Тема. Оператор вибору. Оператор повторення

Після цього заняття потрібно вміти:

розв'язувати задачі з використанням усіх базових алгоритмічних структур, змінних та констант.

Пригадайте

- Які види алгоритмів ви знаєте?
- Які вирази називають логічними? Наведіть приклади.
- Як реалізується розгалуження та повторення в Скретч?

Ознайомтеся з інформацією

Умовний оператор if...elif...else

Перевірку умови в гілці else можна записати скорочено, скориставшись ключовим словом elif (англ. else if — інакше, якщо).

Синтаксис оператора:

if <yмова1>: <оператори 1> elif <yмова2>: <оператори 2>

• • •

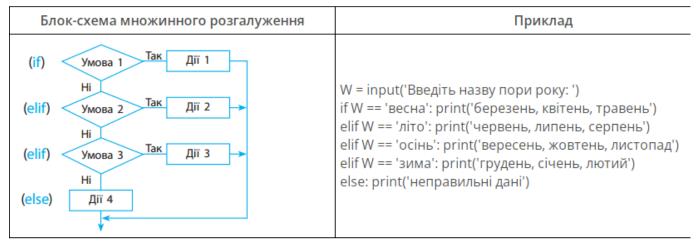
elif <умова N>: <оператори N>

else: <оператори>

Інструкція if-elif-else припиняє перегляд наступних гілок, як тільки логічний вираз у поточній гілці буде True. Так, якщо вираз при if (перша гілка) буде True, то після виконання блоку <оператори 1> керування передається наступному за if-elif-else оператору. Якщо жодна з умов по гілках if-elif не є істинною, виконується блок операторів по гілці else.

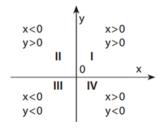
Зверни увагу!

У гілці elif обов'язково повинен бути логічний вираз — умова, як у заголовку if . У кінці після всіх гілок elif може бути одна гілка else для обробки випадків, які не відповідають умовам гілки if і всіх elif .



Приклад:

```
Визначити, у якій координатній чверті лежить точка з координатами x, у (x \neq 0, y \neq 0). x = int(input('x = ?')) y = int(input('y = ?')) if x>0 and y>0: print('I чверть') elif x<0 and y>0: print('II чверть') elif x<0 and y<0: print('III чверть') elif x>0 and y<0: print('IV чверть') else: print('Toчка лежить на oci')
```



Цикл із параметром

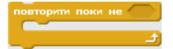
Цикл



Ви вже вивчали алгоритмічну структуру повторення в середовищі програмування Scratch.





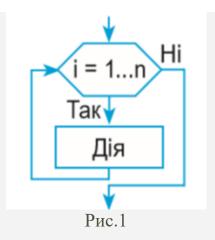


Повторення (цикл) - це алгоритмічна структура, за допомогою якої та сама послідовність дій може виконатися кілька разів.

В мові програмування Python існує два цикли:

- -цикл із параметром (кількість повторень тіла циклу заздалегідь відома);
- -цикл з умовою (кількість повторень тіла циклу заздалегідь невідома).

Цикл із параметром (цикл for) використовують, якщо кількість повторень визначає певна послідовність значень (символи рядка, елементи списку тощо). Блок-схему циклу подано на рис.1.



Цикл із параметром (цикл for)



Дії повторюються визначену кількість разів. Синтаксис оператора циклу з параметром:

for i in range(n):
<тіло циклу>
Увага відступ!

і - параметр, що змінює своє значення з початкового (за замовчуванням дорівнює 0) до кінцевого n.

n - кінцеве значення (число n не може бути дійсним, а лише цілим)

in - наказує почергово надавати змінній **i** усі цілі значення в діапазоні від **0 по n-1** (включно)

Функція range



Функція range(n) (перекладається як діапазон) з одним аргументом генерує діапазон чисел від 0 по n-1 (включно).



Функція range(n,m) з двома аргументами дозволяє генерувати діапазон чисел від **n по** m-1 (включно).

```
Приклад:

print(i)

Pезультат

print(i)

print(i)

print(i)
```

Перегляньте відео

https://youtu.be/P7FAAsUyo4w

Завдання

1. Перевірте, як виконуються програми-розв'язки запропонованих задач (використовуючи онлайн компілятор <u>repl.it</u>)

Задача 1. Дано список днів тижня. З'ясуємо, скільки з них припадають на вихідні (сб, нд).

```
D = ['пн', 'нд', 'чт', 'сб', 'пт', 'сб', 'вт', 'ср', 'нд', 'чт', 'чт', 'нд', 'вт', 'пн', 'ср', 'нд', 'сб'] 

K = 0 

for day in D: # Перебір у змінній day елементів списку D 

if day in ['сб', 'нд']: K += 1 

print(K)
```

Задача 2. На вході маємо числа (а і b). Задачею програми буде до числа а додавати одиницю b разів, а потім вивести кінцевий результат

```
a=int(input("введіть ціле чило a:"))
b=int(input("введіть ціле чило b:"))
for i in range(b):
    a=a+1
print(a)
```

2. Спробуйте написати та реалізувати код програми до задачі 3. Успіхів!

Задача 3. Програма має порахувати суму n чисел, перше з яких a, a кожне наступне на 3 більше від попереднього. (n і a — запитуються у користувача).

Текст робочого коду надішліть на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com