Charakterbogen: Grundlagen



Name:	Haarfarbe:					
Geschlecht:	Augenfarbe:					
Beruf:	ıf: Größe:					
Alter:						
Familie:						
Persönlichkeit:						
Kampfwerte	Waffen					
Rüstung:	Name Patzer Art					
Trefferpunkte:						
Magiepunkte:						
TP-Regeneration:	Attribut	Rang	Bonus			
ı TP pro 2 Stunden aktiv	List(Li)					
pro Stunde ruhend (St / 2)	Stärke(St)		_			
pro Stunde Schlaf (St x 2)	Intuition(In)					
MP-Regeneration:	Reaktion(Re)					
ı MP pro 2 Stunden aktiv	Geschicklichkeit(Ge)					
pro Stunde ruhend (Sd / 2)	l / 2) Logik(Lo)					
pro Stunde Schlaf (Sd x 2) Selbstdisziplin(Sd)						
	Charisma(Ch)					

Charakterbogen: Fertigkeiten



Fertigkeit	Kosten	Grundwe	rt			Bo	nu	S			
Allgemeinwissen											
Ausdauer											
Beobachtung											
Einflussnahme											
Entwaffnen											
Erfindungsgeist											
Erste Hilfe											
Fallen bauen											
Fingerfertigkeit											
Gift benutzen/entfernen											
Hinterhalt											
Klettern											
Kräuterkunde											
Mythologie											
Navigation											
Prügeln											
Reiten											
Religion											
Runen lesen/schreiben											
Runen wirken											
Schiffsteuern											
Schleichen											
Schlösser öffnen											
Schmieden											
Schwimmen											
Sprache											
Spuren suchen											
Täuschung											
Tränke											
Unterhaltung											
Verstecken											

Charakterbogen: Inventar



Gegenstand	Beschreibung	Modulo Geld
	_	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
		·