#### DNS服务器

#### 转发路线

### 用户名

### 密码

### 始终开始的VPN

# 移动网络

## 移动数据网络漫游

## 首选网络类型

## 接入点名称（APN）

## 网络运营商

# 重置网络设置

## 重置设置

# Ethernet

## ip address

## netmask

## gateway

## dns1

## dns2

## Ethernet ip mode

# 显示设置/DisplaySettings/ SettingsPreferenceFragment

DisplaySettings **extends** SettingsPreferenceFragment **implements** Preference.OnPreferenceChangeListener, Indexable

addPreferencesFromResource(R.xml.***display\_settings***);

## 亮度调节

<**PreferenceScreen  
 android:key="brightness"  
 android:title="@string/brightness"  
 settings:keywords="@string/keywords\_display\_brightness\_level"**>  
 <**intent android:action="android.intent.action.SHOW\_BRIGHTNESS\_DIALOG"** />  
</**PreferenceScreen**>

最终调起

com.android.systemui/.settings.BrightnessDialog

adb shell am **start -a android.intent.action.SHOW\_BRIGHTNESS\_DIALOG**

## 自动调节亮度

## 壁纸WallpaperTypeSettings

ACTION\_SET\_WALLPAPER = "android.intent.action.SET\_WALLPAPER";

**final** List<ResolveInfo> rList = pm.queryIntentActivities(intent,  
 PackageManager.***MATCH\_DEFAULT\_ONLY***);

addPreferencesFromResource(R.xml.***wallpaper\_settings***);

该 Intent 常量是一个 String，表示启用设置壁纸的 Activity，也就是说只要我们的系统中有这样的 Activity（action 为 android.intent.action.SET\_WALLPAPER）就可以出现在选择器中。

原生的 android 系统中有三个这样的 Activity:

1）. WallpaperChooser.java

这是 Launcher 中的一个类，主要是选择壁纸的操作，和 Launcher.java 在一个包下面。通过 Launcher 的 Manifest.xml 文件就可以看到答案：

<activity

android:name="com.android.launcher2.WallpaperChooser"

android:label="@string/pick\_wallpaper"

android:icon="@drawable/ic\_launcher\_wallpaper"

android:screenOrientation="nosensor"

android:finishOnCloseSystemDialogs="true">

<intent-filter>

<action android:name="android.intent.action.SET\_WALLPAPER"/>

<category android:name="android.intent.category.DEFAULT"/>

</intent-filter>

</activity>

2）. LiveWallpaperListActivity.java

位于 /packages/wallpapers/LivePicker/src/com/android/wallpaper/livepicker 下面，主要是选择动态壁纸。其 Manifest.xml 文件：

<activity android:name="LiveWallpaperListActivity"

android:icon="@drawable/ic\_launcher\_live\_wallpaper"

android:label="@string/live\_wallpaper\_picker\_title"

android:theme="@android:style/Theme.NoTitleBar"

android:screenOrientation="nosensor">

<intent-filter>

<action android:name="android.service.wallpaper.LIVE\_WALLPAPER\_CHOOSER" />

<action android:name="android.intent.action.SET\_WALLPAPER" />

<category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />

</intent-filter>

</activity>

3）. Photographs.java

在以前的版本中，android 使用的是Gallery，现在改变为 Gallery3D，

位于 /packages/apps/Gallery3D/src/com/cooliris/media，对应的 Manifest.xml 文件可自行查阅。

### 图库

### 动态壁纸

### 壁纸

dumpsys activity | grep mFoc

com.android.wallpaperpicker/.WallpaperPickerActivity t458}

## 休眠TimeoutListPreference/RestrictedListPreference

Gf

**com.android.settings.TimeoutListPreference**

TimeoutListPreference **extends** RestrictedListPreference

## 屏保

### 列表选项

#### 万花筒

#### 照片桌面

#### 相框

### 更多

#### 立即启动

#### 启动屏保的时间

## 字体大小

## 显示大小

## 投射

### 投射列表

### 更多

#### 开启无线显示

## HDMI （HdmiSettings/ SettingsPreferenceFragment）

分辨率设置

屏幕缩放

屏幕旋转

开关->蓝色风格

### HDMI输出模式

ListPreference

Dlg被重载掉了。。

开关，dlg都不对，为啥呢

# 通知设置

## 应用列表

### 显示时不发出提示音

### 屏幕锁定时

#### 显示所有通知内容

#### 隐藏敏感通知内容

#### 完全不显示通知

### 覆盖勿扰设置

## 设置

### 屏幕锁定时

#### 显示所有通知内容

#### 隐藏敏感通知内容

#### 完全不显示通知

## 更多

### 显示系统进程

### 重置应用偏好设置

# 声音 SoundSettings

VolumeSeekBarPreference

R.raw.***media\_volume***

首先列出一个代码路线：

SoundSettings.java --->

MediaVolumePreferenceController.java --->

VolumeSeekBarPreferenceController.java --->

VolumeSeekBarPreference.java --->

SeekBarVolumizer.java

详细分析：

SoundSettings.java： 该类文件就是设置-声音设置页面的Fragment代码。首先请看buildPreferenceControllers()方法，该方法将所有的PreferenceController用一个List装起来，我们找到MediaVolumePreferenceController；

MediaVolumePreferenceController.java ： 这个类没什么好说的，就是一些属性获取的接口，我们可以直接看父类VolumeSeekBarPreferenceController；

VolumeSeekBarPreferenceController.java ： 这个类也非常简单，主要操作就是在方法displayPreference()中，该方法对VolumeSeekBarPreference进行初始化，并设置一些属性。

## 设计原理

### VolumeSeekBarPreference.java

该类需要关注init()方法，该方法获取播放铃声的uri。

final Uri sampleUri = mStream == AudioManager.STREAM\_MUSIC ? getMediaVolumeUri() : null;

另外，初始化了一个SeekBarVolumizer，具体代码如下：

if (mVolumizer == null) {

mVolumizer = new SeekBarVolumizer(getContext(), mStream, sampleUri, sbvc);

