

Сьогодні  
27.02.2024

Урок  
№24



**Алгоритм зі звуком.  
Упорядкування об'єктів у  
середовищі Scratch.**

Сьогодні  
27.02.2024

## Повторимо правила поведінки та безпеки в комп'ютерному класі



Сьогодні  
27.02.2024

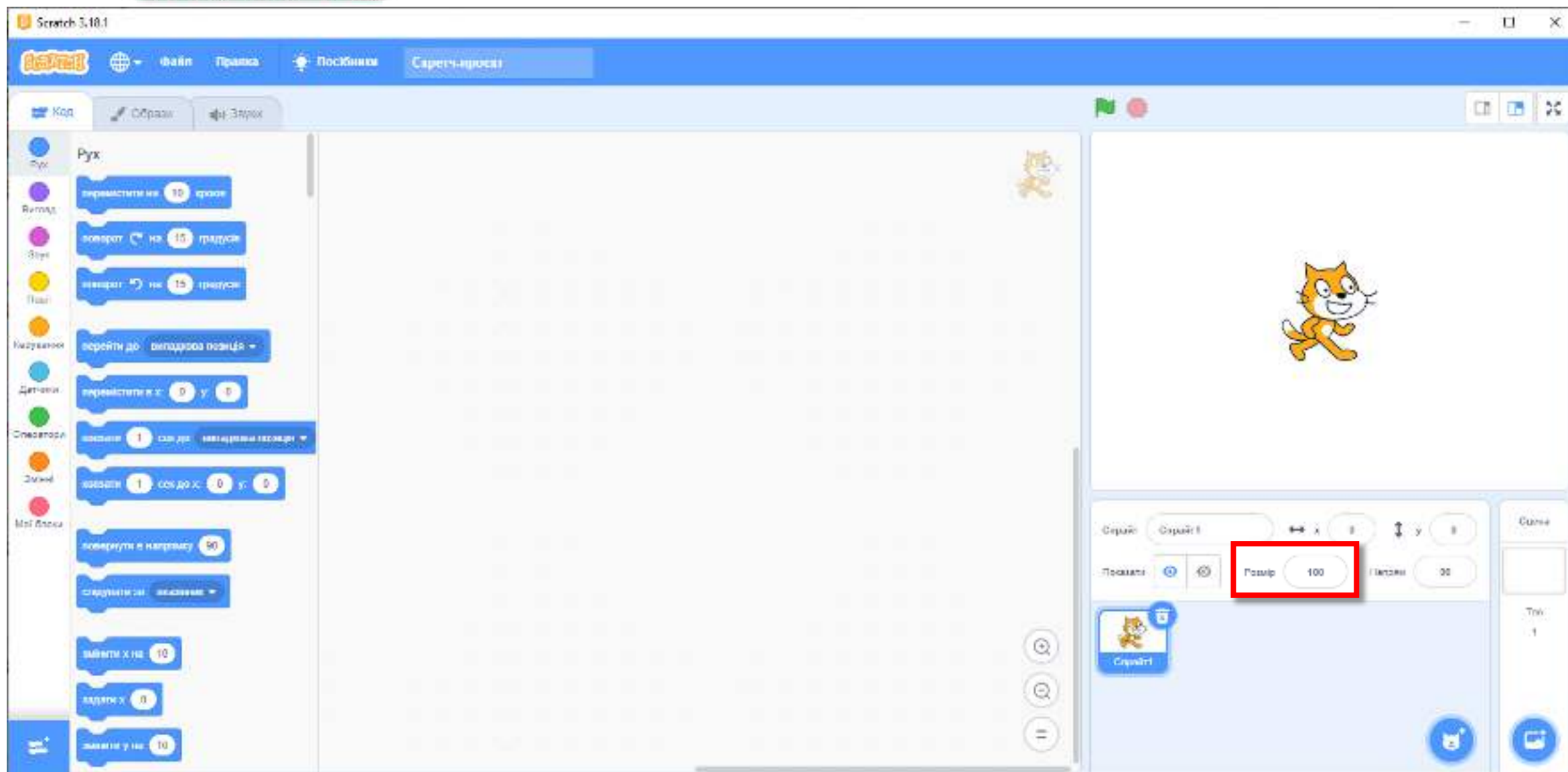
Сьогодні на уроці ми...



