

Тема. Операції над об'єктами та групами об'єктів

Після цього заняття потрібно вміти:

- Пояснювати, як змінюються властивості об'єктів після їх групування і розгруповування.

Пригадайте:

- 1) Які види заливок ви знаєте?
- 2) Як змінити форму окремих частин об'єкта?
- 3) Як додати ще один колір до градієнтної заливки?

Опрацюйте матеріал



У повсякденному житті ми постійно маємо справу з різними об'єктами. Ви вже знаєте, що кожен об'єкт має свої властивості та значення цих властивостей. Під час роботи з комп'ютером ми стикаємося зі специфічними об'єктами — комп'ютерними.

Microsoft Word надає користувачам можливість створювати **нескладні графічні** зображення прямо в тексті документа.

Для цього у **Word** вбудований невеликий графічний редактор (векторного типу), інструментарій якого розташований на панелі інструментів **Ілюстрації**

Графічні об'єкти, вставлені в текстовий документ, мають певні властивості:



розмір зображення,

розташування на сторінці,

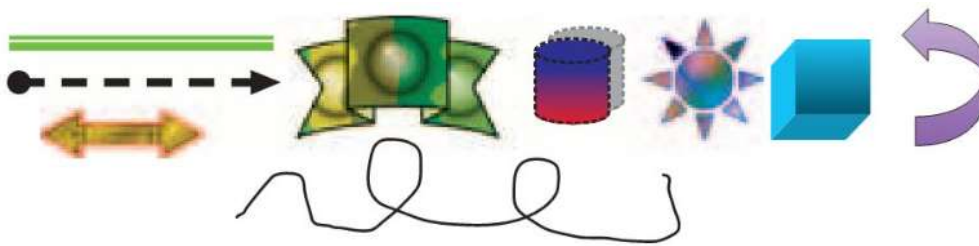
обтікання текстом,

контрастність та яскравість,

межі рисунка,

заливка тощо.

Розглянемо, як **створити в текстовому документі графічне зображення**, використовуючи різноманітні графічні примітиви.

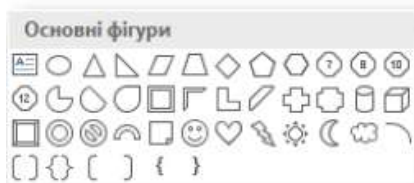


Приклади графічних примітивів з різними значеннями їх властивостей

Приклади значень властивостей лінії

Форма лінії	Товщина лінії	Тип лінії	Шаблон лінії	Кольори лінії
Пряма	0,25 mm			
	0,5 mm			
Крива	0,75 mm			
	1 mm			
	1,5 mm			
	2,25 mm			
	3 mm			
Ламана	4,5 mm			
	6 mm			

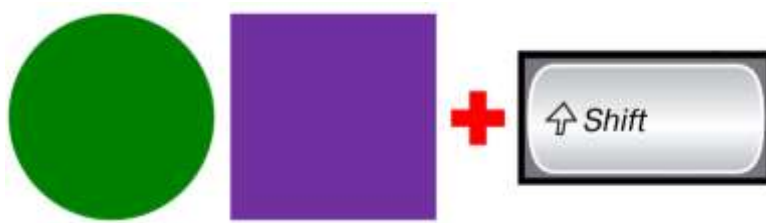
Інші інструменти з груп **Основні фігури**, **Фігурні стрілки**, **Блок-схеми** використовуються для створення примітивів, які мають задану геометричну форму. Наприклад, ромб, трикутник, подвійна стрілка, усміхнене обличчя, дуга, місяць тощо.



Малювання цих фігур виконується за таким алгоритмом:

1. Вибрати на вкладці **Вставлення** в групі **Ілюстрації** кнопку **Фігури**.
2. Вибрати у наведеному переліку потрібну фігуру.
3. Перевести вказівник у робочу область документа.
4. Зафіксувати початкову точку малювання фігури натисканням лівої кнопки миші.
5. Перемістити вказівник у кінцеву точку малювання фігури, утримуючи натиснутою ліву кнопку миші.
6. Відпустити ліву кнопку миші.

Якщо, малюючи овал або прямокутник, утримувати натиснутою клавішу **Shift**, то будуть створюватися фігури правильної форми - круг або квадрат;



Перегляньте презентацію за посиланням:

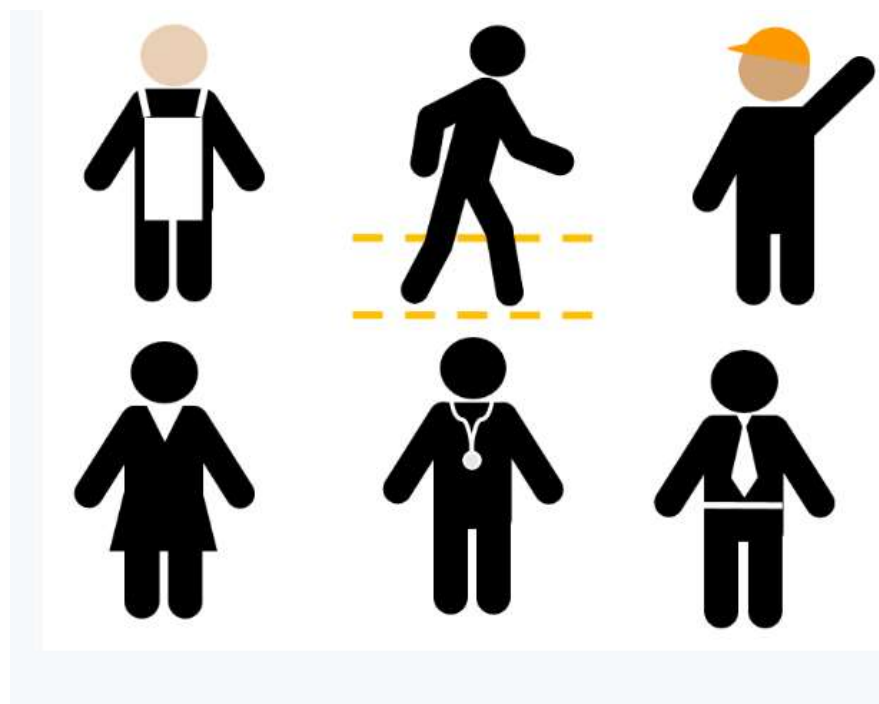
https://drive.google.com/file/d/1BB8tDIoNyLQPXfAk_kIjNmJUAtOSTZE/view

Для більш детального розуміння матеріалу **Перегляньте відео за посиланням:**

<https://youtu.be/NiwxL8IUnUw>

Виконайте завдання:

1. Відкрийте графічний редактор **Microsoft Office Word**, **Microsoft Office Power Point** або будь-який зручний для вас векторний редактор та створіть один із малюнків за зразком:



або

2. Намалуйте ракету до “Всесвітнього тижня космосу” за зразком із відео.

Виконані завдання надішліть вчителю на HUMAN або на електронну пошту
balag.elizaveta@gmail.com