**Таблица вопросов №1**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 1 | Алгоритмы, в соответствии с которыми | АР00101 | 6 |
|  |  | решение поставленных задач сводится к |  |  |
|  |  | арифметическим действиям, называются |  |  |
|  |  | численными |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 2 | Система четких однозначных указаний, которая | АР00102 |  |
|  |  | определяет последовательность действий над |  | 8 |
|  |  | некоторыми объектами и после конечного числа |  |  |
|  |  | шагов приводит к получению требуемого |  |  |
|  |  | результата – это алгоритм |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 3 | Какое свойство алгоритма означает, что | АР00103 | 8 |
|  |  | исполнение алгоритма должно закончиться за |  |  |
|  |  | конечное число шагов. результативности |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 4 | Всякий алгоритм может быть 1)записан на | АР00104 | 7 |
|  |  | естественном языке 2) изображен в виде блок- |  |  |
|  |  | схемы; 3) записан на алгоритмическом языке. |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 5 | Структурный подход базируется на | АР00105 | 9 |
|  |  | основополагающих принципах:1) |  |  |
|  |  | использование процедурного стиля |  |  |
|  |  | программирования; 2) последовательная |  |  |
|  |  | декомпозиция алгоритма решения задачи |  |  |
|  |  | сверху вниз. |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 6 | На любом этапе декомпозиции программу: | АР00106 | 8 |
|  |  | можно проверить, применяя механизм так |  |  |
|  |  | называемых «заглушек» |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 7 | М е х а н и з м «з а гл у ш е к» 1 ) п р о ц е д у р ы, | АР00107 | 7 |
|  |  | имитирующие вход и выход процедур нижнего |  |  |
|  |  | уровня.2) процедуры, имитирующие вход или |  |  |
|  |  | выход процедур нижнего уровня.3) процедуры, |  |  |
|  |  | имитирующие выход процедур нижнего уровня. |  |  |
|  |  | 4) процедуры, имитирующие вход процедур |  |  |
|  |  | нижнего уровня |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 8 | С т р у к т у р н о е п р о г р а м м и р о в а н и е я с н о | АР00108 | 8 |
|  |  | о п р е д е л и л о : 1 ) з н ач е н и е м од ул ь н о г о |  |  |
|  |  | построения программ 2) разбиения монолитных |  |  |
|  |  | программ на группу отдельных модулей 3) |  |  |
|  |  | значение модульного построения программ, при |  |  |
|  |  | разработке больших проектов |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 9 | Объектно-ориентированное программирование | | | | | АР00109 | 9 |
|  |  | родилось и получило широкое распространение | | | | |  |  |
|  |  | именно благодаря попыткам разрешения | | | | |  |  |
|  |  | следующих проблем: | | 1) единственным | | |  |  |
|  |  | реальным способом снизить временные затраты | | | | |  |  |
|  |  | на разработку был метод многократного | | | |  |  |  |
|  |  | использования разработанного программного | | | | |  |  |
|  |  | о б е с п еч е н и я. 2 ) у с ко р е н и е р а з р а б о т к и | | | | |  |  |
|  |  | программного обеспечения требовало решения | | | | |  |  |
|  |  | проблемы упрощения их сопровождения и | | | |  |  |  |
|  |  | модификации.3) приближения структуры | | | | |  |  |
|  |  | программы к структуре решаемой задачи. | | | |  |  |  |
|  |  |  | | |  | |  |  |
| 01 | 10 | О с н о в н ы е д о с т о и н с т в а | | | о б ъ е к т н о - | | АР00110 | 8 |
|  |  | о р и е н т и р о в а н н о г о п о д х о д а к | | | |  |  |  |
|  |  | программированию 1) упрощение процесса | | | | |  |  |
|  |  | проектирования программных систем | | | | 2) |  |  |
|  |  | легкость их сопровождения и модификации 3) | | | | |  |  |
|  |  | минимизирование времени разработки за счет | | | | |  |  |
|  |  | многократного использования | | | готовых | |  |  |
|  |  | модулей. |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 11 | Объектно-ориентированный подход предлагает | | | | | АР00111 | 6 |
|  |  | 1)описывать программные системы в виде | | | | |  |  |
|  |  | взаимодействия объектов | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | | |  |  |  |
| 01 | 12 | Объект 1) | это понятие, сочетающее в себе | | |  | АР00112 | 6 |
|  |  | совокупность данных и действий над ними. | | | | 2) |  |  |
|  |  | это экземпляр класса | | 3) переменная, тип | | |  |  |
|  |  | которой задается классом | |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  | |  |  |
| 01 | 13 | Cвойство объектов наследование | | | : 1)позволяет | | АР00113 | 8 |
|  |  | описать объект с учетом наследования | | | |  |  |  |
|  |  | возможностей объекта 2) позволяет повторно | | | | |  |  |
|  |  | и с п о л ь з о в а т ь у ж е с о з д а н н у ю ч а с т ь | | | | |  |  |
|  |  | программного кода в других проектах. 3) | | | |  |  |  |
|  |  | служит для сокращения избыточности кода. | | | | |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 14 | Инкапсуляцией называется: объединение в | | | | | АР00114 | 7 |
|  |  | одном месте всех данных и методов объекта | | | | |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 15 | Полиморфизм: 1)основывается на возможности | | | | | АР00115 | 9 |
|  |  | включения в данные объекта 2) основывается | | | | |  |  |
|  |  | на информации о методах обработки данных. 3) | | | | |  |  |
|  |  | позволяет | при использовании | | объекта | |  |  |
|  |  | вызывать определенное свойство или метод, не | | | | |  |  |
|  |  | заботясь о том, как объект выполняет задачу. | | | | |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 16 | Класс- 1)объединяет объекты с одинаковыми | | | | | АР00116 | 8 |
|  |  | возможностями (данными и методами) | | | | 2) |  |  |
|  |  | описывает общее поведение и характеристики | | | | |  |  |
|  |  | набора аналогичных друг другу объектов. | | | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 17 | Различают три типа свойств компонентов: | 1) | АР00117 | 7 |
|  |  | с в о й с т в а в р е м е н и п р о е к т и р о в а н и я 2 ) |  |  |  |
|  |  | динамические свойства. 3) свойства только - |  |  |  |
|  |  | для - чтения. |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 18 | Константы это: данные, значения которых не |  | АР00118 | 4 |
|  |  | меняются в процессе выполнения алгоритма |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 19 | Последовательность букв и цифр, начинающаяся с | | АР00119 | 5 |
|  |  | буквы - это (выбрать правильный вариант): |  |  |  |
|  |  | идентификатор |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 20 | Какие числа должны удовлетворять условию -2 n-1 | < | АР00120 | 7 |
|  |  | х < 2n-1 |  |  |  |
|  |  | INTEGER |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 21 | Какие операции можно применять к данным типа | | АР00121 | 6 |
|  |  | INTEGER? арифметические операции |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 22 | Какие операции можно применять к данным типа | | АР00122 | 6 |
|  |  | REAL? |  |  |  |
|  |  | + **-** арифметические операции |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 23 | Какие операции можно применять к данным типа | | АР00123 | 6 |
|  |  | CHAR? |  |  |  |
|  |  | операция конкатенации |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 24 | В алгоритме вычисления площади круга |  | АР00124 | 4 |
|  |  | переменными являются: S,R |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 25 | В результате выполнения операции сравнения | | АР00125 | 7 |
|  |  | «123» *>* «45» в ответе получили Ложь (FALSE). К |  |  |  |
|  |  | какому типу данных могут относится сравниваемые |  |  |  |
|  |  | значения: CHAR |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 26 | Массив – это1) группа расположенных друг за |  | АР00126 | 6 |
|  |  | другом в памяти элементов одного типа и |  |  |  |
|  |  | имеющих одно общее имя 2) упорядоченную |  |  |  |
|  |  | структуру однотипных данных, 3) |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 27 | К какому типу данных относится объект |  | АР00127 | 4 |
|  |  | «Информация о студенте»? **з**апись, |  |  |  |
|  |  | структурированный тип |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 28 | В ы б р ат ь правильный алгоритм зеркального |  | АР00128 | 8 |
|  |  | отображения элементов двумерного массива |  |  |  |
|  |  | размерностью N\*N относительно побочной |  |  |  |
|  |  | диагонали. – 1)построение вложенного цикла |  |  |  |
|  |  | расчета элементов ; |  |  |  |
|  |  | - заполнение массива; |  |  |  |
|  |  | - «з е р ка л ь н о е от р а же н и е» эл е м е н то в, |  |  |  |
|  |  | находящихся под главной диагональю; | - |  |  |
|  |  | - обнуление элементов главной диагонали. |  |  |
|  |  | по ст ро ение вложенного цикла расчет а |  |  |  |
|  |  | элементов ; |  |  |  |
|  |  | - заполнение массива; |  |  |  |
|  |  | - «з е р ка л ь н о е от р а же н и е» эл е м е н то в, |  |  |  |
|  |  | находящихся под главной диагональю; |  |  |  |
|  |  | - обнуление элементов главной диагонали. |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 29 | К общим принципам, которые следует |  | АР00129 | 7 |
|  |  | использовать при разработке ПО, относятся: |  |  |  |
|  |  | принцип модульности, принцип |  |  |  |
|  |  | функциональной избирательности, принцип |  |  |  |
|  |  | генерируемости, принцип функциональной |  |  |  |
|  |  | избыточности (выбрать недостающие) |  |  |  |
|  |  | частотный принцип принцип «по умолчанию» |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 30 | Принцип генерируемости … определяет способ | | АР00130 | 8 |
|  |  | представления ПО, который бы позволял |  |  |  |
|  |  | осуществлять настройку на конкретную |  |  |  |
|  |  | конфигурацию технических средств, круг |  |  |  |
|  |  | решаемых проблем, условия работы |  |  |  |
|  |  | пользователя |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 31 | Общесистемный принцип совместимости … |  | АР00131 | 8 |
|  |  | состоит в том, что язык, символы, коды и |  |  |  |
|  |  | средства обеспечения ПО согласованы |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 32 | Со скольких стадий состоит жизненный цикл |  | АР00132 | 6 |
|  |  | программного обеспечения? 5 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 33 | На какой стадии жизненного цикла ПО |  | АР00133 | 9 |
|  |  | происходит больше всего затрат? |  |  |  |
|  |  | сопровождение |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 34 | Что в алгебре логики понимают под |  | АР00134 | 1 |
