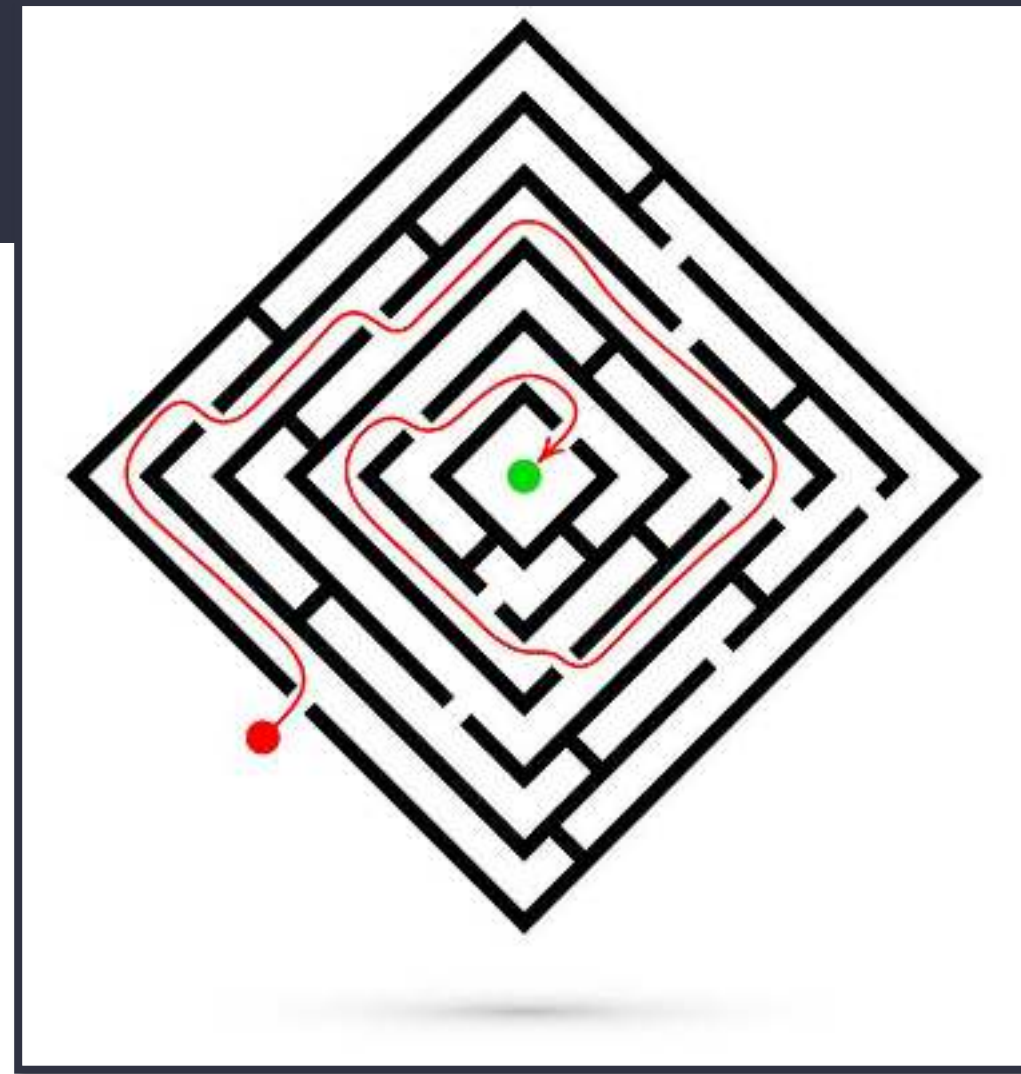


Інформатика

Сьогодні
12.03.2024

*Урок
№26*



Логічне слідування





- ✓ продовжимо працювати зі складними висловлюваннями;
- ✓ познайомимось з поняттям **висловлювання з логічним слідуванням** та його видами;
- ✓ створимо власну гру зі складними висловлюваннями.



1. Чому в програмуванні так важлива умова припинення дій?
2. Що таке висловлювання? Які речення можуть бути висловлюваннями?
3. Як утворюються складні висловлювання?

Минулого уроку ми ознайомились з одним видом складного висловлювання:

Якщо (умова), то (наслідок).
йде дощ *одягни дощовик*

Неповне розгалуження. Існує лише умова та інструкції, як діяти, якщо умова правильна.

Якщо (умова), то (наслідок1), інакше (наслідок2).
йде дощ *одягни дощовик* *візьми з собою парасольку.*

Повне розгалуження. Відповідно 1 умови існує мінімум 2 інструкції, як діяти.

