Especificaciones Técnicas

```
Compilador
gcc (Fedora 21) 4.9.2
Copyright (C) 2015 Free Software Foundation, Inc.
```

Computadora

```
HP NoteBook 14
```

RAM: 4 GB

Disco Duro: 320 GB

Procesador: Intel® Core™ i5-4210U

Ficheros

- · comandos.go
- struct.go
- main.go

Estructuras

Utilizadas

```
type
 propiedadesDisco
 struct {
      Size int
     Path string
     Name string
     Unit string
 type struct
type mbr struct {
      Size
                int64
                [25]byte
      Time
      Disk_signature int8
     Partitions [4]partition
}
```

```
type partition struct {
      Status byte
      Type byte
      Fit
            byte
      Start int64
      Size int64
      Name [16]byte
type montados struct {
      Size
                         int
      Path
                         string
      Name
                         string
      Identifier
                         string
      Created
                          string
      particiones_montadas int
}
 typedef struct
 {
 int id3;
 char
 data3[12];
 int stado3;
 }bloco_p3;
type propiedadesPart struct {
      Size int64
      Unit byte
      Path string
      Type byte
            [1]byte
      Fit
      Delete bool
      Name string
      Add
             bool
}
typedef struct
 {
    int id;
    int
     indice1;
```

Variables globales

var comandoos string = ""

MÉTODOS USADOS

func fileexist()

- Verifica si existe el archivo que se creará

func firstone()

- primer ajuste devuelve el no. de bloque donde se escribira el archivo

func worstone()

- peor ajuste devuelve el no. de bloque donde se escribira el archivo

func bestone()

- mejor ajuste devuelve el no. de bloque donde se escribira el archivo

Func savefile()

_ Almacena el archivo

func deletefile()

- Elimina el archivo

func searchfile()

- Busca el archivo y devuelve su información

func main()

- -funcion primaria, que abre el archivo de entrada, lo lee y llama metod de mostrar, y readfile
- -Reportes de ca disco Void mrep1()
- Reportes de cada partición Void archsp1()

func mostrar(i string)

-separa las lineas leidadas y manda a llamar a funcion entro_todo

func obtener(txt string) string

-splitea la linea independientemente si se trabajo en Windows o Linux

func entro_todo(linea_cm []string)

-lee el primer registro del arreglo de línea leida y lo manda a distintas funciones para su analisis

func readFile(nombre string)

-separa el archivo de entrada en líneas separadas para su analisis

func separar(txt string)

-metodo que separa por espacios

func IDmount(path string) string

-Identifica cada estructura de mount

func disco_mount(path string, name string)

-llena la estructura del mount

func verificaMount(path string, name string)

-verifica la existencia dle mount

func comando_mounts(com []string)

-analiza las propiedades leidas del archivo de entrada y llama a la función disc mount

func getPath(p string)
obtiene la ruta enviada

func compareBytes(str1 string, str2 string) bool

-compara cadenas de strings en bytes

func imp_mounts()

-imprime la informacion del mount

func comando_fdisks(com []string)

-analiza las propiedades leidas del archivo de entrada y llama a la función dsik

func BytesToString(b []byte) string

-separa un arreglo de strings en bytes

func obtenerNombrDisc(p string) montados

-obtiene los nombres de las rutas analizadas

MANUAL TECNICO 201709075 Fabio Andre Sanchez Chavez func createPartition(r *mbr, p propiedadesPart, ds montados)

-crea las particiones en binario

func calcPart(parti [4]partition) (int, int, int) -calcula el espacion de cada particion

func ArchivoLeido(nombre string) mbr

func consolaDisco(m mbr)
-analiza la línea de entrada con respecto a los discos