

Сьогодні  
08.02.2024

*Урок  
№21*



# Складові частини об'єктів. Зміна вигляду об'єктів у середовищі Scratch

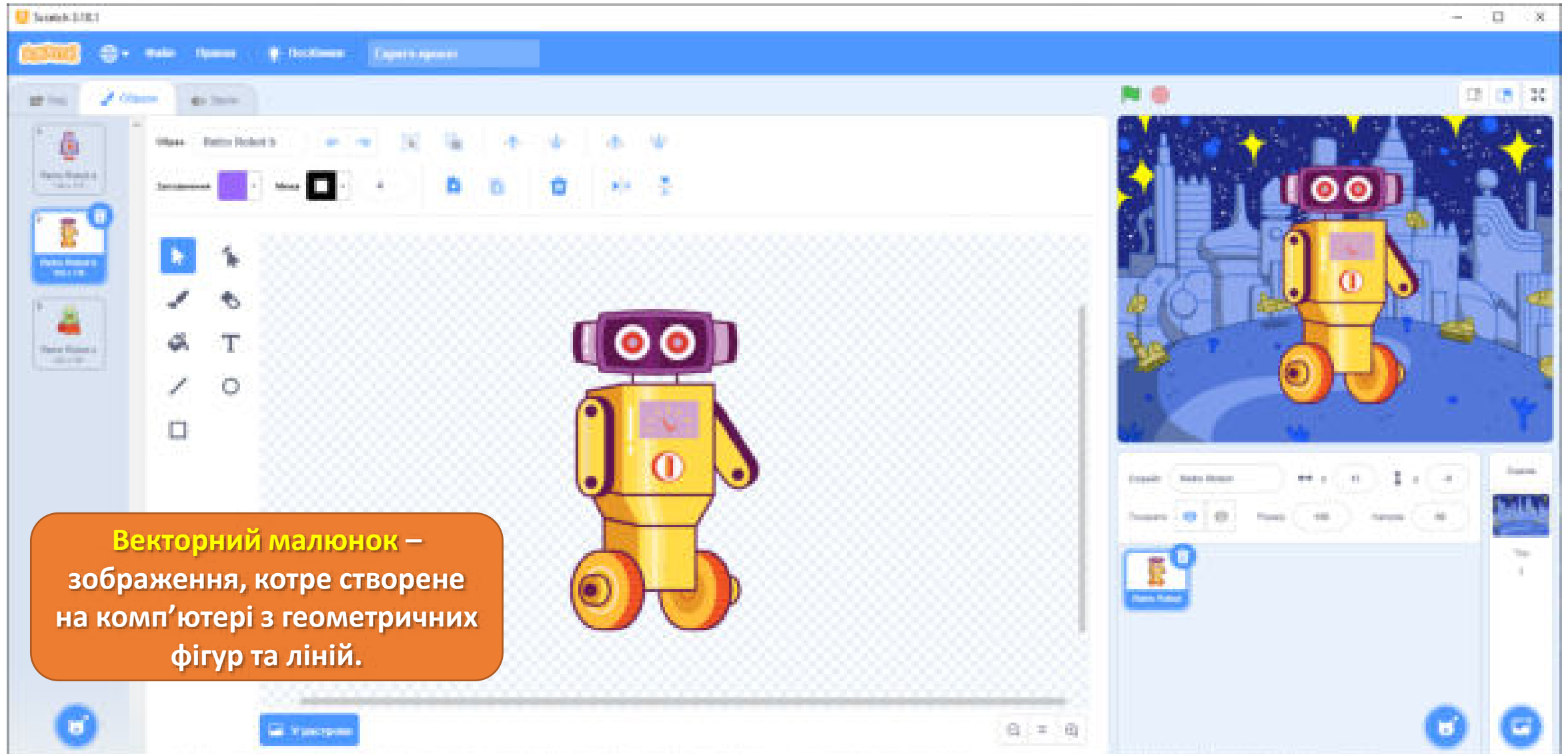




