

Тема. Тривимірна графіка. Принципи тривимірної навігації. Класифікація програм для роботи з тривимірною графікою

Очікувані результати заняття

Після цього заняття потрібно вміти:

- пояснювати призначення тривимірного моделювання об'єктів реального світу.
- знати основні принципи тривимірного моделювання.

Ознайомтеся з інформацією

Тривимірна (3D) графіка - комп'ютерна графіка для зображення об'ємних об'єктів.

Галузі використання тривимірної графіки:

1. Архітектурна візуалізація
2. Кінематограф
3. Відеоігри
4. Друкована продукція
5. Наука та промисловість

Архітектурна візуалізація – графічне відображення об'єкту або містобудівної ситуації в архітектурі. Дозволяє уявити зовнішні характеристики майбутньої споруди. Є ефективною формою демонстрації конкурсних проектів, створення презентацій в галузі проектування та будівництва.

Види візуалізації:

- 1) **Ручна графіка** – зображення, створене вручну з дотриманням принципів нарисної геометрії. Потім може піддаватися комп'ютерній обробці.
- 2) **Комп'ютерна графіка** – статична векторна або растрова графіка, анімація або панорамна візуалізація, що отримується в результаті розрахунку (рендерингу) комп'ютерної моделі об'єкта, що візуалізується спеціальною програмою.

В кіноіндустрії тривимірна графіка використовується для:

- Анімації об'єктів, персонажів;
- Комп'ютерної генерації образів;
- Створення спецефектів.

Відеогра передбачає створення графіки, звуків та ігрових текстів. Створюються двовимірні або тривимірні моделі персонажів, декорації. Для цього художники працюють в програмах, призначених для роботи з графікою.

3D-друк – технологія виробництва, де тривимірний об'єкт створюється шляхом накладання послідовних шарів матеріалу за даними цифрової моделі. Друк здійснюється спеціальним пристроєм – 3D-принтером.

3D-принтери використовують:

- **в медицині:**

За допомогою 3D-принтера вчені створюють окремі клітини організму людини і тестують нові препарати. На 3D-принтері друкують анатомічні протези, штучні нирки, печінку, трахеї, клітини шкіри, судини, нервові тканини.

- **В кіно:**

Друкуються різні об'єкти, які потім руйнуються протягом зйомки. Це дешевше, ніж руйнувати натуральні об'єкти. Друкуються декорації, які можна вставити в реальну картинку.

- **В архітектурі:**

Будують будинки з різноманітних форм.

- **В рекламі й маркетингу:**

Реальні прототипи виробів створюються швидко і коштують недорого. Маючи прототип об'єкту, можна швидко вносити необхідні корективи.

Основні програми для моделювання:



КОМПАС-3D

КОМПАС-3D - потужна система тривимірного проектування, що поєднує простоту освоєння і легкості роботи. Даний продукт призначений для створення ...



AutoCAD

AutoCAD - система автоматизованого проектування і креслення в 2D і 3D. Завдяки потужному механізму моделювання, AutoCAD збільшує ...



PRO100

PRO100 - програма, головним призначенням якої є проектування меблів і створення інтер'єрів. На відміну ...



