# Podstawy programowania R

Łukasz Wawrowski

## Contents

W	prowadzenie	5
1	1.2 RStudio	7 7 7
2	Struktury danych	11
-	2.1 Wektor          2.2 Macierz          2.3 Faktor/czynnik          2.4 Lista          2.5 Ramka danych          2.6 Braki danych          2.7 Import danych	
3	Przetwarzanie danych 3.1 Pakiet tidyverse	13 13 13 13 13 13 13 13 13
4	Programowanie w R         4.1 Funkcje          4.2 Pętle          4.3 Instrukcje warunkowe	15
5	Wizualizacja danych 5.1 Wbudowane funkcje	

4 CONTENTS

## Wprowadzenie

### Literatura podstawowa:

- Przemysław Biecek  $Przewodnik\ po\ pakiecie\ R$
- Marek Gągolewski Programowanie w języku R. Analiza danych, obliczenia, symulacje.
- Garret Grolemund, Hadley Wickham R for Data Science

#### Literatura dodatkowa:

- inne pozycje po polsku
- inne pozycje po angielsku

6 CONTENTS

## Wprowadzenie do R

GNU R to interpretowany język programowania oraz środowisko do obliczeń statystycznych i wizualizacji wyników [Wikipedia 2017].

Robert A. Muenchen - The Popularity of Data Science Software

#### 1.1 R

Bazowa wersja R jest do pobrania ze strony r-project.org.

### 1.2 RStudio

RStudio to zintegrowane środowisko programistyczne (IDE) dla języka R dostępne za darmo na stronie RStudio.

Z R można także korzystać w Microsoft Visual Studio.

W codziennej pracy RStudio jest wygodniejsze, jednak długotrwałe obliczenia lepiej uruchamiać w zwykłym R.

### 1.3 Pakiety

Podstawowe możliwości R są dosyć ograniczone. Rozszerzają je pakiety, których obecnie jest ponad 12 tysięcy. Można je przeglądać według kategorii w CRAN Task Views lub w wygodnej wyszukiwarce METACRAN.

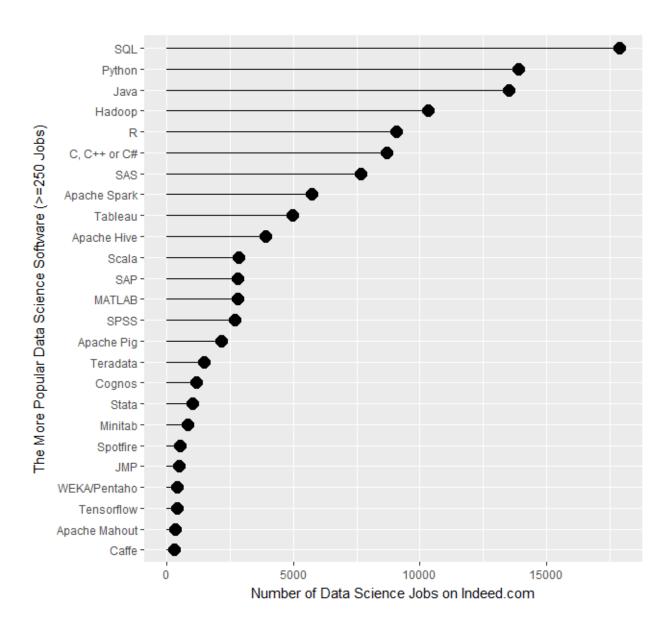


Figure 1.1:

1.3. PAKIETY 9

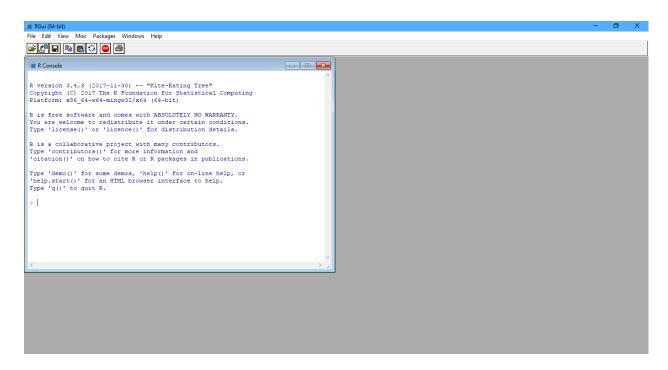


Figure 1.2:

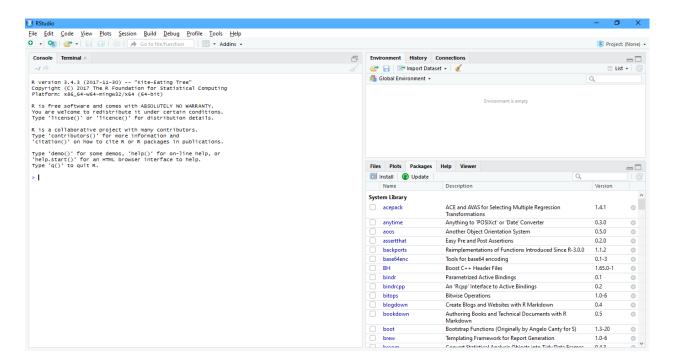


Figure 1.3:

# Struktury danych

- 2.1 Wektor
- 2.2 Macierz
- 2.3 Faktor/czynnik
- 2.4 Lista
- 2.5 Ramka danych
- 2.6 Braki danych
- 2.7 Import danych

## Przetwarzanie danych

- 3.1 Pakiet tidyverse
- 3.2 Wybieranie kolumn
- 3.3 Filtrowanie
- 3.4 Dodawanie nowych zmiennych
- 3.5 Grupowanie
- 3.6 Podsumowanie
- 3.7 Łączenie zbiorów
- 3.8 Wąska i szeroka reprezentacja danych

# Programowanie w R

- 4.1 Funkcje
- 4.2 Petle
- 4.3 Instrukcje warunkowe

# Wizualizacja danych

- 5.1 Wbudowane funkcje
- 5.2 Pakiet ggplot2