

Урок №1

ПРАВИЛА ПОВЕДІНКИ ТА БЕЗПЕКИ ЖИТТЄДІЯЛЬНОСТІ ПРИ РОБОТІ В КОМП'ЮТЕРНОМУ КЛАСІ. ОБ'ЄКТИ, ЇХ ВЛАСТИВОСТІ, ЗНАЧЕННЯ ВЛАСТИВОСТЕЙ ОБ'ЄКТА



5 клас



Нова українська школа
2022



МЕТА:

- **навчальна:** ознайомити з предметом вивчення інформатики, метою і завданням курсу, з правилами поведінки в кабінеті інформатики та інформаційно-комунікаційних технологій; сформулювати поняття інформація, повідомлення, дані та взаємозв'язки між ними;
- **розвивальна:** розвивати вміння правильно і чітко висловлювати свої думки, грамотно формулювати твердження з предмета;
- **виховна:** виховувати інформаційну культуру учнів, дбайливе ставлення до шкільної комп'ютерної техніки, до книг, зокрема до підручників.



ПРАВИЛА ПОВЕДІНКИ В КОМП'ЮТЕРНОМУ КЛАСІ



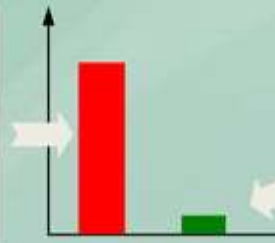
БЕЗПЕКА ЖИТТЄДІЯЛЬНОСТІ ПРИ РОБОТІ В КОМП'ЮТЕРНОМУ КЛАСІ

Небезпеки в комп'ютерному класі

- Електричний струм



- Випромінювання



ОБ'ЄКТИ ТА ЇХ ВЛАСТИВОСТІ

ЯКІ ПРЕДМЕТИ ЗОБРАЖЕНО НА ФОТО?

ЯКІ ЯВИЩА ЗАФІКСОВАНО?

ЯКІ ПРЕДМЕТИ ЗОБРАЖЕНО НА ФОТО?

ЯКІ ЯВИЩА ЗАФІКСОВАНО?



ОБ'ЄКТИ ТА ЇХ ВЛАСТИВОСТІ

УСЕ, ЩО НАС ОТОЧУЄ, — ЦЕ ПРЕДМЕТИ ТА ЯВИЩА.

*Предмети та явища — це об'єкти (лат. *objectum* — предмет). Кожний об'єкт має властивості. Інколи властивості об'єкта називають його параметрами, атрибутами або характеристиками.*

Властивості — це відомості про об'єкт, за якими його можна описати та відрізнити від інших об'єктів.



*Кожна властивість об'єкта має певне **значення**. Різні за типом об'єкти можна розрізняти за набором властивостей, а однотипні — за значенням їх властивостей*



ОБ'ЄКТИ ТА ЇХ ВЛАСТИВОСТІ

Об'єкти, їх властивості та можливі значення цих властивостей

Підручник





Властивість	Значення властивості
Назва предмета	Інформатика
Клас	5-й
Автори	Й. Ривкінд, Т. Лисенко, Л. Чернікова, В. Шакотько
Кількість розділів	6
Кількість сторінок	224
Видавництво	Гене́за

Назва об'єкта, зображення	Властивість	Значення властивості
	Матеріал стін	Дерево
	Кількість поверхів	2
	Кількість квартир	4
	Населений пункт	Чернігів
	Вулиця	Весняна
	Номер будинку	124

ОБ'ЄКТИ ТА ЇХ ВЛАСТИВОСТІ

Об'єкти, їх властивості та можливі значення цих властивостей

Назва об'єкта, зображення	Властивість	Значення властивості
	Регіон	Північні області України
	Дата початку	12.02.2022
	Час початку	22 год 32 хв
	Дата завершення	13.02.2022
	Час завершення	04 год 16 хв
	Кількість опадів	37 см
	Швидкість вітру	2 м/с

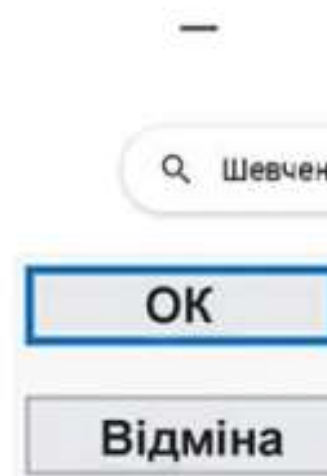
Зображення	Діаметр	Матеріал	Колір	Для якої гри призначений
	24 см	Синтетична шкіра та гума	Помаранчевий	Баскетбол
	65 мм	Гума та ворсиста тканина	Жовтий	Теніс

ПРОГРАМНІ ОБ'ЄКТИ

Які об'єкти є на фото? У яких програмах вони вам траплялися? Які дії можна над ними виконати?



Моя папка



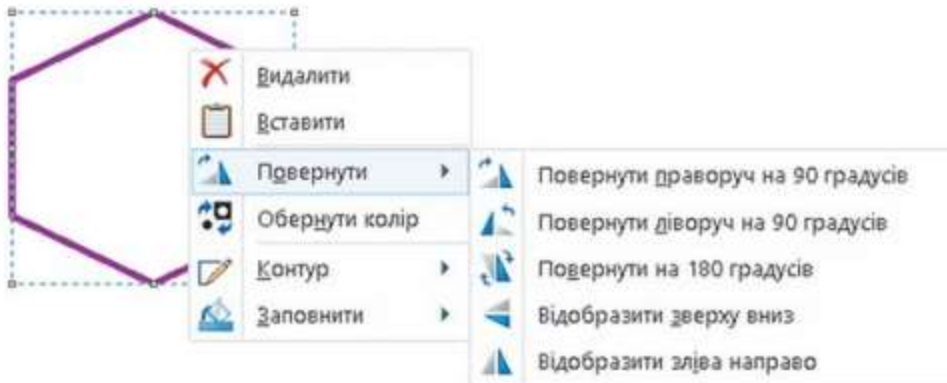
ПРОГРАМНІ ОБ'ЄКТИ

Програмні об'єкти — це об'єкти, що використовуються в комп'ютерних програмах.

