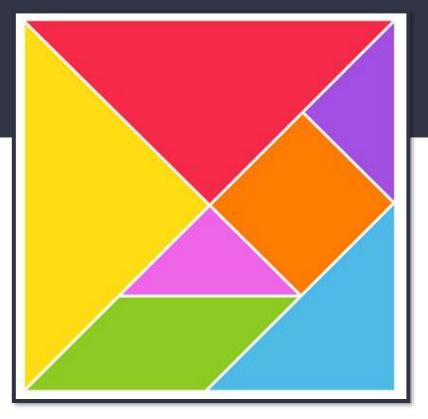
Дизайн і технології

Сьогодні 19.01.2023 **У**роκ **№18**



Моделювання рослин та тварин із застосування Танграма



Дата: 23..01.2023

Клас: 4-А

Предмет: Дизайн і технології

Вчитель: Довмат Г.В.

Очікувані результати: учень *працює* з ручними інструментами та пристосуваннями, дотримуючись безпечних прийомів праці та норм санітарії; *виготовляє* поетапно виріб за визначеною послідовністю; *дотримується* послідовності виготовлення виробу з допомогою вчителя.

Мета: формування ключових та предметної проєктно-технологічної компетентностей, необхідних для розв'язання життєвих проблем у взаємодії з іншими, культурного й національного самовираження. Виконання елементарних графічних зображень; добір матеріалів за їх властивостями; читання інструкційних карток із зображеннями для поетапного виготовлення виробу.

Обладнання для учнів: кольоровий картон, ножиці, олівець, трафарет танграму.

Організація класу

- Діти, сьогоднішню зустріч розпочнемо з побажань.
- Доброго ранку, _____, я бажаю тобі веселого дня!
- Доброго ранку, _____, я дуже радий тебе бачити!
- Вітаю тебе, _____, я хочу, щоб день у тебе був щасливим!







Пригадаємо загальні правила безпеки на уроках дизайну і технологій

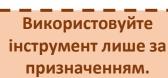


місце.

Перед роботою перевірте справність інструментів та наявність матеріалів.



Забороняється працювати несправними чи тупими інструментами!



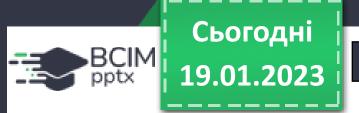


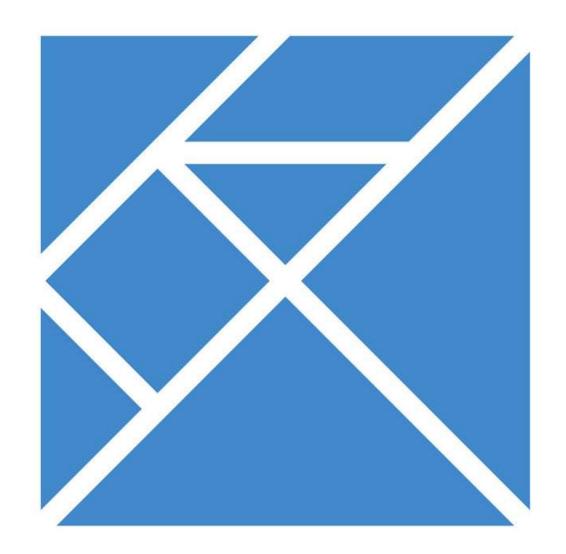


Коли вчитель починає говорити, потрібно припинити роботу й уважно слухати інструктаж!



Роботу можна розпочинати лише з дозволу вчителя.





Танграм — це головоломка, яка складається з семи гральних кісток — пласких геометричних фігур, які називають танами, що складаються у різні форми. Завдання головоломки створити задану форму (на підставі лише обрису силуету) з використанням всіх семи танів, які заборонено накладати один на один.



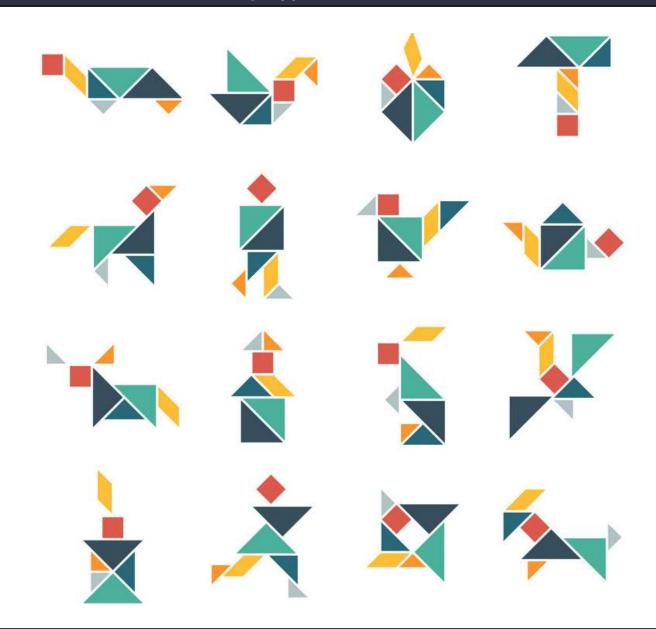
3 історії танграма

Танграм є дуже старою китайською грою на гральних кістках, яка за однією з версій ймовірно була винайдена між VIII та IV століттям до н. е., а за іншою — значно пізніше під час правління династії Сун. Після того, як в Китаї почали друкувати книжки з танграмами, гра була завезена до Європи та Америки торговими кораблями на початку XIX століття, де стала дуже популярною на деякий час, та вдруге — під час Першої світової війни.