Якщо (умова), то (наслідок1), інакше якщо

йде дощ

одягни дощовик

(умова), то (наслідок2), інакше

*на вулиці
спекотно*

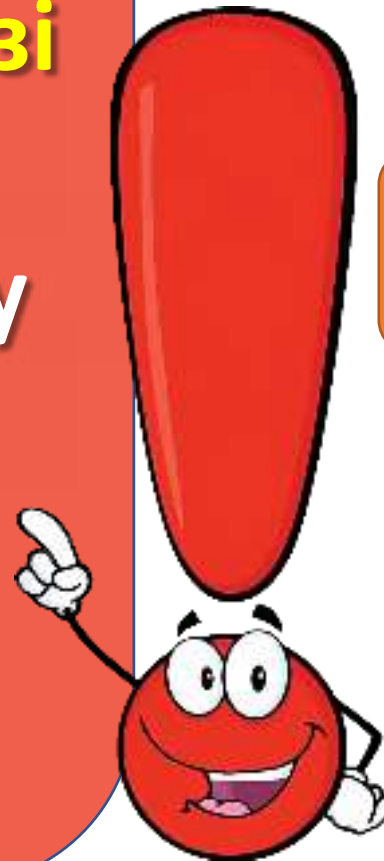
одягни капелюх

(наслідок3).

*запитай маму,
що одягти.*

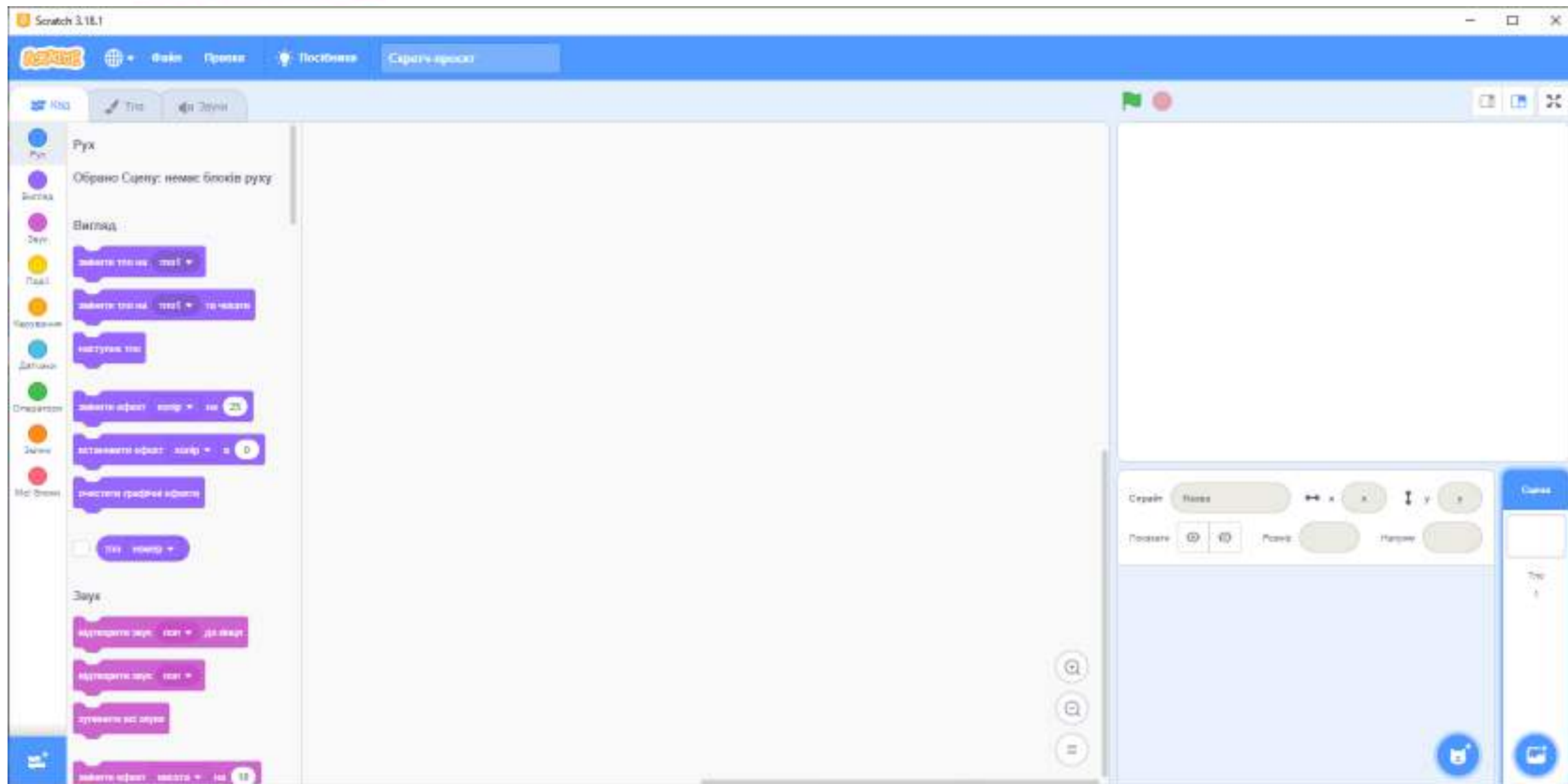
Повне розгалуження дає змогу
перевірити потрібну кількість
умов.

