# <u>פרויקט סיום- תקשורת ומחשוב</u>

# מגישים: עמית חג'ג'- 205837727

כפיר אטינגר- 311611677

כל הקוד איתו עבדנו נמצא ב- https://github.com/kfiree/Communication final

חלק 1- Python

משימה 1.1A:

במשימה זו אנחנו נדרשים להפעיל את התכנית עם root privilege. ניתן לראות בתמונה שהתכנית עובדת כראוי ופאקטות נתפסות. כמו כן, ניתן לראות את שכבות הפאקטה. (IP, ICMP, ETH, RAW data)

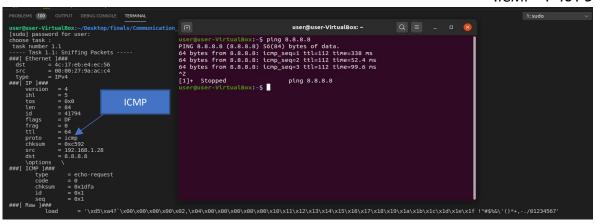
```
[02/13/21]seed@VM:-/Desktop$ ping www.ariel.ac.il
PING www.ariel.ac.il (34.96.118.58) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 58.118.96.34.bc.googleusercontent.com (34.96.118.58): ic
mp_seq=1 ttl=112 time=68.4 ms
64 bytes from 58.118.96.34.bc.googleusercontent.com (34.96.118.58): ic
mp_seq=2 ttl=112 time=67.8 ms
= 4
= 5
= 0x0
= 84
= 14121
= DF
= 0
= 64
= icpp
         version
ihl
                                                                                                                                                ^C --- www.ariel.ac.il ping statistics --- 2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1000ms rtt min/avg/max/mdev = 67.804/68.118/68.432/0.314 ms [02/13/21]seed@VM:-/Desktop$
         tos
         len
id
         flags
         frag
         proto
chksum
                             = icmp
= 0x5ee2
         src
dst
                                 10.0.2.4
34.96.118.58
dst
\options
###[ ICMP ]###
type
code
chksum
id
seq
###[ Raw ]###
loac
                                  = echo-request
= 0
= 0x7380
= 0x11
= 0x1
```

כעת אנחנו מריצים ללא root privilege. (הסבר בתמונה)

```
seed@VM: ~/Desktop
                                                            Q = _ _
[02/13/21]seed@VM:~/Desktop$ python3 filter icmp.py
Traceback (most recent call last):
 File "filter_icmp.py", line 7, in <module>
    pkt = sniff(filter="icmp", prn=print_pkt)
  File "/usr/local/lib/python3.8/dist-packages/scapy/sendrecv.py", lin
e 1036, in sniff
    sniffer. run(*args, **kwargs)
  File "/usr/local/lib/python3.8/dist-packages/scapy/sendrecv.py", lin
e 906, in _run
    sniff sockets[L2socket(type=ETH P ALL, iface=iface,
  File "/usr/local/lib/python3.8/dist-packages/scapy/arch/linux.py", l
ine 398, in __init
    self.ins = socket.socket(socket.AF PACKET, socket.SOCK RAW, socket
.htons(type)) # noga: E501
                                                                     בגלל שהרצנו
 File "/usr/lib/python3.8/socket.py", line 231, in __init_
                                                                     ללא הרשאות
     socket.socket. init (self, family, type, proto, fileno)
PermissionError: [Errno 1] Operation not permitted←
[02/13/21]seed@VM:~/Desktop$
```

# משימה 1.1B:

כאן אנחנו נדרשים להריץ את התכנית אבל בכל פעם להגדיר פילטר אחר. פילטר 1- ICMP.



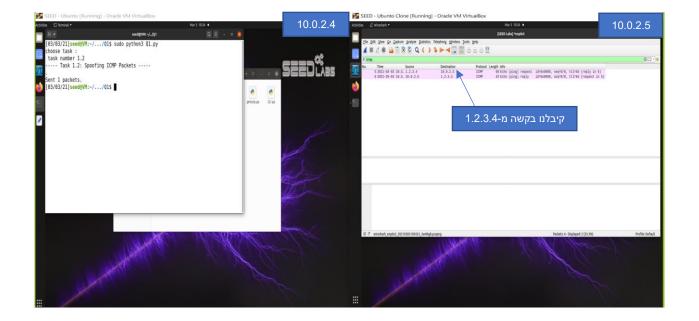
.IP & dest port 23 -2 פילטר



פילטר 3- מ-subnet ספציפי.

