



UNIVERSIDAD DE COSTA RICA

HPC: PARALELISMO DE MEMORIA DISTRIBUIDA COMUNICACIÓN DE PUNTO A PUNTO

Prof. Marlon Brenes y Prof. Federico Muñoz
Escuela de Física, Universidad de Costa Rica

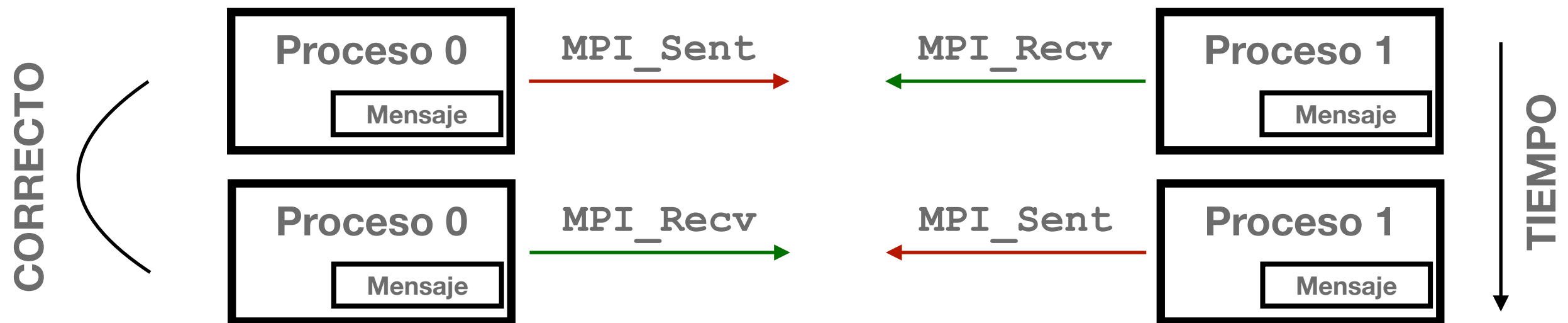
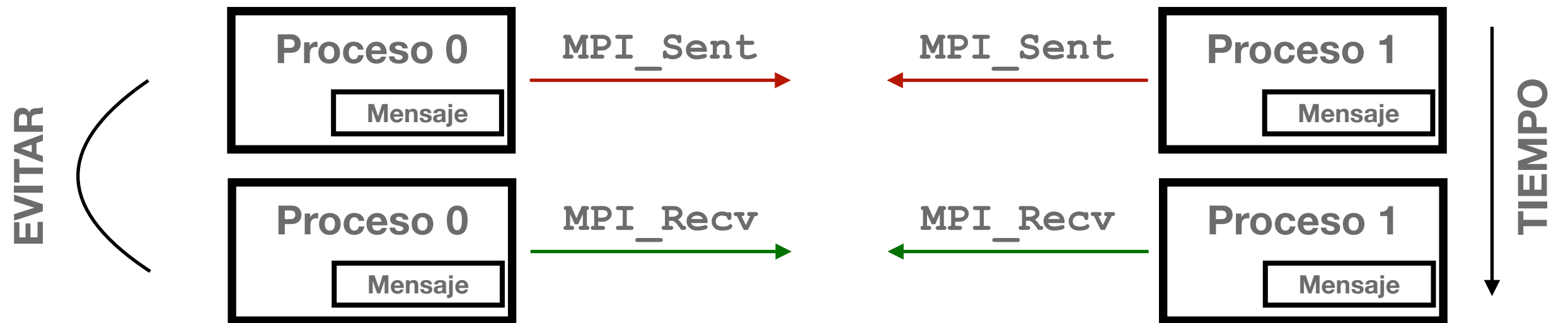
Point-to-point communication: Blocking calls

- Otra operación fundamental de MPI son operaciones de envío y recepción de mensajes con bloqueo
 - Estas funciones no devuelven un valor (no finalizan) hasta que el mensaje no ha sido enviado o recibido



- La regla fundamental es la siguiente:
 - Por cada `MPI_Sent` debe existir un `MPI_Recv` **paralelo en el tiempo**
 - Lo que puede suceder si se viola esta regla depende de la implementación de MPI (pueden ocurrir deadlocks)

