

## Тема. Алгоритми з розгалуженням

### Очікувані результати навчання

4 ІФО 2-2.2-2 формулює очікуваний результат виконання створеної програми для різних початкових даних / сценаріїв роботи програми

### Поміркуйте

- Які умови можуть виконувати спрайти?
- Як перевірити свої знання за допомогою Scratch?

### Виконайте вправу за посиланням:

<https://learningapps.org/view1670378>

### Опрацюйте інформацію

Алгоритм, у якому команди виконуються залежно від заданої умови, називають **алгоритмом із розгалуженням**

Алгоритмом із розгалуженням можна вважати алгоритм здійснення дзвінка з мобільного телефону: якщо є кошти на рахунку і мережа доступна, то ти набираєш номер адресата, інакше виклик не буде здійснено.

### Подання алгоритму з розгалуженням



### Складіть алгоритм за схемою (усно)



### Хвилинка відпочинку

Подивіться у вікно і

- якщо бачите пташку, то покліпайте очима 10 разів
- якщо бачите людину, то подивіться вправо, потім вліво по 5 разів
- якщо бачите машину, то потягніться вгору, потім вперед по 5 разів

### Виконайте завдання:

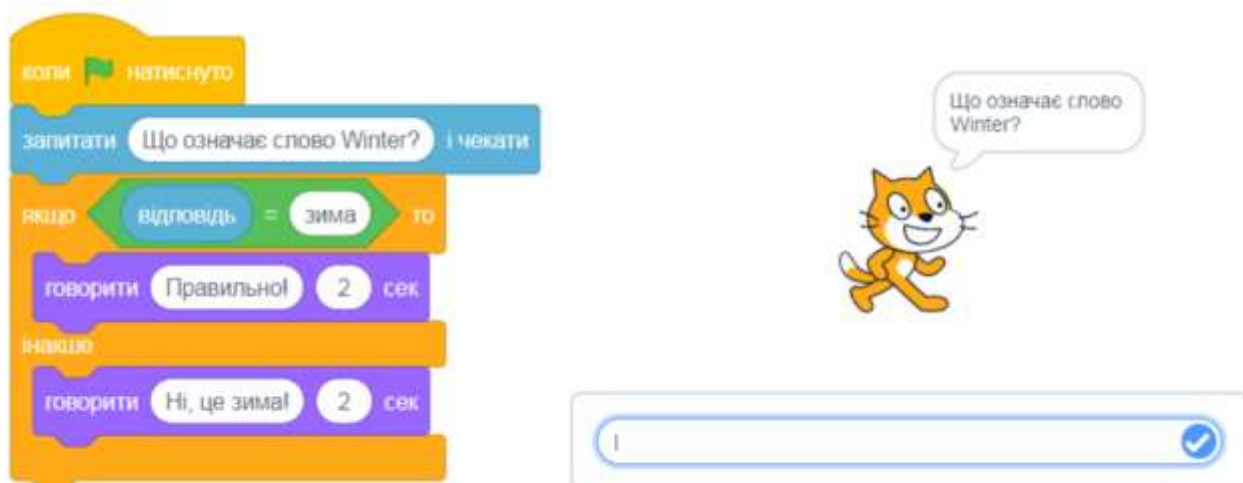
#### Проект "Зимові слова"

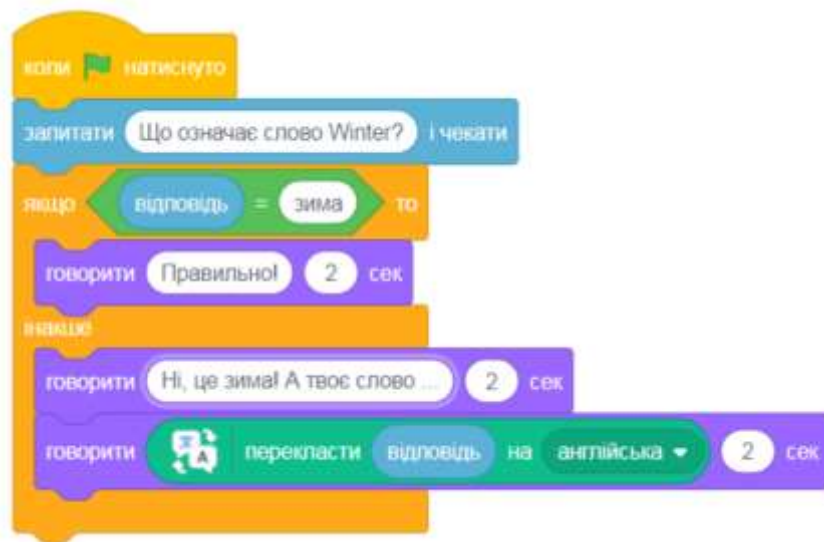
1) Відкрийте скретч-онлайн за посиланням

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

2) Складіть код за одним зі зразків:

Зразок 1





Зразок 2

Зразок 3



Для створення кодів за зразками 2 та 3 встановіть додаткові розширення:



**3)** Поекспериментуйте з кодом, задаючи інші слова для перекладу

#### **Джерела**

- [Сайт Дистосвіта](#)
- [Портал Всеосвіта](#)