Дизайн і технології

Сьогодні 23.01.2023

У*р***ο**κ №18



Дата: 24.01.23

Клас: 4 – Б

Предмет: Дизайн і технології

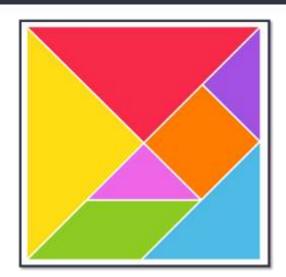
Вчитель: Лисенко О. Б.

Тема: Моделювання рослин та тварин із застосування

Танграма.

Мета: формування ключових та предметної проєктнотехнологічної компетентностей, необхідних для розв'язання життєвих проблем у взаємодії з іншими, культурного й національного самовираження. Виконання елементарних графічних зображень; добір матеріалів за їх властивостями; читання інструкційних карток із зображеннями для поетапного виготовлення виробу.

Обладнання для учнів: кольоровий картон, ножиці, олівець, трафарет танграму.



Організація класу

- Діти, сьогоднішню зустріч розпочнемо з побажань.
- Доброго ранку, _____, я бажаю тобі веселого дня!
- Доброго ранку, _____, я дуже радий тебе бачити!
- Вітаю тебе, _____, я хочу, щоб день у тебе був щасливим!







Пригадаємо загальні правила безпеки на уроках дизайну і технологій



місце.

Перед роботою перевірте справність інструментів та наявність матеріалів.



Забороняється працювати несправними чи тупими інструментами!

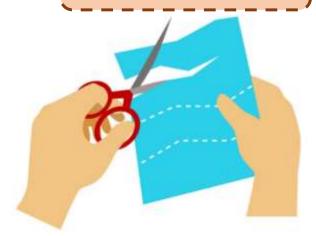




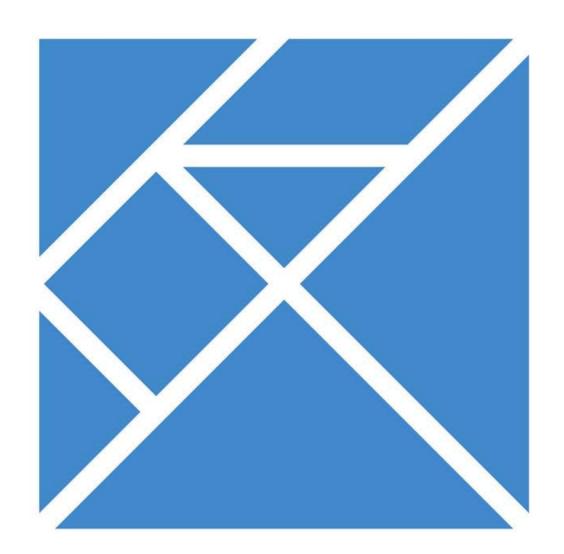
Коли вчитель починає говорити, потрібно припинити роботу й уважно слухати інструктаж!



Роботу можна розпочинати лише з дозволу вчителя.







Танграм — це головоломка, яка складається з семи гральних кісток — пласких геометричних фігур, які називають танами, що складаються у різні форми. Завдання головоломки створити задану форму (на підставі лише обрису силуету) з використанням всіх семи танів, які заборонено накладати один на один.



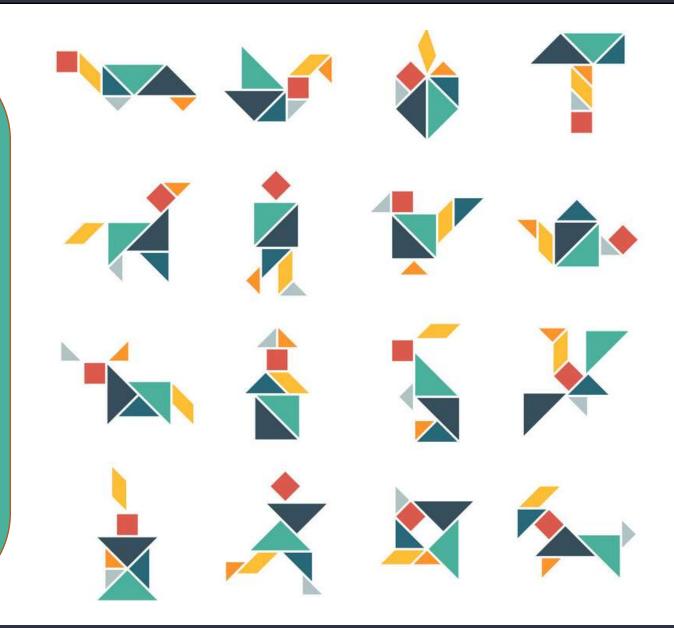
3 історії танграма

Танграм є дуже старою китайською грою на гральних кістках, яка за однією з версій ймовірно була винайдена між VIII та IV століттям до н. е., а за іншою — значно пізніше під час правління династії Сун. Після того, як в Китаї почали друкувати книжки з танграмами, гра була завезена до Європи та Америки торговими кораблями на початку XIX століття, де стала дуже популярною на деякий час, та вдруге — під час Першої світової війни.