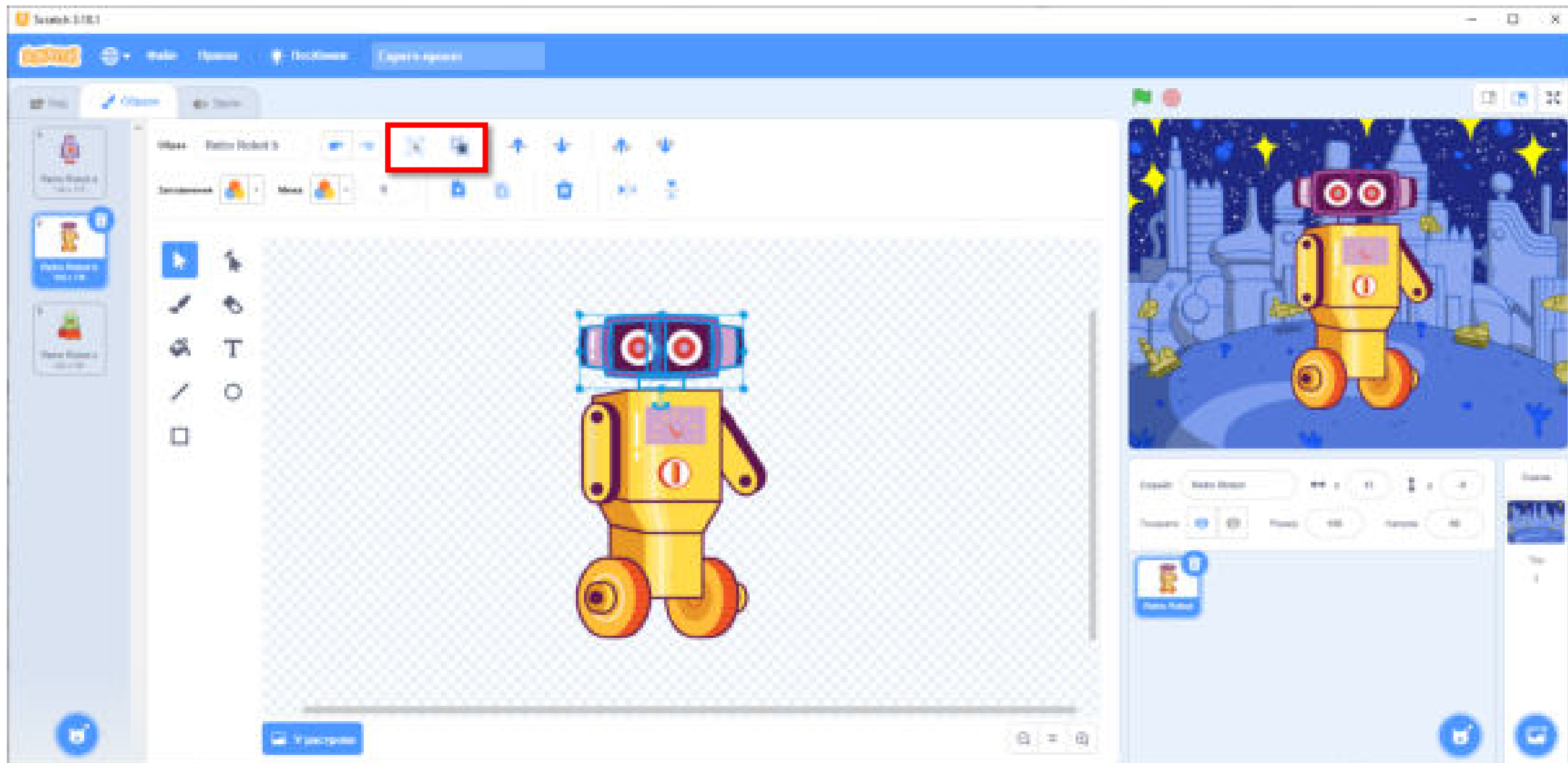
- ✓ дізнаємось, з яких частин складають об'єкти в середовищі Scratch;
- ✓ визначимо, як можна змінити вигляд об'єктів у середовищі Scratch.