}

mVolumizer.setSeekBar(mSeekBar); // 此方法将界面中的seekbar赋给mVolumizer

### SeekBarVolumizer.java

SeekBarVolumizer implements OnSeekBarChangeListener, Handler.Callback

SeekBarVolumizer .setSeekBar方法给seekbar设置了一个监听OnSeekBarChangeListener。

seekBar监听器有三个需要实现的方法：

onProgressChanged() //滑动过程中调用

onStartTrackingTouch() //刚开始滑动时调用

onStopTrackingTouch() //结束滑动时调用

#### SeekBarVolumizer.SeekBarVolumizer

public void onProgressChanged(SeekBar seekBar, int progress, boolean fromTouch) {

if (fromTouch) {

postSetVolume(progress);

}

if (mCallback != null) {

mCallback.onProgressChanged(seekBar, progress, fromTouch);

}

}

在onProgressChanged()中调用postSetVolume()，postSetVolume()中采用handler机制发送消息：MSG\_SET\_STREAM\_VOLUME，消息处理代码：

#### handleMessage

@Override

public boolean handleMessage(Message msg) {

switch (msg.what) {

case MSG\_SET\_STREAM\_VOLUME:

if (mMuted && mLastProgress > 0) {

mAudioManager.adjustStreamVolume(mStreamType, AudioManager.ADJUST\_UNMUTE, 0);

} else if (!mMuted && mLastProgress == 0) {

**mAudioManager.adjustStreamVolume(mStreamType, AudioManager.ADJUST\_MUTE, 0);**

}

mAudioManager.setStreamVolume(mStreamType, mLastProgress,

AudioManager.FLAG\_SHOW\_UI\_WARNINGS);

break;

case MSG\_START\_SAMPLE:

onStartSample();

break;

case MSG\_STOP\_SAMPLE:

onStopSample();

break;

case MSG\_INIT\_SAMPLE:

onInitSample();

break;

default:

Log.e(TAG, "invalid SeekBarVolumizer message: "+msg.what);

}

return true;

}

mAudioManager.setStreamVolume(mStreamType, mLastProgress,

AudioManager.FLAG\_SHOW\_UI\_WARNINGS);

此处就是音量调节的主要代码。

#### postStartSample

其次，在结束滑动时会有声音发出供用户识别音量，在onStopTrackingTouch()中调postStartSample()方法，postStartSample()方法也是通过handler发送消息进行处理，调用到onStartSample()，该方法会播放铃声mRingtone.play()；

以上就是比较浅层的设置中调节音量的代码逻辑。

其中的两个主要方法还需要继续细细品味mAudioManager.setStreamVolume和mRingtone.play

## 媒体音量

## 闹钟音量

## 通知音量

VolumeSeekBarPreference

**public void** onMuted(**boolean** muted, **boolean** zenMuted) {

静音原理

## 勿扰ZenModeSettings

Android N去除了情景模式，取而代之的是勿扰模式。勿扰模式的入口有两处，下拉栏和设置声音里面。下面我们就从设置声音入口，看看勿扰模式的设置流程。

首先，勿扰模式的首页有三种选项，分别是仅允许优先打扰内容、自动规则和屏蔽视觉打扰。各页面分别对应的类文件如下：

首页 ：ZenModeSettings.java 用于设置入口，更新一些summary；

仅允许优先打扰内容：ZenModePrioritySettings.java 设置可以打扰的内容；

自动规则：ZenModeAutomationSettings.java 有时间规则和时间规则；

屏蔽视觉打扰：ZenModeVisualInterruptionSettings.java 通知是否显示屏幕

NotificationManager notificationManager = **mManager**.getContext().getSystemService(  
 NotificationManager.**class**);  
notificationManager.setZenMode(Settings.Global.ZEN\_MODE\_OFF, **null**, ***TAG***);

<https://www.jianshu.com/p/b7665cfe95c8>

### ZenModeSettingsBase

在ZenModeSettingsBase中有一个mRules的集合，存储着用户自己定义的AutomaticZenRule，而mRules的值是NotificationManager中获取的的。也就是这里规则的维护存储也还是在NotificationManager中，如下代码。

abstract public class ZenModeSettingsBase extends RestrictedSettingsFragment {

...

protected Context mContext;

protected Set<Map.Entry<String, AutomaticZenRule>> mRules;

...

private void updateZenMode(boolean fireChanged) {

final int zenMode = Settings.Global.getInt(getContentResolver(), Global.ZEN\_MODE, mZenMode);

if (zenMode == mZenMode) return;

mZenMode = zenMode;

if (DEBUG) Log.d(TAG, "updateZenMode mZenMode=" + mZenMode);

if (fireChanged) {

onZenModeChanged();

}

}

protected String addZenRule(AutomaticZenRule rule) {

try {

String id = NotificationManager.from(mContext).addAutomaticZenRule(rule);

final AutomaticZenRule savedRule =

NotificationManager.from(mContext).getAutomaticZenRule(id);

maybeRefreshRules(savedRule != null, true);

return id;

} catch (Exception e) {

return null;

}

}

protected boolean setZenRule(String id, AutomaticZenRule rule) {

final boolean success =

NotificationManager.from(mContext).updateAutomaticZenRule(id, rule);

maybeRefreshRules(success, true);

return success;

}

protected boolean removeZenRule(String id) {

final boolean success =

NotificationManager.from(mContext).removeAutomaticZenRule(id);

maybeRefreshRules(success, true);

return success;

}

protected void maybeRefreshRules(boolean success, boolean fireChanged) {

if (success) {

mRules = getZenModeRules();

if (DEBUG) Log.d(TAG, "Refreshed mRules=" + mRules);

if (fireChanged) {

onZenModeConfigChanged();

}

}

}

protected void setZenMode(int zenMode, Uri conditionId) {

NotificationManager.from(mContext).setZenMode(zenMode, conditionId, TAG);

}

private Set<Map.Entry<String, AutomaticZenRule>> getZenModeRules() {

Map<String, AutomaticZenRule> ruleMap

= NotificationManager.from(mContext).getAutomaticZenRules();

return ruleMap.entrySet();

}

...

