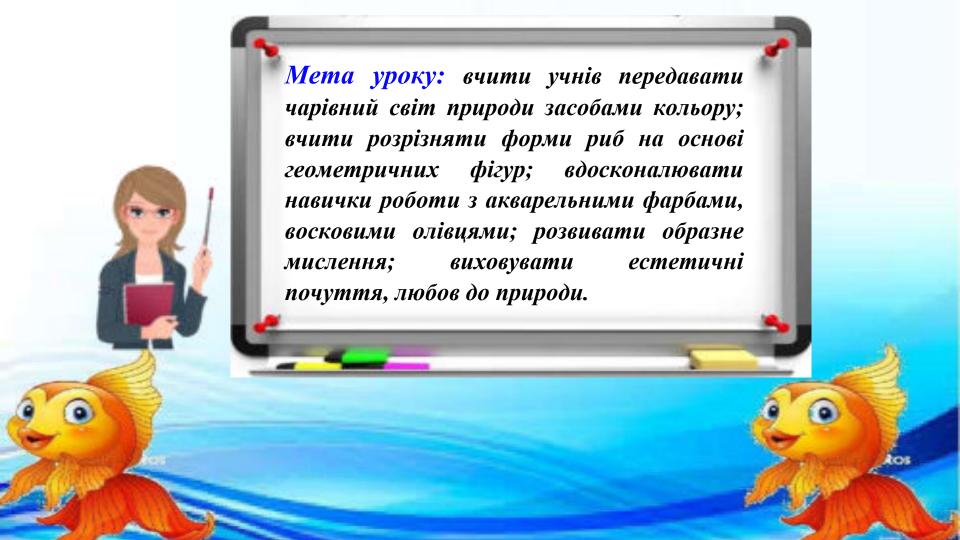
Рибки в акваріумі



Дата: 06.02.2024 Клас: 2 – Б Вчитель: Половинкина О.А.

Тема. Подорож до далеких країн. Вправа: утворення рибок із геометричних фігур. Малювання рибок в акваріумі (воскові олівці)







Чи любите ви подорожувати? Чи відпочивали на морі?

3 чим асоціюється у вас слово «море»?

Море – воно завжди неймовірне та непередбачуване. У глибині живуть дивовижні, фантастичні мешканці. Підводний світ з яскравими рибками, іншими морськими істотами чудернацькими коралами завжди цікавий та незвичний.



Відгадайте загадку

Швидко плавають завзято Мешканці цієї хати.

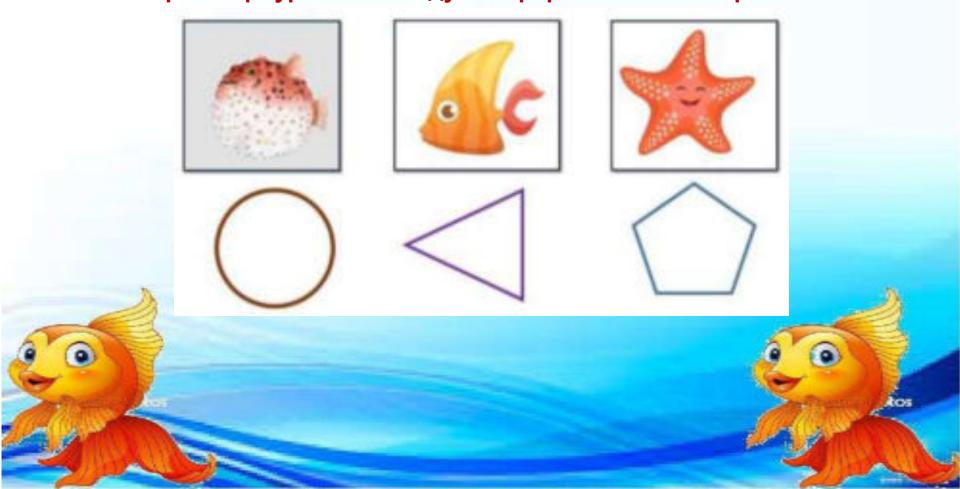
Це не річка і не море стіни в неї геть прозорі.



