#### Технології

Сьогодні 05.09.2023

**Υροκ №02** 



Дата: 07.09.2023

Клас: 5-А

Предмет: Технології

Урок №2

Вчитель: Капуста В.М.



Проєктування як вид діяльності. Графічні зображення в проєктуванні



# Мета уроку:

- ознайомити учнів з основними поняттями та аспектами проєктування як важливої сфери діяльності;
- розкрити сутність проєктування як процесу створення нових продуктів, систем або рішень, від постановки завдання до його реалізації;
- пояснити роль проєктування в різних галузях життя, включаючи інженерію, архітектуру, інформаційні технології та інші;
- розвивати відповідальність, самодисципліну та повагу до спільного простору, мистецьких здібностей, креативного мислення, творчого потенціалу.

### Організація класу

## Покладіть руки на парту, заплющіть очі та промовляйте:

- я зможу сьогодні добре працювати на уроці;
  - я особистість творча;
- я бажаю всім успіхів на сьогоднішньому уроці.



## Вправа «Мікрофон»



Що таке проєкт?

Як ви розумієте термін «проєктування»?

Чи доводилося вам у житті щось проєктувати?

#### Слово вчителя

Людину в житті оточує велика кількість різноманітних речей. Меблі, книги, посуд, одяг, взуття, транспортні засоби, пристрої, що полегшують працю,— усе це зроблене людиною!



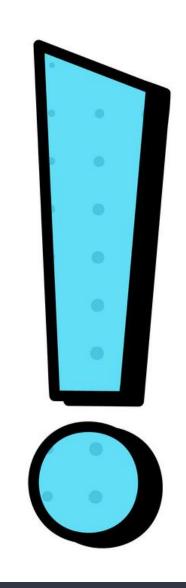


Як створюються нові речі?

Із чого починається процес їхнього виготовлення?

#### Технологічний словничок

Діяльність, під час якої розробляють та обґрунтовують зовнішній вигляд майбутнього виробу, визначають його властивість та спосіб виготовлення називається проєктуванням.

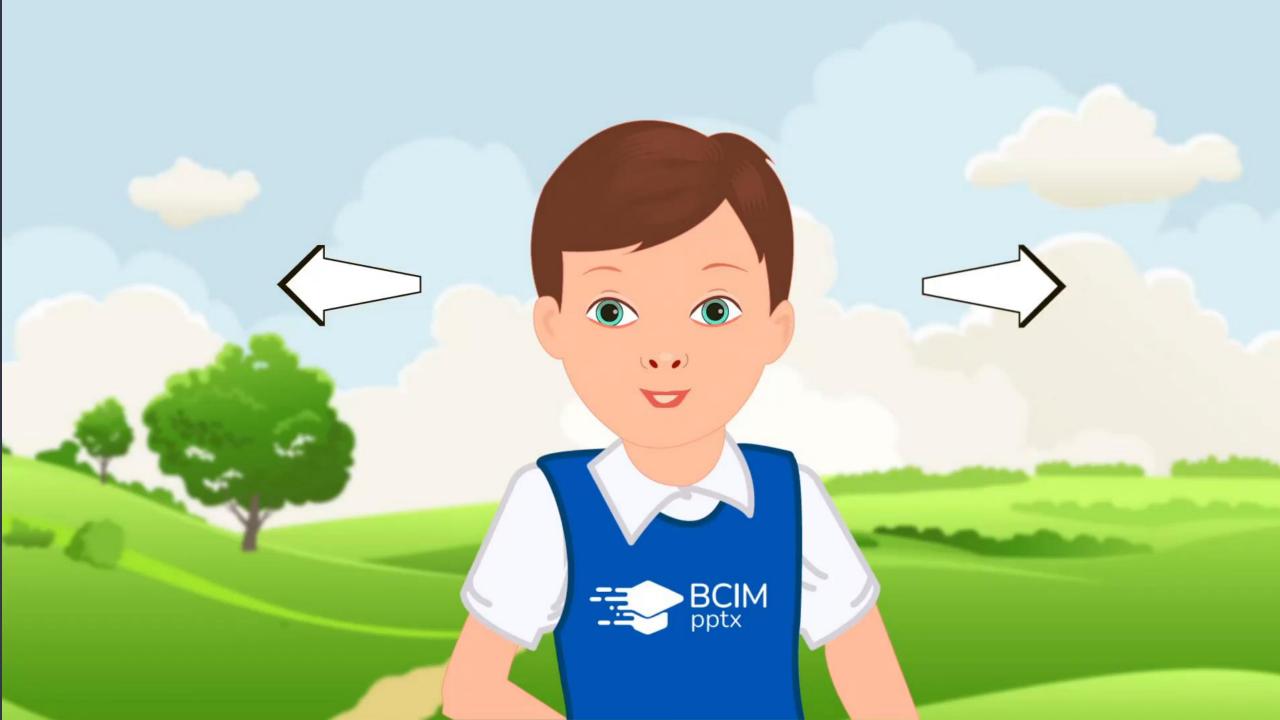




## Розгляньте зображення. Прокоментуйте, які проєкти зображені

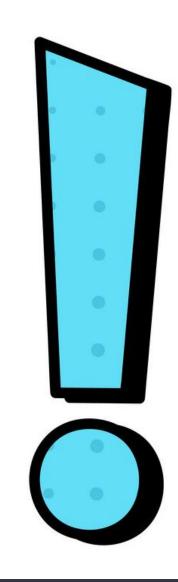






### Технологічний словничок

Проєкт — це обмежена в часі, ресурсах та вимогах якості унікальна сукупність процесів, направлена на створення нової цінності.





