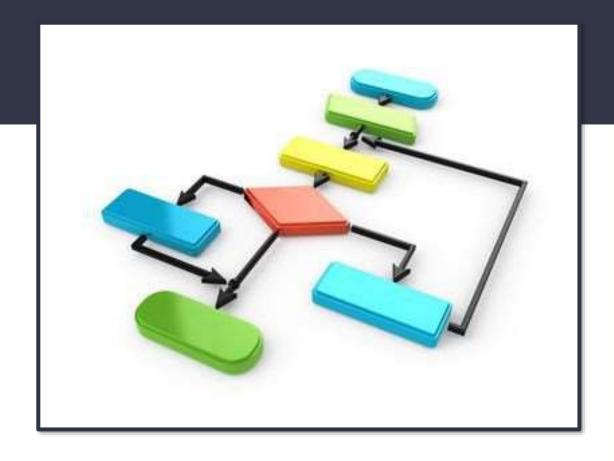
Інформатика

Сьогодні 06.02.2024 **Υροκ №36**



Команди та їх виконавці

Організація класу

Навкруги вже біло-біло I сніжинок рій летить, Вся дорога посивіла I гірлянда шелестить. Новий рік приходить в клас, Зустрічати його час! І сьогодні перед святом Попрацюємо завзято.





Правила поведінки в кабінеті інформатики







Повідомлення теми і мети уроку

Сьогодні на уроці ми з вами:

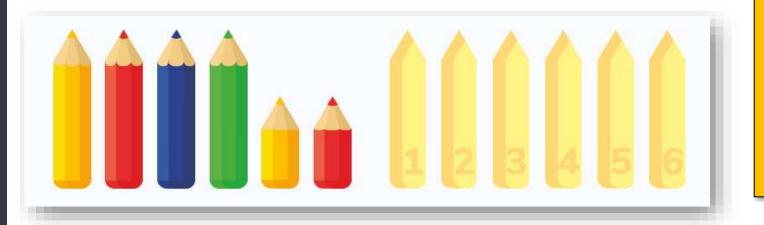
пригадаємо, що таке команди та їх виконавці;

з'ясуємо, яким способом можна подавати команди виконавцям;

дізнаємось, що таке система команд виконавця.



Інтелектуальна розминка



Розклади олівці.
Між жовтими 4 олівці.
Третій короткий.
Зелений між
червоними. Перший не довгий.





Команди та їх виконавці

Усі ми часто подаємо й виконуємо команди. Пригадайте, що таке команда? Хто або що може бути виконавцем команди? Як можна подавати команди?





Команди та їх виконавці

Команди виконавцям можуть подаватися різними способами:

- а) спонукальними реченнями, наприклад, «Зачини вікно»;
- б) звуковими сигналами, наприклад, дзвінок у школі, постріл стартового пістолета на спортивних змаганнях;
- в) світловими сигналами, наприклад, сигнали світлофора;
- г) жестами, наприклад, команди регулювальника/регулювальниці на вулиці водіям і пішоходам;
- д) вибором команди меню та ін.



Команди та їх виконавці

У результаті виконання команд відбуваються певні події, зокрема, можуть:

- змінюватися значення властивостей об'єктів;
- створюватися нові об'єкти;
- вилучатися існуючі об'єкти;
- відбуватися взаємодія об'єктів та ін.





Команди та їх виконавці



Для кожного виконавця є команди, які він може виконати, і команди, які він виконати не може. Наприклад, виконавець учень/учениця може виконати команди: Подивись на дошку, Відкрий підручник, але не може виконати команду Стрибни у висоту на 10 м.

Виконавець комп'ютер може виконати команди Запустити програму на виконання, Зберегти файл з малюнком на диску, але не може виконати команду Прибрати в кімнаті. Водночас команду Прибрати в кімнаті може виконати інший виконавець.





Команди, які може виконати виконавець, складають систему команд цього виконавця.





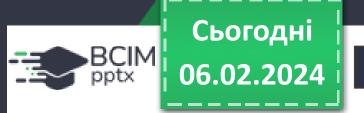
Команди та їх виконавці

Кожний виконавець виконує команди, які входять до його системи команд, у певному середовищі. Наприклад, виконавець учень/учениця виконує команди вчителя/вчительки у класі, виконавець футболіст/футболістка виконує команди судді на футбольному полі, виконавці пішоходи та водії автомобілів виконують команди регулювальника на перехресті.









Обговоріть і зробіть висновки



- Як можна подавати команди різним виконавцям і як вони сприймають команди?
- Чи повинен виконавець «розуміти» команду, яку він виконує?
- Чи є команди, які може виконати один з вас і не може виконати інший?

Визначте, які з наведених речень є командами, і запишіть це у зошит.

- а) Зачини двері.
- б) Учора подивився цікавий кінофільм.
- в) Хочеш піти завтра на концерт?
- г) Розгорніть щоденники.
- ґ) Приходь завтра до мене на день народження.
- д) Як пройти на майдан Незалежності?
- е) Сьогодні схід Сонця відбувся о 6.32



Виконайте завдання

Придумайте систему команд виконавця, призначеного для допомоги:

- а) у висаджуванні дерев;
- б) у переході вулиці людям з вадами зору;
- в) у приготуванні яєчні.









Виконайте завдання

Виконавець Кресляр має таку систему команд:



Команда	Позначення команди
Переміститися на 1 клітинку праворуч	\rightarrow
Переміститися на 1 клітинку вгору	↑
Переміститися на 1 клітинку ліворуч	←
Переміститися на 1 клітинку вниз	↓
Зафарбувати поточну клітинку	Ф

Зобразіть у зошиті результат виконання **Креслярем** наведеної послідовності команд: $\Phi \downarrow \Phi \downarrow \Phi \downarrow \Phi \to \Phi \to \Phi \uparrow \Phi \uparrow \Phi \downarrow \psi \downarrow \psi \downarrow \psi \Phi \downarrow \Phi$.

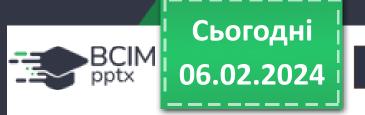


Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на помаранчевий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.

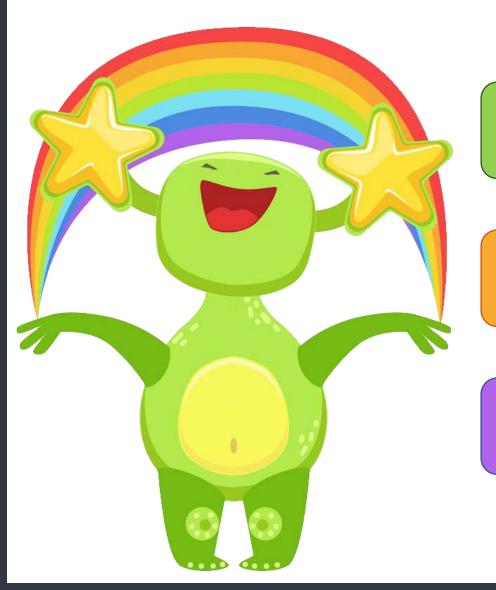
Інтерактивне завдання







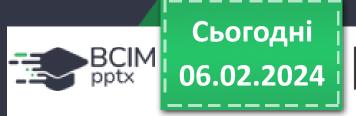
Підсумок



Що таке команда?

Якими способами можна подавати команди? Наведіть приклади команд, поданих кожним зі способів.

Що таке система команд виконавця?





Записати у зошиті три приклади різних способів подання комп'ютеру.



Рефлексія. Вправа «Емоційна ромашка». Дай відповіді цеглинками LEGO





