

Сьогодні  
26.02.2024

Урок  
№24



**Алгоритм зі звуком.  
Упорядкування об'єктів у  
середовищі Scratch.**

Сьогодні  
26.02.2024

## Повторимо правила поведінки та безпеки в комп'ютерному класі



Сьогодні  
26.02.2024

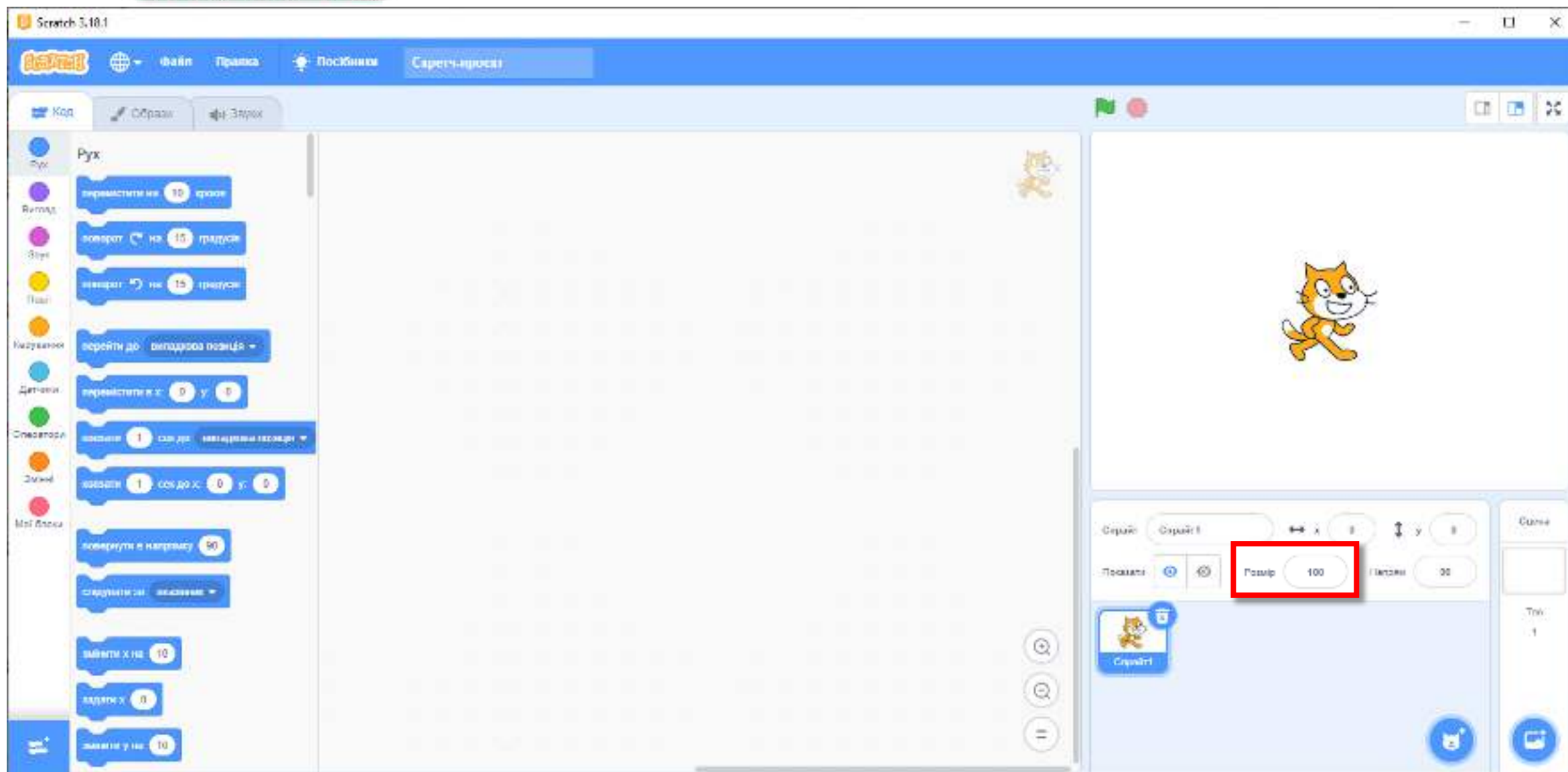
Сьогодні на уроці ми...



