USO DE INTERFACES COMO PREDICATE, CONSUMER, **FUNCTION Y SUPPLIER**



1. PREDICATE

PREDICATE

- ► Método boolean test(T t).
- Comprueba si se cumple o no una determinada condición.
- Muy utilizado con expresiones lambda para filtrar

```
listaPersonas
   .stream()
   .filter((p) -> p.getEdad() >= 351)
   .forEach(System.out::println);
```

PREDICATE

 Métodos útiles para constuir predicados complejos (and, or, negate...)

2. CONSUMER

CONSUMER

- ► Método *void accept(T t)*.
- Sirve para consumir objetos.
- ► El ejemplo más claro es imprimir
- Muy utilizado con expresiones lambda para imprimir.

```
listaPersonas
   .stream()
   .filter((p) -> p.getEdad() >= 351)
   .forEach(System.out::println);
```

CONSUMER

Adicionalmente, tiene el método andThen, que permite componer consumidores, y encadenar así una secuencia de operaciones.

3. FUNCTION

FUNCTION

- ► Método *R apply(T t)*.
- Sirve para aplicar una transformación sobre un objeto.
- ► El ejemplo más claro es el mapeo de un objeto en otro.
- Muy utilizado con expresiones lambda para mapear.

```
lista
    .stream()
    .map((p) -> p.getNombre())
    .forEach(System.out::println);
```

FUNCTION

Adicionalmente, tiene otros métodos:

- andThen, que permite componer funciones.
- compose, que compone dos funciones, a la inversa de la anterior.
- identity, una función que siempre devuelve el argumento que recibe

4. SUPPLIER

SUPPLIER

- ► Método **T get()**.
- ► No recibe ningún parámetro
- ► Sirve para obtener objetos.
- Su uso está menos extendido que las anteriores.
- Su sintaxis como expresión lambda sería

```
() -> something
() -> { return something; }
```

SUPPLIER

Tiene interfaces especializados para tipos básicos

- IntSupplier
- LongSupplier
- DoubleSupplier
- BooleanSupplier