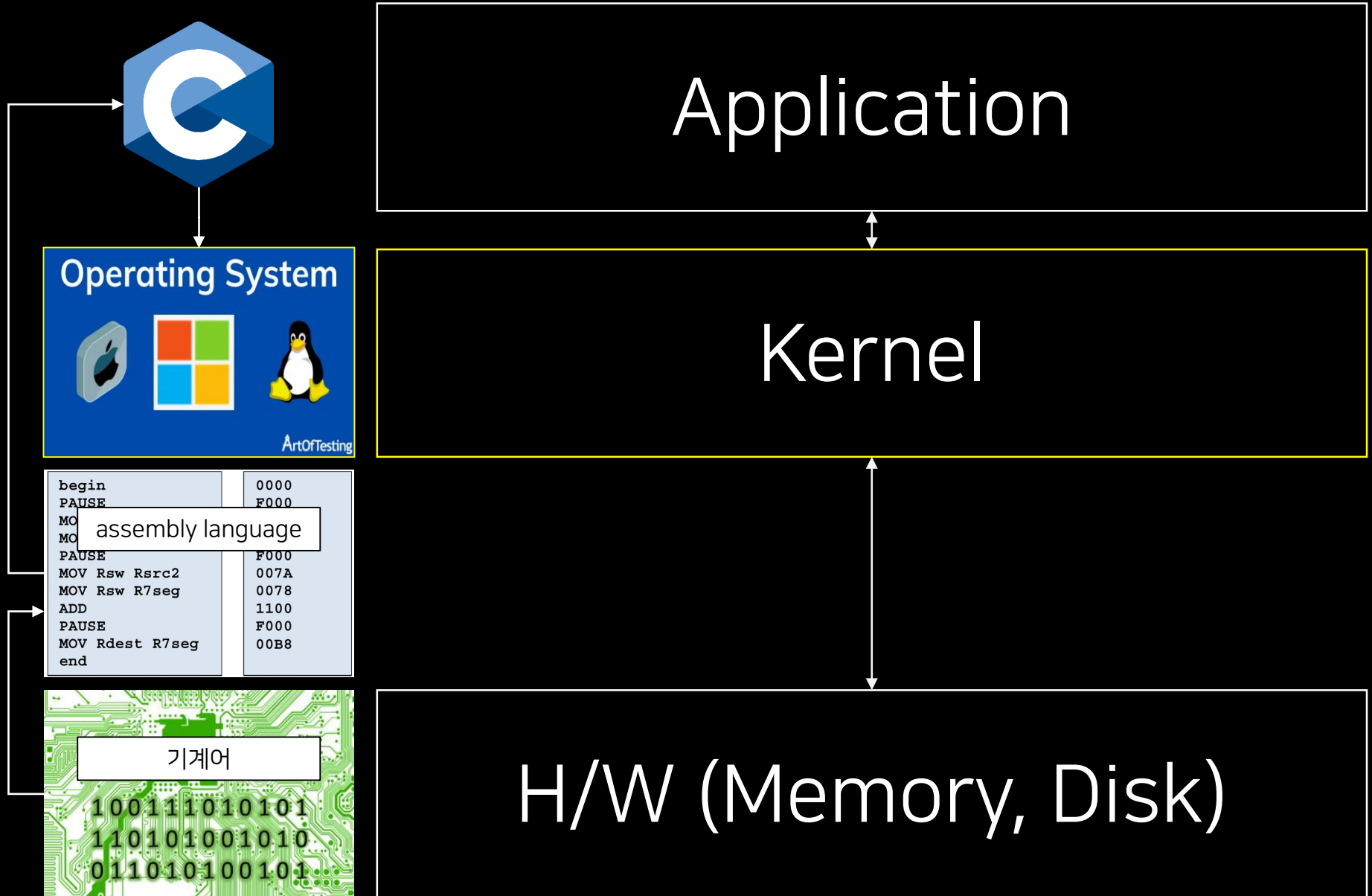
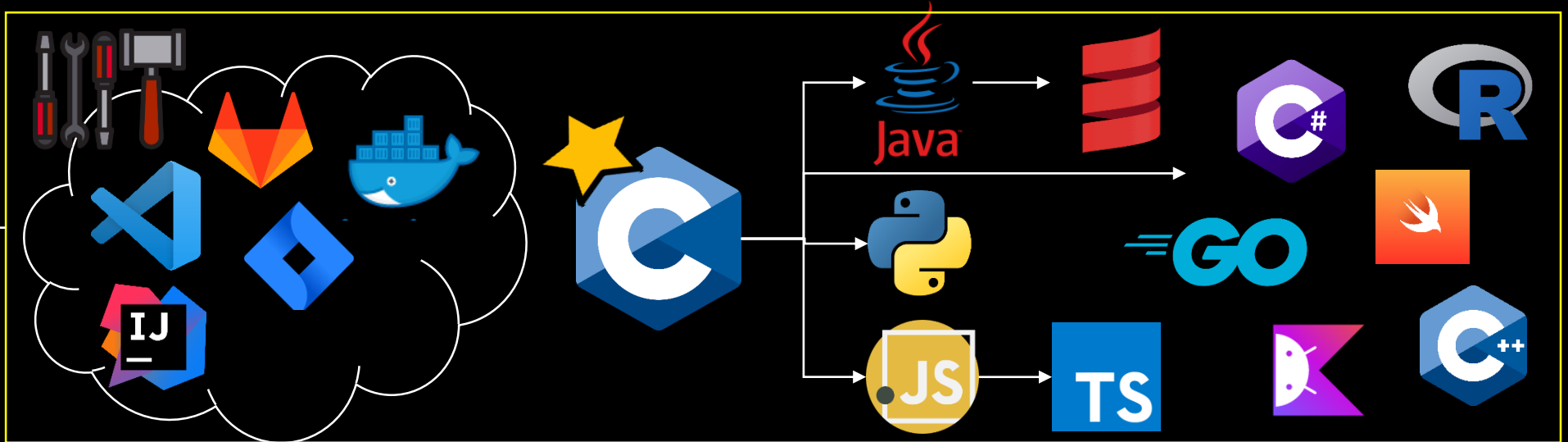