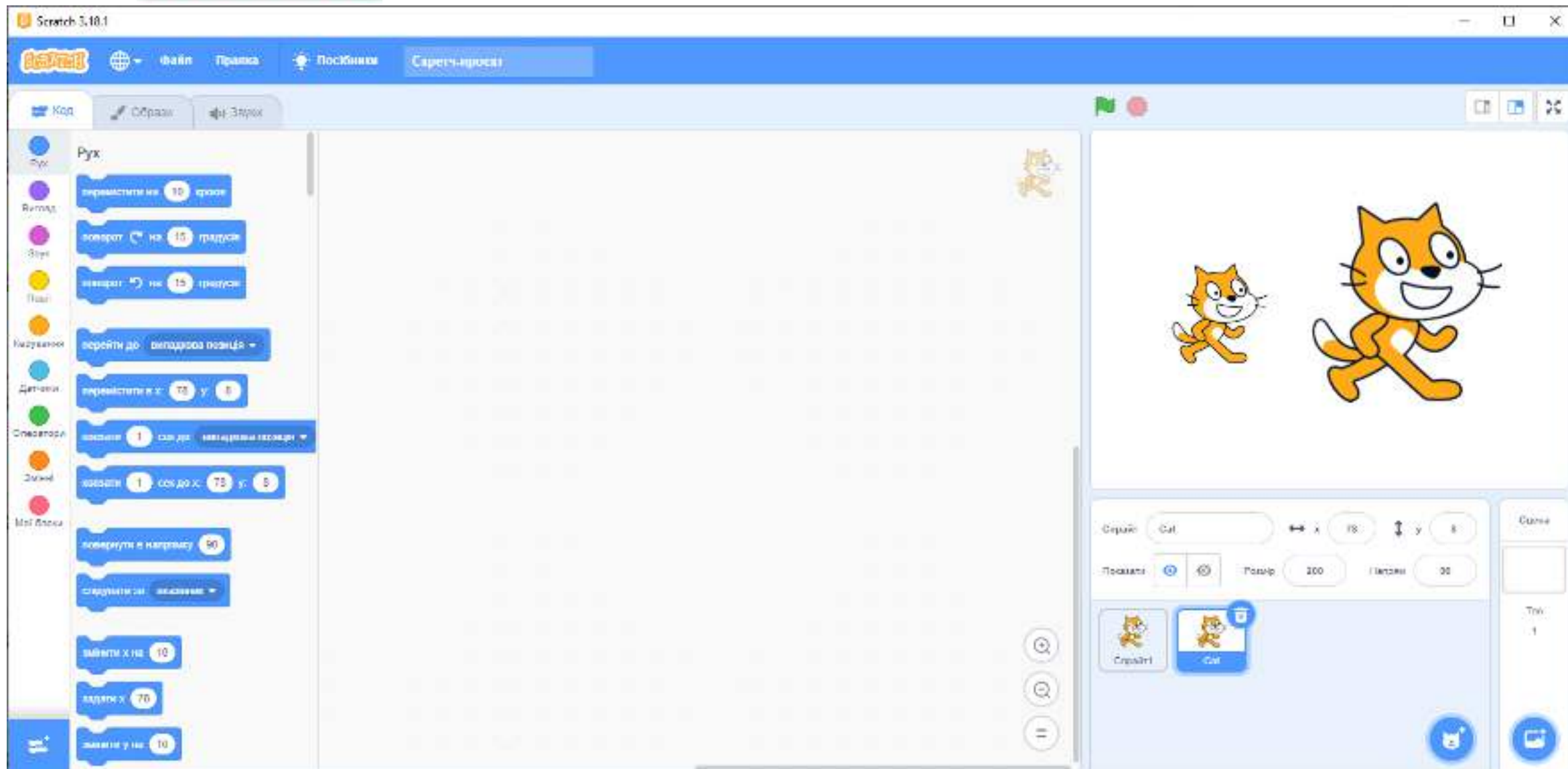
- ✓ дізнаємось, як змінювати розмір спрайтів у Scratch;
- ✓ визначимо, для чого потрібні команди **Штамп**;
- ✓ ознайомимось із поняттям координати;
- ✓ створимо ряд алгоритмів з використанням звукових команд.



1. З якими командами руху в середовищі Scratch ви познайомились минулого уроку?
2. Опишіть значення команди «Чекати»?
3. Які режими відбиття спрайтів можна використовувати в Scratch?