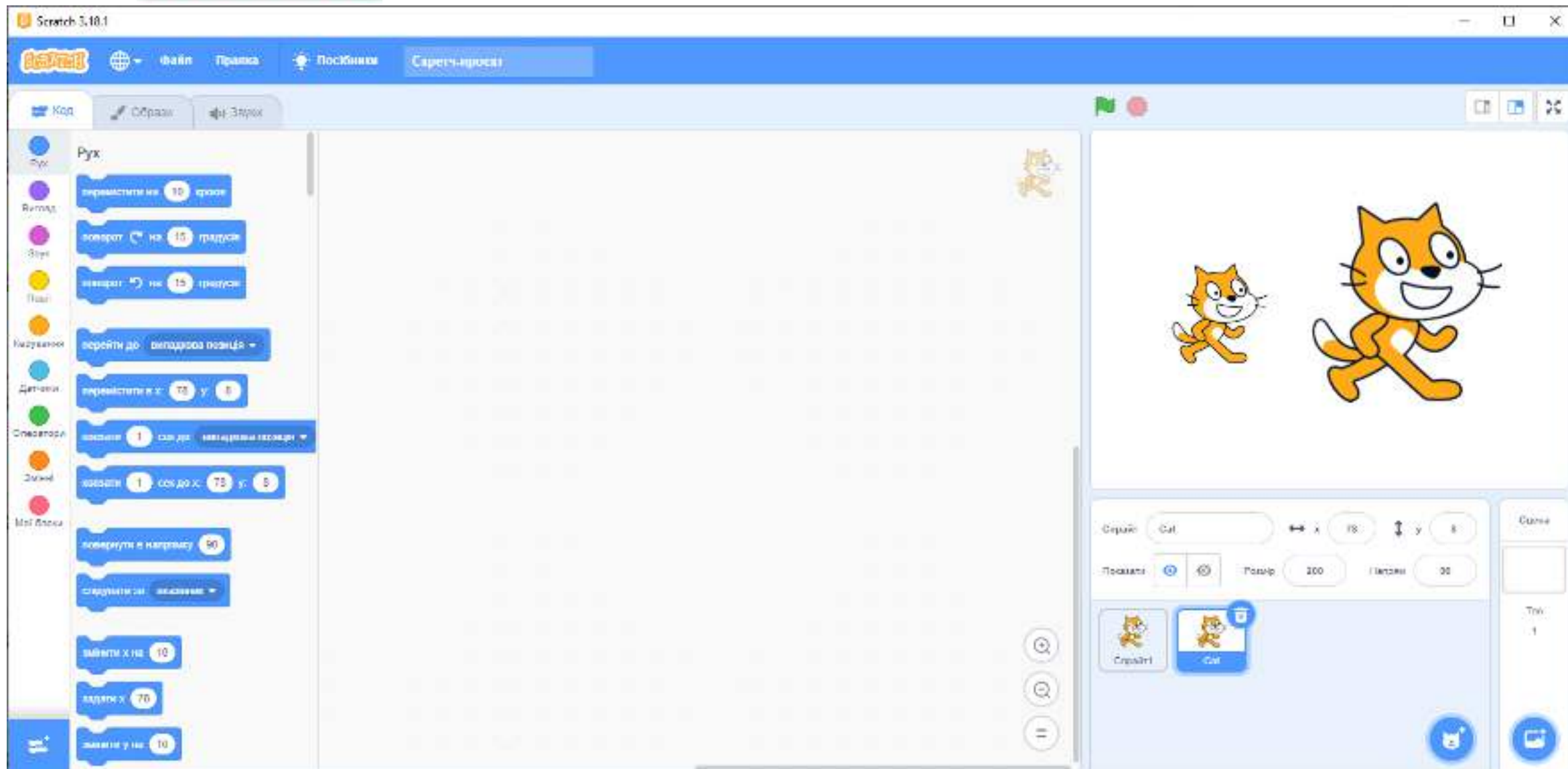
- ✓ дізнаємось, як змінювати розмір спрайтів у Scratch;
- ✓ визначимо, для чого потрібні команди **Штамп**;
- ✓ ознайомимось із поняттям координати;
- ✓ створимо ряд алгоритмів з використанням звукових команд.

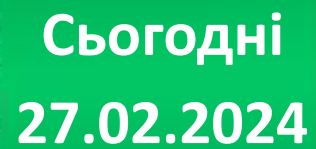


1. З якими командами руху в середовищі Scratch ви познайомились минулого уроку?
2. Опишіть значення команди «Чекати»?
3. Які режими відбиття спрайтів можна використовувати в Scratch?

