

Poker

F. Kany. ISEN-Brest & La Croix-Rouge

Énoncé

On joue au poker avec un jeu de 52 cartes (4 couleurs : $\clubsuit, \diamondsuit, \heartsuit, \spadesuit$ et 13 valeurs : As, Roi, Dame, Valet, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2).

Les différentes combinaisons sont rappelées ci-contre.

1. Créer un jeu de 52 cartes.
2. Mélanger-le (on pourra utiliser `random.shuffle`).
3. Prendre les 5 premières cartes.
4. Déterminer la plus haute combinaison que l'on peut former. (Pour cela, il sera utile de compter le nombre de cartes par couleur, par valeur et d'écrire une fonction recherchant la présence de quinte (ou suite)).
5. Ré-itérer l'opération 10 000 fois et établir des statistiques sur la probabilités d'avoir une certaine combinaison du premier coup.

Suite couleur (ou quinte flush)



Carré



Full



Couleur



Suite (ou quinte)



Brelan



Double Paire



Paire



Carte haute

