

Hufiec ZHP Nowy Sącz im. Bohaterów Ziemi Sądeckiej
I Nowosądecka Drużyna Wędrownicza „Czarna Jedyńka”

**Uchwała Rady Drużyny
Nr 1/2019**

Z dnia 14 lutego 2019

W sprawie wprowadzenia Regulaminu Mundurowego Drużyny

*Na podstawie Art. 7 pkt. 1 i 3 lit. h oraz Art. 17 pkt. 5 Konstytucji Drużyny z dnia 11 stycznia 2019
Rada Drużyny uchwala co następuje:*

- §1. W Drużynie wprowadza się wewnętrzny Regulamin Mundurowy precyzujący zapisy Konstytucji dotyczące umundurowania członków Drużyny.
- §2. Tekst Regulaminu Mundurowego Drużyny stanowi załącznik do niniejszej uchwały.
- §3. Regulamin Mundurowy wchodzi w życie z dniem 1 maja 2019.

Rada Drużyny

REGULAMIN MUNDUROWY

I Nowosądeckiej Drużyny Wędrowniczej „Czarna Jedyńka” im. Stefana Czarnieckiego w Nowym Sączu

I. POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Niniejszy Regulaminem, nazywany dalej Regulaminem lub Regulaminem Mundurowym Drużyny, jest zgodny z Regulaminem Mundurowym ZHP (wprowadzonym Uchwałą Głównej Kwatery ZHP nr 176/2017 z dnia 21 lutego 2017 r. z późniejszymi zmianami) i stanowi jego rozwinięciem.
2. Niniejszy Regulamin obowiązuje odpowiednio wszystkich członków I Nowosądeckiej Drużyny Wędrowniczej „Czarna Jedyńka” im. Stefana Czarnieckiego w Nowym Sączu.
3. Do egzekwowania postanowień niniejszego Regulaminu zobowiązani są wszyscy członkowie Rady Drużyny, w szczególności Drużynowy, Przyboczni i Zastępowi, a ponadto instruktorzy Hufca Nowy Sącz przynależący do Drużyny.
4. Umundurowanie podzieli się na cztery kategorie:
 - a. mundur ogólny - kategoria „O”
 - b. mundur letni - kategoria „L”
 - c. mundur polowy - kategoria „P”

II. MUNDUR OGÓLNY

5. Zasady i okoliczności stosowania munduru ogólnego:
 - a. mundur ogólny może być stosowany przez cały rok kalendarzowy,
 - b. mundur ogólny stosuje się podczas zbiórek drużyny, zastępu i wszystkich akcjach organizowanych i podejmowanych przez Drużynę, jeśli komunikat przez akcją nie stanowi inaczej.
6. Mundur ogólny damski:
 - a. **Nakrycie głowy** – beret harcerski w kolorze czarnym ze srebrną lilijką wz. ZHP (instruktorki noszą beret ze złotą lilijką).
 - b. **Koszula mundurowa** – koszula mundurowa wz. ZHP w kolorze szarym, z rękawami podwiniętymi powyżej łokci, na szerokość mankietu koszuli.
 - c. **Chusta:**
 - 1) granatowa - wszystkie członkinie drużyny,
 - 2) czarna - pełnoprawne członkinie drużyny (posiadające prawo do noszenia czarnych barw).
 - d. **Naramienniki:**
 - 1) granatowe z oznaczonym posiadanym stopniem harcerskim oraz wyhaftowaną rzymską cyfrą „I” u dołu pagonu - wszystkie członkinie Drużyny,
 - 2) czarne z oznaczonym posiadanym stopniem harcerskim oraz wyhaftowaną rzymską cyfrą „I” u dołu pagonu - pełnoprawne członkinie drużyny,
 - 3) naramiennik o jakim mowa w pp. 2 lub 3 oraz naramiennik wędrowniczy - członkinie drużyny które przeszły Próbę Wędrowniczą.
 - e. **Odznaki na mundurze:**
 - 1) lilijka srebrna ZHP - harcerka przed Przyrzeczeniem,
 - 2) Krzyż Harcerski - harcerka po Przyrzeczeniu.

