

## Тема. Анімація об'єктів на слайді

Після цього заняття потрібно вміти:

- називати види анімаційних ефектів для об'єктів слайду;
- додавати ефекти анімації до об'єктів слайду.

### Пригадайте

1. Назвіть етапи створення презентації.
2. Які є вимоги до оформлення презентації?
3. Які об'єкти можуть містити слайди презентації?

### Ознайомтеся з інформацією

**Анімація** (фр. *animation* – оживлення) є одним зі способів, як можна продемонструвати рух або видозміну об'єкта на екрані комп'ютера. У **комп'ютерній анімації** окремі етапи руху або видозміни об'єкта подаються як окремі зображення. Ці зображення демонструють упродовж короткого часу, після чого замінюють зображеннями наступного етапу. За рахунок швидкої зміни зображень складається враження, що об'єкт рухається або змінює свій вигляд.

#### Групи анімаційних ефектів об'єктів слайду

Група ефектів	Значок	Результат ефекту
Вхід		Об'єкт з'являється на слайді
Виокремлення		Об'єкт змінює свій вигляд
Вихід		Об'єкт зникає зі слайда
Шляхи переміщення		Об'єкт переміщується по слайду

#### Додавання анімаційних ефектів об'єктів слайду

Для додавання ефектів анімації до текстових і графічних об'єктів слайда використовують елементи керування вкладки **Анімація** на **Стрічці** (мал. 2.3).



Мал. 2.3. Вкладка **Анімація**:

- 1 – список ефектів анімації; 2 – кнопка **Додатково**;  
 3 – кнопка **Параметри ефектів**; 4 – кнопка **Відобразити додаткові параметри ефектів**; 5 – кнопка **Додати анімацію**;  
 6 – кнопка **Область анімації**

Додавання анімаційного ефекту до об'єкта на слайді комп'ютерної презентації виконується за таким алгоритмом:

1. Вибрати об'єкт на слайді.
2. Відкрити вкладку **Анімація**.
3. Відкрити список ефектів (мал. 2.4) вибором кнопки **Додатково** ▾ у групі **Анімація**.
4. Вибрати у списку значок потрібного ефекту анімації.

У списку кнопки **Додатково** ▾ наведено не всі можливі ефекти.

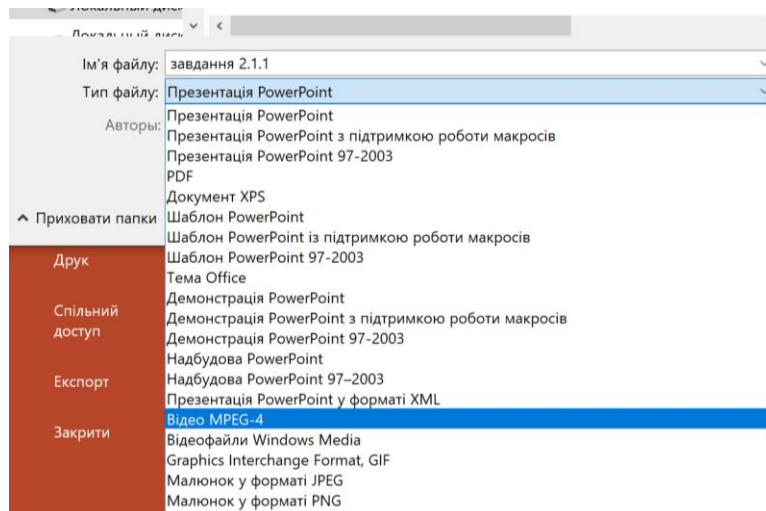
## Поміркуйте

Які переваги та недоліки є у презентації, до якої додано ефекти анімації?

## Завдання

Завантажте [файл-заготовку](#) та виконайте завдання за вказівками:

1. Додайте до зображення м'яча анімаційний ефект Лінії з групи Шляхи переміщення.
2. Задайте значення властивостей ефекту: напрямок – **вгору**, повторення – **5 разів**. Початок ефекту – **одночасно (разом з попереднім)**.
3. Додайте потрібні, на вашу думку, властивості ефекту та інші ефекти анімації до об'єктів слайду.
4. Збережіть презентацію у форматі відео, наприклад так:



Надайте доступ до свого файлу з виконаним завданням або надішліть його вчителю на HUMAN або на електронну пошту [nataliartemiuk.55@gmail.com](mailto:nataliartemiuk.55@gmail.com)

## Джерело

Й.Ривкінд та інші Інформатика підручник для 6 класу. - Київ: "Генеза". – 2023