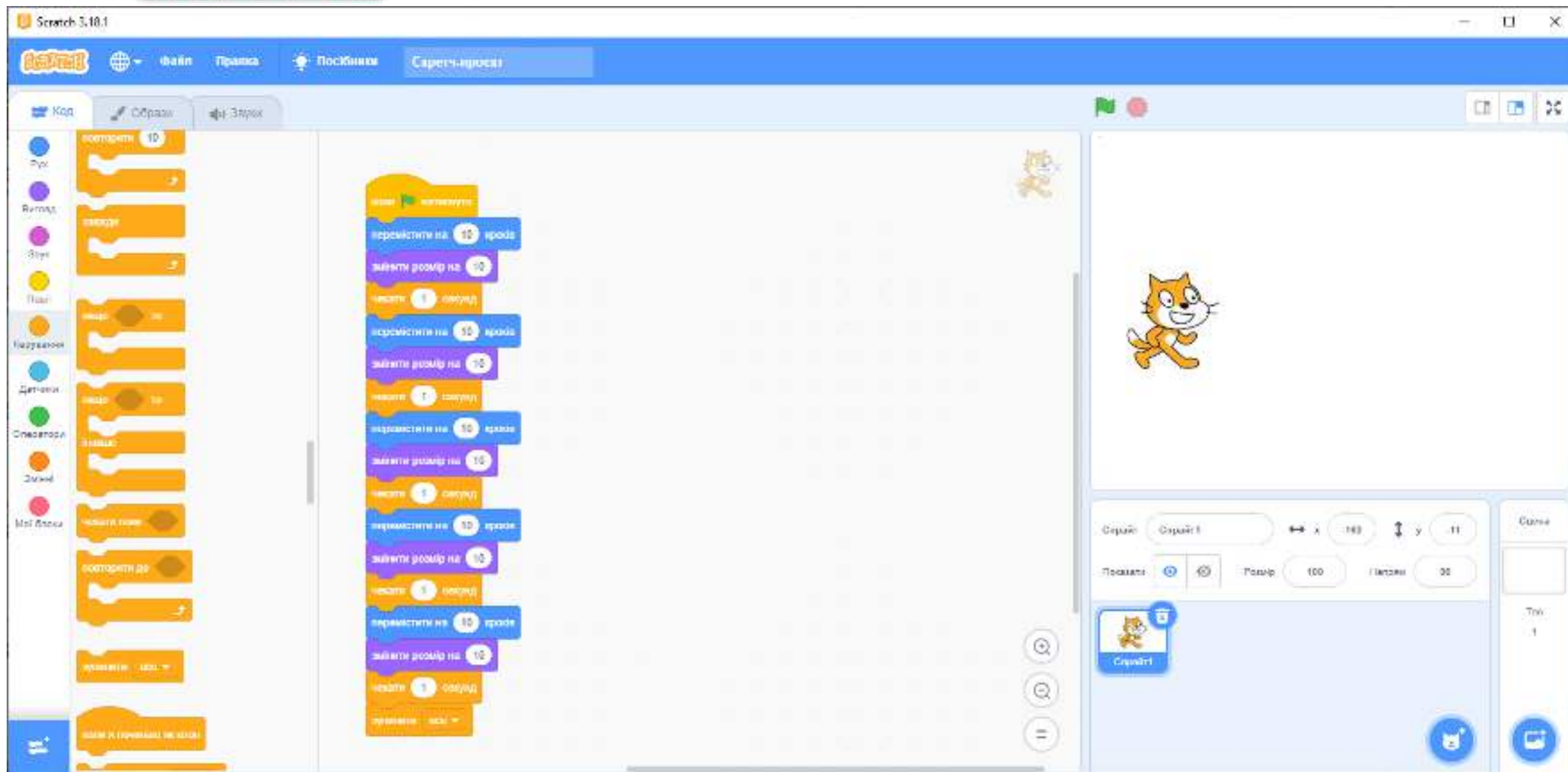






Сьогодні  
26.02.2024

## Програмне змінення розміру



Сьогодні  
26.02.2024

## Програмне змінення розміру

задати розмір

100

змінити розмір на 10

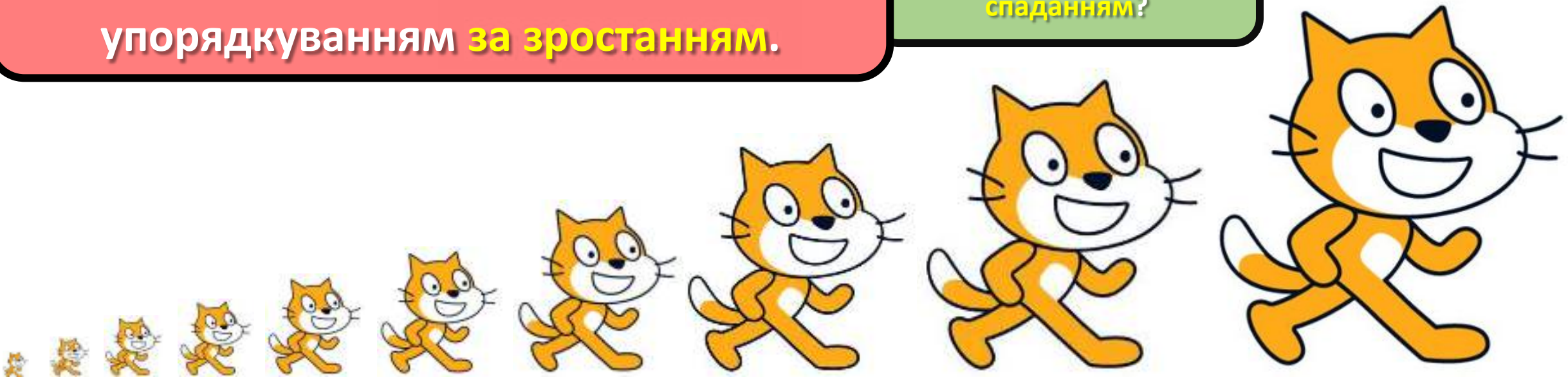
10

змінити розмір на -10