Point-to-point communication: Blocking calls

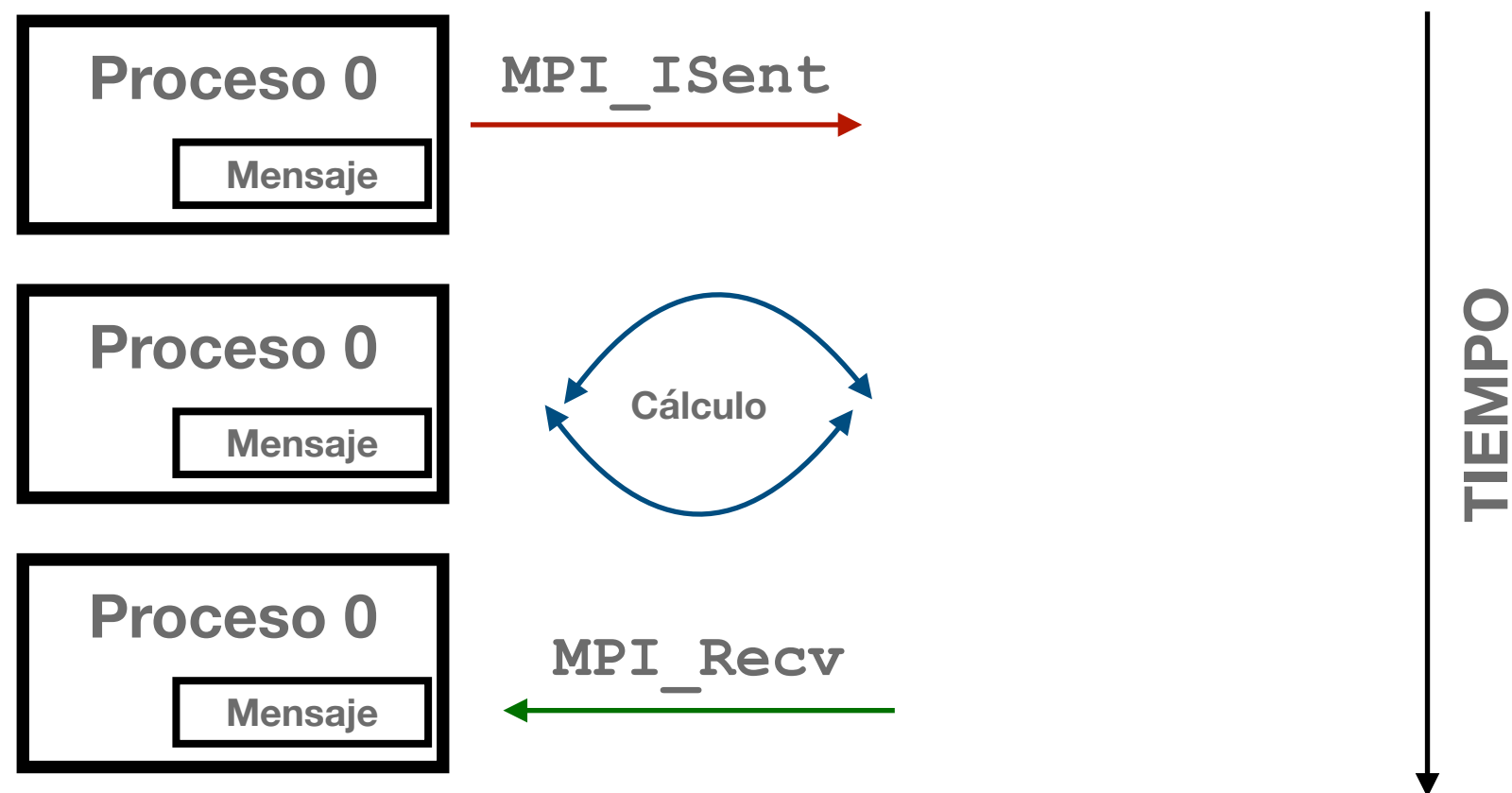


Point-to-point communication: Blocking calls

- `Ver: order.cpp`

Point-to-point communication: Non-blocking calls

- Existen operaciones que no bloquean el llamado al resultado de la operación, es decir, devuelven un valor de retorno inmediatamente
 - Esto implica que al final del llamado puede no ser seguro acceder la región de memoria de envío/recepción
 - Se utiliza para traslapar paso de mensajes con cálculos
 - **Estas rutinas pueden ser muy poco seguras**