|  |  | повествовательным предложением, |  |  |  |
|  |  | относительно которого имеет смысл говорить, |  |  |  |
|  |  | истинно оно или ложно? Выражение, |  |  |  |
|  |  | высказывание |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 35 | Как принято обозначать высказывания в |  | АР00135 | 2 |
|  |  | алгебре логики? большими буквами латинского |  |  |  |
|  |  | алфавита |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 36 | Что является операцией логического | АР00136 | 2 |
|  |  | умножения? |  |  |
|  |  | конъюнкция |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 37 | Какая операция объединяет высказывания | АР00137 | 2 |
|  |  | словами «если..., то»? импликация |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 38 | Образованное с помощью какой операции | АР00138 | 2 |
|  |  | сложное высказывание истинно, если истинно |  |  |
|  |  | хотя бы одно из входящих в него |  |  |
|  |  | высказываний? дизъюнкция |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 39 | Какая операция в логике высказываний | АР00139 | 2 |
|  |  | обозначается А ~ В? эквиваленция |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 40 | Как можно установить истинность сложных | АР00140 | 2 |
|  |  | высказываний? используя таблицы истинности |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 41 | Как называются высказывания, у которых | АР00141 | 5 |
|  |  | совпадают таблицы истинности? |  |  |
|  |  | тождественные |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 42 | Примером какого свойства операций | АР00142 | 9 |
|  |  | дизъюнкции, конъюнкции и отрицания является |  |  |
|  |  | выражение |  |  |
|  |  | A^(BvC) = (A^B)v(A^C)? распределительного |  |  |
|  |  | закона |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 43 | Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний | АР00143 | 9 |
|  |  | вводится значение NULL?1) в дополнение к |  |  |
|  |  | false и true2) на случай, когда значения |  |  |
|  |  | логических аргументов неизвестны или не |  |  |
|  |  | определены |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 44 | Сколько поколений языков программирования | АР00144 | 4 |
|  |  | рассматривают в истории развития |  |  |
|  |  | инструментального программного |  |  |
|  |  | обеспечения? 5 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 45 | Как можно охарактеризовать языки | АР00145 | 5 |
|  |  | программирования пятого поколения? |  |  |
|  |  | 1)интеллектуального уровня ЭВМ и |  |  |
|  |  | интерфейса с языками2) языки искусственного |  |  |
|  |  | интеллекта, экспертных систем и баз знаний, |  |  |
|  |  | естественные языки |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 46 | Что представляет собой синтаксис как уровень | АР00146 | 7 |
|  |  | рассмотрения элементов языков |  |  |
|  |  | программирования? 1)совокупность правил |  |  |
|  |  | образования языковых конструкций, или |  |  |
|  |  | предложений ЯП — блоков, процедур, |  |  |
|  |  | составных операторов, условных операторов, |  |  |
|  |  | операторов цикла и пр.2) уровень, содержащий |  |  |
|  |  | принцип вложенности (рекурсивность) правил |  |  |
|  |  | построения конструкций |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 47 | Из каких частей, как правило, состоит исходная | АР00147 | 7 |
|  |  | программа? 1)раздел оборудования, раздел |  |  |
|  |  | данных2) раздел процедур 3) раздел |  |  |
|  |  | идентификации, раздел связи |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 48 | Что относится к типовым операторам | АР00148 | 7 |
|  |  | управления вычислительным процессом? |  |  |
|  |  | 1)организация циклов2) ветвление программы |  |  |
|  |  | 3) блоки операторов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 49 | Какую функцию выполняют логические | АР00149 | 9 |
|  |  | условия как компонент управляющих |  |  |
|  |  | операторов? 1)выработка решения о |  |  |
|  |  | продолжении цикла, переходе по ветви, выходе |  |  |
|  |  | из блока и т.д.2) сопоставление значения |  |  |
|  |  | констант, функций, переменных отношениями |  |  |
|  |  | различного типа |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 50 | Что является средством, позволяющим | АР00150 | 3 |
|  |  | многократно использовать в разных местах |  |  |
|  |  | основной программы один раз описанный |  |  |
|  |  | фрагмент алгоритма?1) процедура 2) |  |  |
|  |  | подпрограмма |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 51 | Где осуществляются локальные объявления? | АР00151 | 4 |
|  |  | внутри подпрограммы и доступны только ей |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 52 | Какими являются параметры, содержащиеся в | АР00152 | 6 |
|  |  | объявлении подпрограммы? формальными |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 53 | Какие системы описания языков | АР00153 | 9 |
|  |  | программирования используются? 1)нотация |  |  |
|  |  | Бэкуса 2) нотация IBM |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 54 | Система программирования – это… | АР00154 | 4 |
|  |  | 1)совокупность средств разработки программ 2) |  |  |
|  |  | совокупность средств, обеспечивающих |  |  |
|  |  | автоматизацию составления и отладки |  |  |
|  |  | программ пользователя |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 55 | К а к и е п р и з н а к и п р и с у щ и с и с т е м е | АР00155 | 6 |
|  |  | программирования: 1) набор исходных языков 2) |  |  |
|  |  | возможность расширения |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 56 | С т р у к т у р а а б с т р а кт н о й м н о гоя з ы ко во й, | | | | АР00156 | 6 |
|  |  | о т к р ы т о й, к о м п и л и р у ю щ е й с и с т е м ы | | | |  |  |
|  |  | программирования включает в себя: | | | трансляция, |  |  |
|  |  | компиляция, ввод |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 57 | Текстом программы на машинном языке, | | | | АР00157 | 6 |
|  |  | включающей машинные инструкции, словари, | | | |  |  |
|  |  | служебную информацию, называют… | | | объектный |  |  |
|  |  | модуль |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 58 | С помощью каких специальных программных | | | | АР00158 | 8 |
|  |  | средств осуществляется загрузочный модуль: | | | |  |  |
|  |  | редакторов связей, компоновщика, построителя задач | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 59 | Какие программы возникают в процессе | | | | АР00159 | 9 |
|  |  | использования готовых подпрограмм: | | | хранение |  |  |
|  |  | имеющихся подпрограмм , размещение используемых | | | |  |  |
|  |  | п о д п р о г р а м м в п а м я т и Э В М , | | о р г а н и з а ц и я | |  |  |
|  |  | взаимодействия подпрограмм | | с основной | |  |  |
|  |  | программой |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |
| 01 | 60 | Библиотеки подпрограмм делятся на: | | | библиотеки | АР00160 | 4 |
|  |  | статического вызова, библиотеки динамического | | | |  |  |
|  |  | вызова |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 61 | Какие специа льные средства обработки | | | | АР00161 | 6 |
|  |  | исключительных ситуаций предоставляются | | | |  |  |
|  |  | программисту: | аппарат обнаружения , обработка | | |  |  |
|  |  | ошибок и граничных состояний | |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 62 | Что обозначают ключевые слова try и finally : два | | | | АР00162 | 8 |
|  |  | программных блока обработки завершения | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 63 | Что пропущено всинтаксисе обработки | | | | АР00163 | 6 |
|  |  | исключений: |  |  |  |  |  |
|  |  | **try** |  |  |  |  |  |
|  |  | <Защищенный блок> | |  |  |  |  |
|  |  | **exept** < | > |  |  |  |  |
|  |  | <обработчик исключений> фильтр исключений | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 64 | О т м е т ь т е п р а в и л ь н о е в ы с к а з ы в а н и е : | | | | АР00164 | 9 |
|  |  | 1)загрузочный модуль после сборки помещается в | | | |  |  |
|  |  | качестве раздела в пользовательскую библиотеку | | | |  |  |
|  |  | программ2) в случае динамической компоновки | | | |  |  |
|  |  | компоновщик просто использует информацию о | | | |  |  |
|  |  | подпрограмме для настройки соответствующих | | | |  |  |
|  |  | таблиц в исполняемом файле 3) в хорошо написанной | | | |  |  |
|  |  | программе обычно не должно быть обращений по | | | |  |  |
|  |  | недопустимому адресу памяти или деления на нуль | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 65 | Внешний файл – это… устройство ввода-вывода | | | | АР00165 | 4 |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 66 | Какие операции включает цикл обработки файла: | | | | АР00166 | 4 |
|  |  | 1)закрытие файла2) открытие файла3) | | |  |  |  |
|  |  | организация цикла, управляемого файлом | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 67 | Устройства, на которые осуществляется вывод | | АР00167 |
|  |  | д а н н ы х и з п р о г р а м м ы, и л и с кото р ы х | |  |
|  |  | осуществляется ввод, подразделяются на | |  |
|  |  | следующие типы: 1)посимвольный обмен | |  |
|  |  | информацией 2) передача информации порциями | |  |
|  |  | (записями) |  |  |
| 01 | 68 | Какие типы файлов могут существовать: по | | АР00168 |
|  |  | способу выборки информации |  |  |
| 01 | 69 | Что выполняет метод сопо ст авления:1) | | АР00169 |
|  |  | о б н а руже н и е и о б р а б от ка о ш и б о к п р и | |  |
|  |  | считывании данных2) привязывание» данных | |  |
| 01 | 70 | По способу выборки информации файлы могут | | АР00170 |
|  |  | быть: файлы последовательного доступа 2) файлы | |  |
|  |  | прямого доступа |  |  |
| 01 | 71 | При считывании информации из файла надо: | | АР00171 |
|  |  | определять начало и окончание элементарного | |  |
|  |  | данного |  |  |
| 01 | 72 | Какие операции характерны для файлов | | АР00172 |
|  |  | п о с л ед о ват е л ь н о го д е й с т в и я: | о п е р а ц и и |  |
|  |  | п о с л е д о в а т е л ь н о г о ч т е н и я , | о п е р а ц и и |  |
|  |  | последовательного записи в конец файла | |  |
| 01 | 73 | Какой длины могут быть записи в файлах | | АР00173 |
|  |  | последовательного доступа: 1)фиксированной | |  |
|  |  | длины,2) переменной (неопределенной) длины | |  |
| 01 | 74 | Для файлов прямого доступа характерны | | АР00174 |
|  |  | операции:1) записи по произвольному адресу 2) | |  |
|  |  | чтения по произвольному |  |  |
|  |  |  |  |  |

6

5

5

5

6

7

6

6

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос |  | Метка | Бал |
|  |  |  | |  |  |
| 02 | 1 | Определите минимальные требования Microsoft к оборудованию | | АР00201 | 1 |
|  |  | и программному обеспечению для работы 16- и 32-разрядной | |  |  |
|  |  | версии Microsoft Visual C++ |  |  |  |
|  |  | 1) ПК с процессором 80386 2) Microsoft Windows 95 или Windows | |  |  |
|  |  | NT для разработки приложений Win 32 3) Дисковод для дискет | |  |  |
|  |  | высокой плотности |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 02 | 2 | Какую конфигурацию системы рекомендуют для оптимизации | | АР00202 | 1 |
| цикла разработки программ на С и C++? | 1)Мышь Microsoft 2) |
|  |  | Дисплей Super VGA 3) Дисковод для | 3.5-дюймовых дискет |  |  |
|  |  | высокой плотности |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 02 | 3 | Visual C++ версии 2.0 включает в себя 16-разрядный и 32- | | | |  | АР00203 | 1 |
|  |  | разрядный компилятор. Что содержится в новой версии Visual C | | | | |  |  |
|  |  | ++, 4.0? Только 32-разрядную среду разработки | | |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 4 | Какой список возможных конфигураций будет представлен | | | |  | АР00204 | 1 |
|  |  | при установке пакета Microsoft Visual C++? 1) Typical | | |  |  |  |  |
|  |  | (Обычная) 2) Custom (Произвольная) 3) Minimum | | | |  |  |  |
|  |  | (Минимальная |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | | | |  |  |
| 02 | 5 | Сколько времени занимает установка | Visual C++ на машине с | | | | АР00205 | 1 |
|  |  | Pentium 90МГц? Более 15 минут |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 6 | В каком каталоге установлен Visual C++ 4.0? MSdev | | |  |  | АР00206 | 1 |
|  |  |  | | |  | |  |  |
| 02 | 7 | Какие существуют основные подкаталоги Visual C++? | | | README | | АР00207 | 1 |
|  |  | 2) MFC 3) INCLUDE 4) BIN |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 02 | 8 | В чем назначение подкаталога SAMPLES? Исполняемые файлы и | | | | | АР00208 | 1 |
|  |  | средства для построения 32-разрядных приложений | | |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 9 | Из чего состоит документация по Visual C++? 1)Books Online | | | |  | АР00209 | 1 |
|  |  | (Электронных книг) 2) Quick Reference (Быстрой справки) | | | |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 10 | Какие разделы содержатся в документации по Visual | | | C++? | 1) | АР00210 | 1 |
|  |  | Технические указания по библиотеке | MFC/C++ 2) Различные | | |  |  |  |
|  |  | Руководства пользователя 3) Справочник по библиотеке MFC | | | | 4) |  |  |
|  |  | Как пользоваться Электронными книгами | |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 11 | Из какого меню доступен отладчик CodeView? Build | | |  |  | АР00211 | 1 |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 12 | Растровые изображения, курсоры, значки, меню и окна диалога – | | | |  | АР00212 | 1 |
|  |  | это… Ресурсы Windows |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 13 | Что позволяет спроектированное Microsoft приложение Test | | | |  | АР00213 | 1 |
|  |  | Container (тестовый контейнер)? Быстро тестировать ваши | | | |  |  |  |
|  |  | управляющие элементы |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | |  | |  |  |  |
| 02 | 14 | На какие вопросы вам поможет ответить | | Process Viewer? | |  | АР00214 | 1 |
|  |  | 1)Сколько памяти используется при выполнении различных | | | |  |  |  |
|  |  | фрагментов кода? 2) Какой процент времени тратится на | | | |  |  |  |
|  |  | выполнение вызовов функций API? 3) Какие процессы и потоки | | | | |  |  |
|  |  | занимают большую часть процессорного | | времени? | 4) Сколько | |  |  |
|  |  | памяти временно перемещено на диск? | |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 15 | Какие возможности предоставляет утилита WinDiff? В | | |  |  | АР00215 | 1 |
|  |  | графическом виде сравнивать и изменять два файла или два | | | |  |  |  |
|  |  | каталога |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

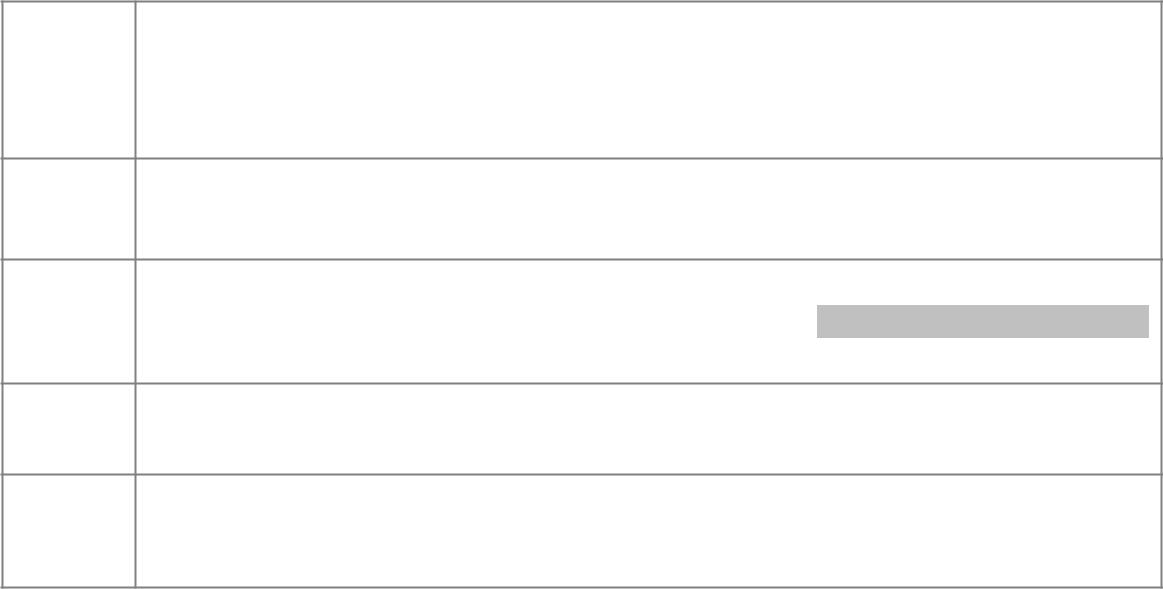


1. Назовите, включенные в пакет компилятора Visual C++ усовершенствования, новых возможности и дополнения 1) Библиотека

Microsoft Foundation Class 2) P-код 3) Встраивание функций4)

Предварительно откомпилированные заголовки и типы

1. На сколько процентов применение Р – кода позволяет повысить скорость выполнения программы? До 60
2. Куда Visual C++ помещает родовые типы, прототипы функций, внешние ссылки и объявления функций-членов класса? В специальные файлы, называемые заголовочными
3. Назовите основные параметры компилятора1) General 2) Debug 3) Custom Build 4) C/С++
4. Какие категории позволяет выбрать закладка C/С++? 1)++



Language2) Precompiled Headers 3) Listing Files

1. Какие возможности позволяет включить или отключить категория

Customization (адаптация)? идентичные строки2) инкрементная



компиляция

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 1 | Команда Find имеет опцию Regular Expressions | АР00301 | 7 |
|  |  | (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон $ ? |  |  |
|  |  | отмечает конец строки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 2 | Команда Find имеет опцию Regular Expressions | АР00302 | 7 |
|  |  | (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон **\{\}** ? |  |  |
|  |  | задает между скобками последовательность символов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 3 | Какая команда вызывает окно диалога, | АР00303 | 6 |
|  |  | посредством которого задаются характеристики |  |  |
|  |  | текущего окна ? Properties |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 4 | Какая команда запускает интегрированный | АР00304 | 6 |
|  |  | отладчик? Debug |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 5 | Какая команда может создать в одном проекте | АР00305 | 5 |
|  |  | сразу несколько целевых файлов? Batch Build |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 6 | При помощи какой команды вы можете изменить | АР00306 | 7 |
|  |  | распределение ресурсов в файлах? Resource |  |  |
|  |  | Includes |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Основные понятия С и С++**

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос | Метка | Бал |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 1 | Кому принадлежит заслуга создания | АР00401 | 1 |
|  |  | языка С? Дэннис Ритчи |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 2 | Какой язык в программировании | АР00402 | 2 |
|  |  | рассматривается одновременно, как |  |  |
|  |  | язык высокого и низкого уровней? С |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 3 | Сколько ключевых слов в Microsoft | АР00403 | 2 |
|  |  | C/C++? 66 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 4 | В каком языке есть возможность | АР00404 | 2 |
|  |  | выполнять арифметические |  |  |
|  |  | действия с указателями? С |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 5 | Как расшифровывается | АР00405 | 4 |
|  |  | аббревиатура ANSI? Американский |  |  |
|  |  | Институт национальных стандартов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 6 | Кто разработал стандарты для языка | АР00406 | 4 |
|  |  | С? ANSI |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 7 | Сколько основных типов данных? 4 | АР00407 | 3 |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 8 | Как можно записать комментарии в | АР00408 | 3 |
|  |  | С? /\* \*/// |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 9 | Сколько символов достаточно для | АР00409 | 5 |
|  |  | обеспечения уникальности |  |  |
|  |  | идентификатора? 31 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 10 | Как обозначается директива | АР00410 | 2 |
|  |  | препроцессора? # |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 11 | Какая функция возвращает значение | АР00411 | 6 |
|  |  | типа size\_t? Strlen() |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 12 | Какое ключевое слово может | АР00412 | 3 |
|  |  | использоваться с функциями, не |  |  |
|  |  | возвращающее значение? Void |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 13 | Что определяют | АР00413 | 7 |
|  |  | последовательности стандартных |  |  |
|  |  | символов, которые могут |  |  |
|  |  | изображаться не на всех |  |  |
|  |  | клавиатурах? Триплеты Триграммы |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 14 | Кому принадлежит заслуга | АР00414 | 3 |
|  |  | разработки С++? Страуструм |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 15 | Назовите самое большое | АР00415 | 4 |
|  |  | достоинство языка С++? Поддержка |  |  |
|  |  | объектно-ориентированного |  |  |
|  |  | программирования |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 16 | Назовите операцию уточнения | АР00416 | 7 |
|  |  | области действия. Scope :: |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 17 | Укажите операцию определения | АР00417 | 2 |
|  |  | адреса& |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 18 | Какие операторы позволяют | АР00418 | 4 |
|  |  | программисту выделять и |  |  |
|  |  | освобождать динамически |  |  |
|  |  | распределяемую область памяти? |  |  |
|  |  | New Delete |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 19 | Какая структура в С++ является | АР00419 | 6 |
|  |  | подмножеством описания класса и |  |  |
|  |  | не имеет разделов private и |  |  |
|  |  | protected? Struct |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 20 | Укажите основные компоненты | АР00420 | 6 |
|  |  | программы? Все варианты верны |  |  |
|  |  |  |  |  |



***Таблица вопросов***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 1 | Имена, которыми в программе | АП00401 | 1 |
|  |  | можно обозначать переменные, |  |  |
|  |  | константы, типы, функции и метки |  |  |
|  |  | Идентификатор |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 2 | Верны ли идентификаторы: | АП00402 | 2 |
|  |  | 1.10\_rekot; 2.#hut\_rtet; |  |  |
|  |  | 3.qer\_utr? Все неверны |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 3 | Что указывается в начале всех | АП00403 | 5 |
|  |  | идентификаторов? Указывается |  |  |
|  |  | сокращенное обозначение типа |  |  |
|  |  | данных |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 4 | Ключевые слова Microsoft Visual C/ | АП00404 | 7 |
|  |  | C++ Int, else, sizeof, while |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 5 | Какие разделительные символы | АП00405 | 1 |
|  |  | используются в С и С++? Пробел, |  |  |
|  |  | табуляция, перевод строки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 6 | Какие данные сохраняют значения | АП00406 | 2 |
|  |  | неизменными? константы |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 7 | Какой размер памяти у типа double? | АП00407 | 4 |
|  |  | 8 байт |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 8 | Какой тип данных имеет длину 80 | АП00408 | 8 |
|  |  | байт или 5 слов и диапазон – от +/- |  |  |
|  |  | 1.18Е-4932 до 1.18Е+4932 long |  |  |
|  |  | double |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 9 | Для чего используются термины | АП00409 | 5 |
|  |  | «бит», «байт», «слово»? для |  |  |
|  |  | описания элементов данных и |  |  |
|  |  | элементов памяти |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 10 | Равнозначны ли целые числа со | АП004010 | 6 |
|  |  | знаком и целые числа без знаков? |  |  |
|  |  | первое меньше второго |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 11 | Как описываются данные? ввести | АП004011 | 3 |
|  |  | тип и имя переменной |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 12 | Если целое число начинается с «0», | АП004012 | 6 |
|  |  | как оно интерпретируется? |  |  |
|  |  | восьмеричное число |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 13 | Что такое инициализация? | АП004013 | 2 |
|  |  | присваивание переменной |  |  |
|  |  | некоторого значения перед началом |  |  |
|  |  | обработки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 14 | Для чего используется модификатор | АП004014 | 8 |
|  |  | unsigned? при адресации памяти и |  |  |
|  |  | организации счетчиков |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 15 | Алгебраическая запись числа | АП004015 | 4 |
|  |  | представляет собой: произведение |  |  |
|  |  | десятичного числа на степень, |  |  |
|  |  | основание которой равно 10 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 16 | Почему возникают ошибки при | АП004016 | 9 |
|  |  | округлении чисел с плавающей |  |  |
|  |  | точкой? отсутствие достаточного |  |  |
|  |  | числа разрядов для выполнения |  |  |
|  |  | операций |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 17 | Какая из следующих записей | АП004017 | 2 |
|  |  | констант является неверной? 2.78Е+ |  |  |
|  |  | 12 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 18 | Чему эквивалентен тип enum? int | АП004018 | 3 |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 19 | Выражения, указывающие на | АП004019 | 4 |
|  |  | ячейки памяти, называются: ivalues |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 20 | Что представляет собой #define? | АП004020 | 3 |
|  |  | директива |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 21 | Можно ли собрать все директивы в | АП004021 | 4 |
|  |  | один файл? да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 22 | Что такое volatile? модификатор, | АП004022 | 7 |
|  |  | который может изменять |  |  |
|  |  | переменную в результате каких- |  |  |
|  |  | либо внешних событий |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 23 | Какая функция должна удалять | АП004023 | 6 |
|  |  | аргументы из стека? вызванная |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 24 | Для чего используется модификатор | АП004024 | 5 |
|  |  | cdecl? для обеспечения |  |  |
|  |  | совместимости языков С и Pascal |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 25 | При использовании кода ASCII “4” | АП004025 | 6 |
|  |  | представляет собой: символ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 26 | Что позволяет определить операция | АП004026 | 1 |
|  |  | sizeof? позволяет определить размер |  |  |
|  |  | объектов в байтах |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 27 | Что обозначает иерархия | АП004027 | 4 |
|  |  | преобразования? объект более |  |  |
|  |  | низкого приоритета временно |  |  |
|  |  | преобразуется к типу с более |  |  |
|  |  | высоким приоритетом |  |  |
|  |  |  |  |  |

***Таблица вопросов:***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос | Метка | Бал |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 1 | Для чего используется функция strlen? | АП00701 | 4 |
|  |  | для нахождения длины строки числом |  |  |
|  |  | символов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 2 | Что такое нуль-символ? не цифра 0; он | АП00702 | 3 |
|  |  | не выводится на печать и в таблице кода |  |  |
|  |  | ASCII имеет номер 0 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 3 | Что такое массив? совокупность | АП00703 | 4 |
|  |  | нескольких ячеек памяти, объединенных |  |  |
|  |  | в одну строку |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 4 | Что означает символ 'х'? объект одного | АП00704 | 4 |
|  |  | из основных типов (char) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 5 | Функции printf() и scanf() это-функции | АП00705 | 3 |
|  |  | для ввода и вывода данных с помощью |  |  |
|  |  | программ на языке Си |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 6 | Число с плавающей точкой, | АП00706 | 5 |
|  |  | экспоненциальная запись-?%е |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 7 | Строка символов, показывающая, как | АП00707 | 5 |
|  |  | должны быть напечатаны параметры-это |  |  |
|  |  | управляющая строка |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 8 | Содержит ли модификаторы | АП00708 | 3 |
|  |  | спецификация преобразования %d не |  |  |
|  |  | содержит |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 9 | C какой целью мы можем использовать | АП00709 | 8 |
|  |  | спецификации, применяемые для |  |  |
|  |  | функции printf? с целью преобразования |  |  |
|  |  | десятичных чисел в восьмеричные или |  |  |
|  |  | шестнадцатеричные и наоборот |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 10 | Если вам нужно ввести некоторое | АП007010 | 4 |
|  |  | значение и присвоить его переменной |  |  |
|  |  | одного из основных типов, то перед |  |  |
|  |  | именем переменной требуется писать |  |  |
|  |  | символ-& |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 07 | 11 | Какая применяется спецификация для | АП007011 | 6 |
|  |  | чтения целых чисел типа short в функции |  |  |
|  |  | scanf? %h |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 12 | Найдите правильную запись строки | АП007012 | 5 |
|  |  | символов. " несколько символов, |  |  |
|  |  | расположенных в ряд" |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 13 | Что гарантирует наличие пробелов между | АП007013 | 8 |
|  |  | спецификациями преобразования? что |  |  |
|  |  | даже если все поле будет заполнено, |  |  |
|  |  | символы, соответствующие данному |  |  |
|  |  | числу, не перейдут в следующее поле. |  |  |
|  |  |  |  |  |



**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 1 | Назовите формы управления процессом выполнения программ. | АР01001 | 3 |
|  |  | 1)Использование проверки истинности условия для выбора между |  |  |
|  |  | различными способами действия 2) Выполнение |  |  |
|  |  | последовательности операторов 3) Выполнение определённой |  |  |
|  |  | последовательности операторов пока некоторое условие истинно |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 2 | Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел | АР01002 | 5 |
|  |  | с плавающей точкой? 1)< (меньше) 2) >(больше) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 3 | Когда условное выражение имеет значение “истинно”? -1, 1, 200 | AP01003 | 2 |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 4 | Назовите основные условные операторы языка Си. 1) If 2) Switch | AP01004 | 4 |
|  |  | 3) if-else |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 5 | Что необходимо для выполнения оператора if? Вычислить | AP01005 | 2 |
|  |  | условное выражение, Определить значение условного выражения |  |  |
|  |  | (ИСТИНА или ЛОЖЬ) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 6 | Что позволяет сделать конструкция if-else? Выбор одного из двух | AP01006 | 1 |
|  |  | действий |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 7 | Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55? | AP01007 | 5 |
|  |  | if(iout\_side\_temp < 50) |  |  |
|  |  | if(iout\_side\_temp < 30) printf("Wear the down jacket!"); |  |  |
|  |  | else printf("Parka will do."); Wear the down jacket |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 8 | Всегда ли else соответствует ближайшему if? Всегда, кроме тех | AP01008 | 4 |
|  |  | случаев, когда имеются фигурные скобки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 9 | Какому оператору эквивалентен условный оператор «?»?If-else | AP01009 | 3 |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 10 | Какого типа метки используются в операторе switch? Int and char | AP01010 | 5 |
|  |  |  |  |  |



**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 1 | Когда используется цикл for? При заранее определенном | AP01101 | 2 |
|  |  | количестве повторений |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 2 | Каким циклом является цикл while? С постусловием, С | AP01102 | 2 |
|  |  | проверкой условия до выполнения операторов |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 11 | 3 | Сколько раз будет напечатана фраза «Доброе утро!» в следующем | AP01103 | 4 |
|  |  | фрагменте программы? |  |  |
|  |  | index = 1; |  |  |
|  |  | while ( index < 5) |  |  |
|  |  | printf("Доброе утро!\n"); Бесконечное число раз |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 4 | Что делает функция getchar()?Читает любой первый | AP01104 | 5 |
|  |  | встретившийся символ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 5 | Сколько раз, как минимум, выполняется тело цикла do while? | AP01105 | 5 |
|  |  | Один раз |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 6 | Что позволяет выполнить этот фрагмент программы? | AP01106 | 6 |
|  |  | for(n = 1; n <= 10000; n++ ) |  |  |
|  |  | Увеличивает гибкость использования цикла for |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 7 | Для чего служит операция «запятая»? Позволят включить в | AP01107 | 5 |
|  |  | спецификацию цикла for несколько инициализирующих |  |  |
|  |  | выражений2) Позволят включить в спецификацию цикла for |  |  |
|  |  | несколько корректирующих выражений |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 8 | Что может инициализировать первое выражения в цикле for? | AP01108 | 6 |
|  |  | Переменную,2) Оператор printf() |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 9 | Чем знаменит философ Зенон? Парадоксами, Апориями | AP01109 | 6 |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 10 | Почему лучше использовать циклы с предусловием? 1)«Лучше | AP01110 | 7 |
|  |  | посмотреть, куда вы прыгаете, до прыжка, а не после» 2) |  |  |
|  |  | Программу легче читать, если проверяемое условие |  |  |
|  |  | находится в начале цикла 3) Важно, чтобы тело цикла |  |  |
|  |  | игнорировалось полностью, если условие вначале не |  |  |
|  |  | выполняется |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 11 | Что такое псевдокод? 1) Способ выражения смысла программ | AP01111 | 7 |
|  |  | на упрощенном языке 2) Является некоторым аналогом |  |  |
|  |  | языка машины |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 12 | Для чего используется оператор break? Для выхода из | AP01112 | 5 |
|  |  | некоторого цикла до того, как условие проверки получит |  |  |
|  |  | значение ЛОЖЬ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 13 | В каких типах циклов можно использовать оператор | AP01113 | 6 |
|  |  | continue? For |  |  |
|  |  | While |  |  |
|  |  | Do-while |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 14 | Важнейшим средством какого языка является оператор | AP01114 | 7 |
|  |  | goto? Basic |  |  |
|  |  | Fortran |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 15 | Что выполняет функция exit()?Завершает программу | AP01115 | 7 |
|  |  | Выполняет запись во все открытые для записи файлы |  |  |
|  |  | Закрывает все открытые файлы |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Дополнительные приемы программирования**