-10

Розміщення об'єктів від найменшого до найбільшого називається упорядкуванням **за зростанням**.

Яке упорядкування буде називатись **за спаданням**?

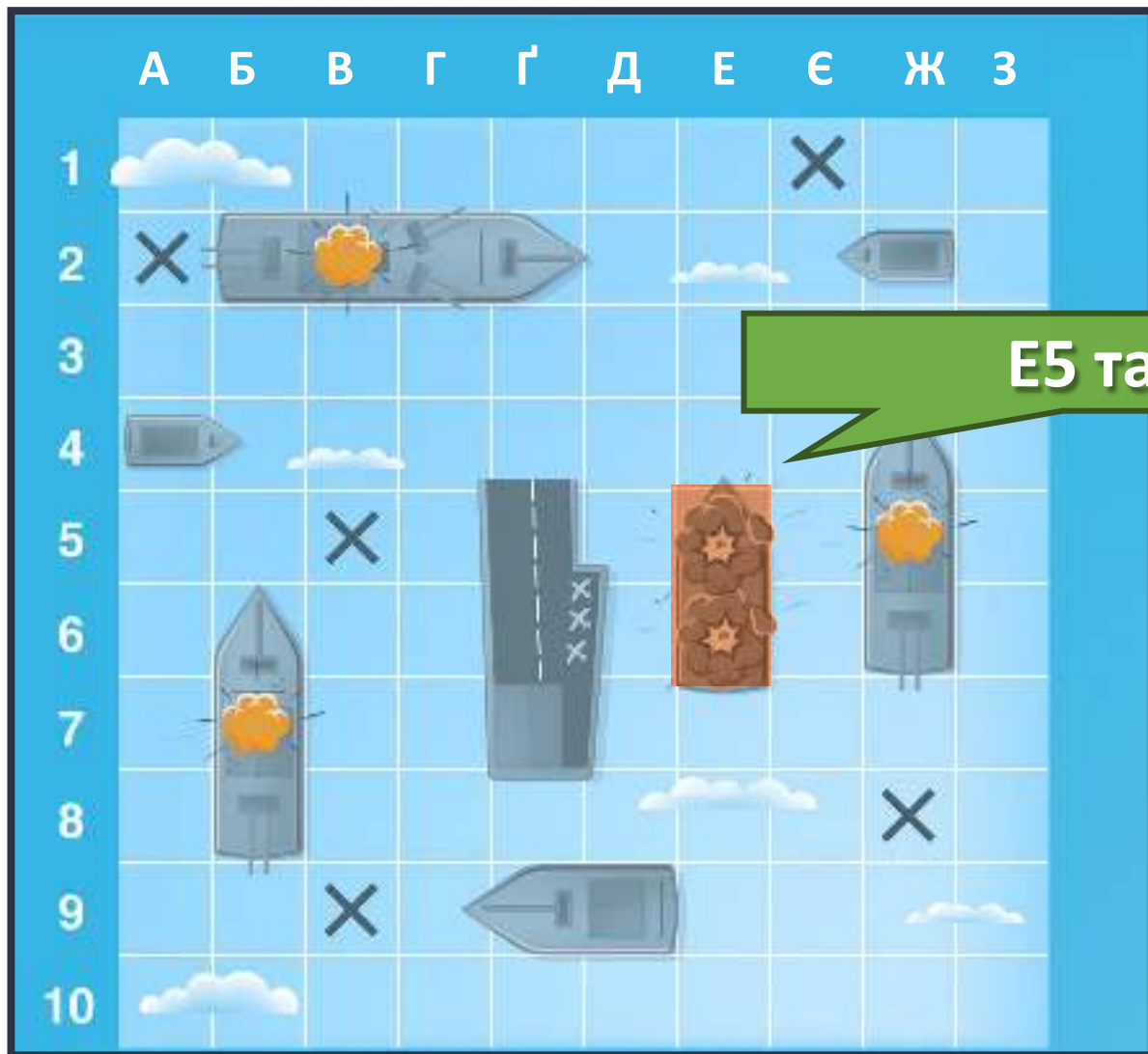




Сьогодні  
26.02.2024

Хто з вас грав у гру «Морський бій»?

