

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala
Facultad de Ingeniería, Matemática y ciencias Físicas
Ing. Carlos Arias
Ingeniería en Sistemas de información
Materia: Desarrollo Web



Informe

Proyecto Final

Aplicación web para almacenar y navegar con fotografías”

0901-11-9152
0901-16-981
0901-16-5898
0901-16-21873

Bryan Isaac Portillo Ramírez
Diego Gómez
Allan Letona
Eduardo Colon

Guatemala 18 de Octubre 2019

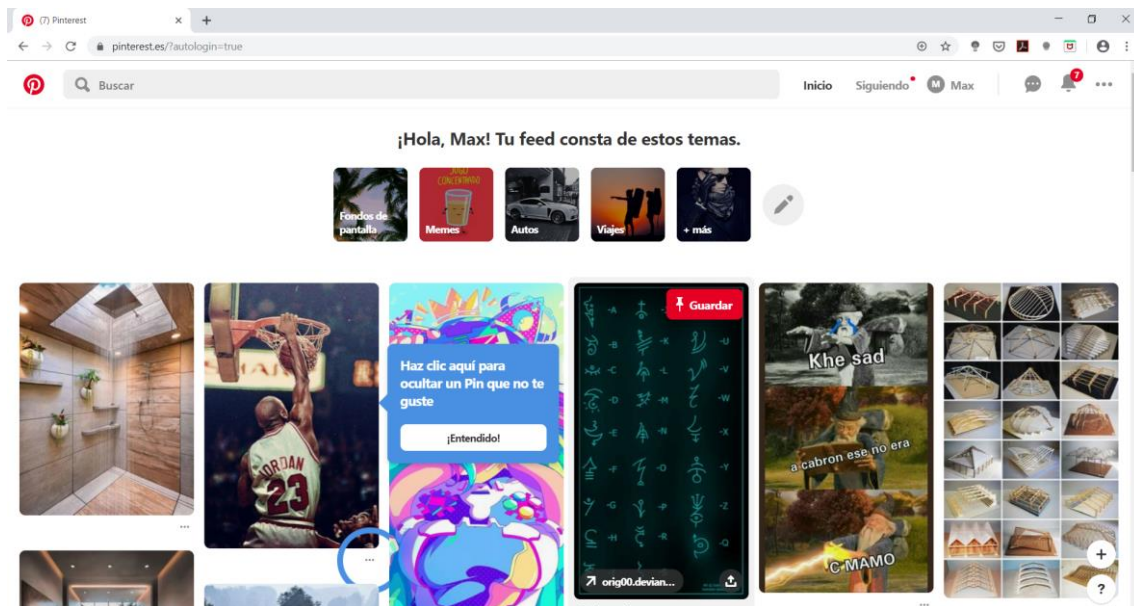
Establecimiento de Objetivos

Este proyecto tiene como objetivo proporcionar al alumno la experiencia necesaria en el desarrollo de una aplicación web con HTML, CSS, JavaScript, utilización de frameworks, bases de datos, distintas arquitecturas o escenarios y tecnologías en la capacitación, maquetación y desarrollo de aplicaciones. También obtendrá experiencia en la implementación y ejecución de su aplicación en Web Services locales o en la nube.

