

Тема. Події та їх наслідки

Очікувані результати навчання

4 ІФО 1-1.3-5 висловлює припущення щодо події, яка змінила значення властивості об'єкта, прогнозує зміни значень властивостей залежно від настання події

Поміркуйте

- Наведіть приклади життєвих подій.
- Що таке наслідки? Які вони бувають?

Виконайте вправу за посиланням:

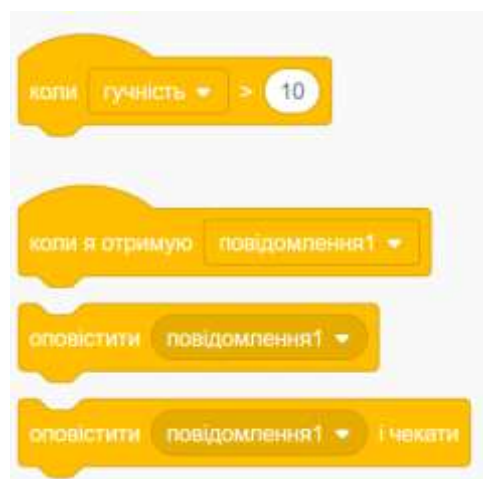
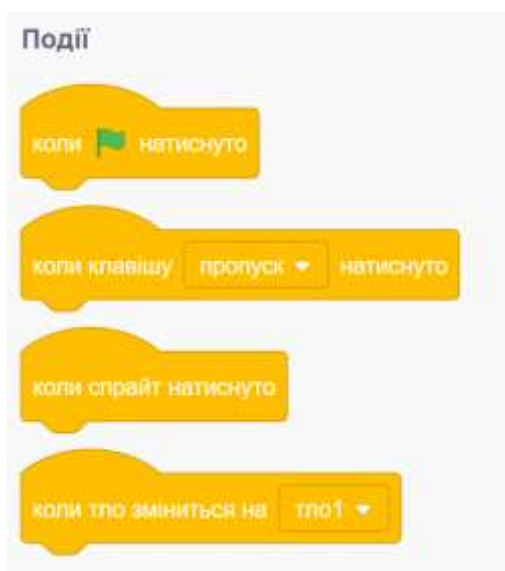
<https://learningapps.org/display?v=pucr26yft20>

Опрацюйте інформацію

Подія (у середовищі Scratch) — *натискання на клавішу, клацання клавішею миші на об'єкті (виконавцю або сцені), надходження повідомлення, зіткнення виконавців тощо.*

При виконанні проекту виконавці можуть реагувати на події — *опрацьовувати події.*

Події, які запускають скрипти



Перегляньте відео за посиланням:

<https://youtu.be/hGv1Va7axes>

Відпочинок для очей

Подивіться у вікно і знайдіть очима 3 події та визначте наслідки кожної з них

Виконайте завдання:

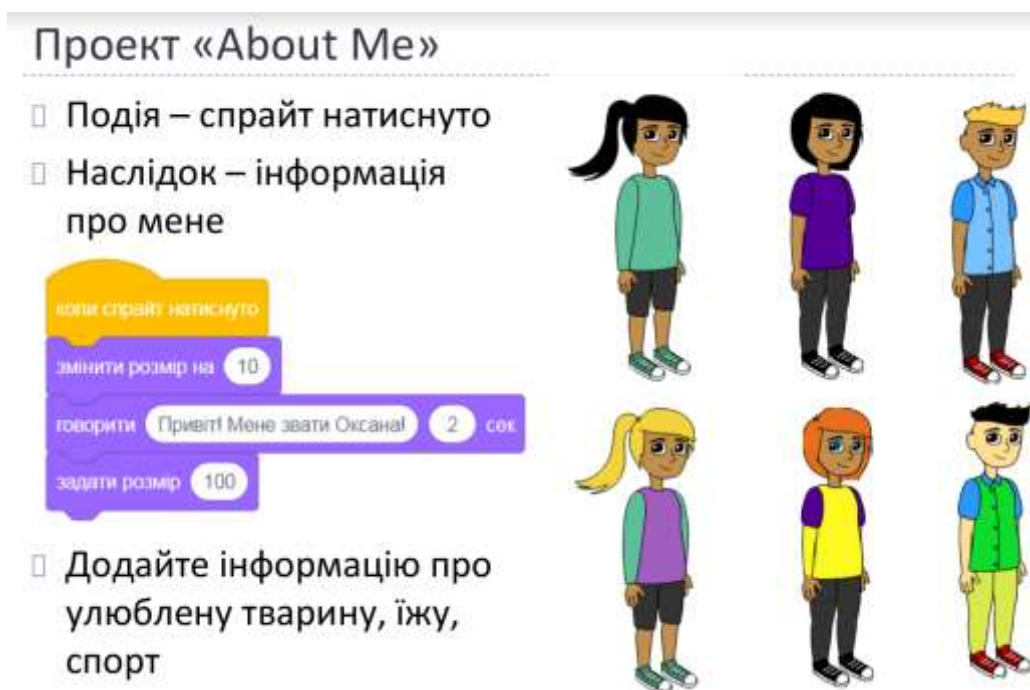
Проект "About Me" ("Про мене")

1) Відкрийте скретч-онлайн за посиланням

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

2) Виконайте дії за зразком у відео

3) Додайте відповідні до ваших уподобань спрайти та складіть коди до них



Джерела

- [Сайт Дистосвіта](#)
- [Портал На урок](#)