

## Contenido del Informe

Cada grupo debe entregar un informe en formato PDF que debe contener

- a. Portada x
- b. Resumen -
- c. Modelo de Contexto (C4)
- d. Representación de la Arquitectura 1 1
- e. Vista de requerimientos:
  - a. Historias de usuario
  - b. Escenarios de calidad
  - c. Criterios de aceptación.
- f. Vista Lógica
  - a. Vista de contenedores y componentes (C4)
  - b. Vista de módulos (UML) c. Vista de componentes y conectores (UML)
  - g. Vista de implementación a. Vista de de implementación (Maven, UML)
  - h. Vista de instalación a. Vista de instalación (Allocation, UML)
  - i. Vista de Datos a. Modelo Entidad-Relación
- j. Resumen de las decisiones de arquitectura y su justificación:
  - a. Selección del tipo de aplicación
  - b. Selección del estilo arquitectónico
  - c. Selección de tecnologías: datos, comunicaciones, servicios e interacción humano-computador.
- k. Diseño detallado de los módulos implementados:
  - i. Para cada módulo implementado, un diagrama de clases (UML). Pueden también hacer diagramas de varios módulos visualizando en qué módulo se encuentra cada clase.
  - ii. Para cada historia de usuario, un diagrama de secuencia(UML). Secuencias comunes a varias historias se pueden factorizar como fragmentos de Interacción y luego reutilizados.
- l. Anexos
  - a. Prototipos de interfaz de usuario y resultados de las técnicas de evaluación usadas, por ejemplo think aloud
  - . b. URL del repositorio jira
  - c. URL del repositorio de código fuente d. URL del video en youtube del software funcional

## Restaurantes Online



Presentado a:

Julio A. Hurtado, Santiago Hyun y Libardo Pantoja

En la materia, Ingeniería de software II y Laboratorio de Ingeniería de software II

Presentado por:

Kevith Felipe Bastidas  
Javier Stiven Duran  
Yeison Andres Ordoñez Calvache

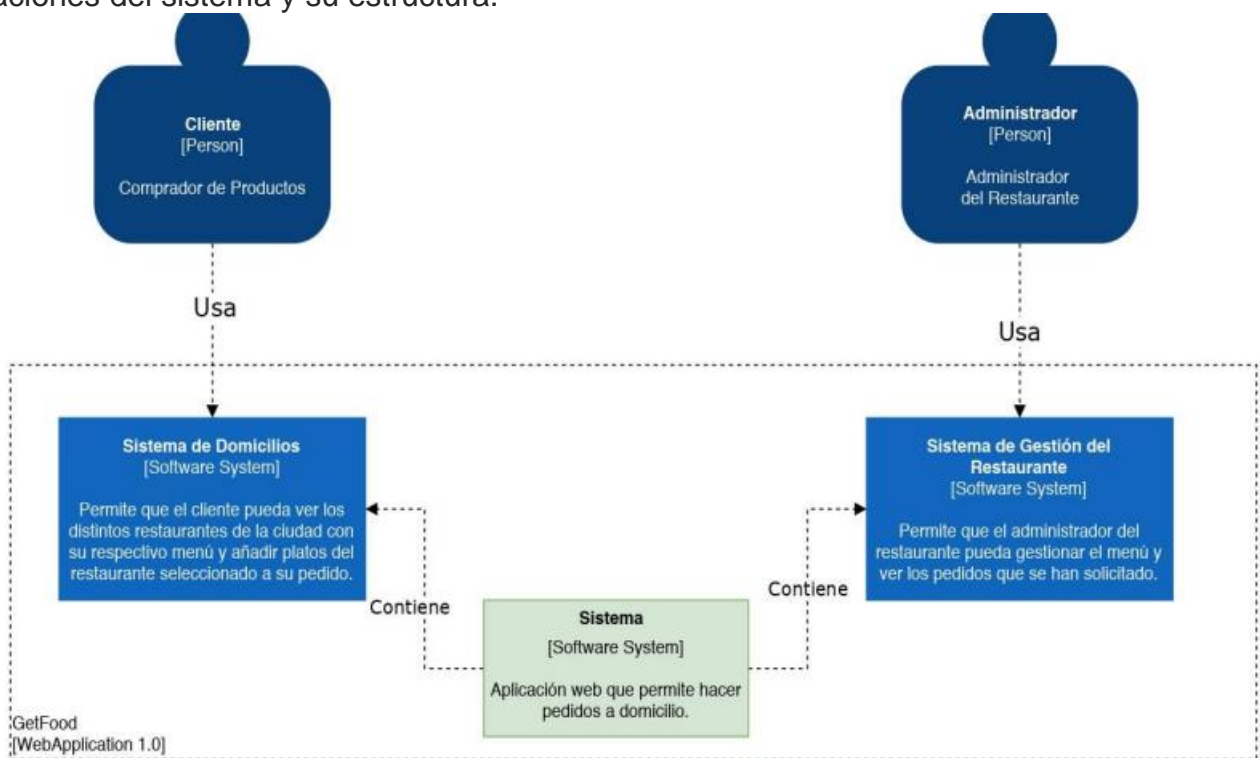
Universidad del Cauca  
Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones  
Programa de Ingeniería de Sistemas  
Popayán, septiembre del 2021

## Resumen

Se desarrollará una aplicación que permita a los usuarios hacer pedidos de almuerzos a domicilio. Manejaremos el control de los pedidos, de las entregas, el dinero recaudado en cada día, la gestión de los platos del restaurante y reportes estadísticos semanales y mensuales que determinen el comportamiento por días de las ventas.

## Modelo de Contexto C4

El modelo de contexto, es un diagrama que muestra la interacción los usuarios, las relaciones del sistema y su estructura.



## Representación de la Arquitectura

La arquitectura está representada por diferentes vistas utilizando Modelo C4, con el fin de visualizar y entender mejor la arquitectura del sistema. -\*

La arquitectura utilizada fue la de microservicios, la cual permite la lectura y escritura de información correspondiente a restaurantes, sus respectivos platos y pedidos realizados por usuarios de manera eficiente. Cada microservicio tiene un servidor independiente en conexión e implementación, al dividir los sistemas en partes individuales, se permitió tratar y abordar los problemas de manera independiente sin afectar al resto, permitiendo que el sistema BackEnd en general tenga buenos índices de mantenibilidad, por otro lado, la capacidad de escalabilidad que tiene este estilo nos permitió satisfacer varios de los requerimientos solicitados con bastante agilidad. Los microservicios se comunican a través de APIs, además cuentan con sistemas de almacenamiento propios, lo que evita la sobrecarga y caída de la aplicación.

### Vista de requerimientos:

#### Requisitos del negocio:

1. El administrador de cada restaurante registra los diferentes platos del menú de la semana.
2. El usuario ingresa a la aplicación y visualiza los distintos restaurantes de la ciudad, su ubicación, dirección y tipos de almuerzos.
3. El usuario elige el restaurante de su preferencia.
4. El sistema le muestra los platos del día, platos especiales y costos.
5. El usuario elijen las órdenes que desea y las cantidades de cada una y hace el pedido.
6. El sistema informa el tiempo estimado de la entrega del pedido (utilizando un algoritmo que tiene en cuenta la ubicación del restaurante y de la casa). El usuario puede pagar en línea o pagar personalmente cuando le llegue el pedido.
7. El restaurante recibe el pedido en línea, prepara el producto y despacha el pedido con un mensajero.
8. El mensajero entrega el pedido y el usuario lo recibe. Si es el caso, el mensajero recibe el dinero.
9. El mensajero actualiza en el sistema que el pedido fue entregado.