Кількість конфігурацій

Лише з текстів 19 сторіччя було створено більше 6500 задач для танграму і поточне число весь час **зростає**









Інструктаж. Правила роботи з ножицями



Ножиці— це небезпечний інструмент. Поводься з ними обережно.

На робочому місці поклади ножиці так, щоби вони не виступали за край парти.

Тримай ножиці лише вістрями донизу.

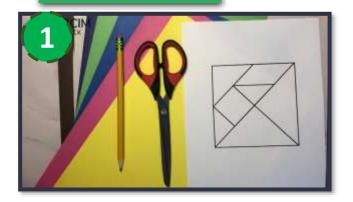
Різати на ходу забороняється. Під час різання не вставай з місця.

Передавай ножиці закритими і кільцями вперед.

Під час роботи з ножицями притримуй матеріал лівою рукою так, щоб він не потрапляв на лінію різання.



Демонстрація інструкційної картки. Робота за поданим планом

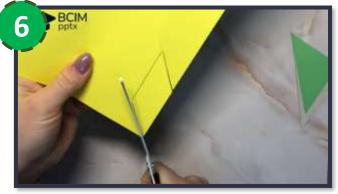














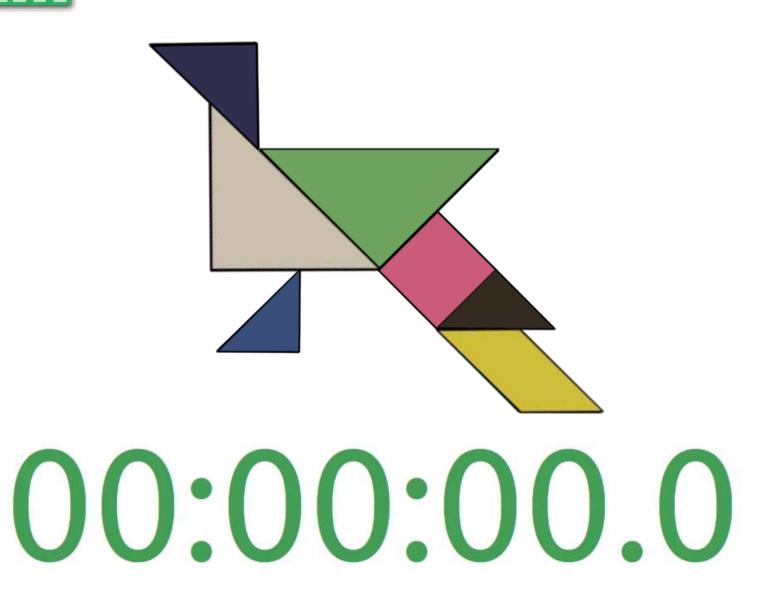




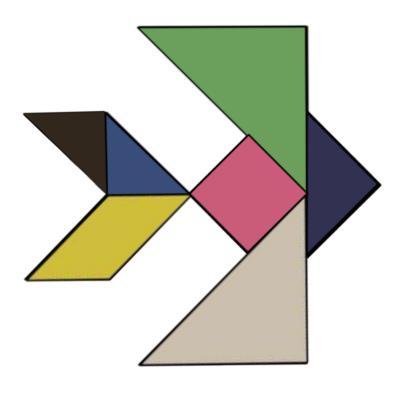




Гра «Хто швидше?»



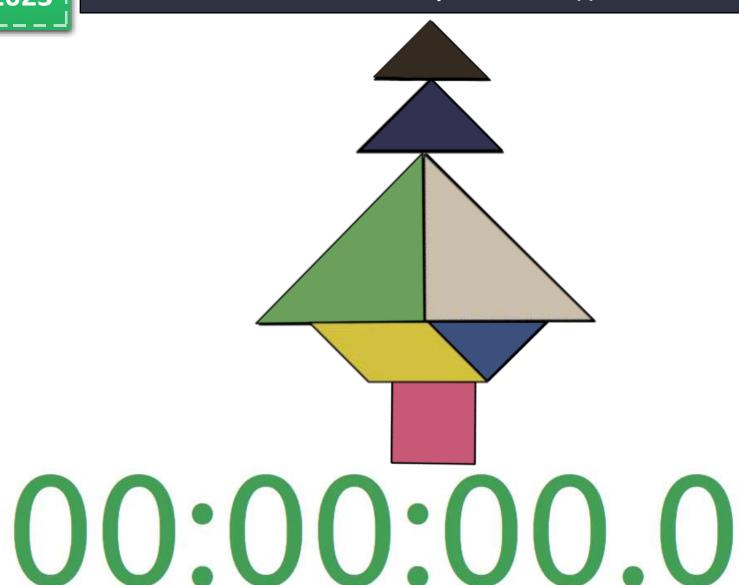




00:00:00.0



Гра «Хто швидше?»





https://www.youtube.com/watch?v=5SfVmYfskTc
Переглянте відео створення танграму .
За інструктивною карткою за відео створіть
танграм .
Смоделюйте рослини та тварин із застосування
Танграма

На уроці мені дуже сподобалось.

На уроці мені сподобалось.

На уроці мені не сподобалось.