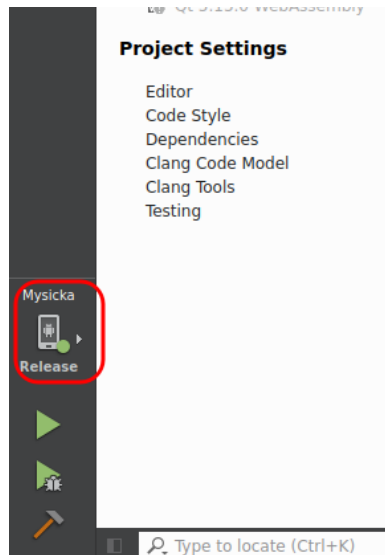


Подготовка релиза и публикация приложения в Google Play

1. Подготовка релиза

- 1) Удалить директории с билдами
- 2) Добавить все изменения в git
- 3) Смерджить ветки: feature → develop → master
- 4) Удалить feature- ветки
- 5) Запустить develop в github
- 6) Переключиться на master
- 7) Создать подписанные билды 32-бит и 64-бит для Google Play:
 - выбрать тип билда «Release»:



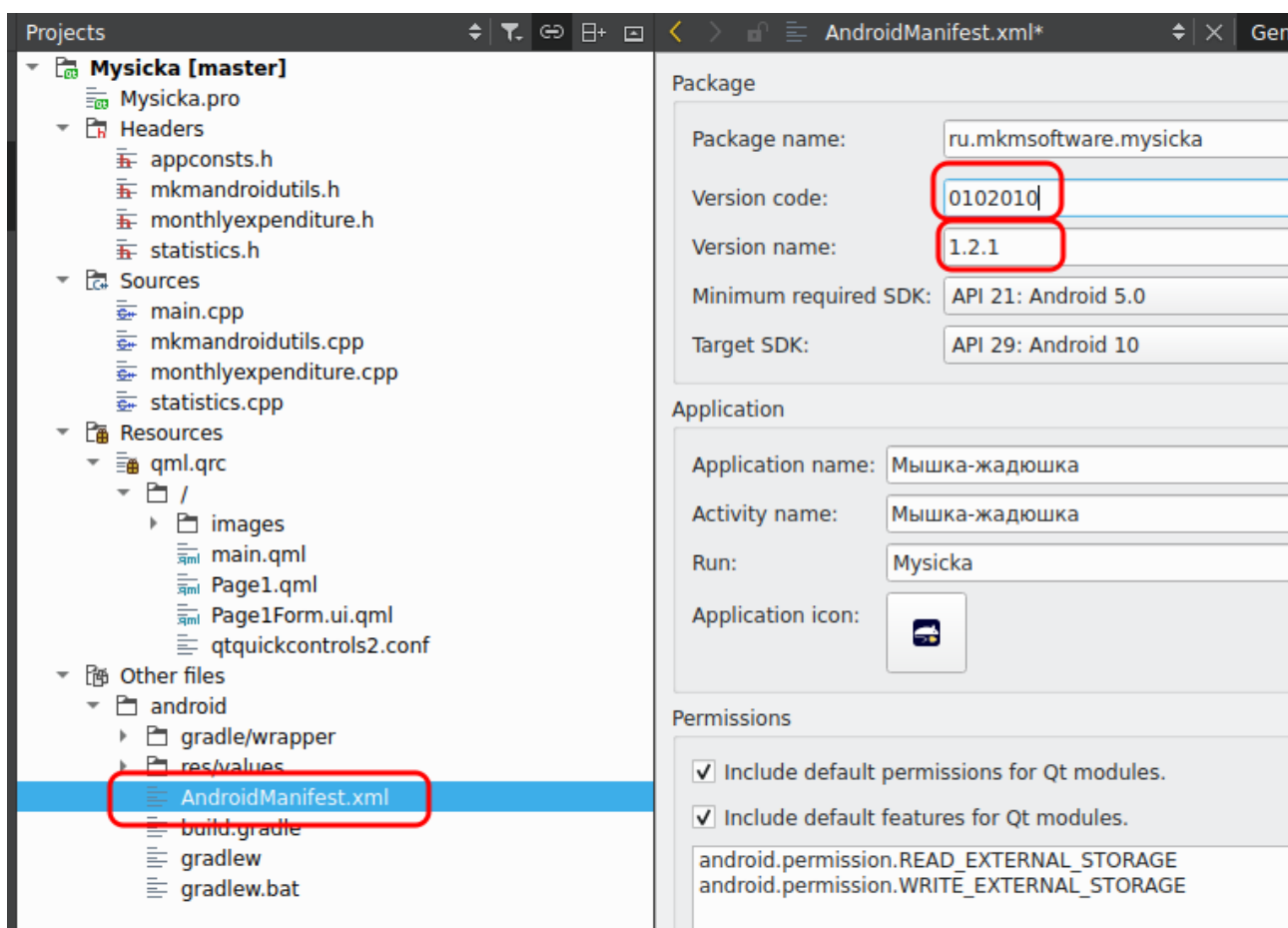
- в манифесте установить номер версии:

Формат номера версии XX.YY.ZZ, где

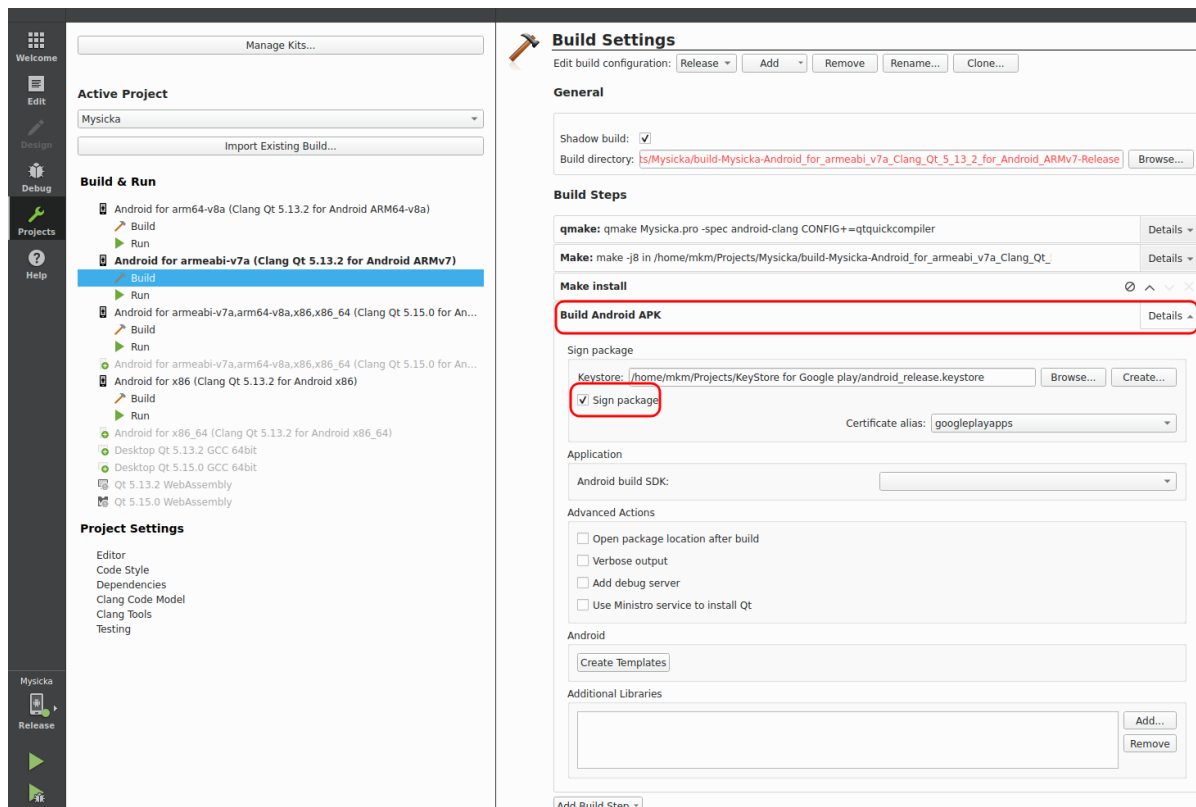
- **XX** - номер мажорной версии. Увеличивается после изменения архитектуры/полного рефакторинга/изменения технологического стека приложения и т.п.
- **YY** - номер минорной версии. Увеличивается после добавления функции(й)
- **ZZ** - номер патча. Увеличивается после исправления ошибок