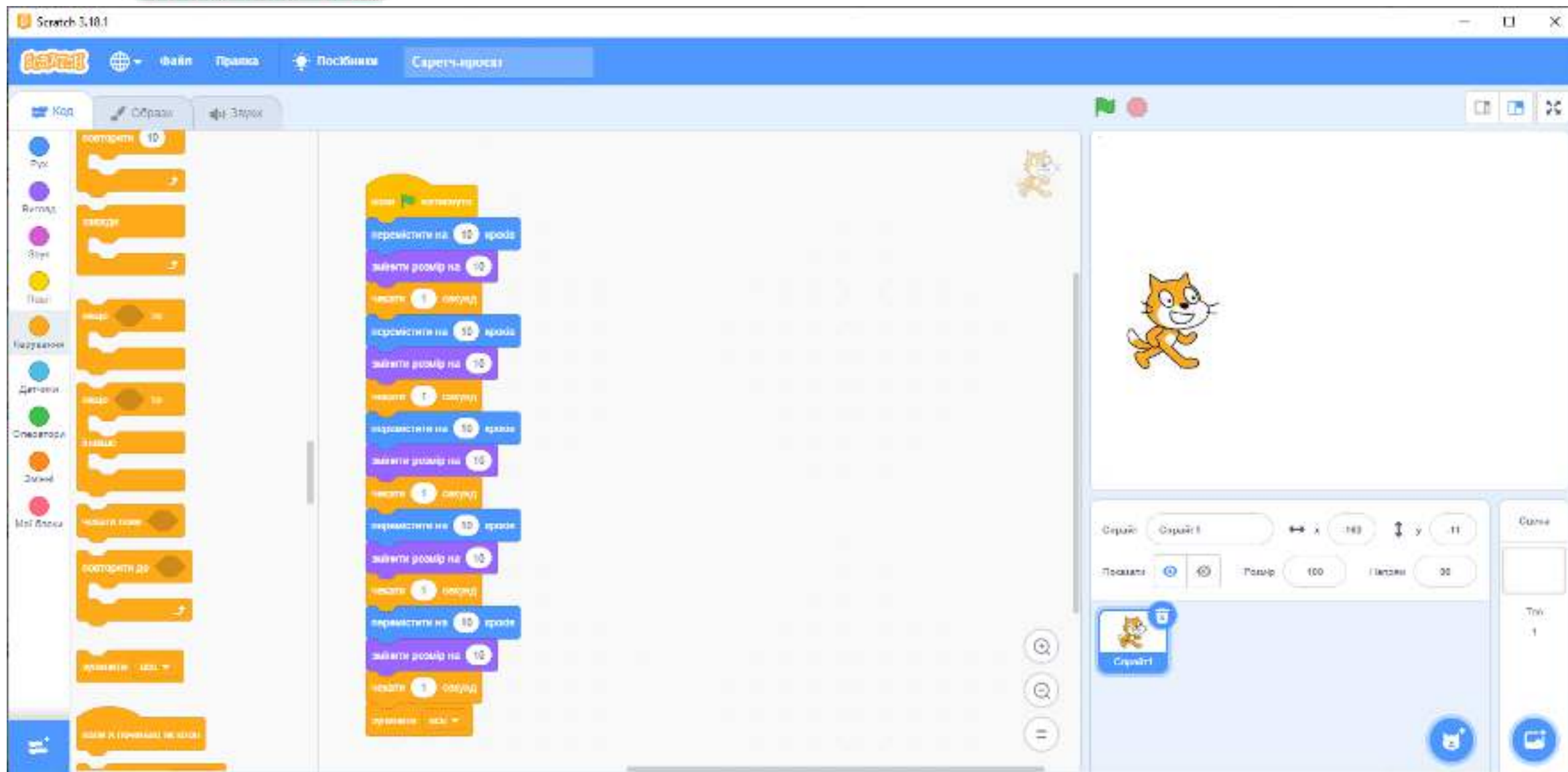








## Програмне змінення розміру



Сьогодні  
27.02.2024

## Програмне змінення розміру

задати розмір

100

змінити розмір на 10

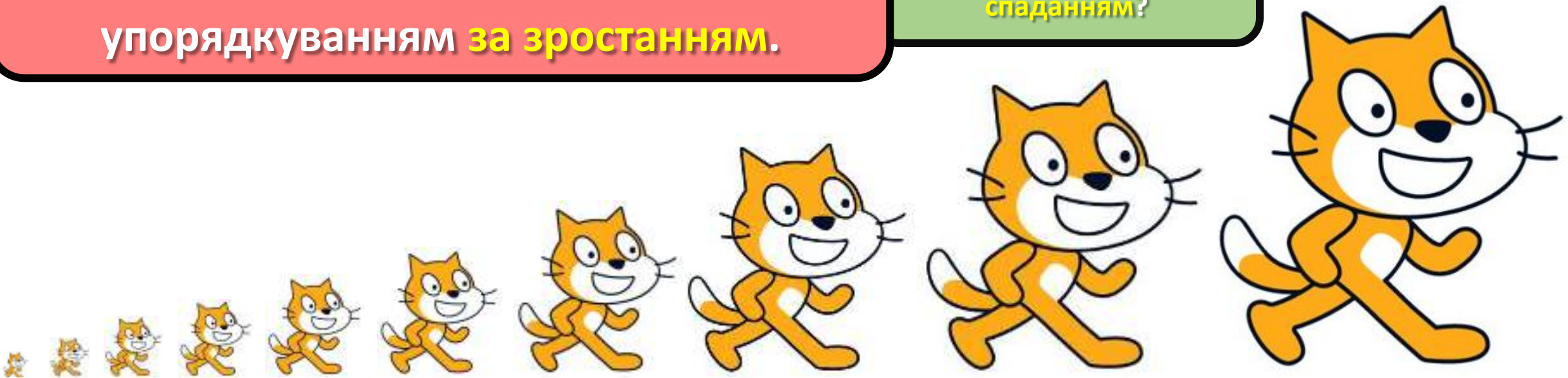
10

змінити розмір на -10

-10

