# **Karta próby WĘDROWNICZEJ**

## **Informacje o próbie**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Zdobywająca/y** |  |
| **Opiekun/ka próby** |  |
| **Planowana data**  **rozpoczęcia** |  |
| **Planowana data**  **zakończenia** |  |

## **Zasady próby i wymagania**

Próba ta opiera się o jeden z najistotniejszych dla Wędrowników symbol – watrę i jej trzy płomienie – trzy siły drzemiące w każdym człowieku. To one, wraz z polanami, będą wskazywały Ci kierunki w jakich powinnaś/powinieneś podążać. Celem tej próby jest poznanie czym jest wędrownictwo, dokładne poznanie Drużyny (jej historii, tradycji, patrona i funkcjonowania) oraz podniesienie swojej formy w wybranej dziedzinie.

Próba nie ma ściśle określonych zadań jakie musisz wykonać, zawiera jedynie ogólne wymagania, do których ułożone przez Ciebie wraz z opiekunem próby powinny się odnosić. Możesz wraz z opiekunem ułożyć i zaplanować dowolną ilość zadań pod warunkiem, że każde z wymagań zostanie poruszone. Próba wędrownicza nie powinna trwać dłużej niż 6 miesięcy.

1. **SIŁA DUCHA** – kształtuje swój charakter, dążę i poszukuję prawdy i Boga (uniwersalnych wartości dobra, piękna i sprawiedliwości).
2. **SIŁA ROZUMU** – dążę do wiedzy i rozwijania swojego intelektu, poszerzam swoją wiedzę, umiejętności i horyzonty.
3. **SIŁA CIAŁA** – dbam o zdrowie i sprawność fizyczną, rozwijam ją.

A ponadto:

* W wyniku swoich zadań powinnaś/powinieneś dowiedzieć się co oznacza **Watra Wędrownicza** oraz o czym mówi **Kodeks Wędrowniczy** oraz **Dewiza**,
* Jedno z zaplanowanych przez Ciebie zadań powinno mieć formę **WYCZYNU** (może być to jedno z nich lub może być dodatkowym zadaniem),

W trakcie swojej próby powinnaś/powinieneś podjąć stałą **SŁUŻBĘ** na rzecz środowiska działania.

## **Zadanie i harmonogram próby**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Zadania** (oraz do którego wymagania się odnoszą) | **Do kiedy wykonam? Jak udokumentuję/potwierdzę?** |
|  |  |  |