Guide

Ecriture d'un Makefile



Kézia MARCOU | AREM - 2023

Setup - utilisation

Il faut mettre un fichier appelé Makefile (ou makefile) dans le dossier de votre projet.

Dans un terminal (ouvert dans le même dossier que le Makefile), vous pouvez alors utiliser la commande make pour l'éxécuter.

2/8

Syntaxe de base

Un Makefile est constitué d'une série d'instructions de ce type :

```
fichier_output : fichier_nécessaire commande
```

Attention : les indentations doivent être des **tabulations**. Cela ne fonctionne pas avec des espaces.

AREM - 2023 3,

Exemple simple

```
application : main.c
gcc main.c -o application
```

Quand vous tapez make, si un fichier appelé main.c existe (dans le même dossier), la commande

```
gcc main.c -o application
```

est éxécutée. Elle crée le fichier application.

AREM - 2023 4/

Code avec librairies

Une librairie en C (ici intarray) contient 2 fichiers:

- intArray.h
- intArray.c

Vous pouvez voir un exemple de comment le code d'une librairie est réparti entre le .c et le .h dans exemple-Makefile/Exemple-1lib.

AREM - 2023 5/8

Compilation d'une librairie

Pour compiler un projet avec une libairie :

1. compiler la librairie en un .o gcc -c intArray.c

2. compiler le main en un .o gcc -c main.c

3. compiler les .o pour créer l'application

gcc main.o intArray.o -o application

AREM - 2023 6/

Makefile avec une librairie

Les makefiles s'éxécutent "de bas en haut". Explications plus détaillées : <u>internet</u>. Il faut donc écrire les commands dans l'ordre suivant :

3.

2

1

Voir dans le dossier exemple-Makefile/Exemple-11ib pour le makefile complet.

AREM - 2023 7/8

Makefiles avec un dossier contenant les librairies

ChatGPT est votre ami.

En général une bonne idée est d'en copier un qui fonctionne.

AREM - 2023 8/