Інформатика

Сьогодні 29.02.2024

Υροκ №24



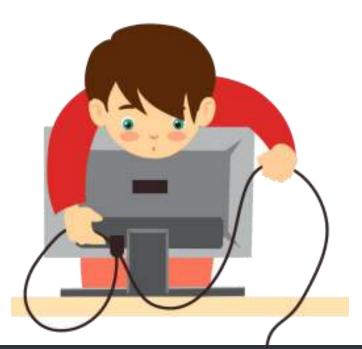


Алгоритм зі звуком. Упорядкування об'єктів у середовищі Scratch.



Повторимо правила поведінки та безпеки в комп'ютерному класі













Сьогодні на уроці ми...



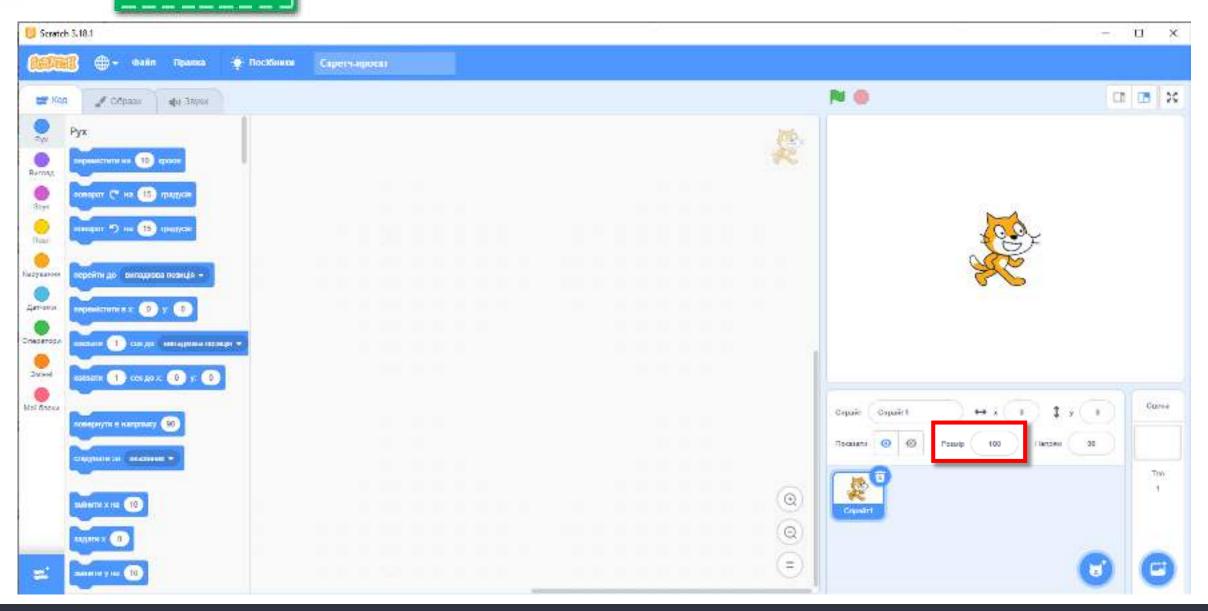
- ✓ дізнаємось, як змінювати розмір спрайтів у Scratch;
- ✓ визначимо, для чого потрібні команди Штамп;
- ✓ ознайомимось із поняттям координати;
- ✓ створимо ряд алгоритмів з використанням звукових команд.



- 1. 3 якими командами руху в середовищі Scratch ви познайомились минулого уроку?
- 2. Опишіть значення команди «Чекати»?
- 3. Які режими відбиття спрайтів можна використовувати в Scratch?

