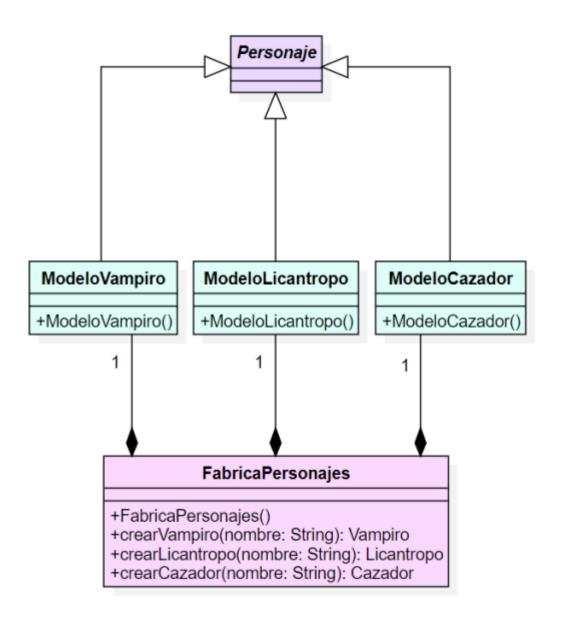


FabricaUsuarios

-jugador: Jugador -administrador: Administrador

- +FabricaUsuario()
- +crearJugador(nombre: String, nick: String, contrasenia: String): Jugador +crearAdministardor(nombre: String, nick: String, contrasenia: String): Administrador -ponerNumeroRegistro(numReg: NumeroRegistro)





DirectorCombate

-combate: Combate

-rondaActual: Ronda

-personaje1: Personaje

-vidaPersonaje1: int

-personaje2: Personaje

-vidaPersonaje2: int

+oroFijo: int

- +DirectorCombate(combate: Combate)
- +realizarCombate()
- -realizarRonda()
- -realizarTurno(atacante, defensor)
- -numerosAleatorios(cantidad: int): int
- -combateAcabado(): boolean
- -establecerRecompensas(oroP1: int, oroP2: int)
- -terminarCombate(vencedor: String)