## :1.2 משימה

במשימה הזאת אנחנו נדרשים לעשות ספוף לחבילה שנשלחת אל מכונה שנייה על הרשת מכתובת IP כלשהי. (שלחנו ממכונה אחת(שמאלית) למכונה השנייה(ימנית) מכתבות פיקטיבית)



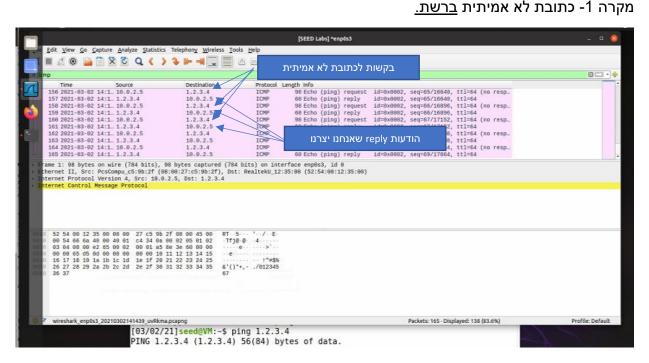
# :1.3 משימה

במשימה זאת אנחנו התבקשנו לממש סוג של traceroute. התוכנית צריכה לספור את מספר הראוטרים מכתובת המקור עד לכתובת היעד. ביצענו זאת ע"י שליחת פאקטה מסוג CMP הראוטרים מכתובת המקור עד לכתובת היעד. ביצענו זאת ע"י שליחת פאקטה מסוג ttl=1. בכל איטרציה הגדלנו את ttl באחד עד שהגענו ליעד. כל ראוטר בדרך מקטין את ttl באחד וכאשר ראוטר מקבל פאקטה, אם ttl=1 הוא מחזיר הודעת CMP מסוג time exceeded) במקום להמשיך לראוטר הבא. ואם הראוטר הוא כתובת היעד אז מסוג CMP מסוג CMP מסוג icme exceeded). בתמונה ניתן לראות שלאחר 14 ראוטרים הגענו אל היעד. אפשר לראות שלא קיבלנו תשובה מכל ראוטר בדרך ולכן הוספנו בקוד timeout במידה ולא הגיעה תשובה בזמן.

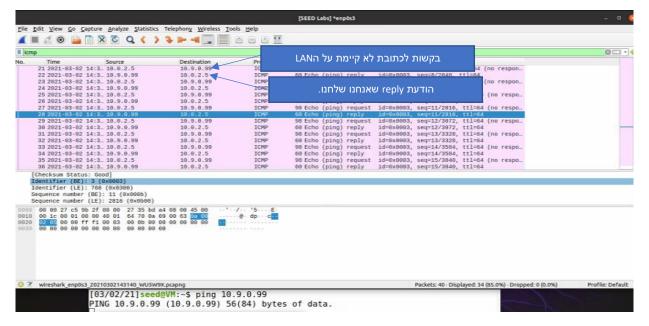


# :1.4 משימה

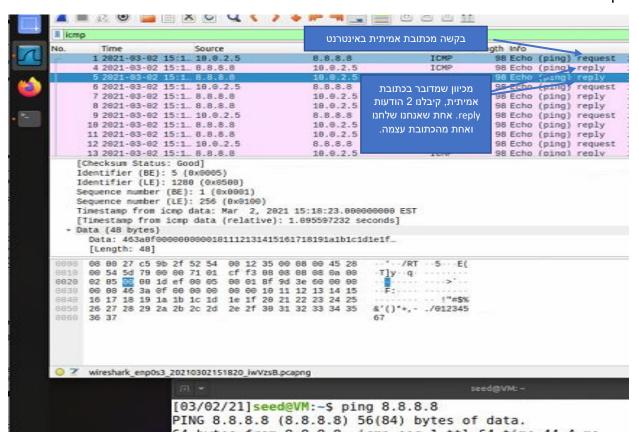
במשימה זאת אנחנו מבצעים סניף ואז ספוף בשלושה מקרים שונים.