C Language Genealogy : 운영체제 개발 언어



C Language Genealogy : 모든 언어의 기초 토대



Build, Test, Release

Application

Operating System

Kernel



여러 언어 비교를 통한 Entry Point 잡기

```
# include <stdio.h>
```

```
int MySum(int num1, int num2):  
    int intSum;  
    intSum = sum1 + sum2;  
  
    return intSum
```



```
void main():  
    int n1, n2;  
  
    int s = MySum(n1, n2);
```

```
public class SumExample{
```

```
    public static int mySum(int num1, int num2){  
        int intSum;  
        intSum = num1 + num2;  
  
        return intSum  
    }
```



```
    public static void main(String[] args){  
        int n1, n2;  
  
        int s = mySum(n1, n2)  
    }
```

```
}
```

```
def my_sum(n1: int, n2: int) -> int:  
    intSum = n1 + n2  
  
    return intSum
```



```
def main():  
    n1, n2 = 1, 2  
  
    s = my_sum(n1, n2)
```

```
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

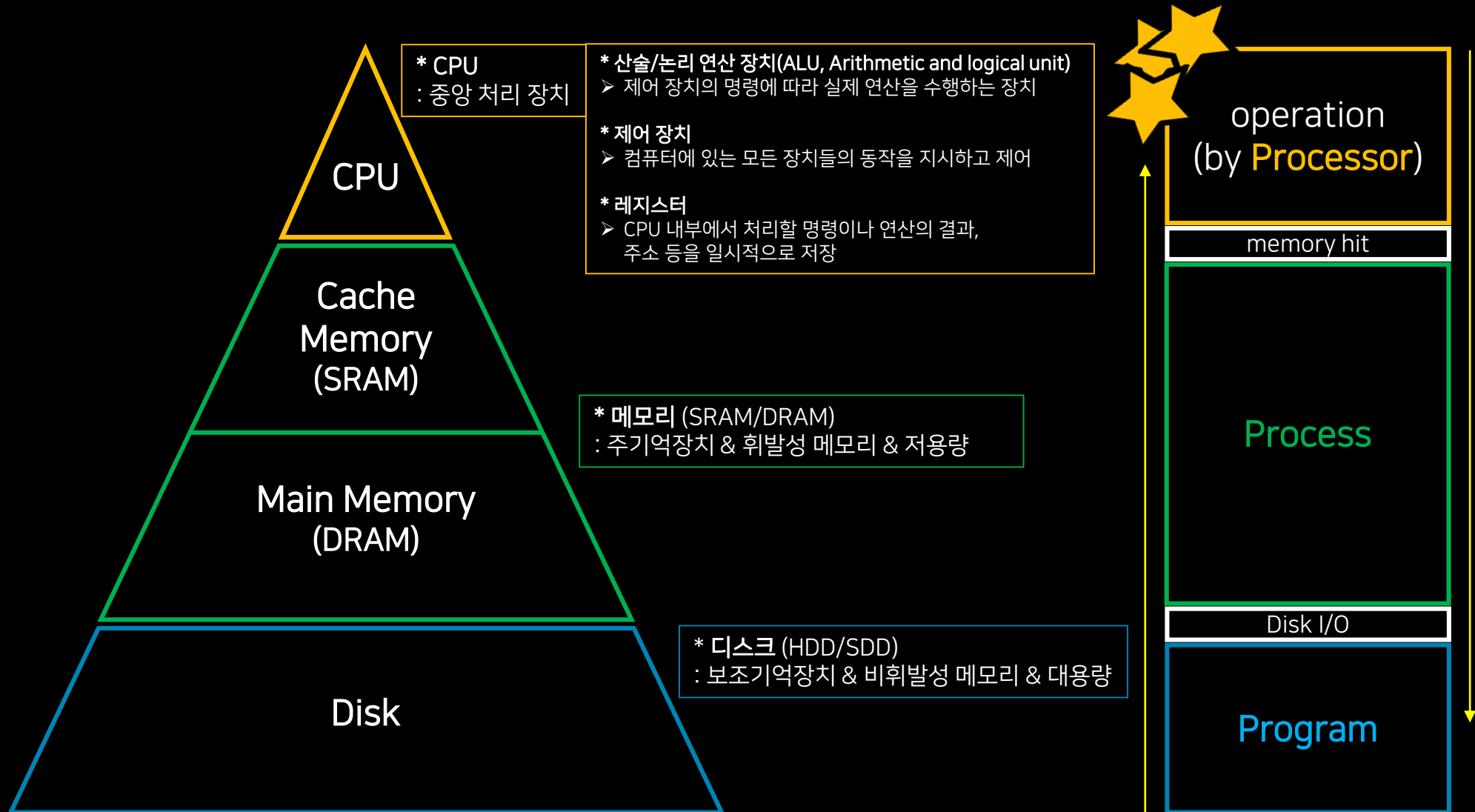
Entry Point "Main"

C language Primitive Type

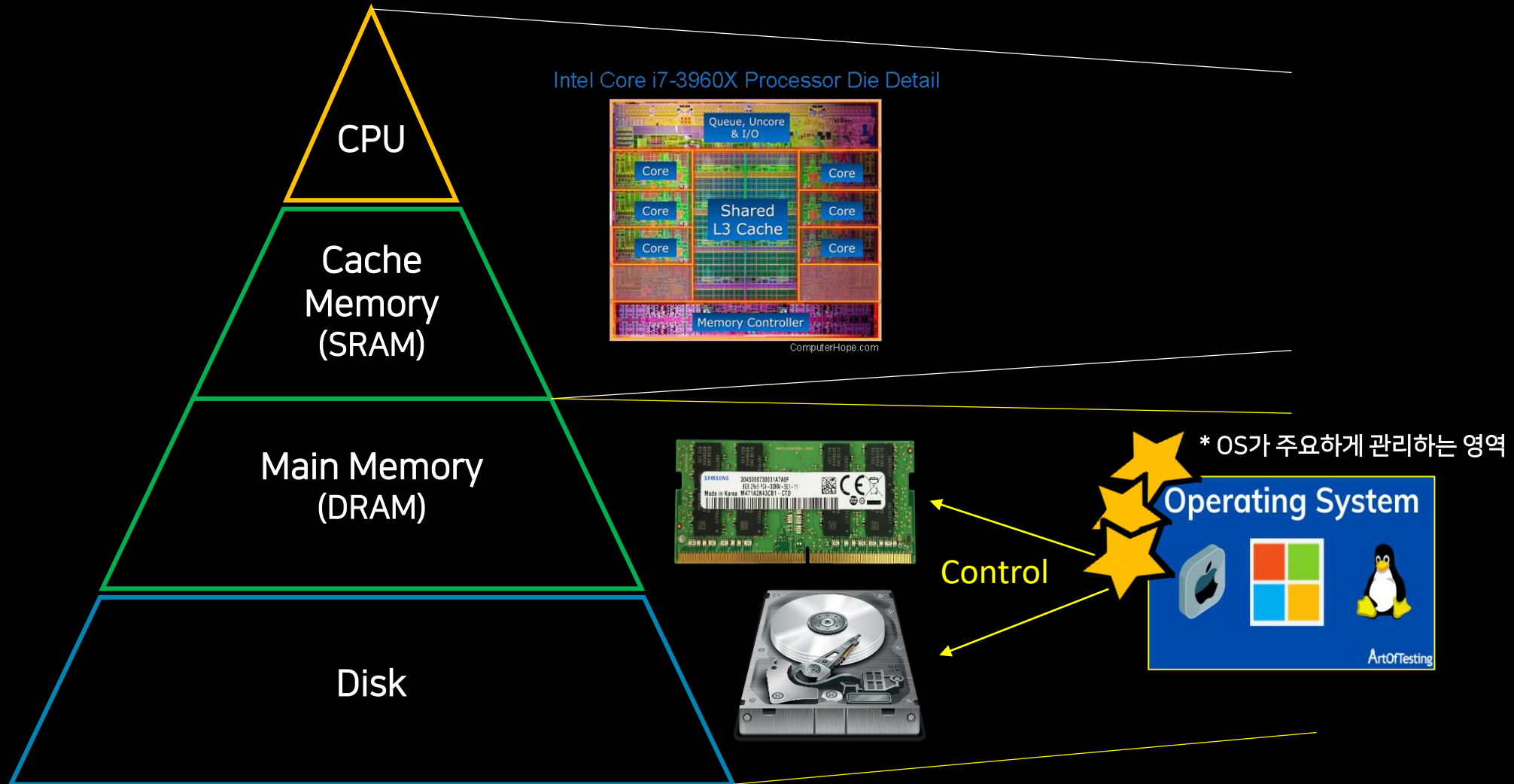
기본 자료형			크기		값의 범위
			bit	Byte	
정수	signed	short	16	2	-32,768 ~ 32,767
		int	32	4	-2,147,483,648 ~ 2,147,483,647
		long	32	4	
		long long	64	8	~
	unsigned	unsigned short	16	2	0 ~ 65,535
		unsigned int	32	4	0 ~ 4,294,967,295
		unsigned long	32	4	
		unsigned long long	64	8	~
실수	X	float	32	4	$3.4 \times 10^{-38} \sim 3.4 \times 10^{38}$
		double	64	8	$1.7 \times 10^{-308} \sim 1.7 \times 10^{308}$
문자	signed or unsigned	char	8 (한글 : 16)	1 (한글 : 2)	-128 ~ 127 (숫자-문자 매핑)
	signed	char	8	1	-128 ~ 127
	unsigned	unsinged char	8	1	0 ~ 255

※ bool 형 (True, False)는 각각 (1, 0)과 동일

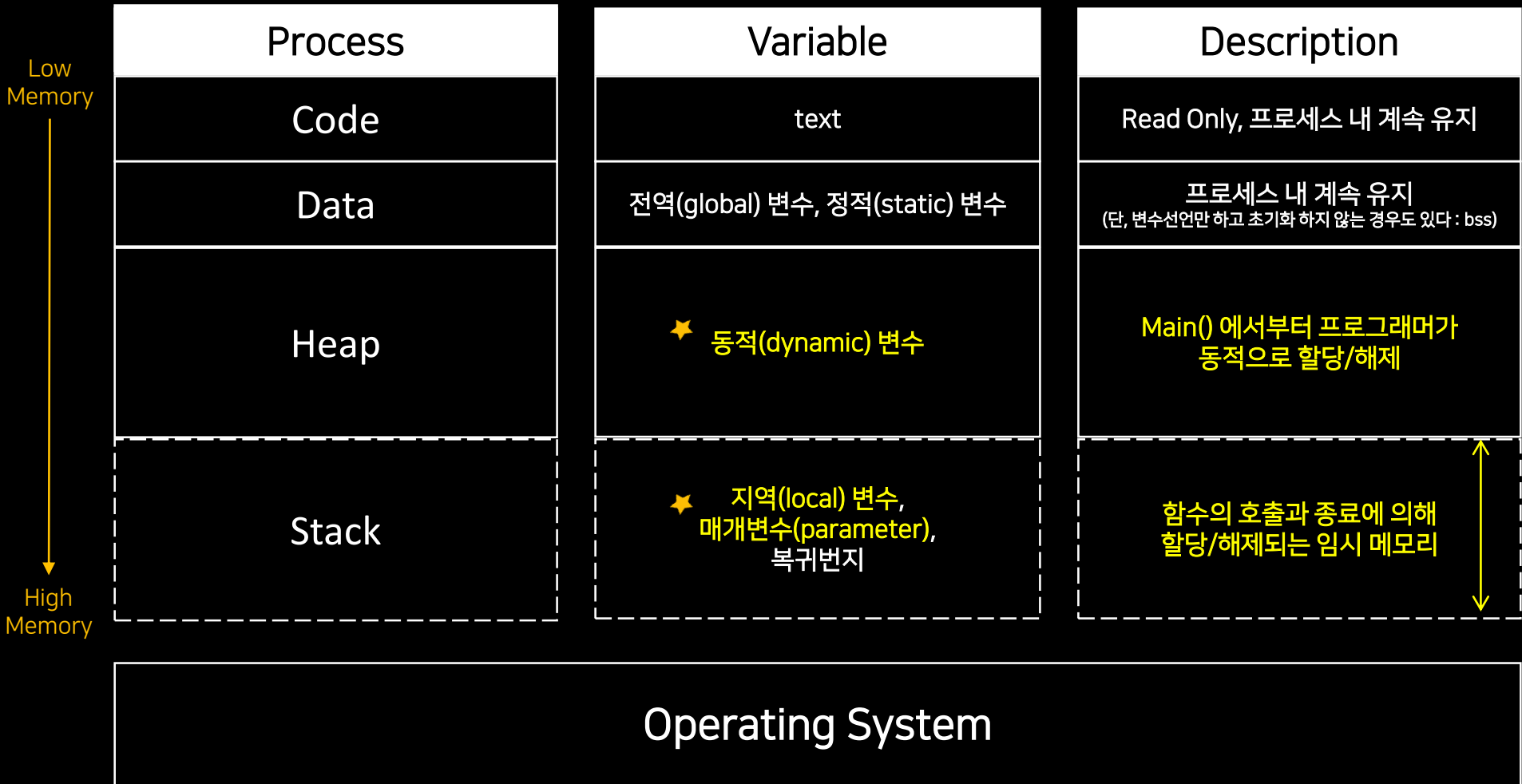
Basic Components of H/W : CPU, RAM, Hard Drive



What the OS manages



Memory Layout : Code, Data, Heap, Stack



