SISTEMA DE DELIVERY 'MAC RESTAURANT' PARA RESTAURANTES DE POPAYÁN.

DOCUMENTO DE PRESENTACIÓN

AUTORES:

Kevith Felipe Bastidas Yeison Andres Ordoñez Whalen Stiven Caicedo Juan David Muñoz Pasquel

INGENIERÍA DE SOFTWARE II UNIVERSIDAD DEL CAUCA FACULTAD DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

2021

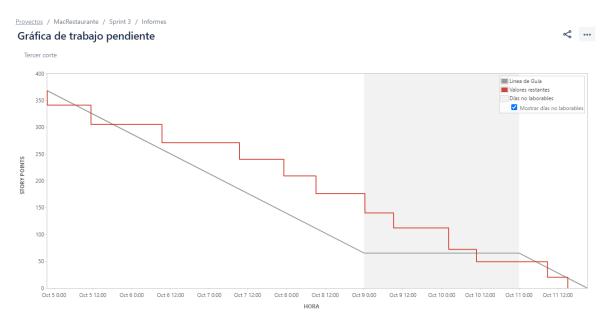
1. Resumen

Una de las actividades con mayor demanda, aceptación y oportunidad de crecimiento que ha traído consigo la expansión de las tecnologías de la información a nivel global, es el Delivery (Servicio a través del cual un restaurante reparte sus platos a domicilio) a través de las plataformas digitales; algunos ejemplos son las plataformas "IFood", "Rappi", "Uber eats" entre otras muchas aplicaciones existentes que brindan la opción a los restaurantes de tomar parte en la denominada transformación digital. Mac Restaurant surge como una nueva opción para los restaurantes dela ciudad de Popayán, esta es la aplicación que se va a construir como solución y aporte a la opción de Delivery de los distintos restaurantes, partiendo de una necesidad común y unos requerimientos específicos; en este documento se plantea la presentación del sistema, en términos generales.

2. Propósito

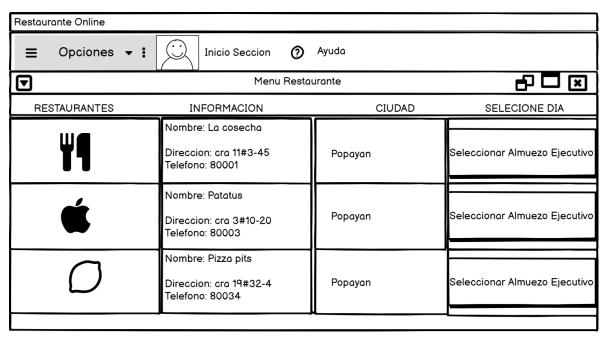
Este documento tiene como propósito realizar una presentación del sistema "Mac Restaurant" mediante mock ups y diagramas visibles para cualquier tipo de público, buscando que el sistema sea de fácil comprensión y entendimiento.

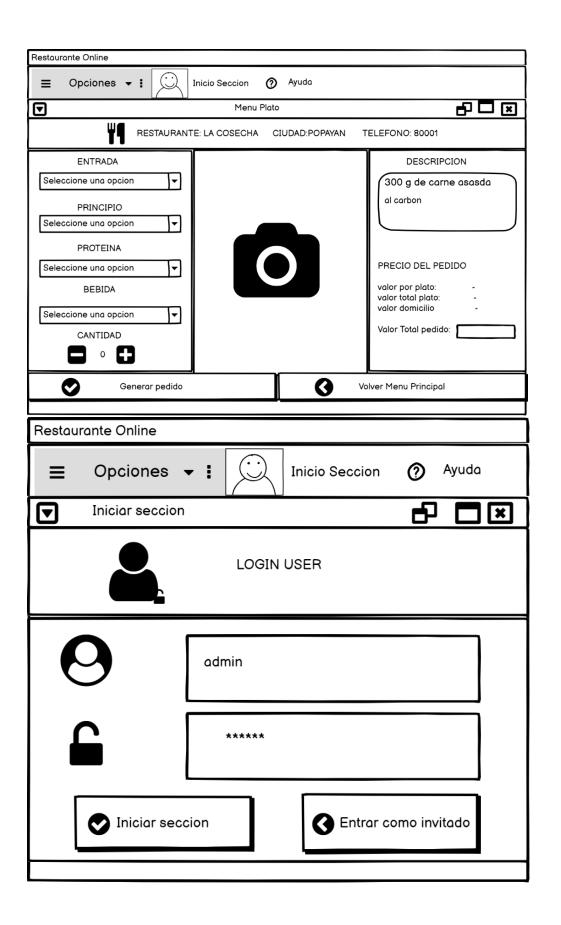
3. Gráfica de trabajo en equipo, avances y retos del Sprint