Формат кодирования версии android приложения XXYYZZA, где

- **XXYYZZ** - берется из номера версии
- **A** - код архитектуры: 0 - 32 бита, 1 - 64 бита



- установить опцию подписи билда и сгенерировать билд:

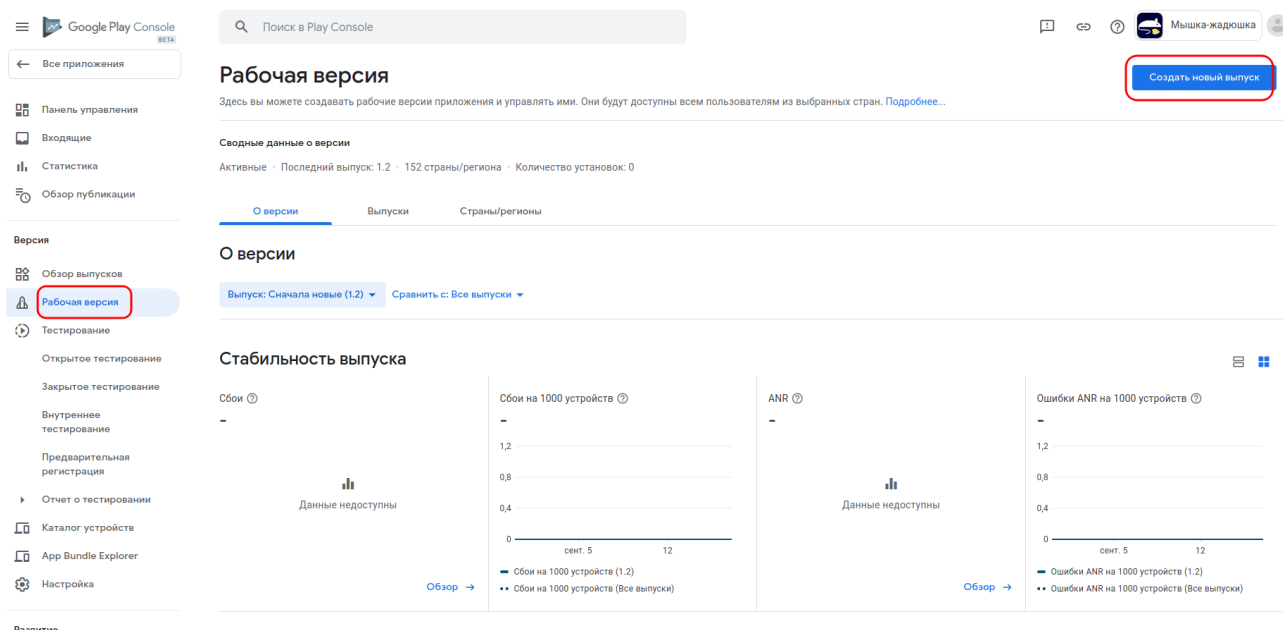


- повторить предыдущие шаги для 64-битной версии

- 8) Переименовать файлы с билдами и скопировать в папку «Download»
- 9) Удалить директории с билдами
- 10) Обновить readme.md
- 11) Добавить изменения в git
- 12) Добавить тэг версии
- 13) Запустить master в github
- 14) Запустить тэг версии в github

2. Публикация новой версии в Google Play

- 1) Войти в Google Play Console: <https://play.google.com/console/>
- 2) Выбрать приложение Mysicka
- 3) Выбрать раздел «Рабочая версия» и нажать «Создать новый выпуск»:



- 4) Загрузить билды из папки «Download» в поле «Наборы App Bundle и APK-файлы»
- 5) Вставить описание в поле «Сведения о выпуске»
- 6) Нажать «сохранить»
- 7) Нажать «Проверка выпуска»
- 8) Если нет ошибок, то нажать «Внедрить: рабочая версия»
- 9) Ура! Ждем, пока Google проверит новую версию и она будет доступна в Play