

# KEVIN YOEL FRAVEGA STEVENSON

## Desarrollador Front-End

**Contacto:** [LinkedIn](#) | [kevinfravega@gmail.com](mailto:kevinfravega@gmail.com)

**Portafolio:** "inserte url" | **Telefono:** +(56) 9 97180385

### Perfil:

Ingeniero Informático especializándose en el área de desarrollo web Front-End, y que busca regresar al rubro debido a un cambio de actividad por pandemia. Interesado en el aprendizaje continuo y aplicación de los conocimientos de la Informática a los hobbies y actividades cotidianas. Adaptable a todo tipo de área laboral y que procura mejorar en cada desafío que exista por delante.

### Formación académica:

2015 – 2018:

- **Ingeniería de Ejecución en Informática**, *Pontificia Universidad Católica de Valparaíso*.

### Experiencia laboral informática:

Enero 2018 – Febrero 2018	<ul style="list-style-type: none"><li>• Practicante en la empresa Ingeniería SOLEM.</li></ul> <p>Se realizaron labores de mantención y control de cambios (Full Stack) para software CRM, utilizando ASP, JS, COM+ y MySQL</p>
Marzo 2019 – Octubre 2019	<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollador Junior (Java) / Contractor en Equifax Chile.</li></ul> <p>En un ambiente con arquitectura de microservicios, se implementó funcionalidades en el área back-end con el framework Spring-SpringBoot. Implementación de CyberArk.</p>

### Habilidades y conocimientos:

<ul style="list-style-type: none"><li>• Lenguajes de programación: Javascript, TypeScript, PHP, C, Java.</li><li>• Base de datos: PostgreSQL, MySQL, Oracle, MongoDB.</li><li>• Conocimiento de frameworks: React JS Angular 8 - Laravel – Spring</li><li>• Conocimiento básico en NodeJS (Lo necesario para realizar un CRUD).</li><li>• Herramientas de desarrollo de videojuegos: GameMaker Studio 2</li><li>• Herramientas de trabajo adicionales: GIT, Jenkins, Fortify.</li><li>• Inglés necesario para desenvolverse en escritura, lectura y audición.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Capacidad de adaptación al ambiente</li><li>• Experiencia en el trato con personas en actividades extraprogramáticas de la Universidad (Staff de eventos, ayudantías en programación, etc), además de trabajos en áreas ajenas a la informática (período pandemia).</li><li>• Capacidad de análisis para búsqueda de soluciones con un enfoque en la experiencia de usuario</li><li>• Capacidad de aprendizaje autodidacta en conocimientos del área informática.</li><li>• Hobbies: Lector de ciencia ficción y fan de los videojuegos RPG</li></ul>
---	---