★ ※ 매개변수(parameter) vs 아규먼트(argument) 용어 구분

Multi-Threading

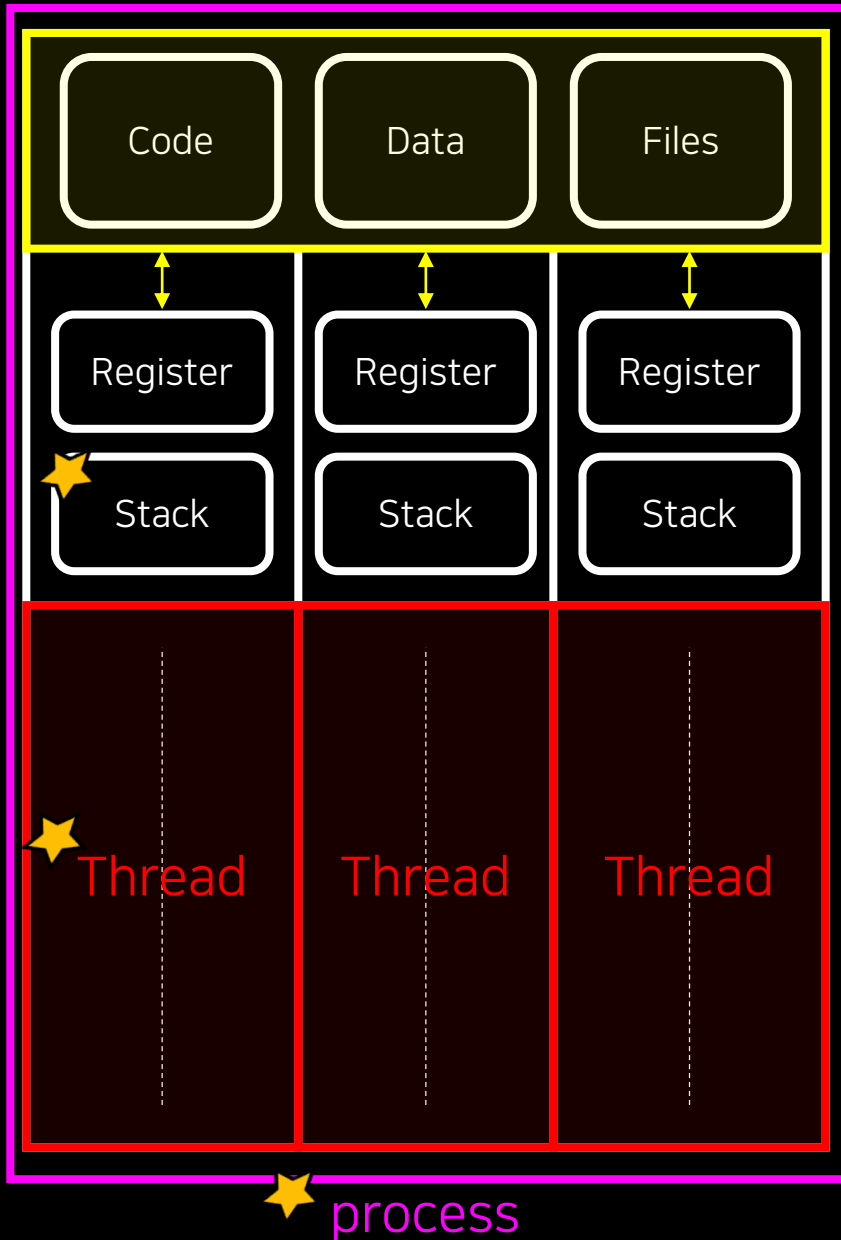
Thread Synchronization

쓰레드(Thread)는 컴퓨터 프로그램의 실행 흐름의 단위로, 프로세스 내에서 독립적으로 실행되는 작업의 일부

일반적으로 한 프로세스는 하나의 실행 흐름인 메인 쓰레드(Main Thread)를 가지며, 메인 쓰레드는 프로그램의 시작부터 종료까지 실행

프로세스(Process)는 실행 중인 프로그램의 인스턴스

실행 가능한 파일로서 정적인 상태 (binary file)인 프로그램에서 운영 체제에 의해 프로세스로 메모리에 로드

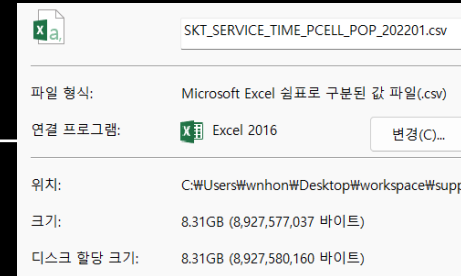


How to execute all process at the same time?



△ 8 GB ~ 32 GB Memory

Load / transform
Is it possible?



8 GB Disk File

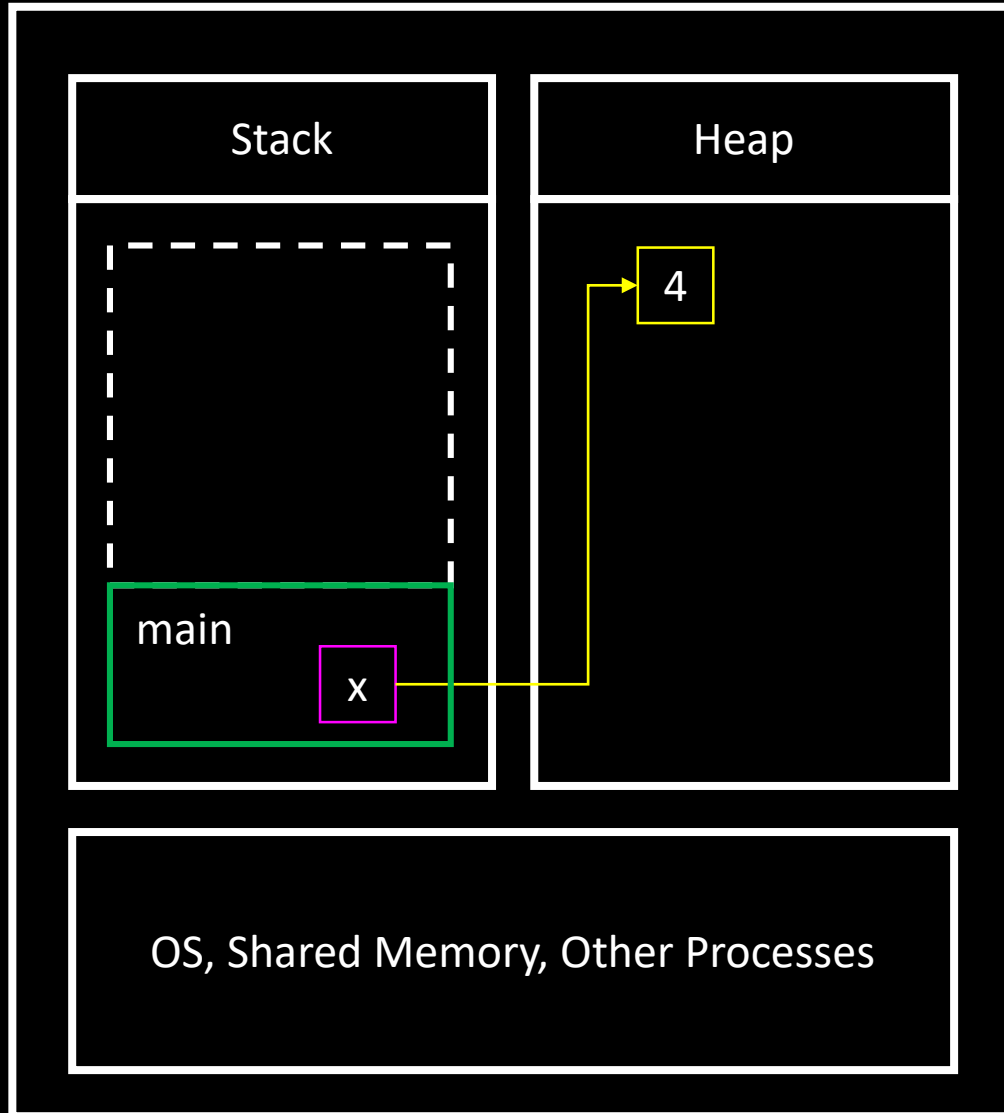
```
top - 11:02:38 up 38 min, 1 user, load average: 0.34, 0.49, 0.77
Tasks: 255 total, 1 running, 254 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 1.6 us, 0.6 sy, 0.0 ni, 96.5 id, 1.3 wa, 0.0 hi, 0.0 si, 0.0 st
KiB Mem : 8069036 total, 682140 free, 4106228 used, 3278668 buff/cache
