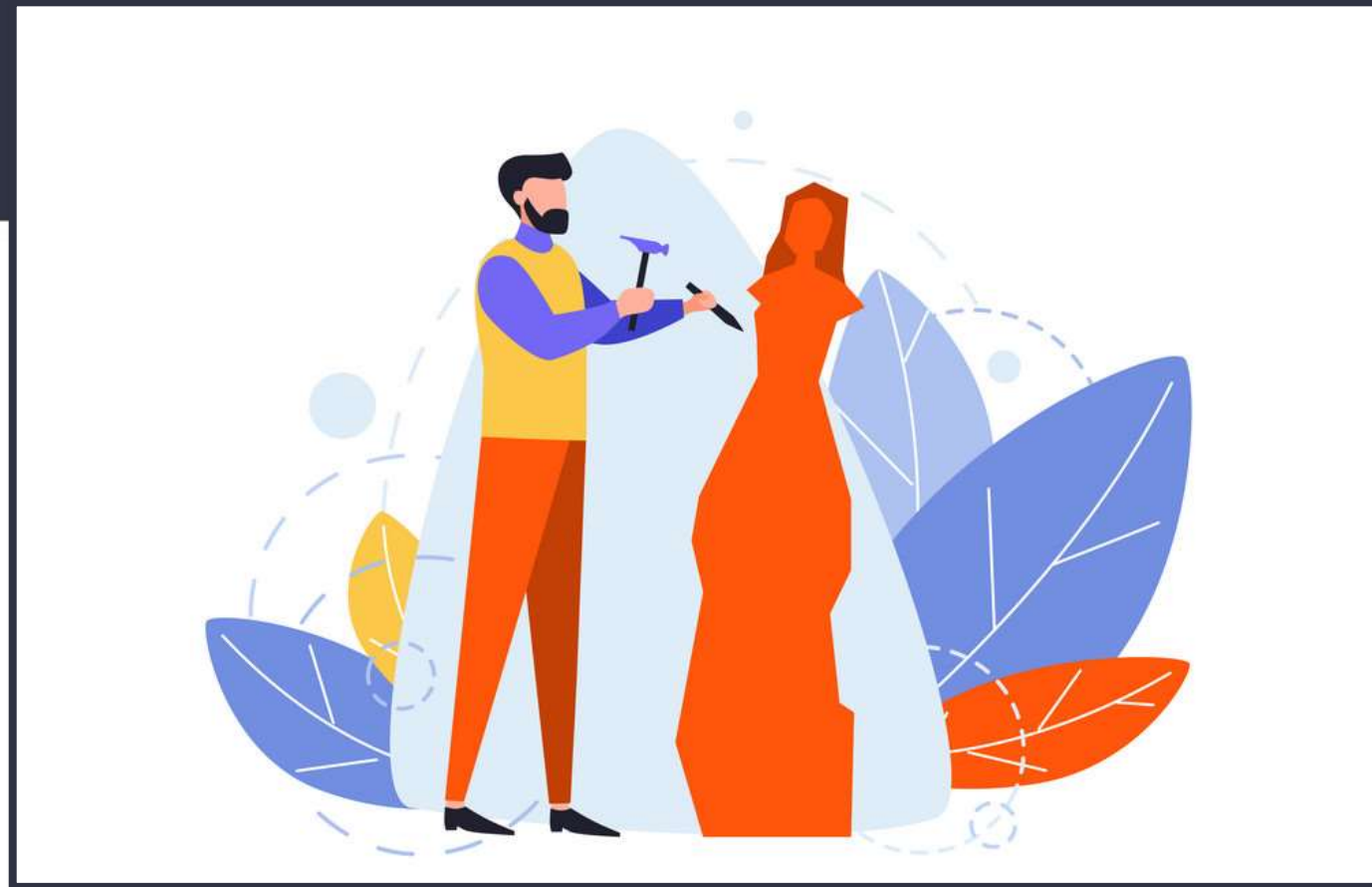


Сьогодні
03.10.2022

Урок
№5



Проект «Рукотворні скам'янілості»

**Уже дзвінок нам дав сигнал:
Працювати час настав.
Тож і ми часу не гаймо
Роботу швидше починаймо.**



Сьогодні
03.10.2022

Пригадаємо загальні правила безпеки на уроках дизайну і технологій



Підготуй своє робоче місце.

Перед роботою перевірте справність інструментів та наявність матеріалів.



Забороняється працювати несправними чи тупими інструментами!



Коли вчитель починає говорити, потрібно припинити роботу й уважно слухати інструктаж!



Роботу можна розпочинати лише з дозволу вчителя.



Використовуйте інструмент лише за призначенням.

Сьогодні
03.10.2022

Вивчаючи скам'янілості, учені дізнаються, про життя в далекому минулому.



Сьогодні
03.10.2022

Вивчаючи скам'янілості, учені дізнаються, про життя в далекому минулому.