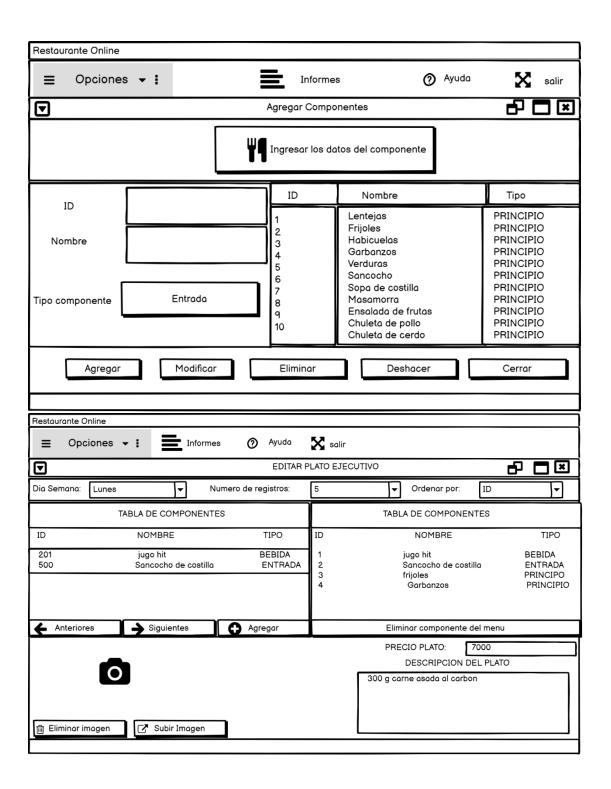


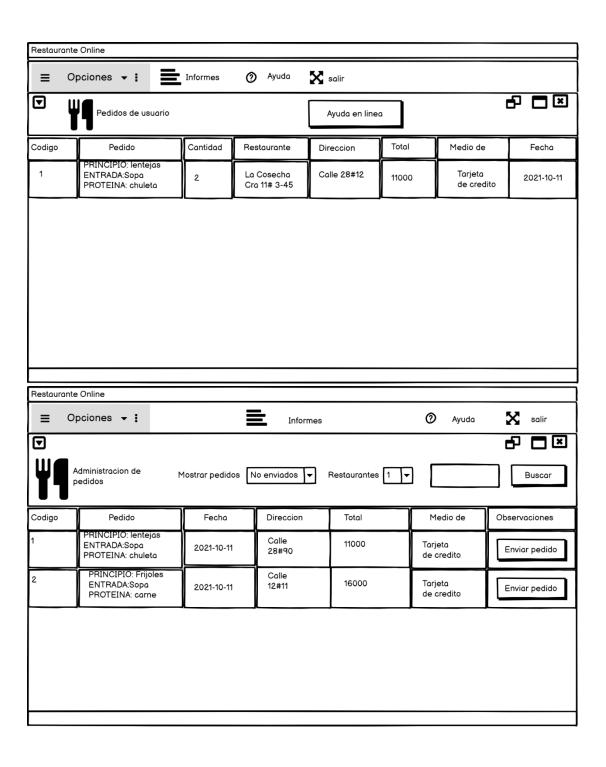
3. Mock ups

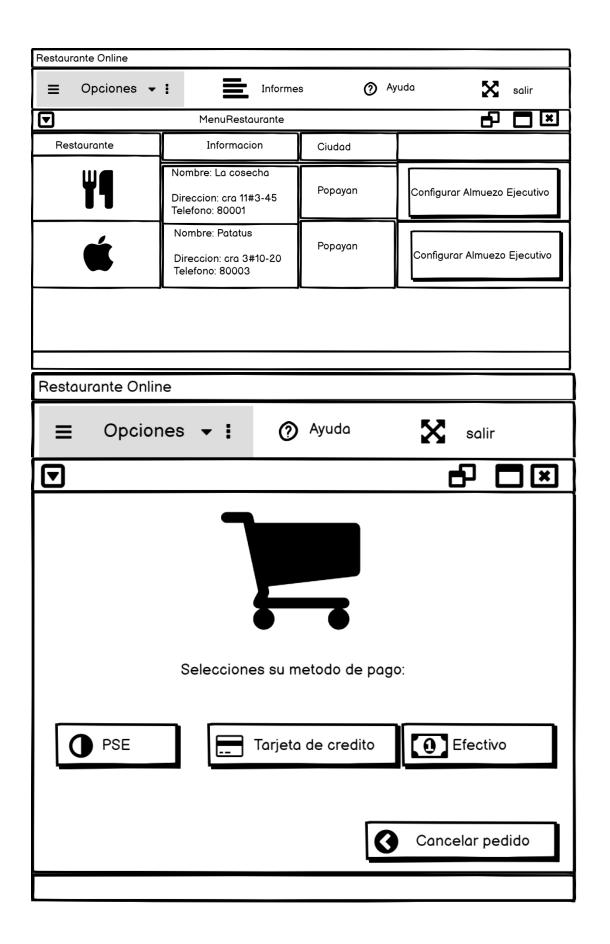
Los mock ups permiten tener una idea clara del sistema que se va a desarrollar, brindando una visualización de cómo sería el sistema terminado y en funcionamiento. Esta herramienta permite mostrar – desde un inicio – el valor que se le dará al cliente, pudiendo tener la respectiva retroalimentación para realizar las mejoras y correcciones correspondientes.