KiB Swap: 3906556 total, 3906556 free, 0 used. 3389920 avail Mem
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
4446	tecmint	20	0	1647364	288376	53268	S	4.0	3.6	1:00.82	cinnamon
5161	tecmint	20	0	2447576	468128	111768	S	1.7	5.8	1:02.30	Web Content
2141	root	20	0	442288	101188	88744	S	1.0	1.3	1:11.92	Xorg
7	root	20	0	0	0	0	S	0.3	0.0	0:04.30	rcu_sched
2029	root	39	19	4666272	451468	21056	S	0.3	5.6	0:47.52	java
4468	tecmint	20	0	1179392	70096	40428	S	0.3	0.9	0:04.62	nemo
5253	tecmint	20	0	2365636	479080	107280	S	0.3	5.9	1:02.48	Web Content
5451	tecmint	20	0	2446420	420728	116488	S	0.3	5.2	1:33.00	Web Content
5528	tecmint	20	0	509204	42564	30632	S	0.3	0.5	0:03.77	gnome-terminal-
5549	tecmint	20	0	1726164	533396	228764	S	0.3	6.6	1:24.22	chrome
5938	tecmint	20	0	1503040	296364	57556	S	0.3	3.7	0:10.52	chrome
7452	tecmint	20	0	1194392	330084	87076	S	0.3	4.1	0:28.61	chrome

