

Тема. Етапи побудови інформаційної моделі. Побудова інформаційних моделей

Після цього заняття потрібно вміти:

- називати етапи побудови інформаційної моделі
- будувати інформаційну модель.

Пригадайте

1. Що таке модель?
2. Навіщо створюють моделі?
3. Які види моделей ви знаєте?
4. Наведіть приклади інформаційних моделей.

Ознайомтеся з інформацією

Подати інформаційну модель на комп'ютері можна з використанням різноманітних програмних засобів. Для словесного подання моделей можуть бути використані текстові процесори, для графічного — графічні редактори. Якщо для дослідження зручно поєднати в моделі текстове та графічне подання, то для цього можуть бути використані як текстові процесори, так і редактори презентацій. Подання моделі може бути виконано з використанням діаграм, таблиць або схем у текстових процесорах. Вибір засобу залежить від того, якою є мета створення моделі та яким способом можна ефективніше відобразити суттєві властивості об'єкта.

Приклад:

Побудувати інформаційну модель океанічних западин для вивчення на уроках географії найглибших океанічних западин, їх глибин і розподілу між океанами світу.

1. Мета створення моделі — вивчення океанічних западин та їх розподілу по океанах.
2. Предметна область охоплює 5 океанів Землі.
під час побудови нашої моделі. Для створення моделі використаємо дані, отримані з інтернет-енциклопедії Вікіпедія.
3. Суттєвими властивостями об'єктів моделювання є назви западин, їх глибина, належність западин до океанів.
4. У моделі суттєвими є взаємозв'язки між западинами та океанами, у яких розташовані ці западини.
5. Виберемо для даної моделі структурну форму подання у вигляді схеми.
6. Зобразити структурну модель можна в текстовому процесорі, у якому є засоби для вставлення схем.
7. Як результат отримуємо модель, наведену на рис.2.



Рис.2. Схема даних про найглибші океанські западини.

Перегляньте відео за посиланням:

<https://youtu.be/L-TDPx6sCY0>

Завдання до відео

Накресліть у зошиті схему "Етапи розробки моделі", доповніть її поясненнями до кожного етапу

Домашнє завдання

1. Відкрийте онлайн-програму для створення графічних моделей (Icograms) (<https://icograms.com/>)
2. Створіть модель нашого комп'ютерного класу або вашої кімнати. Модель може бути втіленням мрії, задуму на майбутнє.
3. Готову роботу надіслати вчителю (скріншот або фото) на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com

Джерела:

1. <https://dystosvita.org.ua/mod/page/view.php?id=339>

2. <http://surl.li/dpias>