

## Тема. Комбінування вкладених алгоритмічних структур повторення і розгалуження

Після цього заняття потрібно вміти:

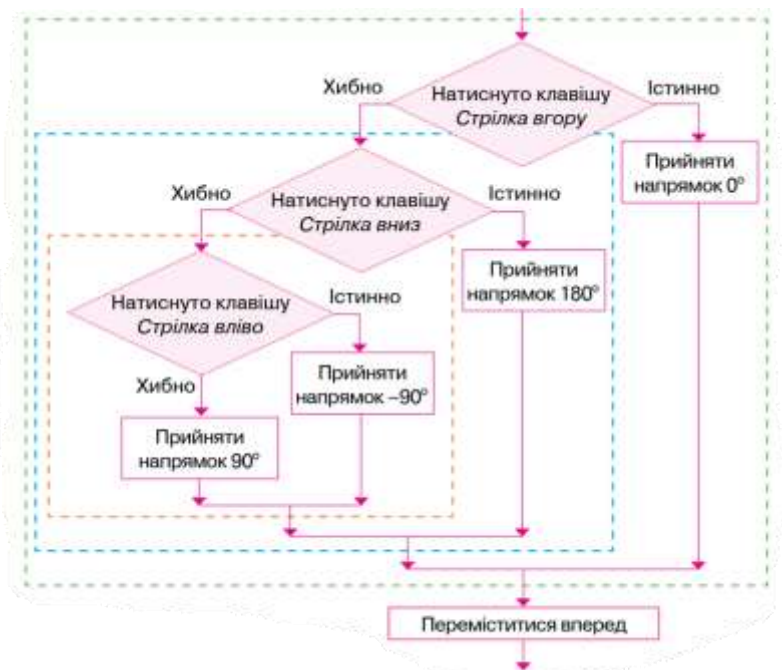
- Застосовувати вкладені алгоритмічні структури повторення і розгалуження

### Повторюємо

- Дайте визначення алгоритму.
- Дайте визначення програми.
- Що таке лінійні алгоритми.
- Що таке цикли?
- Що таке розгалуження?
- Вкладені розгалуження?
- Вкладені цикли?

Виконайте вправу за посиланням:

<https://learningapps.org/view17276669>



Порівняйте

Поміркуйте

- Які алгоритмічні структури використано в алгоритмі?
- Як зміниться розташування спрайту після виконання алгоритму?

## Виконайте вправи для відпочинку очей

- швидко покліпати очима, заплющити очі, посидіти спокійно 5 секунд;
- міцно заплющити очі, розплющити очі, подивитись вдалечінь;
- витягнути праву руку вперед, стежити очима за рухами вказівного пальця - вправо і вліво, вгору і вниз;
- подивитись на вказівний палець витягнутої руки, потім перенести погляд вдалечінь;
- кругові оберти очима вліво, а потім вправо 3 рази.

## Завдання

1. Зареєструватися у Scratch онлайн за посиланням: <https://scratch.mit.edu/>. На вашу електронну пошту прийде лист, в якому буде посилання на підтвердження реєстрації – треба натиснути на це посилання
2. Переглянути презентацію за посиланням:  
<https://docs.google.com/presentation/d/19NIRGc4XScTvZyuU8Y9r7DmUZisNHChXBgCznHov9cU/edit?usp=sharing>
3. Виконати проект “Графічний редактор” в середовищі Scratch онлайн згідно інструкції з презентації.
4. Відео з працюючим проектом надіслати вчителю