

Тема. Створення та виконання алгоритмів з розгалуженням для виконавців у середовищі програмування

Мета: вчитися створювати алгоритми з розгалуженням у середовищі програмування

Поміркуйте

- Які умови можуть виконувати спрайти?
- Наведіть приклад алгоритму з розгалуженням.
- Які середовища програмування ви знаєте?

Перегляньте відео за посиланням:

https://youtu.be/2l_rvAnZlgg

Хвилинка відпочинку для очей

Подивіться у вікно і

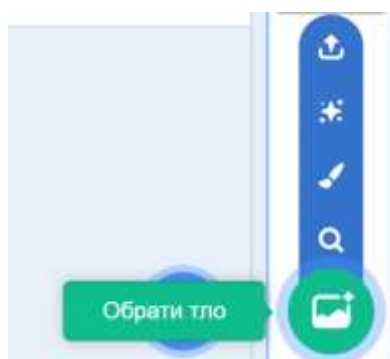
- якщо бачите пташку, то покліпайте очима 10 разів
- якщо бачите людину, то подивіться вправо, потім вліво по 5 разів
- якщо бачите машину, то потягніться вгору, потім вперед по 5 разів

Виконайте завдання, показане у відео

1) Відкрийте скретч-онлайн за посиланням

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

2) Оберіть тло для проекту:



3) Введіть код за зразком:



4) Поекспериментуйте з кодом, змінюючи тло, спрайтів та відповідно - зміст коду