exist

△ Daemon Process (background)

Memory Layout : Code, Data, Heap, Stack



```
def main():  
    x = 4  
  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

변수(variable)은 값이 아니다.
값의 위치를 가르키는 주소값이다.

```
x = 4
```

값을 비교하는 연산자는 "=="

```
x == 4 # True
```

주소값을 비교하는 연산자는 "is"

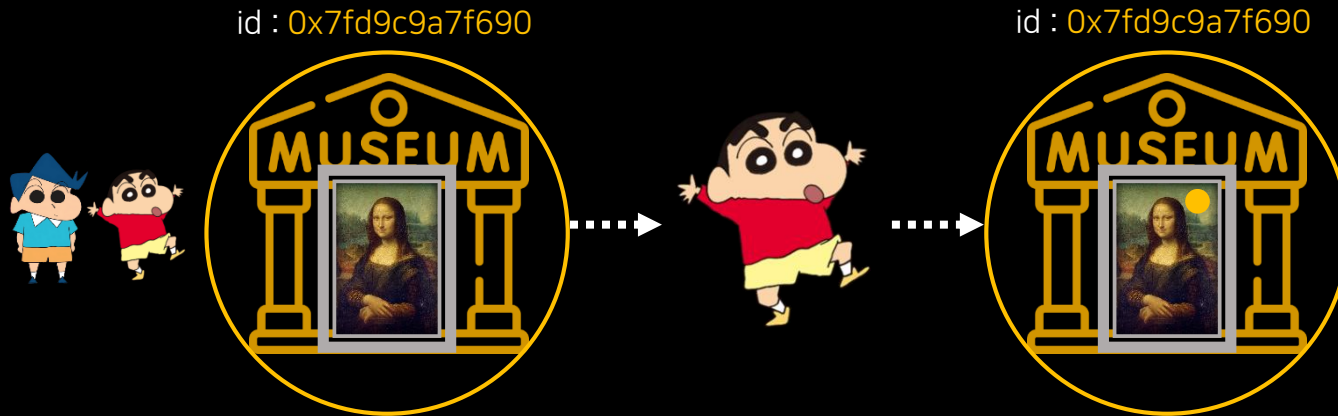
```
x is 4 # True  
id(x) # 2282602955088  
id(4) # 2282602955088
```

단, cpython -5 ~ 256 는 자주 사용하는 숫자로 지정하여,
프로세스 초기화시 캐시를 만들어 고정된 주소값을 사용.
(Object Interning : Immutable한 객체 재사용)

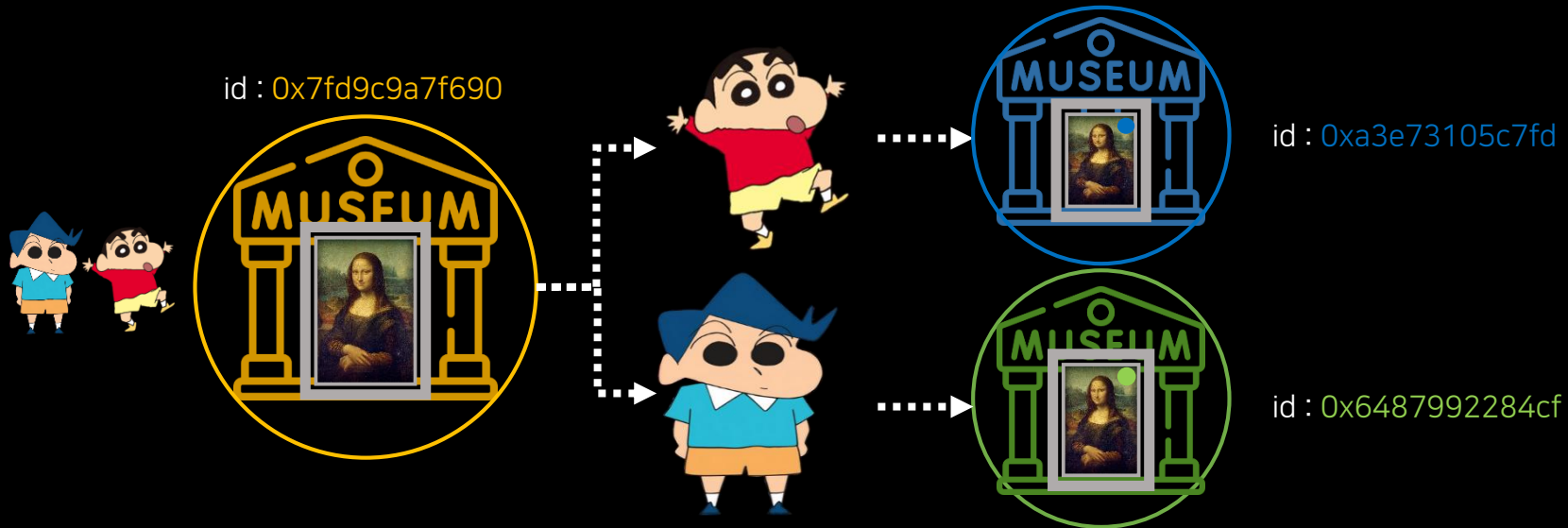
<https://www.codesansar.com/python-programming/integer-interning.htm>

Mutable vs Immutable

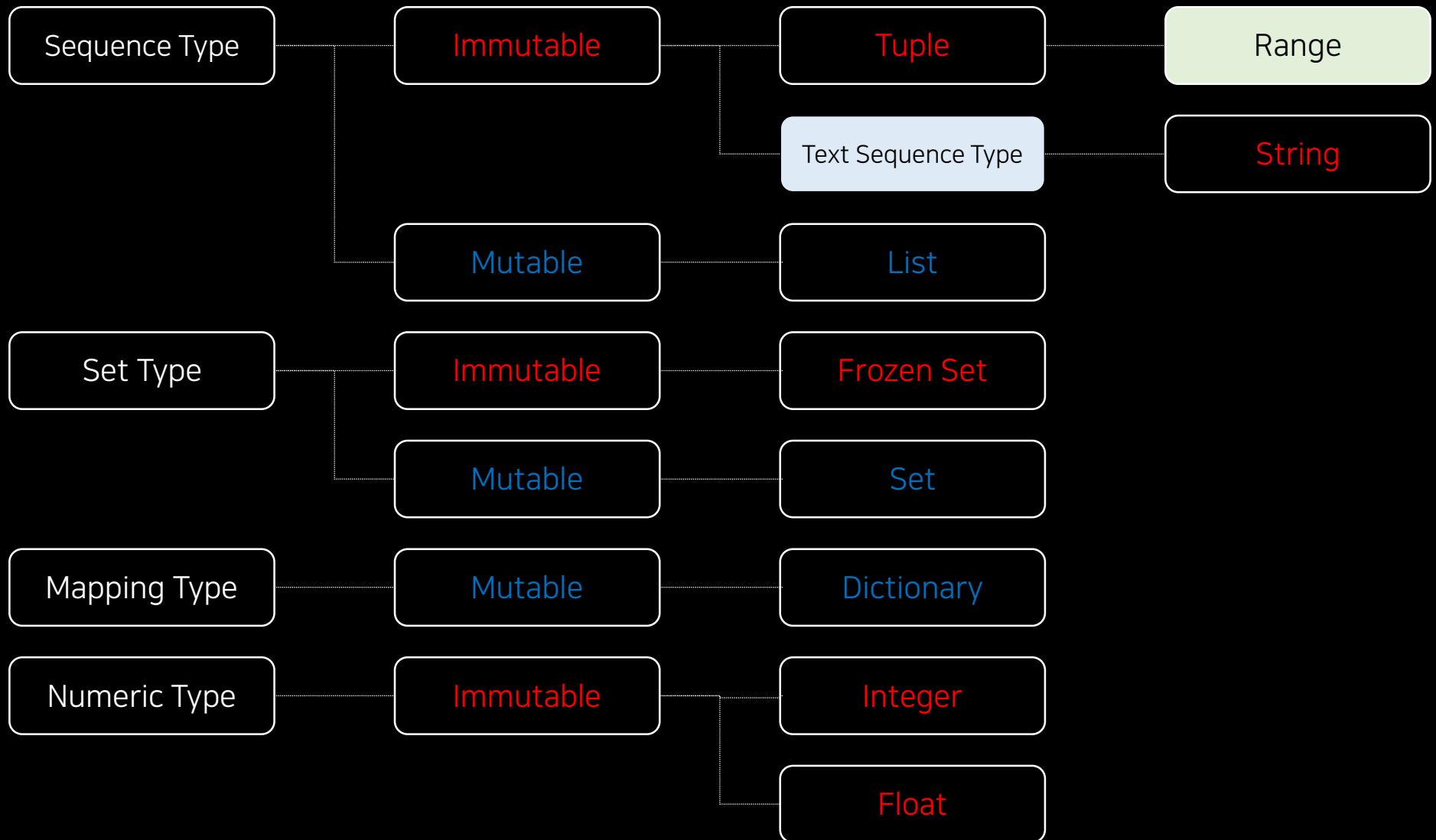
- 가변(*mutable*): 객체 생성 후 변경 가능



- 불변(*Immutable*): 객체 생성 후 변경 불가 (객체를 변형하여 새로운 객체 할당)



파이썬 가변/불변 (Mutable / Immutable) 자료형



Dictionary (HashTable)

CPython

