

사용자 인터페이스 및 실습
||
앱 프로그래밍 기초 및 실습

2019학년도 제2학기

담당교수 정보

- 교수명: 최지웅
- 이메일: iamjwchoi@gmail.com
- 연구실: 글로벌브레인홀 302호
- 전화: 828-7172

교과목 개요 및 목표

- Android 기반 App 개발 능력 배양
- 목표
 - 안드로이드 구조의 이해, 애플리케이션 프레임워크의 사용법, 안드로이드 런타임의 이해
 - 안드로이드 스튜디오 사용법
 - 안드로이드 앱을 구성하는 4대 컴포넌트인 액티비티, 리시버, 프로바이더, 서비스의 역할에 대한 이해
 - 안드로이드 뷰와 레이아웃에 대한 이해를 바탕으로 사용자 인터페이스를 디자인할 수 있는 능력의 배양
 - 객체 지향 & Event-Driven 프로그래밍 패러다임의 이해를 바탕으로 한 앱 개발 능력의 배양

실습 교재

- 강샘의 안드로이드 프로그래밍
 - 저자: 강성윤 저
 - 출판사: 루비페이퍼
 - 출간일: 2019년 06월 25일



이론 교재

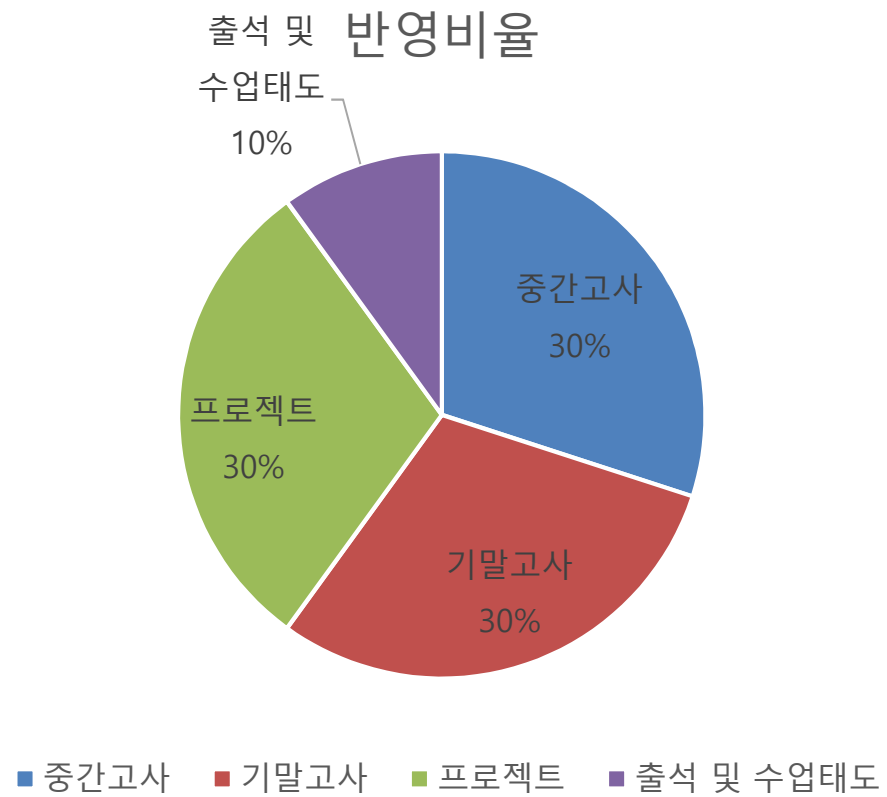
- 이것이 안드로이드다 박성근의 안드로이드 앱 프로그래밍
 - 저자: 박성근
 - 출판사: 한빛미디어
 - 출간일: 2014년 08월 05일



강의자료 및 공지사항

- 스마트캠퍼스

평가



평가

- 2/3 이상 출석하여야 성적이 인정됩니다.
- 중간고사, 기말고사에 응시하여야 성적이 인정됩니다.

출석

- 출석 점수
 - 결석: -1점
 - 지각 3회 = 결석 1회
- 출석체크는 수업시작 정각에 합니다.
- 출석체크가 시작되면 정숙을 유지해 주세요.
- 지각체크는 수업종료 후에 해주세요.

출결 기타

- 교내 행사로 인한 결석
 - 해당 활동이 출석을 대체할 수 있도록 학교에 공식적으로 요청하세요.
- 보건 결석
 - 학교 혹은 병원을 통해 사실여부를 증명할 증거물을 함께 제출해주세요.
- 조기취업자
 - 학사팀에서 발급한 조기취업자 출석인정서를 제출하고, 출석대체 과제를 수행
 - 출석대체 과제는 1주당 1개 과제 부여 원칙

과제

- 실습 및 과제 제출 시간 엄수
 - 데드라인 이후 0점
 - 과제: 스마트 캠퍼스의 업로드 가능 시간은 공표된 마감일+1
 - 지연제출: 없음
 - 실습: 스마트 캠퍼스의 업로드 가능 시간은 수업시간 종료시각
 - 지연제출: +10분, 감점

평가

- 학점 상·하향 요청을 받지 않습니다.
 - 정당한 이의신청이 아닌 경우 감점