Тема. Редагування тексту. Перевірка правопису

Після цього заняття потрібно вміти:

• створювати, редагувати та форматувати об'єкти текстового документа

Вчитель: Артемюк Н.А.

• перевіряти правопис у готовому текстовому документі

Пригадайте

- Які програми для опрацювання текстів ви знаєте?
- Які об'єкти може містити текстовий документ?
- Які правила вставлення пропуску між символами ви знаєте?

Ознайомтеся з інформацією

Нагадаємо основні правила введення тексту:

- для введення символів верхнього регістру та великих літер слід утримувати натиснутою клавішу **Shift**;
- для введення кількох поспіль великих літер слід натиснути клавішу Caps Lock, для повернення у звичайний режим потрібно натиснути цю клавішу повторно;
- для переключення мов уведення тексту потрібно вибрати індикатор мови на Панелі задач і потім — потрібну мову або натиснути певне сполучення клавіш клавіатури (найчастіше Shift + Ctrl або Alt + Shift зліва);
- між словами потрібно вводити тільки $o\partial u h$ пропуск;
- перед розділовими знаками (такими як; :.,!?) пропуск не ставиться, а після них уводиться один пропуск або здійснюється перехід на новий абзац;
- пропуск не ставиться після відкриваючих і перед закриваючими дужками {} [] () і лапками " " « »;
- дефіс у словах уводиться без пропусків;
- перед тире і після нього вводяться пропуски;
- для запобігання розриву деякої фрази в кінці рядка між словами слід уводити нерозривний пропуск Ctrl + Shift + пропуск (наприклад, між прізвищем та ініціалами, між знаком № і номером школи тощо);
- для введення деякої відстані між словами, більшої ніж 1 пропуск, можна натиснути клавішу Таb;
- перехід тексту на новий рядок відбувається автоматично, тобто коли текст досягає останньої позиції рядка, курсор автоматично переходить на новий рядок. При цьому слово, яке не вмістилося в попередньому рядку, автоматично переноситься на наступний;

- для переходу на новий рядок у межах одного абзацу (наприклад, під час уведення вірша) треба вводити розрив рядка (Shift + Enter);
- для введення тексту з нового абзацу слід натиснути клавішу Enter;
- перехід тексту на нову сторінку текстового документа здійснюється автоматично.

Перегляньте презентацію за посиланням:

https://drive.google.com/file/d/1HYwp 2dWMQ8v2pUUMxIftDGFY5n4o-Ys/view?usp=share link

Виконайте вправи для відпочинку очей

- Кругові рухи відкритими потім закритими очима
- Малювання фігур носом у повітрі із закритими очима

Виконайте вправу за посиланням:

https://learningapps.org/watch?v=ppo3iquok21

Завдання

Створіть на своєму пристрої новий Google-документ або документ Word. Скопіюйте в нього текст-заготовку для кожної вправи і виконайте завдання. Надайте доступ на готовий документ вчителеві інформатики на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com

Вправа 1. Редагування тексту

Завдання. Відредагуй текст *Приказки,* так, щоб кожне прислів'я починалося з нового абзацу:

- 1. Розмісти прислів'я і приказки так, щоб кожне з них було розміщене в окремому абзаці. **Для цього:**
- ➤ Встанови текстовий курсор на кінець першого рядка та натисни клавішу *Delete*.
- ➤ Далі встанови курсор після крапки та натисни *Enter*.
- 2. Діючи аналогічно, заверши редагування документа за зразком:

Прислів'я та приказки

Не поговоривши з головою, не берись руками.

Хто багато робить, той і багато вміє.

Чисто не там, де прибирають, а там, де не смітять.

Птицю пізнають по пір'ю», а людину по словах.

Де сила не візьме, там розум допоможе.

Текст-заготовка для редагування:

Прислів'я та приказки

Не поговоривши з головою,

не берись руками. Хто багато робить, той і багато вміє.

Чисто не там, де прибирають,

а там, де не смітять. Птицю пізнають по пір'ю, а людину по словах. Де сила не візьме, там розум допоможе.

Вправа 2. Інструмент Правка документа.

Завдання. Виправ за допомогою інструмента *Інструменти* \rightarrow *Граматика і правопис* помилки в тексті документа Комп'ютери, що містить слова, записані різними мовами.

- 1. Прочитай текст Комп'ютери.
- 2. За допомогою інструмента *Граматика і правопис* виправ допущені граматичні помилки.

Комп'ютери

Перші персоннальні комп'ютери були стаціонарними. В кабнеті інформматики, зазвичай, втановлено стаціонарні компютери.

Для лудей, яким необхідно опрацьовувати, передавати, зберігати дані в умовах переміщення окрім стаціонарних створено й інші комп'ютери: *портативні* (portable), плоншетні (tablet) та кешенькові (pocket).

Порпативні комп'ютири - це ноутбуки й нетбоки, мають всі функціональні ознаки стаціонарних, але можуть поміститись навіть у портфелі.

Таблиця 1

Портативні комп'ютери

Назва Зображення

Notebook — портативний персональний комп'ютер, в корпусі якого обєднані складові стаціонарного ПК. Корпус ноутбука згортається у вигляді книжки. Звідси і пішла назва такого виду ПК

Netbook - портатівний комп'ютер, основне призначення якого палягає в доступі до Інтернету. Нетбуки ще менші за ноутбук розмірами та вагою, незьким рівнем споживання електроенергії



Планшетні комп'ютери та кишенькові — це пирсональні комп'ютери, які містять сенсорний, тобто чутливей до дотеків екран. Його використовують для введення даних без викорестання окремих пристроїв - клавіатури і миші. Вводити дані можна за допомогою спиціального пера - стілуса або пальцім руки.

Деякі нетбуки можуть мати ще й функції планшетних комп'ютерів, як наприклад, сенсорний екран.

Джерела

- Й.Ривкінд та інші Інформатика підручник для 5 класу. Київ: "Генеза". 2022
- https://sites.google.com/site/informatikackua19/5-%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D1%81-%D0%BD%D1%83%D1%88