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос | Метка | Бал |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 16 | 1 | Общий тип, образованный двумя | АР01601 | 1 |
|  |  | совместимыми типами Составной |  |  |
|  |  | тип |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 2 | Имеют ли переменные short shivalue 1; | АР01602 | 2 |
|  |  | short int shivalue2; |  |  |
|  |  | идентичный тип? Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 3 | Относятся ли следующие 2 объявления | АР01603 | 2 |
|  |  | int ivalue1; |  |  |
|  |  | const int ivalue2; |  |  |
|  |  | к несовместимым типам? Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 4 | Если два массива содержат элементы | АР01604 | 2 |
|  |  | совместимых типов, то сами массивы |  |  |
|  |  | считаются …... Совместимыми |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 5 | Какой тип вводится при объявлении в | АР01605 | 3 |
|  |  | программе новой структуры или |  |  |
|  |  | объединения? Новый |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 6 | Два типа указателей считаются | АР01606 | 4 |
| совместимыми, если они оба указывают |
|  |  | на…. Совместимые типы |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 7 | Фрагмент кода, который выглядит и | АР01607 | 3 |
|  |  | работает так же, как функция. Макрос |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 8 | Можно ли использовать макрос в | АР01608 | 3 |
|  |  | контексте, где требуется указатель на |  |  |
|  |  | функцию? Нельзя |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 9 | Могут ли макросы иметь аргументы в | АР01609 | 3 |
|  |  | языке С? Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 10 | Проанализируйте фрагмент #define | АР01610 | 5 |
|  |  | BAD\_MACRO (ans) scanf("%d",(&ans)) |  |  |
|  |  | Ошибка заключается в пробеле между |  |  |
|  |  | именем макроса BAD\_MACRO и (ans) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 11 | Комитет ANSI С рекомендовал, чтобы | АР01611 | 3 |
|  |  | во всех компиляторах С были описаны |  |  |
|  |  | ….. специальных макросов без |  |  |
|  |  | параметров. Вставьте правильный |  |  |
|  |  | вариант вместо точек. 5 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 12 | Десятичная целая константа, | АР01612 | 3 |
|  |  | представляющая собой текущий номер |  |  |
|  |  | строки исходного текста \_LINE\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 13 | Строковая константа, являющаяся | АР01613 | 3 |
|  |  | именем текущего исходного файла |  |  |
|  |  | \_FILE\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 14 | Строковая константа, представляющая | АР01614 | 3 |
|  |  | собой дату трансляции в виде Mmm dd |  |  |
|  |  | yyyy (месяц день год) \_DATE\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 15 | Строковая константа, представляющая | АР01615 | 3 |
|  |  | собой дату и время последней |  |  |
|  |  | модификации исходного файла в виде |  |  |
|  |  | Ddd Mmm hh:mm:ss уууу (день месяц |  |  |
|  |  | часы:минуты:секунды год) |  |  |
|  |  | \_TIMESTAMP\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 16 | Равняется единице, если компилятор | АР01616 | 3 |
|  |  | совместим с ANSI С \_STDC\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 16 | 17 | Сколько команд препроцессора | АР01617 | 3 |
|  |  | имеется на практике? 12 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 18 | Являются ли эти две формы | АР01618 | 2 |
|  |  | #include "stdio.h" |  |  |
|  |  | #include < stdio.h> |  |  |
|  |  | синонимами в типичной |  |  |
|  |  | микропроцессорной системе? |  |  |
|  |  | Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 19 | Какие компоненты часто входят в | АР01619 | 5 |
|  |  | заголовочные файлы? Все ответы |  |  |
|  |  | верны |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 20 | Должен ли заголовочный файл | АР01620 | 3 |
| содержать нестатические определения? |
|  |  | Нет, не должен |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 21 | Какая директива применяется со всеми | АР01621 | 5 |
| условными командами препроцессора и |
|  |  | означает конец условного блока? #endif |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 22 | Какая директива сообщает | АР01622 | 5 |
|  |  | препроцессору об отмене всех |  |  |
|  |  | предыдущих определений для |  |  |
|  |  | указанного идентификатора? #undef |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 23 | По какой команде препроцессор | АР01623 | 5 |
|  |  | определяет отсутствие указанного |  |  |
|  |  | идентификатора и выполняет |  |  |
|  |  | некоторые действия? #ifndef |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 24 | Какая директива используется как | АР01624 | 5 |
|  |  | альтернативный вариант при |  |  |
|  |  | построении вложенных операторов #if? |  |  |
|  |  | #elif |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 25 | Какая директива отменяет | АР01625 | 5 |
|  |  | автоматическую нумерацию строк, |  |  |
|  |  | выполняемую компилятором? #line |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 26 | Какая директива указывает | АР01626 | 5 |
|  |  | компилятору на сообщение об ошибке? |  |  |
|  |  | Все ответы – неверны |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 27 | Какая директива определяет, | АР01627 | 5 |
|  |  | зависящие от реализации, команды |  |  |
|  |  | компилятора? #pragma |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 28 | Какой символ означает операцию | АР01628 | 3 |
|  |  | подстановки строки? # |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 29 | Одним из применений какой операции | АР01629 | 3 |
|  |  | является динамическое создание имен, |  |  |
|  |  | переменных и макроопределений? |  |  |
|  |  | Операция конкатенации (##). |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 30 | Как обозначается операция | АР01630 | 3 |
|  |  | подстановки символа? #@ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 31 | Сколько стандартных моделей памяти | АР01631 | 3 |
|  |  | поддерживает компилятор Visual C/C+ |  |  |
|  |  | +?6 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 32 | Какие из перечисленных моделей | АР01632 | 3 |
|  |  | поддерживает компилятор Visual C/C+ |  |  |
|  |  | +? Все верны |  |  |
|  |  |  |  |  |



**Таблица вопросов №1**

1 Алгоритмы, в соответствии с которыми решение поставленных задач сводится к арифметическим действиям, называются (численными)

2 Система четких однозначных указаний, которая определяет последовательность действий над некоторыми объектами и после конечного числа шагов приводит к получению требуемого результата – это (алгоритм)

3 Какое свойство алгоритма означает, что исполнение алгоритма должно закончиться за конечное число шагов. (результативности)

4 Всякий алгоритм может быть (записан на естественном языке , изображен в виде блок-схемы; записан на алгоритмическом языке.)

5 Структурный подход базируется на основополагающих принципах: (использование процедурного стиля программирования; последовательная декомпозиция алгоритма решения задачи сверху вниз. )

6 На любом этапе декомпозиции программу: (можно проверить, применяя механизм так называемых «заглушек», )

7 Механизм «заглушек» (процедуры, имитирующие вход и выход процедур нижнего уровня., процедуры, имитирующие вход или выход процедур нижнего уровня., процедуры, имитирующие выход процедур нижнего уровня., процедуры, имитирующие вход процедур нижнего уровня)

8 Структурное программирование ясно определило: (значение модульного построения программ, разбиения монолитных программ на группу отдельных модулей, значение модульного построения программ, при разработке больших проектов)

9 Объектно-ориентированное программирование родилось и получило широкое распространение именно благодаря попыткам разрешения следующих проблем: (единственным реальным способом снизить временные затраты на разработку был метод многократного использования разработанного программного обеспечения., ускорение разработки программного обеспечения требовало решения проблемы упрощения их сопровождения и модификации., приближения структуры программы к структуре решаемой задачи.)

10 Основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию (упрощение процесса проектирования программных систем, легкость их сопровождения и модификации, минимизирование времени разработки за счет многократного использования готовых модулей., )

11 Объектно-ориентированный подход предлагает (описывать программные системы в виде взаимодействия объектов, )

12 Объект (это понятие, сочетающее в себе совокупность данных и действий над ними, это экземпляр класса, переменная, тип которой задается классом )

13 Cвойство объектов наследование: (позволяет описать объект с учетом наследования возможностей объекта, озволяет повторно использовать уже созданную часть программного кода в других проектах., служит для сокращения избыточности кода.)

14 Инкапсуляцией называется: (объединение в одном месте всех данных и методов объекта)

15 Полиморфизм: (основывается на возможности включения в данные объекта, основывается на информации о методах обработки данных. позволяет при использовании объекта вызывать определенное свойство или метод, не заботясь о том, как объект выполняет задачу.)

16 Класс- (объединяет объекты с одинаковыми возможностями (данными и методами) описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов.)

17 Различают три типа свойств компонентов: (свойства времени проектирования. динамические свойства. свойства только - для - чтения.)

18 Константы это: (данные, значения которых не меняются в процессе выполнения алгоритма)

19 Последовательность букв и цифр, начинающаяся с буквы - это (выбрать правильный вариант): (идентификатор)

20 Какие числа должны удовлетворять условию -2n-1 < х < 2n-1 (INTEGER)

21 Какие операции можно применять к данным типа INTEGER? (арифметические операции)

22 Какие операции можно применять к данным типа REAL? (+ **-** арифметические операции)

23 Какие операции можно применять к данным типа CHAR? (операция конкатенации)

24 В алгоритме вычисления площади круга переменными являются: (S,R)

25 В результате выполнения операции сравнения «123» > «45» в ответе получили Ложь (FALSE). К какому типу данных могут относится сравниваемые значения: (CHAR)

26 Массив – это (группа расположенных друг за другом в памяти элементов одного типа и имеющих одно общее имя, упорядоченную структуру однотипных данных, которые называются элементами)

27 К какому типу данных относится объект «Информация о студенте»? (**з**апись структурированный тип)

28 Выбрать правильный алгоритм зеркального отображения элементов двумерного массива размерностью N\*N относительно побочной диагонали. (- построение вложенного цикла расчета элементов ; - заполнение массива; - «зеркальное отражение» элементов, находящихся под главной диагональю; - обнуление элементов главной диагонали.)

29 К общим принципам, которые следует использовать при разработке ПО, относятся: принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности (выбрать недостающие) (частотный принцип принцип «по умолчанию»)

30 Принцип генерируемости … (определяет способ представления ПО, который бы позволял осуществлять настройку на конкретную конфигурацию технических средств, круг решаемых проблем, условия работы пользователя)

31 Общесистемный принцип совместимости … (состоит в том, что язык, символы, коды и средства обеспечения ПО согласованы)

32 Со скольких стадий состоит жизненный цикл программного обеспечения? (5)

33 На какой стадии жизненного цикла ПО происходит больше всего затрат? (сопровождение)

34 Что в алгебре логики понимают под повествовательным предложением, относительно которого имеет смысл говорить, истинно оно или ложно? (выражение высказывание)

35 Как принято обозначать высказывания в алгебре логики? (большими буквами латинского алфавита)

36 Что является операцией логического умножения? (конъюнкция)

37 Какая операция объединяет высказывания словами «если..., то»? (импликация)

38 Образованное с помощью какой операции сложное высказывание истинно, если истинно хотя бы одно из входящих в него высказываний? (дизъюнкция)

39 Какая операция в логике высказываний обозначается А ~ В? (эквиваленция)

40 Как можно установить истинность сложных высказываний? (используя таблицы истинности)

41 Как называются высказывания, у которых совпадают таблицы истинности? (тождественные равносильные)

42 Примером какого свойства операций дизъюнкции, конъюнкции и отрицания является выражение

A^(BvC) = (A^B)v(A^C)? (распределительного закона)

43 Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL? (в дополнение к false и true …….. на случай, когда значения логических аргументов неизвестны или не определены)

44 Сколько поколений языков программирования рассматривают в истории развития инструментального программного обеспечения? (5)

45 Как можно охарактеризовать языки программирования пятого поколения? (ориентированые на повышение интеллектуального уровня ЭВМ и интерфейса с языками языки искусственного интеллекта, экспертных систем и баз знаний, естественные языки)

46 Что представляет собой синтаксис как уровень рассмотрения элементов языков программирования? (совокупность правил образования языковых конструкций, или предложений ЯП — блоков, процедур, составных операторов, условных операторов, операторов цикла и пр. уровень, содержащий принцип вложенности (рекурсивность) правил построения конструкций.)

