

Тема. Інтерфейс середовища програмування

Після цього заняття потрібно вміти:

- пояснювати інтерфейсу середовища програмування та його основних об'єктів;
- наводити приклади сучасних середовищ програмування.

Пригадайте

- Що таке мова програмування?
- Наведіть приклади сучасних мов програмування.

Ознайомтеся з інформацією

Які засоби необхідні для виконання створених програм?

Транслятор – програма, яка записує команди програми, описаної деякою мовою програмування, машинною мовою

Компілятор зчитує одразу всю програму й перепишує її машинним кодом або мовою асамблер. Процес трансляції, який при такому підході називають *компіляцією*, відбувається один раз, і результат перекладу зберігається в окремому файлі.

Інтерпретатор зчитує вихідний код програми по одній команді й одразу намагається їх «перекладати» та виконувати. Це дає змогу програмісту швидше перевіряти правильність виконання програми та знаходити помилки в коді.

Середовище програмування – це комплекс програм, що містить засоби автоматизації процесів підготовки та виконання програм користувача, а саме:

- 1) **редактор текстів програм** – у ньому можна створювати й редагувати текст програми;
- 2) **довідково-інформаційну** систему про мову програмування та середовище;
- 3) **бібліотеки**, у яких зберігаються найбільш уживані фрагменти програм або цілі програми;
- 4) **компілятор чи інтерпретатор**, використання якого дає змогу швидко знайти в програмі помилку та виправити її;
- 5) **покроковий «виконавець»** програми.

Перегляньте презентацію

https://docs.google.com/presentation/d/1dNZbK4PBf5RgE6IglYktvSYMVE_e_He1AsRXa7msek0/edit?usp=sharing

Виконайте завдання

Для того щоб зрозуміти будь-яку з **мов програмування**, треба покладатися на елементарні знання математики, англійської мови та логічного мислення. Адже саме

логічне мислення допомагає нам розвиватися та бути успішними в багатьох сферах життя. Тому однією із головних умов нашого розвитку є саме вдосконалення логічного мислення.

Перевірте, наскільки розвинене у вас логічне мислення, пройшовши одну з ігор:

- **Скласти алгоритм "Бутерброд"** (Завдання полягає в тому, щоб скласти бутерброд за допомогою механізму з 13 частин, налаштувавши правильно всі ті частини)

<https://www.mostfungames.com/goldburger-to-go.htm>

- **Розвивайте острів** (Завдання полягає в тому, щоб розвивати усі складові острова так, щоб досягнути максимального рівня в усіх галузях.)

<https://www.crazygames.com/game/grow-island>

- **Розвивайте долину**

<https://www.crazygames.com/game/grow-valley>

- **Розвивайте вежу**

<https://www.crazygames.com/game/grow-tower>

Фото екрану з пройденою грою надішліть на HUMAN або на електронну пошту

nataliartemiuk.55@gmail.com

Джерело

[Дистосвіта](#)