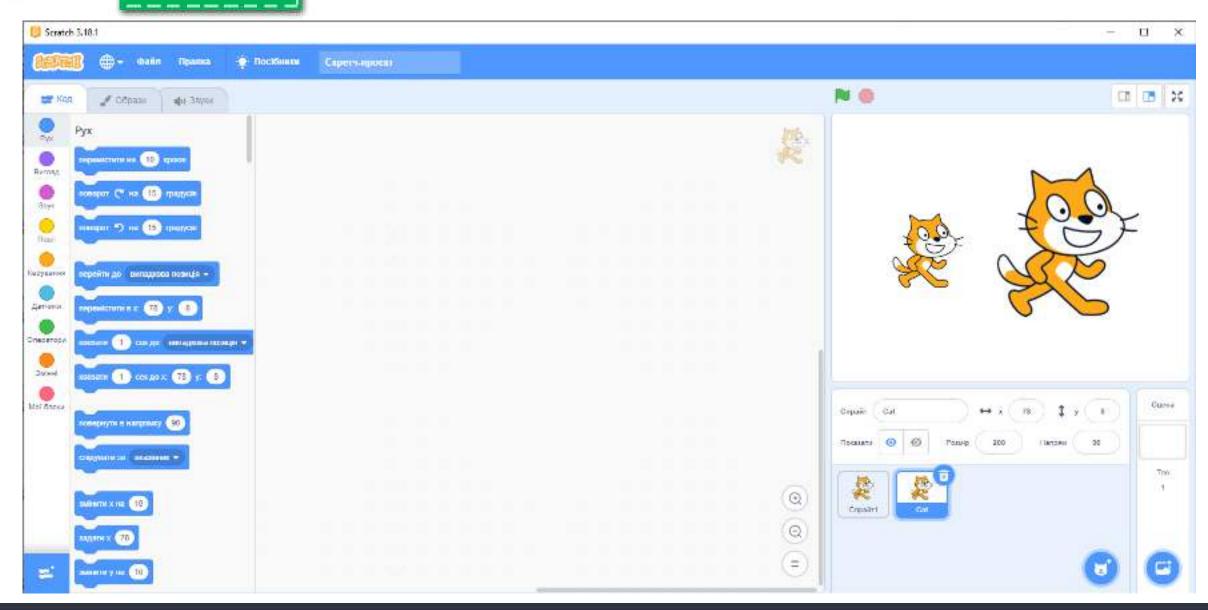


Зміна розмірів спрайтів



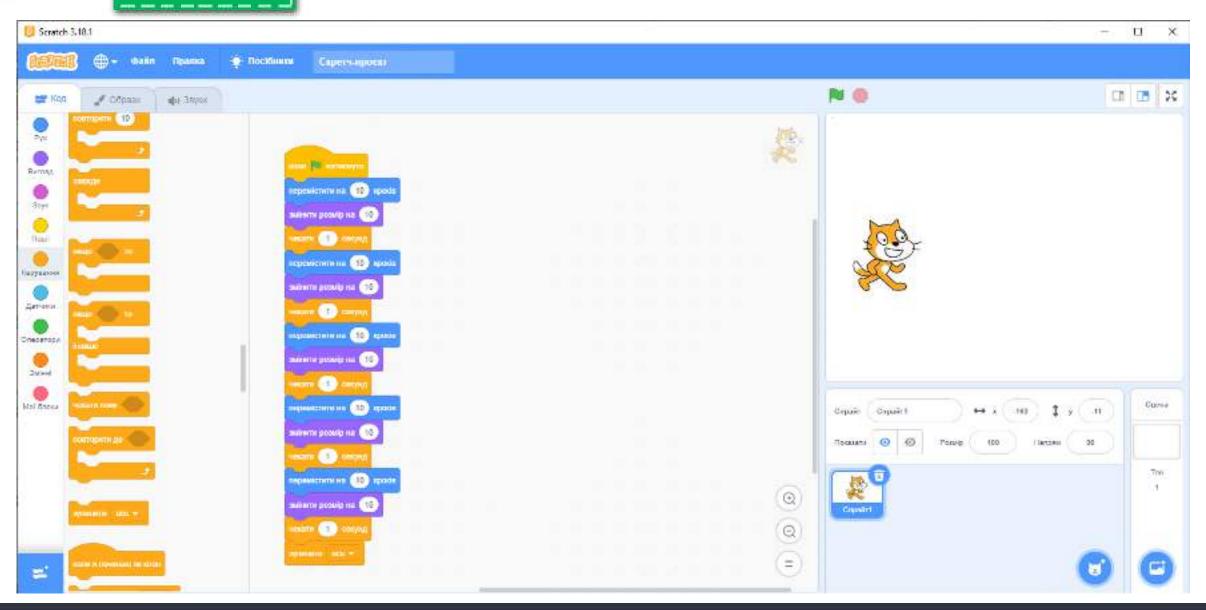


Зміна розмірів спрайтів





Програмне змінення розміру



Програмне змінення розміру

задати розмір 100

змінити розмір на

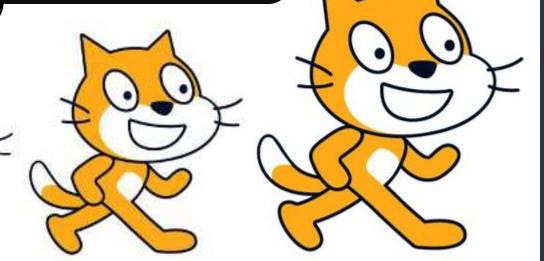
10

змінити розмір на

-10