З кожним програмним об'єктом, крім набору властивостей, пов'язаний ще й набір дій, які можуть виконуватися над ним

Список деяких дій, які можна виконати над програмним об'єктом, як правило, відображається в контекстному

Контекстне меню
шестикутника у графічному
редакторі



ia



**Програмні об'єкти та дії над ними для змінення
значення певних властивостей**

<i>Програмне середовище</i>	<i>Програм- ний об'єкт</i>	<i>Приклади властивостей програмного об'єкта</i>	<i>Приклади дій над програмним об'єктом</i>
Графічний редактор	Прямокутник	Відстань від лівого краю аркуша, товщина лінії контуру, колір заливки, колір лінії контуру, товщина лінії контуру	Малювання прямокутника, заливка внутрішньої області, зменшення ширини, переміщення
Редактор презентацій	Заголовок слайда	Розміщення відносно верхнього краю, шрифт, колір символів, вирівнювання тексту	Створення, редагування (зміна вмісту заголовка), форматування (зміна оформлення символів)



ПРОГРАМНІ ОБ'ЄКТИ

У програмних середовищах для змінення значення певних властивостей об'єктів, як правило, потрібно послідовно виконати кілька дій. Тобто необхідно виконати певний алгоритм.



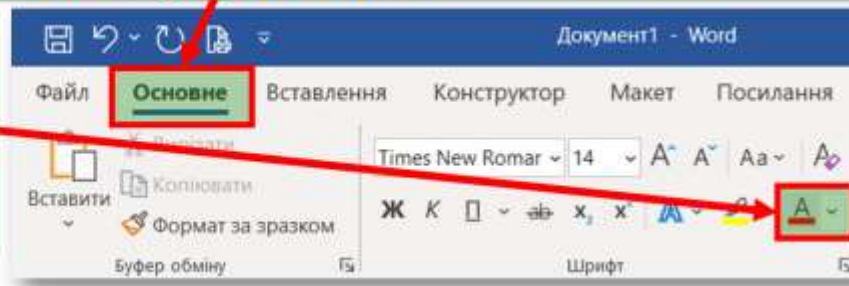
ПРОГРАМНІ ОБ'ЄКТИ

Наприклад, щоб у програмі роботи з текстами змінити колір символів певного слова, слід виконати такий алгоритм:

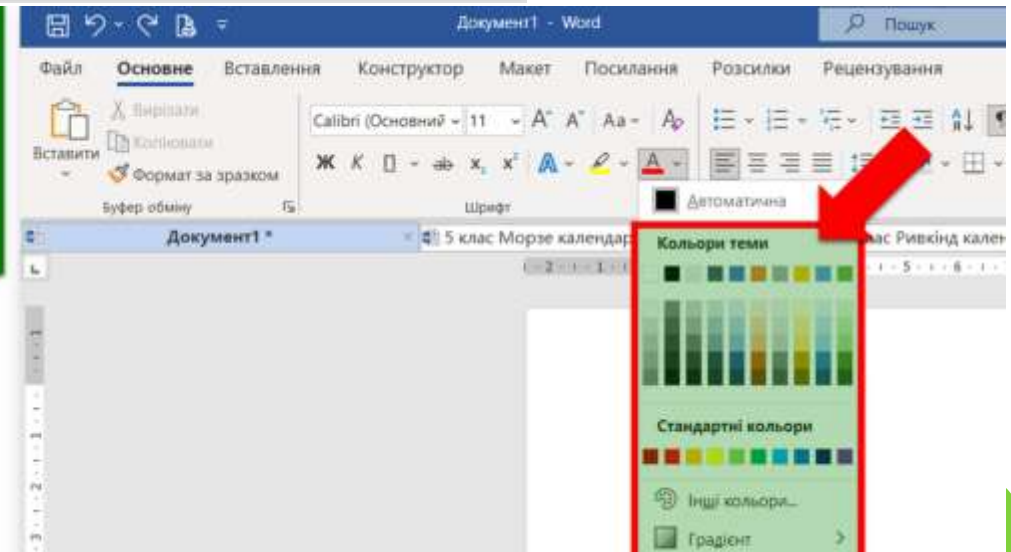
1. Виділити потрібне слово.

2. Зробити поточною вкладку **Основне.**

3. Відкрити список кнопки **Колір шрифту у групі елементів **Шрифт**.**



4. Вибрати на **Палітрі кольорів потрібний колір.**





Дайте відповіді на запитання

1. Які об'єкти є предметами, а які — явищами? Наведіть приклади предметів та явищ.
2. Що таке об'єкт? Що таке властивість об'єкта?
3. Як змінити значення властивості об'єкта?
4. Що таке програмний об'єкт? Які програмні об'єкти ви використовували під час роботи з вікнами програм?
5. Які є способи виконання дій над програмним об'єктом?

РОБОТА ЗА КОМП'ЮТЕРОМ



Виконайте завдання

1. Наведіть приклади об'єктів з навколишнього світу: предметів, явищ і назвіть 2–3 їх властивості.
2. Назвіть 3–4 властивості об'єктів: *населений пункт, літак, комп'ютер, дощ, рух човна по річці* — і по два можливих значення кожної з названих властивостей.



ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ



Проаналізувати
§ 1.1, с. 5-10