- f. **Pas** – pas harcerski wz. ZHP parciany (czarny) lub skórzany,
 - g. **Spodnie** - spódnica mundurowa wz. ZHP w kolorze szarym. Do spódnicy nosi się rajstopy jednolite, bez żadnych wzorów, w kolorze cielistym w okresie letnim, w kolorze czarnym w okresie zimowym. Opcjonalnie, zamiennie do spódnicy, spodnie typu „bojówki” (kroju M65 lub BDU) w kolorze oliwkowym.
 - h. **Obuwie** - buty ciemne, turystyczne, pełne, najlepiej ponad kostkę,
 - i. **Getry** – czarne z jednym białym paskiem (obowiązkowe w przypadku stosowania spódnicy).
7. Mundur ogólny męski:
- a. **Nakrycie głowy** – beret harcerski w kolorze czarnym ze srebrną lilijką wz. ZHP (instruktorzy noszą beret ze złotą lilijką).
 - b. **Koszula mundurowa** – koszula mundurowa wz. ZHP w kolorze zielonym, z rękawami podwiniętymi powyżej łokci, na szerokość mankietu koszuli.
 - c. **Chusta:**
 - 1) granatowa – wszyscy członkowie Drużyny,
 - 2) czarna - pełnoprawni członkowie drużyny (posiadający prawo do noszenia czarnych barw).
 - d. **Naramienniki:**
 - 1) granatowe z oznaczonym posiadanym stopniem harcerskim oraz wyhaftowaną rzymską cyfrą „I” u dołu pagonu – wszyscy członkowie Drużyny,
 - 2) czarne z oznaczonym posiadanym stopniem harcerskim oraz wyhaftowaną rzymską cyfrą „I” u dołu pagonu – pełnoprawni członkowie Drużyny,
 - 3) naramiennik o jakim mowa w pp. 2 lub 3 oraz naramiennik wędrowniczy - członkowie drużyny które przeszły Próbę Wędrowniczą.
 - e. **Odznaki na mundurze:**
 - 1) lilijka srebrna ZHP – harcerze przed Przyrzeczeniem,
 - 2) Krzyż Harcerski – harcerze po Przyrzeczeniu.
 - f. **Pas** – pas harcerski wz. ZHP parciany (zielony) lub skórzany.
 - g. **Spodnie** typu „bojówki” (kroju M65 lub BDU) w kolorze oliwkowym.
 - h. **Obuwie** - buty ciemne, turystyczne, pełne, najlepiej ponad kostkę.

III. MUNDUR LETNI

8. Zasady i okoliczności stosowania munduru letniego:
- a. mundur letni stosować mogą wszyscy członkowie Drużyny w okresie letnim, tj. od 1 maja do 30 września jednego roku,
 - b. w wyjątkowych sytuacjach stosować go mogą w okresie innym niż letni wszystkie członkinie Drużyny, zgodnie z komunikatem przez akcją, wydarzeniem.
9. Mundur ogólny damski:
- a. **Nakrycie głowy, koszula mundurowa, chusta, naramienniki, odznaki na mundurze, pas, obuwie, getry** – jak w mundurze ogólnym (dział II, p. 6)
 - b. **Spodnie** – wyłącznie spódnica mundurowa wz. ZHP w kolorze szarym (dział II, p. 6g). W okresie letnim do spódnicy nosi się jednolite rajstopy bez wzorów w kolorze cielistym.
10. Mundur letni męski:
- a. **Nakrycie głowy, koszula mundurowa, chusta, naramienniki, odznaki na mundurze, pas, obuwie** – jak w mundurze ogólnym (dział II, p. 7)
 - b. **Spodnie:** krótkie spodenki mundurowe wz. ZHP w kolorze zielonym lub podobne,
 - c. **Getry** - czarne z jednym białym paskiem.

IV. MUNDUR POŁOWY

11. Zasady i okoliczności stosowania munduru polowego:

- a. mundur polowy stosuje się we wszelkich akcjach terenowych, gdy istnieje ryzyko zabrudzenia munduru ogólnego lub letniego,
- b. we wszelkich akcjach podejmowanych przez drużynę, gdzie nie istnieje potrzeba stosowania munduru ogólnego lub letniego,
- c. stosować go można przez cały rok kalendarzowy, pod warunkiem przystosowania go do warunków atmosferycznych.