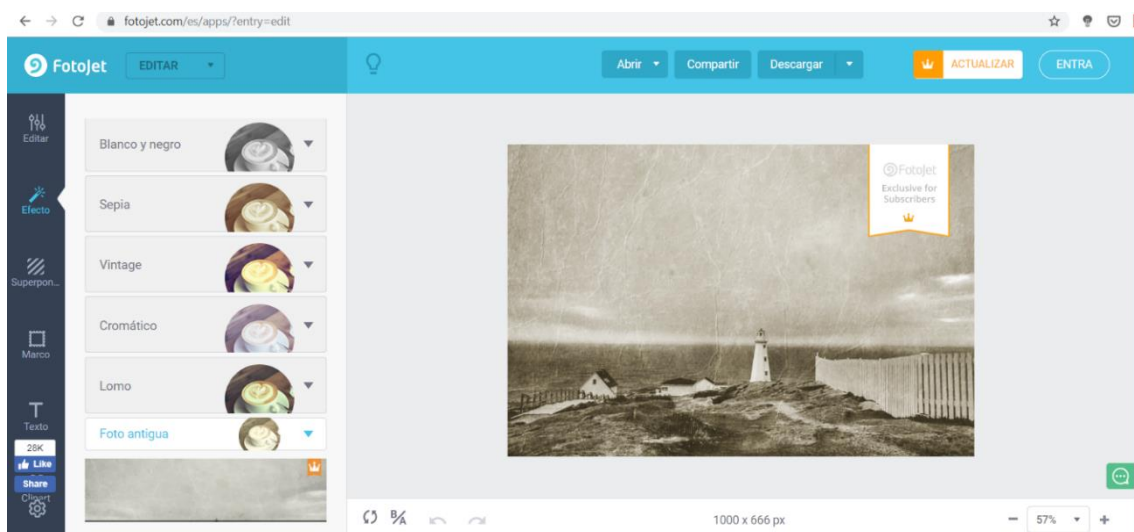
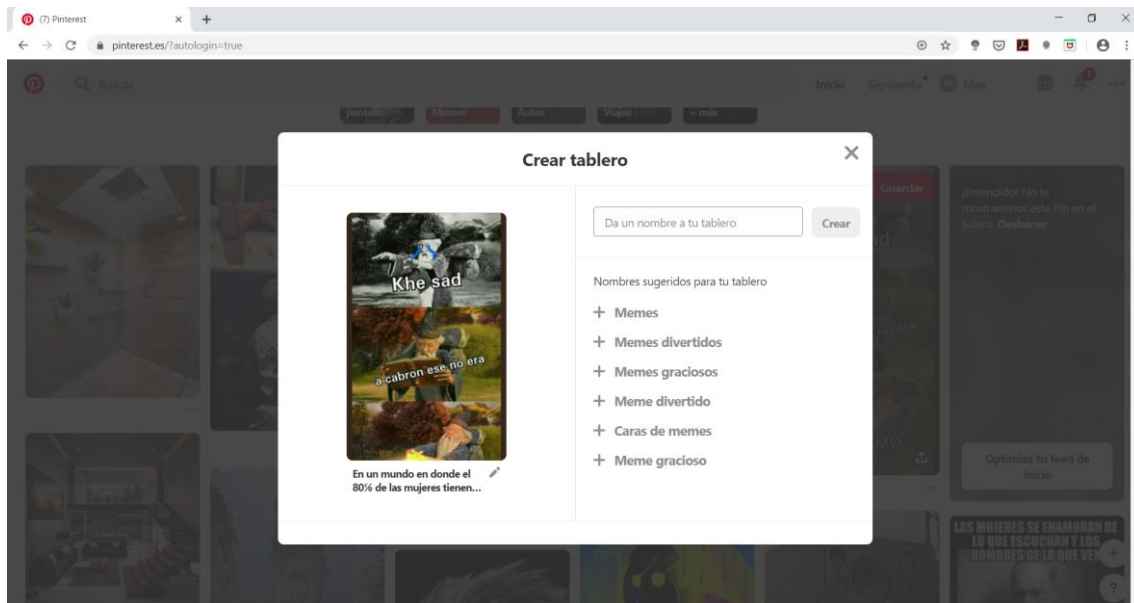
Diseño de la Aplicación

Realización de Un Benchmark

Se procedió a realizar una investigación de aplicaciones parecidas con funciones similares para poder evaluar a la competencia y darnos una idea de cual seria el requerimiento mínimo funcional que necesita el usuario en el uso de alojamiento de sus fotos personales.



Se analizo a paginas como Imstagra, facebook y Pinterest. Y en edicion de fotos a la popular pagina FotoJet



Realización de Un Prototipo no Funcional

Se procedió a realizar un prototipo no funcional utilizando como herramienta maquetadora Balsamiq Mockup. Cuando se comienza a crear una nueva aplicación, uno de los pasos más importante es plasmar bien en un papel o documento digital el esquema y funcionalidades de la nueva app.

Para ello como equipo nos reunimos para definir el desarrollo y flujo de la aplicación podemos comentar que Balsamiq Mockup es una aplicación que facilita y agiliza la creación de bocetos que ayuda al desarrollo y lluvia de ideas en las aplicaciones es una herramienta que facilita la creación de esquemas lo cual permite plasmar claramente y en poco tiempo el funcionamiento que tendría la página.

