

## Тема. Вкладені цикли. Підсумковий урок з теми «Алгоритми та програми»

### Очікувані результати заняття

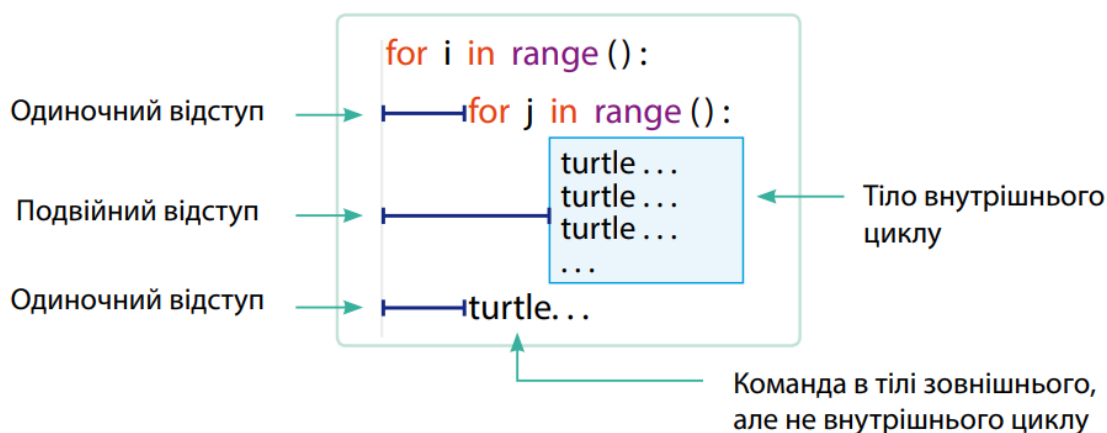
Після цього заняття потрібно вміти складати програми з вкладеними циклами для виконання малюнків

### Повторюємо

- Які типи даних опрацьовуються в Python?
- Як позначаються цілі числа, дробові числа?
- Які варіанти запису функції **range()** ви знаєте?
- Як записується умовний оператор мовою Python?
- Як записується оператор циклу мовою Python?
- Як називається модуль для виконання малюнків в Python?
- Як розпочати програму для виконання малюнка виконавцем Черепашка?

### Ознайомтеся з інформацією

#### Вкладені цикли



### Завдання



1. За допомогою якого зі скриптів А – Г можна створити зображення з 8 квадратів у Скретчі? (Можна перевірити у [Скретч онлайн](#))



2. Створіть та виконайте у середовищі програмування <https://replit.com/> програму для малювання 8 квадратів у ряд зі стороною 40 та відстанню між квадратами 10, користуючись кодом такої програми для Скретчу.
3. Зробіть фото екрану з кодом та виконаною програмою та надішліть вчителю на HUMAN або на електронну пошту [nataliartemiuk.55@gmail.com](mailto:nataliartemiuk.55@gmail.com)

### Підсумкове тестування

<https://forms.gle/WfXKk6pUZdtIJxP36>

#### Джерело

Інформатика: підруч. для 7 класу закладів загальної середньої освіти / О. В. Коршунова, І. О. Завадський.  
— К. : Видавничий дім «Освіта», 2020. — 144 с. : іл.