**Internet rzeczy**

 Internet rzeczy (and. *Internet of Things – IoT*) to koncepcja sieci fizycznych obiektów lub rzeczy zbudowanych z elektroniki, oprogramowania, sensorów i łącza sieciowego, co umożliwia im zbieranie i wymianę danych. Internet rzeczy pozwala obiektom być wykrywanym i zdalnie sterowanym poprzez istniejącą infrastrukturę sieciową, tworzenie możliwości bardziej bezpośredniej integracji świata fizycznego i systemów komputerowych, a także poprawy wydajności, dokładności i oszczędności finansowych. Każda rzecz jest jednoznacznie zidentyfikowana poprzez wbudowany system komputerowy ale jest w stanie współpracować w ramach istniejącej infrastruktury internetowej. Eksperci szacują, że Internet przedmiotów będzie się składać z 50mld obiektów do 2020 roku. Termin internetu rzeczy po raz pierwszy pojawił się w 1999 roku. Wymyślił go brytyjski przedsiębiorca Kevin Asthon. Oczekuje się, że IoT oferuje zaawansowaną łączność z urządzeniami, systemami i usługami która wykracza poza komunikację maszyna-do-maszyny i obejmuje wiele protokołów, domen i aplikacji. Wzajemne połączenie urządzeń wbudowanych (w tym inteligentnych obiektów) dąży do wprowadzenia automatyzacji w praktycznie wszystkich dziedzinach życia i rozszerzanie się obszarów między innymi takich jak nie tylko inteligentne domy ale i inteligentne miasta. „Rzeczy” w kontekście internetu rzeczy może odnosić się do wielu różnych urządzeń, na przykład specjalistycznych takich jak implanty monitorujących serce, auta z wbudowanymi czujnikami lub urządzeń wspomagających akcje ratownicze lub poszukiwawcze ale również proste urządzenia gospodarstwa domowego takie jak pralki , grzejniki, lampy czy liczniki prądu/wody. Podsumowując, internet rzeczy to jakakolwiek rzecz podłączona do sieci która ma zdolność do komunikowania się ze światem zewnętrznym aby ułatwić ludziom codzienne funkcjonowanie.

<https://en.wikipedia.org/wiki/Internet_of_Things>  
img: <http://iotworm.com/internet-things-technology-make-life-easier/>