

Тема. Комбінування вкладених алгоритмічних структур повторення і розгалуження

Після цього заняття потрібно вміти:

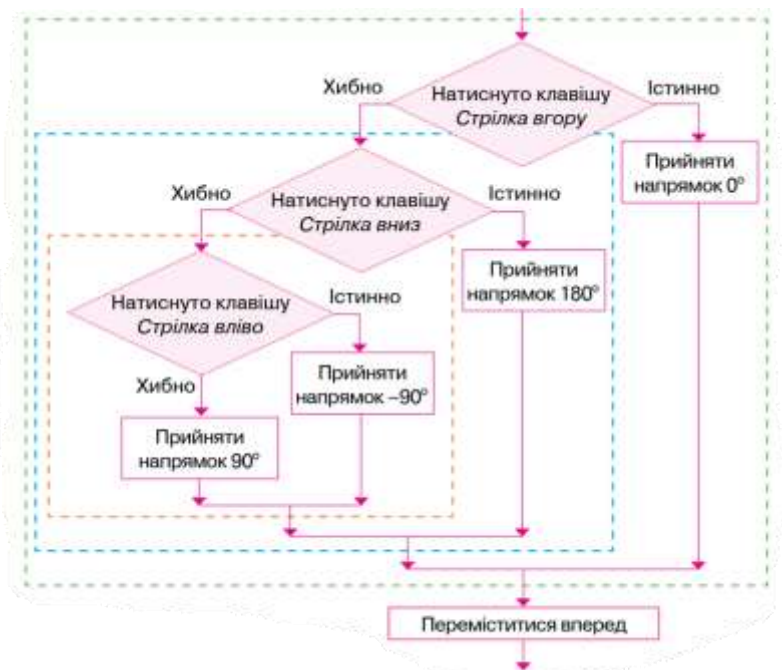
- Застосовувати вкладені алгоритмічні структури повторення і розгалуження

Повторюємо

- Дайте визначення алгоритму.
- Дайте визначення програми.
- Що таке лінійні алгоритми.
- Що таке цикли?
- Що таке розгалуження?
- Вкладені розгалуження?
- Вкладені цикли?

Виконайте вправу за посиланням:

<https://learningapps.org/view17276669>



Порівняйте

Поміркуйте

- Які алгоритмічні структури використано в алгоритмі?
- Як зміниться розташування спрайту після виконання алгоритму?

Виконайте вправи для відпочинку очей

- швидко покліпати очима, заплющити очі, посидіти спокійно 5 секунд;
- міцно заплющити очі, розплющити очі, подивитись вдалечінь;
- витягнути праву руку вперед, стежити очима за рухами вказівного пальця - вправо і вліво, вгору і вниз;
- подивитись на вказівний палець витягнутої руки, потім перенести погляд вдалечінь;
- кругові оберти очима вліво, а потім вправо 3 рази.

Завдання

1. Відкрийте середовище Scrach 2 (<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>)
2. Складіть проект, у якому виконавець 4 рази зіграє деяку мелодію (Буть який звук), якщо буде натиснуто клавішу **пропуск**, або переміститься на 100 кроків униз, якщо буде натиснуто клавішу **стрілка вниз**.
3. Надішліть скріншот.
4. Складіть проект, у якому виконавець, поки до нього не **доторкнеться миша**, буде повторювати такі дії: рухатися вправо, якщо буде натиснуто клавішу стрілка в,раво, або рухатися вліво, якщо буде натиснуто клавішу **стрілка вліво**
5. Надішліть скріншот.