知道上面的东西，ZenModeAutomationSettings就简单多了，就是mRules列表的展示，以及添加删除等操作。只是这里面添加可以选择两种模式，分别是活动规则和时间规则。分别对应的类是ZenModeEventRuleSettings和ZenModeScheduleRuleSettings，他们都继承自ZenModeRuleSettingsBase。这里ZenModeAutomationSettings虽然代码很多，但都是各种弹出框的操作，就不分析了。主要看看活动规则和时间规则这两个里面分别又有哪些操作吧。

时间规则的列表，分别有规则名称、星期几、开始时间、结束时间、勿扰、闹钟响铃时间可覆盖结束时间（在所设结束时间或下一次闹钟响铃时（两者选其先）停止）。由private ScheduleInfo mSchedule;中来存储着时间规则的一些数据。

活动规则的页面的列表，分别是名字、在以下日历活动期间、回复内容如下的活动、勿扰。由private EventInfo mEvent;中来存储着时间规则的一些数据。以上两个规则里面其余都只是进行一些修改操作。这些操作最后的修改的数据都会通过调用ZenModeRuleSettingsBase里面的updateRule()方法保存到NotificationManager里。代码如下

#### ZenModeScheduleRuleSettings

Fsg

mStart = new TimePickerPreference(getPrefContext(), mgr);

mStart.setKey(KEY\_START\_TIME);

mStart.setTitle(R.string.zen\_mode\_start\_time);

mStart.setCallback(new TimePickerPreference.Callback() {

@Override

public boolean onSetTime(final int hour, final int minute) {

if (mDisableListeners) return true;

if (!ZenModeConfig.isValidHour(hour)) return false;

if (!ZenModeConfig.isValidMinute(minute)) return false;

if (hour == mSchedule.startHour && minute == mSchedule.startMinute) {

return true;

}

if (DEBUG) Log.d(TAG, "onPrefChange start h=" + hour + " m=" + minute);

mSchedule.startHour = hour;

mSchedule.startMinute = minute;

updateRule(ZenModeConfig.toScheduleConditionId(mSchedule));

return true;

}

Settings/src/com/android/settings/notification/ZenModeRuleSettingsBase.java

protected void updateRule(Uri newConditionId) {

mRule.setConditionId(newConditionId);

setZenRule(mId, mRule);

}

protected boolean setZenRule(String id, AutomaticZenRule rule) {

final boolean success =

NotificationManager.from(mContext).updateAutomaticZenRule(id, rule);

maybeRefreshRules(success, true);

return success;

}

自此所有在Setting里面的勿扰模式的代码分析结束了，综上可知，Settings模块中勿扰只是一个界面的展示，其数据都放在NotificationManager进行管理操作。

### 仅允许优先打扰内容ZenModePrioritySettings

设置在勿扰处于仅限优先打扰的时候，这种情况下，哪些联系人或者提醒等可以通知您。

首先在OnCreate方法中获得到了一个Policy（notificationManager的内部类）的对象

mPolicy = NotificationManager.from(mContext).getNotificationPolicy();

然后对各个Preference进行监听，获得的值通过savePolicy（...）来保存。savePolicy（...）方法内部，其实是调用了NotificationManager的setNotificationPolicy方法。

首先它负责自定义优先打扰的内容，其中包括闹钟、提醒、活动、消息、通话（仅限来自联系人）、重复来电者（如果同一个人在15分钟内第二次来电，则允许显示通知）。这面也仅是一些开关，将最后的更改用NotificationManager.from(mContext).setNotificationPolicy(mPolicy);进行保存，其中也只有消息和通话需要选择，我们来看一下通话的设置以及保存，其余的类似：

#### 闹钟

#### 提醒

#### 活动

#### 消息

#### 通话

#### 重复来电者

### 自动规则ZenModeAutomationSettings

可以自定义多个自动规则，这些规则指哪些活动或者时间内自动开启勿扰模式。同时可以开启闹钟响铃时结束勿扰模式

自动规则：ZenModeAutomationSettings.java 有时间规则和时间规则；

#### 列表

#### 添加规则

### 屏蔽视觉打扰 ZenModeVisualInterruptionSettings

屏蔽视觉打扰：ZenModeVisualInterruptionSettings.java 通知是否显示屏幕

处于勿扰模式时的两种更优化方案的开关

#### 屏幕开启时屏蔽

禁止在勿扰模式下被静音的通知在屏幕上短暂显示或弹出

#### 屏幕关闭时屏蔽

禁止在勿扰模式下被静音的通知开启屏幕

### REF

[Android7.1勿扰功能简析](https://blog.csdn.net/tubby_ting/article/details/54924392)

## 默认通知铃声DefaultRingtonePreference

Sdf

*<!-- Default notification ringtone -->*<**com.android.settings.DefaultRingtonePreference  
 android:key="notification\_ringtone"  
 android:title="@string/notification\_ringtone\_title"  
 android:dialogTitle="@string/notification\_ringtone\_title"  
 android:ringtoneType="notification"** />

## 默认闹钟铃声

## 其他提示音 OtherSoundSettings

*<!-- Other sounds -->*<**Preference  
 android:key="other\_sounds"  
 android:title="@string/other\_sound\_settings"  
 android:persistent="false"  
 android:fragment="com.android.settings.notification.OtherSoundSettings"** />

### 屏幕锁定提示音

### 充电提示音

### 触摸提示音

## 投射 WifiDisplaySettings

### 设备列表

### 更多

#### 开启无线显示

# 应用管理

共用ManageApplications

**mListType** = ***LIST\_TYPE\_MAIN***;

## 应用列表

### 详细信息InstalledAppDetails

installed\_app\_details

**android:layout="@layout/installed\_app\_details"**

#### 软件名

#### 版本

#### 停用/强制停止

某些系统应用是不允许禁止的，但是shell也能禁止吧

**private boolean** handleDisableable(Button button) {  
 **boolean** disableable = **false**;  
 *// Try to prevent the user from bricking their phone  
 // by not allowing disabling of apps signed with the  
 // system cert and any launcher app in the system.* **if** (**mHomePackages**.contains(**mAppEntry**.**info**.**packageName**)  
 || Utils.*isSystemPackage*(getContext().getResources(), **mPm**, **mPackageInfo**)) {  
 *// Disable button for core system applications.* button.setText(R.string.***disable\_text***);  
 } **else if** (**mAppEntry**.**info**.**enabled** && !isDisabledUntilUsed()) {  
 button.setText(R.string.***disable\_text***);  
 disableable = **true**;  
 } **else** {  
 button.setText(R.string.***enable\_text***);  
 disableable = **true**;  
 }  
  
