



# KEYU YE

Future Game Designer

📞 +33 6 24 63 28 80 ✉ keyu416@gmail.com

## PROFIL

Étudiant passionné par l'univers du jeu vidéo, avec un intérêt particulier pour le gameplay les expériences immersives, et le character design & l'illustration en complémentaire.

Je conçois le jeu comme un système cohérent où chaque mécanique sert une intention précise. Mon approche repose sur l'observation et l'analyse du ressenti joueur. J'aime relier la logique du code, le rythme du gameplay et la cohérence du monde.

## SKILLS

- System Design
- Dessin numérique
- Codage
- Modeling

## LANGUES

FRANÇAIS

ANGLAIS

CHINOIS

## EXPÉRIENCE

### 2025 — Game Jam lycéenne

- Participation à la Nuit du Code: création d'un mini-jeu en équipe sous contrainte de temps(6 heures), initiation au travail collaboratif et à la conception rapide de prototypes.

### 2024 — Stage d'observation

- Stage d'observation chez Ubisoft Bordeaux: familiarisation avec le fonctionnement de l'industrie du jeu vidéo et les processus de production d'un jeu AAA.

## ÉDUCATION

Année	Programme	Établissement
2025-2026	NSI/AMC	Lycée Notre-Dame de Valenciennes
2024-2025	Maths/NSI/A MC	Lycée Notre-Dame de Valenciennes

## LIENS

### Github

<https://github.com/keyu-04>

### Portfolio

<https://keyu-04.github.io/Portfolio/>