Тема. Інструменти та середовище графічного редактора.

Після цього заняття потрібно вміти:

- Пояснювати призначення растрових і векторних графічних редакторів.
- Налаштовувати інструменти та середовище графічного редактора під час створення зображення

Пригадайте:

- 1) Що називають комп'ютерною графікою?
- 2) Які види комп'ютерної графіки ви знаєте?
- 3) Які особливості має растрова графіка?
- 4) Які особливості має векторна графіка?

Опрацюйте матеріал

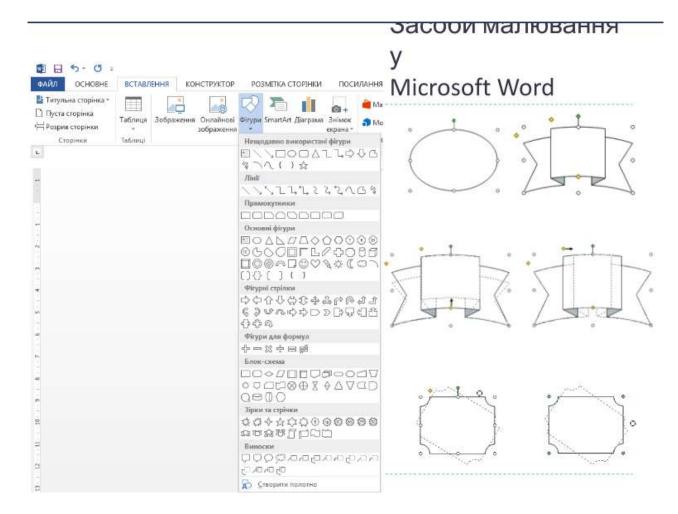
Основні інструменти, що знаходяться на панелі інструментів, дозво-ляють створювати малюнки основним кольором або кольором фону.

Для побудови малюнка ви можете вибрати не тільки олівець, а й інший необхідний інструмент з панелі інструментів, натиснув-ши відповідну кнопку.

Розглянемо призначення **основних інстру-ментів малювання** в растровому графічному редакторі **Paint**:



Основні інстру-менти малювання в векторному графічному редакторі Microsoft Office **Word**:



Форматування фігур



Перегляньте презентацію за посиланням:

https://docs.google.com/presentation/d/1I4KJ3bvrbPWo1MT2HED6IB1yriWJ2k-FdXRWWZLaB3A/embed?start=false&loop=false&delayms=3000&slide=id.p3

Виконайте завдання:

- 1. Порівняйте інструменти растрового та векторного редактора, які відмінності ви спостерігаєте?
- 2. https://learningapps.org/watch?v=p2pfvro5k01

3. Відкрийте графічний редактор за посиланням https://docs.google.com/drawings/, або будь-який зручний для вас векторний редактор (Microsoft Office Word, Microsoft Office Power Point) та створіть один із малюнків за зразком:



Виконані завдання надішліть вчителю на HUMAN або на електронну пошту balag.elizaveta@gmail.com