

Тема. Комп'ютерна графіка. Програми та пристрої для створення та змінювання графічних зображень

Очікувані результати навчання:

- 2 ІФО 2-2.4-2 - створює прості малюнки за допомогою цифрових пристроїв та програм ;
- 2 ІФО 2-2.4-3 - презентує ідеї та / або результати своєї діяльності за допомогою малюнків, текстів, музики тощо;
- 2 ІФО 2-2.4-7 використовує основні інструменти для створення та редагування простих інформаційних продуктів
- 2 ІФО 2-2.3-2 складає ціле із запропонованих частин
- 2 ІФО 2-2.3-3 виокремлює у складному завданні прості завдання, пропонує порядок їхнього розв'язування

Опрацюйте матеріал:

Малюнки займають важливе місце в нашому житті. Адже найбільший обсяг інформації ми сприймаємо завдяки зору. Є навіть прислів'я: "Краще один раз побачити, ніж сто разів почути".

Графічне зображення це малюнки, фотографії, ескізи, картини, карти.



Графічні зображення створені за допомогою комп'ютера, називають комп'ютерна графіка.

За допомогою комп'ютерної графіки створюють: комп'ютерні ігри, мультфільми, кіно, реклами, тощо.

Програма для створення і опрацювання комп'ютерної графіки - **графічний редактор.**



Інтернет-майданчик для інтелектуального малювання AutoDraw
<https://www.autodraw.com>.

Наша задача дізнатися:

які пристрої створюють зображення, а які створюють і опрацьовують зображення?

До пристроїв для створення графічних зображень можна віднести



Ці пристрої можуть лише створювати графічні зображення

До пристроїв для створення та опрацювання графічних зображень можна віднести



так як в них вбудована фотокамера, яка вміє створювати зображення, та є графічний редактор, за допомогою якого можна його змінювати

Робимо висновки: є пристрої тільки для створення графічних зображень, а є для створення і опрацювання графічних зображень.

Перегляньте презентацію за посиланням нижче:

<https://drive.google.com/file/d/1crMm60brwVWtusC5PetgMSxKN29Ri5xT/view>

Перевірте себе:

<https://learningapps.org/view4102759>