# **1、游戏目标**

村民的目标：白天的时候处决所有的狼人。

狼人的目标：黑夜的时候杀死所有的村民。

特殊人物的目标：弄死所有的狼人。

# **2、角色介绍**

狼人：天黑时睁眼，杀一个人。

村民：没有任何特殊能力，天黑时一直闭眼，睡觉。

预言家：天黑时睁眼，一晚可以查看一名玩家的身份。

女巫：有两种药剂，一种是解药，可以救人，让天黑时被狼人杀死的人活过来；另一种是毒药，在天黑时可以杀死一个角色。在整个游戏过程中，每一种药剂只能使用一次。(女巫可以自救，可以自杀)

守卫：每天晚上可以守护一个人，守卫的人晚上不会死亡。如果那个人是当晚被狼人杀死的，那么那个人不会死。但守卫在连着的两天晚上不能守护同一个人。

村长：接手“法官”白天主持工作。投票阶段，“村长”一票相当于普通人两票。村长可以由任何人担任。

# **3、游戏环节**

选择一位熟悉游戏规则人作为“法官”。法官根据玩家人数以及使用的身份牌的情况，拿出一定数量的身份牌，牌面向下，分发给各个玩家，每人一张。玩家自己保管好自己的身份牌。

1、法官宣布“天黑请闭眼”，此时所有玩家都闭眼，进入天黑（夜晚）阶段。

2、法官宣布“狼人请睁眼”，狼人睁眼相互确认，法官宣布“狼人开始杀人”，狼人一起指定一名玩家，该玩家在天亮时会死去。此时小女孩可以偷看。随后法官宣布“狼人闭眼”。

3、法官宣布“预言家请睁眼”，预言家睁眼指定一名玩家，法官用手势告知预言家预测正确与否（向上拇指向**上表示为狼人**，向下竖拇指表示不为狼人）。随后法官宣布“预言家闭眼”。

4、法官宣布“守卫请睁眼”，询问守卫本轮会守护哪个玩家。（守卫不知道他保护的人的身份，或是否是被杀死的。）

5、法官宣布“女巫请睁眼”，女巫可以使用药剂，也可以不使用。如果女巫要使用药剂，则拇指向**上表示用解药**，并且用手势告诉法官，要在哪位玩家身上使用解药；拇指向下表示使用毒药，并且用手势告诉法官，要在哪位玩家身上使用毒药。被使用了毒药的玩家，天亮时死去。随后法官宣布“女巫闭眼”。

6、法官宣布“天亮了，所有人睁眼”。此时进入白天阶段。玩家睁眼后，法官宣布昨晚死去的人是谁（也可能没有人死去）。 死去的玩家，将身份牌翻开，留下遗言，然后出局，退出游戏，此后不得与其他玩家有任何交流。

7、法官宣布“谁要当选村长”。此时想当选村长的人可以举手表决，随后轮流发表竞选感言。所以人发言结束后，众人投票，得票最多者成为“村长”。（自己可以给自己投票）

8、村长主持场上活着的玩家进行讨论，决定白天要处死谁。（变体规则：刚才天黑时被杀的玩家左手边的玩家开始，按照顺时针方向，轮流发言，玩家之间不得对话，一名玩家发言时，其余玩家不得说话。）

9、讨论结束，开始投票。所有玩家必须投票，记录票数最多的玩家。（变体规则：平局时，得票数相同的玩家要再次发言，轮流发言一次，随后便再次投票。）

10、村长按照得票情况宣布，依次从得票最高的玩家开始，宣布“杀此玩家的请举手”，统计举手人数，超过存活玩家一半则立即判定死亡，否则待定，继续给下一位玩家投票。出局玩家翻开自己的身份牌，退出游戏，此后不得与其他玩家有任何交流。（变体规则：平局时，得票数相同的玩家要再次发言，轮流发言一次，随后便再次投票，直至有人出局。）

11、法官宣布“天黑请闭眼”，所有人闭上眼睛。接着游戏跳回到前面的第2步（狼人睁眼阶段），并按照这个顺序循环往复进行，直到游戏结束。

游戏结束：

A 村民杀死所有狼人，村民获胜。

B 狼人杀死所有村人，狼人获胜。

C 狼人杀死预言家、守卫、女巫，狼人获胜。

# 逻辑

杀人逻辑：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 狼人 | 预言家 | 守卫 |  |
| 第一夜 | 无信息，随便杀个人。 | 无信息，预测自己最需要确认的 | 无信息随便搜卫视一个 |  |
| 第一天 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目前狼人杀常见的游戏人数共计12人，狼人阵营（4狼）、好人阵营（4民、4神）

推荐配置：注：不包括法官或主持人（1人）。7人局：狼人\*2、平民\*2、预言家、女巫、猎人（屠城）8人局：狼人\*3、平民\*2、预言家、女巫、猎人（屠城）9人局：狼人\*3、平民\*3、预言家、女巫、猎人（屠城）10人局：狼人\*3、平民\*3、预言家、女巫、猎人、守卫/禁言长老（屠城）11人局：狼人\*4、平民\*3、预言家、女巫、猎人、守卫/丘比特（屠城/屠边）

11人局：白狼王\*1、狼人\*3、平民\*3、预言家、女巫、猎人、守卫/丘比特（屠城/屠边）

12人局：狼人\*4、平民\*4、预言家、女巫、猎人、守卫/丘比特（屠城/屠边）12人局：白狼王\*1、狼人\*3、狼人\*4、平民\*4、预言家、女巫、猎人、守卫/丘比特（屠城/屠边）13人局：狼人\*4、平民\*4、预言家、女巫、猎人、丘比特、守卫/禁言长老（屠城/屠边）14人局：狼人\*4、平民\*4、预言家、女巫、猎人、丘比特、守卫、禁言长老（屠城/屠边）15人局：狼人\*4、平民\*4、预言家、女巫、猎人、丘比特、守卫、禁言长老、盗贼（屠城/屠边）16人局：狼人\*4、平民\*4、预言家、女巫、猎人、丘比特、守卫、禁言长老、盗贼、野孩子/小女孩/狼孩（屠城/屠边）

# REF

[狼人杀新手教学](https://jingyan.baidu.com/article/86f4a73e56743f37d752697b.html)