王克宇 - 前端开发工程师

个人信息

○年龄: 26 ○学历: 本科

毕业院校:北京科技大学天津学院专业:通信工程

联系方式

○邮箱: wky_0615@163.com 发送邮件 ○电话: 17558436480

○ Github主页: <u>Keyu.Wang</u> ○ 个人网站: <u>www.wangkeyu.tech</u>

😑 个人简介

主要使用 JavaScript 和 React.js 进行开发工作,3年前端开发经验,参与过大型Web商城应用的开发,在团队中利用最新技术解决业务发展过程中各种业务场景问题。熟练使用 HTML5、CSS3, 熟悉 TypeScript ,使用 TypeScript 及 React.js 开发了开源UI库 – SEELE–UI,在开发过程中熟练使用 ES6 语法,有 Webpack 配置及打包经验,使用 Node.js 开发过个人项目。 热爱前端技术,关注前端发展热点。

⋿ 专业技能

- 。 Git 熟悉 git 版本控制工具以及多人合作流程
- HTML 5 根据 HTML5 标准编写具有语义化的文档结构
- CSS 3 掌握CSS常用的布局方式,熟悉盒模型、浮动、定位等相关知识
- JavaScript 在不使用框架的情况下,能够使用原生 JS 常用 API 完成部分需求
- React.js 熟悉 React.js,参与过大型 React WebApp 的开发
- 。 ES6 熟悉 ES6 的新特性,并能够在实际项目中使用
- TypeScript 熟悉TypeScript, 并使用其开发开源UI库
- Webpack 了解 Webpack 的基础配置,并使用 Webpack 搭建开源项目
- 。 Node.js 了解 Node.js ,使用 Node.js 开发了一款简易的命令行 TODO List 工具 SEELE –TODO
- 了解测试驱动开发(TDD),了解mocha、chai、sinon和jest 等测试库和工具的使用

■ 工作经历

❸ Unity Technology – Web前端开发(驻场)

(2018.11 - 2020.2)

作为 Unity Technology 驻场开发开展工作,负责 Unity 全球资源商城 Unity Asset Store 的开发工作

☞ 预览链接

□ 项目简介:

Unity Asset Store 是 Unity 所属的资源商城,服务于全球数百万 Unity 开发者和数万资源供应商,提供数十万资源包供用户购买和下载

□ 工作内容:

- 1. 全程参与了 Unity Asset Store V2 版本更新
- 2. 与 PM 及 Designer 沟通确定需求
- 3. 根据设计稿实现页面及用户交互
- 4. 负责 Publisher page、Icon-collective page、Partner page 等页面的开发,并使用响应式布局对移动端进行适配
- 5. 负责组件库中 Gallery、QuickLook、Price 等部分常用组件的开发工作

贷 技术栈:

React.js + Cerebral.js + Sass + Golang

负责公司后台管理系统以及微信小程序的开发和维护

□ 项目简介:

后台管理系统用于内部业务的管理,方便运营人员使用;通过微信小程序承载所有客户业务,包括商城系统及 任务系统等

□ 工作内容:

- 1. 根据设计稿实现小程序的页面及交互
- 2. 使用 Angular.js 1x 及 BootStrap实现后台管理系统的页面及功能
- 3. 提升后台管理系统的用户体验

፟ 技术栈:

Angular.js + Javascript + WePY + WXSS

江苏欢乐买商贸股份有限公司 – 前端开发工程师

(2017.08-2018.04)

负责维护公司内部商品后台管理系统

□ 项目简介:

后台管理系统用于内部商品业务的管理,提升工作人员的使用效率

□ 工作内容:

- 1. 根据需求实现后台商品管理系统功能添加
- 2. 修复后台商品管理系统中的BUG
- 3. 提升后台管理系统的使用体验

贷 技术栈:

HTML5 + CSS3 + JavaScript + JQuery

田 开源项目

SEELE UI

》 文档链接

</> 源码链接

□ 项目简介:

SEELE-UI 是一套基于 React 和 TypeScript、使用 React Hooks 和函数式编程的开源UI库,包括 <u>Button</u>、 <u>Layout</u>、 <u>Dialog</u>、 <u>Form</u> 等常用组件

□ 工作内容:

- 1. 使用 React 及 TypeScript 开发具有通用性的UI组件
- 2. 编写具有可读性的官方文档

贷 技术栈:

React.js + TypeScript + Sass + Webpack

SEELE TODO

</> 源码链接

□ 项目简介:

SEELE-TODO 是基于 Node.js 制作的一个简单易用的命令行 todo-list 工具。

三 工作内容:

- 1. 使用 Node.js 编写 add、clear 和 show 功能
- 2. 使用 Jest 对代码进行单元测试

贷 技术栈:

Node.js + Jest