```
# empty dict  
d = dict()
```

```
d[20230514] = "홍규원"
```

```
d[20230515] = "홍길동"
```

```
d[20230516] = "김영희"
```

set(insertion)
remove
search

평균 O(1)
시간복잡도

Sudo Code

```
perturb = hash(key)
```

```
i = hash(key) % size
```

```
if H[i].key == key:
```

```
    # found
```

```
else:
```

```
    While H[i] is not empty:
```

```
        i = (5 * i + 1 + perturb) % size
```

```
        perturb = perturb >> 5
```

Hash
Function

Value %
(Hash Table Size)

slot

Hash Table (1차원 순차적 자료구조)

0	
1	
2	(20230514, "홍규원")
3	(20230516, "김영희")
4	
5	
6	(20230515, "홍길동")
7	

Hash
Collision

초기 Size = 8

*SipHash
Algorithm

* CPython의 기본 해시 알고리즘 : SipHash (<https://peps.python.org/pep-0456/>)

Everything is Object



클래스(variable), 함수(function), 리터럴(literal) 모두 객체다.

모든 클래스의 최상위 클래스는 object이다.

함수 또한 객체로 넘길 수 있다. 흔히 보는 map 함수..

Cpython에서의 Built-in Functions는 C언어로 구현이 된 것이 많기에, 코드를 직접 확인하기는 어렵지만 document를 보면 알 수 있다.

<https://docs.python.org/3/library/functions.html>

map(*function*, *iterable*, **iterables*)

Return an iterator that applies *function* to every item of *iterable*, yielding the results. If additional *iterables* arguments are passed, *function* must take that many arguments and is applied to the items from all iterables in parallel. With multiple iterables, the iterator stops when the shortest iterable is exhausted. For cases where the function inputs are already arranged into argument tuples, see `itertools.starmap()`.

ndarray vs list