#### Requisitos Funcionales:

1. El administrador de cada restaurante registra los diferentes platos del menú de la semana.
2. El usuario ingresa a la aplicación y visualiza los distintos restaurantes de la ciudad, su ubicación, dirección y tipos de almuerzos.
3. El usuario elige el restaurante de su preferencia.
4. El sistema le muestra los platos del día, platos especiales y costos.
5. El usuario elijen las órdenes que desea y las cantidades de cada una y hace el pedido.
6. El sistema informa el tiempo estimado de la entrega del pedido (utilizando un algoritmo que tiene en cuenta la ubicación del restaurante y de la casa). El usuario puede pagar en línea o pagar personalmente cuando le llegue el pedido.
7. El restaurante recibe el pedido en línea, prepara el producto y despacha el pedido con un mensajero.
8. El mensajero entrega el pedido y el usuario lo recibe. Si es el caso, el mensajero recibe el dinero.
9. El mensajero actualiza en el sistema que el pedido fue entregado. La aplicación

permitirá llevar el control de los pedidos, de las entregas, el dinero recaudado en cada día, la gestión de los platos del restaurante y reportes estadísticos semanales y mensuales que determinen el comportamiento por días de las ventas.

Requisitos no Funcionales:

1. Escalabilidad, que permite la capacidad de adaptación y respuesta de nuestro software con respecto al rendimiento del mismo a medida que aumentan de forma significativa el número de usuarios, esto con el fin de que en un futuro se preste un servicio no sólo para restaurantes de almuerzos sino algo más allá.
2. Mantenibilidad, la cual representa la capacidad del software para ser modificado efectiva y eficientemente, debido a necesidades evolutivas, correctivas o perfectivas.
3. Modificabilidad, que permitirá realizar transformaciones que puedan ser necesarias tanto por un cambio de requerimientos como por la detección de un error que deba ser corregido

a. Escenarios de calidad

Escenario de atributo de calidad.

Cod. Escenario: 01	
<b>Descripción</b> Se desea una aplicación intuitiva, fácil de utilizar para cualquier tipo de usuario, con fáciles del sistema, para generar una buena experiencia de usuario.	
Interesado: Desarrollador	Atributo: Usabilidad
<b>Validación del Escenario</b>	
<b>Origen del estímulo</b>	admin
<b>Estímulo</b>	Agrega platos ejecutivos al menú restaurante y agrega componentes
<b>Entorno</b>	Condiciones normales
<b>Artefacto</b>	aplicación
<b>Respuesta</b>	El sistema indica que el componente se agrego correctamente y que se actualizara en el plato ejecutivo
<b>Medida de respuesta</b>	momentaneo



Cod. Escenario: 03	
<b>Descripción</b> Se desea una aplicación intuitiva, fácil de utilizar para cualquier tipo de usuario, con fáciles del sistema, para generar una buena experiencia de usuario.	
Interesado: Cliente	Atributo: Usabilidad
<b>Validación del Escenario</b>	
<b>Origen del estímulo</b>	cliente
<b>Estímulo</b>	Visualiza los diferentes platos ejecutivos, selecciona un plato ejecutivo y genera pedido
<b>Entorno</b>	Navegación en la interfaz
<b>Artefacto</b>	Aplicación
<b>Respuesta</b>	El sistema muestra los diferentes platos ejecutivos y actualiza el estado de pedido generado
<b>Medida de respuesta</b>	Inmediata



b. Historias de usuario y criterios de aceptación

HISTORIA DE USUARIO No 1			
YO COMO		NECESITO	CON LA FINALIDAD DE
Administrador de restaurante		Añadir platos al menú	Ofertar los platos de mi restaurante a mis clientes
Criterios de aceptación asociados			
Criterio No	Dado	Cuando	Entonces
1	Un cliente	Da clic en mi restaurante	Tendrá la opción de ver los platos que en el menú de dicho restaurante reposan
2	El administrador de un restaurante	Administre el menú	Tendrá la opción de escoger si se oferta o no cualquier plato.
3	El administrador de un restaurante	Administre el menú	Podrá editar toda la información de un plato del menú
4	El administrador de un restaurante	Administre el menú	Podrá eliminar toda la información de un plato del menú
5	Un cliente	Da clic en mi restaurante	Tendrá la opción de seleccionar el plato para ver su información con más detalle

6	El administrador del restaurante	Esté añadiendo platos al menú de su restaurante	Tendrá que añadir la lista de componentes ya categorizados antes de poder darle al botón de guardar, en caso contrario saltara una ventana emergente de advertencia que le avisara que le faltó llenar unos espacios de información
---	----------------------------------	---	---

<b>HISTORIA DE USUARIO No 2</b>			
YO COMO		NECESITO	CON LA FINALIDAD DE
Administrador de restaurante		Añadir componentes a un plato o menú del día	Que mis clientes puedan observar cuales son las
			opciones del día y armen su almuerzo según su preferencia
Criterios de aceptación asociados			
Criterio No	Dado	Cuando	Entonces
1	Un administrador de un restaurante	Esté administrando los componentes	Tendrá la opción de añadir componentes nuevos
2	El administrador de un restaurante	Administre los componentes	Tendrá la opción de hacer o no visible este componente cuando este se haya agotado para evitar que un cliente escoja un componente agotado
3	El administrador de un restaurante	Quiera añadir componentes para un almuerzo ya creado	Tendrá a la vista un botón de editar o añadir componentes para que el administrador pueda actualizar los componentes para el menú del día.

<b>HISTORIA DE USUARIO No 3</b>			
YO COMO		NECESITO	CON LA FINALIDAD DE
Administrador de restaurante		Administrar los componentes de un menú o plato	Actualizar los componentes para el almuerzo de un día, y si está agotado un componente dejarlo de mostrar
Criterios de aceptación asociados			
Criterio No	Dado	Cuando	Entonces



1	Un administrador de un restaurante	Esté administrando los componentes	Tendrá la opción de añadir componentes nuevos
2	El administrador de un restaurante	Administre los componentes	Tendrá la opción de eliminar un componente
3	El administrador de un restaurante	Quiera modificar la descripción de un plato	Tendrá la opción mediante un botón donde podrá acceder a modificar la descripción de un plato en específico

<b>HISTORIA DE USUARIO No 4</b>			
YO COMO		NECESITO	CON LA FINALIDAD DE
Administrador de restaurante		Poder clasificar los componentes de un almuerzo	Facilitarle a los clientes la acción de armar su almuerzo con sus preferencias
Criterios de aceptación asociados			
Criterio No	Dado	Cuando	Entonces
1	Un administrador de un restaurante	Esté administrando los componentes	Tendrá la opción mediante una lista desplegable asignarle una categoría a un componente
2	El administrador de un restaurante	Administre los componentes	Tendrá la opción de modificar la categoría de un componente en caso de que se haya equivocado cuando añadió el componente.
3	El administrador de un restaurante	Quiera modificar o crear el menú para un día	Tendrá la opción de crear varios componentes para cada categoría, esto para que cada cliente tenga una lista de opciones para que arme su almuerzo.
4	El administrador	Se encuentre añadiendo un componente de almuerzo y aun no haya categorizado el componente y aun no haya llenado los demás espacios como el nombre entre otros	Al dar clic en el botón de guardar, se mostrara una advertencia para que llene los campos de información restantes