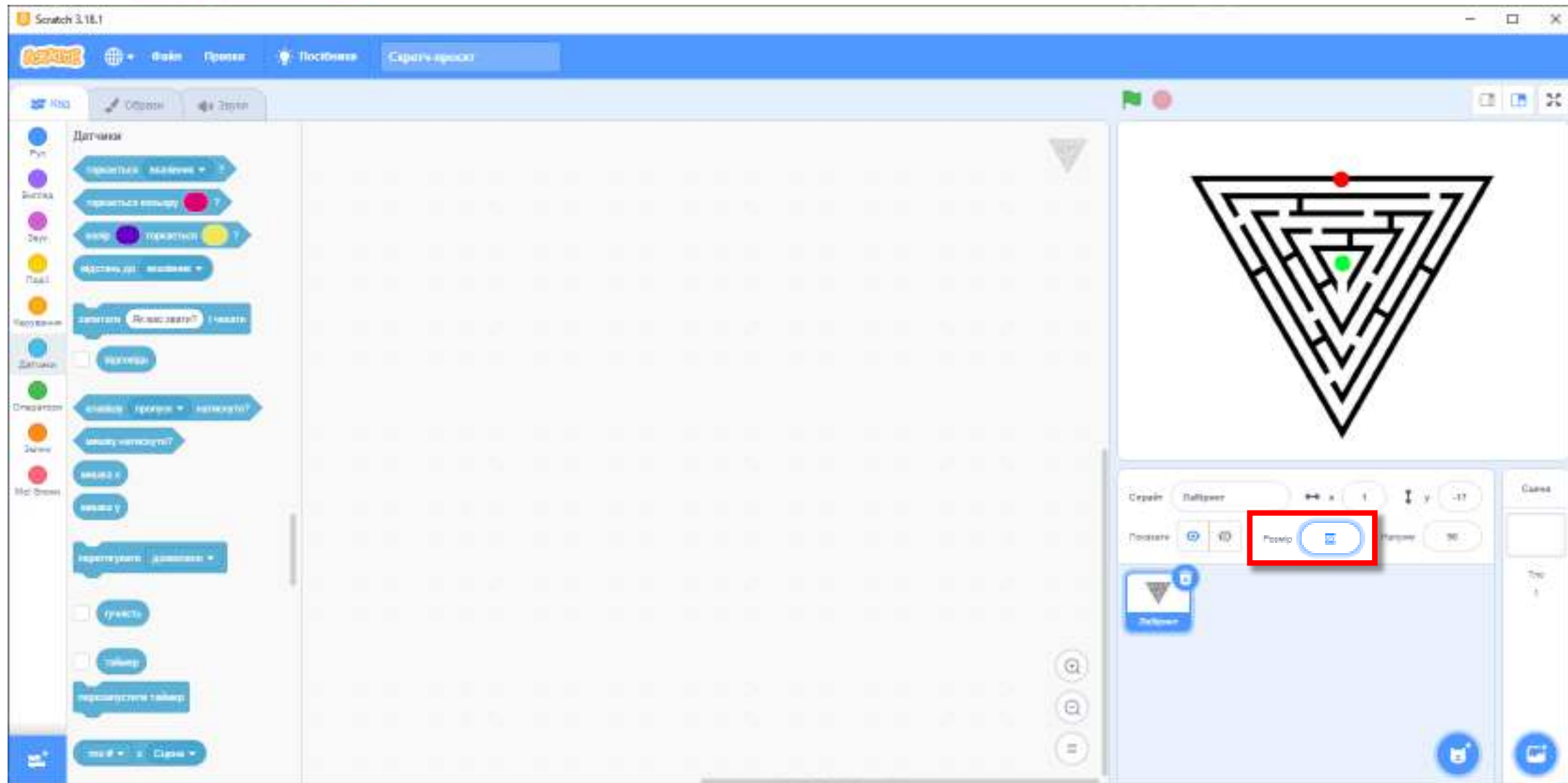
**Логічне висловлювання зі
слідкуванням** – це таке
висловлювання, у якому
існує умова та один чи
більше варіантів
інструкцій.