### Ознайомтеся



Проєктування, як вид діяльності використовують в усіх сферах життя: *архітектурі, будівництві, авіації,* виготовленні одягу, предметів інтер'єру.







Над створенням проєкту працюють:

<u>дизайнери, інженери-дизайнери,</u>

<u>архітектори/архітекторки,</u>

<u>представники і представниці інженерних</u>

<u>професій, економісти та економістки,</u>

<u>лаборанти й лаборантки.</u>





### Етапи проєктної роботи



1

## Організаційно-підготовчий

На цьому етапі з'ясовують призначення майбутнього виробу, вимоги до нього, аналізують можливі варіанти його вигляду. Проводять мінімаркетингові дослідження для обґрунтування вибору та конструкційних особливостей виробу.



## Етапи проєктної роботи



2

# Конструкторський

На цьому етапі уточнюють форму та конструкцію виробу, виконують його ескізний малюнок і креслення. Добирають конструкційні матеріали. Проводять економічні розрахунки. Визначають час виготовлення виробу.



## Етапи проєктної роботи



3

## Технологічний

На цьому етапі виготовляють виріб, послідовно виконуючи технологічні операції з дотриманням правил безпечної праці. Здійснюють самоконтроль та самооцінку.



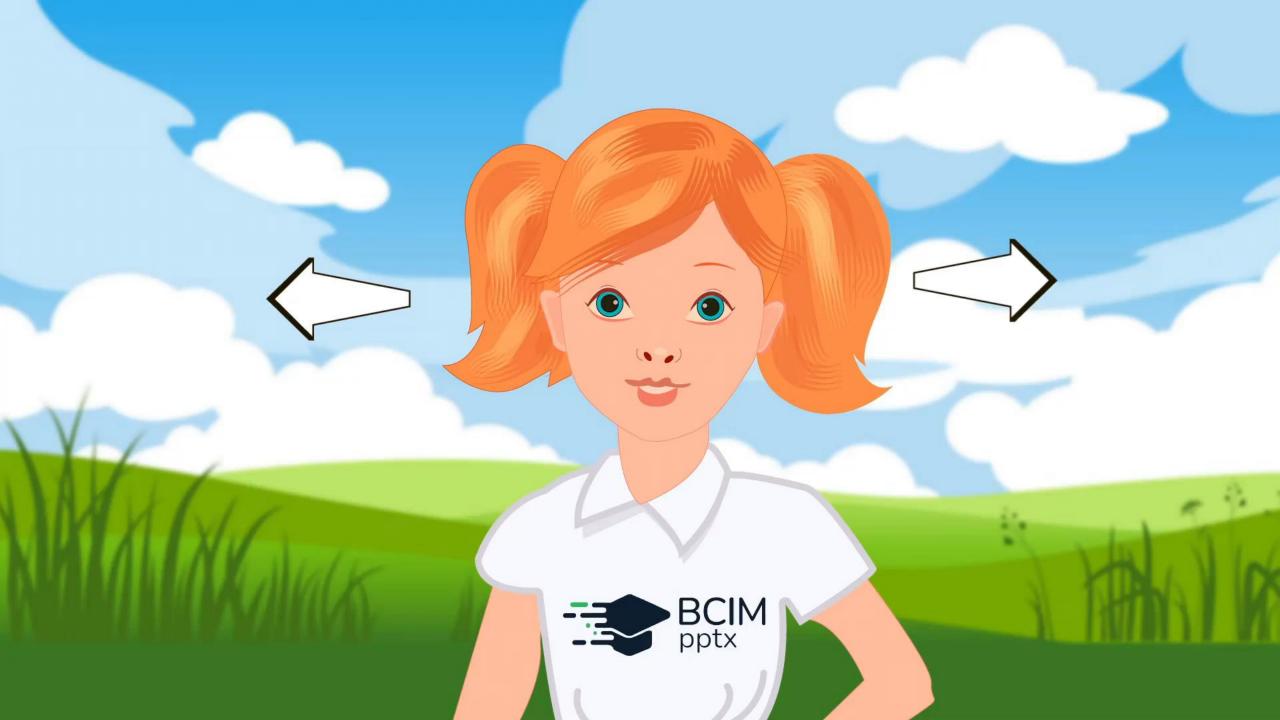
## Етапи проєктної роботи



4

# Завершальний

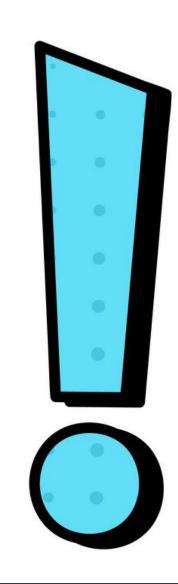
Цей етап передбачає коригування виконаного виробу.





### Технологічний словничок

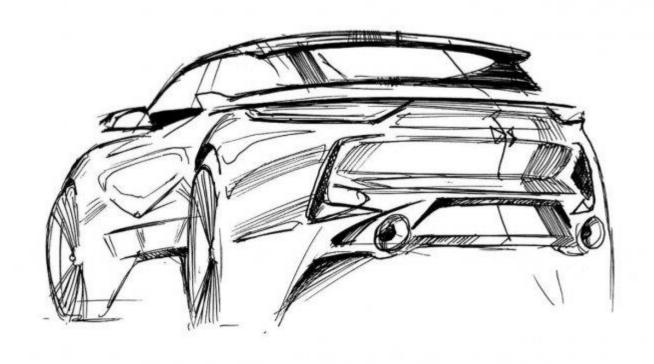
Ескіз (малюнок) виробу виконують від руки з дотриманням пропорцій (на око) між частинами предмета. Він відображає зовнішній вигляд виробу, як його уявляє розробник (дизайнер).





## Розгляньте приклади ескізів

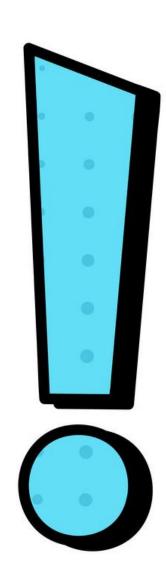




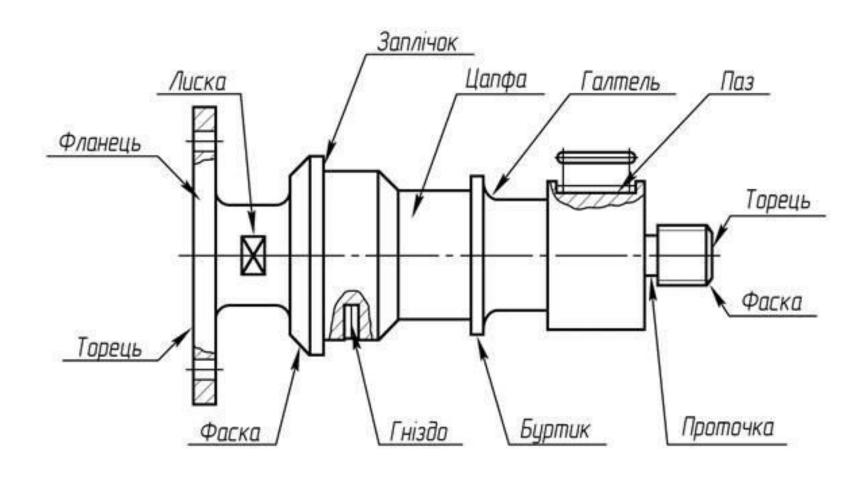


### Технологічний словничок

Кресленик — це зображення виробу (або його частин), виконане за допомогою креслярських інструментів, із зазначенням усіх розмірів, масштабу та інших даних, необхідних для виготовлення.



### Розгляньте приклад кресленика





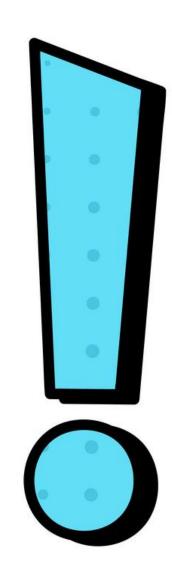
#### Ознайомтеся



Кресленик має бути виконаний так, щоб він був зрозумілий для всіх, хто буде виготовляти виріб. Для цього існують правила (стандарти) креслення, із якими ви ознайомитеся в наступних класах на уроках технологій або в окремому курсі «Креслення».

### Технологічний словничок

Об'ємне зображення показує, як остаточно виглядатиме виріб із різних боків.





## Розгляньте приклад об'ємного зображення







#### Домашнє завдання

1. Закріти етапи проєктної роботи (слайди-13-16)

2. Індивідуальне завдання. (Усно).

Виберіть відомий продукт (наприклад, автомобіль, мобільний телефон), дослідіть його проєктний процес та подайте інформацію про ключові етапи створення цього продукту.



Зворотній зв'язок Human або ел. пошта valentinakapusta55@gmail.com



Які типи графічних зображень використовуються у проєктуванні? Для чого вони потрібні?

Які переваги та недоліки мають графічні зображення порівняно зі словесними описами?

Як ви вважаєте, чому вміння працювати з графічними зображеннями є важливою навичкою для майбутніх інженерів та дизайнерів?





## Рефлексія. Вправа «Відкритий мікрофон»





- Сьогодні я дізнався...
- Було цікаво...
- Було складно...
- Я зрозумів (-ла), що...
- Тепер я зможу...
- Я навчився (-лася)...
- У мене вийшло...
- Я зміг / змогла...