Página de Inicio de Sesión

FunnyBoard

New Mockup 1

<http://www.funnyboard.com>

Bienvenido a FunnyBoard

Correo

ingrese su mail

Contraseña

password

Conectar

Necesitas una cuenta

Creación de Cuenta.

FunnyBoard

New Mockup 1 copy

<http://www.funnyboard.com/registro>

Bienvenido

Correo

Contraseña

debe ser mayor a 8 caracteres

Confirmar Contraseña

debe ser igual al ingresado anteriormente

Fecha de Nacimiento

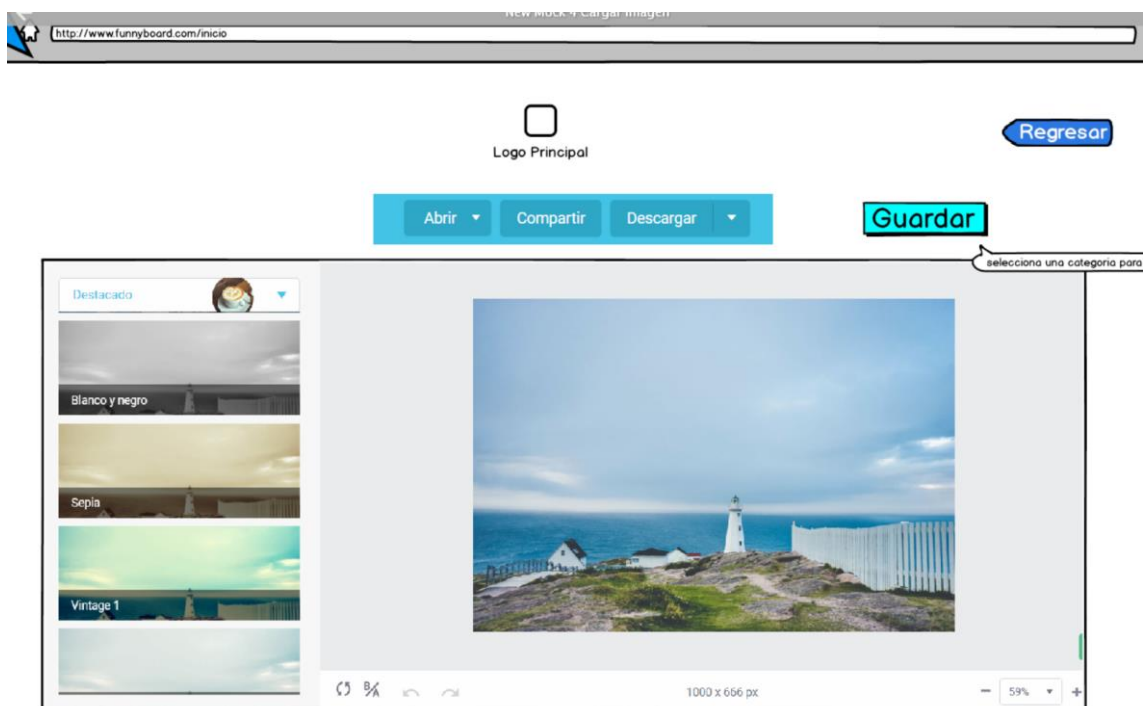
02021995

Registrar

Página de Inicio y acceso rápido a cargar fotos



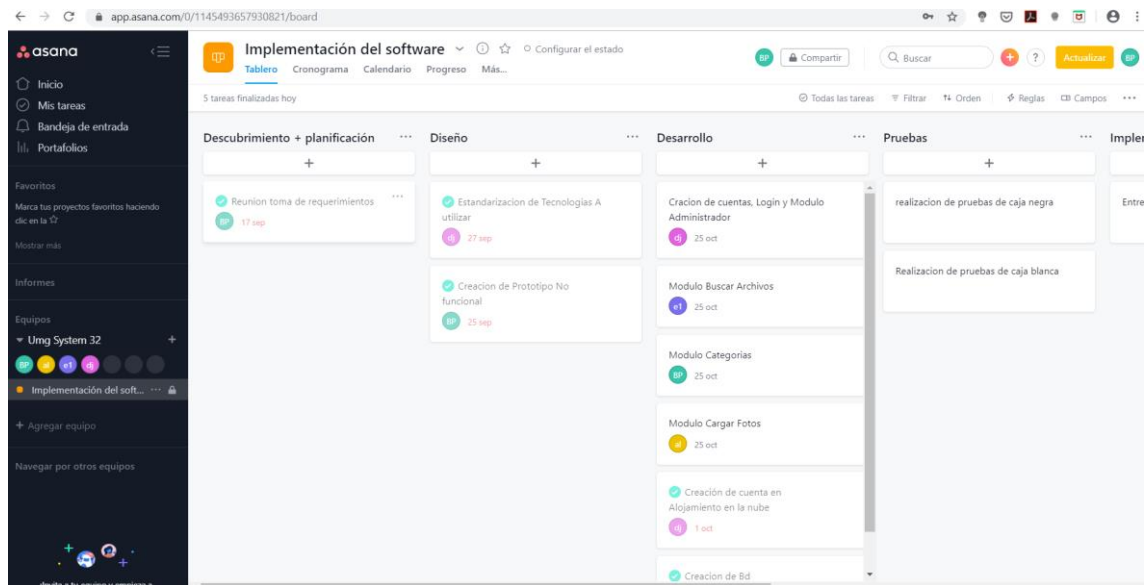
Edición de fotos



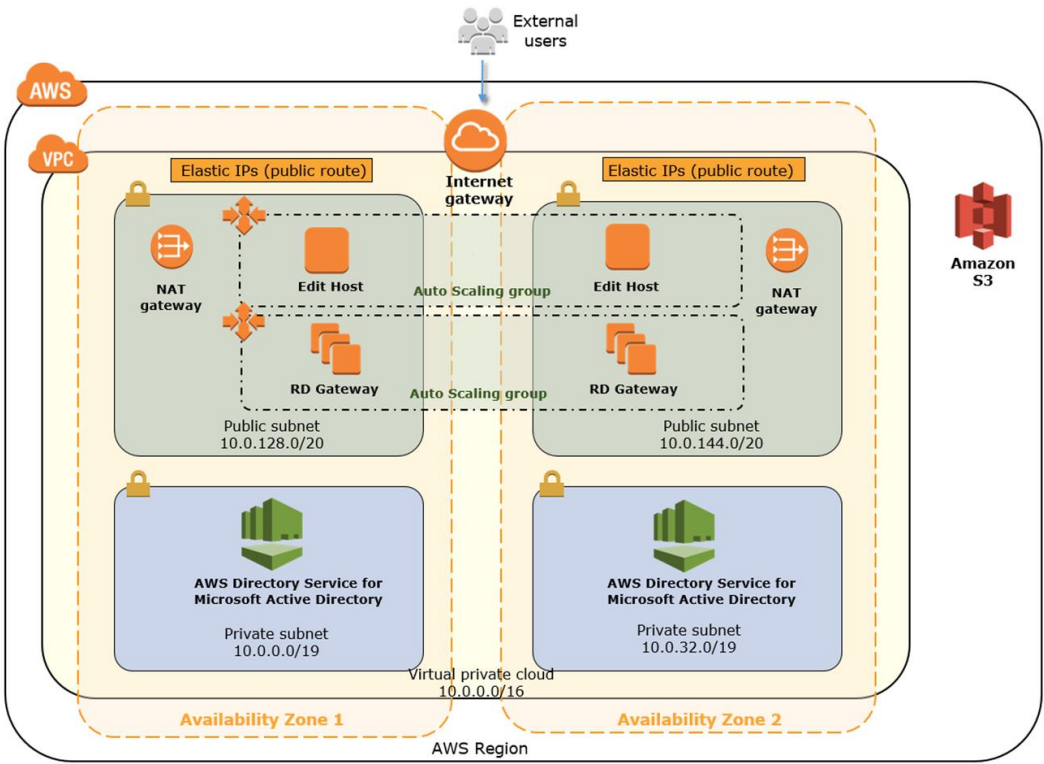
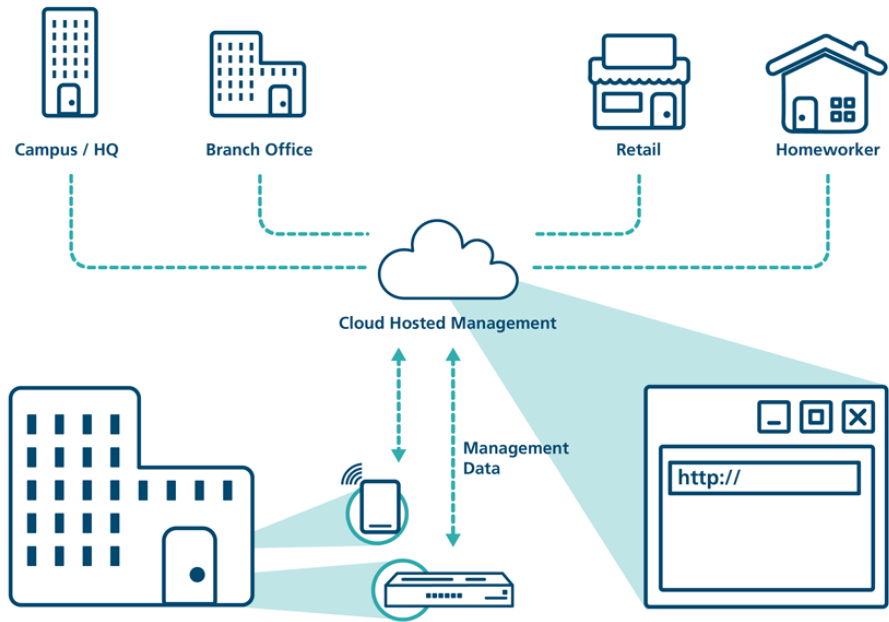
Desarrollo de la Aplicación