Якщо ..., то

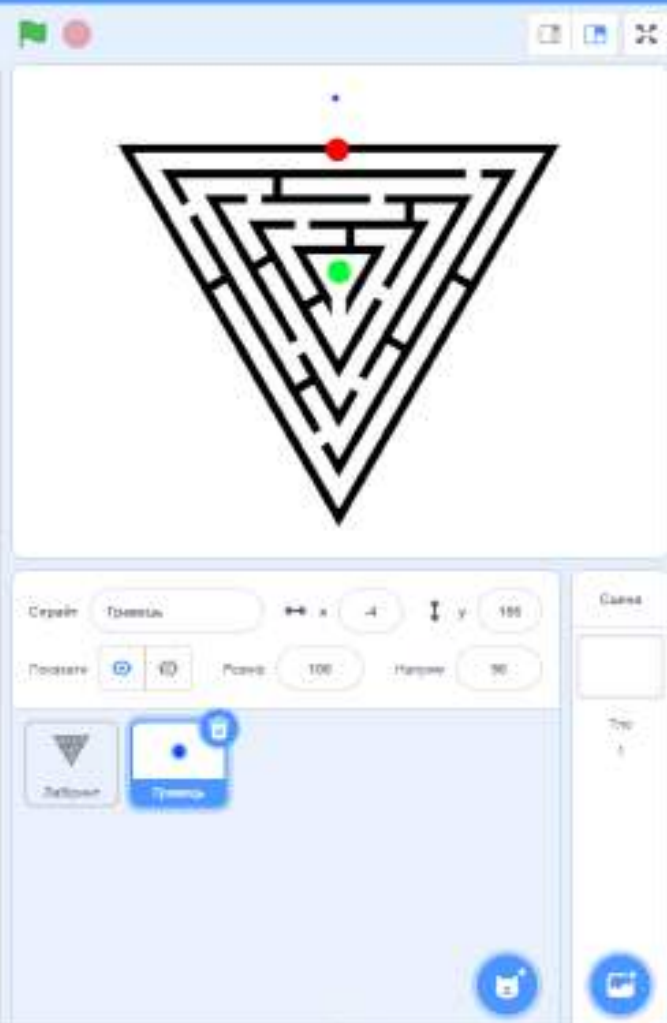
Якщо ..., то ..., інакше

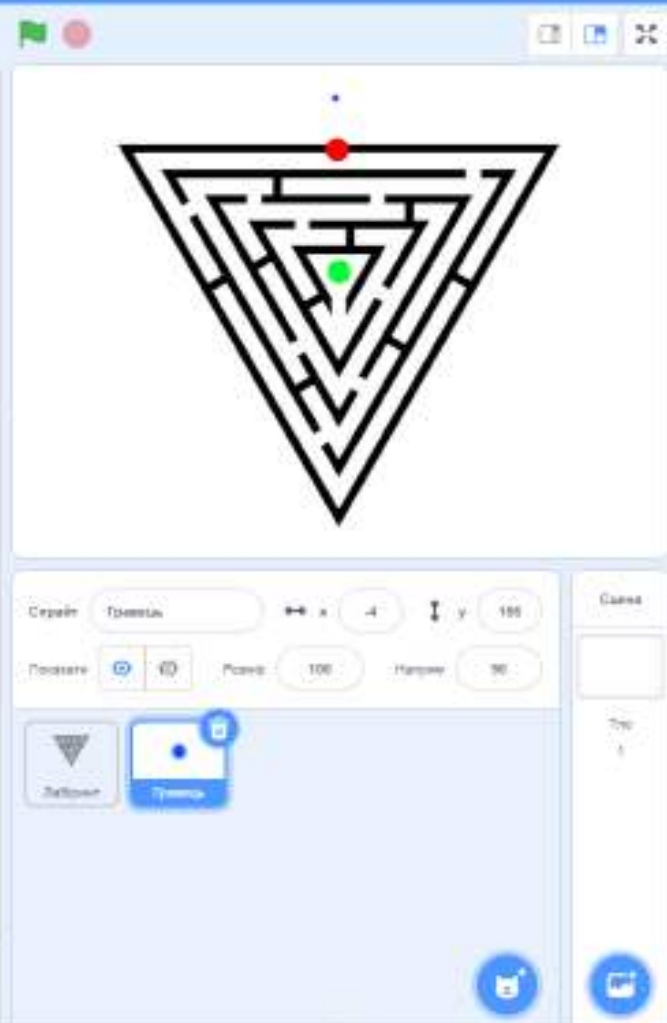


