



## Estudo Dirigido #02 SOCKETS – NetScan

1. Com base no código a seguir...

```
1 import socket, sys
2
3 strHost = 'www.ifrn.edu.br'
4 ipHost = socket.gethostbyname(strHost)
5
6 lstPorts = [22, 23, 25, 80, 443, 8080]
7
8 for port in lstPorts:
9     sock = socket.socket(family=socket.AF_INET, type=socket.SOCK_STREAM)
10    try:
11        conn = sock.connect((ipHost, port))
12    except:
13        print(f'PORTA {port:>5} ... ERRO... {sys.exc_info()[0]}')
14    else:
15        print(f'PORTA {port:>5} ... OK')
16        sock.close()
```

...responda as seguintes questões:

- O que a variável `ipHost` (linha 4) irá armazenar?
- O que a linha 9 faz? Explique os parâmetros do método `socket()` utilizados.
- O que a linha 11 faz?
- No geral, o que o código completo está fazendo?

2. Com base no código a seguir...

```
1 import socket, sys
2
3 strHost = 'www.ifrn.edu.br'
4 ipHost = socket.gethostbyname(strHost)
5
6 lstPorts = [22, 23, 25, 80, 443, 8080]
7
8 for port in lstPorts:
9     sock = socket.socket(family=socket.AF_INET, type=socket.SOCK_STREAM)
10    try:
11        conn = sock.connect_ex((ipHost, port))
12    except:
13        pass
14    else:
15        print(f'PORTA {port:>5} ... {conn}')
16        sock.close()
```

...responda as seguintes questões:

- O que a linha 11 faz?
- Qual a diferença em termos de resultado entre o código da questão 01 e o código dessa questão?



3. Na URL [https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista\\_de\\_portas\\_dos\\_protocolos\\_TCP\\_e\\_UDP](https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista_de_portas_dos_protocolos_TCP_e_UDP) são listadas as portas UDP e TCP relativas a cada serviço.

Com base na listagem das portas 0 a 995 (gerem um arquivo de input contendo a listagem das portas, o seu respectivo protocolo e sua descrição), desenvolva um programa para verificar em um determinado HOST (a ser solicitado pelo programa) quais portas respondem ou não a conexão a ser estabelecida de acordo com o seu respectivo protocolo (TCP ou UDP). Note que determinadas portas tanto aceitam conexão UDP quanto TCP.

Vocês tanto poderão utilizar o método **connect()** quanto o método **connect\_ex()** da classe Socket.

O output será na tela e deverá estar no seguinte formato:

**Porta NNNNN: Protocolo: PPPPP: (DDDDD) / Status: YYYYY**

Onde:

- **NNNNN** será o número da porta que está sendo testada;
- **PPPPP** será o protocolo (UDP ou TCP);
- **DDDDD** será a descrição da porta;
- **YYYYY** será o status: Responde (Aberta) ou Não Responde (Fechada).