

个人信息

- 年龄: 26
- 学历: 本科
- 毕业院校: 北京科技大学天津学院
- 专业: 通信工程

联系方式

- 邮箱: wky_0615@163.com [发送邮件](#)
- 电话: 17558436480
- Github主页: [Keyu.Wang](#)
- 个人网站: [www.wangkeyu.tech](#)

个人简介

主要使用 JavaScript 和 React.js 进行开发工作, 2年前端开发经验, 参与过大型Web商城应用的开发, 在团队中利用最新技术解决业务发展过程中各种业务场景问题。熟练使用 HTML5、CSS3, 熟悉 TypeScript, 使用 TypeScript 及 React.js 开发了开源UI库 – SEELE–UI, 在开发过程中熟练使用 ES6 语法, 有 Webpack 配置及打包经验, 使用 Node.js 开发过个人项目。热爱前端技术, 关注前端发展热点。

专业技能

- Git – 熟悉 git 版本控制工具以及多人合作流程
- HTML 5 – 根据 HTML5 标准编写具有语义化的文档结构
- CSS 3 – 掌握CSS常用的布局方式, 熟悉盒模型、浮动、定位等相关知识
- JavaScript – 在不使用框架的情况下, 能够使用原生 JS 常用 API 完成部分需求
- React.js – 熟悉 React.js, 参与过大型 React WebApp 的开发
- ES6 – 熟悉 ES6 的新特性, 并能够在实际项目中使用
- TypeScript – 熟悉TypeScript, 并使用其开发开源UI库
- Webpack – 了解 Webpack 的基础配置, 并使用 Webpack 搭建开源项目
- Node.js – 了解 Node.js, 使用 Node.js 开发了一款简易的命令行 TODO List 工具 [SEELE –TODO](#)
- Vue.js – 了解 Vue.js
- 了解测试驱动开发 (TDD), 了解mocha、chai、sinon和jest 等测试库和工具的使用

工作经历

Unity Technology – Web前端开发 (驻场) (2018.11–2020.2)

作为 Unity Technology 驻场开发开展工作, 负责 Unity 全球资源商城 Unity Asset Store 的开发工作

[预览链接](#)

项目简介:

Unity Asset Store 是 Unity 所属的资源商城, 服务于全球数百万 Unity 开发者和数万资源供应商, 提供数十万资源包供用户购买和下载

工作内容:

1. 全程参与了 Unity Asset Store V2 版本更新
2. 与 PM 及 Designer 沟通确定需求
3. 根据设计稿实现页面及用户交互
4. 负责 Publisher page、Icon–collective page、Partner page 等页面的开发, 并使用响应式布局对移动端进行适配
5. 负责组件库中 Gallery、QuickLook、Price 等部分常用组件的开发工作

技术栈:

React.js + Cerebral.js + Sass + Golang

负责公司后台管理系统以及微信小程序的开发和维护

项目简介：

后台管理系统用于内部业务的管理，方便运营人员使用；通过微信小程序承载所有客户业务，包括商城系统及任务系统等

工作内容：

1. 根据设计稿实现小程序的页面及交互
2. 使用 Angular.js 1x 及 BootStrap实现后台管理系统的页面及功能
3. 提升后台管理系统的用户体验

技术栈：

Angular.js + Javascript + WePY + WXSS

开源项目

SEELE UI

 [文档链接](#)

 [源码链接](#)

项目简介：

SEELE-UI 是一套基于 React 和 TypeScript 、使用 React Hooks 和函数式编程的开源UI库，包括 [Button](#)、[Layout](#)、[Dialog](#)、[Form](#) 等常用组件

工作内容：

1. 使用 React 及 TypeScript 开发具有通用性的UI组件
2. 编写具有可读性的官方文档

技术栈：

React.js + TypeScript + Sass + Webpack

SEELE TODO

 [源码链接](#)

项目简介：

SEELE-TODO 是基于 Node.js 制作的一个简单易用的命令行 todo-list 工具。

工作内容：

1. 使用 Node.js 编写 add、clear 和 show 功能
2. 使用 Jest 对代码进行单元测试

技术栈：

Node.js + Jest