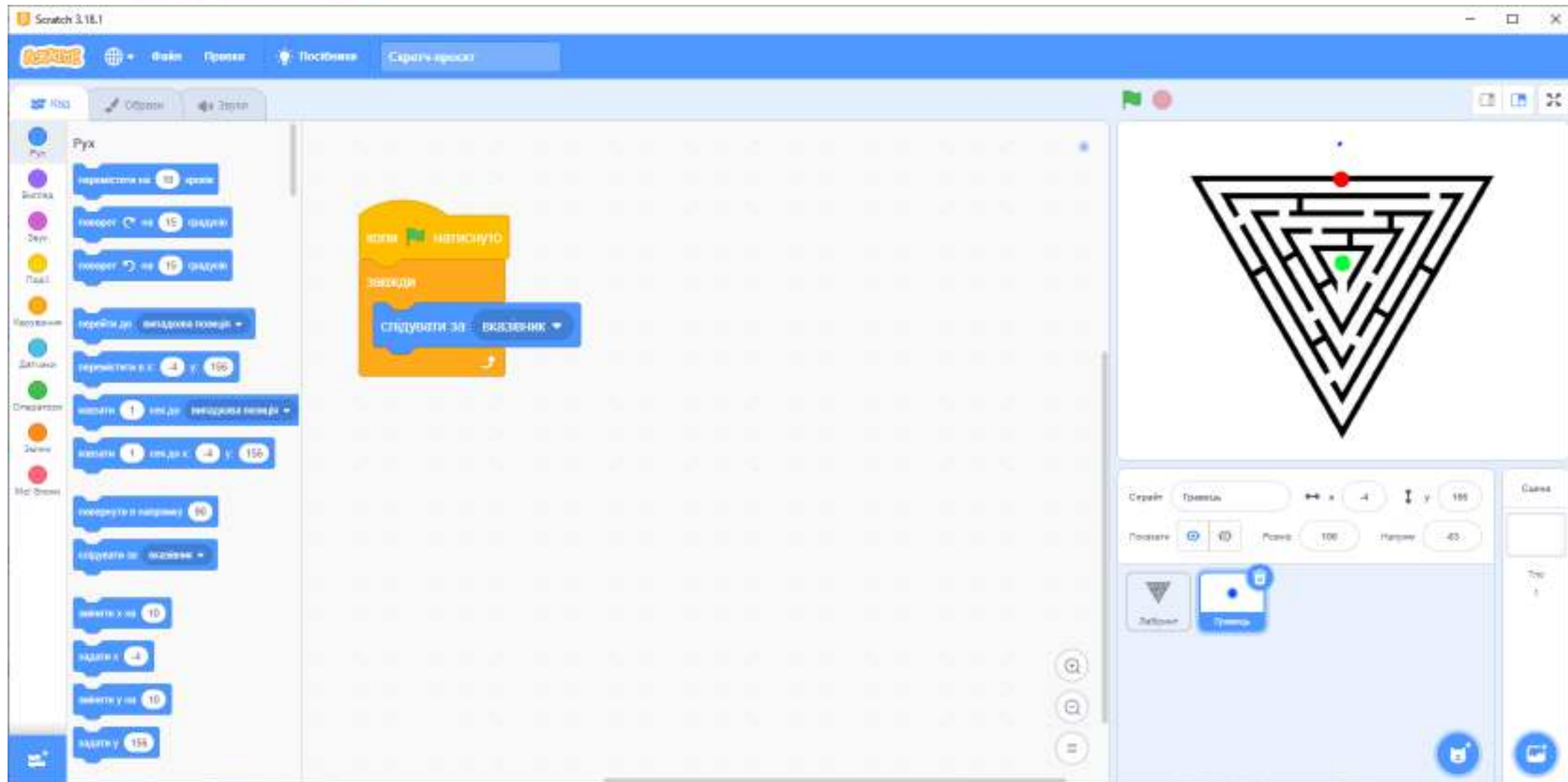


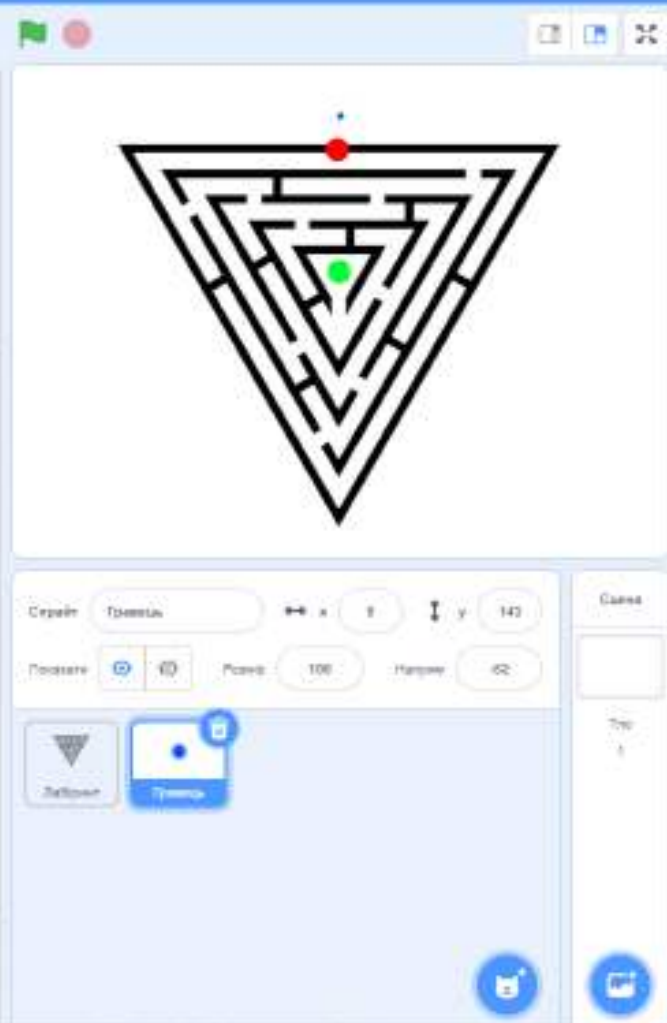


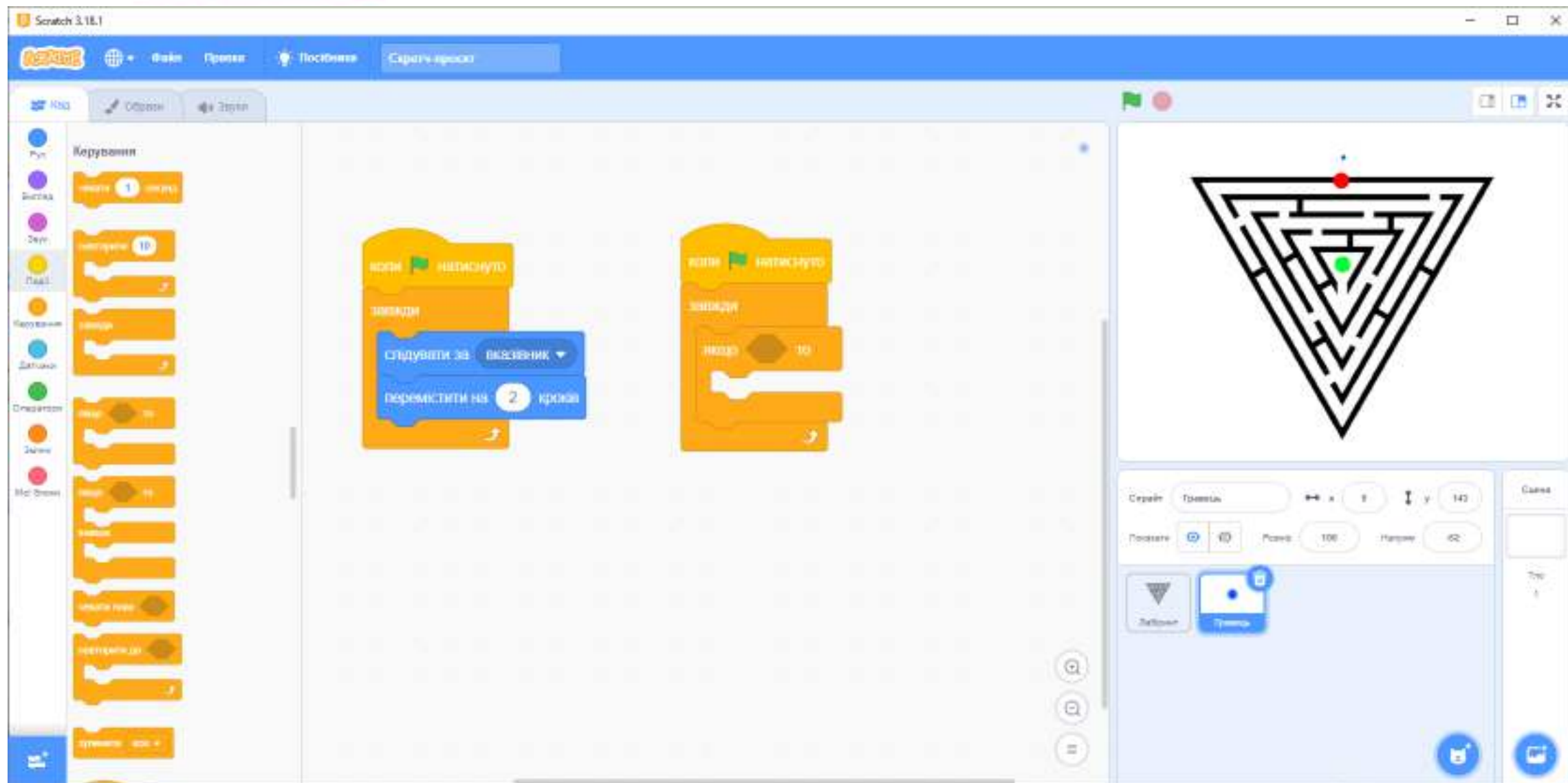