Se define que la metodología a utilizar será la de desarrollo agil SCRUM, Para el cual se definen 5 Sprints que son: Planificación, Diseño de Aplicación. Desarrollo de Aplicación , Pruebas e Implementacion.

Actualmente estamos finalizando el Sprint de Desarrollo, y para poder llevar el control de las tareas y cumplimiento de objetivos a cargo estamos utilizando la herramienta de tecnología Asana .

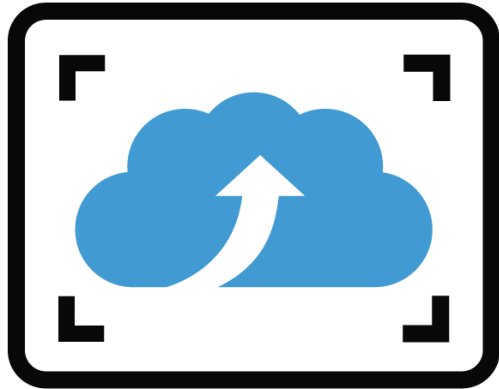


Análisis y Elaboración de Diagrama de Red y Utilización de la nube



Avances de la Aplicación in Photo.

Se elaboro y definió el logo y nombre de la aplicación la cual indica que se pueden subir fotografías a la nube utilizando el color #3399ff que es el color característico del cielo.

