

Тема. Створення зображень за зразком

Очікувані результати навчання

- 2 ІФО 1-1.2-7 - знаходить зайві чи пропущені елементи, помилки у послідовності
- 2 ІФО 1-1.4-5 - робить власні припущення стосовно розвитку подій
- 2 ІФО 2-2.2-2 - укладає послідовність дій (алгоритм), які потрібно виконати для досягнення мети у повсякденній діяльності
- 2 ІФО 2-2.3-3 - виокремлює у складному завданні прості завдання, пропонує порядок їхнього розв'язування

Попрацюй у зошиті

Виконай завдання №6 і №7 на с.6 розділу Інформатика



Поміркуй

- Чого б тобі зараз хотілося?
- Про що ти мрієш?
- Чи є різниця між мрією і бажанням?
- Якщо зобразити твою мрію за допомогою геометричних фігур, то які б знадобилися?
- Які інструменти графічного редактора знадобляться для цієї роботи?

Переглянь відеоролик

<https://youtu.be/l1BxgxCzg0E>

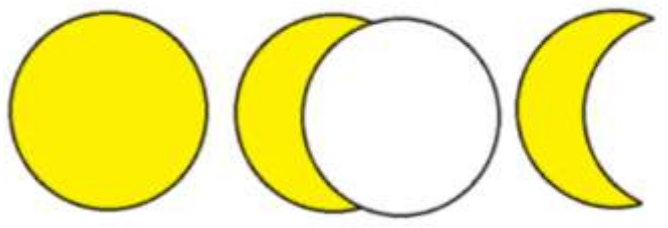
Які інструменти редактора Paint використали для створення зображення?

Відпочинь, зроби зарядку

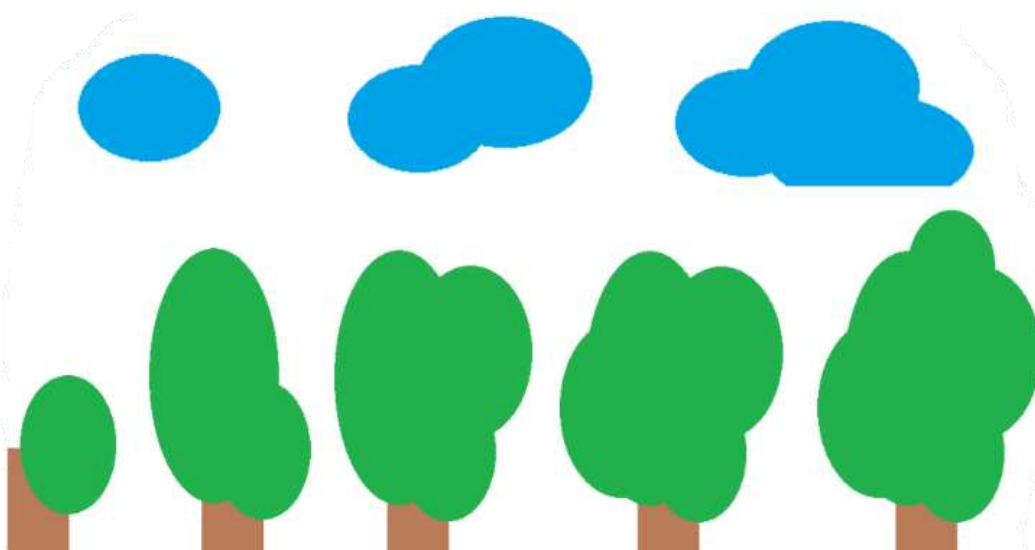
- Виконай 10 присідань з радістю: коли піднімаєшся, підстрибни вище з піднятими вгору руками
- Підійди до вікна, подивись на вулицю і нарахуй 10 яскравих об'єктів

Прочитай, розглянь малюнки

Комбінувати(поєднувати) об'єкти в графічному редакторі дуже цікаво і просто. Спочатку об'єкти необхідно виділити, а потім перетягнути в потрібне місце. Наприклад, якщо поверх круга намалювати круг, зафарбований кольором фону,



отримаємо місяць



Якщо поєднати кілька фігур, можна зобразити хмари і дерева

Завдання

Намалюй у графічному редакторі свого улюбленого казкового героя, використовуючи комбінування об'єктів. Малювати можна в будь-якому редакторі([AutoDraw](#), [Пискель - \(piskelapp.com\)](#)), якщо немає можливості працювати в Paint. Успіхів!

Джерело

[Дистосвіта](#)