

Тема. Підсумковий урок з теми «Алгоритми та програми». Створення та реалізація проєктів

Після цього заняття потрібно вміти:

- створювати і налагоджувати програми, зокрема подійно- й об'єктно-орієнтовані.
- розуміти поняття об'єкта в мові програмування, його властивостей і методів.

Повторення

Виконайте вправу та пригадайте види алгоритмів

<https://wordwall.net/uk/resource/35538510>

Пригадайте

- Які команди для створення вікон вам відомі?
- Які атрибути є обов'язковими для кожного виду вікон?
- Як відкрити файл засобами модуля easygui?

Робота за комп'ютером

Проєкт «Подорож». Потрібно створити програму-форму для замовлення подорожі, в якій користувач зможе вказати країну, до якої він хоче подорожувати і спосіб, в який він туди дістанеться.

Приклад коду:

```
import easygui
name = easygui.enterbox("Введіть ваше ім'я:") # Вікно для введення імені замовника подорожі
if name is None: # Перевірка, чи було натиснуто кнопку "Відміна"
    easygui.msgbox("Ви скасували введення.", "Скасовано")
else:
    countries = easygui.buttonbox("Виберіть країну для подорожі:", choices=["Іспанія", "Італія",
    "Франція", "Німеччина"]) # Вікно з вибором країн для подорожі
    if countries is None:
        easygui.msgbox("Ви скасували вибір країни.", "Скасовано")
    else:
        travel_mode = easygui.choicebox("Виберіть спосіб подорожі:", choices=["Автомобіль",
        "Пojзд", "Літак"]) # Вікно зі списком команд для вибору способу подорожі
        if travel_mode is None:
            easygui.msgbox("Ви скасували вибір способу подорожі.", "Скасовано")
        else:
            easygui.msgbox(f"{name}, ви обрали подорож до {countries} на {travel_mode}.", "Подорож
            підтверджено")
```

Завдання

Доповнити проєкт можливостями розрахунку ціни обраної подорожі, часу на дорогу, вдосконалити «дружній інтерфейс» тощо. Код написати в середовищі repl.it.

Текст робочого коду та фото екрану з результатами тестування програми надішліть на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com