Розміщення об'єктів від найменшого до  
найбільшого називається  
упорядкуванням **за зростанням**.

Яке упорядкування буде  
називатись **за**  
**спаданням**?

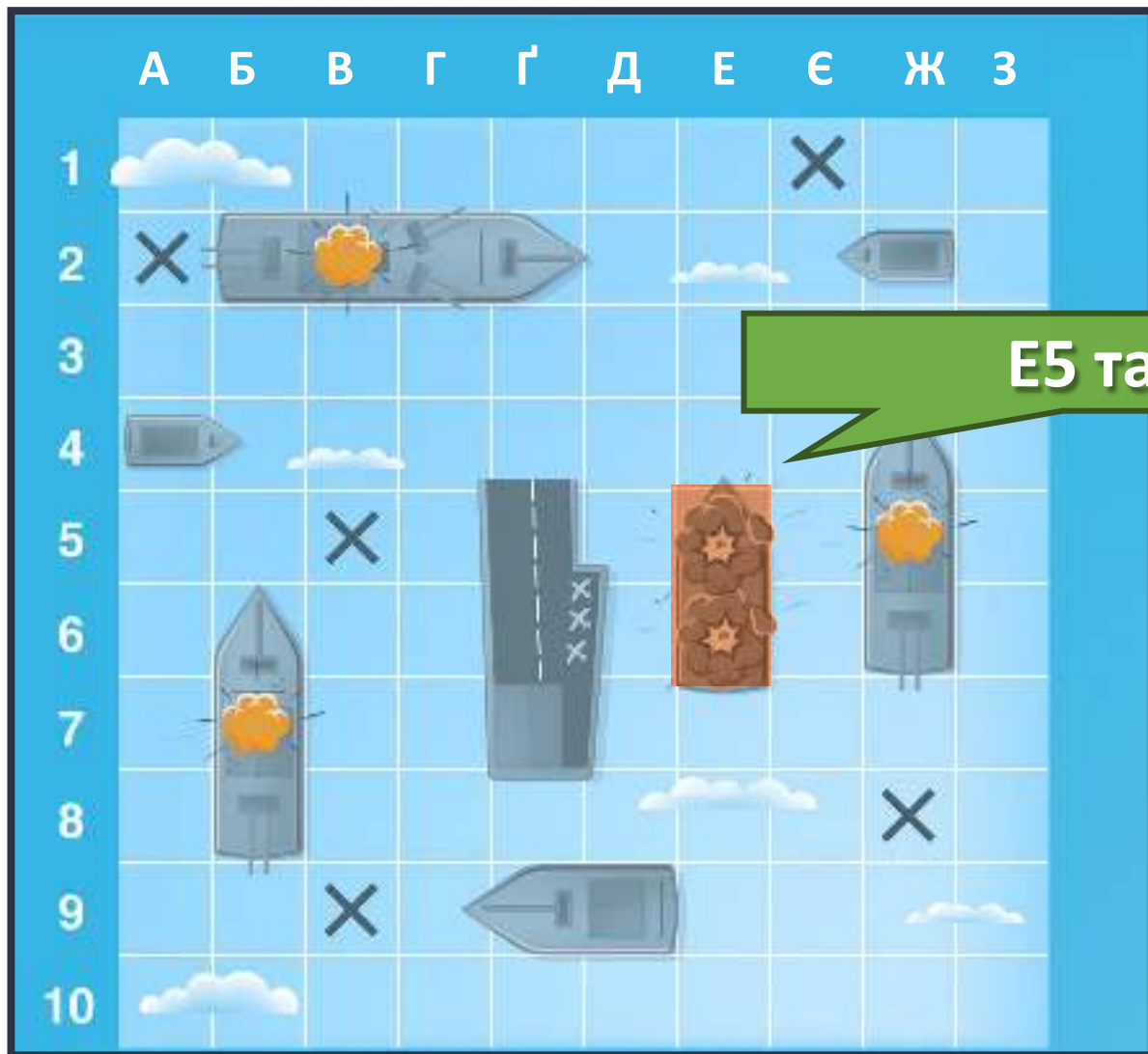




Сьогодні  
27.02.2024

Хто з вас грав у гру «Морський бій»?

