06, 08.03.24 6 клас Вчитель: Артемюк Н.А.

Тема. Створення моделей для розв'язування задач

Очікувані результати заняття

Після цього заняття потрібно вміти:

• створювати програмні проекти з використанням змінних різних типів

Повторюємо

- Які команди мови Python ви знаєте?
- Як працює команда виведення на екран?
- Як працює команда введення?
- Які арифметичні операції можна реалізувати мовою Python?

Ознайомтеся з інформацією

Вбудовані типи даних

У програмуванні тип даних є важливим поняттям. Змінні можуть зберігати дані різних типів, а різні типи можуть робити різні речі.

Ось деякі типи даних Python:

Тип Текст: str

Тип Число: int, float, complex

Тип Послідовність: list, tuple, range

У Python тип даних встановлюється, коли ви присвоюєте значення змінної:

Приклад	Тип даних
x = "Hello World"	str
x = 20	int
x = 20.5	float
x = 1j	complex
x = ["apple", "banana", "cherry"]	list
x = ("apple", "banana", "cherry")	tuple
x = range(6)	range

У Python є три типи чисел:

• int - (integer) - ціле число, додатне чи від'ємне, без десяткових знаків, необмеженої довжини.

- float (floating point number) плаваюче число (або число з плаваючою комою), додатне чи від'ємне, що містить один або більше десяткових знаків.
- complex складні (комплексні) числа

Python має вбудований модуль, який називається random, який можна використовувати для створення випадкових чисел. Приклад друкування довільного числа від 1 до 10:

```
import random
print(random.randrange(1, 10))
```

Проведіть експеримент

У середовищі програмування https://replit.com/ або https://replit.com/ або https://www.techarge.in/online-python-compiler/ введіть та запустіть на виконання кожен рядок коду по черзі.

```
a) print(int("2"+"5"))
6) print(int("2") + int("5"))
B) print(int(-3.7) + float(2))
Γ) print(str(2.5) + str(3.5))

Д) print(2,5 + 3,5)
e) print(2.5 + 3.5)
ε) print(float("2.5") + str(3.5))
ж) print(float("0.5") - float("0.4"))
```

Спробуйте пояснити результат виконання кожної програми.

Перегляньте відео за посиланням:

https://youtu.be/UeRJrT QKQo

Завдання

- Запишіть у зошит та виконайте у середовищі програмування коди програм для розв'язування задач з відеоролика
- Додаткове завдання: складіть код для розв'язання задачі «Флешка», поданої у відеоролику

Зробіть фото екрану з кожною виконаною програмою та надішліть вчителю на HUMAN або на електронну noшту nataliartemiuk.55@gmail.com

Поміркуйте

Чому числові типи даних мають саме такі назви?

Джерела

- 1. Сайт Дистосвіта
- 2. W3schoolsUA. українською
- 3. Інформатика: підруч. для 7 класу закладів загальної середньої освіти / О. В., Коршунова, І. О. Завадський.
- К.: Видавничий дім «Освіта», 2020. 144 с.: іл.