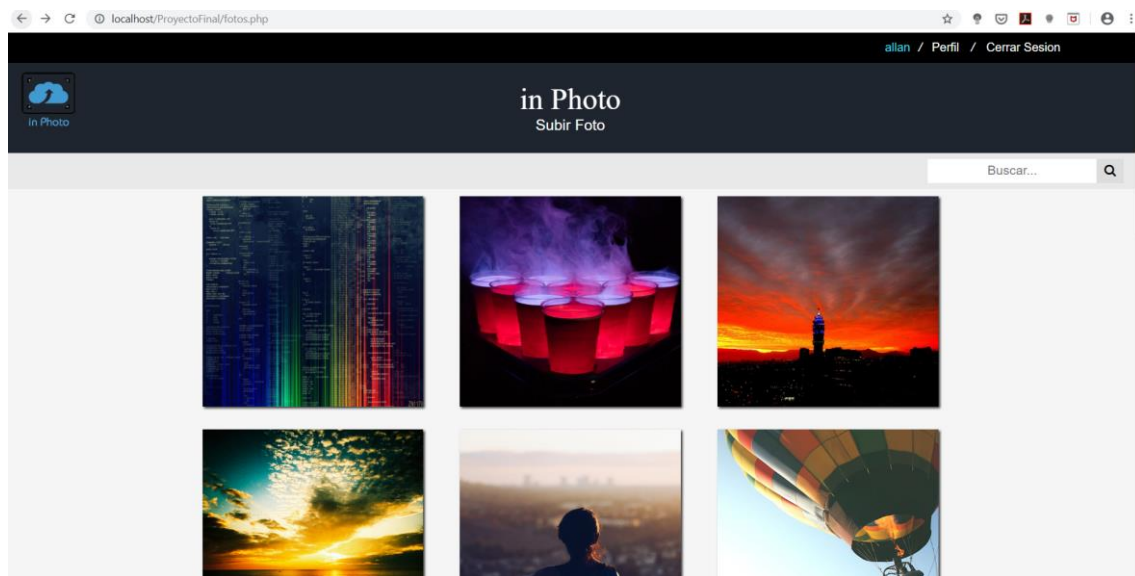


in Photo

La aplicación permite crear e ingresar a los servicios con una cuenta registrada.



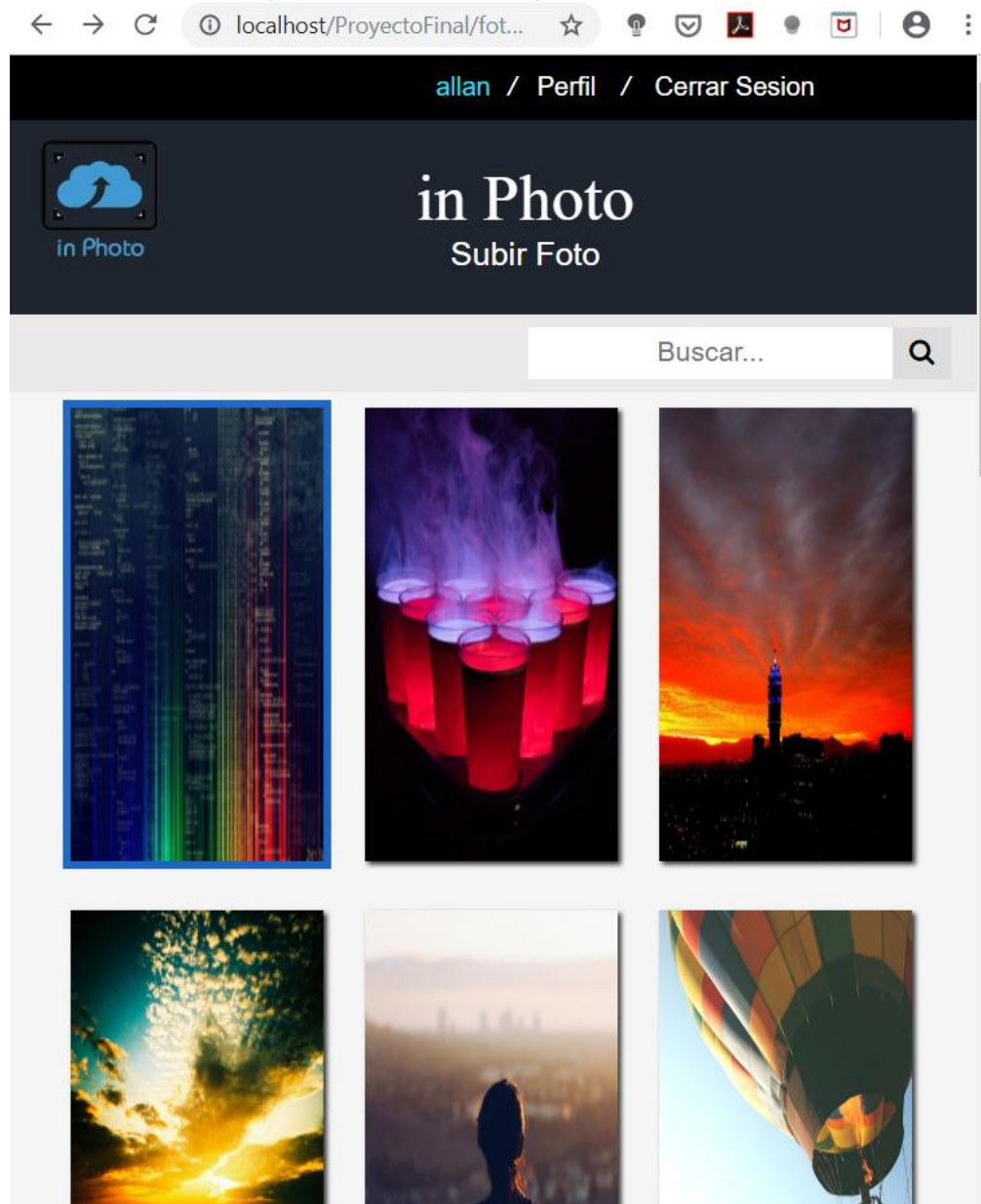
En la pagina de inicio aparecen las imágenes ya cargadas anteriormente, También se puede observar que tiene la función buscar el cual ya esta implementado y funcional asi como mostral en que perfil estamos logueados.