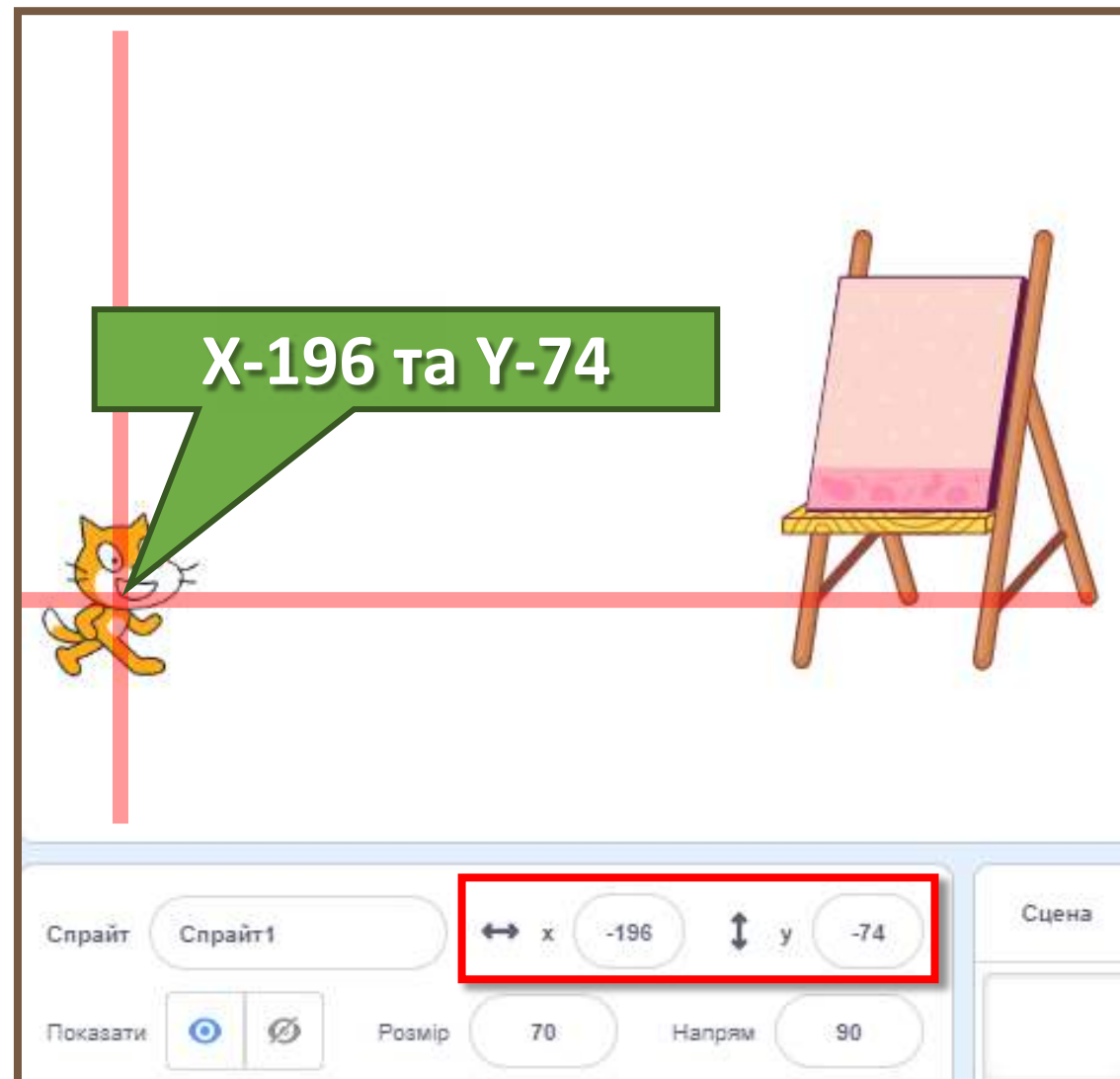
Де знаходиться виділений корабель?