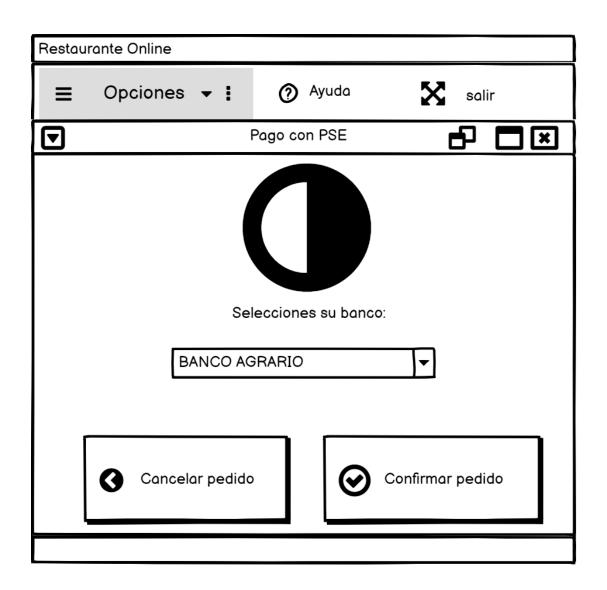


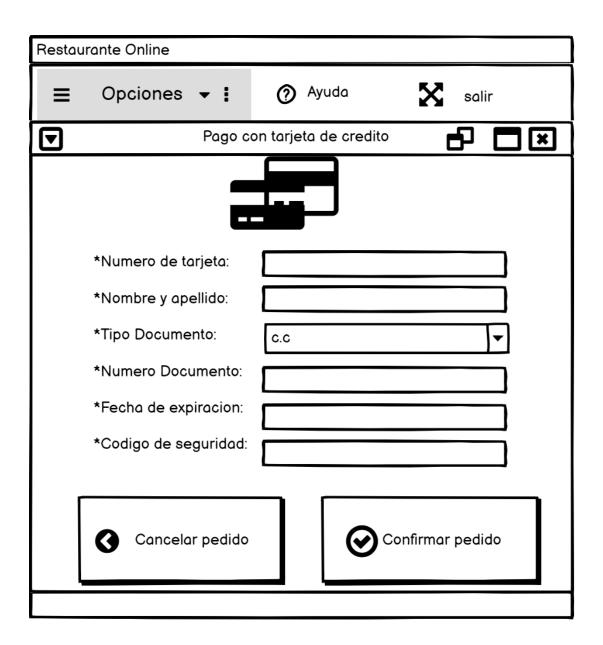












4.Prototipos funcionales

Uso de login para validación de ingreso al sistema



En el login se validan los usuarios administrador y cliente, si los datos ingresados son equivocados, el sistema notificará el error; por otro lado, si los datos ingresados son correctos, se permitirá el acceso al sistema





 Al ingreso en la aplicación, se mostrarán los distintos restaurantes disponibles junto a su menú del día. El cliente visualiza los restaurantes junto a la descripción del menú y selecciona el día.



• El cliente podrá armar su plato con los componentes listados del día y, además, podrá visualizar la imagen, descripción y valor del plato.



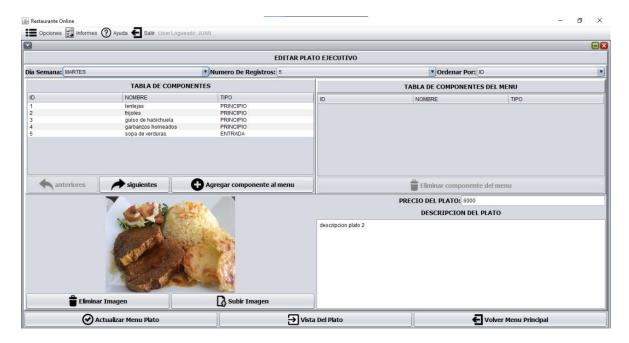
 El administrador del restaurante podrá agregar componentes al menú dependiendo del día que escoja



 La aplicación le permitirá al administrador agregar componentes indicando su nombre, id y tipo (Entrada, principio, proteína y bebida)



• Los componentes agregados, podrán ser listados y mostrados en la tabla menú



El administrador podrá cargar una imagen referente al plato ejecutivo



• El administrador podrá visualizar el plato terminado.



• Validaciones de cliente para poder generar un pedido



 La aplicación le permitirá al cliente gestionar el menú a seleccionar, brindándole información tanto escrita como visual del pedido.



 La aplicación le permitirá al cliente gestionar un método de pago después de la generación del pedido



- El sistema validara este método de pago
 - 1.1 El método de pago será validado por medio del PSE



1.2 El método de pago será validado por medio de tarjeta de credito



URL del repositorio de jira:

https://kevith.atlassian.net/jira/software/c/projects/MAC/boards/2/reports/burndown-

<u>chart?atlOrigin=eyJpljoiYzAxZWVmOGQ4ZWY3NDEzYTlmNmE4YjZlODR</u> <u>hOGI5MjciLCJwljoiaiJ9</u>

URL del video en YouTube:

https://www.youtube.com/watch?v=lpYUCsV-dDo&t=9s

URL del repositorio GitHub:

https://github.com/kfbastidas/Domicilio-Restaurante-3Spring