Si se desean cargar mas fotos este es el formulario designado para ello.

A screenshot of the 'Subir foto' (Upload photo) form on the 'in Photo' website. The header is dark with the 'in Photo' logo and navigation links 'allan / Perfil / Cerrar Sesión'. The title 'Subir foto' is centered. The form is a light gray box with the heading 'Selecciona tu foto'. It contains a file selection button labeled 'Seleccionar archivo' and a status message 'No se eligió archivo'. Below this are three input fields: a 'Categorias' dropdown menu, a 'Nombre' text field with the placeholder 'Ingrese nombre de la foto', and a 'Descripción de la foto' text area with the placeholder 'Ingrese una descripción'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Subir Foto'.

La aplicación tiene como base que sea totalmente responsive, para ello se han utilizado tecnologías como bootstrap 4, y se ha desarrollado funciones en php, así como javascript, html, y css.



Requerimiento	Cumplimiento	Comentarios
Se solicita una página de bienvenida que permita que los usuarios que regresan se autenticuen y les permite a los nuevos usuarios crear nuevas cuentas	Si	
Se Solicita una página de inicio que permite a los usuarios autenticados explorar miniaturas de sus fotos. Utilice la popular herramienta ImageMagick para crear miniaturas.	Si	No se utilizo ImageMagick y se utilizo un codigo propio lo cual hace que la aplicación sea menos pesada y mas eficiente
Una opción para subir una nueva foto	Si	
Se solicita que después de que se cargue una nueva imagen, la aplicación debería crear automáticamente 3 transformaciones diferentes (p. Ej., Reducción de escala, ampliación, blanco y negro, sepia). Utilice la popular herramienta ImageMagick para transformar la imagen. Depende de usted decidir qué transformaciones implementar	Si	La aplicación solo crea la opcion seleccionada, por motivos de costos en almacenamiento del servidor, entre los diferentes efectos a elegir son: blur, sepia, saturate, brightness, grayscale, contrast, opacity, hue-rotate
Se pide que al hacer clic en la miniatura de una foto se debe producir la versión de resolución completa de la foto, así como sus transformaciones.	Si	
Todas las imágenes deben almacenarse en el sistema de archivos local (es decir, en el disco duro virtual de la instancia de EC2 o Apache)	Si	No se utilizo Amazon debido a lo costoso que podria ser en terminos de certificados, por ello se elegio hostinger una opcion muy buena y economica.
Almacene información sobre las cuentas de usuario y la ubicación de las imágenes (y sus transformaciones precalculadas) que posee un usuario en una base de datos relacional	Si	
No debe almacenar las imágenes en la base de datos	Si	
Diseñar el esquema de la base de datos, asegurándose de seguir las prácticas de diseño y que el esquema de base de datos esté correctamente normalizado.	Si	Se utilizo la forma normal Boyce-Codd
Las contraseñas de los usuarios no deben almacenarse en texto sin cifrar en la base de datos. En su lugar, almacene el hash de la contraseña concatenada con un valor de sal por usuario. Los detalles sobre cómo hacer esto están disponibles	Si	
Utilizar el generador de carga para pruebas de la aplicación.	No	
Su aplicación debe implementarse en una única instancia de AWS EC2 de tipo t2.small	No	Se utilizo hostinger

Todo el código debe estar correctamente formateado y documentado	Si	
Entregables		
Descripción de la arquitectura general de la aplicación y el esquema de su base de datos	Si	
Segmentación de red	p	
Aplicación WEB	Si	
Manual de seguridad de la Base de Datos.	Si	
Plan de recuperación contra desastres.	si	
Diagramas de Cloud Computing.	si	
Plan de mantenimiento de la Base de Datos SQL o NOSQL	Si	
Plan de capacitaciones para los de IT.	Si	