Де знаходиться виділений корабель?

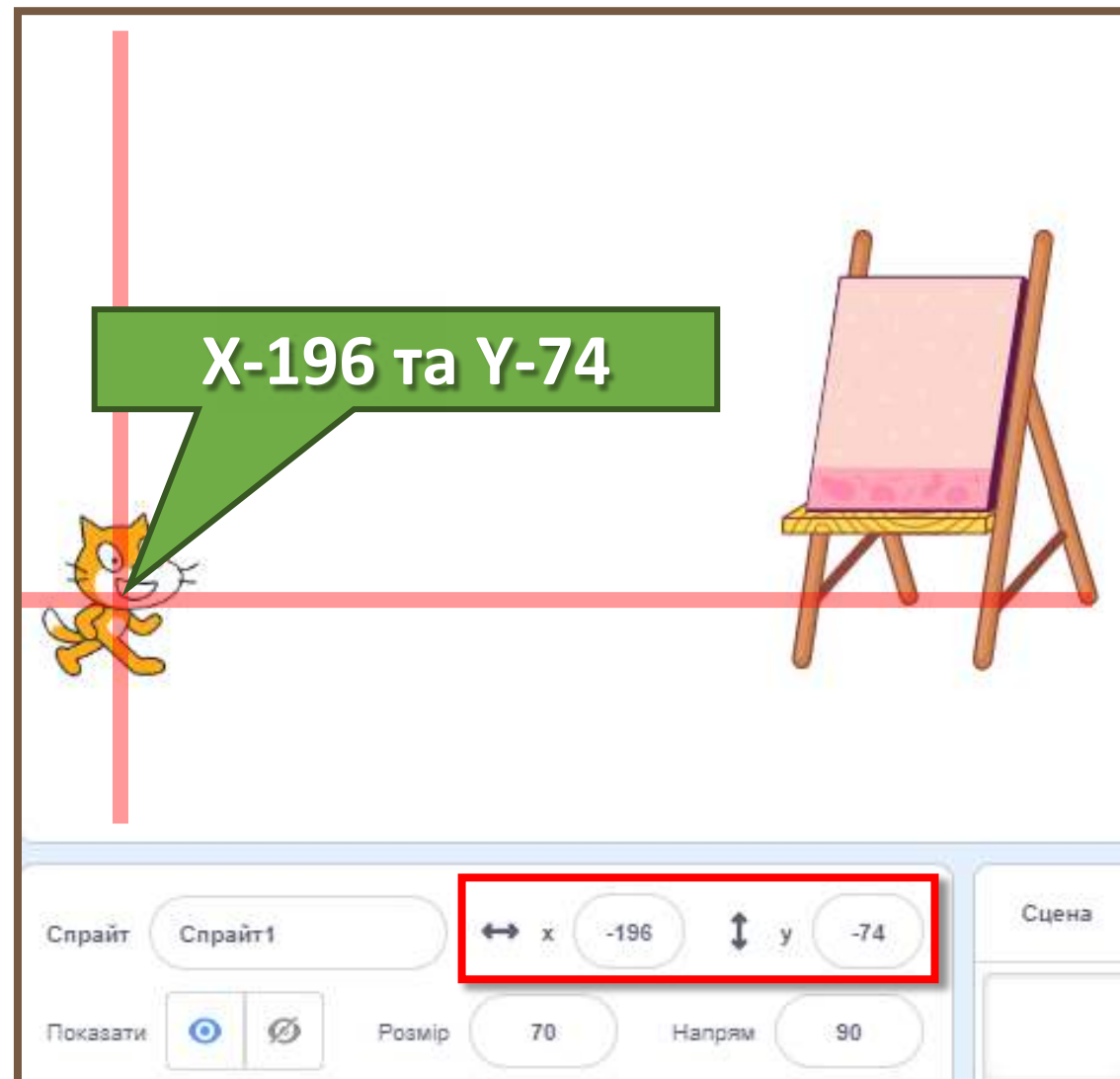


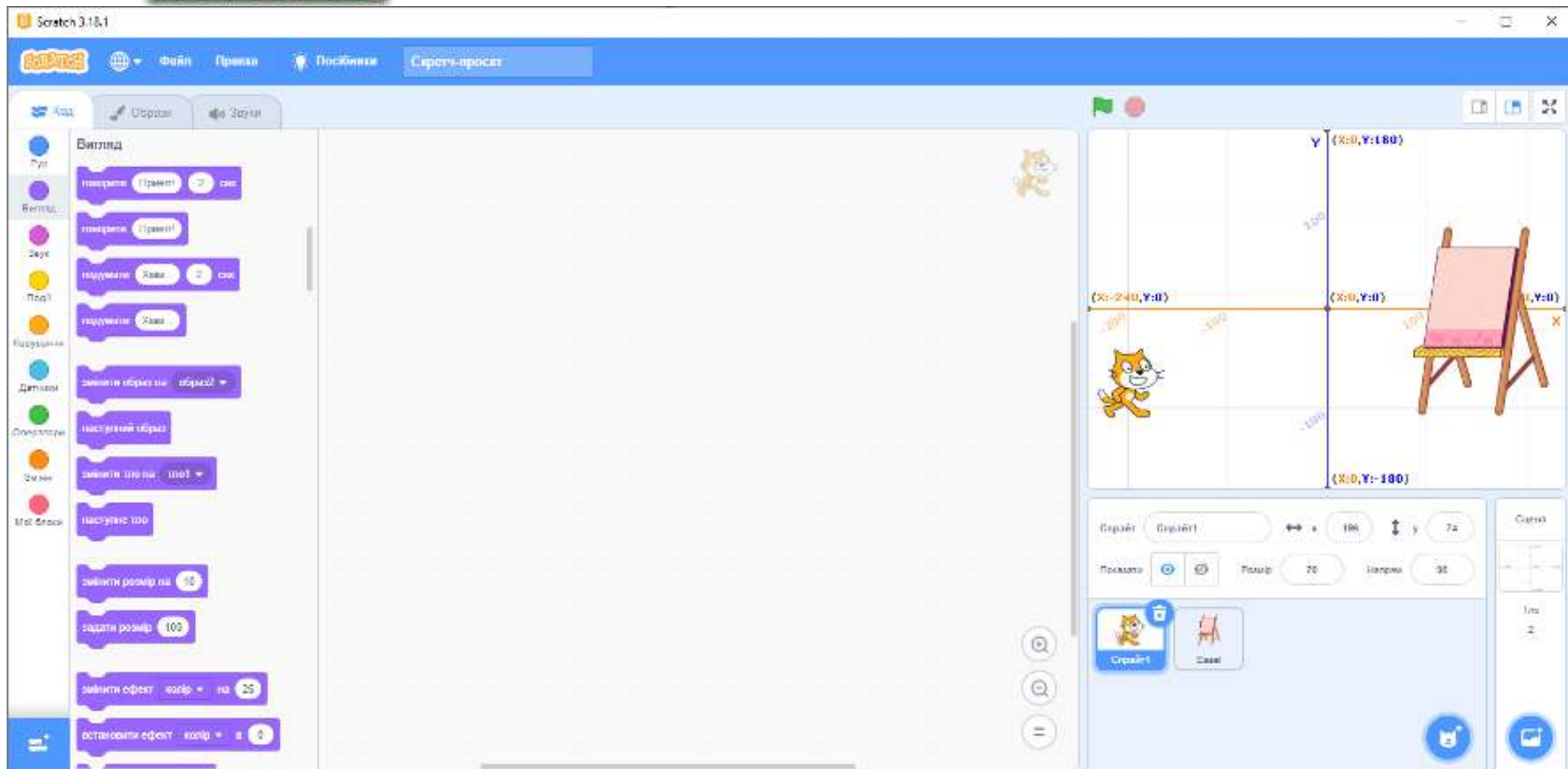
Е5 та Е6

**Координати** — це  
величини, які  
визначають положення  
певної точки на  
місцевості.

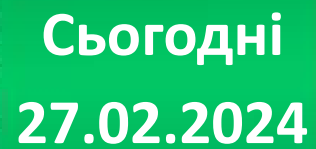
Сьогодні  
27.02.2024

Щоразу спрайт також має свої координати

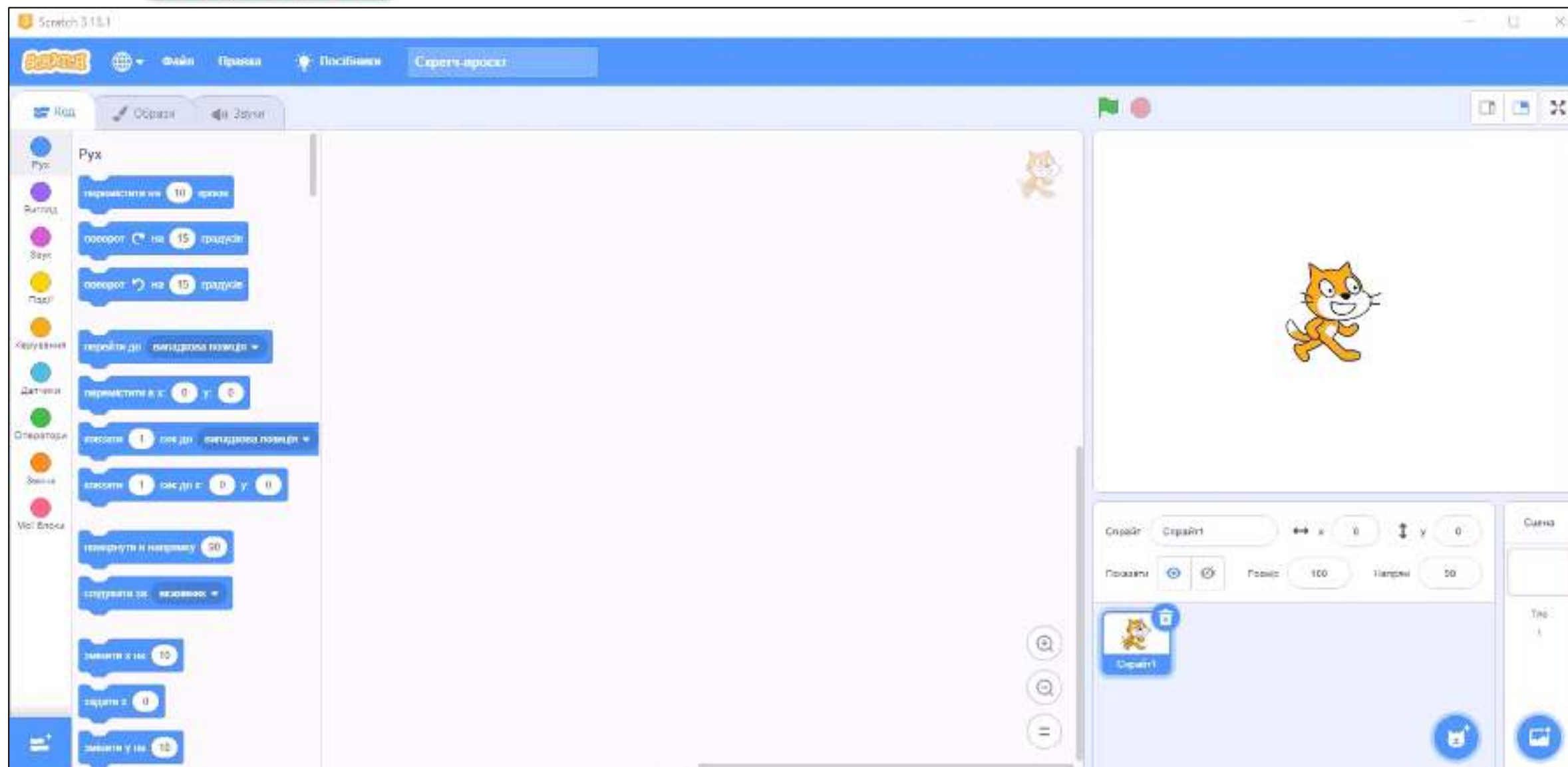




The image shows the Scratch 3.10.1 interface. On the left, the 'Вигляд' (Appearance) tab is selected, showing a list of sprites: Cat, Bird, Fish, Frog, Horse, Lion, Panda, Pig, Rabbit, Snake, Turtle, and Wolf. The 'Cat' sprite is selected. The main stage area shows a coordinate system with the origin (0,0) at the center. The X-axis ranges from -240 to 240, and the Y-axis ranges from -180 to 180. A painting scene is visible on the right, showing a cat sprite and a painting of a chair. The cat is positioned at approximately (-240, 0) and the chair is at approximately (240, 0). The painting is titled 'Кішка' (Cat) and 'Стул' (Chair). The cat's position is labeled as (X:-240,Y:0) and the chair's position is labeled as (X:0,Y:0). The cat's size is 100 and the chair's size is 100. The cat's effect is 'none' and the chair's effect is 'none'.



