 **“TOMORROW STARS CUP JUCU”**

**Regulament sistem de joc 6 + 1**

Dimensiune teren: L – 60/65 m; l – 35/40 m

Tip teren: natural

Marimea mingii: numarul 4

Durata jocurilor: 2 reprize x 18 min

Pauza dintre reprize: 5 min

Pauza dintre jocuri: 5 min

**Offside – de la linia careului.**

Punctajul jocurilor:

\* joc castigat = 3 puncte

\* joc terminat la egalitate = 1 punct

\* joc pierdut = 0 puncte

**CRITERII DE CALIFICARE**

**Faza grupelor**

In caz de egalitate de puncte intre 2 echipe la finalul jocurilor din faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:

1. rezultatul direct

2. golaverajul general

3. numarul mai mare de goluri marcate

4. numarul mai mic de goluri primate

5. clasamentul Fair-Play

In cazul in care sunt 3 echipe care termina la egalitate de puncte, dupa faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:

1. se intocmeste un clasament doar cu rezultatele dintre cele 3 echipe aflate la egalitate; se califica echipa cu cele mai multe puncte adunate exclusiv din jocurile cu celelalte echipe cu care se afla la egalitate de puncte

2. golaverajul general din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte

3. numarul mai mare de goluri marcate in jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte

4. numarul mai mic de goluri primite in jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte

5. golaverajul general in toate jocurile din grupa

6. numarul mai mare de goluri marcate in toate jocurile din grupa

7. numarul mai mic de goluri primite in toate jocurile din grupa

8. clasamentul Fair-Play-ului dupa toate jocurile din grupa

In cazul in care, in urma clasamentului intre 3 echipe, doar doua vor ramane la egalitate de puncte, se aplica criteriile de departajare intre 2 echipe.

**Faza eliminatorie**

In cazul in care un joc se termina la egalitate, se vor executa cate 3 lovituri de departajare, pentru fiecare echipa. Daca dupa executarea acestora, egalitatea persista, se vor executa lovituri de la 9 m, alternative, pana cand o echipa va putea fi desemnata castigatoare.

Fiecare jucator aflat pe foaia de joc va putea executa lovituri de la 9 m, chiar daca nu era in teren la fluierul final al jocului.

In timpul executarii loviturilor de departajare, jucatorii aflati pe foaia de joc a fiecarei echipe, vor ocupa cercul de la centrul terenului, urmand ca ceilalti oficiali sau suporteri sa stea in afara suprafetei de joc.

**Foaia de joc**

Nu este permisa folosirea de jucatori la doua echipe inscrise, la aceeasi categorie de varsta, cu exceptia portarului. Inainte de primul joc al competitiei, oficialii fiecarei echipe vor preda, la masa organizatorilor, un tabel cu datele echipei, table care va tine loc de foaie de arbitraj, pe toata durata competitiei.

Schimbarile vor fi nelimitate. Oricare dintre jucatorii inlocuiti vor putea reintra in joc, in orice moment al acestuia.

**Echipamentul**

Fiecare echipa trebuie sa poarte tricouri de aceeasi culoare, prevazute cu numar diferit pe spate. Numerele trebuie sa coincida cu cele trecute in tabelul care inlocuieste foaia de joc.

**Terenurile de joc**

Suprafetele de joc vor fi atat din gazon natural, cat si artificial. Organizatorii recomanda folosirea ghetelor prevazute cu crampoane din plastic sau cauciuc.

Este INTERZIS folosirea ghetelor cu crampoane din aluminiu, pe ambele suprafete de joc.

**Repunerea mingii din aut de poarta**

Mingile iesite in afara terenului, in spatele liniei de poarta, vor fi repuse in joc de catre portar, exclusiv cu mana. Daca portarul nu respecta aceasta regula, arbitrul opreste jocul si dicteaza repunerea mingii in joc, in mod regulamentar, cu mana.

\* repunerea mingii in joc de catre portar, in cazul in care este prinsa de catre acesta in timpul jocului, se face tot cu mana.

**Lovitura de margine**

Daca mingea depaseste linia de margine, mingea va fi repusa in joc, cu piciorul.

Din lovitura de margine, e interzis a se repune mingea, in interiorul careului advers. Daca se intampla acest lucru, arbitrul are obligatia de a opri jocul si a oferi mingea echipei adverse, prin lovitura libera indirecta, din interiorul propriului careu.

**Offside**

Un jucator este in pozitie de offside daca este mai aproape de linia de poarta adversa decat mingea si penultimul adversar, cu conditia sa fie dupa linia de offside din teren (limita careului).