<b>HISTORIA DE USUARIO No 5</b>			
YO COMO		NECESITO	CON LA FINALIDAD DE
Administrador de restaurante		Actualizar el almuerzo ejecutivo del día en el sistema	Que los clientes sepan que es lo que el restaurante está ofertando para ese día en específico como entrada, principio, proteína y bebida
Criterios de aceptación asociados			
Criterio No	Dado	Cuando	Entonces
1	El administrador de un restaurante	Quiera actualizar el almuerzo ejecutivo del día de su restaurante	Tendrá un botón en el menú el cual le permitirá ingresar a la interfaz donde podrá llenar la información del almuerzo ejecutivo del día
2	El administrador de un restaurante	Esté actualizando el almuerzo ejecutivo del día de su restaurante	Cuando el haya llenado todos los espacios de información pero no haya añadido la imagen del almuerzo y le dé clic al botón de guardar, saltará una ventana emergente de advertencia diciéndole que no ha guardado una imagen para el plato que está intentando actualizar
3	El administrador de un restaurante	Esté actualizando el almuerzo ejecutivo del día de su restaurante	Antes de dar clic en el botón de guardar, el administrador deberá haber escrito una pequeña descripción del almuerzo donde animara a los clientes a escoger ese plato ejecutivo
4	El cliente va a escoger un almuerzo ejecutivo	Vaya hacer el proceso de pedir el almuerzo ejecutivo de un restaurante	El cliente cuando ingrese al restaurante para pedir un almuerzo y este no está loggeado, el sistema le pedirá que inicie sesión o cree una nueva cuenta
5	El cliente va a escoger un almuerzo ejecutivo	Vaya hacer el proceso de pedir el almuerzo ejecutivo de un restaurante	El cliente podrá desplegar la lista de los componentes para cada una de las categorías: entrada, principio, proteína y bebida, donde podrá

			escoger una o varias opciones pero máximo cinco
--	--	--	---

<b>HISTORIA DE USUARIO No 6</b>			
YO COMO		NECESITO	CON LA FINALIDAD DE
Administrador de un restaurante		Tener la posibilidad de mostrar o no mostrar cierto componente en el menú del día	Que cuando un componente se agote poder quitarlo y los clientes ya no puedan ver como disponible un componente que se ha previamente agotado.
Criterios de aceptación asociados			
Criterio No	Dado	Cuando	Entonces
1	El administrador de un restaurante	Esté en la interfaz de administrar los imponentes	Tendrá la opción quitar el o los componentes que el administrador desee del menú de almuerzos del día
2	El administrador de un restaurante	Esté en la interfaz de administrar los imponentes	Tendrá la posibilidad de después de haber quitado un componente del menú del día de volver a insertarlo como un componente visible en caso de que se haya cocinado o preparado y haya de nuevo disponibilidad

<b>HISTORIA DE USUARIO No 7</b>			
YO COMO		NECESITO	CON LA FINALIDAD DE
Visitante del sistema		Poder ver el menú del día que está ofreciendo un restaurante	Poder armar un almuerzo en un restaurante de mi preferencia dependiendo de los componentes del menú que cada restaurante esté ofreciendo
Criterios de aceptación asociados			
Criterio No	Dado	Cuando	Entonces

1	Un Visitante	Se disponga a ingresar al sistema en busca de un almuerzo	Podrá observar todos los restaurantes que se encuentran debidamente registrados en el sistema,
2	Un visitante	Este en el sistema y haya escogido un restaurante de su preferencia	Podrá observar mediante la interfaz cual es el menú de almuerzo ejecutivo del día que está ofreciendo ese restaurante, así como también podrá ver la oferta de los platos a la carta que el restaurante está ofertando en ese momento
3	Un visitante	Este en el sistema y haya escogido un restaurante de su preferencia	Podrá armar a su preferencia el almuerzo ejecutivo escogiendo un componente a su gusto de cada categoría de componente (entrada, principio, proteína y bebida)
4	Un visitante	Está armando su almuerzo ejecutivo a su gusto	El usuario al escoger el componente de cada categoría, podrá observar unas listas desplegables correspondientes a cada categoría donde se le van a mostrar todas las opciones de comida que están ofertadas para ese día.

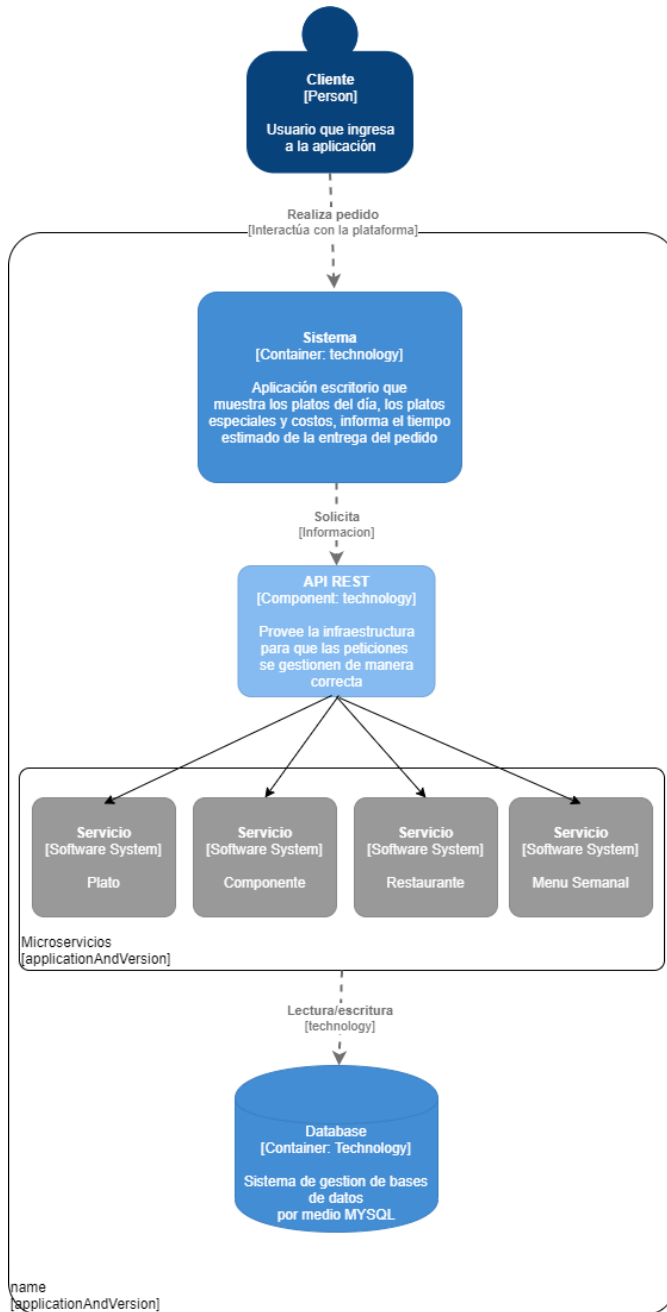
<b>HISTORIA DE USUARIO No 8</b>			
YO COMO		NECESITO	CON LA FINALIDAD DE
Visitante		Al ordenar un pedido en un restaurante	Poder hacer log in o registrar una nueva cuenta para posteriormente proseguir con la orden del pedido
Criterios de aceptación asociados			
Criterio No	Dado	Cuando	Entonces

1	Un visitante	Se dispone a hacer un pedido en un restaurante	Como esta con el rol de visitante no podrá hacerlo y el sistema inmediatamente le pedirá que haga log in o se registre para obtener información básica del cliente y poder proseguir con el pedido de la orden
2	Un cliente	Ya haya iniciado sesión con su respectiva cuenta y quiere ordenar un pedido en un restaurante	El sistema deberá dejarlo procesar el pedido ya que es un cliente que ha hecho log in en el sistema, y se procederá a la lógica del pedido como el método de pago, dirección de envío etc.