47 Из каких частей, как правило, состоит исходная программа? (раздел оборудования, раздел данных …… раздел процедур раздел идентификации, раздел связи )

48 Что относится к типовым операторам управления вычислительным процессом? (организация циклов ………….ветвление программы блоки операторов)

49 Какую функцию выполняют логические условия как компонент управляющих операторов? (выработка решения о продолжении цикла, переходе по ветви, выходе из блока и т.д. ………………сопоставление значения констант, функций, переменных отношениями различного типа)

50 Что является средством, позволяющим многократно использовать в разных местах основной программы один раз описанный фрагмент алгоритма? (процедура подпрограмма)

51 Где осуществляются локальные объявления? (внутри подпрограммы и доступны только ей)

52 Какими являются параметры, содержащиеся в объявлении подпрограммы? (формальными)

53 Какие системы описания языков программирования используются? (нотация Бэкуса нотация IBM )

54 Система программирования – это… (совокупность средств разработки программ совокупность средств, обеспечивающих автоматизацию составления и отладки программ пользователя)

55 Какие признаки присущи системе программирования: (набор исходных языков возможность расширения)

**Раздел 2**

1 Определите минимальные требования Microsoft к оборудованию и программному обеспечению для работы 16- и 32-разрядной версии Microsoft Visual C++ (ПК с процессором 80386 Microsoft Windows 95 или Windows NT для разработки приложений Win32 Дисковод для дискет высокой плотности)

2 Какую конфигурацию системы рекомендуют для оптимизации цикла разработки программ на С и C++? (Мышь Microsoft Дисплей Super VGA Дисковод для 3.5-дюймовых дискет высокой плотности)

3 Visual C++ версии 2.0 включает в себя 16-разрядный и 32-разрядный компилятор. Что содержится в новой версии Visual C++, 4.0? **(**Только 32-разрядную среду разработки**)**

4 Какой список возможных конфигураций будет представлен при установке пакета Microsoft Visual C++? (Typical (Обычная) Custom (Произвольная) Minimum (Минимальная))

5 Сколько времени занимает установка Visual C++ на машине с Pentium 90МГц? (Более 15 минут)

6 В каком каталоге установлен Visual C++ 4.0? (MSdev)

7 Какие существуют основные подкаталоги Visual C++? (README MFC INCLUDE BIN)

8 В чем назначение подкаталога SAMPLES? (Примеры программ)

9 Из чего состоит документация по Visual C++? (Books Online (Электронных книг) Quick Reference (Быстрой справки))

10 Какие разделы содержатся в документации по Visual C++? (Технические указания по библиотеке MFC/C++ Различные Руководства пользователя Справочник по библиотеке MFC Как пользоваться Электронными книгами)

11 Из какого меню доступен отладчик CodeView? (Build)

12 Растровые изображения, курсоры, значки, меню и окна диалога – это… (Ресурсы Windows)

13 Что позволяет спроектированное Microsoft приложение Test Container (тестовый контейнер)? (Быстро тестировать ваши управляющие элементы)

14 На какие вопросы вам поможет ответить Process Viewer? (Сколько памяти используется при выполнении различных фрагментов кода? Какой процент времени тратится на выполнение вызовов функций API? Какие процессы и потоки занимают большую часть процессорного времени? Сколько памяти временно перемещено на диск?)

15 Какие возможности предоставляет утилита WinDiff? (В графическом виде сравнивать и изменять два файла или два каталога)

**Тема 3**

**1.** Команда Find имеет опцию Regular Expressions (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон $ ? (1. отмечает конец строки)

**2.** Команда Find имеет опцию Regular Expressions (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон \{\} ? ( 2.задает между скобками последовательность символов)

**3.** Какая команда вызывает окно диалога, посредством которого задаются характеристики текущего окна ?( 2.Properties)

**4.** Какая команда запускает интегрированный отладчик?( 3. Debug )

**5 .**Какая команда может создать в одном проекте сразу несколько целевых файлов?( 1.Batch Build)

**Тема 4**

1. Кому принадлежит заслуга создания языка С? (3. Дэннис Ритчи)

2. Какой язык в программировании рассматривается одновременно, как язык высокого и низкого уровней? (4. С)

3. Сколько ключевых слов в Microsoft C/C++? (3. 66)

4. В каком языке есть возможность выполнять арифметические действия с указателями? (1. С)

5. Как расшифровывается аббревиатура ANSI? (1.Американский Институт национальных стандартов)

6. Кто разработал стандарты для языка С? (1. ANSI )

7. Сколько основных типов данных? (4. 4)

8. Как можно записать комментарии в С? ( 1. /\* \*/ )

9. Сколько символов достаточно для обеспечения уникальности идентификатора? (3. 31 )

10. Как обозначается директива препроцессора? ( 3. # )

11. Какая функция возвращает значение типа size\_t? ( 2. Strlen() )

12. Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающее значение? ( 1. Void)

13. Что определяют последовательности стандартных символов, которые могут изображаться не на всех клавиатурах? ( 1. Триплеты , 2. Триграммы)

14. Кому принадлежит заслуга разработки С++? ( 1. Б.Страуструм )

**Тема 6**

1. Имена, которыми в программе можно обозначать переменные, константы, типы, функции и метки( 2. Идентификатор)

2. Верны ли идентификаторы: 1.10\_rekot; 2.#hut\_rtet; 3.qer\_utr? ( 3. Все неверны)

3. Что указывается в начале всех идентификаторов? ( 4. Указывается сокращенное обозначение типа данных )

4. Ключевые слова Microsoft Visual C/C++? ( 1. Int, else, sizeof, while)

5. Какие разделительные символы используются в С и С++? ( 3. Пробел, табуляция, перевод строки )

6. Какие данные сохраняют значения неизменными? ( 2. константы )

7. Какой размер памяти у типа double? ( 4. 8 байт)

8. Какой тип данных имеет длину 80 байт или 5 слов и диапазон – от +/- 1.18Е-4932 до 1.18Е+4932 ? ( 1. long double )

9. Для чего используются термины «бит», «байт», «слово»? ( 3. для описания элементов данных и элементов памяти )

10. Равнозначны ли целые числа со знаком и целые числа без знаков? ( 3. первое меньше второго )

11. Как описываются данные? ( 2. ввести тип и имя переменной )

12. Если целое число начинается с «0», как оно интерпретируется? ( 4. восьмеричное число )

13. Что такое инициализация? (2. присваивание переменной некоторого значения перед началом обработки)

14. Для чего используется модификатор unsigned? ( 3. при адресации памяти и организации счетчиков)

15. Алгебраическая запись числа представляет собой: ( 2. произведение десятичного числа на степень, основание которой равно 10 )

16. Почему возникают ошибки при округлении чисел с плавающей точкой? ( 4. отсутствие достаточного числа разрядов для выполнения операций )

17. Какая из следующих записей констант является неверной? ( 1. 2.78Е+ 12 )

18. Чему эквивалентен тип enum? ( 2. Int )

19. Выражения, указывающие на ячейки памяти, называются: ( 3. Ivalues )

**Тема 7**

1. Для чего используется функция strlen? ( 1. для нахождения длины строки числом символов )

2. Что такое нуль-символ? ( 3. не цифра 0; он не выводится на печать и в таблице кода ASCII имеет номер 0 )

3. Что такое массив? ( 2. совокупность нескольких ячеек памяти, объединенных в одну строку )

4. Что означает символ 'х'? ( 2 . объект одного из основных типов (char) )

5. Функции printf() и scanf() это-? ( 4. функции для ввода и вывода данных с помощью программ на языке Си )

6. Число с плавающей точкой, экспоненциальная запись-? ( 1. %е )

7. Строка символов, показывающая, как должны быть напечатаны параметры-это? ( 3. управляющая строка )

8. Содержит ли модификаторы спецификация преобразования %d ? ( 1. не содержит )

9. C какой целью мы можем использовать спецификации, применяемые для функции printf? ( 1. с целью преобразования десятичных чисел в восьмеричные или шестнадцатеричные и наоборот )

10. Если вам нужно ввести некоторое значение и присвоить его переменной одного из основных типов, то перед именем переменной требуется писать символ-? ( 3. & )

**Тема 10**

1. Назовите формы управления процессом выполнения программ. ( 1. Использование проверки истинности условия для выбора между различными способами действия , 4. Выполнение последовательности операторов, 5. Выполнение определённой последовательности операторов пока некоторое условие истинно )

2. Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел с плавающей точкой? ( 1. < (меньше) 2. >(больше) )

3. Когда условное выражение имеет значение “истинно”? ( 1. -1 ; 3. 1 ; 4. 200 )

4. Назовите основные условные операторы языка Си. ( 1. If ; 2. Switch ; 4. if-else )

5. Что необходимо для выполнения оператора if? ( 2. Вычислить условное выражение ; 3. Определить значение условного выражения (ИСТИНА или ЛОЖЬ)

6. Что позволяет сделать конструкция if-else? ( 2. Выбор одного из двух действий )

7. Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55? ( 2 Wear the down jacket )

if(iout\_side\_temp < 50)

if(iout\_side\_temp < 30) printf("Wear the down jacket!");

else printf("Parka will do.");

8. Всегда ли else соответствует ближайшему if? ( 3. Всегда, кроме тех случаев, когда имеются фигурные скобки )

9. Какому оператору эквивалентен условный оператор «?»? ( 3. If-else )

10. Какого типа метки используются в операторе switch? (5 . Int and char )

**Тема 11**

1. Когда используется цикл for? ( 2 При заранее определенном количестве повторений )

2. Каким циклом является цикл while? ( 2. С постусловием 3. С проверкой условия до выполнения операторов )

3. Сколько раз будет напечатана фраза «Доброе утро!» в следующем фрагменте программы? ( 4. Бесконечное число раз )

index = 1;

while ( index < 5)

printf("Доброе утро!\n");

4. Что делает функция getchar()? ( 1. Читает любой первый встретившийся символ )

5. Сколько раз, как минимум, выполняется тело цикла do while? ( 2. Один раз )

6. Что позволяет выполнить этот фрагмент программы? ( 1 . Заставляет считать машину до 10000 )

for(n = 1; n <= 10000; n++ ) ;

7. Для чего служит операция «запятая»? ( 1. Увеличивает гибкость использования цикла for 2. Позволят включить в спецификацию цикла for несколько инициализирующих выражений 3. Позволят включить в спецификацию цикла for несколько корректирующих выражений )

8 . Что может инициализировать первое выражения в цикле for? ( 1. Переменную 2. Оператор printf() )

9. Чем знаменит философ Зенон? ( 1. Парадоксами 4. априориями )

10. Почему лучше использовать циклы с предусловием? ( 1 . «Лучше посмотреть, куда вы прыгаете, до прыжка, а не после» 2. Программу легче читать, если проверяемое условие находится в начале цикла 3. Важно, чтобы тело цикла игнорировалось полностью, если условие вначале не выполняется )

1.Как происходит установка пакета Microsoft Visual C++?- Автоматически.

2.При помощи какой закладки можно задать дополнительные инструменты для построения программы? – Custom Build.

3.С какой цифры начинается нумерация уже названного и открытого окна?- 1.

4.С помощью чего можно добраться до пункта меню? – Поместить курсор мыши на нужный пункт нажать левую кнопку. С помощью горячей клавиши CTRL+N. Использовать подчеркнутый символ в названии пункта.

5.Какая команда запускает интегрированный отладчик?- Debug.

6.Какая функция возвращает значение типа size\_t?- Sizeof().

7.Как расшифровывается аббревиатура ANSI?- Американский институт национальных стандартов.