12. Mundur polowy jednakowy dla wszystkich:

- a. **Koszulka drużyny** wraz z nakryciem wierzchnim, dostosowanym do pogody (w razie potrzeby).
- b. **Chusta** – dopuszczalne noszenie chusty drużyny w sposób skautowy lub Chusty Reprezentacyjnej Drużyny na koszulce.
- c. **Odznaki** – dopuszczalne stosowanie miniaturowych wersji odznak, opisanych w p. 6e i p. 7e.
- d. **Pas** – pas harcerski wz. ZHP odpowiednio czarny i zielony lub skórzany.
- e. **Spodnie** – jak w mundurze ogólnym (p. 6g i 7g).
- f. **Obuwie** - jak w mundurze ogólnym (p. 6h i 7h).

V. OZNACZENIA STOPNI, ODZNAKI, PLAKIETKI, ZNACZKI I INNE

- 13. Stopnie harcerskie w Drużynie oznacza się poprzez odpowiednie dystynkcje na naramiennikach. Stopnie powinny być wyszyte na naramiennikach białą wstążką lub oznaczone przez odpowiednie metalowe przypinki. Wzory dystynkcji stopni harcerskich stanowią załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu. Dopuszcza się także, jako dodatkowe, oznaczanie stopnia przez odpowiednie nabicie na Krzyżu harcerskim.
- 14. Odznakę „Ratownika ZHP” nosi się na czarnym pasku, na prawej kieszeni koszuli mundurowej.
- 15. Odznaki znaków służb nosi się nad szwem prawej kieszeni munduru, zaczynając od skrajnej lewej strony, patrząc od frontu munduru.
- 16. Sprawności harcerskie oznacza się poprzez odpowiednie znaczki sprawności bądź wyszycie symbolu sprawności, na prawym rękawie munduru. W przypadku naszywania plaketki, stopień sprawności oznacza się odpowiednim obszyciem, a przy wyszywaniu – wyszycie odpowiednim kolorem. Dopuszcza się noszenie jedynie najwyższych stopni sprawności, z zastrzeżeniem, że są to sprawności trzygwiazdkowe (czerwone) i mistrzowskie (czarne). Oznaki sprawności naszywa się lub wyszywa w rzędach, 8 cm poniżej szwu rękawa. Dopuszcza się noszenie maksymalnie 15 sprawności w trzech rzędach pionowych po pięć.
- 17. Plakietki okolicznościowe nosi się na prawej kieszeni koszuli mundurowej lub nad jej górnym szwem, powyżej odznak znaków służb, jeśli plakietka ta jest w formie paska.
- 18. Znaczki/plakietki zastępów nosi się na lewym rękawie koszuli mundurowej, według obrzędowości zastępu.
- 19. Drużyna posiada Chustę Reprezentacyjną, będącą chustą skautową w kolorze czarnym z białą lamówką i symbolem Drużyny. Nosić ją można do munduru ogólnego i letniego, podczas reprezentowania Drużyny w innym środowisku. Chustę nosi się na mundurze w sposób skautowy, zawiązaną węzłem przyjaźni. Wzór graficzny Chusty Reprezentacyjnej stanowi załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.
- 20. Dla odznak nieujętych w niniejszym Regulaminie stosuje się przepisy Regulaminu Mundurowego ZHP i/lub regulaminów tychże odznak.

VI. OZNACZENIA FUNKCJI W DRUŻYNIE

- 21. Funkcje w Drużynie oznacza się przez odpowiednie sznury funkcyjne noszone na mundurze.
- 22. Dla funkcji pełnionych w Drużynie, wyróżnia się następujące oznaczenia:
 - a. Drużynowa/drużynowy – sznur granatowy, noszony spod ramienia,
 - b. Przybocznik – sznur zielony, noszony spod ramienia,

- c. Zastępowi – sznur brązowy, noszony spod ramienia,
 - d. Funkcyjni drużyny (np. członek Rady Drużyny, rzecznik drużyny itd) – szary sznur z zielonym suwakiem, spod ramienia,
 - e. Funkcyjni zastępów (podzastępowy itd.) – szary sznur z brązowym suwakiem, spod ramienia.
23. Dla funkcji innych niż wymienione w p. 2 stosuje się oznaczenia wg Regulaminu Mundurowego ZHP.
24. Dopuszczalne jest łączenie oznaczeń pełnionych funkcji, z zastrzeżeniem, że połączenie oznaczeń będzie czytelne i łatwe do zidentyfikowania. (przykład: zastępowy i kronikarz drużyny – brązowy sznur spod ramienia z zielonym suwakiem, przyboczny i członek zespołu hufca – zielony sznur spod ramienia ze srebrnym suwakiem).