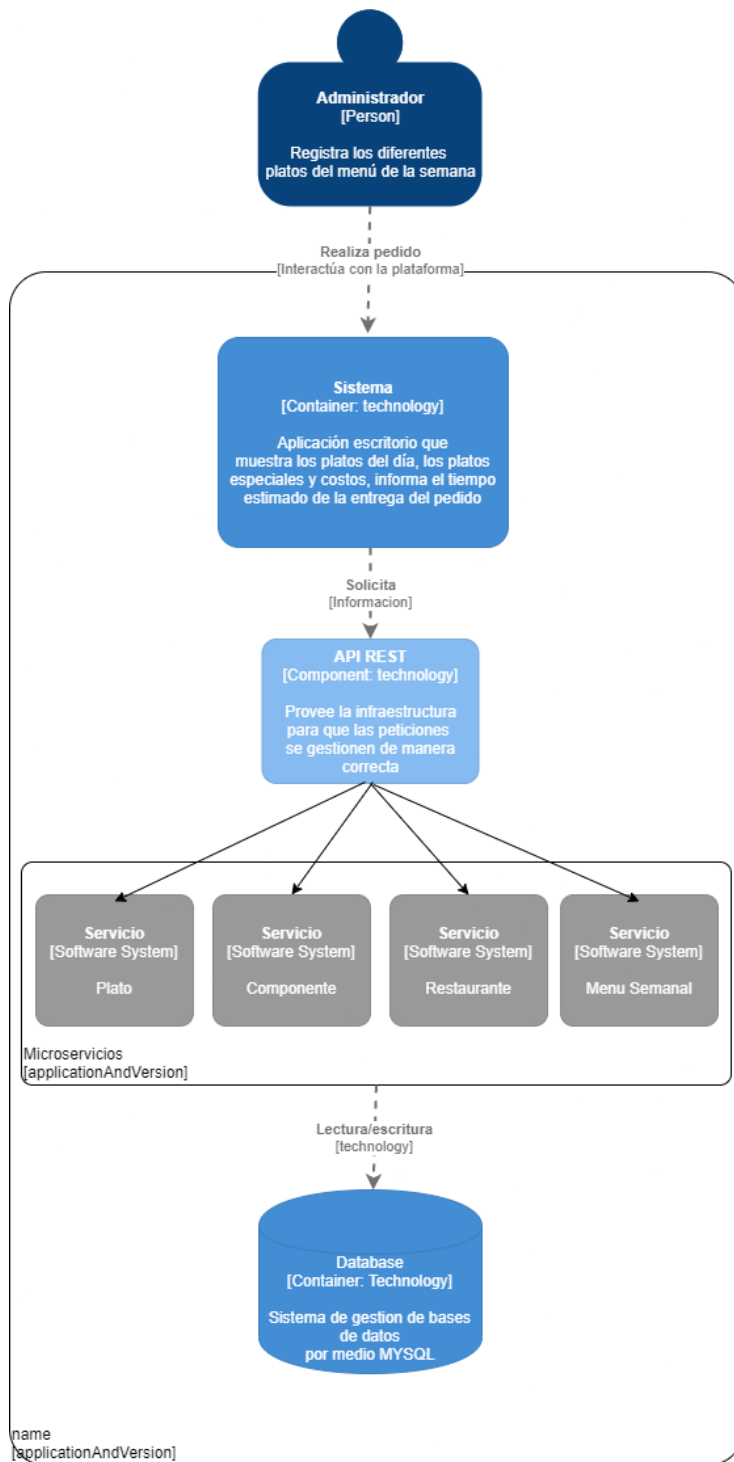
### Vista Lógica

#### a. Vista de contenedores y componentes (C4)

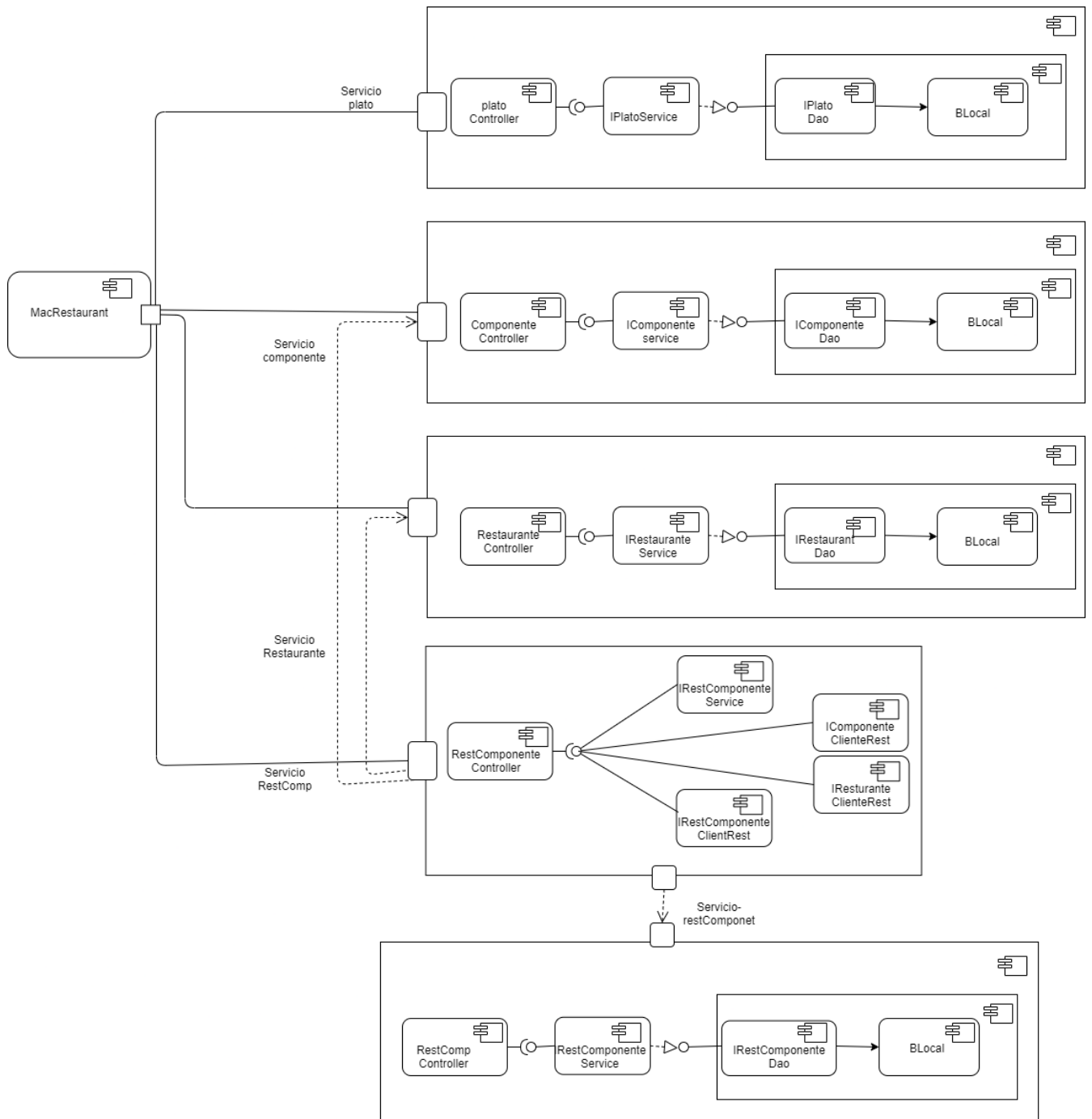
El diagrama de contenedores, amplía el sistema de software mostrando de forma mas explicita la interacción de los usuarios con el sistema