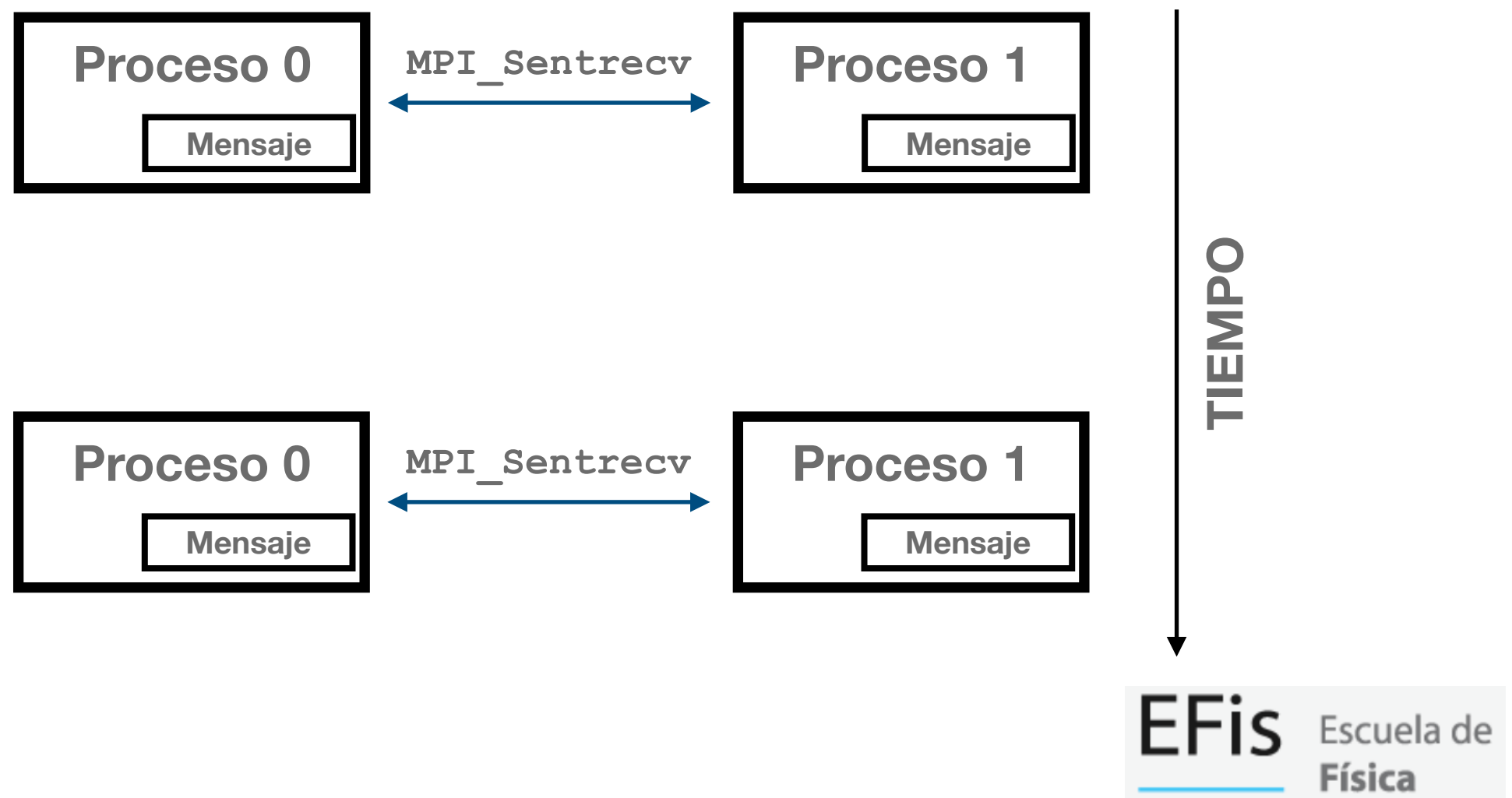


Point-to-point communication: Blocking calls

- `Ver:nonblocking.cpp`

La forma más limpia: MPI_Sendrecv

- La mejor forma de realizar comunicaciones de punto a punto es agrupando la operación de envío con la operación de recepción
 - Es menos flexible con respecto al orden de las operaciones
 - Sin embargo, **es la forma más segura**



Laboratorio

- Encontrar en la API sobre: `MPI_Sendrecv`
- Implemente el patrón de comunicación de `order.cpp` utilizando esta función, **específico para dos procesos**
- Existen dos maneras de realizar esta operación: con flujos de control (identificando el rango y ejecutando la función dependiendo del rango) o definir una variable que depende del rango. En este último caso, basta con un llamado a la función! Intente implementar las dos formas
- Encontrar en la API sobre: `MPI_Sendrecv_replace`
- Realice la misma tarea utilizando el mismo buffer para el mensaje

Laboratorio

- **Ver:** `sendrecv_naive.cpp`, `sendrecv.cpp`, `sendrecv_replace.cpp`