

Тема. Команди і виконавці. Система команд виконавця

Після цього заняття потрібно вміти:

- називати виконавців команд;
- визначати систему команд конкретного виконавця;
- визначати середовище виконання команд конкретного виконавця.

Пригадайте

- Що таке команда?
- Яким чином можна подавати команди?
- Хто або що може бути виконавцем команд?

Ознайомтеся з інформацією

Команда – це вказівка виконавцеві виконати певні дії.

Команда може подаватися спонукальними реченнями, звуковими і світловими сигналами, жестами, вибором команд меню, кнопок та ін.

Виконавцем команд може бути людина, тварина, автоматичний пристрій, зокрема комп'ютер.

Команди, які може виконати виконавець, складають систему команд цього виконавця.

Перегляньте презентацію

https://drive.google.com/file/d/1ngwMEhkRjKT_dTdp5y2bzLGgjFI4bB4/view?usp=share_link

Поміркуйте

Якими способами можна подавати команди різним пристроям?

Завдання в зошиті

7. Виконавець **Кресляр** має таку систему команд:

Команда	Позначення команди
Переміститися на 1 клітинку праворуч	→
Переміститися на 1 клітинку вгору	↑
Переміститися на 1 клітинку ліворуч	←
Переміститися на 1 клітинку вниз	↓
Зафарбувати поточну клітинку	Ф

Зобразіть у зошиті результат виконання **Кресляром** наведеної послідовності команд:

Ф↓Ф↓Ф↓Ф→Ф→Ф→Ф↑Ф↑Ф↑Ф↓↓↓↓Ф↓Ф↓Ф.

Завдання за комп'ютером

[Вправа: Лабіринт](#)

Фото виконаного завдання в зошиті або скріншот виконаного завдання за комп'ютером надішліть на HUMAN або на електронну пошту

nataliartemiuk.55@gmail.com

Джерела

- Й.Ривкінд та інші Інформатика підручник для 5 класу. - Київ: "Генеза". – 2022
- <https://sites.google.com/site/informatikackua19/5-%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D1%81-%D0%BD%D1%83%D1%88>