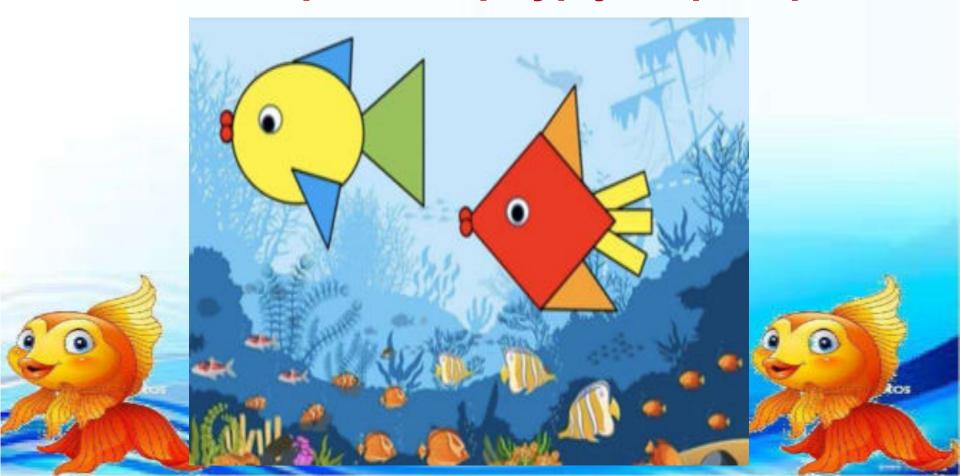




Які геометричні фігури вам нагадують форми жителів морських глибин?



3 яких геометричних фігур утворені рибки?



Круглі рибки





Овальні рибки



Що таке акваріум для рибок?

Акваріум — це цілий підводний світ. Так само як ми не можемо жити без повітря, так і риби не можуть жити без води, це їхній дім. На дні багато різнокольорових камінчиків, черепашок, є там і підводні рослини. А хто знає, як вони називаються? Деякі риби харчуються ними, а ще підводні рослини насичують воду киснем, який також необхідний підводним

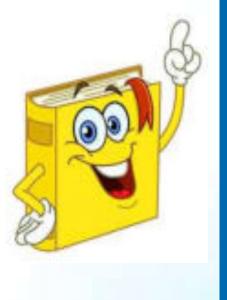


Акваріуми бувають різної форми.



Яких акваріумних рибок ви знаєте?





Хвилинка - цікавинка



 Риби — це тварини, які живуть у водному середовищі, у прісних і солоних водоймах (в океанах, морях, річках і ставках)



Правила безпеки на уроці образотворчого мистецтва





Роботу розпочинати лише з дозволу вчителя.

Використовувати інструмент тільки за призначенням.



Правила безпеки на уроці образотворчого мистецтва



Користуватися прийомами роботи з інструментами, як показав учитель.