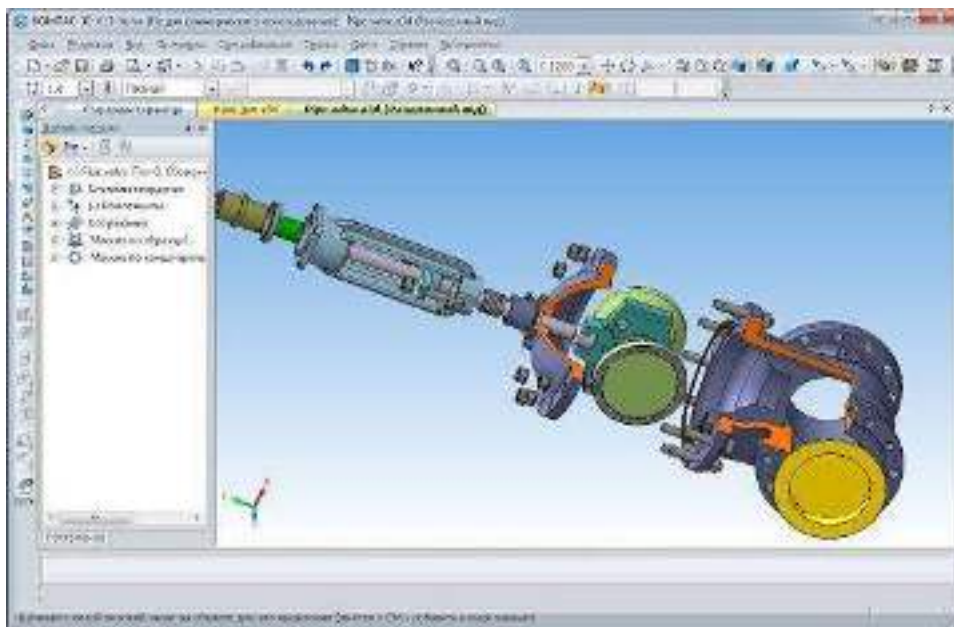
Blender

Blender - безкоштовний професійний пакет для створення тривимірної комп'ютерної графіки, що включає в себе інструменти моделювання, ...