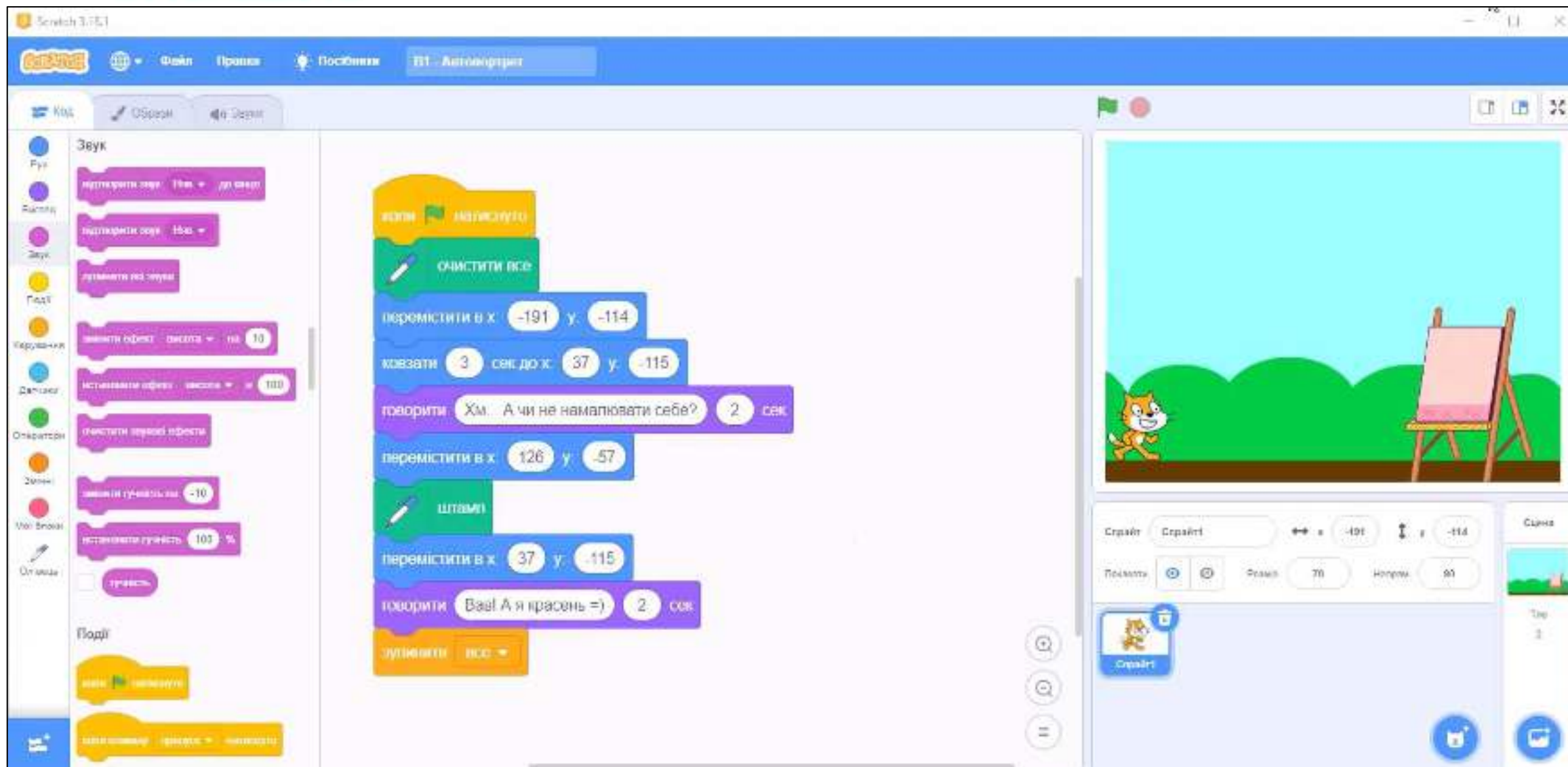
## Проект «Автопортрет»





Сьогодні  
27.02.2024

Звуки доповнюють проекти та «оживляють» їх



The image shows the Scratch 3.7.5.1 interface. The project is titled "ВТ - Автопортрет". The script area contains the following blocks:

- When green flag clicked:
  - Clear all
  - Move to x: -191 y: -114
  - Wait 3 sec then go to x: 37 y: -115
  - Say "Хм... А чи не намалювати себе?" for 2 sec
  - Move to x: 126 y: -57
  - Stamp
  - Move to x: 37 y: -115
  - Say "Вау! А я красень =)" for 2 sec
  - Repeat (forever) loop:
    - Wait 10 sec
    - Stamp

The stage area shows a cat character on the left and an easel on the right. The cat is currently saying "Хм... А чи не намалювати себе?". The easel is empty. The cat's position is x: 37 y: -115. The easel's position is x: 126 y: -57.

Сьогодні  
27.02.2024

## Вправа «Інтерв'ю»

Чого ви навчились на  
уроці?

Що найбільше вас  
вразило чи здивувало під  
час уроку?



Що нового ви сьогодні  
дізнались?

Чи було вам важко? Якщо  
так, то що саме?

Продовжіть речення.  
Тепер я знаю, що ...