Розміщення об'єктів від наймешого до найбільшого називається упорядкуванням за зростанням.

Яке упорядкування буде називатись 33 спаданням?









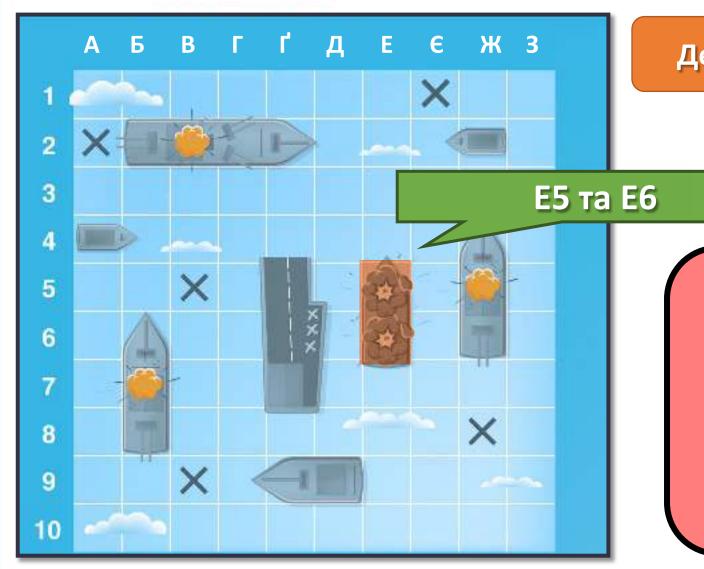








Хто з вас грав у гру «Морський бій»?

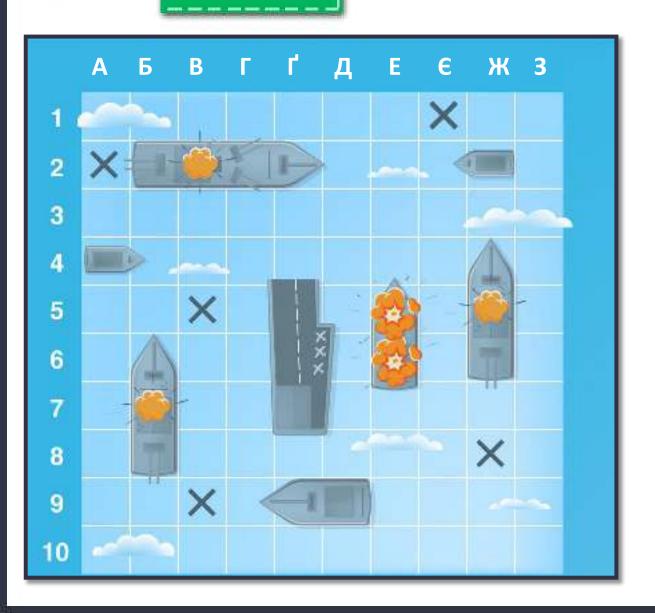


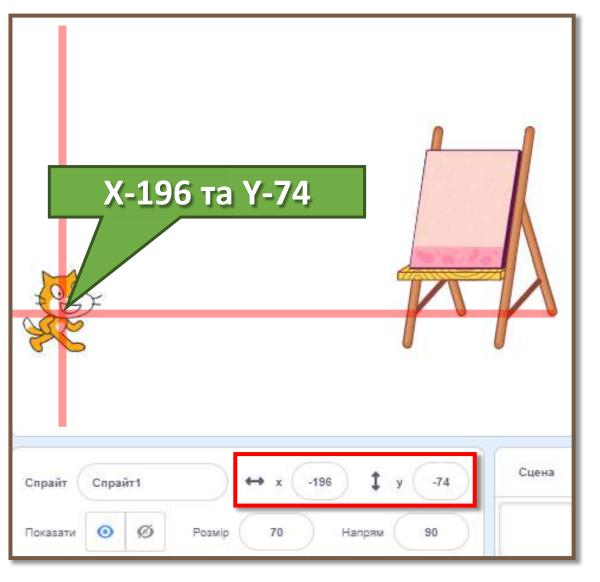
Де знаходиться виділений корабель?