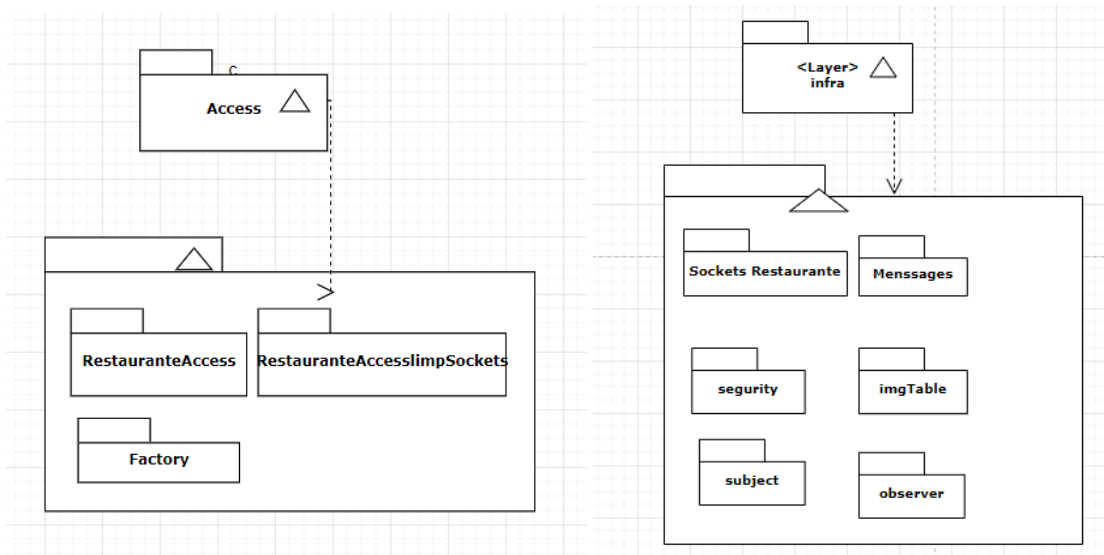
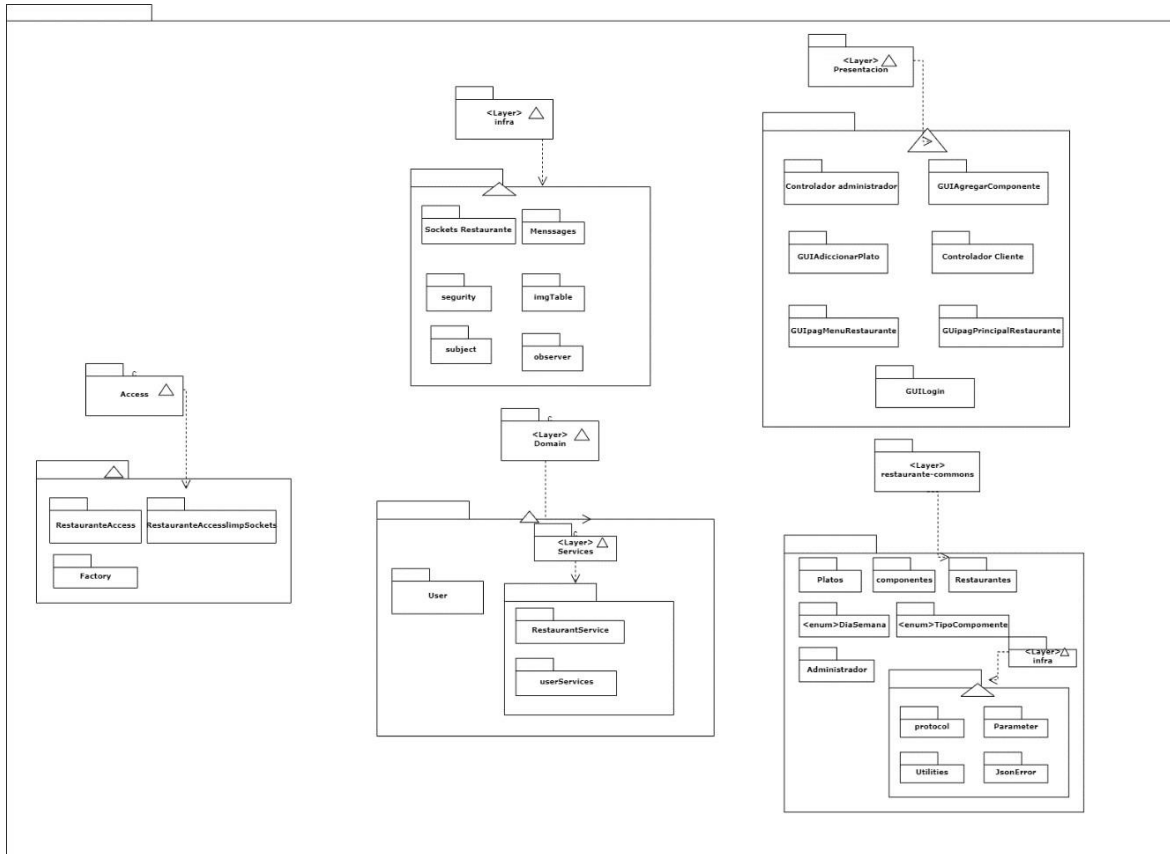
El diagrama de componentes, muestra los sistemas individuales para mostrar los componentes que contiene cada uno

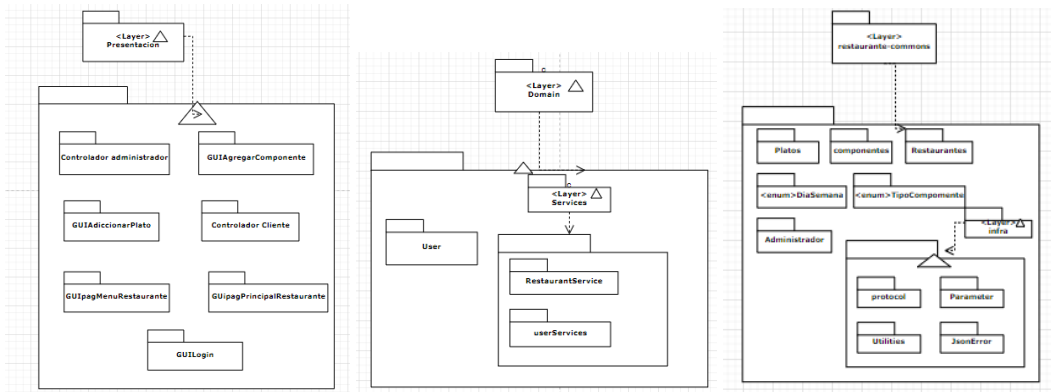


b. Vista de módulos (UML) c. Vista de componentes y conectores (UML)