מקרה 2- כתובת לא אמיתית על ה-LAN.

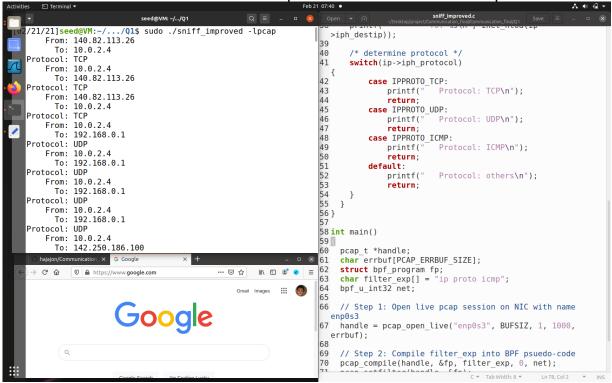


מקרה 3- כתובת אמיתית ברשת.



#### משימה 2.1A:

בתמונה למטה ניתן לראות את התכנית שתופסת פאקטות מכל סוג.



#### :2.1.1 שאלה

בקוד המצורף, התהליך מתחיל בmain כאשר אנחנו פותחים סשן pcap חדש עבור הממשק שבחרנו.(שדה ריק, יקלוט מכל הממשקים שעל כרטיס הרשת) לאחר מכן אנחנו הופכים את שבחרנו.(שדה ריק, יקלוט מכל הממשקים שעל כרטיס הרשת) לאחר מכן אנחנו הופנים קובץ המחרוזת filter\_exp[ לקובץ שיהווה פילטר עבור pcap בשורה שאחריה.(מכניסים קובץ זה אל fp) בשלב האחרון אנחנו עוברים בלולאה על הפאקטות שעוברות בממשק שהגדרנו ואז תופסים אותם לפי הפילטר שהגדרנו גם כן. כל פאקטה שנתפסה הולכות לפונקציה ייעודית לטיפול. אותה פונקציה במקרה שלנו היא הפונקציה בתחילת הקוד שבעצם מדפיסה למסך, איזה סוג פאקטה זאת, כתובת מקור וכתובת יעד.

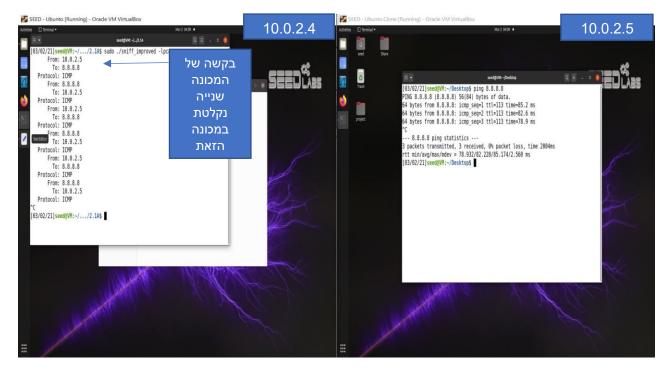
#### שאלה 2.1.2:

אנחנו מוכרחים root privileges מכיוון שאנחנו רוצים לשנות promiscuous mode של כרטיס הרשת. הרעיון מאחורי זה הוא שלא כל משתמש יוכל לגעת בהגדרות אלו ולהפוך את המחשב שלנו לפגיע. לגבי השאלה השנייה, השלב בו אנחנו נתקעים הוא של ההרצה עצמה של התכנית.(לאחר הקימפול)

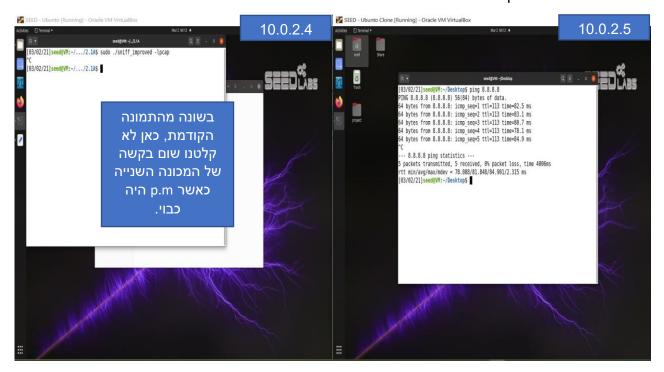
#### שאלה 2.1.3:

כאשר מפעילים p.m אנחנו מרחרחים כל פאקטה שעוברת בכרטיס הרשת. אבל, כאשר p.m כבוי אנחנו יכולים לרחרח רק פאקטות שמיועדות אלינו או יוצאות מאיתנו.

