

במשימה זו עליכם לבנות Form לחישוב נפח של כדור.

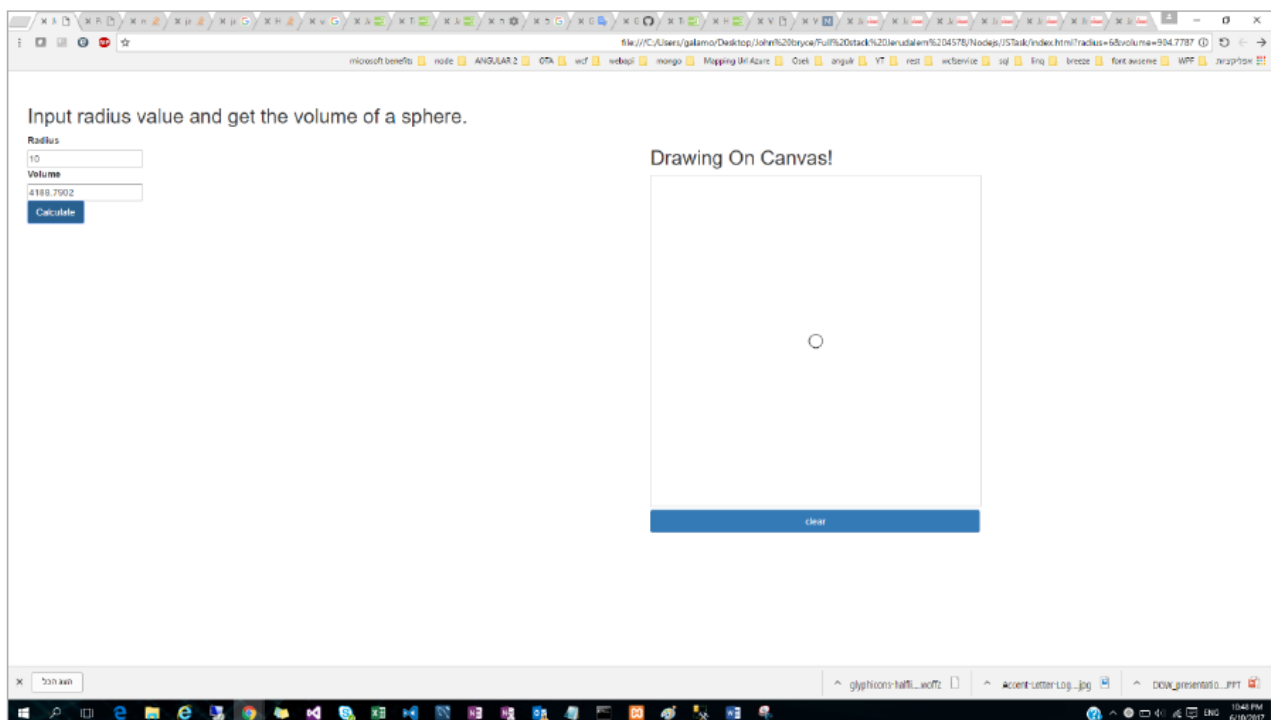
1. צרו תיבת input שתקבל את הרדיוס של הכדור.
2. צרו תגית span שתציג את הנפח של הכדור.
3. צרו לחצן שיבצע את פעולת החישוב ויציג ב-span את נפח הכדור.
4. הוסיפו ולידציה עבור הכנסת רדיוס לא חוקי (כלומר ערך לא מספרי) והציגו הודעת שגיאה במקרה של רדיוס לא חוקי.
5. הוסיפו תגית Canvas המאפשרת להציג צורות שונות ע"י פונקציות ב-JavaScript.
6. בלחיצה על לחצן חישוב הרדיוס, הציגו על ה-Canvas עיגול בעל הרדיוס שהתקבל.
7. הוסיפו ולידציה נוספת הבודקת שגודל העיגול לא חורג מגבולות ה-Canvas.
8. אם גודל העיגול חורג מגבולות ה-Canvas, הציגו הודעת שגיאה מתאימה.
8. הוסיפו לחצן המנקה את ה-Canvas.