8.Можно ли запустить программу с предупреждениями?- Да.

9.Как отмечается начало и конец функции?-{}

10.Как обозначается операция определенного адреса? &

11.Укажите числа целого типа.- -6, 0.

12.С какой буквы начинаются идентификаторы для чисел с плавающей точкой?- С буквы f.

13.Какие специальные знаки использует функция scanf() для разбиения входного потока символов на 14.отдельные поля? – пробелы, “новая строка”, символы табуляции.

15.Какой тип имеет элемент |? - long

16.Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преобразования?- Что даже если все 17.поле будет заполнено , символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующее поле.

18.Какие операции, отсутствующие в других языках, характерны для языка Си?- операция запятая.

19.Какие функции осуществляют ввод/вывод одного символа?- Getchar(), putchar().

20.Что происходит в программе?

#include <stdio.h>

#define STOP ‘\*’

Void main(void)

{

Char ch;

While ((ch = getchar())!=STOP/\*строка 8 \*/

Putchar (ch);

}- чтение поступающих символов и вывод их на экран, пока не будет введен символ \*.

21.В языке Си true false соответствуют: - 1 и 0.

22.Что необходимо для выполнения оператора if? – определить значение условного выражения ( ИСТИНА или ЛОЖЬ).

23.Для чего во внутреннем цикле используется оператор settextposition()?- для фиксирования курсора на той же строке.

24.Какие способы являются правильными для объявления массива?- int iarray[12], char carray[20].

25.Что делает функция strcat()?- объединяет вместе две отдельные строки, которые должны заканчиваться null-символом; результат также имеет в конце null-символ.

26.Что такое массив?- Массив – это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым признаком.

27.Какие утверждения верные?- Указатели одинаковых типов можно сравнивать между собой. Указатель можно сравнить с null-значением.

28.\*prymorycell\_address=20; как можно назвать знак \* в данном примере?- директива поиска адресуемой ячейки памяти.

29.Перегрузка возможна, если: - имеются две функции с одинаковым именем и областью действия.

30.Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?- double.

31.При помощи какой директивы происходит встраивание функций?- inline.

32.Какие операторы являются побитовыми?- >> | ~ ^ & <<.

33.С помощью каких операций возможно получить степень числа 2?- >> <<.

34.Что является результатом выполнения операции 00000101 << 2?- 00010100.

35.Какие способы инициализации массива правильные?- во время выполнения программы при присваивании или копирования данных в массив. Явно во время создания при помощи констант инициализации. По умолчанию во время их создания. Применимо только к глобальным и статистическим (static) массивам.

36.Что такое псевдокод?- способ выражения смысла программ на упрощенном языке. Является некоторым аналогом языка машины.

37.Что может инициализировать первое выражение в цикле for?- Переменную.

38.Операции отношения применяются при формировании условных выражений, используемых в операторах.- While.

39.Что облегчает написание программ, в которых осуществляется выбор между двумя условиями?- Оператор if-else. Операция условия.

40.Какие ситуации относятся к используемым в операторе go to?- Реализация бесконечного цикла. Пропуск операторов до конца тела цикла. Выбор из двух вариантов.

41.Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода/вывода?- Микропроцессор. Громкоговоритель. Таймер. Накопитель на мини-кассете.

42.Для чего используется операция переключения?- связывания выполняемой программы с некоторым файлом.

43.Что будет результатом выполнения getput4 < mywords > savewords ?- Создание копии файла mywords и переименование ее в savewords.

44.Какой оператор используется для сравнения переменной с несколькими значениями?- Switch.

45.Какой формат имеет строка символов?- %s.

46.Что делает следующая операция takehome = 224.00 – 24.00?- присваивает переменной takehome значение 200.

47.Как читается 13%5?- 13 по модулю 5.

48.Что представляет собой запись “- - count”?- Префиксную форму операции уменьшения.

49.Выделите правильное количество байтов, соответствующее типу float. – 4.

50.Как создается идентификатор?- При его появлении в объявлении переменной, типа или функции.

51.Какое отличие функции scanf() от printf()?( Скорее всего они полностью идентичны)

52.Что использует функция scanf()?- указатели на переменные.

53.Что такое комментарий? – Это примечание, помогающее понять смысл программы.

54.Что такое [\\t](file:///\\t)? – Табуляция.

55.В чем состоит суть формирования представления числа с плавающей точкой? – Число разбирают на дробную часть и порядок.

56.От чего зависит автоматический вызов Visual C++ некоторых средств, таких как MS-DOS, Windows 95 или Windows NT для тестирования программы?- От типа целевого файла.

57.Какие достоинства имеет язык C?- Арифметические операции. Библиотечные функции для ввода-вывода. Свободная структура.

58.Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значения?- void.

59.В язык C++ включены дополнительные библиотечные (предопределенные) потоки. Для терминального и файлового ввода\вывода предусмотрены классы…- cin. Cout. Cerr.

61.Из чего состоит документация по Visual C++? – Quick Reference (Быстрой справки).

62.Чему соответствует шаблон +, который можно использовать в строке Find What?- Задает любое число символов перед искомым словом.

63.Название пункта меню изображено серым цветом. Что это значит?- Соответствующая команда в данный момент невыполнима.

64.На какие типы подразделяются устройства, на которые осуществляется вывод данных из программ, или с которых осуществляется ввод?- Посимвольный обмен информацией. Передача информации порциями (записями).

65.Назовите основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию. – Упрощение процесса проектирования программных систем. Минимизирование времени разработки за счет многократного использования готовых модулей.

66.Какие специальные средства обработки исключительных ситуаций предоставляются программисту.

67.Какие операционные системы являются стандартом для 32-разрядных ПК?- Windows NT. Windows 95.

68.Какому оператору соответствует таблица истинности? - |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| А | В | А ? B |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

69.Для чего необходима операция вида: new = target | (1 << offset)?- Для установки единицы в некоторый разряд числа.

70.Для чего необходима операция вида: new = target & (~ (1 << offset))?- Для установки нуля в отдельный разряд числа.

71.Как должны совпадать формальные и фактические параметры (если программа соответствует стандарту ANSI C)?- Полностью.

72.Прототип функции включается в :- начало программы.

73.Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?- double.

74.Что делает функция sizeof()?- Возвращает физический размер в байтах того объекта, к которому она применяется.

75.При помощи какого символа описывается указатель на указатель?- \*\*.

76.Что определяет уровень косвенности указателя?

77.Какие операции используются для обмена содержимым переменных iresult\_a и iresult\_b?

Int iresult\_a = 15, iresult\_b = 37, itemporary;

Int\*piresult;

Piresult = &itesult\_a;

Itemporary = \*piresult;

\*piresult = iresult\_b;

Iresult\_b = itemporary;

* Операция определения адреса. Операция разыменования.

78.Что нужно уметь при считывании информации из файла?- Определять начало и окончание записи файла.

79.Что предлагает объектно-ориентированный подход?- Описывать программные системы в виде взаимодействия объектов.

80.Какие проблемы возникают в процессе использования готовых подпрограмм?- Организация взаимодействия подпрограмм с основной программой.

81.Какие инструменты расположены как внутри, так и вне интегрированной среды?- MFC Tracer.

82.Средства построения каких программ включают в себя пакет MICROSOFT Visual C++?- Windows 95.

83.Что позволяет сделать категория Preprocessor ( препроцессор)?- Задать макроопределение для препроцессора. Указать дополнительные каталоги.

84.Какие команды доступны через меню Insert?- Файлы (Files…).

85.На что указывает пункт меню, заканчивающийся многоточием (…)?- При выборе команды появляется окно диалога.

86.При помощи какой команды вы можете изменить распределение ресурсов в файлах?- Resource Includes.

87.Какие операторы позволяют программисту выделять и освобождать динамически распределяемую область памяти?- New.

88.Все массивы в С…

89.Какие достоинства имеет язык Си?- Арифметические операции. Библиотечные функции для ввода-вывода.

90.С чего должны начинаться все строки выходного формата в С/С++?- Двойными кавычками.

91.Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком стоящего справа от курсора?- <CTRL>+<DELETE>.

92.Что такое комментарий?- Это примечания, помогающие понять смысл программы.

93.Какое высказывание характеризует байт?- Представляет собой 256 различных комбинаций из 1и 0.

94.Назовите высказывания, соответствующие истине.- Целое число может быть отрицательное. Целым числом является 0.

95.Char name – массив из 40 ячеек памяти, в каждой из которых можно поместить 1 элемент типа char. С помощью чего это можно сделать?- Оператор описания.

96.Какие специальные знаки использует функция scanf()для разбиения входного потока символов на отдельные поля?- Символы табуляции.

97.Операцию sizeof со скобками описывают тогда, когда…-

98.Что является результатом операции деления по модулю?- Остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него.

99.Что выполняет присваивание?- Операция.

100.Какой операции не существует в языке Си?- ^( возведение в степень).

101.Где содержится определение символа “End-of-file”?- В файле <stdio.h>.

102.С помощью чего осуществляется взаимодействие центрального процессора с частями компьютера?- Портов ввода/вывода. Адресов памяти.

103.Какие из перечисленных вариантов правильные?- Getput4>mywords.

104.Какого типа метки используются в операторе switch?- int and char.

105.Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня?- Паскаль. PL/1.

106.Какой эквивалентной строкой можно заменить строку if (goats!=0)?-If(goats).

107.Какая функция читает первый встретившийся символ независимо от того, является ли он алфавитным, пробелом и тд.?- getchar().

108.Что делает спецификатор преобразования %s?- Считывает символы.

109.Какие способы являются правильными для описания функции работающей с двумерным массивом?-

Stuff(junk)

Int junk[][4]

110.Какие из перечисленных вариантов можно отнести к основным характеристикам массива?- Отдельные объекты данных в массиве называются элементами. Все элементы располагаются в памяти компьютера последовательно, и индекс первого элемента равен нулю. Имя массива является постоянным значением, представляющим собой адрес первого элемента массива. Все элементы массива должны иметь одинаковый тип данных.

111.Какие утверждения верные?- Имя массива представляет собой константу.

Char \*psz = “File not ready”;

Char pszarrayf =”Drive not ready”;

112.В чем заключается отличие между данными операторами?- Что значение psz можно изменить.

113.Что делает функция atoi()?- Переводит из формата строка в целочисленный формат.

114.При помощи какой директивы происходит встраивание функций?-

115.Что делает return()?- Завершает выполнение функции и передает управление следующему оператору в вызывающей функции? Указывает на то, что значение выражения, заключенного в круглые скобки, будет присвоено функции, содержащей это ключевое слово.

116.Для чего необходима операция вида: new = target & (1 < offset) ?-

117.Какому оператору соответствует таблица истинности? – ^.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| А | В | А ? В |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

118.Какому оператору соответствует таблица истинности?- &

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| А | В | А ? В |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

1 Выберете правильный алгоритм зеркального отображения двумерного массива размерностью N\*M относительно побочной диагонали

Ответ: заполнение массива.

2 Что содержит в себе термин «класс»?

Ответ: описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов.

3 Какие операции можно применить к данным типа REAL?

Ответ: +- арифметические операции.

