



**Atividade Avaliativa #05: SOCKETS – Client-Server APP With THREADS**

Conforme os exemplos disponibilizados no Moodle, podemos implementar um Chat utilizando SOCKETS baseado no protocolo TCP utilizando THREADS.

Sendo assim, nessa atividade avaliativa, você deverá fazer os ajustes nos códigos desenvolvidos na **Atividade Avaliativa #04 - SOCKETS - Client-Server APP With ECHO** para que sejam atendidos os seguintes requisitos:

- a) O servidor deverá permitir várias conexões simultâneas;
- b) Deverá ser implementado um novo comando (e sua respectiva função) que permita o cliente ver quais os clientes que estão conectados (IP, Porta);
- c) Deverá ser implementado um novo comando que permita o cliente listar os comandos que ele já enviou ao servidor. Não devem ser listados os comandos dos outros clientes;
- d) O cliente, ao enviar um comando para o servidor, deverá liberar o terminal para poder enviar outro comando, mesmo que o servidor não tenha respondido o comando anterior;
- e) O servidor deverá gerenciar as requisições (comandos) enviadas e devolvê-las ao cliente que a enviou assim que for processada.