Enemy

(미들보스: 큰 뱀)

최종보스: 엄청 큰 곰. 화면 가운데에 위치.

Action: 곰의 머리를 때려야 데미지가 들어감. 코를 때리면 잠깐 기절. 곰이 눈사람에 비해 매우 크기 때문에 맵에 밟아서 올라갈 수 있는 구조물 필요.

공격: 1. 비처럼 내리기 꿀 피하기.(벌)

-> 공략: 광폭화 전: 그냥 하늘에서 내리는 꿀 피하기.

광폭화 후: 바닥에 닿은 꿀을 밟으면 움직일 수 없게 되므로 피하기 위해 구조물 위해 올라가기.

2. 3번 내려치기 -> 광폭화 후 5번 내려치기. 내려치는 속도도 증가.

-> 공략: 내려치기 전 바닥에 보이는 그림자를 보고 피하기.

3. 곰 포효

-> 공략: 곰의 포효가 화면의 4/5 정도를 덮으므로 모서리로 가서 피하기. 광폭화 전에는 양쪽 모서리. 광폭화 후에는 한 쪽 모서리.

적에 닿으면 데미지를 입음. 공격해서 없앨 수 있음.

* 곰O: 양동이 들고 돌아다님. 물 쏟아서 공격.
* 토끼X: 점프해서 다가옴. 부딪히면 데미지.
* (개구리O: 점프해서 눈사람 공격.)
* (양X: 자기 털과 비슷한 눈을 뺏는다.)

Background

자연. 겨울.

Player

클리어 조건 : 눈사람이 온전한 상태로 목표지점에 도착

생명 : 공격받으면 눈사람 덩치 감소. -> 눈 보급 아이템을 맵 중간중간에 생성.

Action : 구르기(dash). 걷기. 점프.

Attack:

* 눈던지기. (기본)
* 밟기. (기본)
* (당근 찌르기.)
* (목도리 공격.)

Item

눈(snow) : 목숨 추가

(목도리(기본) : 공격용. 휘두르기)

(당근코(기본) : 공격용. 배기.)

<역할>

보스: 이세진

맵&플레이어: 강화경

에너미&아이템: 정지윤