תמונה ראשונה: מצב p.m היה דלוק.

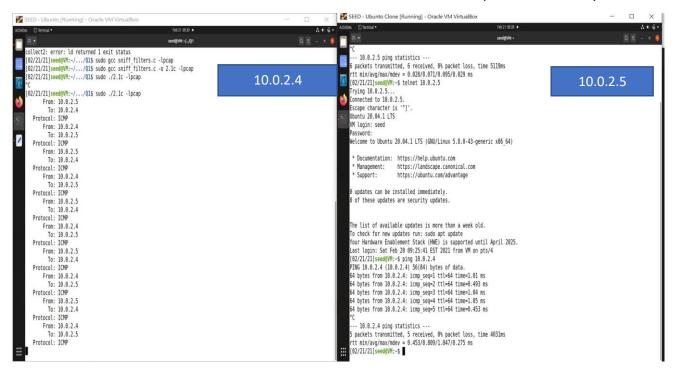


### תמונה שנייה: מצב p.m היה כבוי.

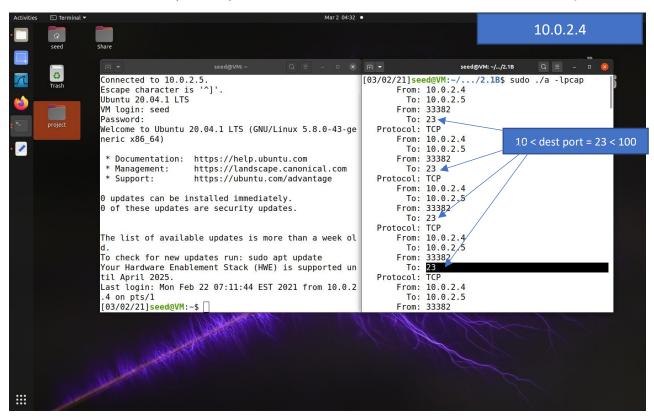


### :2.1B משימה

# בתמונה כאן אנחנו תופסים רק חבילות מסוג ICMP.

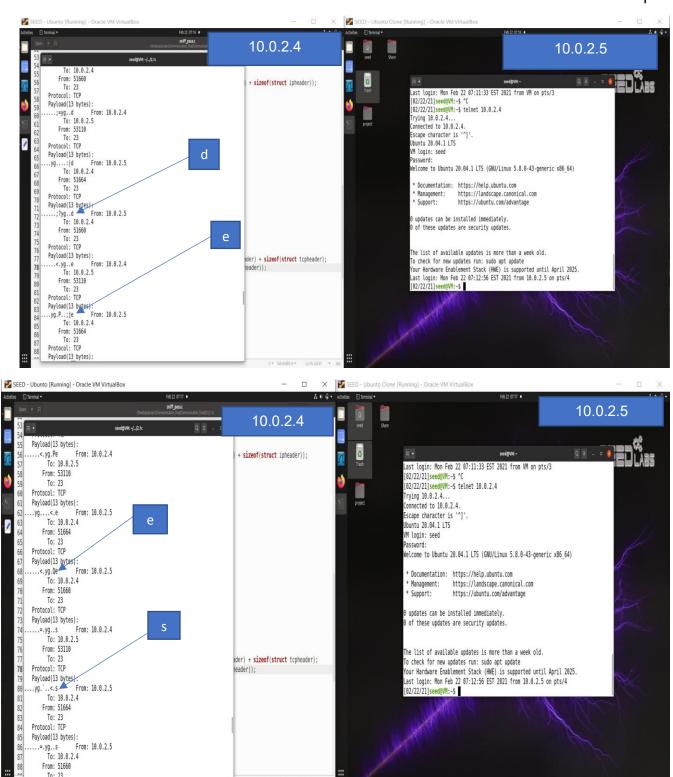


# בתמונה כאן אנחנו תופסים חבילות מסוג TCP ובטווח פורטים מסוים(10-100).



### משימה 2.1C:

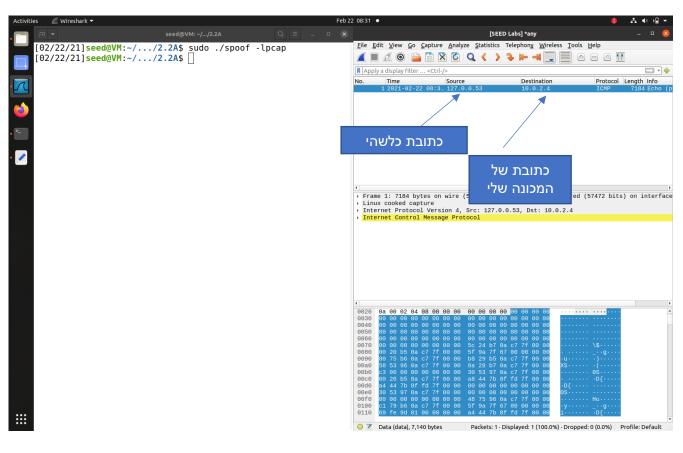
כאן אנחנו נרצה לתפוס פאקטה ולשלוף ממנה את הסיסמא שנשלחה. המידע ששלחנו עבר באמצעות בקשת telnet שהיא מסוג TCP ומכילה בתוכה את הסיסמא למכונה השולחת את הבקשה.



ניתן לראות בחצים שהצלחנו להוציא מכל חבילה את הדאטה שלה ובכל חבילה היה קיים חלק מהסיסמא כולה אותה חיפשנו.

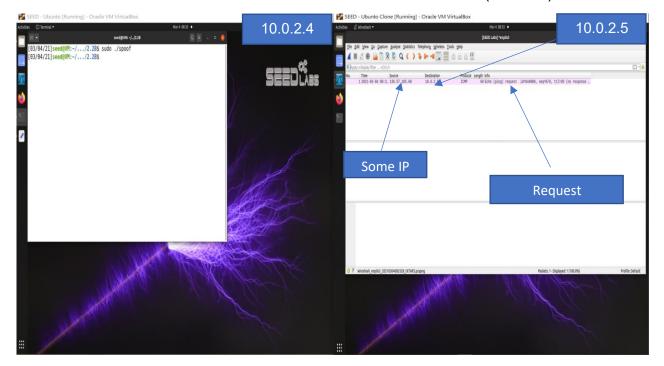
## :2.2A משימה

כאן אנחנו כתבנו תוכנית שתעשה ספופינג ותשלח חבילה מסוג ICMP מכתובת IP כלשהי אל המכונה שלנו.



