



王克宇




基本信息

-  26岁
-  汉族
-  上海
-  17558436480
-  wky_0615@163.com
-  [GitHub](#)
-  [个人网站](#)
-  [开源项目](#)

求职意向

-  前端开发工程师
-  全职

教育背景

-  2013.9-2017.7
-  北京科技大学天津学院
-  通信工程（本科）

专业技能

- Git – 熟悉 git 版本控制工具以及多人合作流程
- HTML 5 – 根据 HTML5 标准编写具有语义化的文档结构
- CSS 3 – 掌握CSS常用的布局方式，熟悉盒模型、浮动、定位等相关知识
- JavaScript – 在不使用框架的情况下，能够使用原生 JS 常用 API 完成部分需求

个人简介

主要使用 JavaScript 和 React.js 进行开发工作，2年前端开发经验，参与过大型Web商城应用的开发，在团队中利用最新技术解决业务发展过程中各种业务场景问题。熟练使用 HTML5、CSS3，熟悉 TypeScript，使用 TypeScript 及 React.js 开发了开源UI库 – SEELE-UI，在开发过程中熟练使用 ES6 语法，有 Webpack 配置及打包经验，使用 Node.js 开发过个人项目。热爱前端技术，关注前端发展热点。

工作经历

Unity Technology – 驻场Web前端开发 (2018.11-2020.2)

作为 Unity Technology 驻场开发开展工作，负责 Unity 全球资源商城 Unity Asset Store 的开发工作

预览链接

项目简介：

Unity Asset Store 是 Unity 所属的资源商城，服务于全球数百万 Unity 开发者和数万资源供应商，提供数十万资源包供用户购买和下载

工作内容：

1. 全程参与了 Unity Asset Store V2 版本更新
2. 与 PM 及 Designer 沟通确定需求
3. 根据设计稿实现页面及用户交互
4. 负责 Publisher page、Icon-collective page、Partner page 等页面的开发
5. 负责组件库中 Gallery、QuickLook、Price 等部分常用组件的开发工作

技术栈：

React.js + Cerebral.js + Sass + Golang

上海济增信息科技有限公司 – 前端开发工程师 (2018.05-2018.11)

负责公司后台管理系统以及微信小程序的开发和维护

项目简介：

后台管理系统用于内部业务的管理，方便运营人员使用；通过微信小程序承载所有客户业务，包括商城系统及任务系统等

工作内容：

1. 根据设计稿实现小程序的页面及交互
2. 在没有设计稿的情况下通过Bootstrap实现后台管理系统的页面
3. 提升后台管理系统的用户体验

技术栈：

Angular.js + Javascript + WePY + WXSS

- React.js – 熟悉 React.js, 参与过大型 React 项目的开发
- ES6 – 了解 ES6 的部分新特性, 并能够在实际项目中使用
- TypeScript – 熟悉TypeScript, 并使用其开发开源UI库
- Webpack – 了解 Webpack 的基础配置, 并使用 Webpack 搭建开源项目
- 了解客户端缓存、Cookie、session 等知识
- Node.js – 了解 Node.js , 使用 Node.js 开发了一款简易的命令行 TODO List 工具 SEELE – TODO
- 了解测试驱动开发 (TDD) , 了解mocha、chai、sinon和jest等测试库和工具的使用

开源项目

SEELE UI

[文档链接](#)

[源码链接](#)

项目简介:

SEELE-UI 是一套基于 React 和 TypeScript 、使用 React Hooks 和函数式编程的开源UI库, 包括 Button、Layout、Dialog、Form 等常用组件

工作内容:

1. 使用 React 及 TypeScript 开发具有通用性的UI组件
2. 编写具有可读性的官方文档

技术栈:

React.js + TypeScript + Sass + Webpack

SEELE TODO

[源码链接](#)

项目简介:

SEELE-TODO 是基于 Node.js 制作的一个简单易用的命令行 todo-list 工具。

工作内容:

1. 使用 Node.js 编写 add、clear 和 show 功能
2. 使用 Jest 对代码进行单元测试

技术栈:

Node.js

个人作品

PC端音乐网站

[预览链接](#)

[源码链接](#)

项目简介:

音乐播放器以下功能: 初始化时随机播放音乐、在专辑栏展示由API获取的专辑信息、点击任意专辑即可随机播放本专辑下歌曲、上一曲、下一曲、暂停/播放、音量调节功能均可使用、展示当前音乐总时长及当前时间, 拖动进度条可改变当前播放时间、展示歌词。

技术栈:

HTML 5 + CSS 3 + jQuery + AJAX + 模块化 + MVC

PC端+移动端画板

[预览链接](#)

[源码链接](#)

项目简介:

通过使用 Canvas 完成的一个画板项目, 画板提供了三种粗细、四种颜色的画笔供用户选择, 同时也具有橡皮擦功能, 在用户完成画作后可以选择清空画板或者下载自己的作品到本地。本项目使用原生JS实现, 在开发过程中本人了解、熟悉了Canvas的使用。

技术栈:

HTML 5 + CSS 3+ JavaScript + Canvas