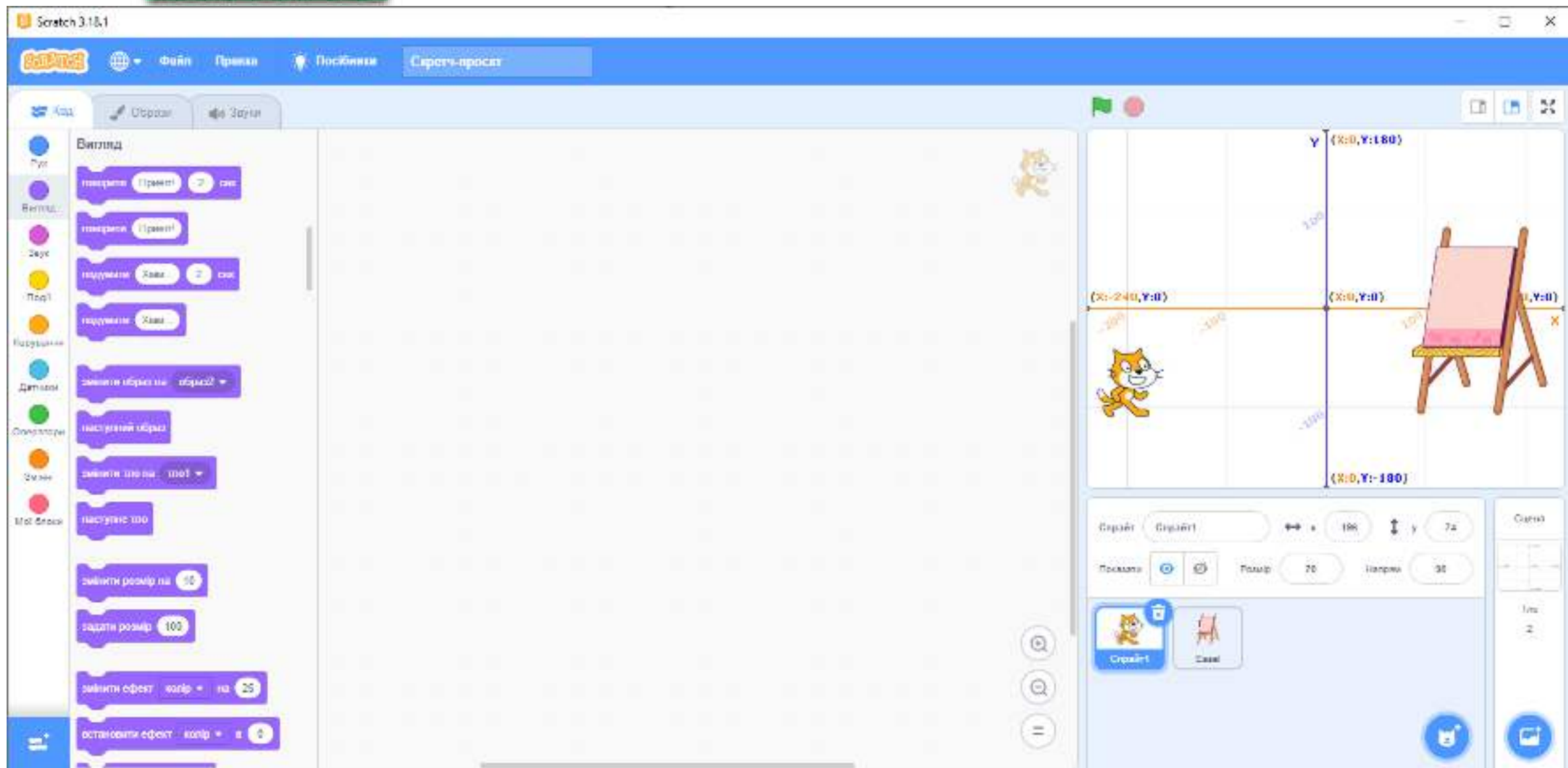


**Координати** — це  
величини, які  
визначають положення  
певної точки на  
місцевості.

Сьогодні  
26.02.2024

Щоразу спрайт також має свої координати

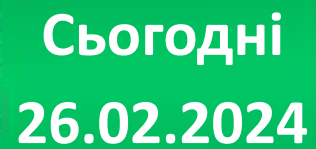




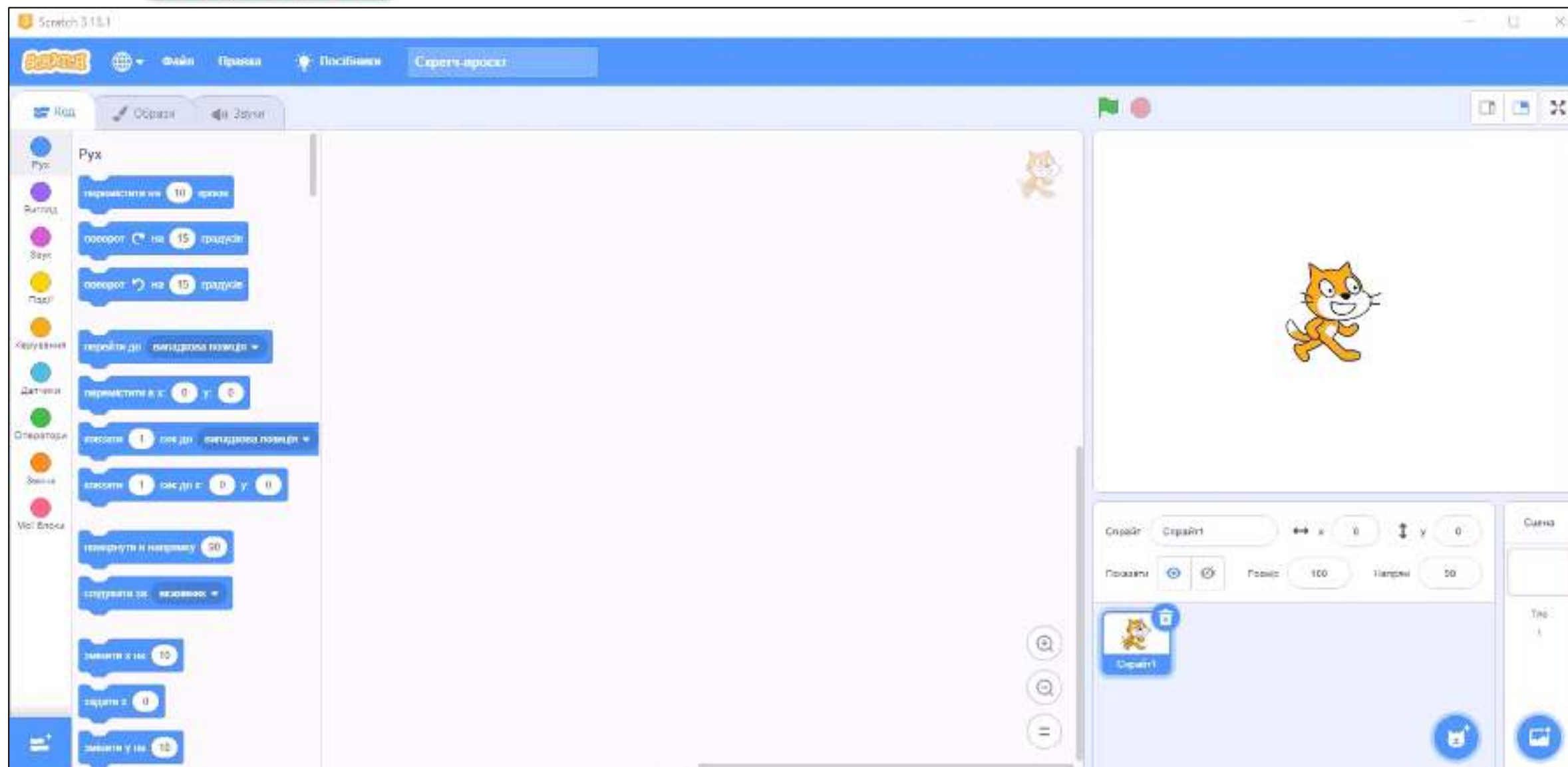
The image shows the Scratch 3.10.1 interface. On the left, the 'Вигляд' (Appearance) tab is selected, showing a list of sprites. The 'Код' (Code) tab is also visible. The main stage area displays a coordinate system with the cat character at the origin (0,0). The cat is positioned at (X:0, Y:0). The stage is divided into four quadrants by the X and Y axes. The X-axis ranges from -240 to 240, and the Y-axis ranges from -180 to 180. The cat is currently at the origin (0,0). The stage is divided into four quadrants by the X and Y axes. The X-axis ranges from -240 to 240, and the Y-axis ranges from -180 to 180. The cat is currently at the origin (0,0).

The 'Вигляд' (Appearance) tab is selected, showing a list of sprites. The 'Код' (Code) tab is also visible. The main stage area displays a coordinate system with the cat character at the origin (0,0). The cat is positioned at (X:0, Y:0). The stage is divided into four quadrants by the X and Y axes. The X-axis ranges from -240 to 240, and the Y-axis ranges from -180 to 180. The cat is currently at the origin (0,0).

The 'Вигляд' (Appearance) tab is selected, showing a list of sprites. The 'Код' (Code) tab is also visible. The main stage area displays a coordinate system with the cat character at the origin (0,0). The cat is positioned at (X:0, Y:0). The stage is divided into four quadrants by the X and Y axes. The X-axis ranges from -240 to 240, and the Y-axis ranges from -180 to 180. The cat is currently at the origin (0,0).