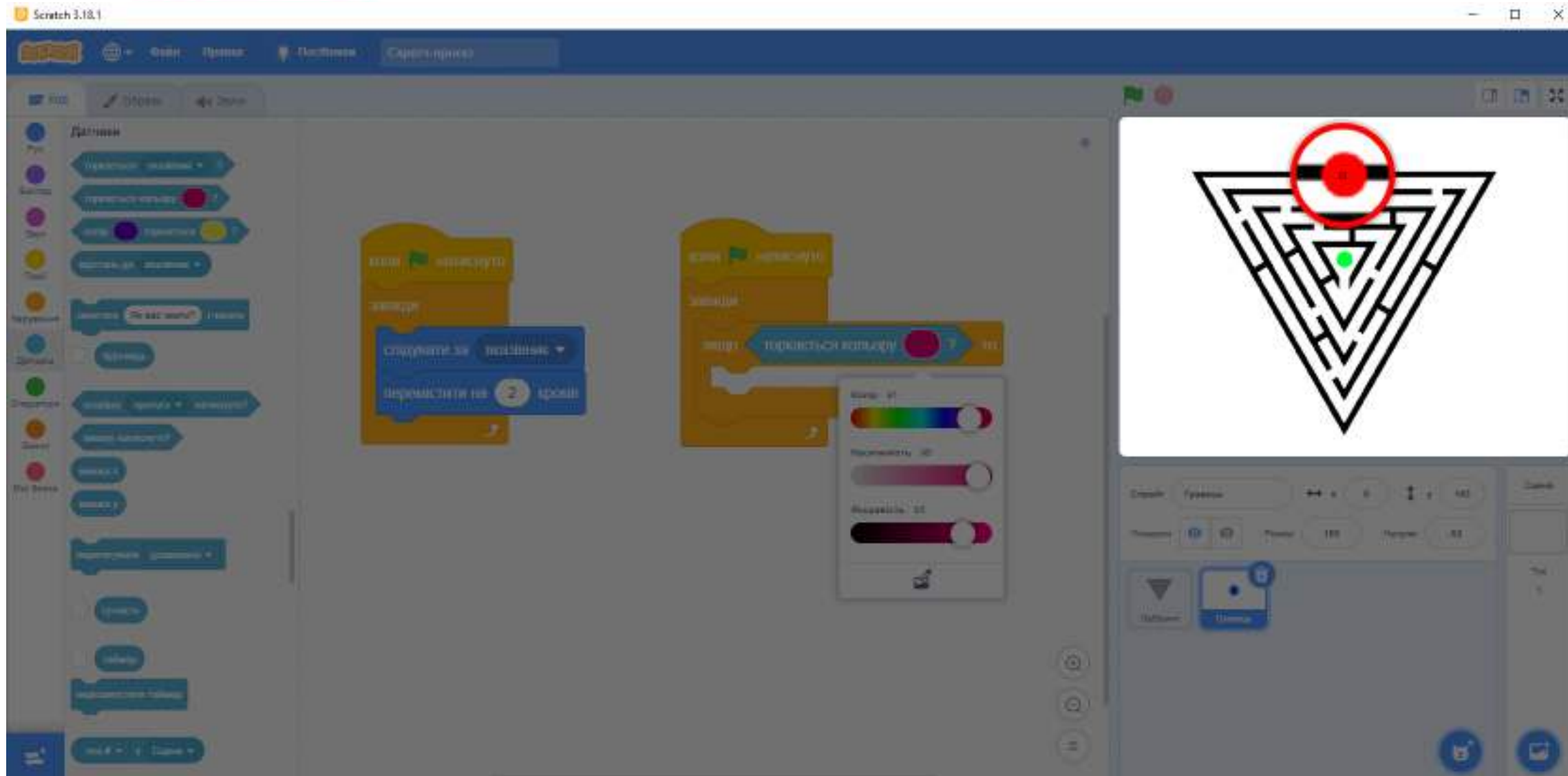


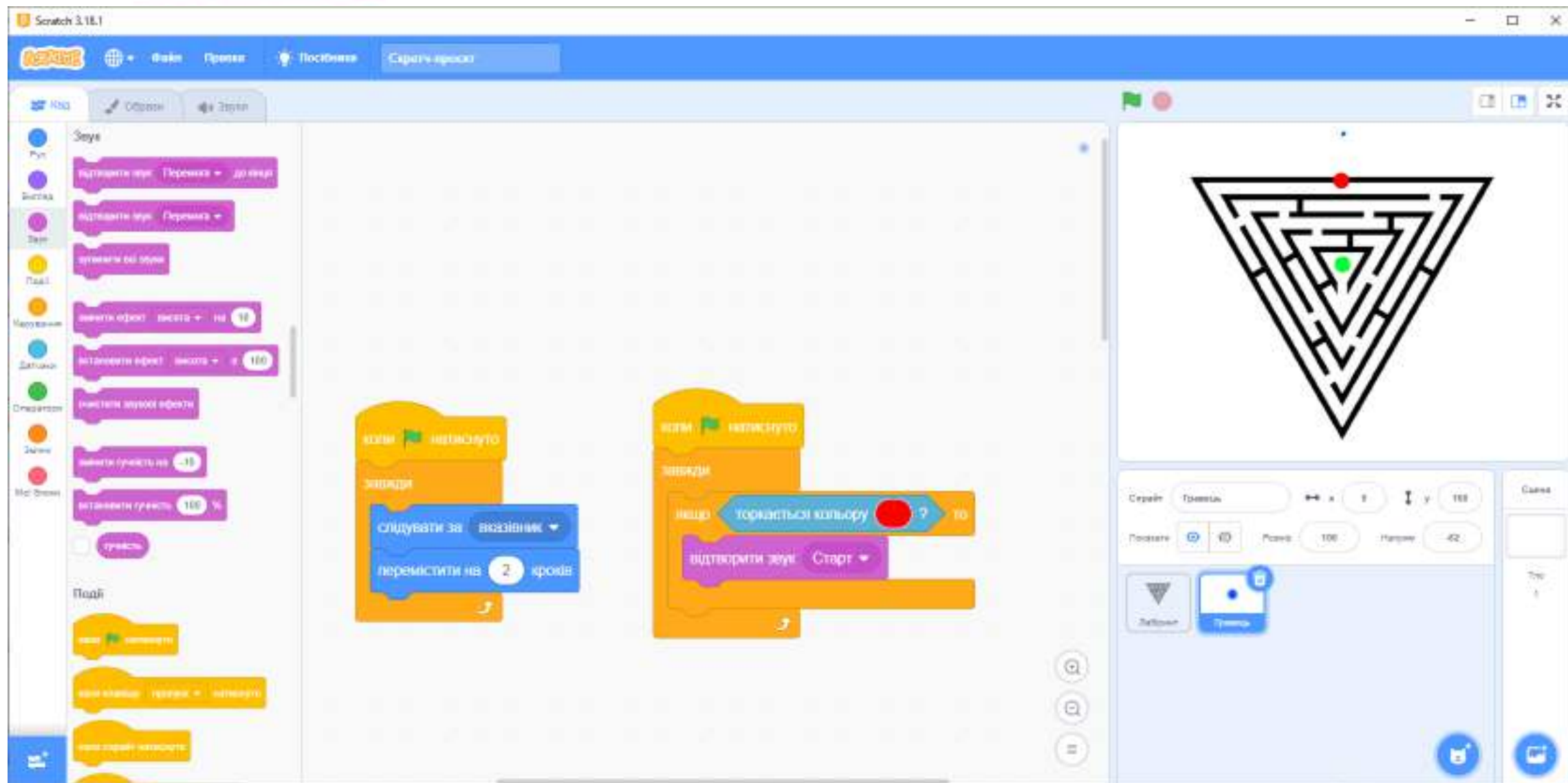












Scratch 3.18.1

Сценарій проєкт

Код Сценарій Звуки

Сцена

- Пуск
- Вигляд
- Звуки
- Підії
- Масштабування
- Датчики
- Операції
- Змінні
- Місця