 **return** disableable;  
}

### 存储

### 流量使用情况

AppDataUsage

<**string name="app\_data\_usage" msgid="7942375313697452803"**>"应用的流量使用情况"</**string**>

#### 时间

#### 总计

#### 后台数据

#### 不限制数据流量

#### 权限

PermissionsPreference 点击事件响应的执行方法

private void startManagePermissionsActivity() {

// start new activity to manage app permissions

Intent intent = new Intent(Intent.ACTION\_MANAGE\_APP\_PERMISSIONS);

intent.putExtra(Intent.EXTRA\_PACKAGE\_NAME, mAppEntry.info.packageName);

intent.putExtra(AppInfoWithHeader.EXTRA\_HIDE\_INFO\_BUTTON, true);

try {

startActivity(intent);

} catch (ActivityNotFoundException e) {

Log.w(LOG\_TAG, "No app can handle android.intent.action.MANAGE\_APP\_PERMISSIONS");

}

由上述代码可知，该函数将包名打包到intent中发送给了另一个页面处理，所有权限开关操作实际上 settings 只是充当了一个代理

#### 权限列表

#### 更多/显示全部权限

### 通知

#### 显示时不发出提示音

#### 屏幕锁定时

#### 覆盖勿扰设置

### 默认打开

### 电池

### 内存

### 系统设置修改权限

WriteSettingsDetails

## 设置AdvancedAppSettings

R.xml.advanced\_apps,

DefaultHomePreference

AppListPreference

### 应用权限

#### 位置信息

#### 存储空间

#### 日历

#### 电话

#### 相机

#### 短信

#### 身体传感器

#### 通讯录

#### 麦克风

### 打开连接ManageDomainUrls

#### 在应用中打开连接

### 辅助应用和语音输入

#### 辅助应用

### 主屏幕应用

### 浏览器应用

### 紧急警报应用

### 特殊访问权限

#### 电池优化

#### 设备管理器

#### 勿扰权限

#### 出现在其他应用上

#### VR助手服务

#### 修改系统设置

#### 通知使用权

#### 付费短信权限

#### 不受流量控制

#### 使用情况访问权限

## 更多

### 显示系统进程

### 重置应用偏好设置

# 存储管理StorageSettings

xml.device\_info\_storage

当设备存储&&插入移动存储设备的时候=》StorageSettingsActivity

设备存储=>com.android.settings/.SubSettings: com.android.settings.deviceinfo.PrivateVolumeSettings

## 总界面StorageSettingsActivity

当插入移动存储设备的时候，显示此界面

<**meta-data android:name="com.android.settings.FRAGMENT\_CLASS"  
 android:value="com.android.settings.deviceinfo.StorageSettings"** />

## 内部存储使用情况StorageSummaryPreference

StorageSummaryPreference **extends** Preference

## 内部共享存储空间

PrivateVolumeSettings

**switch** (itemTitleId) {  
 **case** R.string.storage\_detail\_apps: {  
 Bundle args = **new** Bundle();  
 args.putString(ManageApplications.EXTRA\_CLASSNAME,  
 StorageUseActivity.**class**.getName());  
 args.putString(ManageApplications.EXTRA\_VOLUME\_UUID, mVolume.getFsUuid());  
 args.putString(ManageApplications.EXTRA\_VOLUME\_NAME, mVolume.getDescription());  
 intent = Utils.onBuildStartFragmentIntent(getActivity(),  
 ManageApplications.**class**.getName(), args, **null**, R.string.apps\_storage, **null**,  
 **false**);  
  
 } **break**;  
 **case** R.string.storage\_detail\_images: {  
 intent = **new** Intent(DocumentsContract.ACTION\_BROWSE);  
 intent.setData(DocumentsContract.buildRootUri(AUTHORITY\_MEDIA, **"images\_root"**));  
 intent.addCategory(Intent.CATEGORY\_DEFAULT);  
  
 } **break**;  
 **case** R.string.storage\_detail\_videos: {  
 intent = **new** Intent(DocumentsContract.ACTION\_BROWSE);  
 intent.setData(DocumentsContract.buildRootUri(AUTHORITY\_MEDIA, **"videos\_root"**));  
 intent.addCategory(Intent.CATEGORY\_DEFAULT);  
  
 } **break**;  
 **case** R.string.storage\_detail\_audio: {  
 intent = **new** Intent(DocumentsContract.ACTION\_BROWSE);  
 intent.setData(DocumentsContract.buildRootUri(AUTHORITY\_MEDIA, **"audio\_root"**));  
 intent.addCategory(Intent.CATEGORY\_DEFAULT);  
  
 } **break**;  
 **case** R.string.storage\_detail\_system: {  
 SystemInfoFragment.show(**this**);  
 **return true**;  
  
 }  
 **case** R.string.storage\_detail\_other: {  
 OtherInfoFragment.show(**this**, mStorageManager.getBestVolumeDescription(mVolume),  
 mSharedVolume, userId);  
 **return true**;  
  
 }  
 **case** R.string.storage\_detail\_cached: {  
 ConfirmClearCacheFragment.show(**this**);  
 **return true**;  
  
 }  
 **case** R.string.storage\_menu\_explore: {  
 intent = mSharedVolume.buildBrowseIntent();  
 } **break**;  
 **case** R.string.storage\_menu\_manage: {  
 startFragment(**this**, AutomaticStorageManagerSettings.**class**.getCanonicalName(),  
 R.string.automatic\_storage\_manager\_settings, 0, **null**);  
 **return true**;  
 }  
 **case** 0: {  
 UserInfoFragment.show(**this**, pref.getTitle(), pref.getSummary());  
 **return true**;  
 }

### 应用

### 图片

### 视频

### 音频

### 系统

### 其他

### 缓存数据

### 浏览

## SD卡

### 根目录列表

### 搜索

### 改变显示方式

### 更改排序方式

### 更多

#### 新建窗口

#### 新建文件夹

#### 显示内部存储设备

#### 存储设置

# 电池管理PowerUsageSummary

F

PowerUsageSummary

xml.***power\_usage\_summary***  
<**com.android.settings.fuelgauge.BatterySaverPreference  
 android:title="@string/battery\_saver"  
 android:fragment="com.android.settings.fuelgauge.BatterySaverSettings"** />  
  
<**com.android.settings.fuelgauge.BatteryHistoryPreference  
 android:key="battery\_history"** />  
  
