

16.12.22 р.

3 клас

Вчитель: Артемюк Н.А.

**Тема. Середовища програмування для дітей**

**Очікувані результати навчання:**

4 ІФО 2-2.1-1 - визначає логічну послідовність подій

4 ІФО 2-2.2-4 - висловлює припущення щодо причини отримання неочікуваного результату

**Поміркуйте**

**Знайдіть у хмарі слів Виконавців команд**



Спрайт може

- ☐ переміщатися сценою
- ☐ редагувати програму
- ☐ перейти у режим перегляду
- ☐ закрити Скретч

## Виконайте завдання



Година коду - це всесвітній захід з програмування серед школярів усього світу, метою якого є показати учням, що інформатика може бути веселою та цікавою.

Використовуйте блоки коду, щоб провести Алекса чи Стіва через пригоди в світі

Майнкрафт:

<https://studio.code.org/s/mc/lessons/1/levels/1>

## Відпочиньте, зробіть зарядку:

<https://www.youtube.com/watch?v=dOnDFDJA9D4>

## Джерела

- <http://metodportal.com/node/88952>
- [Мій клас](#)
- [Дистосвіта](#)