

## Тема. Події та їх наслідки

### Очікувані результати навчання

4 ІФО 1-1.3-5 висловлює припущення щодо події, яка змінила значення властивості об'єкта, прогнозує зміни значень властивостей залежно від настання події

### Поміркуйте

- Наведіть приклади життєвих подій.
- Що таке наслідки? Які вони бувають?

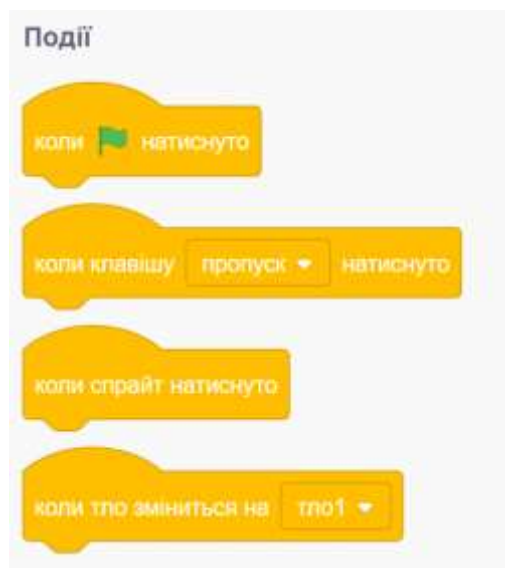
### Виконайте вправу за посиланням:

<https://learningapps.org/display?v=pucr26yft20>

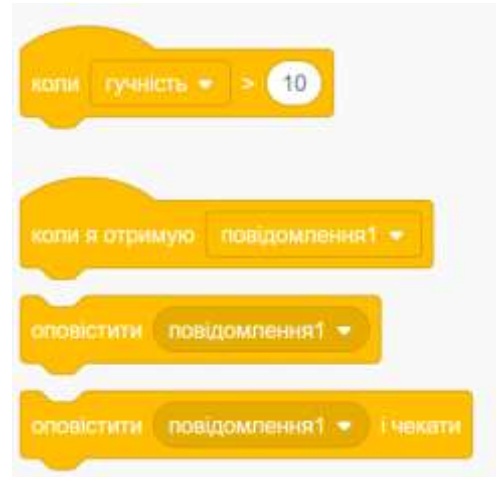
### Опрацюйте інформацію

**Подія** (у середовищі Scratch) — *натискання на клавішу, клацання клавішею миші на об'єкті (виконавцю або сцені), надходження повідомлення, зіткнення виконавців тощо.*

При виконанні проекту виконавці можуть реагувати на події — *опрацьовувати події.*



**Події, які запускають скрипти**



**Перегляньте відео за посиланням:**

<https://youtu.be/hGv1Va7axes>

### **Відпочинок для очей**

Подивіться у вікно і знайдіть очима 3 події та визначте наслідки кожної з них

**Виконайте завдання:**

### **Проект "About Me" ("Про мене")**

**1)** Відкрийте скретч-онлайн за посиланням

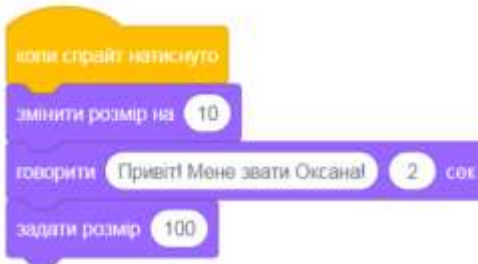
<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

**2)** Виконайте дії за зразком у відео

**3)** Додайте відповідні до ваших уподобань спрайти та складіть коди до них

## Проект «About Me»

- Подія – спрайт натиснуто
- Наслідок – інформація про мене



- Додайте інформацію про улюблену тварину, їжу, спорт



## Джерела

- [Сайт Дистосвіта](#)
- [Портал На урок](#)