<**PreferenceCategory  
 android:key="app\_list"  
 android:title="@string/power\_usage\_list\_summary"** />

## 电量历史

BatteryHistoryPreference

setLayoutResource(R.layout.battery\_usage\_graph);

图表

**com.android.settingslib.graph.UsageView**

## UsageView

## 省电开关

BatterySaverPreference

PowerGaugePreference

### 省电模式

**android:fragment="com.android.settings.fuelgauge.BatterySaverSettings"**

# 内存管理ProcessStatsSummary

process\_stats\_summary.xml

## ProcessStatsBase

## 平均内存使用量

## 各个应用使用的内存

# 用户

## 用户和个人资料

## 添加用户或个人资料

### 用户

### 受限个人资料

## 添加用户（设备锁定时）

# 设备-通知

## Zen

zen\_mode

**public static final** String ***ZEN\_MODE*** = **"zen\_mode"**;  
  
*/\*\** ***@hide*** *\*/* **public static final int *ZEN\_MODE\_OFF*** = 0;  
*/\*\** ***@hide*** *\*/* **public static final int *ZEN\_MODE\_IMPORTANT\_INTERRUPTIONS*** = 1;  
*/\*\** ***@hide*** *\*/* **public static final int *ZEN\_MODE\_NO\_INTERRUPTIONS*** = 2;  
*/\*\** ***@hide*** *\*/* **public static final int *ZEN\_MODE\_ALARMS*** = 3;  
  
*/\*\** ***@hide*** *\*/* **public static** String zenModeToString(**int** mode) {  
 **if** (mode == ***ZEN\_MODE\_IMPORTANT\_INTERRUPTIONS***) **return "ZEN\_MODE\_IMPORTANT\_INTERRUPTIONS"**;  
 **if** (mode == ***ZEN\_MODE\_ALARMS***) **return "ZEN\_MODE\_ALARMS"**;  
 **if** (mode == ***ZEN\_MODE\_NO\_INTERRUPTIONS***) **return "ZEN\_MODE\_NO\_INTERRUPTIONS"**;  
 **return "ZEN\_MODE\_OFF"**;  
}

adb shell settings get global zen\_mode

adb shell settings put global zen\_mode 2

settings put global zen\_mode 2

# 位置信息LocationSettings

## 位置模式

### 开关逻辑

Sdfg

**if** (isChecked) {  
 setLocationMode(android.provider.Settings.Secure.LOCATION\_MODE\_PREVIOUS);  
} **else** {  
 setLocationMode(android.provider.Settings.Secure.***LOCATION\_MODE\_OFF***);  
}

**public void** setLocationMode(**int** mode) {  
 **if** (isRestricted()) {  
 *// Location toggling disabled by user restriction. Read the current location mode to  
 // update the location master switch.* **if** (Log.*isLoggable*(***TAG***, Log.***INFO***)) {  
 Log.*i*(***TAG***, **"Restricted user, not setting location mode"**);  
 }  
 mode = Settings.Secure.*getInt*(getContentResolver(), Settings.Secure.***LOCATION\_MODE***,  
 Settings.Secure.***LOCATION\_MODE\_OFF***);  
 **if** (**mActive**) {  
 onModeChanged(mode, **true**);  
 }  
 **return**;  
 }  
 Intent intent = **new** Intent(***MODE\_CHANGING\_ACTION***);  
 intent.putExtra(***CURRENT\_MODE\_KEY***, **mCurrentMode**);  
 intent.putExtra(***NEW\_MODE\_KEY***, mode);  
 getActivity().sendBroadcast(intent, android.Manifest.permission.***WRITE\_SECURE\_SETTINGS***);  
 Settings.Secure.*putInt*(getContentResolver(), Settings.Secure.***LOCATION\_MODE***, mode);  
 refreshLocationMode();  
}

### adb 命令

Fda

**mLocationMode**.setOnPreferenceClickListener(  
 **new** Preference.OnPreferenceClickListener() {  
 @Override  
 **public boolean** onPreferenceClick(Preference preference) {  
 activity.startPreferencePanel(  
 LocationMode.**class**.getName(), **null**,  
 R.string.***location\_mode\_screen\_title***, **null**, LocationSettings.**this**,  
 0);  
 **return true**;  
 }  
 });

**com.android.settings.lo**c**ation.MODE\_CHANGING**

am broadcast -a com.android.settings.location.MODE\_CHANGING --ei CURRENT\_MODE 3 --ei NEW\_MODE 0

settings put secure location\_providers\_allowed “”

settings put secure location\_providers\_allowed “network,gps”

### 高精确度

### 低耗电量

### 仅限设备

## 扫描

# 安全

## 屏幕锁定

### 当前屏幕锁定设置

### 活动

### 图案

### PIN码

### 密码

## 加密平板电脑

## 显示密码

## 设备管理器

## 未知来源

# 账号

## 账号列表

## 添加账号

Settings$ChooseAccountActivity

## 自动同步数据

# 个人-语言和输入法

白色分割线

这里的InputMethodAndLanguageSettingsActivity是个别名，真正的是android:value=”com.android.settings.inputmethod.InputMethodAndLanguageSettings”

## 语言com.android.settings.localepicker.LocaleListEditor

### 语言列表

列表白色->黑色

**LocaleRecyclerView**

### 添加语言

点击触发

**final** LocalePickerWithRegion selector = LocalePickerWithRegion.*createLanguagePicker*(  
 getContext(), LocaleListEditor.**this**, **false** */\* translate only \*/*);  
getFragmentManager()  
 .beginTransaction()  
 .setTransition(FragmentTransaction.***TRANSIT\_FRAGMENT\_OPEN***)  
 .replace(getId(), selector)  
 .addToBackStack(**"localeListEditor"**)  
 .commit();

LocalePickerWithRegion

https://blog.csdn.net/Aaron121314/article/details/75398239

**this**.mSearchView = (SearchView)searchMenuItem.getActionView();

**public void** onLocaleSelected(LocaleStore.LocaleInfo locale) {  
 **mAdapter**.addLocale(locale);  
 updateVisibilityOfRemoveMenu();  
}

获取当前选择列表

获取系统支持列表

**int** size = LocalePicker.*getLocales*().size();  
**int** supporteSize = LocaleStore.*getLevelLocales*(  
 getCtx(), **new** HashSet(), **null**, **false**)  
 .size();

### 设置语言

**import** com.android.internal.app.LocalePicker;

**import** java.util.Locale;

**import** android.os.LocaleList;

final Locale[] newList2 = new Locale[]

{Locale.US, Locale.SIMPLIFIED\_CHINESE, Locale.TRADITIONAL\_CHINESE, Locale.JAPAN}

LocaleList ll = new LocaleList(newList2);  
LocalePicker.updateLocales(ll);

### 移除

菜单黑色

## 拼写检查工具SpellCheckersSettings

### 开关

### 语言

弹窗

文字颜色

### 默认拼写检查工具

## 虚拟键盘VirtualKeyboardFragment

分隔线，字体颜色

(R.xml.***virtual\_keyboard\_settings***);

### 键盘

黑色主题吧，白色主题？

青色title

知己

com.android.inputmethod.latin调用的是这个，UI定制有坑啊。。必须搞主题引擎了。

#### 语言

分隔线，开关

禁用颜色

#### 偏好设置

背景，字体颜色，开关颜色

#### 外观和布局

##### 主题背景

相关类：VirtualKeyboardFragment

InputMethodPreference：输入法列表

主题引擎来了

com.android.inputmethod.latin/.LatinIME

Intent { act=android.intent.action.MAIN cmp=com.android.inputmethod.latin/.settings.SettingsActivity }

##### 自定义输入样式

#### 华航输入

#### 文字更正

个人字典奔溃？？？

附加字典

### 管理键盘

背景，文字颜色，开关风格

## 实体键盘

文字，开关，分割线

## 文字转语音（TTS）输出

## 指针速度

奔溃了，配置有问题啊

# 备份和重置

## 恢复出厂设置

最近看恢复出厂的一个问题，以前也查过这方面的流程，所以这里整理一些AP+framework层的流程；

入口：setting-->备份与重置--->恢复出厂设置--->重置手机--->清除全部内容：**自动执行-->手机关机--->开机--->进行恢复出厂的操作--->开机流程**；

需要root权限

App层: sendBroadcast(new Intent("Android.intent.action.MASTER\_CLEAR"));

Adb层:

恢复出厂设置，删除虚拟机资源文件缓存

adb root

adb shell am broadcast -a android.intent.action.MASTER\_CLEAR

发出了这个广播，后台server会完成后续操作。主意应用程序要有android.permission.MASTER\_CLEAR 这个权限

## 恢复出厂设置

MasterClear

MasterClearConfirm

**private void** doMasterClear() {  
 Intent intent = **new** Intent(Intent.ACTION\_FACTORY\_RESET);  
 intent.setPackage(**"android"**);  
 intent.addFlags(Intent.FLAG\_RECEIVER\_FOREGROUND);  
 intent.putExtra(Intent.EXTRA\_REASON, **"MasterClearConfirm"**);  
 intent.putExtra(Intent.EXTRA\_WIPE\_EXTERNAL\_STORAGE, mEraseSdCard);、、是否擦除  
 getActivity().sendBroadcast(intent);  
 *// Intent handling is asynchronous -- assume it will happen soon.*}

### 回复平板电脑出厂设置

文字颜色！！

# 日期和时间设置

分割线

开关风格

白色背景！字体黑色！

(R.xml.***date\_time\_prefs***

## 日期和时间

com.android.settings. DateTimeSettings

((AlarmManager) context.getSystemService(Context.ALARM\_SERVICE)).setTime(when);

IAlarmManager mService.setTime(millis);

## 设置日期

白色

## 设置时间

## 选择时区

### 时区列表

### 排序

## 使用24小时制

# 无障碍

## 服务

## 字母

## 放大手势

## 字体大小

## 显示大小

## 指针停止移动后点击

## 高对比文字

## 输出密码

## 大号鼠标指针

## 单声道音频

## 无障碍快捷方式

## 文字转语音（TTS）输出

## 触摸和按住延迟

## 颜色反转

## 色彩校正

开发者选项

# And7 开发者选项DevelopmentSettings

<https://baijiahao.baidu.com/s?id=1609875362445948643&wfr=spider&for=pc>

(R.xml.development\_prefs

**if** (isUiRestricted() || !Utils.*isDeviceProvisioned*(getActivity())) {  
 *// Block access to developer options if the user is not the owner, if user policy  
 // restricts it, or if the device has not been provisioned* **mUnavailable** = **true**;  
 setPreferenceScreen(**new** PreferenceScreen(getPrefContext(), **null**));  
 **return**;  
}

## 开关

Settings.Global.*putInt*(getActivity().getContentResolver(),  
 Settings.Global.***DEVELOPMENT\_SETTINGS\_ENABLED***, 0);

**public static final** String ***DEVELOPMENT\_SETTINGS\_ENABLED*** = **"development\_settings\_enabled"**;

Settings.Global.*putInt*(getActivity().getContentResolver(),  
 Settings.Global.***ADB\_ENABLED***, 1);

## BugreportPreference

takeBugreport(ActivityManager.BUGREPORT\_OPTION\_INTERACTIVE);

ActivityManagerNative.*getDefault*().requestBugReport(bugreportType);

## 桌面备份密码SET\_FULL\_BACKUP\_PASSWORD

<intent

android:action="android.settings.privacy.SET\_FULL\_BACKUP\_PASSWORD"

android:targetPackage="com.android.settings"

android:targetClass="com.android.settings.SetFullBackupPassword" />

## stay away

updateSwitchPreference(**mKeepScreenOn**, Settings.Global.*getInt*(cr,  
 Settings.Global.***STAY\_ON\_WHILE\_PLUGGED\_IN***, 0) != 0);

## 颜色模式

ColorModePreference

int[] colorModes = resources.getIntArray(R.array.color\_mode\_ids);

String[] titles = resources.getStringArray(R.array.color\_mode\_names);

String[] descriptions = resources.getStringArray(R.array.color\_mode\_descriptions);

int currentColorMode = mDisplay.getColorMode();

ColorModeDescription desc = mDescriptions.get(value ? 1 : 0);

mDisplay.requestColorMode(desc.colorMode);

## WebViewProviderOptions

WebViewProviderInfo[] providers = **mWebViewUpdateService**.getValidWebViewPackages();

