

Тема. Додавання тривимірних примітивів. Операції з 3D об'єктами

Після цього заняття потрібно вміти:

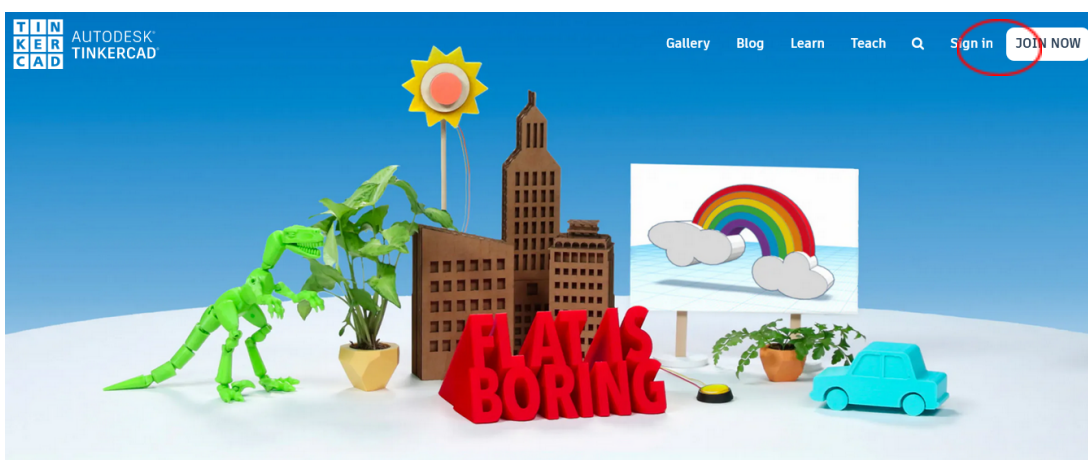
- створювати просторові моделі з використанням тривимірних примітивів
- пояснювати важливість технології тривимірної графіки та 3D-друку в сучасному світі

Повторіть матеріал попереднього уроку за допомогою презентації

<https://drive.google.com/file/d/1eLuuQBQbJY8VZDeOc-a65UUGZxonCVg4/view>

Одна з безкоштовних програм для опрацювання тривимірної графіки називається Tinkercad. Увійдіть на цей ресурс за посиланням та зареєструйтесь на ньому. Зверніть увагу на можливість спрощеної реєстрації за допомогою Google акаунта.

<https://www.tinkercad.com/>



Подивіться навчальне відео та спробуйте повторити продемонстровані у ньому дії в Tinkercad.

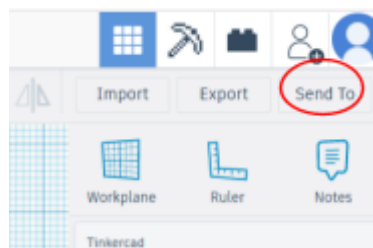
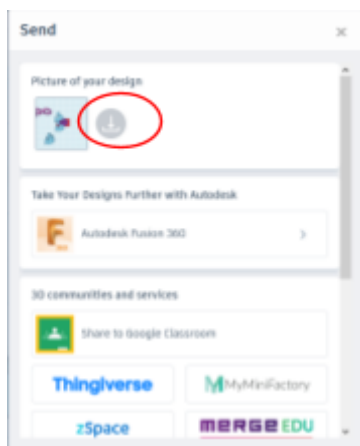
<https://youtu.be/caRWiJGNihQ>

Завдання на вибір

Виконайте на комп'ютері

- Спробуйте скласти в Tinkercad сендвіч або пірамідку
- Збережіть роботу як зображення, натиснувши

а потім



та надішліть вчителю на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com

Виконайте в зошиті

Зразок: <https://youtu.be/ZbfMlNvKBOY> (8 балів). Щоб отримати 10-12 балів, створіть 3D зображення інших фігур згідно даного зразка.

Фото або відео готової роботи надішліть вчителю на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com