

Тема. Середовища програмування для дітей**Очікувані результати навчання:**

4 ІФО 2-2.1-1 - визначає логічну послідовність подій

4 ІФО 2-2.2-4 - висловлює припущення щодо причини отримання неочікуваного результату

Опрацюйте інформацію:

Усі **Роботи** діють за певним алгоритмом!

Ти вже знаєш, що алгоритм можна подати різними способами: у словесному вигляді, у вигляді схем, формул, малюнків тощо.



Програма — це алгоритм, поданий мовою, зрозумілою комп'ютеру, та призначений для виконання на комп'ютері.

Для створення таких програм існують спеціальні мови і середовища програмування, наприклад Скретч.

Згадай середовище програмування **Scratch!**

Скретч призначено для створення **комп'ютерних анімацій, презентацій, ігор, для розв'язку математичних задач.**



Спрайт — це об'єкт середовища програмування (наприклад, **Скретч**), виконавець вказівок.

Спрайт може:

виконувати команди, рухатися, говорити, змінювати зовнішній вигляд, взаємодіяти з іншими виконавцями та об'єктами на сцені.



Скрипт — послідовність вказівок, програма для певного виконавця. **Скрипт** визначає дії об'єкта (спрайта) та їх порядок.

Один спрайт може мати декілька скриптів.

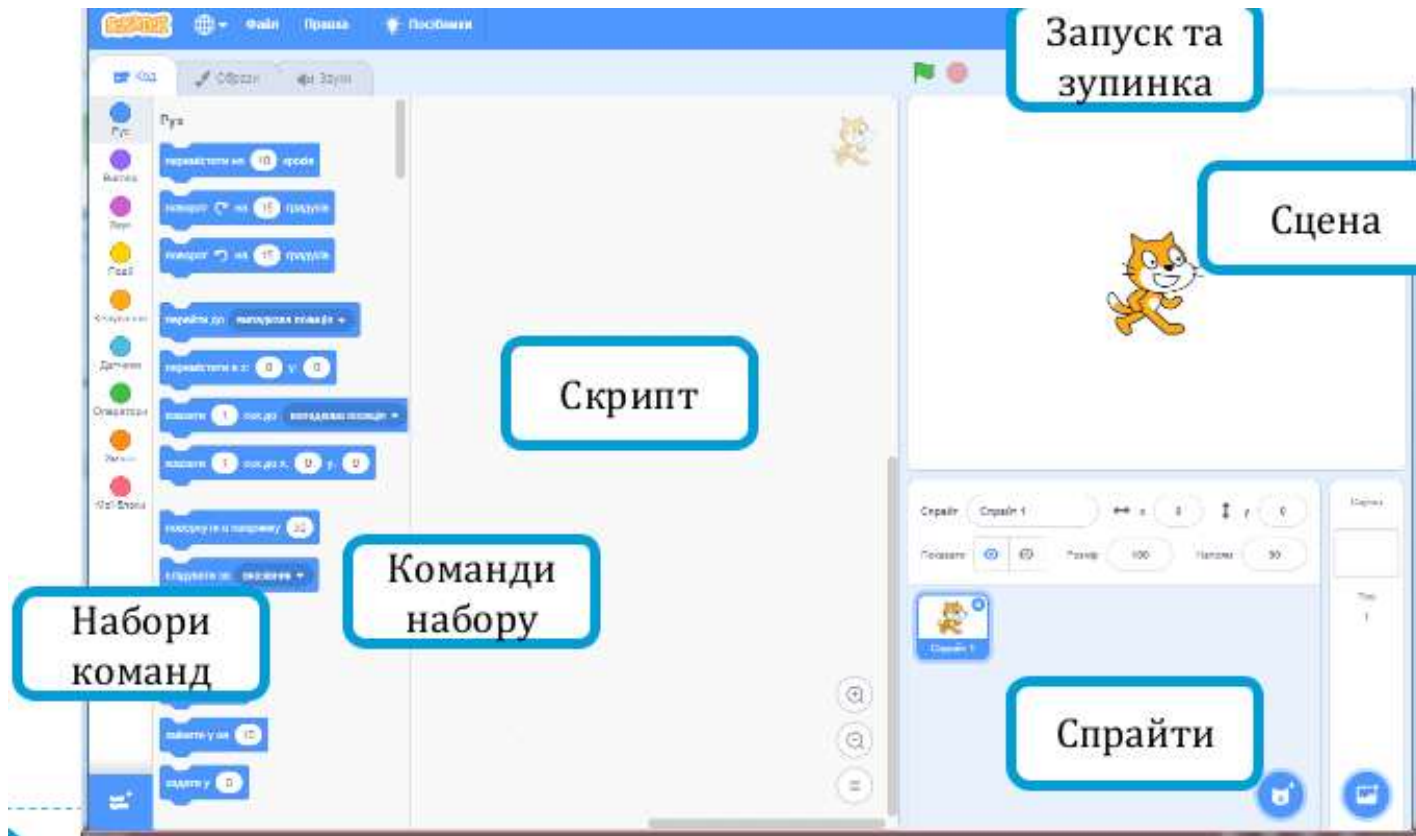


Проект — набір скриптів для розв'язання певної задачі.

Відпочиньте, зробіть зарядку:

<https://www.youtube.com/watch?v=dOnDFDJA9D4>

Вікно програми Scratch:



Перегляньте презентацію за посиланням нижче:

https://drive.google.com/file/d/1dz_JBCx1vRLgeYp3dV7E_KNHtE8dCYgX/view

Перевірте себе:

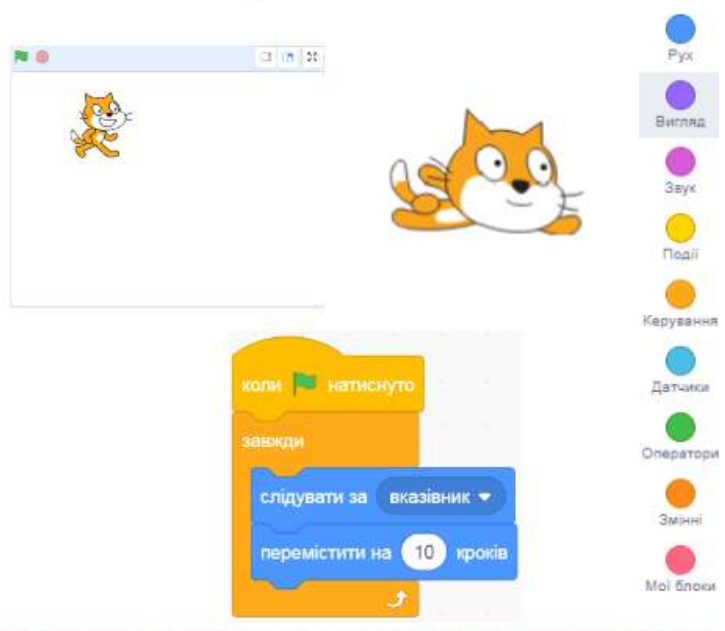
5. Установи відповідності між зображеннями і їхніми назвами.

Набори команд

Спрайт

Скрипт

Сцена



Розгадай кросворд



1. Виконавець у середовищі
2. Алгоритм, складений з команд середовища Скретч
3. Місце, на якому відбувається виконання команд середовища Скретч
4. Середовище програмування, де можна створювати власні програми, ігри, цікаві історії, мультфільми та багато іншого

