android8.0/system/bt/btif/src/btif\_dm.cc

# 蓝牙默认名字

在btif\_dm.c（btif\_dm.cc）中的 btif\_get\_default\_local\_name 方法用来设置蓝牙默认名称

方法中会先去判断BTM\_DEF\_LOCAL\_NAME是否为空，如果不为空则将值赋给btif\_default\_local\_name；

/device/qcom/common/bdroid\_buildcfg.h文件中定义的

---------------------

作者：笑喵

来源：CSDN

原文：https://blog.csdn.net/arrol1786936883/article/details/82429065

版权声明：本文为博主原创文章，转载请附上博文链接！

**static char**\* btif\_get\_default\_local\_name() {  
 **if** (btif\_default\_local\_name[0] == **'\0'**) {  
 **int** max\_len = **sizeof**(btif\_default\_local\_name) - 1;  
 **if** (BTM\_DEF\_LOCAL\_NAME[0] != **'\0'**) {  
 strncpy(btif\_default\_local\_name, BTM\_DEF\_LOCAL\_NAME, max\_len);  
 } **else** {  
 **char** prop\_model[PROPERTY\_VALUE\_MAX];  
 osi\_property\_get(PROPERTY\_PRODUCT\_MODEL, prop\_model, **""**);  
 strncpy(btif\_default\_local\_name, prop\_model, max\_len);  
 }  
 btif\_default\_local\_name[max\_len] = **'\0'**;  
 }  
 **return** btif\_default\_local\_name;  
}

在bdroid\_buildcfg.h文件中修改BTM\_DEF\_LOCAL\_NAME值可以对蓝牙的默认名称进行修改。可以为空格的

如果一套代码供多个项目项目使用，不同项目需要显示不同的蓝牙名称，则需要走btif\_get\_default\_local\_name方法中另外一种情况：获取项目中的某一个属性来作为蓝牙名称（也可以自定义一个属性来用于设置蓝牙默认名称），前置条件：需要在bdroid\_buildcfg.h中将BTM\_DEF\_LOCAL\_NAME值置为空。

#define BTM\_DEF\_LOCAL\_NAME ""

---------------------

作者：笑喵

来源：CSDN

原文：https://blog.csdn.net/arrol1786936883/article/details/82429065

版权声明：本文为博主原创文章，转载请附上博文链接！