***Онлайн архив на проекта:*** *https://innovateconsult.net/TimeTravel.zip*

**1. ТЕМА:** To Do list

**2. АВТОРИ:**

Автор 1:

Даниел Узунов

Автор 2:

Георги Динев

Автор 3:

Дориана Петкова

**3. РЕЗЮМЕ:**

***3.1. Цел***

Целта на мултимедийният проект е:

* Да развие у учениците реализиращи проекта изчислителни умения, умения за програмиране и работа с приложен софтуер за презентиране и добавена реалност.
* Да се обогати технологичното портфолио на авторите на приложението.
* Да се реализират част от заложените в учебната програма по информационни очаквани резултати с нов и увлекателен за работа софтуер.

***3.2. Основни етапи в реализирането на проекта:***

* Проучване за реализирани вече подобни проекти.
* Изготвяне на сюжет.
* Събиране на необходимата информация.
* Създаване на дизайн на проекта.
* Изготвяне на приложения към проекта.
* Тестване, отстраняване на грешки, публикуване.
* Представяне на проекта пред съученици.

***3.3. Ниво на сложност на проекта − основни проблеми при реализация на поставената цел.***

* За създаването на проекта се разгледаха различни литературни и интернет източници свързани с българската история.
* Проучени бяха възможностите за работа със софуер за 3D моделиране и добавена реалност.

***3.4. Логическо и функционално описание на решението***

Логиката на приложението е да визуализира инструкциите на потребителя чрез следване на хипервръзки. Приложението е структурирано с изградено съдържание с основни точки и подточки по темата.



***3.5. Реализация − използвани технологични средства, учебници, програмни приложения и др.***

* Minecraft Education Edition
* Paint 3d
* Приложения за добавена реалност
* Приложения за 3D визуализация
* Power Point 2016

**3.6. Заключение**

Продуктът е демонстриран в часовете по информационни технологии и история цивилизация в 6. и 8. клас на учениците от СУ „Сава Доброплодни”, гр. Шумен и ОУ "Александър Георгиев-Коджакафалията", гр. Бургас.

hiiii