**极限编程（XP，eXtreme Programming）：**是一种软件工程方法学，是敏捷软件开发中最富有成效的几种方法学之一。

* 增量和反复式的开发
* 先写测试用的程序
* 结对编程
* 多次经常性的小规模发布
* 避免加入规格没有的功能
* 正常工作上下班
* 保持简单

测试驱动开发

1、确保所有的测试都完全自动化，让它们检查自己的测试结果；

2、当收到bug报告时，应当补充一个测试用例来暴露这个bug；

3、测试的目的是找出未来或者现在可能出现的BUG；

4、考虑可能出错的边界条件，把测试火力集中在那

5、不要因为测试无法捕捉所有的BUG就不写测试，

因为测试的确可以可以捕捉到大多数bug