Manual Tecnico

PROYECTO 1

ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y
COMPILADORES 1

FABIO ANDRE SANCHEZ CHAVEZ 201709075

Especificaciones Técnicas

Compilador

gcc (Fedora 21) 4.9.2

Copyright (C) 2015 Free Software Foundation, Inc.

Computadora

HP NoteBook 14

RAM: 4 GB o superior

Disco Duro: 320 GB o superior

Procesador: Intel® Core™ i5-4210U o superior

Ficheros

• primero.py

Librerias

- Tikinter
- Graphviz

Variables globales

```
archivos=""
 texto=""
 cadena=""
 cadenas=""
 contVar=0
 ID=0
 noComentario=0
 noCadena=0
 nombre=""
 nombres=""
 extension=""
 estados=1
 rees=""
 patsi=""
 errores=""
 pintarComentario=""
 pintarComentarioL=""
 pintarCadena=""
 rmt=""
MÉTODOS USADOS
def ___init___(self, window):
  Inicializa los componentes de la ventana creada con la librerira Tkinter,
entre los cuales botones abrir guardar y guardar como
def nuevof(self):
  Funcion que limpia los text para realizar varios analisis
def quardarArchivo(self):
  Funcion que guarda el texto mostrado en el text de entrada en el archivo
  abierto
def guardarComof(self):
  Funcion que guarda el texto mostrado en el text de entrada en un nuevo
archivo
def fileMenu(self):
  Funcion que abre un archivo y analiza el nombre y su extension y recupera el
```

contenido del archivo en el text de entrada

def analizarRMT(self):

Funsion que analiza un texto en el text de entrada correspondiente al archivo rmt, donde verifica el correcto orden de los lexemas de una funsion aritmética, enviando el resultado a la funsion reporteRMT def reporteRMT(self):

Funsion que realiza el reporte analizado por la funsion analizarRMT en un html de salida

def analizarHTML(self):

Funsion que analiza un texto en el text de entrada correspondiente al archivo HTML, donde verifica el correcto orden de los lexemas de un archivo html, enviando los errores a un archivo HTML

def analizarCSS(self):

Funsion que analiza un texto en el text de entrada correspondiente al archivo CSS, donde verifica el correcto orden de los lexemas de un archivo CSS, enviando los errores a un archivo HTML

def reescribir(self, letra):

Reescribe el texto analizado de cada archivo en un nuevo archivo sin errores

def crear(self):

crea el archivo de reportes y los nuevos archivos analizados def erroresHTML(self):

Crea el archive de reportes de errores

def analizarScript(self):

Funsion que analiza un texto en el text de entrada correspondiente al archivo JS, donde verifica el correcto orden de los lexemas de un archivo JS, enviando los errores a un archivo HTML

def find(self, buscar, color):

recuepera el texto de entrada y pinta las palabras reservadas, variables y demás tokens del archivo

def expreionJS(self, expresion):

Recupera las expresiones reconocidas de un archivo de entrada def reservadas(self, reservada):

Contiene las palabras reservadas del lenguaje javascript y las envia para pintar en la entrada

def reservadasHTML(self, reservada):

Contiene las palabras reservadas del lenguaje javascript y las envia para pintar en la entrada

def reservadasCSS(self, reservada):

Contiene las palabras reservadas del lenguaje javascript y las envia para pintar en la entrada

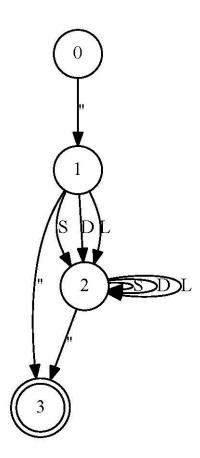
def printSalida(self):

ejecuta funciones al finalizar el analisis def terminar(self):

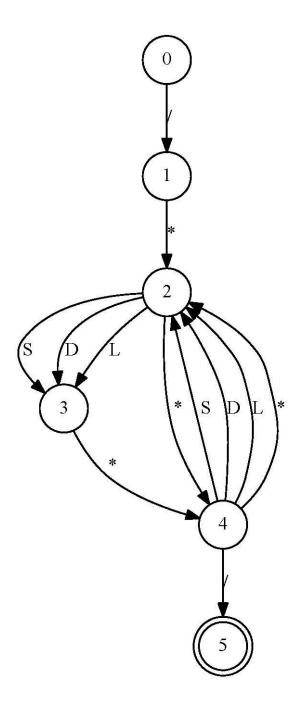
Cierra la ventana creada con la librería tkinder

Expresiones reconocidas:

Expresion: " (S|D|L)* " Reconocida



Expresion: "/" "*" (L|D|S)* (*)+ "/" Reconocida



Expresion: VAR''[ID]=([ID])[[Cadena])[[num]) Reconocida