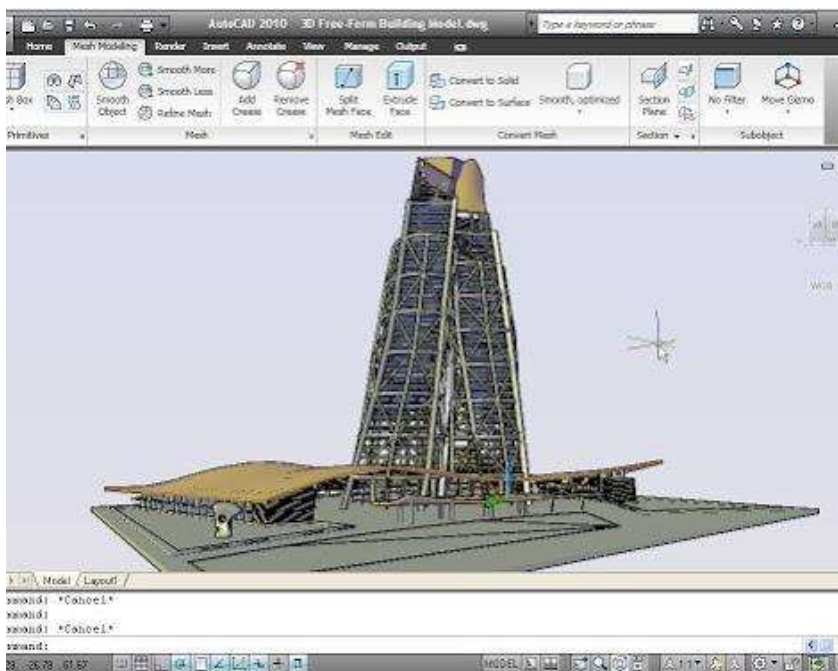


Autodesk 3ds Max

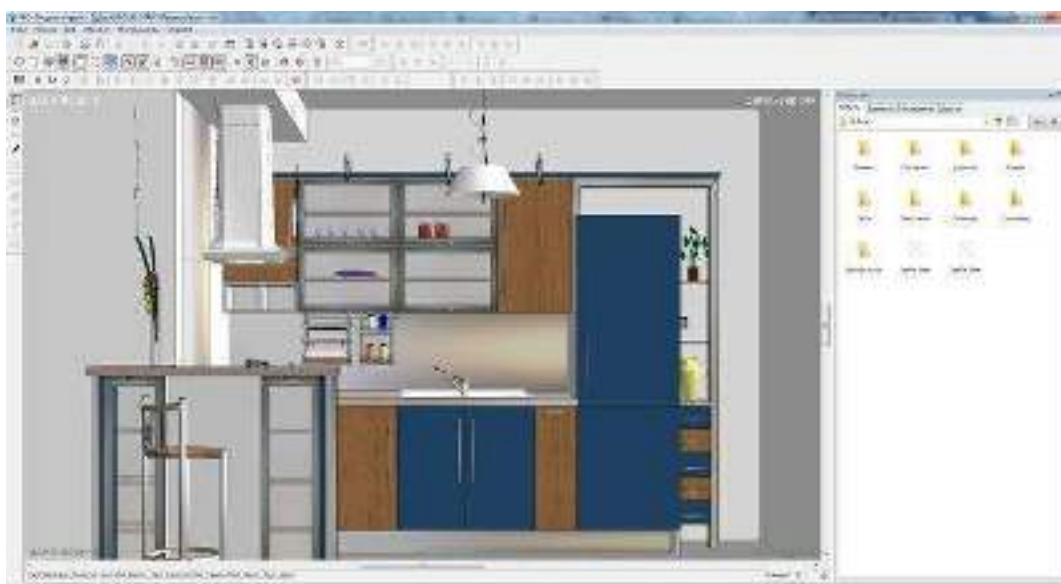
Autodesk 3ds Max - функціональне ПЗ, призначене для 3D-моделювання, анімації, візуалізації. Відрізняється потужними можливостями, ...



КОМПАС-3D



AutoCAD



PRO100



Blender



Autodesk 3ds Max



Sweet Home 3D

Sweet Home 3D - безкоштовна програма для допомоги в оформленні дизайну житлових приміщень і проектування інтер'єрів, що не вимагає спеціальних ...



MODO

MODO - програмне забезпечення, призначене для 3D-моделювання і рендеринга. ПО має найшвидшої ...



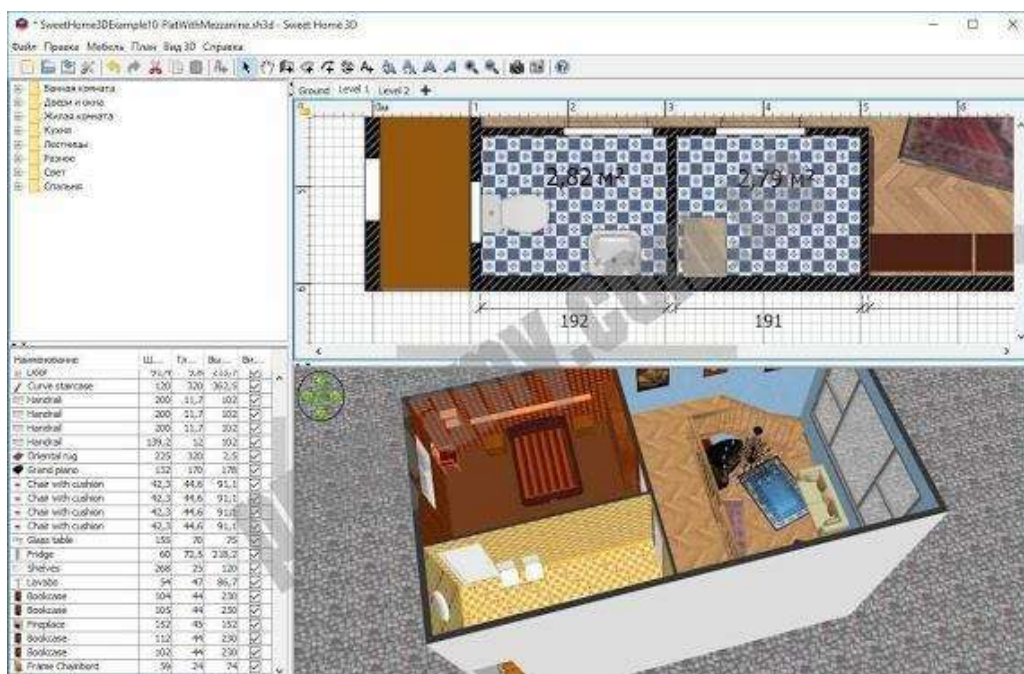
Cinema 4D

Cinema 4D Studio - комплексна програма, головне призначення якої полягає в створенні і редагуванні тривимірних ефектів ...