### בנוס:

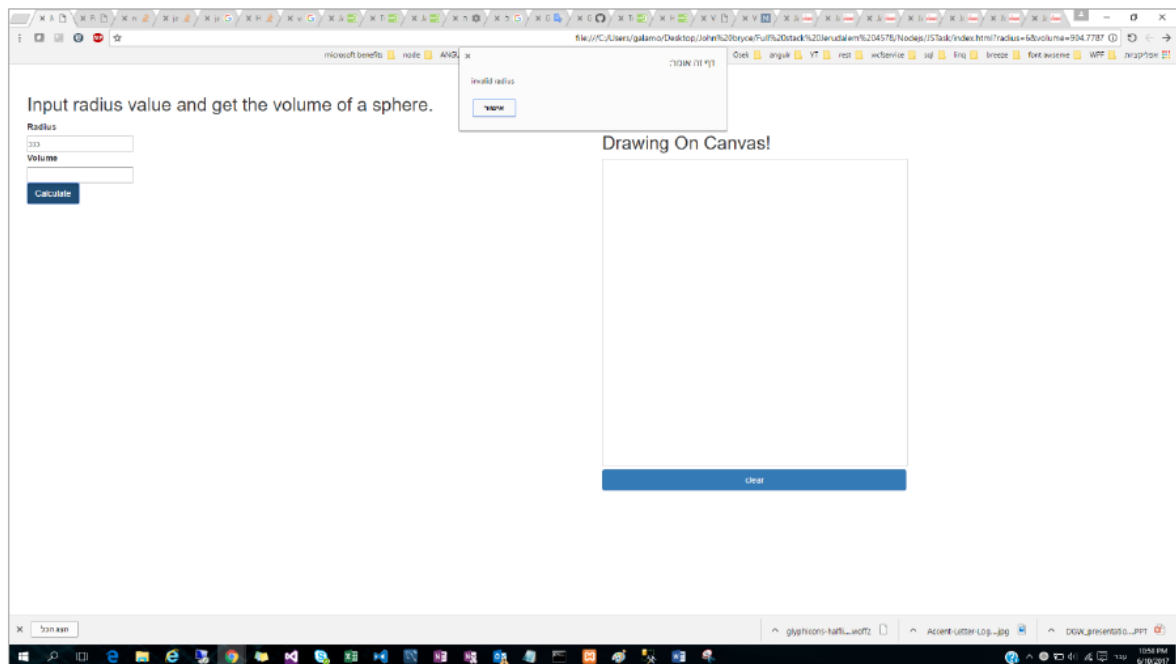
כתבו פונקציה שבעליית הדף מציירת בצורה אוטומטית עיגולים על ה-Canvas, מרדיוס 0 ועד לרדיוס המקסימלי המסוגל להיות מוצג על תגית ה-Canvas, עם מרווחים של 100 מילישניות בין עיגול לעיגול.

• הנפח של כדור בעל רדיוס  $r$  הוא  $V = \frac{4\pi r^3}{3}$

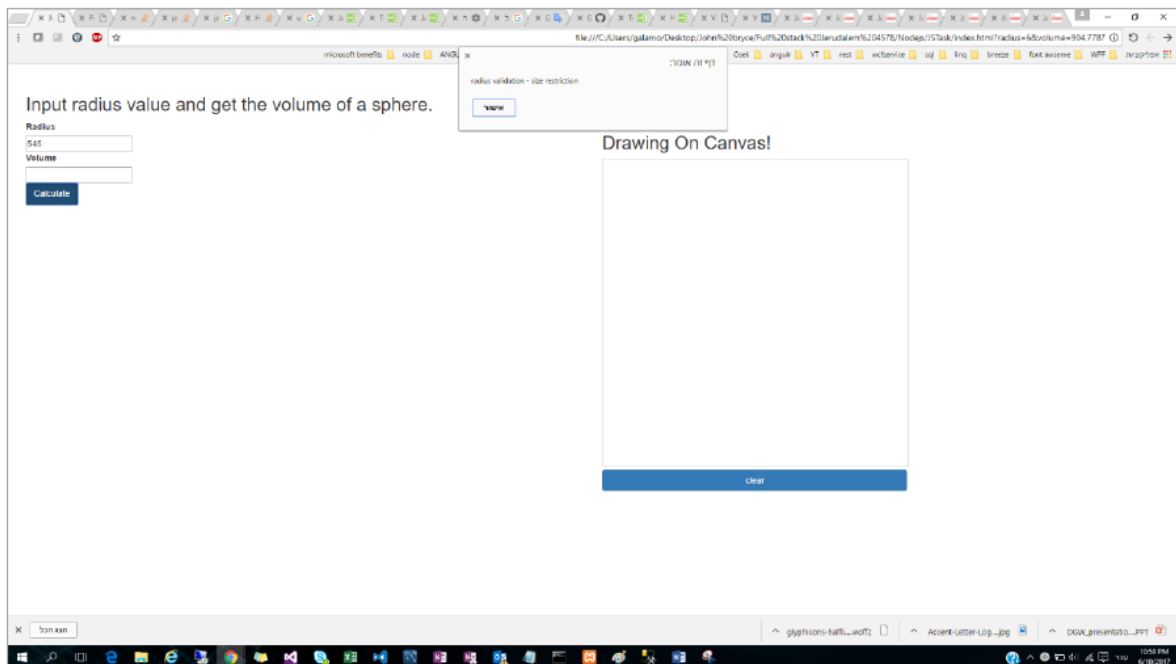
להלן תמונה של ה-Form בהכנסת רדיוס 10:



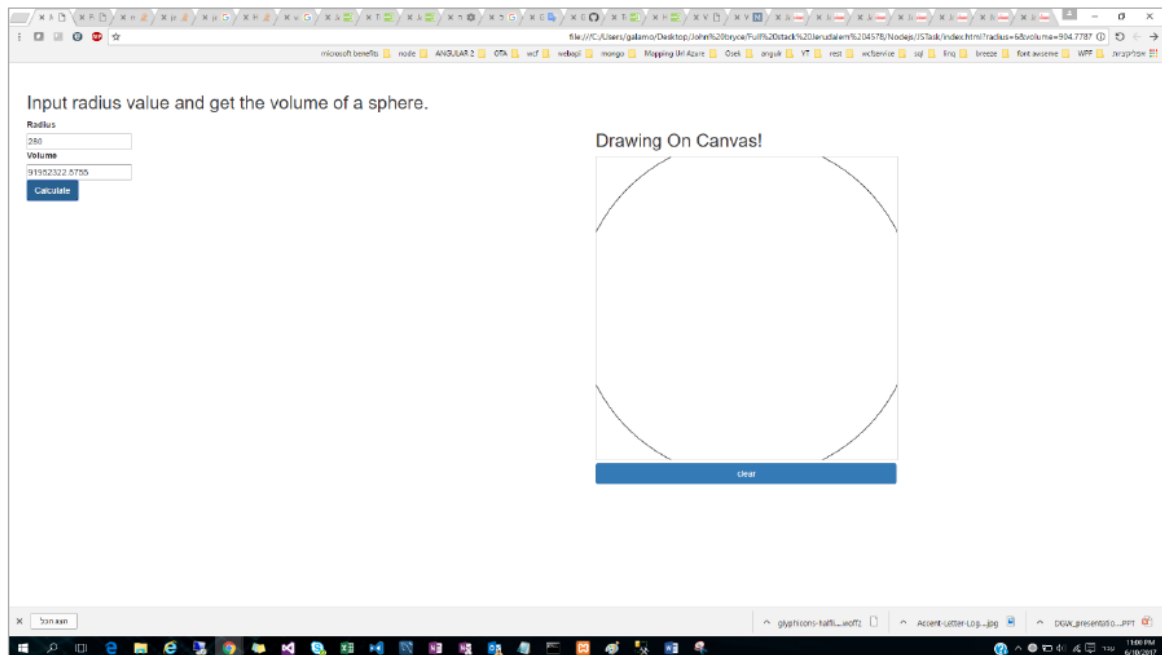
## להלן תמונה של ה-Form בהזנת ערך לא חוקי:



## להלן תמונה של ה-Form בהכנסת רדיוס הגדול מגבולות ה-Canvas:



## מסרת הוולידציה על גבולות ה-Canvas נועדה למנוע את המצב הבא:



## להלן תמונה של מצב תקין של ה-Form לאחר כמה חישובים:

