

Тема. Графічні зображення в текстовому документі

Після цього заняття потрібно вміти:

- називати види графічних об'єктів у текстових документах та їх властивості;
- додавати, редагувати, формувати графічні об'єкти в документі.

Пригадайте

- З якими графічними об'єктами ви вже працювали, в яких програмах?
- Які властивості можуть мати графічні об'єкти?
- Які об'єкти називають фігурами?
- Як можна формувати та редагувати фігури?
- Чим корисне використання схем у текстових документах?

Ознайомтеся з інформацією

Приклади схем у текстовому документі

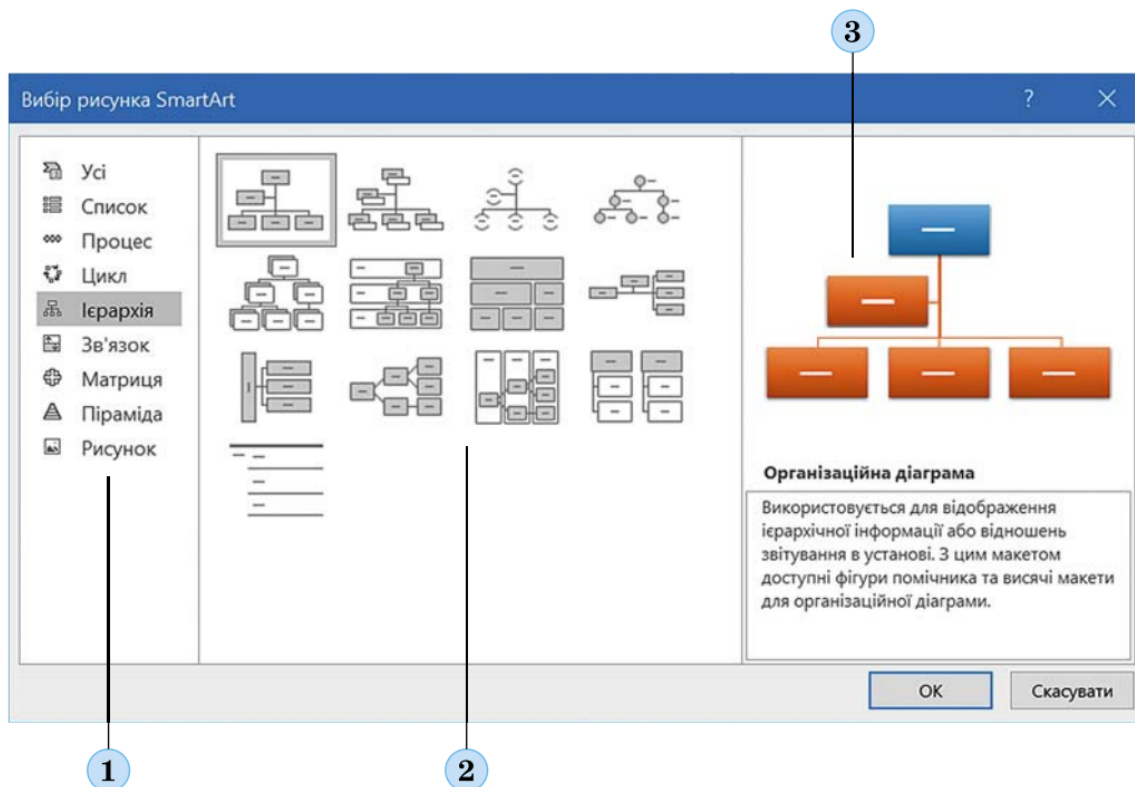
			
Тип схеми – Цикл	Тип схеми – Процес	Тип схеми – Список	Тип схеми – Піраміда

У текстових документах часто використовують спеціальні об'єкти **SmartArt** (англ. *smart* – розумний, *art* – мистецтво). Це вид графічних об'єктів, які призначені для подання різних відомостей у вигляді різноманітних схем. Схеми являють собою взаємопов'язані фігури, усередині яких розміщується текст чи малюнки. Використання схем дає змогу зробити документ більш наочним і яскравим.

