Тема. Симетрія відносно точки і прямої

Мета. Вчитися будувати фігури, симетричні відносно точки та прямої

Повторюємо

- Що таке перетворення?
- Що таке образ фігури?
- Яке перетворення називають рухом?
- Які види руху ви знаєте?
- Як виконати перетворення симетрії?

Виконайте вправи

https://learningapps.org/4389712

https://learningapps.org/4389617

Розв'язування задач

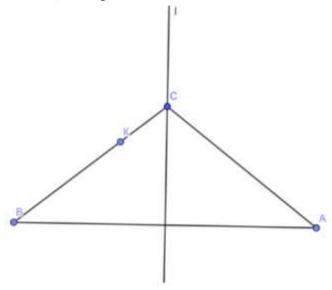
Задача 1

Побудуйте рівнобедрений трикутник ABC за вершиною A, точкою K, яка належить бічній стороні BC, і прямою І, яка містить медіану, проведену до основи AB.

Розв'язання.

Побудуймо точку B, симетричну точці A відносно прямої І. Ми знаємо, як це зробити, з попередньої задачі.

Проведімо пряму BK до перетину з прямою І, отримуємо точку перетину C. Трикутник ABC — шуканий.



Задача 2

Знайдіть координати точок, симетричних точкам A (–3; 4) і B (0; –2) відносно:

- а) початку координат;
- б) точки O з координатами (-1; 2).

Розв'язання.

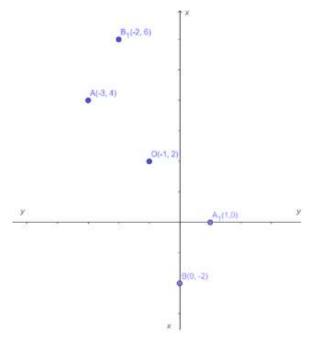
а) точки A_1 і B_1 , що є симетричними точкам A і B відповідно, відносно центру координат матимуть координати, протилежні до координат точок A і B. Тобто точка $A_1(3,-4)$, а точка $B_1(0,2)$, адже точка A_1 лежить на прямій OA, та довжина відрізка OA_1 дорівнює довжині відрізка OA_2 .

Аналогічно для точки B_1 .

б) пригадаймо формулу для обчислення координат середини M відрізка з кінцями $X(x_1\ ,\ y_1)$ та $Y(x_2\ ,\ y_2)$. Точка M має координати $M\left(\frac{x_1+x_2}{2},\frac{y_1+y_2}{2}\right)$.

Нехай точка $A_1(a_1,\ a_2)$ симетрична точці А відносно точки O. Тоді, оскільки O є серединою відрізка AA_1 , то $\frac{a_1+(-3)}{2}=-1,\ \frac{a_2+4}{2}=2$. Тоді $a_1=1,\ a_2=0$. Відповідно $A_1(1,0)$.

Аналогічно, нехай точка $B_1(b_1,\ b_2)$ симетрична точці В відносно точки O. Тоді, оскільки O є серединою відрізка BB_1 , то $\frac{b_1+0}{2}=-1,\ \frac{b_2+(-2)}{2}=2.$ Тоді $b_1=-2,\ b_2=6$. Відповідно, точка $B_1(-2,6)$.



Поміркуйте

Скільки осей симетрії має рівносторонній трикутник, коло?

Домашнє завдання

- Опрацювати параграф 20
- Розв'язати задачі №933,938