4 Из чего состоит документация по Visual C++?

Ответ:

5 Что позволяет задать закладка OLE Types(типы OLE)?

Ответ: имя выходного заголовочного файла

6 В пакете С++ имеются все необходимые…

Ответ: библиотеки. Файлы. Редакторы

7 Сколько целевых файлов может создать в одном проекте Batch Build ( пакетная сборка)?

Ответ: сразу несколько.

8 Какое основное назначение пункта Open?

Ответ: вызывает появление окна диалога с запросом информации о файле, который уже сохранён на диске.

9 Какое разрешение имеют заголовочные файлы?

Ответ: .Н

10 Выберите символ, соответствующий операциям уточнения области действия

Ответ: ::

11 Кому принадлежит заслуга разработки языка С++?

Ответ: Бьярн Страуструн.

12 Что такое переносимость?

Ответ:

1: это возможность переноса некоторой программы, работающей на одном компьютере, на другой

2: это возможность переноса некоторой программы, работающей в одном ОС, в другую

13 Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего слева от курсора?

Ответ: ctrl+backspace

14 Какое сочетание клавиш необходимо нажать для перемещения в конец программы?

15 Что означает знак «=»?

Ответ: присвоение.

16 Назовите два метода описания констант.

Ответ: #define; const;

17 Какое высказывание характеризует байт?

Ответ: представляет собой 256 различных комбинаций из 1 и 0.

18 Выделите правильное количество байтов, соответствующее типу float

Ответ: 4

19 Что означает символ [\\n](file:///\\n) ?

Ответ: новая строка

20 Как выглядит формат, указываемой при обращении к функции printf()?

Ответ: printf(аргумент1, аргумент 2, управляющая строка)

21 Какая спецификация при выводе на печать даёт возможность получения восьмиричных чисел?

Ответ: %о

22 При левом сдвиге «<<»…

Ответ: разряды сдвигаются влево, левый разряд теряется

23 Что происходит в операции поразрядного И?

Ответ: Сравниваются два разряда: если они оба равны 1, результат равен 1

24 Что является результатом операции деления по модулю?

Ответ: остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него

25 Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода / вывода?

Ответ: клавиатура

26 Что такое файл?

Ответ: участок памяти, в котором помещена некоторая информация

27 На что указывает знак каждой операции переключения

Ответ: направление информационного потока(?)

28 Что происходит, когда значения переменной «ch» не является символом, как показано в примере?

If ( ch==’\\n’)

Linecount++

Ответ: В цикле происходит чтение следующего

29 Какому if соответствует else

Ответ: ближайшему снизу

30 Операции отношения применяются при в формировании условных выражений, используемых в операторах

Ответ: if; while

31 Для чего во внутреннем цикле используется оператора settextposition()?

Ответ: для фиксирования курсора на той же строке

32 Что такое псевдокод?

Ответ:

способ выражения смысла программ на упрощённом языке;

является языком машины

33 Для чего служит операция «запятая»?

Ответ: позволяет включить в спецификацию цикла for несколько инициализирующих выражений

34 Какие способы являются правильными для описания функции, работащей с двумерным массивом?

35 Что такое массив?

Ответ: Массив- это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым знаком

36 Что передаётся при передаче имени массива в функцию?

Ответ: передаётся адрес первого элемента массива

37 При помощи какого имвола описывается указатель на указатель?

Ответ: \*\*

38 Что инициализируется в следующей записи?

Int result ;

Int \*piresult=&iresult;

\*piresult

Ответ: piresult

39 Какие операции можно отнести к операциям сравнения указателей?

Ответ: вычитание одного указателя из другого

40 Перезагрузка возможна, если:

Ответ: Имеются две функции с одинаковым именем и областью действия

41 Приоритет какому значению будет отдаваться, если переменная имеет как глобальное, так и локальное значение?

Ответ: локальному

42 Как должны совпадать формальные и фактические параметры ( если программа соответствует стандарту ANSI C) ?

Ответ: полностью

43 Что является результатом выполнения функции?

Void main()

{

Char a=15;

Char b=11;

Char c = a|b;

Printf(«%d»,c);

Cin>>a;

}

44 Cколько параметров передаётся в функцию?

someFunction ( Param\_1|Param\_2|Param\_3);

Ответ: 1

45 Какие операторы являются побитовыми?

Ответ: >>;<<;|; **~; &; ^**

**1 Что содержит в себе термин «класс»?**

**Ответ: описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов**

**2 Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL?**

**Ответ: в дополнение к false и true;**

**На случай, когда значения логических аргументов неизвестны или не определены.**

**3 Какая операция объединяет высказывания словами «если…,то…»**

Ответ: импликация

4 Что позволяет делать спроектированное Microsoft приложение Test Container (тестовый контейнер)?

Ответ: быстро тестировать ваши управляющие элементы

5 Категория ( предварительно откомпилированные заголовки) позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые имеют расширение…

Ответ: .PCH

6 Какие возможности предоставляет утилита WinDiff ?

Ответ: в графическом виде сравнивать и изменять два файла или каталога

7 Что выполняет меню Window?

Ответ: позволяет управлять отображением различных окон, используемых в процессе разработки приложения

8 Какие из перечисленных команд доступны через меню File?

Ответ: open; new

9 На что указывает пункт меню, заканчивающийся многоточием(…) ?

Ответ: при выборе команды появляется окно диалога

10 Кто написал язык С?

Ответ: Дэннис Ритч

11 Какие достоинства имеет язык С?

Ответ: библиотечные функции для ввода-вывода; арифметические операции; cвободная структура

12 В отличие от Паскаля , языка с сильной типизацией, С рассматривает типы данных менее строго. От какого языка унаследована эта черта?

13 Какое сочетание клавиш необходимо нажать для премещения в начало программы?

14 Что такое [\\t](file:///\\t)?

Ответ: табуляция

15-нет

16 Назовите различия между переменной и константой?

Ответ: Выполнение программы значение переменной может быть изменено, а значение константы-нет

17 Какие модификаторы влияют на работу операций косвенной ссылки(\*)?

Ответ: near

18 В каком порядке в Паскале передаются аргументы функций?

Ответ:

19 Какой тип в языке С используется для описания строк?

Ответ: такого нет

20 Какой формат имеет строка символов?

Ответ: %s

21 При работе с языком С реализация функции ввода-вывода возлагается на создателей…

Ответ: компилятора

22 Какие операции, отсутствующие в других языках, характерны для языка Си?

Ответ: операция присваивания

23 В каком из приведённых примеров присутствует унарная операция?

Ответ: rocky= - 12;

Smokey= - rocky

24 Как читается 13 % 5 ?

Ответ: 13 по модулю 5

25 Чем отличается операция переключения в Си от аналогичной операции , выполняемой ОС UNIX?

Ответ: Указанная операция выполняется при работе программ, написанных только на Си

26 Где содержится определение символа «End-of-file»?

Ответ: В файле <stdio.h>

27 Что может служить аргументом для функции putchar()?

Ответ: одиночный символ ( включая знаки, представляемые управляющими последовательностями), переменная или функция , значением которой является одиночный символ

28 Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел с плавающей точкой?

Ответ: <; >

29 Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня?

Ответ: Паскаль; PL/1

30 Назовите условные операторы в языке Си

Ответ : if

31 Какие операторы цикла относятся к стандартному набору операторов в С?

Ответ: do-while; while; for

32 Каким циклом является цикл while?

Ответ: с предусловием; c проверкой условия до выполнения операторов

33 Если необходимо закончить программу до того, как выполнились все её операторы или условия, то какую функцию используют?

Ответ: Exit

34 Оповестят ли вас о том, что вы вышли за пределы массива?

Ответ: нет

35 Какие способы являются правильными для объявления локального аргументы массива?

Ответ: объявление указателя

36 Что такое строка?

Ответ: Это массив типа char, в котором нуль символ ‘\\0' используется для того, чтобы отмечать конец строки; это массив, элементами которого являются величины типа char

37 \* pim\_address=20

Как можно назвать \* в данном примере?

Ответ: оператор адреса

44 Что является результатом выполнения функции?

Void main()

{

Char a = 12;

Char b = 85;

Char c = a ^b;

Printf( «%d»,c);

Cin>>a;

}

45 Какие специальные сдвиги используют при работе с битовыми полями?

Ответ: сдвиг-вращение через регистр флагов; арифметический сдвиг вправо ; сдвиг вращение

1.Что представляет собой массив?- группа расположенных друг за другом в памяти элементов одного типа и имеющих одно общее имя. Упорядоченную структуру однотипных данных, которые называются элементами.

2. Назовите главные качества P-кода. – быстродействие.

3. В паре с какой командой используется команда CUT, для переноса фрагмента текста из одного места на другое.- Paste, Find.

4. Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке Си?- Да.

5. Что дает компилятору инициализация переменной?- Всё вышеперечисленные.

6. Поскольку заглавные и строчные буквы считаются разными символами, то каждый ли из след. идентификаторов уникален:MAX\_RATIO, max\_ratio, Max\_Ratio ?- Да.

7. С какими тремя типами данных можно использовать модификатор unsigned (без знака)?- long int, short int, char.

8. Какие типы данных может читать функция scanf()- Все имеющиеся типы.

9. Соотнесите операции с их обозначениями.

1) прибавляет величину. А.”-“

2)дает остаток при делении Б. “—“

3) вычитает 1 от значения переменной B. “%”

4)унарная операция Г.”+”

Ответ- 1-Г, 2-В, 3-Б, 4-А.

10.Определите знак присваивания.- =.

11.К чему приводит выполнение операции +?- Приводит к сложению двух величин, стоящих слева и справа от этого знака.

12.Какаие функции осуществляют ввод/вывод одного символа?- putchar(), Getchar().

13. К чему приводит выполнение оператора break?- Выход из оператора switch.

14. Какой из операторов позволяет кратко записать условие проверки?-

15.Предположим, что в файле с именем fig содержатся данные. Что можно увидеть после ввода команды sketcher<fig?-

16.Что показывает значение функции isascii?- показывает, относится ли введенный символ к набору допустимых ASCI-символов.

17. Какие из перечисленных вариантов можно отнести к основным характеристикам массива?- Все элементы массива должны иметь одинаковый тип данных. Имя массива является постоянным значением, представляющим собой адрес первого элемента массива. Все элементы располагаются в памяти компьютера последовательно, и индекс первого элемента равен нулю. Отдельные объекты данных в массиве называются элементами.

18. Может ли использоваться операция определения адреса (&) с элементами массива?- Да.

19.Какие функции используют в качестве аргументов символьные массивы?- fputs(), sprint(), strncmp(), puts(), gets();

20. Для описания переменной-указателя нужно указывать ее:- Тип.

21. Что определяет уровень косвенности указателя?- Число операций разыменования.

22. Рекурсия – это – Вызов функцией самой себя.

23. Если мы используем форму обращения function 1 (&x):- происходит передача адреса переменной x.

24.Для передачи адреса переменной в Си используются:- указатели.

25. Что является результатом операции 10111011 & 00001000?- 01000100.

26. Что является результатом выполнения операции 00000101 << 2 ?- 00010100.