

Дата: 14.09.2023 Урок: дизайн і технології

Клас: 1 – А

Вчитель:Довмат Г.В.

Урок №2

Тема. Весела перерва. Робота з папером. Виготовлення гри «Веселе жабенятко».

Мета: формувати ключові та предметні проектнотехнологічні компетентності, необхідні для розв'язання життєвих проблем у взаємодії з іншими, культурного й національного самовираження. Виконання елементарних графічних зображень; добір матеріалів за їх властивостями; читання інструкційних карток із зображеннями для поетапного виготовлення виробу.

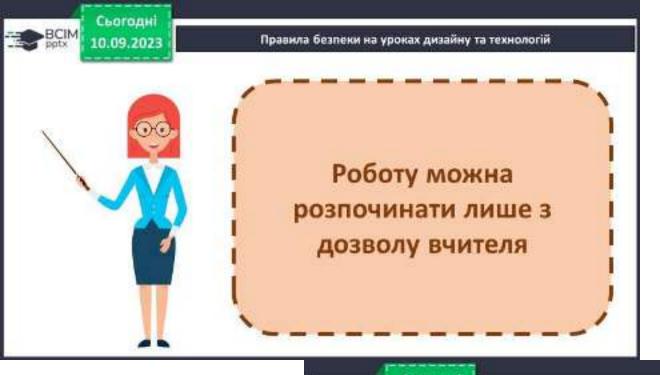


Підготуй своє робоче місце



Перед роботою перевірте справність інструментів та наявність матеріалів









Назви предмети, з якими ти будеш працювати





Пам'ятай! Твої вироби повинні бути:



міцними

гарними

зручними у використанні

оригінальними

потрібними тобі й іншши



Учися ділитися матеріалами й інструментами.

Економно використовуй матеріал!











Чи знаєте ви...

Жаби ловлять жертву своїм липким язиком. Коли комаха прилипає до язика, жаба втягує її до рота й заплющує очі. Вони «ховаються» всередину. Тобто внутрішні очні опуклості допомагають їй проштовхнути їжу в горло!



Правила роботи з ножицями

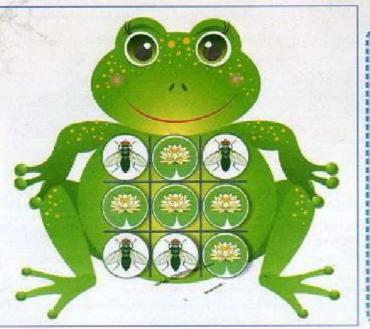
- Користуйтеся ножицями із заокругленими кінцями.
- Не працюйте тупими ножицями.
- Не тримайте ножиці кінцями вгору, не залишайте в розкритому вигляді.
- Передавайте ножиці кільцями вперед

Schooldream Servine Mill

Весела перерва. Гра «Веселе жабенятко»

Ножиці, 2 прозорі торбинки для зберігання фішок. Діти полюбляють грати в «хрестики-нулики», але щоб зробити година лішою, можна вирізати замість нуликів квіти латаття, а замість х— мушок. Ігровим полем буде животик намальованого жабенятка, жабки полюбляють сидіти на зеленому листочку й ласувати мушками.

Виготов гру «Веселе жабенятко» за зразком.







Послідовність виконання

- Виріж с. 3 з ігровим полем-жабкою та ігровими фішками (фото 1).
- Виріж фішки: квіти латаття нулики, мушки — хрестики (фото 2).

Правила гри.

- У грі беруть участь двоє учасників.
 Один із гравців має 6 фішок квіток латаття, а інший 6 фішок — мушок.
 Клич будь-кого з друзів, щоб почати гру.
- У клітинки гравці за чергою ставлять квітку або мушку. Гравець, який першим виклав три фішки в будь-якому ряду — перемагае. Після гри збери фішки (фото 3).







Виставка робіт (фотосесія)





Сьогодні 10.09.2023

Вправа «Інтерв'ю»

Чого ви навчились на уроці?

Що найбільше вас вразило чи здивувало під час уроку?



Що нового ви сьогодн дізнались?

Чи було вам важко? Якщ так, то що саме?

Продовжіть речения. Тепер я знаю, що ...