Кількість конфігурацій

Лише з текстів 19 сторіччя було створено більше 6500 задач для танграму і поточне число весь час **зростає**









Інструктаж. Правила роботи з ножицями



Ножиці— це небезпечний інструмент. Поводься з ними обережно.

На робочому місці поклади ножиці так, щоби вони не виступали за край парти.

Тримай ножиці лише вістрями донизу.

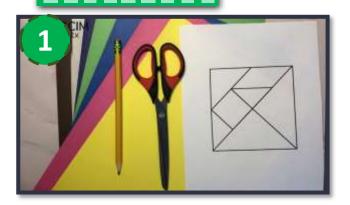
Різати на ходу забороняється. Під час різання не вставай з місця.

Передавай ножиці закритими і кільцями вперед.

Під час роботи з ножицями притримуй матеріал лівою рукою так, щоб він не потрапляв на лінію різання.



Демонстрація інструкційної картки. Робота за поданим планом

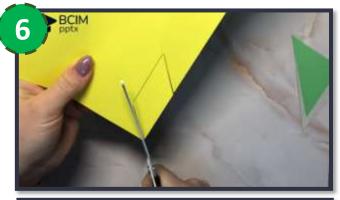














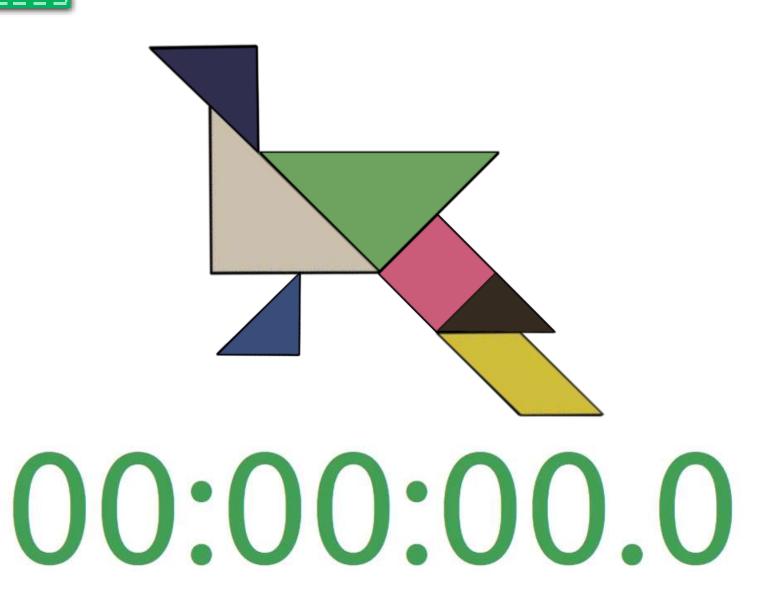




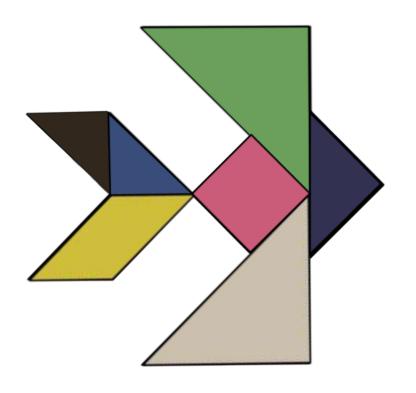




Гра «Хто швидше?»



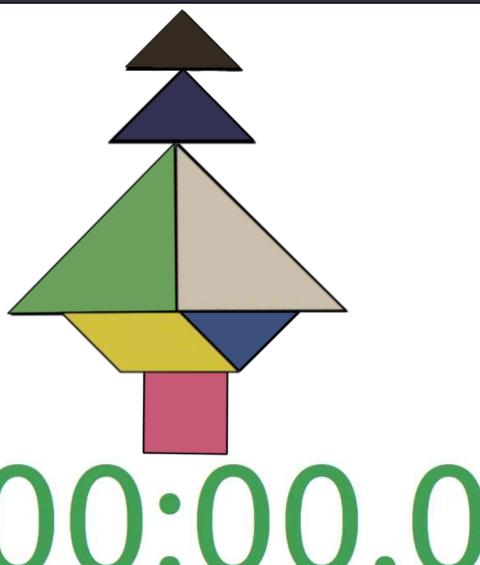




0.00:00.0



Гра «Хто швидше?»



0.00:00.0

На уроці мені дуже сподобалось.

На уроці мені сподобалось.

На уроці мені не сподобалось.



Виконайте роботу та надішліть на перевірку вчителеві до наступного уроку. При виконанні роботи можете користуватися описом — інструкцією в підручнику ЯДС ст. 30.

Роботи надсилайте на Нитал або на ел. пошту **lenusya.lysenko@gmail.com**