Координати — це величини, які величини, які визначають положення певної точки на місцевості.



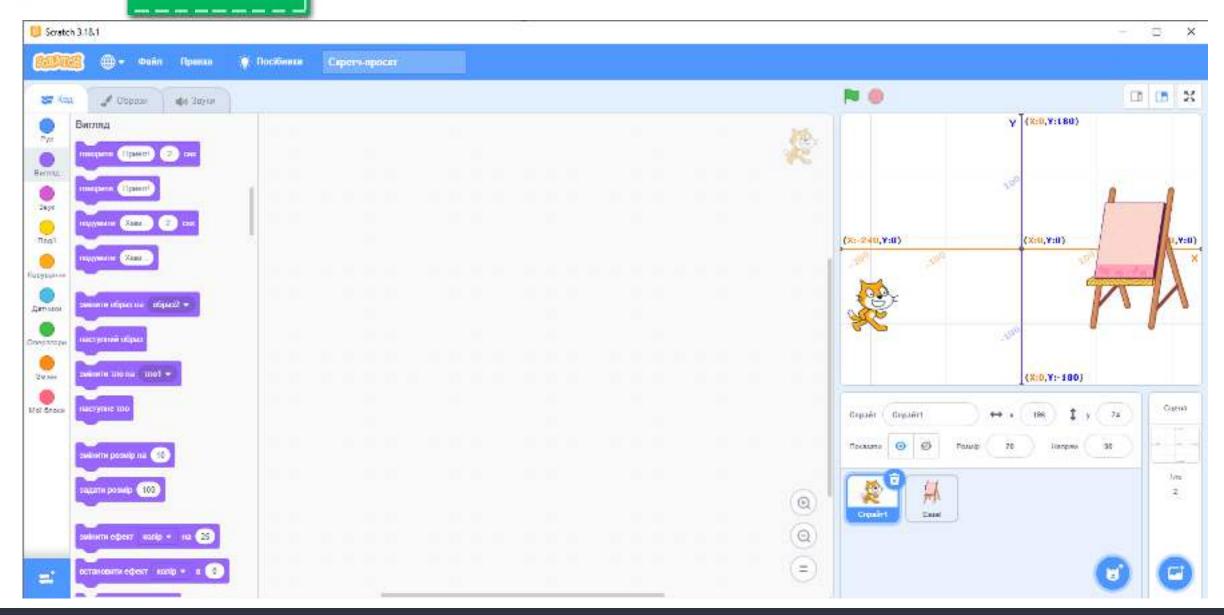
Щоразу спрайт також має свої координати





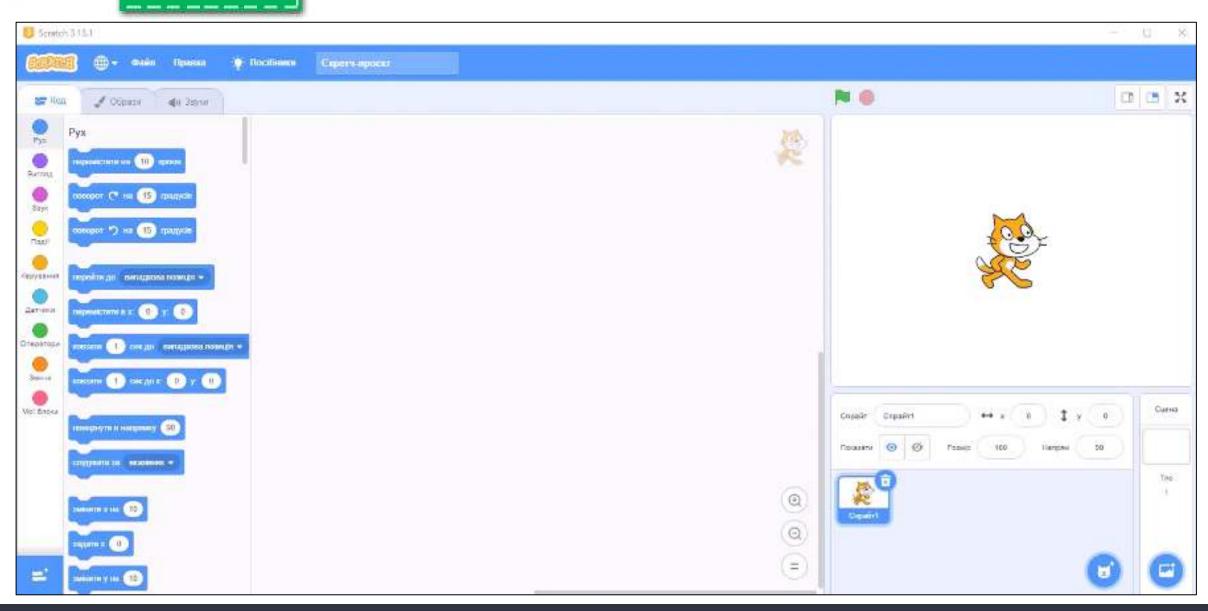


Координати в Scratch



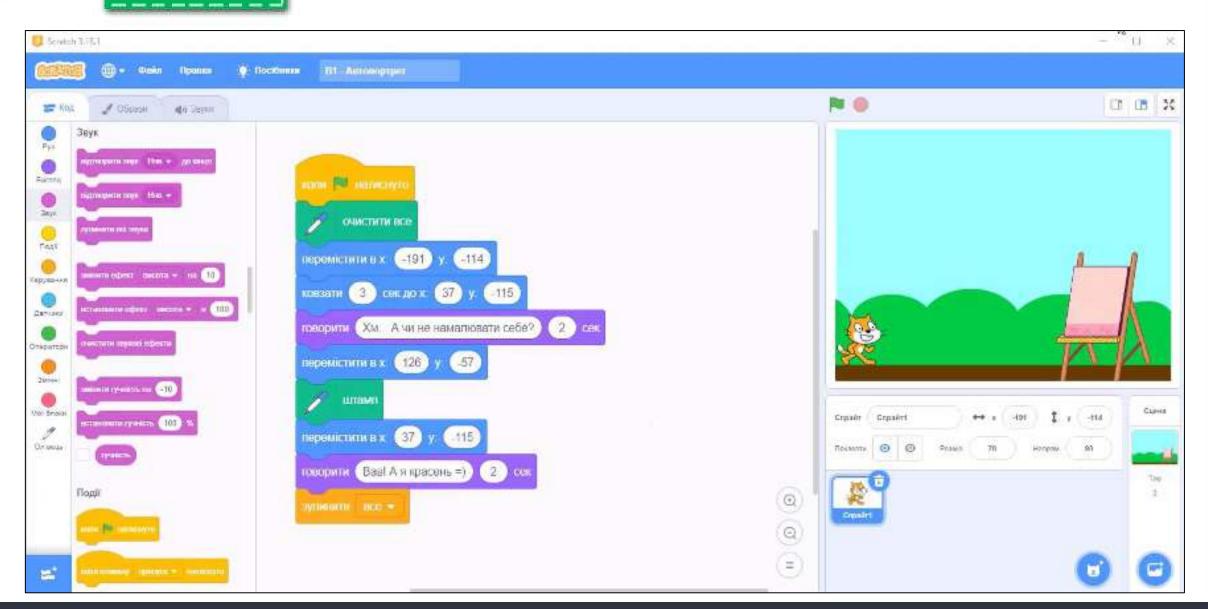


Проєкт «Автопортрет»





Звуки доповнюють проєкти та «оживляють» їх





Вправа «Інтерв'ю»

Чого ви навчились на уроці?

Що найбільше вас вразило чи здивувало під час уроку?



Що нового ви сьогодні дізнались?

Чи було вам важко? Якщо так, то що саме?

Продовжіть речення. Тепер я знаю, що ...