#### Тема. Пристрої введення та виведення інформації

#### Очікувані результати навчання

4 ІФО 4-3.1-8 - оцінює переваги і обмеження цифрових пристроїв для збирання, зберігання і відображення даних за наданими критеріями

4 ІФО 4-3.1-3 - описує взаємодію пристроїв комп'ютерної системи, їх можливості та обмеження

### Розгадай ребуси:



### Повтори

- Які з розгаданих пристроїв  $\epsilon$  основними складовими комп'ютера?
- Назви основні складові персонального комп'ютера.
- Які  $\epsilon$  допоміжні пристрої комп'ютера?

# Опрацюй інформацію

Комп'ютеру, як і людині, необхідні свої «очі і вуха», з допомогою яких він міг би сприймати інформацію ззовні. В даний час  $\epsilon$  різноманітні пристрої, що виконують

ці функції в складі комп'ютера. Вони називаються пристроями введення, оскільки забезпечують введення в комп'ютер даних у різних формах: чисел, текстів, зображень, звуків. **Пристрої введення** перетворюють інформацію з форми, зрозумілій людині, у цифрову форму, яка сприймається комп'ютером. До пристроїв введення належать: клавіатура, мишка, сканер, мікрофон, маніпулятори типу «миша», веб-камера.

#### Пристрої введення даних можна розділити за типом даних:



*Клавіатура* призначена для введення символьних даних і команд в комп'ютер.



Крім пристроїв введення  $\epsilon$  ще пристрої виведення інформації. **Пристрої** виведення призначені для виведення інформації (результатів роботи комп'ютера) у зрозумілій для людей формі. До пристроїв виведення відносяться: монітор, принтер, колонки, навушники.

Пристрої виведення, також можна поділити за типом даних, з якими вони працюють:



*Монітор* – це пристрій, призначений для виведення на екран тексту та графіки.

*Модеми* можуть знаходитися всередині системного блоку комп'ютера або в окремому корпусі і бути підімкненими до комп'ютера. Модем  $\epsilon$  пристро $\epsilon$ м введення так само як пристро $\epsilon$ м виведення інформації.

Системний блок не відноситься до жодної з груп пристроїв. Він  $\epsilon$  головним пристроєм, який керу $\epsilon$  всі $\epsilon$ ю роботою комп'ютера.

### Релаксація



Веди очима по доріжці.

## Виконай вправу

https://learningapps.org/view2761186

# Переглянь мультфільм

Обери пристрій, який цікавить найбільше, із запропонованих та дізнайся, як він влаштований та працю $\epsilon$ 

**Клавіатура** <a href="https://youtu.be/QZ13jk65cSs">https://youtu.be/QZ13jk65cSs</a>

Мікрофон https://youtu.be/xI8g4K8ZrWI

**Датчик** <a href="https://youtu.be/nsGUWpbTZ7E">https://youtu.be/nsGUWpbTZ7E</a>