Сценарій

- коли зелений прапорець натиснуто
- завжди
 - слідувати за: вказівник
 - перемістити на: 2 кроків

Звуки

- коли зелений прапорець натиснуто
- коли щось натиснуто
- коли щось натиснуто

Змінні

- коли щось натиснуто

Місця

Сцена

Горизонталь: 100

Вертикаль: 100

Розмір: 100

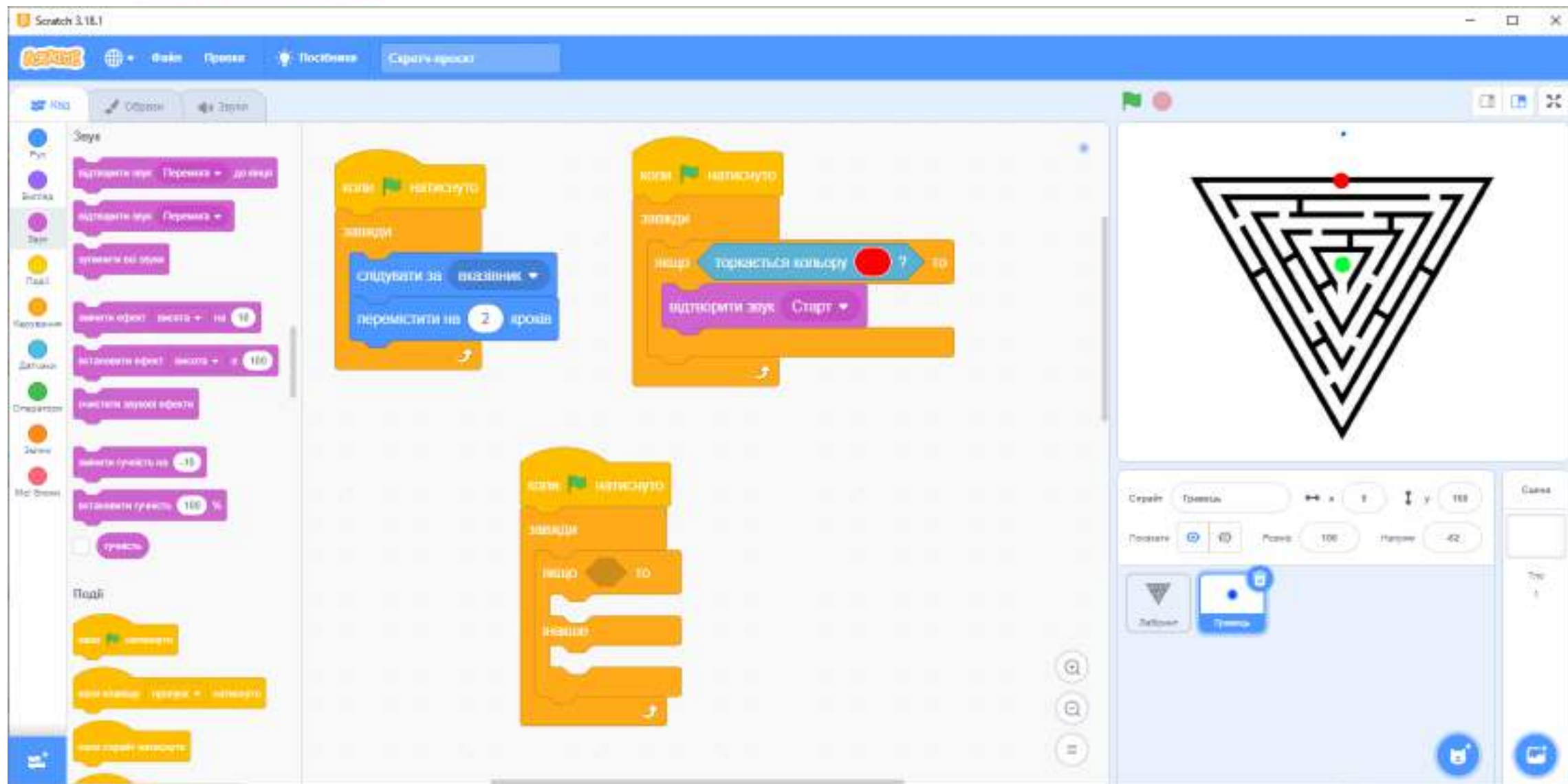
Напрямок: 45

Забави

Тренувальні



Гра «Лабіринт»





Гра «Лабіринт»