**mWebViewUpdateService** =  
 IWebViewUpdateService.Stub.*asInterface*(ServiceManager.*getService*(**"webviewupdate"**));

## DEMO\_MODE

com.android.settings.action.DEMO\_MODE

<PreferenceScreen

android:key="demo\_mode"

android:title="@string/demo\_mode">

<intent android:action="com.android.settings.action.DEMO\_MODE" />

</PreferenceScreen>

其实就是通知栏变成最佳状态:电量100%，然后静音的图标去掉等等。是为了拍视频等给别人演示最佳

就是去掉状态栏的你自己的图标(比如听歌时音乐软件图标啊 等)，变成固定的图标显示，就是任何界面，时间和wifi信号格数和手机卡信号格数显示满格不会变化，其实就是给别人演示时用**，没啥用处**

## 系统升级

updateSwitchPreference(**mOtaDisableAutomaticUpdate**, Settings.Global.*getInt*(  
 getActivity().getContentResolver(),  
 Settings.Global.OTA\_DISABLE\_AUTOMATIC\_UPDATE, 0) != 1);

## 调试

### Abc

### usb调试

updateSwitchPreference(mEnableAdb, Settings.Global.getInt(cr,

Settings.Global.ADB\_ENABLED, 0) != 0);

Settings.Global.*putInt*(getActivity().getContentResolver(),  
 Settings.Global.***ADB\_ENABLED***, 0);

### 错误报告快捷方式 报告方式

在电源菜单中显示用于提交错误报告的按钮

撤消USB调试授权

### 本地终端

F

启用终端应用，以便在本地访问 Shell

**if** (!*isPackageInstalled*(getActivity(), ***TERMINAL\_APP\_PACKAGE***)) {  
 debugDebuggingCategory.removePreference(**mEnableTerminal**);  
 **mEnableTerminal** = **null**;  
}

updateSwitchPreference(**mEnableTerminal**,  
 context.getPackageManager().getApplicationEnabledSetting(***TERMINAL\_APP\_PACKAGE***)  
 == PackageManager.***COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_ENABLED***);

**final** PackageManager pm = getActivity().getPackageManager();  
pm.setApplicationEnabledSetting(***TERMINAL\_APP\_PACKAGE***,  
 **mEnableTerminal**.isChecked() ? PackageManager.***COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_ENABLED*** : PackageManager.***COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DEFAULT***, 0);

**private static final** String ***TERMINAL\_APP\_PACKAGE*** = **"com.android.terminal"**;

https://blog.csdn.net/openswc/article/details/8554341

### 视图检查

### 调试应用

Intent intent = new Intent(getActivity(), AppPicker.class);

intent.putExtra(AppPicker.EXTRA\_DEBUGGABLE, true);

startActivityForResult(intent, RESULT\_DEBUG\_APP);

**mDebugApp** = data.getAction();  
writeDebuggerOptions();  
updateDebuggerOptions();

**private void** writeDebuggerOptions() {  
 **try** {  
 ActivityManagerNative.*getDefault*().setDebugApp(  
 **mDebugApp**, **mWaitForDebugger**.isChecked(), **true**);  
 } **catch** (RemoteException ex) {  
 }  
}

### 调试器

### USB验证

### 缓冲区

Jk

**private static final** String ***SELECT\_LOGD\_SIZE\_KEY*** = **"select\_logd\_size"**;  
**private static final** String ***SELECT\_LOGD\_SIZE\_PROPERTY*** = **"persist.logd.size"**;  
**private static final** String ***SELECT\_LOGD\_TAG\_PROPERTY*** = **"persist.log.tag"**;

SystemProperties.*set*(***SELECT\_LOGD\_SIZE\_PROPERTY***, defaultValue.equals(size) ? **""** : size);  
SystemProperties.*set*(**"ctl.start"**, **"logd-reinit"**);

pokeSystemProperties();  
updateLogdSizeValues();

**void** pokeSystemProperties() {  
 **if** (!**mDontPokeProperties**) {  
 *//noinspection unchecked* (**new** SystemPropPoker()).execute();  
 }  
}

**public static class** SystemPropPoker **extends** AsyncTask<Void, Void, Void> {  
 @Override  
 **protected** Void doInBackground(Void... params) {  
 String[] services = ServiceManager.*listServices*();  
 **for** (String service : services) {  
 IBinder obj = ServiceManager.*checkService*(service);  
 **if** (obj != **null**) {  
 Parcel data = Parcel.*obtain*();  
 **try** {  
 obj.transact(IBinder.SYSPROPS\_TRANSACTION, data, **null**, 0);  
 } **catch** (RemoteException e) {  
 } **catch** (Exception e) {  
 Log.*i*(***TAG***, **"Someone wrote a bad service '"** + service  
 + **"' that doesn't like to be poked: "** + e);  
 }  
 data.recycle();  
 }  
 }  
 **return null**;  
 }  
}

### 持久化

Fd

**private static final** String ***SELECT\_LOGPERSIST\_PROPERTY*** = **"persist.logd.logpersistd"**;  
**private static final** String ***ACTUAL\_LOGPERSIST\_PROPERTY*** = **"logd.logpersistd"**;  
**private static final** String ***SELECT\_LOGPERSIST\_PROPERTY\_SERVICE*** = **"logcatd"**;  
**private static final** String ***SELECT\_LOGPERSIST\_PROPERTY\_CLEAR*** = **"clear"**;  
**private static final** String ***SELECT\_LOGPERSIST\_PROPERTY\_STOP*** = **"stop"**;  
**private static final** String ***SELECT\_LOGPERSIST\_PROPERTY\_BUFFER*** = **"persist.logd.logpersistd.buffer"**;  
**private static final** String ***ACTUAL\_LOGPERSIST\_PROPERTY\_BUFFER*** = **"logd.logpersistd.buffer"**;  
**private static final** String ***ACTUAL\_LOGPERSIST\_PROPERTY\_ENABLE*** = **"logd.logpersistd.enable"**;

SystemProperties.*set*(***ACTUAL\_LOGPERSIST\_PROPERTY***, ***SELECT\_LOGPERSIST\_PROPERTY\_CLEAR***);