Сьогодні
03.10.2022

Вивчаючи скам'янілості, учені дізнаються, про життя в далекому минулому.



Сьогодні
03.10.2022

Вивчаючи скам'янілості, учені дізнаються, про життя в далекому минулому.



Сьогодні
03.10.2022

Вивчаючи скам'янілості, учені дізнаються, про життя в далекому минулому.



Сьогодні
03.10.2022

Спробуємо відтворити скам'янілості за допомогою гіпсу

Гіпс – корисна копалина,
яку видобувають з
природних покладів
гіпсового каменю.



Сьогодні
03.10.2022

Застосування гіпсу





1. Перед початком роботи застеліть робоче місце папером або поліетиленовою плівкою.

2. Насипайте гіпс у воду повільно та близько до поверхні, щоб він не розпилювався.

3. Розмішуйте суміш повільно.

4. Викладайте суміш на поверхню невеликими мазками, але не зволікайте, бо гіпсова суміш швидко застигає.

5. Помийте ємність та шпатель/лопатку відразу, як закінчили роботу.

6. Приберіть робоче місце.

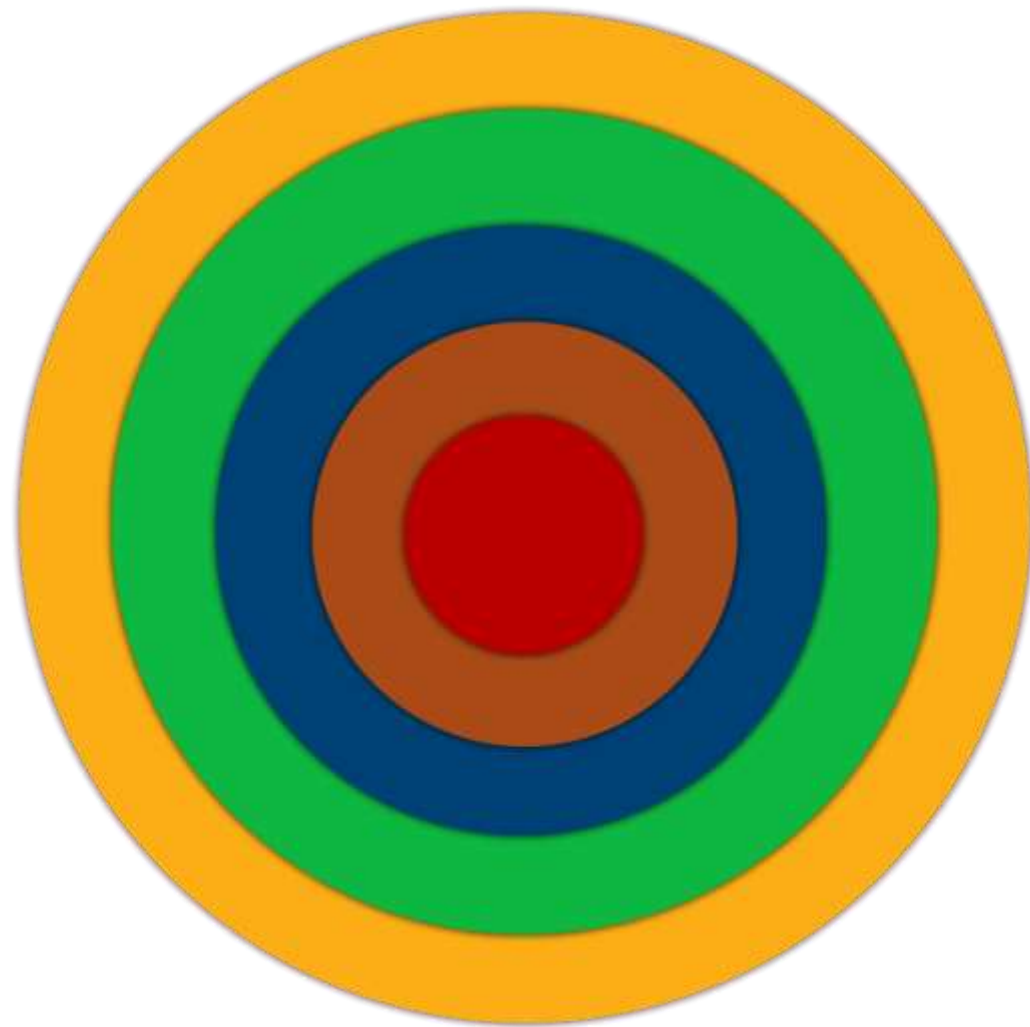
Сьогодні
03.10.2022

Демонстрація інструкційної картки. Робота за поданим планом



Сьогодні
03.10.2022

Рефлексійна мішень. «Влуч» цеглинкою LEGO в мішень та оціни урок.



Сьогодні
03.10.2022

Рефлексійна мішень. «Влуч» цеглинкою LEGO в мішень та оціни урок.

Ці знання мені стануть у
нагоді на ... балів.

