

Paradoxe de Monty Hall

F. Kany. ISEN-Brest & La Croix-Rouge

Présentation

Consulter l'article de wikipedia : https://fr.wikipedia.org/wiki/Probl%C3%A8me_de_Monty_Hall.

Ecrire une fonction `MontyHall(strategie)` qui simule l'expérience décrite dans l'article et qui renvoie 1 (resp. 0) si le candidat gagne (resp. perd) suivant la valeur de la variable `strategie`. (On prendra par exemple `strategie=0` si le candidat garde son choix initial et `strategie=1` si le candidat change son choix initial).

Exécuter la fonction `MontyHall(strategie)` 100 000 fois et donner les probabilités de gain des deux stratégies.

Expliquer le "paradoxe". Interpréter le résultat en terme d'entropie.