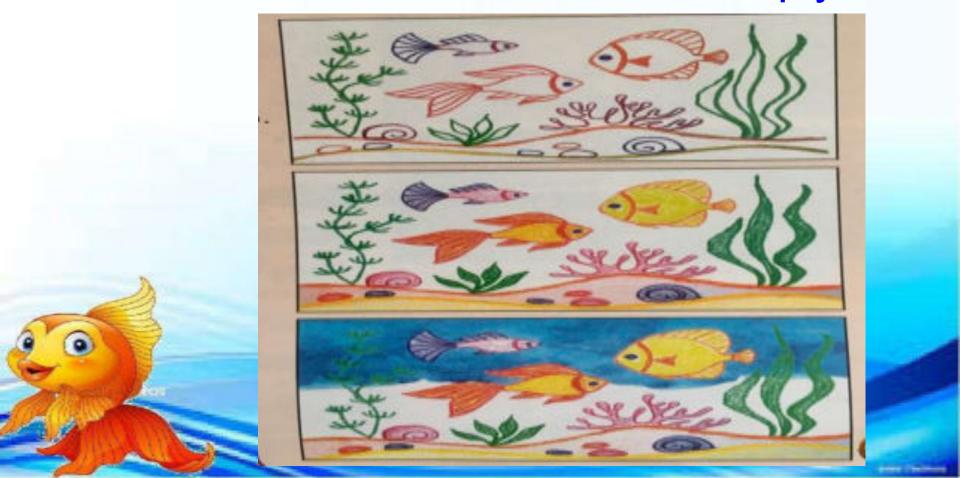


Тримати своє робоче місце у належному порядку

Майстер-клас виконання малюнка



Виконайте малюнок «Рибки в акваріумі»









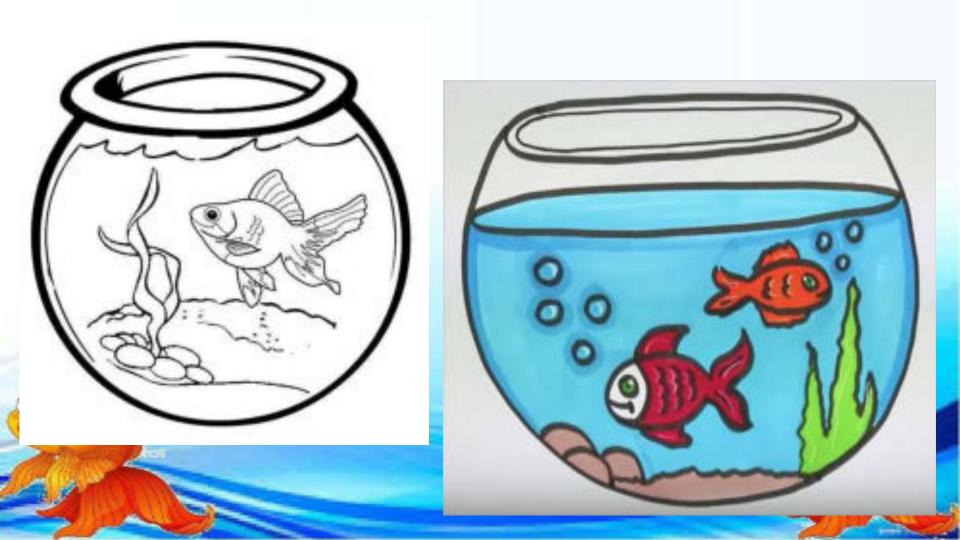


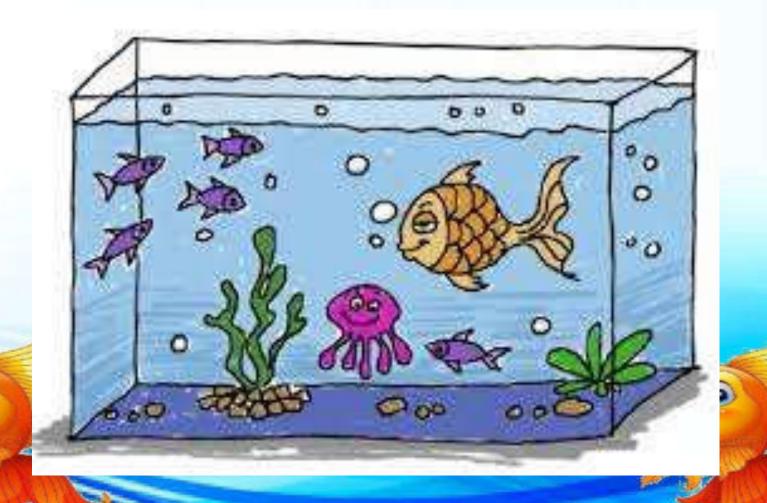












Acos

Дякую за увагу та чудову роботу!



Чекаю ваші роботи у Нитап. Впевнена у вашому успіху!

Рефлексія уроку





