

**Тема. Середовища програмування для дітей****Очікувані результати навчання:**

4 ІФО 2-2.1-1 - визначає логічну послідовність подій

4 ІФО 2-2.2-4 - висловлює припущення щодо причини отримання неочікуваного результату

**Опрацюйте інформацію:**

Усі **Роботи** діють за певним алгоритмом!

Ти вже знаєш, що алгоритм можна подати різними способами: у словесному вигляді, у вигляді схем, формул, малюнків тощо.



**Програма** — це алгоритм, поданий мовою, зрозумілою комп'ютеру, та призначений для виконання на комп'ютері.

Для створення таких програм існують спеціальні мови і середовища програмування, наприклад Скретч.

Згадай середовище програмування **Scratch!**

**Скретч** призначено для створення **комп'ютерних анімацій, презентацій, ігор, для розв'язку математичних задач.**



**Спрайт** — це об'єкт середовища програмування (наприклад, **Скретч**), виконавець вказівок.

**Спрайт може:**

виконувати команди, рухатися, говорити, змінювати зовнішній вигляд, взаємодіяти з іншими виконавцями та об'єктами на сцені.



**Скрипт** — послідовність вказівок, програма для певного виконавця. **Скрипт** визначає дії об'єкта (спрайта) та їх порядок.

Один спрайт може мати декілька скриптів.

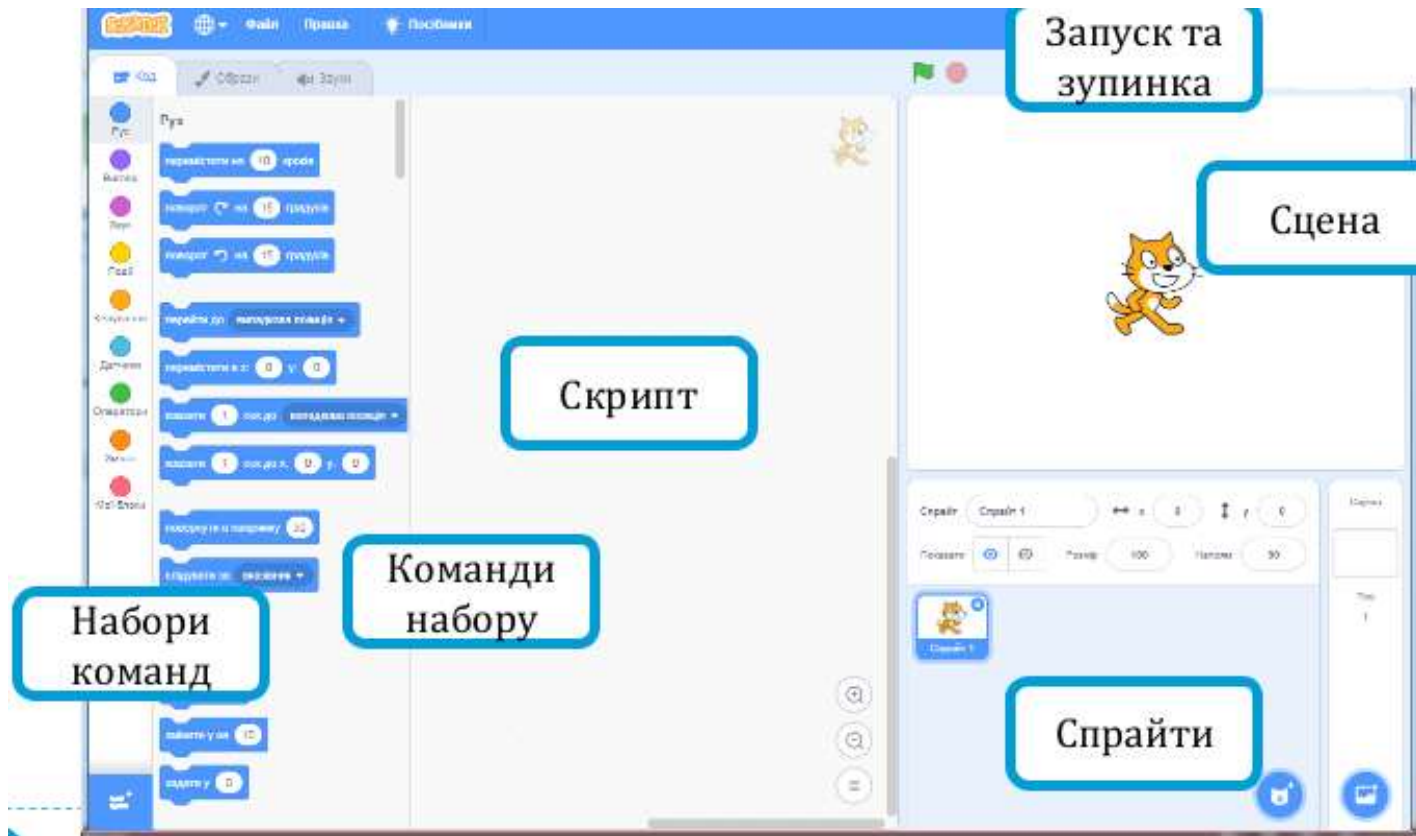


**Проект** — набір скриптів для розв'язання певної задачі.

**Відпочиньте, зробіть зарядку:**

<https://www.youtube.com/watch?v=dOnDFDJA9D4>

## Вікно програми Scratch:



Перегляньте презентацію за посиланням нижче:

[https://drive.google.com/file/d/1dz\\_JBCx1vRLgeYp3dV7E\\_KNHtE8dCYgX/view](https://drive.google.com/file/d/1dz_JBCx1vRLgeYp3dV7E_KNHtE8dCYgX/view)

Перевірте себе:

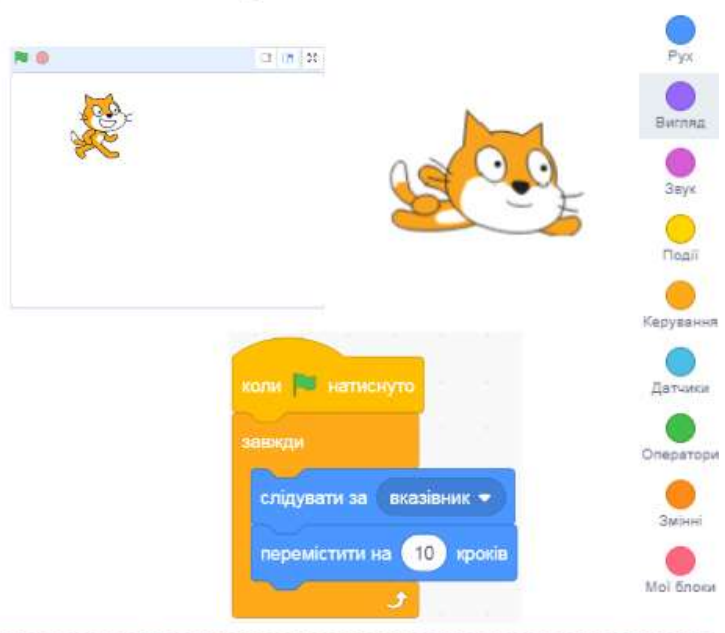
5. Установи відповідності між зображеннями і їхніми назвами.

Набори команд

Спрайт

Скрипт

Сцена



## Розгадай кросворд



1. Виконавець у середовищі
2. Алгоритм, складений з команд середовища Скретч
3. Місце, на якому відбувається виконання команд середовища Скретч
4. Середовище програмування, де можна створювати власні програми, ігри, цікаві історії, мультфільми та багато іншого

