Дата: 29.05.23 Клас: 4 – Б

**Предмет:** фізична культура **Вчитель:** Лисенко О. Б.

**Тема:** <u>Організаційні вправи, загальнорозвивальні вправи, загальнорозвивальні вправи на відчуття правильної постави, вправи на запобігання плоскостопості. Рухливі «Танцювальна фігура замри», «»У горизонтальну мішень».</u>

#### Завдання уроку:

- 1. Повторити руховий режим молодшого школяра.
- 2. Сприяти розвитку формування правильної постави.
- 3. Сприяти запобіганню плоскостопості.

### Хід уроку

Під час дистанційного навчання дуже не хочеться вставати з ліжка, особливо дітям. Для того, щоб ранок розпочинався з користю, рекомендуємо зайнятись разом зарядкою. І корисно і приємно. У сьогоднішніх відео діти виконають ряд фізичних вправ, які легко виконувати вдома. Ніяке обладнання чи спортзал не потрібно!

# 1. ТБ під час виконання фізичних вправ вдома:

https://www.youtube.com/watch?v=haAfK10vH7s

### 2. Комплекс вправ ранкової гімнастики.

- Запрошую всіх на ранкову гімнастику: https://www.youtube.com/watch?v=Uqw6QQwWqO0

## 3. Вправи на відчуття правильної постави:

https://www.youtube.com/watch?v=njNFRLJWajg&t=2s



## 4. Вправи для запобігання плоскостопості:

https://www.youtube.com/watch?v=goxCzsuJJ\_c

# 5. Рухливі ігри «Танцювальна фігура, замри!», «У горизонтальну мішень!».

### Правила гри: «Танцювальна фігура, замри!»

Кількість гравців: будь - яка. Ведучий стоїть спиною до гравців і вимовляє слова:

«Весело ляскаємо - раз.

Здорово стрибаємо - два.

Крутимся, крутимся - три.

Танцювальна фігура замри».

Гравці в цей час плескають у долоні, стрибають, кружляють, а потім завмирають на місці в танцювальній позі. Ведучий повертається і вибирає на своє місце того, чия танцювальна фігура йому сподобалася.

**Другий варіант:** замість слів ведучого звучить музика - діти танцюють. Музика переривається, ведучий обирає нового ведучого.

## Правила гри: «У горизонтальну мішень»

Гравців ділять на 2-3 команди. Вони розміщуються за лінією. На відстані 9-12 м від лінії паралельно їй кладуть набік гімнастичну лаву.

За прикриттям, проти кожної команди, сідає один з гравців, тримаючи в руці фанерну дощечку — мішень. За сигналом вчителя всі одночасно піднімають дощечки над краєм прикриття і тримають їх нерухомо до 5 с. Гравці кожної команди по черзі кидають у мішень маленькі саморобні або тенісні м'ячі. За сигналом вчителя мішень піднімають або ховають.

Перемагає та команда, яка матиме найбільше влучень.

## 6. Руханка.

https://www.youtube.com/watch?v=iOPZYUooAjQ

Бажаю гарного настрою та міцного здоров'я!!!

