Cybex 接口说明

调用方法

- Cybex中任意节点包含两种API接口,所有API数据使用JSON-RPC2.0形式。
- 可以选择使用HTTP或Websockets方式进行访问。

其中HTTP方式仅允许只读的查询数据库,如:

Websocket方式需要登录(链上执行广播需要会话信息)并可执行查询和修改操作、如:

• 所有查询操作可以直接访问,所有修改操作需要通过广播交易*broadcast_transaction*方式进行,广播交易时,需要有签名。

• 应用开发可以使用线上已有的cybexis库来进行。

接口说明

基本说明

- 进行查询时,可以使用curl的普通http形式访问节点端口下的/rpc路径来执行,或直接使用<u>cybexjs-ws</u>库的Apis工具类来进行,该方式使用Websocket方式连接节点。
- Apis使用前需要初始化,传入节点地址等信息。Apis会生成一个实例,并进行Login操作。查询和广播时,使用Apis.instance()获取一个实例,使用该实例的对应方法db_api()/history_api()/network_api()/network_api()获得访问不同类型api的途径,并添加参数进行查询或广播。
- 具体示例可以参考之前传过去的cybex-daemon项目代码,尤其是其中的CybexDaemon类。其中包含了部分查询操作的示例,以及一个performTransaction方法,该方法可以用来完成签名并广播交易。
- 关于广播并执行一个交易,大致的步骤是 构造交易体 向交易体中添加操作 添加签名 广播交易,其中需要手动进行的主要是构造和添加交易中的操作,其他主要可以由TransacitonBuilder类协助执行。
- Cybex中的所有标准数据结构都有唯一ID进行标识。CybexID采用三段式的形式标记(如x.x.xxxx的形式)。
 - 。 其中第一段为数据大类,目前Cybex中有0/1/2三类ID:
 - 0 目前仅用来表示撮合成交
 - **1** 表示链上协议中定义的数据结构,用来进行交易和操作的验证,钱包与数据库都需遵循该结构;
 - 2 表示系统当前运行中所采用的动态数据,不需要在客户端和节点之间进行通讯,仅存在于链上,用于执行业务逻辑。如某一资产现有的资金池状况/智能资产的抵押状况/当前系统的区块数据等。
 - 。 ID第二段表示具体的数据类型,第三段表示在该类型中的序号。
 - 常用的ID类型可以查看 http://docs.bitshares.org/development/blockchain/objects.html#list-of-commonly-used-objects 或查阅代码获得。
- 可以添加的操作列表,以及操作结构的数据说明可以在 <u>https://github.com/CybexDex/cybexjs/blob/master/serializer/src/operations.js</u> 和 <u>https://github.com/CybexDex/cybexjs/blob/master/serializer/src/types.js</u> 查询。
- 目前开发需要查询和广播操作,下面会详细介绍。

分接口说明

该部分以使用JS辅助库为例进行说明,其他方式会后续补充。

注册用户

注册用户是一个典型的需要广播来修改链上信息的交易,用以创建链上新的用户。其他需要广播的交易步骤也与此类似。

```
let tr = new TransactionBuilder(); // 构造一个交易体, TransactionBuilder可从cybexj
s库中获得。
   tr.add_type_operation("account_create", { // 向交易中添加所需广播的操作,操作名称为 a
ccount create.
     fee: {
         amount: 0,
       asset id: "1.3.0"
     }, // 该笔交易的手续费字段。
     registrar: chain registrar.get("id"), // 注册人ID
     referrer: chain referrer.get("id"), // 引荐人ID
     referrer percent: referrer percent, // 引荐人返利额度
     name: new_account_name, // 用户名
     owner: { // 用户的Owner权限设置
       weight threshold: 1, // Owner权限的域限
       account auths: [], // 占有权限的用户列表
       key auths: [[owner pubkey, 1]], // 占有权限的公钥列表
       address_auths: [] // 占有权限的地址列表
     },
     active: { // 活跃权限配置
       weight threshold: 1,
       account auths: [],
       key_auths: [[active_pubkey, 1]],
       address auths: []
     },
     options: { //其他配置
       memo key: active pubkey, // Memo公钥, 其他人向该用户发送Memo时, 将使用该公钥进行加
密
       voting account: "1.2.5", // 默认投票代理
       num_witness: 0, // 初始投票的证人数量
       num_committee: 0, // 初始投票的委员会数量
       votes: [] //初始投票的ID集合
     }
   });
   tr.add signer(privKey); // 向交易添加签名, 传入私钥
   await tr.broadcast(); // 广播交易, 异步操作
```

字段说明:

- 本接口数据结构可查询 https://github.com/NebulaCybexDEX/cybex-
 core/blob/master/libraries/chain/include/graphene/chain/protocol/account.hpp 获得基本说明。
- **fee** 所有需要广播的交易都需要缴纳手续费,也都需要该字段。消耗的手续费会部分燃烧,燃烧的手续费进入系统预算池。
 - 。 asset id 用来指定用来缴纳手续费的资产,默认是1.3.0,即核心资产(CYB)。

