

Manuel de déploiement et d'utilisation

---

# **BACCHANIGHT - DRUPAL**

---

27 avril 2017

Université de Bordeaux

Guillaume CHARLET

Kenji FONTAINE

Gauthier LAMARQUE

# Table des matières

1	Création du content Bacchanight . . . . .	2
1.1	Configuration des champs du content Bacchanight . . . . .	3
1.2	Font . . . . .	3
1.3	Couleur principale . . . . .	3
1.4	Couleur secondaire . . . . .	4
1.5	Image fond . . . . .	4
1.6	Image description . . . . .	4
1.7	Description . . . . .	4
1.8	Programme . . . . .	4
1.9	Image programme . . . . .	4
1.10	En continu . . . . .	5
1.11	Galleries . . . . .	5
1.12	Captcha . . . . .	5
1.13	Texte partenaire . . . . .	5
1.14	Image partenaire . . . . .	5
1.15	Date . . . . .	5
1.16	Heure . . . . .	6
1.17	Téléphone . . . . .	6
1.18	Mail . . . . .	6
1.19	Facebook . . . . .	6
1.20	Twitter . . . . .	6
1.21	Instagram . . . . .	6
1.22	Copyright . . . . .	7
1.23	Image Bordeaux . . . . .	7
1.24	Image Musée des Beaux Arts . . . . .	7
1.25	Google Analytics . . . . .	7
2	Déploiement : première façon . . . . .	9
3	Déploiement : deuxième façon . . . . .	9
4	Manuel d'utilisation . . . . .	10
4.1	Couleur principale . . . . .	10

4.2	Couleur secondaire . . . . .	10
4.3	Image fond . . . . .	10
4.4	Image description . . . . .	10
4.5	Description . . . . .	10
4.6	Programme . . . . .	11
4.7	Image Programme . . . . .	11
4.8	En continu . . . . .	11
4.9	Galleries . . . . .	11
4.10	Captcha Key . . . . .	11
4.11	Texte partenaire . . . . .	12
4.12	Image partenaire . . . . .	12
4.13	Date et heure . . . . .	12
4.14	Contact téléphone . . . . .	12
4.15	Contact mail . . . . .	12
4.16	Réseaux sociaux . . . . .	12
4.17	Copyright . . . . .	13

Cette section décrit les procédures à suivre afin d'inclure le fichier au site existant. Les actions suivantes requiert les droits d'administrateur sur Drupal.

## 1 Création du content Bacchanight

Depuis la barre d'administration de Drupal, accédez à la section **Structure**. Allez dans la section **Content types** puis cliquez sur **Add content type**.

The screenshot shows the 'Add content type' form in Drupal. The form is titled 'Content types' and has a breadcrumb trail: Home » Administration » Structure » Content types. Below the breadcrumb, it says 'Individual content types can have different fields, behaviors, and permissions assigned to them.' The form has several sections: 'Name' (with a text input field containing 'Bacchanight' and a machine name 'bacchanight'), 'Description' (with a text area containing 'Description du content Bacchanight'), 'Submission form settings' (with a dropdown menu set to 'Bacchanight'), 'Publishing options' (with a dropdown menu set to 'Not published'), 'Display settings' (with a dropdown menu set to 'Display author and date information'), and 'Comment settings' (with a dropdown menu set to 'Open, Threading, 50 comments per page'). There is also a 'Title field label' section with a text input field containing 'Bacchanight' and a 'Preview before submitting' section with three radio buttons: 'Disabled' (selected), 'Optional', and 'Required'.

Définissez un nom, une description et un titre qui vous conviennent. Désactivez la fonction "preview before submitting" en cochant "Disabled". Décochez toutes les options dans la partie **Publishing options**.

Le reste peut être laissé par défaut. Appuyez sur "Save content type" pour valider la création de votre nouveau type de contenu.

Toujours dans le panneau **Structure**, cliquez sur "manage fields" du contenu créé précédemment. La fenêtre suivante devrait apparaître.

Home » Administration » Structure » Content types » Bacchanight Show row weights

LABEL	MACHINE NAME	FIELD TYPE	WIDGET	OPERATIONS
⊕ Bacchanight	title	Node module element		
⊕ Body	body	Long text and summary	Text area with a summary	edit <a href="#">delete</a>
⊕ Add new field	<input type="text"/> Label	- Select a field type - Type of data to store.	- Select a widget - Form element to edit the data.	
⊕ Add existing field	<input type="text"/> Label	- Select an existing field - Field to share	- Select a widget - Form element to edit the data.	

Save

Supprimez le champ "body" du contenu en utilisant le bouton "delete". A ce stade, il ne devrait vous rester que le champ "title". Nous pouvons maintenant passer à la création des champs.

## 1.1 Configuration des champs du contenu Bacchanight

Cette partie contient l'ensemble des champs nécessaires à la page Bacchanight. Tous les champs, sauf mention contraire, sont nécessaires (cocher required). Les paramètres qui ne sont pas mentionnés par la suite seront laissés par défaut.

Il est important de respecter les champs suivants : **MACHINE NAME**, **FIELD TYPE**, **WIDGET**.

## 1.2 Font

- **Machine name** : field\_font
- **Field type** : File
- **Widget** : File
- Extension : otf
- File directory : Bacchanight/txt

## 1.3 Couleur principale

- **Machine name** : field\_couleur\_principale
- **Field type** : Text
- **Widget** : Text\_field
- Size : 7

## 1.4 Couleur secondaire

- **Machine name** : field\_couleur\_secondaire

- **Field type :** Text
- **Widget :** Text\_field
- **Size :** 7

### 1.5 Image fond

- **Machine name :** field\_image\_fond
- **Field type :** Image
- **Widget :** Image
- **File directory :** Bacchanight/img

### 1.6 Image description

- **Machine name :** field\_image\_description
- **Field type :** Image
- **Widget :** Image
- **File directory :** Bacchanight/img

### 1.7 Description

- **Machine name :** field\_description
- **Field type :** Long text
- **Widget :** Text area (multiple rows)

### 1.8 Programme

- **Machine name :** field\_program
- **Field type :** File
- **Widget :** File
- **File directory :** Bacchanight/txt

### 1.9 Image programme

- **Machine name :** field\_image\_program
- **Field type :** Image
- **Widget :** Image
- **File directory :** Bacchanight/img

### 1.10 En continu

- **Machine name :** field\_continu
- **Field type :** File

- **Widget :** File
- File directory : Bacchanight/txt

### 1.11 Galeries

- **Machine name :** field\_galleries
- **Field type :** Image
- **Widget :** Image
- Not required field
- File directory : Bacchanight/img
- Number of values : 10

### 1.12 Captcha

- **Machine name :** field\_captcha\_key
- **Field type :** Text
- **Widget :** Text\_field
- Not required field
- Size : 255

### 1.13 Texte partenaire

- **Machine name :** field\_texte\_partenaire
- **Field type :** Long text
- **Widget :** Text area (multiple rows)

### 1.14 Image partenaire

- **Machine name :** field\_image\_partenaire
- **Field type :** Image
- **Widget :** Image
- File directory : Bacchanight/img

### 1.15 Date

- **Machine name :** field\_date
- **Field type :** Text
- **Widget :** Text\_field
- Size : 30

### 1.16 Heure

- **Machine name :** field\_time
- **Field type :** Text
- **Widget :** Text\_field
- **Size :** 25

### 1.17 Téléphone

- **Machine name :** field\_phone
- **Field type :** Text
- **Widget :** Text\_field
- **Size :** 20

### 1.18 Mail

- **Machine name :** field\_mail
- **Field type :** Text
- **Widget :** Text\_field
- **Size :** 255

### 1.19 Facebook

- **Machine name :** field\_facebook
- **Field type :** Text
- **Widget :** Text\_field
- **Size :** 255

### 1.20 Twitter

- **Machine name :** field\_twitter
- **Field type :** Text
- **Widget :** Text\_field
- **Size :** 255

### 1.21 Instagram

- **Machine name :** field\_insta
- **Field type :** Text
- **Widget :** Text\_field
- **Size :** 255

### 1.22 Copyright

- **Machine name :** field\_copyright
- **Field type :** Text
- **Widget :** Text\_field
- **Size :** 255

### 1.23 Image Bordeaux

- **Machine name :** field\_image\_bordeaux
- **Field type :** Image
- **Widget :** Image
- **File directory :** Bacchanight/img

### 1.24 Image Musée des Beaux Arts

- **Machine name :** field\_image\_mba
- **Field type :** Image
- **Widget :** Image
- **File directory :** Bacchanight/img

### 1.25 Google Analytics

- **Machine name :** field\_ga
- **Field type :** Text
- **Widget :** Text\_field
- **Size :** 20

Après avoir créer tous ces champs, vous devriez avoir une fenêtre ressemblant à : (Tous les champs ne sont pas visibles).



LABEL	MACHINE NAME	FIELD TYPE	WIDGET	OPERATIONS	
✚ Title	title	Node module element			
✚ Font	field_font	File	File	edit	delete
✚ Couleur principale	field_couleur_principale	Text	Text field	edit	delete
✚ Couleur secondaire	field_couleur_secondaire	Text	Text field	edit	delete
✚ Image fond	field_image_fond	Image	Image	edit	delete
✚ Image description	field_image_description	Image	Image	edit	delete
✚ Description	field_description	Long text	Text area (multiple rows)	edit	delete
✚ Programme	field_program	File	File	edit	delete
✚ Image Programme	field_image_program	Image	Image	edit	delete
✚ En continu	field_continu	File	File	edit	delete
✚ Galeries	field_galleries	Image	Image	edit	delete
✚ Captcha Key	field_captcha_key	Text	Text field	edit	delete
✚ Texte partenaire	field_texte_partenaire	Long text	Text area (multiple rows)	edit	delete
✚ Image partenaire	field_image_partenaire	Image	Image	edit	delete
✚ Date	field_date	Text	Text field	edit	delete

## 2 Déploiement : première façon

Cette partie décrit une des deux façons qui vous est disponible.

Les valeurs entre [ ] dépendent de votre installation Drupal.

Commencez par créer un contenu de type Bacchanight et remplissez tous les champs nécessaires.

Copiez le fichier **copier.tpl.php** dans le dossier [DOSSIER\_DRUPAL]/themes/[THEME\_UTILISE]/templates.

Puis renommez le fichier en page-node-[NUMERO NODE].tpl.php.

Videz le cache et votre page devrait être fonctionnelle.

## 3 Déploiement : deuxième façon

Cette partie décrit la deuxième façon qui vous est disponible.

Les valeurs entre [ ] dépendent de votre installation Drupal.

Commencez par créer un contenu de type Bacchanight et remplissez tous les champs nécessaires.

Copiez cette fonction à la fin du fichier [DOSSIER\_DRUPAL]/themes/[THEME\_UTILISE]/template.php.

Cette fonction permet de rajouter comme nom de template possible page-[NOM CONTENT TYPE].tpl.php.

**fonction :**

```
function bartik\_preprocess\_page(&$variables) {  
  if (isset($variables['node']->type)) {  
    $variables['theme\_hook\_suggestions'][] = 'page__' . $variables['node']->type;  
  }  
}
```

Copiez le fichier **copier.tpl.php** dans le dossier [DOSSIER\_DRUPAL]/themes/[THEME\_UTILISE]/templates.

Puis renommez le fichier en page-[NOM CONTENT TYPE].tpl.php.

Videz le cache et votre page devrait être fonctionnelle.

## 4 Manuel d'utilisation

### 4.1 Couleur principale

La couleur principale est décrite par un champ texte d'une longueur maximale de 7 caractères. La couleur est exprimée en hexadécimal de la façon suivante : **#000000** à **#FFFFFF**.

Cette couleur est utilisée pour les éléments suivants de la page :

- La mise en valeur d'un élément dans la barre de navigation.
- Le bouton "Découvrez Bacchanight !" inclus dans l'image d'en-tête.
- L'écriture des balises **[G]** et **[M]** indiquant le lieu d'un événement dans le programme.
- Le bouton "Envoyer" dans la section **Contact**.
- L'écriture des catégories d'informations en bas de page.
- La partie basse de l'effet dégradé en bas de page.

### 4.2 Couleur secondaire

La couleur secondaire est définie de la même façon que la couleur principale. Cette couleur est utilisée pour l'élément suivant de la page :

- La partie haute de l'effet dégradé en bas de page.

### 4.3 Image fond

L'image de fond est utilisé comme image d'en-tête. Elle est également utilisé pour les bannières **Programme**, **Galerie**, **Contact** et **Partenaires**. L'effet de bichromie n'est pas obtenu automatiquement , il est nécessaire de le faire à la main. Ce champ image est stocké et est modifiable via Drupal.

Les extensions suivantes sont acceptées : **png, gif, jpg, jpeg**.

### 4.4 Image description

Cette image est affichée à gauche du texte de description. Lorsqu'un utilisateur passe son curseur sur l'image, celle-ci passe en couleur. Cet effet est automatique. Ce champ image est stocké et est modifiable via Drupal.

Les extensions suivantes sont acceptées : **png, gif, jpg, jpeg**.

### 4.5 Description

La description de la soirée est un champ texte long géré par Drupal. Seules les balises HTML suivantes autorisées : **<strong>** **<br>** **<p>**.

## 4.6 Programme

Le programme est généré à partir d'un fichier texte que l'administrateur téléchargera vers du pannel d'administration de Drupal.

Une seule extension de fichier est acceptée : **txt**. Le fichier txt devra être rédigé de la façon suivante :

1.1 Horaires de l'événement 1 (\textbf{ex :} 00h00 à 23h59)

1.2 Titre de l'événement 1

1.3 Description de l'événement 1 (Ne pas revenir à la ligne avec entrée, même si la descripti

1.4 Emplacement de l'événement 1 G ou M (Les [ ] sont mises automatiquement.)

1.5 (Laisser une ligne vide)

1.6 Horaires de l'événement 2

1.7 Titre de l'événement 2

1.8 etc...

## 4.7 Image Programme

Cette image est affichée à droite de la section **Programme**. De même que pour l'**Image Description**, l'effet couleur est automatique. Ce champ image est stocké et est modifiable via Drupal.

Les extensions suivantes sont acceptées : **png, gif, jpg, jpeg**.

## 4.8 En continu

La section **En continu** est géré de la même façon que le **Programme**. Les fichiers texte générant ces deux sections utilisent la même syntaxe et se rédigent de la même façon. Un fichier correspond à une seule section du Programme. Il faut donc deux fichiers texte, un pour le "Programme" et un pour le "En continu". De même que pour le programme, seul l'extension **txt** est acceptée.

## 4.9 Galeries

Ces images seront affichées dans la section **Galeries** du site. Elles sont stockées dans un champ image de Drupal dans lequel il est possible de télécharger individuellement plusieurs images, avec une limite de 10 images maximum. Il est possible de les réordonner ou supprimer individuellement.

Les extensions suivantes sont acceptées : **png, gif, jpg, jpeg**.

## 4.10 Captcha Key

Il s'agit d'une chaîne de caractères permettant de sécuriser l'envoi du formulaire de contact. Cette clé doit provenir de l'API reCaptcha de Google. Cela permet de prévenir de potentielles intrusions de bots, et assurer le bon fonctionnement de l'envoi de formulaire au Musée des Beaux Arts de Bordeaux présent dans la section **Contact** du site.

Tout cela est stocké dans un le champ texte de Drupal dont la longueur maximale est de 255 caractères.

#### 4.11 Texte partenaire

Le texte de remerciements des partenaires est affiché dans la section **Contact** du site. Il est stocké dans un champ texte long par Drupal.

Le texte est traité tel quel, aucune balise HTML n'est acceptée.

#### 4.12 Image partenaire

Cette image est affichée dans la section **Contact** du site. Elle se place juste en-dessous du texte destiné aux remerciements des partenaires. L'image est stockée dans un champ image de Drupal.

Les extensions suivantes sont acceptées : **png, gif, jpg, jpeg**.

#### 4.13 Date et heure

La description de la soirée est un champ texte stocké par Drupal, dont la longueur maximale est de 30 caractères. Le texte est traité tel quel, l'affichage dépendra de la façon dont l'administrateur Drupal l'a défini.

**exemple :** DD/MM/YYYY ou Day DD Month YYYY

L'heure est également stocké dans un champ texte géré par Drupal. La longueur maximale est de 25 caractères. Le texte est traité tel quel, l'affichage dépendra de la façon dont l'administrateur Drupal l'a défini.

**exemple :** HH : MM - HH : MM

#### 4.14 Contact téléphone

Le numéro de téléphone de contact est affiché dans la partie informations de contact dans la section **Contact**, en bas de page. Le numéro de téléphone est stocké dans un champ texte par Drupal, d'une taille maximale de 20 caractères. Il s'agit de texte simple, aucune balise HTML est autorisée.

#### 4.15 Contact mail

L'adresse mail de contact est affichée dans la partie informations de contact dans la section **Contact**, en bas de page. L'adresse mail de contact est stockée dans un champ texte par Drupal, d'une taille maximale de 255 caractères. Il s'agit de texte simple, aucune balise HTML est autorisée.

#### 4.16 Réseaux sociaux

Chaque réseau social est stocké de manière individuelle dans un champ texte de Drupal (255 caractères au maximum). Chaque champ texte correspond à un réseau social : Facebook, Twitter et Instagram. Ces champs texte correspondent aux liens vers les réseaux sociaux du Musée des Beaux Arts.

**exemple :** <https://www.facebook.com/bordeaux.musee.ba>

#### **4.17 Copyright**

Le texte de copyright est affiché tout en bas de page. Il est stocké dans un champ texte par Drupal, d'une taille maximale de 255 caractères. Il s'agit de texte pur, aucune balise HTML est autorisée.