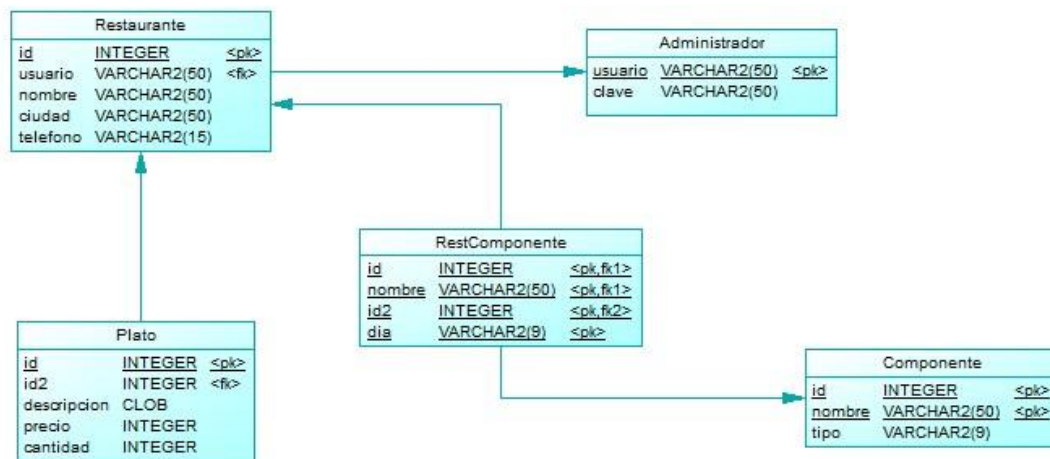






## Vista de Datos

### a. Modelo Entidad-Relación



## Resumen de las decisiones de arquitectura y su justificación:

### a. Selección del tipo de aplicación

El tipo de aplicación escogida para esta iteración fue Web Tradicional, debido a que nos permite hacer uso fácilmente de microservicios, además brinda la facilidad de despliegue de información recibida por los distintos microservicios. Cuenta también con despliegues sencillos, y eficientes de interfaces para el usuario, favoreciendo así la usabilidad de la misma donde se suple las interfaces necesarias de cada uno de los requisitos funcionales expresados anteriormente. Este tipo de aplicación permite hacer una correcta gestión de errores mediante despliegues de pantallas y notificaciones

### selección del estilo arquitectónico

El estilo arquitectónico implementado es el de microservicios, el cual permite la lectura y escritura de información correspondiente a restaurantes, sus respectivos platos y pedidos realizados por usuarios de manera eficiente e idónea. Un aspecto importante fue que cada microservicio despliega un servidor independiente en conexión e implementación, permitiendo que el sistema

BackEnd en general tenga buenos índices de mantenibilidad, por otro lado, la capacidad de escalabilidad que tiene este estilo nos permitió satisfacer varios de los requerimientos solicitados con bastante agilidad. Además, se implementó un estilo arquitectónico por capas, favoreciendo así el desacoplamiento de las partes que componen cada API REST.

La arquitectura de microservicios funciona como un conjunto de pequeños servicios que se ejecutan de manera independiente y autónoma. Por esta principal característica, el hacer uso de una arquitectura de microservicios ayuda a que un software sea mucho más fácil de modificar, que sea escalable ya que se podría modificar un sólo servicio sin afectar al resto de la infraestructura.

El fuerte de esta arquitectura es la escalabilidad; al desarrollar un software con microservicios, se va a crear un proyecto a través de la conjunción de diversos servicios independientes los cuales se despliegan según se vayan necesitando. El resultado será la obtención de una aplicación modular que se podrá ampliar o reducir según los objetivos del proyecto, en cada momento concreto.

Por esta razón, decidimos utilizar esta arquitectura para el desarrollo de nuestro proyecto, debido a que facilita el buen desempeño de requisitos funcionales y no funcionales, especificados para el desarrollo del proyecto.

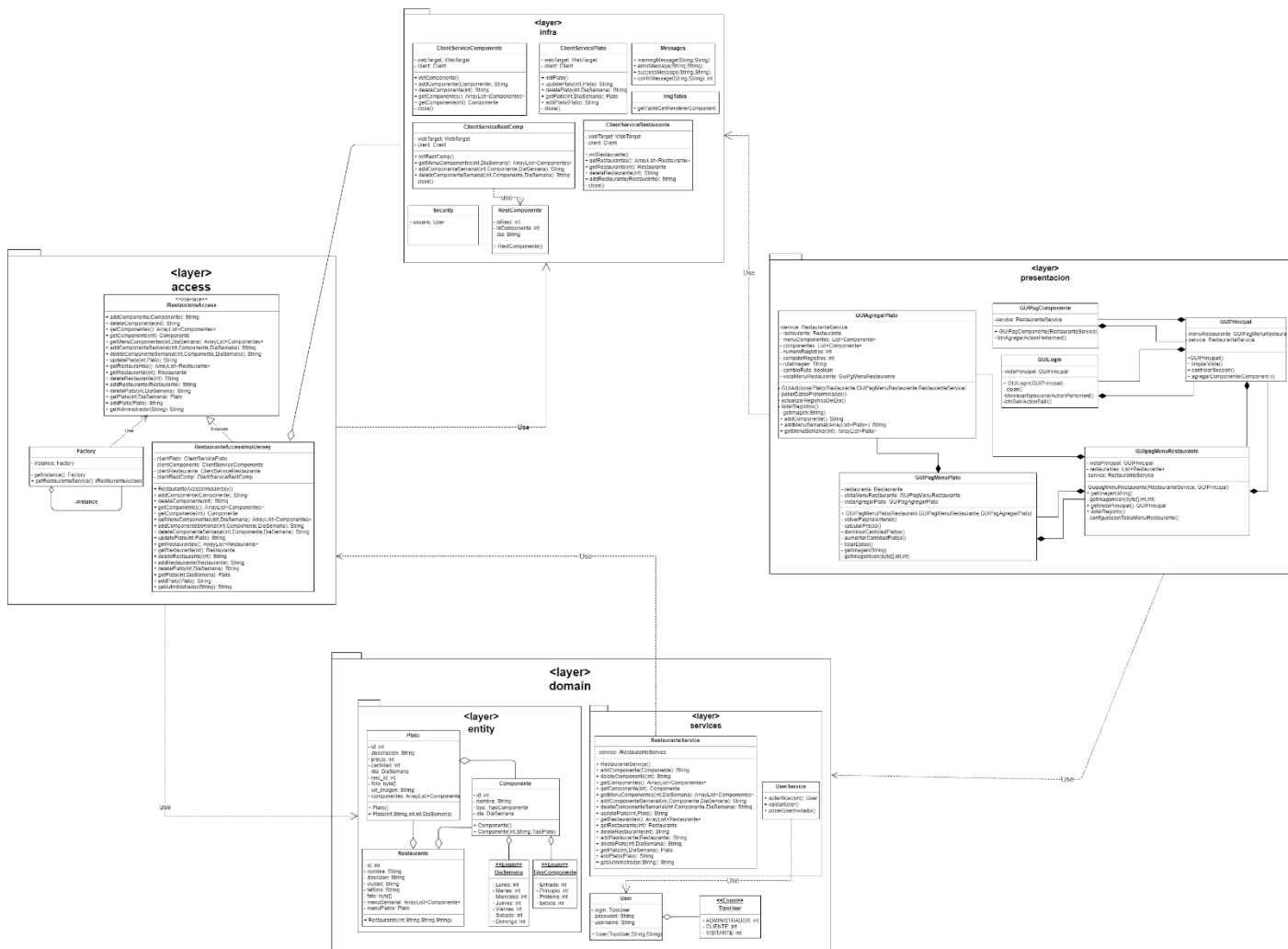
Los microservicios amparan los requisitos no funcionales como la escalabilidad, mantenibilidad y la modificabilidad de nuestro proyecto ya que nos permite hacer cambios en distintos componentes sin que toda la estructura se vea afectada, esto nos ayuda en un futuro, a poder ampliar los servicios ofrecidos o llegado el caso, reducirlos. En favor de los requisitos funcionales, esta arquitectura se une con la interfaz del usuario más no va netamente ligada a esta. Permite que el usuario interactúe con el sistema de una manera transparente, sin que este tenga que saber cómo se hacen las cosas para que todo funcione de una manera óptima.