## :2.2B משימה

במשימה הזאת אנחנו הפעלנו את המכונה הראשית (10.0.2.4) וממנה עשינו ספופינג למכונה השנייה (10.0.2.5) מכתובת כלשהי.



# :2.2.4 שאלה

לאחר שניסינו לשנות לגודל שרירותי כלשהו, אנו יכולים להסיק שאי אפשר מכיוון שהקוד רץ אבל שלח שגיאה כל פעם.

## :2.2.5

לא חייב, המערכת הפעלה דואגת לחשב לבד. בקוד שלנו ניתן לראות שאין חישוב של check sum.

# :2.2.6

אנו חייבים הרשאות root כי בתרגיל הזה אנחנו שלחנו פאקטות שאנחנו הרכבנו בroot שפתחנו במיוחד. גישה כזאת לרכיבים של מערכת ההפעלה מצריכה כמובן, הרשאות גבוהות יותר.

# :2.3 משימה

במשימה הזאת אנחנו עושים מאזינים ממכונה אחת (10.0.2.4) למכונה השנייה(10.0.2.5) ששולחת פינג לכתובת לא קיימת, ועבור כל חבילה שנתפוס אנחנו עושים ספופינג ושולחים הודעת reply למכונה השנייה מהכתובת שלא קיימת מהמכונה ראשונה.

