

# 0527 회의

- Swing이랑 JavaFX 차이 포함할지?
- 모델 설계할 때 지름길 이슈 설명하면서 넘버링 로직 설정한 거 보고서랑 발표에 다 넣어야겠지?
- 지점 넘버링처럼 남들과 차별화된 것들 뭐 있지
- 각자 역할들 야무지게 써서 주세요
- 느낀점도 주세요
- JavaFX로 하면서 바뀐 거 있으면 주세요

## 현수, 성제

- Swing ver 시연 영상 보여주면서 주요 기능 소개→**UI 변경 요약 설명**→JavaFX ver 시연 영상  
이런 식으로 갈 건데, UI 변경하면서 모델이나 컨트롤러 코드 변경한 부분(없으면 말고)
- Swing에서 JavaFX 변경하면서 설명이 필요할 것 같은 차이점(?) (없으면 말고)
- [특히 UI 교체시 변경되어야 하는 부분이 최소화됨을 적절히 설명] 이걸 포함시켜야 해서  
Interface 등 설계에서 고려한 사항들+간단 설명 적어주면 시윤이랑 내가 작성하는 데 참 좋을 것 같아요

## 시윤

- D(설계 및 구현 리포트)
- 협업 방식 (이슈 관리, Pull Request 사용, 브랜치 전략 및 커밋 메시지 규칙 등) (F에서 나머지는 했음)
- 모델 설계할 때 지름길 이슈 관련해서 넘버링 로직 설정한 거 설명

## 승언

- B(유스케이스 모델)
- C(기타 요구사항에 해당하는 Operation Contract, SSD 등)

- E(테스트 리포트)

## 공통

- 본인 파트에서 cell 넘버링 로직처럼 남들과 차별화된 것들 있으면 써줘. 다 똑같은 거 구현이라 이런 거 넣으면 좋을 듯.
- 팀원별 기여를 잘 나타낼 수 있는 각종 자료가 필요해서 각자 맡은 역할을 기입할 거예요. 이거랑 Github에 있는 기여도 스크린샷 넣을 예정인데, 이게 (커밋 수, 추가 코드 수, 제거 코드 수) 이렇게만 나와있어서 본인들 고생이 잘 안 드러날 것 같아서 직접 쓴 거 넣을 거니까 내가 이거 이거 다 했다 하고 야무지게 써서 내놓으세요. 혹시 이 두 개 말고 팀원별 기여 나타낼 수 있는 자료 더 있으면 추천 받습니다
- 발표에 느낀점도 넣을 예정이라 이것도 써주시고
- 본인이 작성한 코드에 대한 설명 주석 JavaDocs로 달아주시고