VII. DYSCYPLINA MUNDUROWA, ZASADY POSZANOWANIA MUNDURU

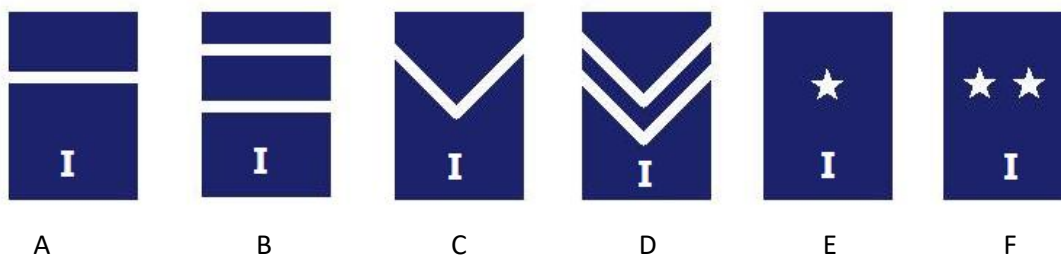
25. Poszanowanie munduru i dbanie o jego estetykę oraz wygląd należą do obowiązków członka I NDW “Czarna Jedyńka”.
26. Nosząc mundur należy przestrzegać następujących zasad:
- a. Mundur i jego elementy mają być: czyste, schludne, wyprasowane.
 - b. Beret:
 - 1) Każdy harcerz i harcerka zobowiązany jest do posiadania,
 - 2) musi posiadać lilijkę (srebrną dla harcerzy, złotą dla instruktorów),
 - 3) jeśli harcerz/harcerka nosi długie włosy, powinny być one spięte do munduru,
 - 4) beret należy nosić przechylony na prawą stronę gdzie od prawej brwi ma być odstęp jednego palca do obszycia beretu a od lewej trzech,
 - 5) spod frontu beretu nie mogą wystawać włosy.
 - c. Koszuła mundurowa
 - 1) rękawy muszą być starannie podwinięte na szerokość mankietu, powyżej zgięcia ręki w łokciu,
 - 2) naszywki i przypinki muszą być zlokalizowane w odpowiednim miejscu na mundurze,
 - 3) naszywki powinny być przyszyte do munduru w taki sposób, aby główka od zapalki nie zmieściła pomiędzy szwami.
 - d. Getry – getry powinny być zawinięte w sposób określony tradycją Drużyny, powinny być czyste.
 - e. Buty – powinny być schludne, niezabrudzone.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

27. Prawo do wprowadzania zmian w treści niniejszego Regulaminu ma Rada Drużyny I NDW “Czarna Jedyńka”.
28. Sugestie i wnioski co do zmian w niniejszym Regulaminie składać mogą Radzie Drużyny wszyscy członkowie Drużyny.
29. Każdy Zastęp powinien posiadać egzemplarz aktualnej wersji Regulaminu Mundurowego, tak by jego członkowie mieli do niego łatwy dostęp.
30. Zastępowi mają obowiązek zadbać o to, aby każdy członek zastępu znał treść Regulaminu.
31. Strażnik Konstytucji Drużyny ma obowiązek kontrolować, by zmiany w Regulaminie Mundurowym Drużyny dokonywane przez Radę Drużyny były zgodne z Konstytucją Drużyny. W przypadku, gdy planowane zmiany są niezgodne z Konstytucją, Strażnik ma prawo weta.
32. Z dniem wprowadzenia Regulaminu Mundurowego Drużyny moc tracą wszystkie wcześniejsze regulacje wprowadzone przez organy Drużyny, dotyczące umundurowania jej członków.
33. Regulamin Mundurowy Drużyny wchodzi w życie z dniem określonym w Uchwale go wprowadzającej.

Załącznik nr 1 do Regulaminu Mundurowego

Oznaczenia stopni na naramiennikach



A – ochotniczka/młodzik
B – tropicielka/wywiadowca
C – pionierka/odkrywca
D – samarytanka/ćwik
E – Harcerka Orła/Harcierz Orli
F – Harcerka Rzeczypospolitej/Harcierz Rzeczypospolitej

Załącznik nr 2 do Regulaminu Mundurowego