c. Selección de tecnologías: datos, comunicaciones, servicios e interacción humano-computador.

**Tecnología multi-thread & sockets tcp:** Esto nos permite recibir múltiples peticiones sin que el servidor colapse. **Api swing java:** nos permite crear interfaces gráficas las cuales son visualizables para el cliente, además favorece la usabilidad. **Mysql:** Nos permite el registro de datos requeridos por la aplicación, incluyendo las búsquedas

## Diseño detallado de los módulos implementados:

i. Para cada módulo implementado, un diagrama de clases (UML). Pueden también hacer diagramas de varios módulos visualizando en qué módulo se encuentra cada clase.



ii. Para cada historia de usuario, un diagrama de secuencia(UML). Secuencias comunes a varias historias se pueden factorizar como fragmentos de Interacción y luego reutilizados.

Diagrama de secuencia

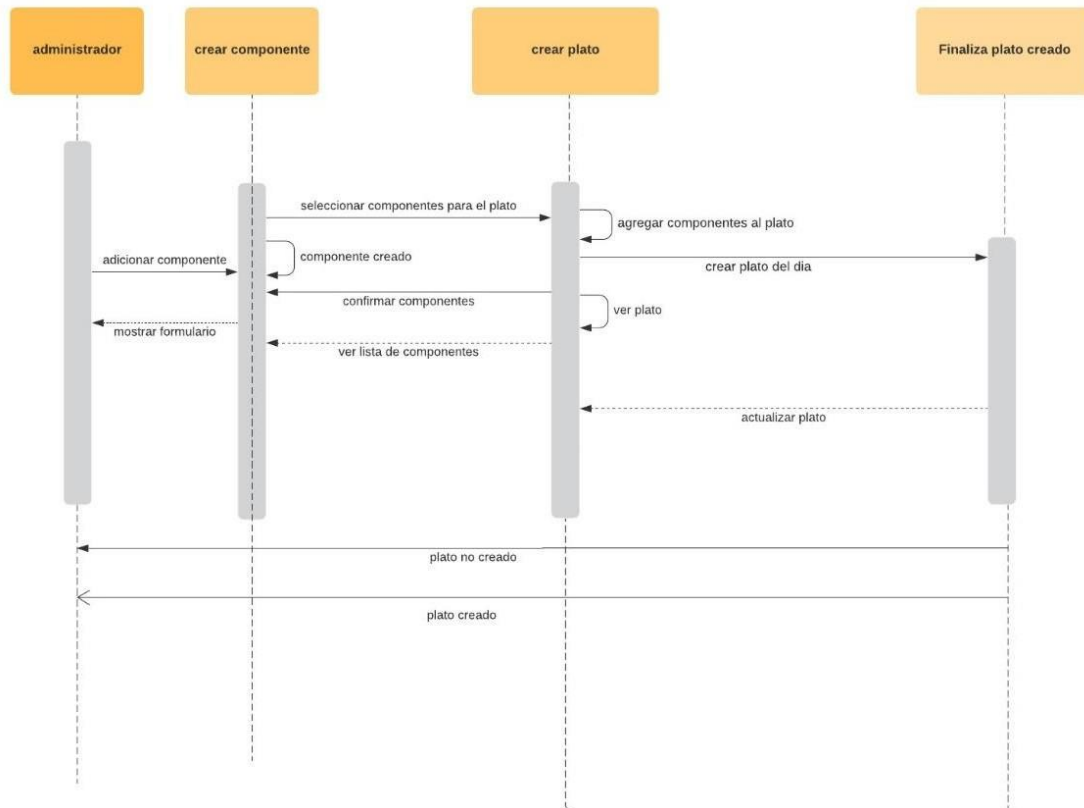
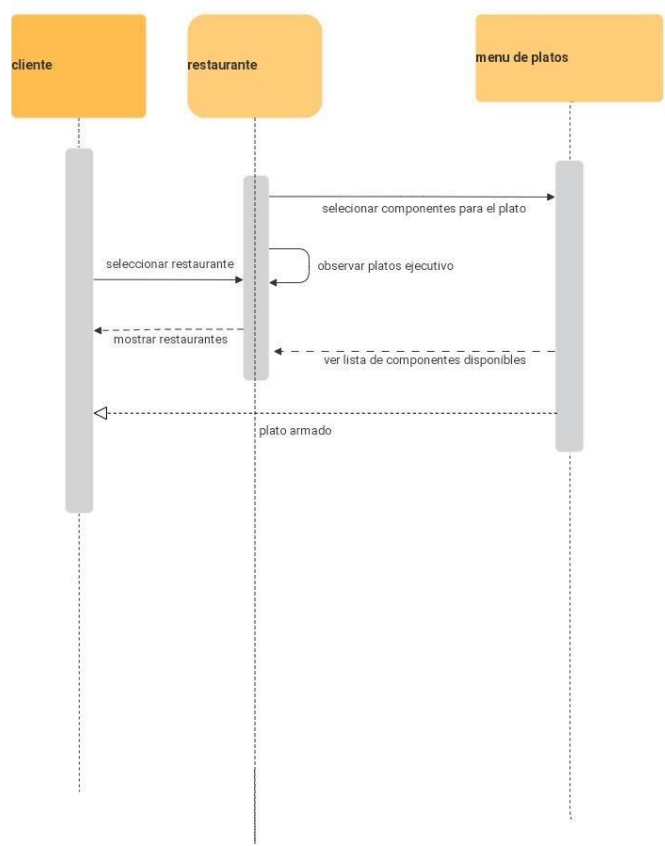
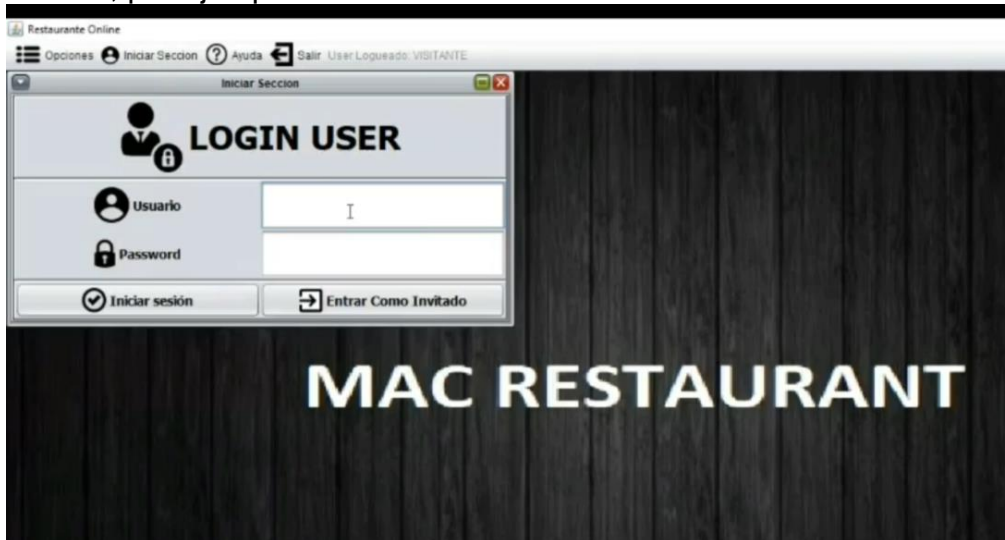