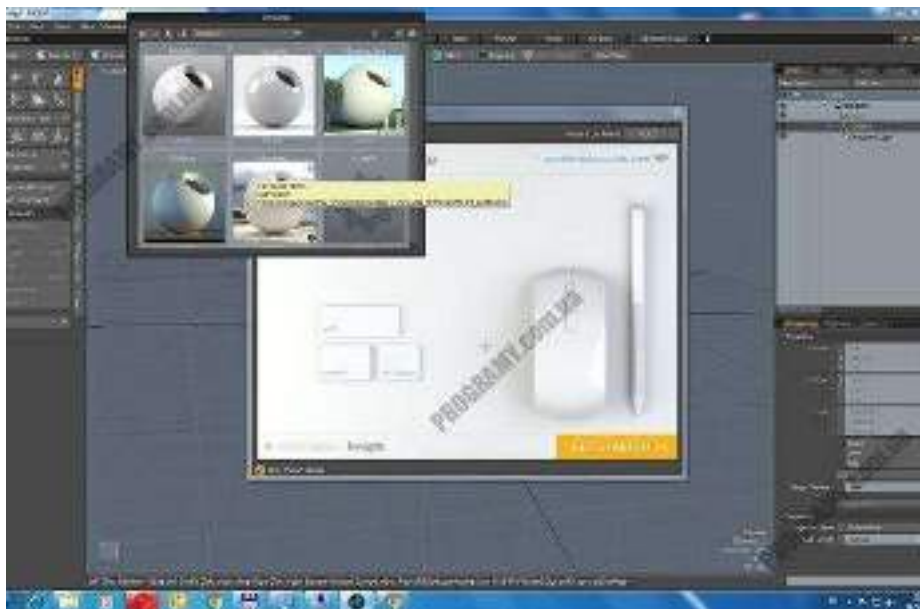


nanoCAD free

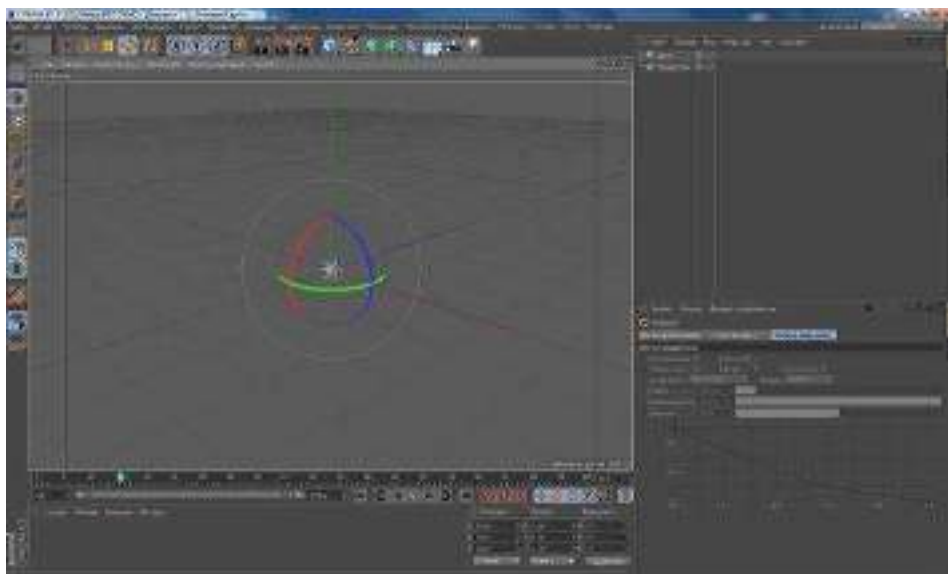
nanoCAD free - безкоштовна версія російського пакета для автоматизованої розробки і випуску креслень, що містить всі необхідні інструменти ...