**Alte reguli de joc**

**NU** se poate marca gol direct din lovitura de incepere a jocului.

La executarea loviturilor libere, toti jucatorii echipei adverse vor trebui sa se aseze la o distanta de cel putin 5 m de minge, pana ce aceasta va fi in joc. Mingea va fi in joc indata ce a fost atinsa sau jucata.

Loviturile libere indirecte, acordate in interiorul careului de 6 m, se vor executa de pe linia ce marcheaza acest careu, iar echipa sanctionata isi va putea organiza zidul cu jucatori, pe linia de poarta. Portarul va putea ocupa o pozitie in fata zidului, fiind obligat sa pastreze o distanta de minim 5 m fata de minge.

Loviturile de pedeapsa, penalitate survenita in urma unor abateri in interiorul careului, se vor executa de la 7 m fata de poarta. Portarul are obligatia de a sta pe linia portii.

**Punctualitate**

Echipele trebuie sa fie pregatite de joc, cu 15 minute inaintea startului partidei. In cazul in care, la ora stabilita de incepere a jocului, oricare dintre echipe nu este prezenta la teren, aceasta va dispune de un timp suplimentar de 5 minute pentru a se alinia la startul jocului. In caz contrar, aceasta urmand a pierde jocul cu scorul de 3-0 (la masa verde).

**Sanctiuni**

Jucatorul ce va fi eliminat cu cartonas rosu direct sau doua cartonase galbene, nu va mai avea drept de joc, in acea partida. El va putea fi inlocuit de un alt jucator, dupa trecerea a 3 minute de inferioritate. Jucatorul eliminat intr-un joc, nu este suspendat in jocul urmator.

Numarul de cartonase inregistrate de o echipa, se contabilizeaza, in vederea realizarii clasamentului Fair-Play-ului, dupa cum urmeaza:

\* cartonas galben = 1 punct

\* cartonas rosu, dupa 2 cartonase galbene = 3 puncte

\* cartonas rosu = 6 puncte

In acest clasament, fiecare cartonas va avea o valoare negativa. Pentru intocmirea clasamentului, se va tine cont doar de foile de joc.

**Norme disciplinare**

Orice echipa care demonstreaza o atitudine lipsita de fair-play sau violenta, pe parcursul desfasurarii turneului (proteste vehemente la deciziile arbitrilor, duritati asupra adversarilor, proteste la adresa organizatorilor etc) poate fi EXCLUSA automat din turneu.

Delegatii echipelor sunt direct responsabili de atitudinea si comportamentul sportivilor, antrenorilor, sustinatorilor propriei echipe. De asemenea, sunt responsabili si fata de materialele ce apartin bazei sportive (banci de reserve, mobilier vestiar, scaune tribuna etc). In cazul in care se constata, de catre organizatori,

stricaciuni survenite din comportamente deplasate ale propriilor sportivi sau suporteri/sustinatori, acestea ii sunt imputate si are obligatia a le achita.

**Conditii meteo nefavorabile**

In situatia in care, conditiile meteo sunt nefavorabile (ploaie, vant, temperaturi scazute sau ridicate etc), dar terenul este declarat practicabil de catre arbitru si organizatori, echipele sunt obligate sa se prezinte si sa dispute meciurile conform programului stabilit.

**Contestatii**

Orice contestatie sau reclamatie vor trebui sa fie prezentate in scris, la biroul administrativ al turneului, intr-un interval de 30 minute de la finalizarea jocului contestat si se poate face doar de catre antrenor. **NU SE ACCEPTA RECLAMATII SAU CONTESTATII SCRISE CE FAC REFERIRE LA DECIZIILE ARBITRALE.**

Pentru ca o contestatie sa fie validate, se va plati suma de 500 RON, la biroul administrativ.

Contestatia va fi solutionata, cel tarziu, pana la finalul zilei.

In cazul folosirii de jucatori cu varsta mai mare decat a categoriei la care este inscrisa echipa , organizatorii pot decide excluderea, din turneu, a echipei.

Acte necesare verificarii jucatorului: Legitimatie de joc sau Pasaport sau Carnet de elev vizat + Certificat de nastere, in original.

**Programul jocurilor**

Organizatorii isi rezerva dreptul de a efectua modificari in programul competitiei, atat in alcatuirea grupelor, a tintarului, orelor de desfasurare a jocurilor, cat si a terenurilor. Toate aceste modificari vor fi communicate, in cel mai scurt timp, reprezentantilor echipelor implicate.

**Acceptarea regulamentului**

Echipele inscrise in turneul “Tomorrow Stars Cup Jucu” accepta prezentul regulament creat de organizatori, pentru acest turneu. Fiecare echipa primeste un exemplar, iar semnarea lui, coincide cu luarea la cunostinta si acceptarea acestuia..

Delegat, Antrenor,

………………………. ……………………….

Echipa: ……………………………………………..