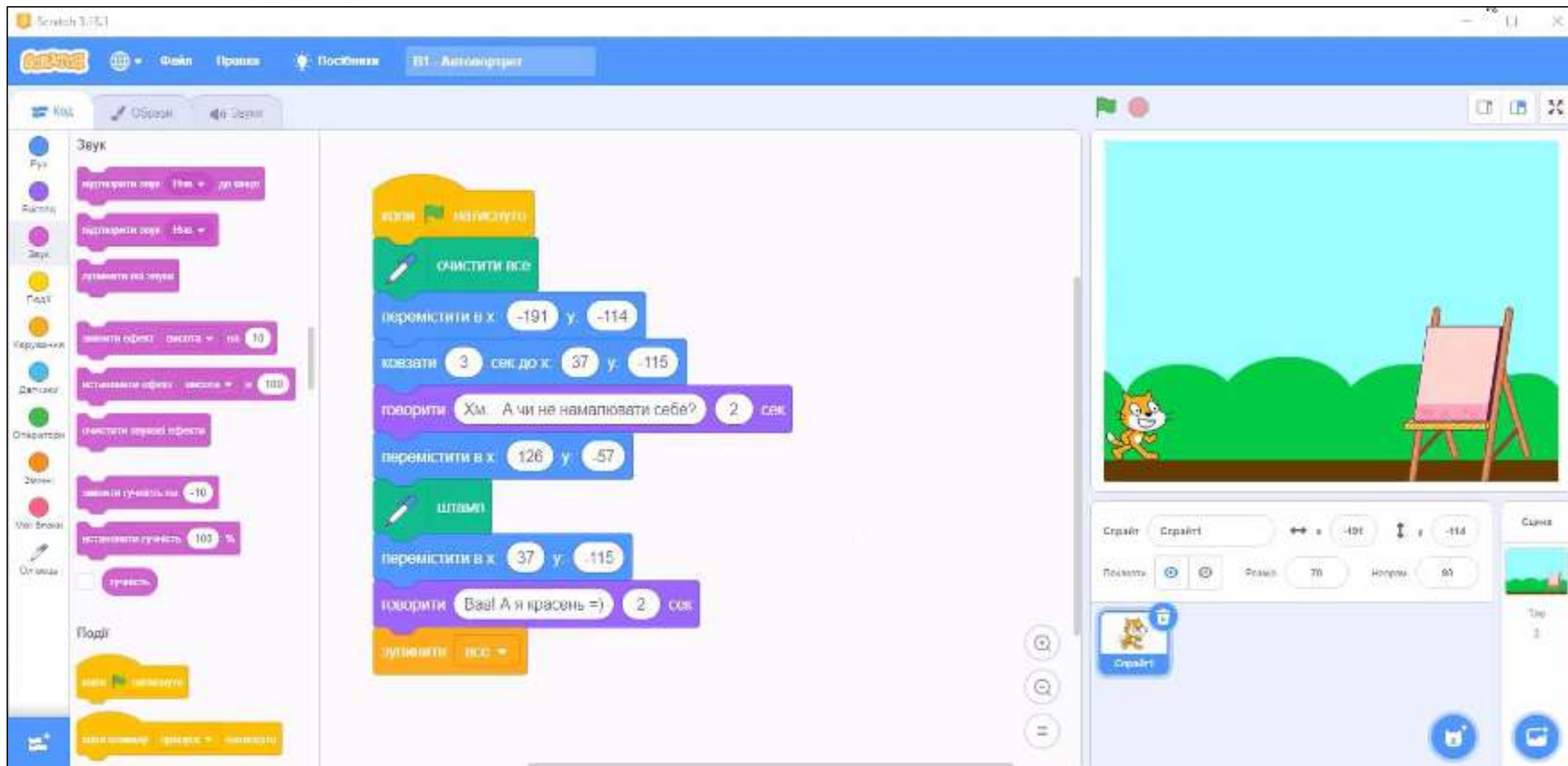
## Проект «Автопортрет»





Сьогодні  
26.02.2024

Звуки доповнюють проекти та «оживляють» їх



The image shows the Scratch 3.7.5.1 interface. The project title is "ВТ - Автопортрет". The script area contains the following blocks:

- When green flag clicked:
  - Clear all
  - Move to x: -191 y: -114
  - Wait 3 sec then go to x: 37 y: -115
  - Say "Хм... А чи не намалювати себе?" for 2 sec
  - Move to x: 126 y: -57
  - Stamp
  - Move to x: 37 y: -115
  - Say "Вау! А я красень =)" for 2 sec
  - Repeat (all) 1 times

The stage area shows a cartoon cat character on the left and an easel on the right. The cat is currently saying "Хм... А чи не намалювати себе?". The easel is empty. The stage background is a simple landscape with green hills and a blue sky.

Сьогодні  
26.02.2024

## Вправа «Інтерв'ю»

Чого ви навчились на  
уроці?

Що найбільше вас  
вразило чи здивувало під  
час уроку?



Що нового ви сьогодні  
дізнались?

Чи було вам важко? Якщо  
так, то що саме?

Продовжіть речення.  
Тепер я знаю, що ...