

Exercício 01

Disciplina: Introdução à Programação Estruturada em C.

Curso: Redes de Computadores. Turno: Noite.

Professor: MSc. José Paulo. Data de entrega: 11/03/2021.

Aluno (a): Matrícula:

<u>Dica:</u> Você pode criar facilmente seus fluxogramas no site Diagrams ou em outro ambiente de sua preferência.

- 1. Desenvolva um fluxograma em que seja pedido que o usuário digite seu nome e seja exibido a mensagem: "Olá fulano!", onde "fulano" é substituído pelo nome que o usuário digitou.
- 2. Construa um fluxograma em que seja pedido que o usuário digite o ano do seu nascimento e retorne a idade que ele completará este ano.
- 3. Elabore um algoritmo que leia um valor de raio e calcula a área do círculo formado pelo raio fornecido. Por fim, escreve o valor da área.
- 4. Faça um fluxograma em que o usuário tenha de digitar dois números e seja exibido o valor da soma dos números fornecidos.
- 5. Construa um algoritmo que recebe do usuário três notas e calcula a média aritmética das notas digitadas. Por fim, apresenta a média calculada.
- 6. Crie um fluxograma em que o usuário forneça dois números e seja mostrada uma das mensagens:
 - "O 1º número digitado é maior";
 - "O 2º número digitado é maior";
 - "Os números são iguais".
- 7. Elabore um algoritmo que recebe a idade de uma pessoa e escreve sua classe eleitoral, sabendo que:
 - menores de 16 anos não votam ("não votante");
 - adultos entre 18 e 70 anos são obrigados a votar ("eleitor obrigatório");
 - eleitores entre 16 e 18, ou maiores de 70 anos, o voto é facultativo ("eleitor facultativo").
- 8. Mostre um fluxograma em que seja exibido uma contagem de 1 à 1 milhão.