



Практические занятия с Google Earth Engine

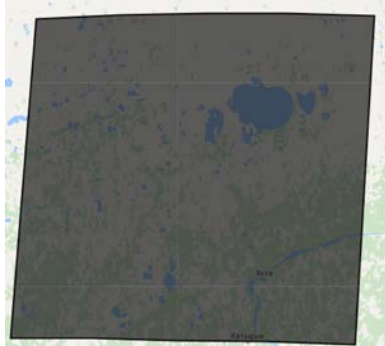
Москва, 2018



Начало работы с Google Earth Engine (GEE)

Классификация ландшафта с помощью алгоритмов машинного обучения

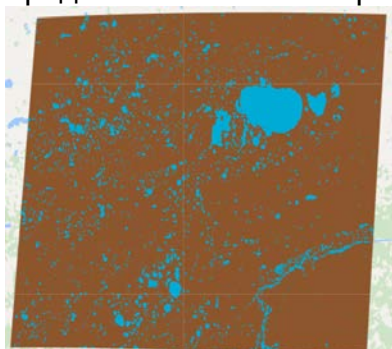
1. Используйте заданную область интереса (**Bounds**) с определенными координатами из скрипта **classification.js** для формирования границ классификации



2. Найдите подходящий снимок **Sentinel-2** для заданной территории с учетом времени года и облачности



3. Создайте ручную обучающую выборку (**FeatureCollection**) в виде **50** полигонов для класса **lake** и **50** полигонов для класса **land**. Распределите полигоны равномерно по всей области интереса. Особое внимание уделите тому, чтобы полигон точно лежал в пределах одного класса, поскольку мы берем точные образцы пикселей для каждого класса, на которых будем обучаться. Используйте классификатор **Random Forest** для бинарной классификации изображения. Визуализацию всех слоев проводите только в пределах области интереса (**Bounds**)



Каждый раздел кода должен содержать осмысленные комментарии, на английском или русском языке для пояснения выполняемых действий.

При исполнении скрипта карта должна центрироваться по границам области интереса.

Сохраните скрипт под названием **8_Classification** в репозитории, который доступен geodatamsu@gmail.com для просмотра.