• amount 用来填写缴纳手续费数量,如果填 0,则在广播时链上会自动计算最小所需的手续费金额并扣除。一旦手续费不足,交易广播会失败。如果需要在事前获取交易费细节,可以调用 database api中的 get required fees接口获取该交易的所需手续费。

注意:

- 。 手续费可以填写0或高于最低手续费的任意值, 多出的手续费会被系统销毁。
- 。 链上所有费用的计数使用整数,即amount形式,其价值value/price遵循 value = amount / 10 precision 的计算, precision为资产的精度。
- registrar/referrer 注册人和引荐人ID,注册人用来缴纳此次注册所需的手续费,引荐人用来参与此用户未来所有操作时缴纳的手续费分红。
- referrer_percent 被注册用户的每笔手续费,除系统收取并燃烧外,应该由注册人和推荐人作为收益获取。该字段则用来规定收益在注册人与引荐人之间的分成比例,即多少百分比的收益分给引荐人,其他则分给注册人。
- name 被注册用户用户名。Cybex中用户名分为基本用户名和高级用户名,高级用户名手续费较高。
- active/owner 用户的活跃/账户权限配置。
 - 。 对于Cybex上的每一项交易,都需要有一个执行人,交易验签时,需要确认该交易中所包含的签名 的阈值总和,达到了执行人权限阈限,交易才可执行。
 - 。 active/owner即是两种不同的权限,其中acitve用来执行日常的交易签名,owner备用,用来调整账户权限本身。
 - 。以active权限为例,每个权限可以由三种持有形式,分别是账户形式-account_auths 字段,公钥形式-key_auths 字段,地址形式-address_auths 字段。字段值的类型为 Vector<account/key/address,阈值>,weight_threshold 字段为执行操作的有效阈限。执行操作时,会验证每一个签名对应的持有者阈值的加和是否满足阈限。
 - 默认新注册情况下,应该如上例一样,使用由seed生成的公钥作为持有者,生效阈限为1,该公钥签名阈值为1。即,当该用户作为发起者发起交易时,需要一个该publickey对应的签名即可生效。publicKey可以由cybexjs库的PrivateKey生成,具体方式可以参考CybexDaemon类。
- options 该字段为账户选项,具体如下
 - memo_key: 若某账户B向该用户A转账时,如果需要发送附言,则B先去链上查找用户A的本字段,与发送者的私钥共同对信息进行AES加密。当A收到后,利用 memo_key 对应的私钥可以解密信息。
 - o voting account:该用户的投票代理人。1.2.5为默认系统代理,即用户独立投票。
 - num witness/num committee : 初始建立时投票的见证人/委员会数量。
 - 。 votes:初始建立时的投票对象

用户登录

在Cybex中,用户并没有传统意义上的登录行为,用户和节点之间,并不形成会话关系,不保存彼此状态。 所以Cybex登录实际上是一种**伪登录**。

现有Web客户端云账户登录逻辑如下:

用户输入用户名——API获取该用户链上信息并取出active/owner的key_auths——用户输入密码,点击登录——根据用户所输入密码生成私钥及对应公钥——验证用户公私钥对应情况——若有对应,则判断登录成功,订阅该用户,更新用户登录信息。

当用户发起一笔交易时,如前所述构造交易结构体,使用active权限对应私钥进行签名。

获取用户信息可以使用 get_accounts / get_full_accounts / get_account_by_name 接口进行查询。

用户支付

应用中的用户支付下单,将对应Cybex中的**做空单**操作。每一次做空单操作,由两个自操作组成: call_order_update 和 limit_order_create ,分别对应**通过抵押换取二元资产**和使用所有借入资产**挂出限价单**。示例代码如下:

```
let tr = new TransactionBuilder();
let order = { // 限价单操作
 fee: { // 挂限价单费用
   asset id: "1.3.0",
   amount: 0
  },
 seller: daemon.daemonAccountInfo.get("id"), // 挂单用户ID
  amount_to_sell: { // 挂单资产数量
   asset id,
   amount
 },
 min_to_receive: { // 欲换取的最小买入资产数量
   asset_id,
   amount
 },
 expiration: parseInt((Date.now() + expirationDuration) / 1000), // 该挂单失效时间
  fill or kill: false, // 是否需要整单撮合
};
tr.add_type_operation("call_order_update", {
  fee: {
   amount: 0,
   asset_id: "1.3.0"
 },
 funding account: order.seller, // 抵押借出资产人
 delta collateral: { // 抵押资产数量
   amount: 1000000000,
   asset id: "1.3.0"
 },
 delta debt: order.amount to sell, // 借出的资产数量
 expiration: order.getExpiration() // 超时时间
});
tr.add_type_operation("limit_order_create", order.toObject());
tr.add signer(privKey); // 向交易添加签名, 传入私钥
await tr.broadcast(); // 广播交易, 异步操作
```

字段说明:

- seller/funding_account 下单人ID/资产借出人ID。在做空单中两个ID保持一致。
- delta collateral 进行抵押的资产及数量。用来进行抵押的资产,必须是核心资产或智能资产。
- amount_to_sell/delta_debt 希望借入并卖出的资产数量。
- min_to_receive 限价单中基于卖出资产数量,想要换取的最少的对标资产的数量。Cybex中,每个交易对的价格是用两个资产value的比值得到的。