Зверніть увагу! Вибираючи тип об'єкта **SmartArt** для вставлення в документ, слід продумати спосіб подання даних у цій схемі з урахуванням її призначення та вигляду. Також потрібно враховувати розмір тексту та кількість елементів на схемі – якщо їх буде велика кількість, то це погано вплине на сприймання наведених відомостей.

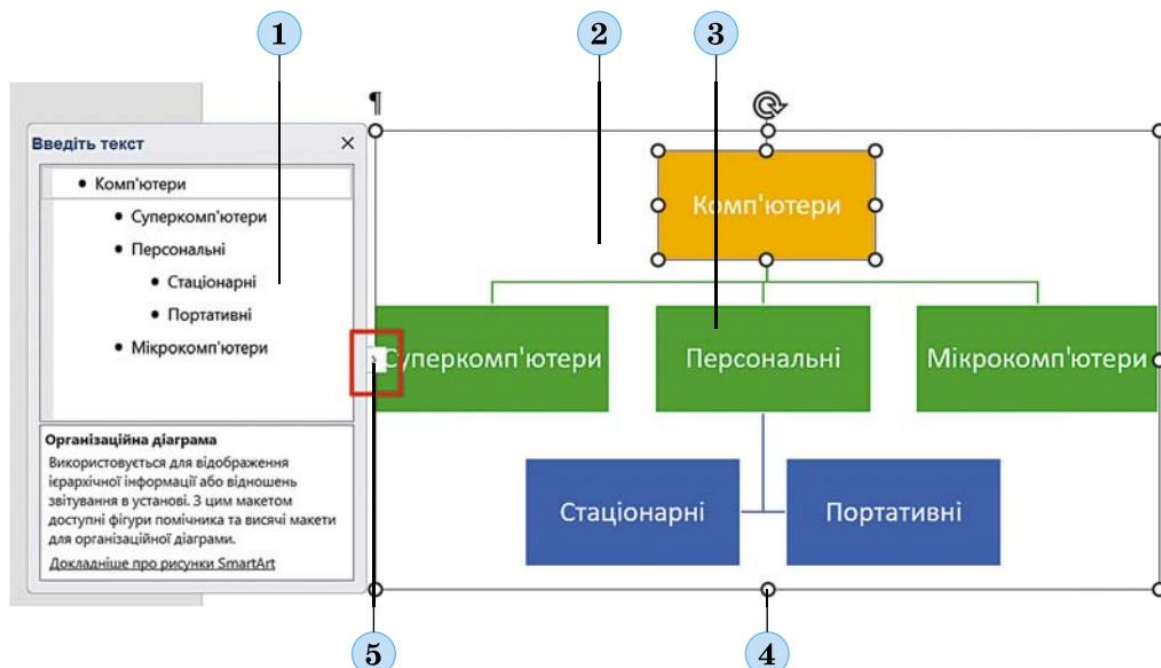
Для вставлення цих графічних об'єктів у текстовий документ використовують елемент керування **SmartArt** групи **Ілюстрації** вкладки **Вставлення**.

Організаційна діаграма – це схема, яка відображає взаємні відношення між об'єктами. За допомогою такої схеми можна подати відомості про класифікацію, структуру підприємства, зміст підручника, інші ієрархічні дані.



Мал. 3.31. Вікно **Вибір рисунка SmartArt**:

1 – перелік типів об'єктів **SmartArt**; 2 – перелік макетів обраного типу об'єктів **SmartArt**; 3 – детальний вигляд макета об'єктів **SmartArt** та опис його використання



Мал. 3.32. Вікно вставлення об'єкта **SmartArt**:

1 – область **Введіть текст**; 2 – область побудови об'єкта **SmartArt**; 3 – фігура з даними; 4 – маркери змінення розмірів; 5 – кнопка для відкриття/закриття області введення тексту

Дослідить

Які дані називають ієрархічними? Наведіть кілька прикладів. За допомогою якого типу схем краще подати дані з вашого прикладу?

Завдання

Створіть у текстовому документі об'єкти SmartArt за обраним зразком:



Класифікація чисел



Надайте доступ до свого файлу з виконанням завданням або надішліть його вчителю на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com

Джерело

Й.Ривкінд та інші Інформатика підручник для 6 класу. - Київ: "Генеза". – 2023