Vision – Final adventure 2014

# Bakgrund och problembeskrivning samt ide

För mitt första projekt vill jag skapa ett 2D RPG spel samt äventyr som spelets namn antyder då vi kommer att komma in på spelutvecklingen senare i UD och jag vill redan testa nu. Mitt mål är att få en exekverbar fil i datorn som startar spelet såklart men även att få in den i webbläsaren.

# Målgrupp

Åldersgruppen kommer att vara i första hand dom som är 15+ då det ger mig friheten att lägga in lite ”vuxnare” saker in i spelet vilket också ger mig angelägenheten att skapa ett spel för mig själv då jag är runt den åldern men jag kände att 18+ blir för mycket då den sexuella aspekten kommer oftast in och den bidrar inte så mycket runt spelet i alla fall inte med dom teman som jag har valt.

# Baskrav

* Levelsystem
* Många vapen och rustningar
* En story
* Basiska animationer samt musik
* 8-32 bit grafik

# Teknik

Jag tänker använda mig av Microsoft XNA Game Studio 4.0 för själva programmeringen då den använder sig av C# och Visual studion miljön som jag är familjär till dock har vi inte programmerat något grafisk. XNA har funnits länge, välkänt men den största anledningen till att jag vill använda den är att den stödjer Xbox 360 och Windows Phone vilket är ett stort plus i fall jag skulle vilja konvertera spelet till dom plattformarna så kommer det att underlätta enormt dock utvecklar dom inte XNA längre men det ska nog inte skapa några problem. För att rita gubbarna och tiles kommer jag att använda mig av Adobe illustrator samt tiled för att skapa kartan.