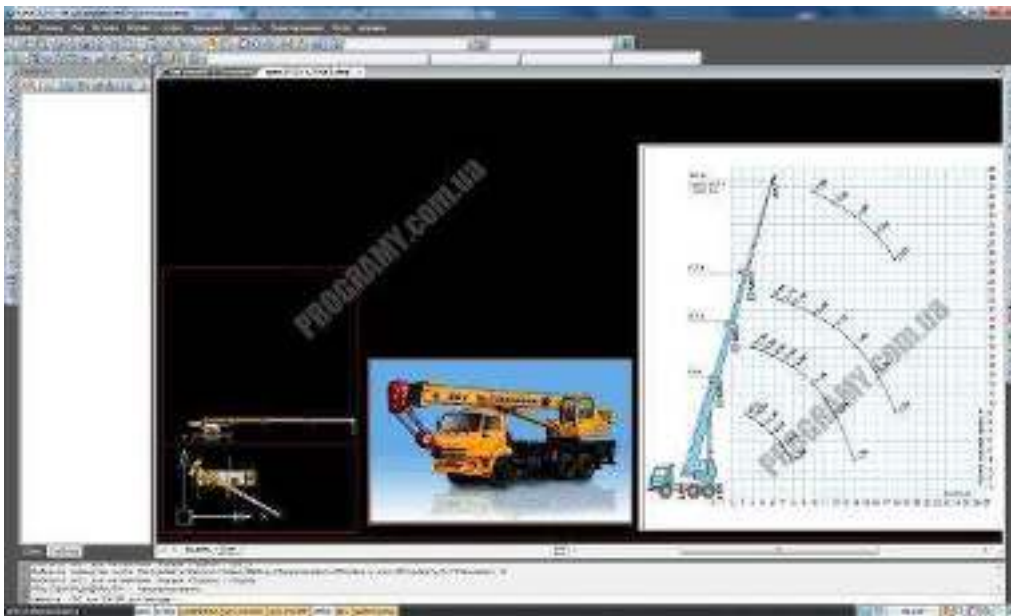
Sweet Home 3D



MODO



Cinema 4D



nanoCAD free

Додаткова інформація

Blender – безкоштовна програма, яка має російськомовну версію. Ця програма повного циклу. Тут можна змодельовати будь-який об'єкт, задати будь-яку сцену, задати об'єктам анімацію і тут же все візуалізувати. Також в програмі присутні інструменти скульптингу, за допомогою яких можна змінити вид об'єкту.

Додаток дозволить з допомогою великого асортименту інструментів здійснювати детальне проектування моделей і опрацювання їх об'ємних видів. Перетворення будь-якої моделі в керований тривимірний персонаж стало набагато простіше завдяки складним алгоритмам обчислення деформації.

Для створення анімації ця програма також чудово підійде. Інструментами програми можуть бути оброблені, як прості дії, наприклад цикли пересування персонажа, так і складні - рух губ при розмові. Динамічні і складні об'єкти, які взаємодіють з навколишнім середовищем і один з одним, тепер легко налаштовуються і управляються.

Ключові особливості та функції:

- ☐ -величезна кількість установок екрану з гнучким і конфігуровані розміщенням вікна;
- ☐ -настроювані теми;
- ☐ -сучасний неблокуючий і неперекриваючий користувача інтерфейс, сумісний з усіма платформами;
- ☐ -функція відміни дій на всіх рівнях;
- ☐ -багатомовний переклад з підтримкою згладжування шрифтів;
- ☐ -вбудований текстовий редактор для редагування скриптів Python і анотацій;
- ☐ -дійсно працюючий автоматичний скіннинг;
- ☐ -швидка скелетна анімація;
- ☐ -дзеркальне редагування;
- ☐ -для змішування окремих дій є функція редактора нелінійної анімації;

- ☐ -анімаційний редактор персонажів;
- ☐ -для спеціальних і традиційних ефектів анімації є скрипт на Python;
- ☐ -автоматичне редагування, відтворення і змішування для звукової синхронізації;
- ☐ -перешкоди навколишнього середовища;
- ☐ -панель попереднього перегляду для окремих ділянок та багато іншого.

Домашнє завдання

- Зробити конспект за матеріалом уроку

Джерело

[Дистосвіта](#)