*<!-- Summaries for logpersist state selection preference. [CHAR LIMIT=50]-->*<**string-array name="select\_logpersist\_summaries"** >  
 <**item**>Off</**item**>  
 <**item**>All log buffers</**item**>  
 <**item**>All but radio log buffers</**item**>  
 <**item**>kernel log buffer only</**item**>  
</**string-array**>

## 网络

### 无线认证

### Wlan日志

### 切换到数据流浪

漫游扫描

开机移动

Usb配置

对对音量

## 输入

### 显示点

Settings.System.putInt(getActivity().getContentResolver(),

Settings.System.SHOW\_TOUCHES, mShowTouches.isChecked() ? 1 : 0);

### 指针位置

Settings.System.getInt(getActivity().getContentResolver(),

Settings.System.POINTER\_LOCATION, 0) != 0);

## 绘图

### 屏幕更新

Hg

private void writeShowUpdatesOption() {

try {

IBinder flinger = ServiceManager.getService("SurfaceFlinger");

if (flinger != null) {

Parcel data = Parcel.obtain();

data.writeInterfaceToken("android.ui.ISurfaceComposer");

final int showUpdates = mShowScreenUpdates.isChecked() ? 1 : 0;

**data.writeInt(showUpdates);**

flinger.transact(1002, data, null, 0);

data.recycle();

updateFlingerOptions();

}

} catch (RemoteException ex) {

}

}

### 布局

F private void writeDebugLayoutOptions() {

SystemProperties.set(View.DEBUG\_LAYOUT\_PROPERTY,

mDebugLayout.isChecked() ? "true" : "false");

pokeSystemProperties();

}

### 方向

K

Settings.Global.getInt(getActivity().getContentResolver(),

Settings.Global.DEVELOPMENT\_FORCE\_RTL, 0) != 0);

### 动画

### 辅助显示

### 狂赌埃及苏

## 加速

### Gpu

显示更新

"persist.sys.ui.hw";

硬件层更新过度会址

裁剪

MSAAHW叠加模拟颜色

## 媒体

## 监控

### 主线程

### Gpu

## 应用

AppPicker **extends** ListActivity

## mMockLocationAppPref

mock\_location\_app

Intent intent = **new** Intent(getActivity(), AppPicker.**class**);  
intent.putExtra(AppPicker.***EXTRA\_REQUESTIING\_PERMISSION***,  
 Manifest.permission.ACCESS\_MOCK\_LOCATION);  
startActivityForResult(intent, ***RESULT\_MOCK\_LOCATION\_APP***);

不锁定屏幕

HDCP检查

去用蓝牙HCI

正在运行的服务

颜色模式

WebView实现

多进程

自动系统更新

演示模式

Settings.Global.OTA\_DISABLE\_AUTOMATIC\_UPDATE,系统的逻辑？？

系统弃用了貌似

# 关于遥控器

## 状态信息

### 电池状态

### 电池电量

### sim卡状态

### imei信息

### IP地址

### WLANMAC地址

### 蓝牙地址

### 序列号

### 已开机时间

## 法律信息

### 开源代码许可

### 系统webview许可

### 壁纸

## 监管标签

## 型号

## Android版本

## andriod安全补丁程序级别

## 内核版本

## 系统版本

## 状态信息

# 其他

## CryptKeeper

## FallbackHome

是个透明的activity，创建FallbackHome时注册ACTION\_USER\_UNLOCKED广播，然后进行判断用户是否都已经解锁，如果没有就结束执行。之后就会等待接收ACTION\_USER\_UNLOCKED广播，继续判断用户是否已经解锁，如果此时已经解锁，就找Home界面，如果没有找到就发延迟消息500ms再找一次，如果找到Launcher就会将FallbackHome finish掉。

### 配置

Dsfg

**<application android:label="@string/settings\_label"   
 android:directBootAware="true"**>

*<!-- Triggered when user-selected home app isn't encryption aware -->*<**activity android:name=".FallbackHome"  
 android:excludeFromRecents="true"  
 android:screenOrientation="nosensor"  
 android:theme="@style/FallbackHome"**>  
 <**intent-filter android:priority="-1000"**>  
 <**action android:name="android.intent.action.MAIN"** />  
 <**category android:name="android.intent.category.HOME"** />  
 <**category android:name="android.intent.category.DEFAULT"** />  
 </**intent-filter**>  
</**activity**>

<https://blog.csdn.net/fu_kevin0606/article/details/65437594>

<!-- Triggered when user-selected home app isn't encryption aware -->

adb shell am start -n com.android.settings/com.android.settings.FallbackHome

### 注册/监听解锁广播

@Override  
**protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 **super**.onCreate(savedInstanceState);  
 registerReceiver(**mReceiver**, **new** IntentFilter(Intent.***ACTION\_USER\_UNLOCKED***));  
 maybeFinish();  
}

**private** BroadcastReceiver **mReceiver** = **new** BroadcastReceiver() {  
 @Override  
 **public void** onReceive(Context context, Intent intent) {  
 maybeFinish();  
 }  
};

### 启动标准home程序

**private void** maybeFinish() {  
 **if** (getSystemService(UserManager.**class**).isUserUnlocked()) {  
 **final** Intent homeIntent = **new** Intent(Intent.***ACTION\_MAIN***)  
 .addCategory(Intent.***CATEGORY\_HOME***);  
 **final** ResolveInfo homeInfo = getPackageManager().resolveActivity(homeIntent, 0);  
 **if** (Objects.*equals*(getPackageName(), homeInfo.**activityInfo**.**packageName**)) {  
 Log.*d*(***TAG***, **"User unlocked but no home; let's hope someone enables one soon?"**);  
 **mHandler**.sendEmptyMessageDelayed(0, 500);  
 } **else** {  
 Log.*d*(***TAG***, **"User unlocked and real home found; let's go!"**);  
 getSystemService(PowerManager.**class**).userActivity(  
 SystemClock.*uptimeMillis*(), **false**);  
 finish();  
 }  
 }  
}

### 轮询home启动

**private** Handler **mHandler** = **new** Handler() {  
 @Override  
 **public void** handleMessage(Message msg) {  
 maybeFinish();  
 }  
};

作者：mrLiangshuang  
链接：https://www.jianshu.com/p/c9534e487f15  
來源：简书  
简书著作权归作者所有，任何形式的转载都请联系作者获得授权并注明出处。