Diagrama de secuencia



## I. Anexos

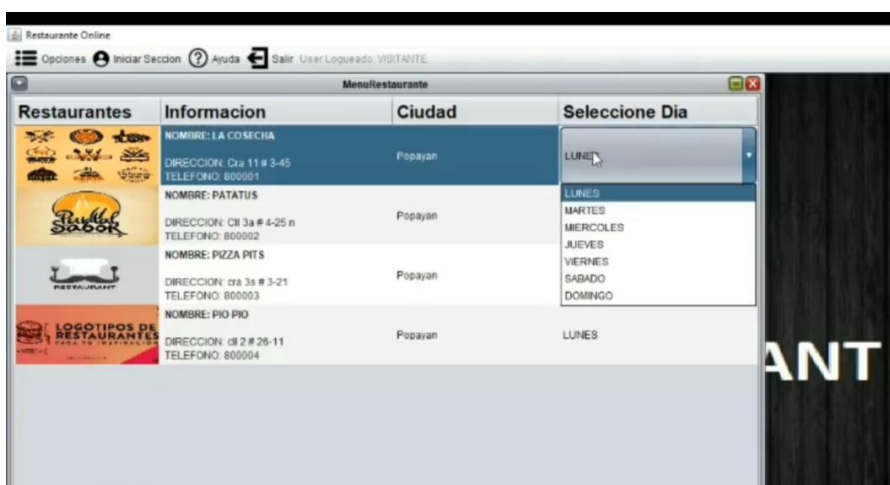
a. Prototipos de interfaz de usuario y resultados de las técnicas de evaluación usadas, por ejemplo think aloud



Se manejo un login, para validar el ingreso al sistema.



En el login se validan los usuarios administrador y cliente, si los datos ingresados son equivocados el sistema notificara el error, si los datos son correctos se permitirá el acceso al sistema



Al ingreso de la aplicación mostrara los distintos restaurantes disponibles junto con su menú del día.

El cliente visualiza los restaurantes con la descripción del menú y escoge el día con el menú seleccionado.



El cliente podrá armar su plato con los componentes listado para el dia



El cliente podrá visualizar la imagen, descripción y valor del plato.



El administrador podrá agregar componentes a menú dependiendo del día que escoja





La aplicación le permitirá al administrador agregar componentes indicando su nombre, id y tipo de componente (Sopas, principio, proteína, bebidas)



Los componentes agregados se podrán listar y mostrar en la tabla menu



El administrador podrá cargar una imagen referente al plato ejecutivo



El administrador podrá visualizar como quedaría el plato ejecutivo armado



Se hace la validación de cliente para que pueda generar pedido



La aplicación le permitirá al cliente gestionar el menú a seleccionar, brindándole información tanto escrita como visual del pedido.

Muckups del sistema.




Restaurante Online

Opciones

Inicio Seccion

Ayuda

Menu Restaurante

RESTAURANTES	INFORMACION	CIUDAD	SELECCION DIA
	Nombre: La cosecha Direccion: cra 11#3-45 Telefono: 80001	Popayan	<div>Lunes</div> <div>Martes</div> <div>Miercoles</div> <div>Jueves</div> <div>Viernes</div> <div>Sabado</div> <div>Domingo</div>
	Nombre: Patatus Direccion: cra 3#10-20 Telefono: 80003	Popayan	Lunes
	Nombre: Pizza pits Direccion: cra 19#32-4 Telefono: 80034	Popayan	Lunes


Restaurante Online

Opciones


Inicio Seccion

Ayuda

Menu Plato



RESTAURANTE: LA COSECHA
 CIUDAD:POPAYAN
 TELEFONO: 80001

<div>ENTRADA</div> <div>Selecione una opcion</div> <div>PRINCIPIO</div> <div>Selecione una opcion</div> <div>PROTEINA</div> <div>Selecione una opcion</div> <div>BEBIDA</div> <div>Selecione una opcion</div> <div>CANTIDAD</div> <div> <div>-</div> <div>0</div> <div>+</div> </div>		<div>DESCRIPCION</div> <div>300 g de carne asada al carbon</div> <div>PRECIO DEL PEDIDO</div> <div>           valor por plato: -            valor total plato: -            valor domicilio -         </div> <div>Valor Total pedido: </div>
---	---	--

✓ Generar pedido

⬅ Volver Menu Principal


Restaurante Online

☰


Opciones

⌵

⋮






Inicio Seccion




Ayuda


☑

Iniciar seccion






LOGIN USER



admin



\*\*\*\*\*

☑

Iniciar seccion

⬅

Entrar como invitado


Restaurante Online

☰


Opciones

⌵


⋮



Informes






Ayuda




salir

☑

Agregar Componentes





Ingresa los datos del componente

ID

Nombre

Tipo componente

Seleccione un Tipo

⌵

☑

Agregar

Restaurante Online

Opciones

Informes

Ayuda

salir

EDITAR PLATO EJECUTIVO

Dia Semana:

Lunes

Numero de registros:

5

Ordenar por:

ID

TABLA DE COMPONENTES			TABLA DE COMPONENTES		
ID	NOMBRE	TIPO	ID	NOMBRE	TIPO
201	jugo hit	BEBIDA	1	jugo hit	BEBIDA
500	Sancocho de costilla	ENTRADA	2	Sancocho de costilla	ENTRADA
			3	frijoles	PRINCIPIO
			4	Garbanzos	PRINCIPIO

Anteriores

Siguientes

Agregar

Eliminar componente del menu

PRECIO PLATO:

7000

DESCRIPCION DEL PLATO

300 g carne asada al carbon

Eliminar imagen

Subir Imagen

b. URL del repositorio jira  
<https://kevith.atlassian.net/secure/RapidBoard.jspa?rapidView=1&projectKey=MAC&view=reporting&chart=burnupChart&sprint=6>

enlace YouTube: <https://youtu.be/wa7lrKJa7qM>

Enlace github: <https://github.com/kfbastidas/Domicilio-Restaurante.git>