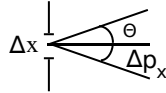


# Mécanique quantique : principe d'indétermination d'Heisenberg

F. Kany. ISEN-Brest & La Croix-Rouge

## Présentation



On considère une source de lumière émettant des photons de longueur d'onde  $\lambda$  et d'impulsion  $\vec{p} = \hbar \cdot \vec{k}$ . Ces photons arrivent sur une plaque opaque possédant une fente de largeur  $a = \Delta x$ .

Un calcul purement quantique permet de montrer<sup>1</sup> que la probabilité qu'un photon soit diffracté dans la direction  $\theta$  est donnée par :

$$P(\theta) = \frac{a}{2\pi} \cdot \text{sinc}^2(\alpha)$$

avec  $\alpha = p \cdot a \cdot \sin(\theta) / (2\hbar)$  et  $\text{sinc}(x) = \frac{\sin(x)}{x}$ .

## Questions

1. Représenter la fonction  $P(\theta)$  pour  $\theta \in [-\pi/2, \pi/2]$ .  
Le fait d'avoir  $P \neq 0$  pour  $\theta \neq 0$  s'interprète par les relations d'indétermination d'Heisenberg  $\Delta x \cdot \Delta p_x \gtrsim \hbar$  : le fait d'imposer à un photon d'avoir une position  $x$ , à  $\Delta x$  près, entraîne une indétermination sur la projection de l'impulsion, dans la direction  $x$ , de  $\Delta p_x$ .  
Rien ne permet de prédire quel sera l'angle  $\theta$  du photon après le passage par la fente (on peut seulement estimer la probabilité de cet angle).
2. Simuler le passage de 50 000 photons à travers les deux fentes d'Young. On prendra  $a = 4\lambda$ .

---

1. <https://arxiv.org/ftp/quant-ph/papers/0703/0703126.pdf>