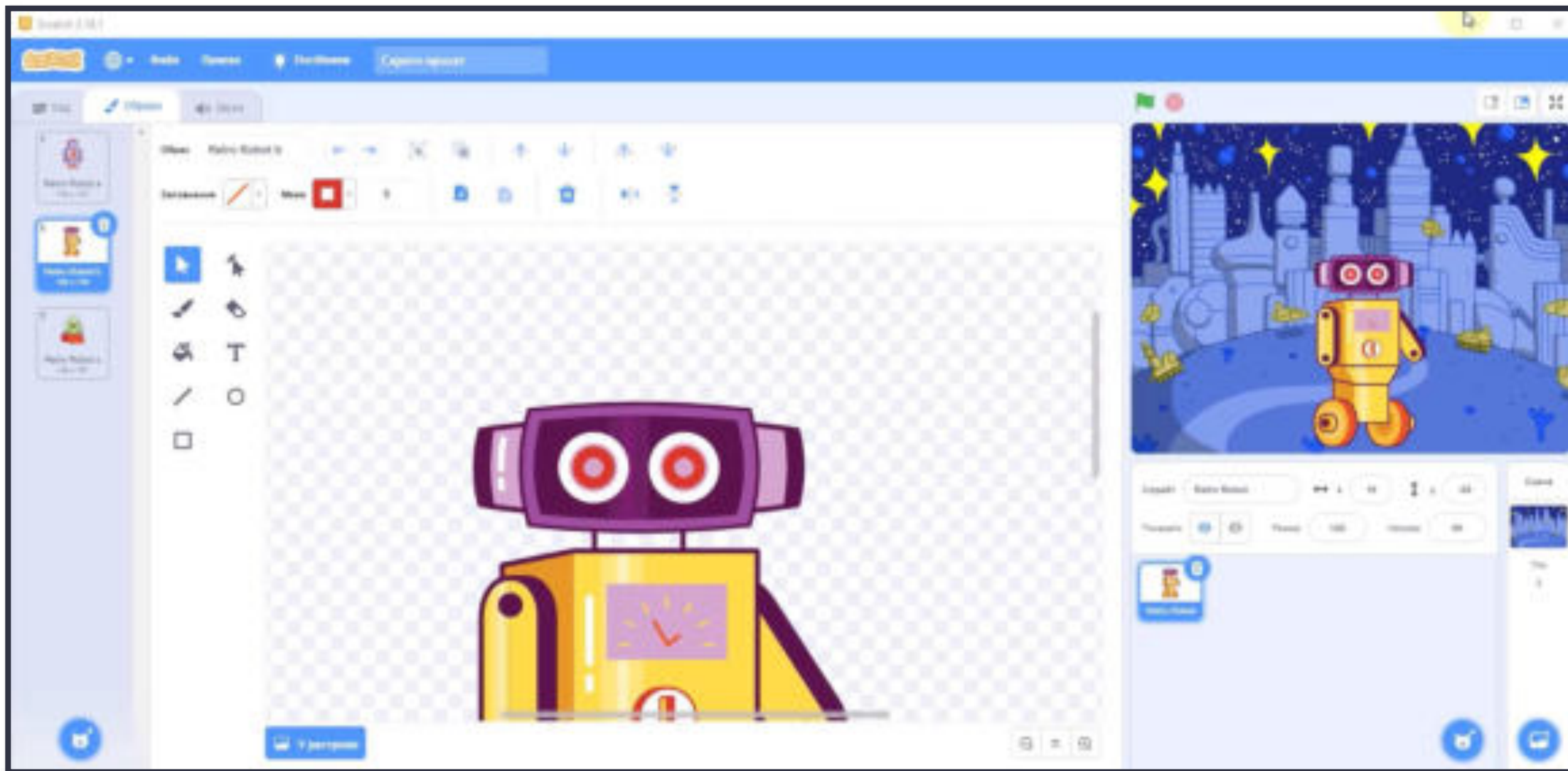


1. Чому важливо дотримуватись правильної послідовності під час побудови алгоритмів?
2. Які правила вам ще відомі?



**Векторний малюнок** –  
зображення, котре створене  
на комп'ютері з геометричних  
фігур та ліній.

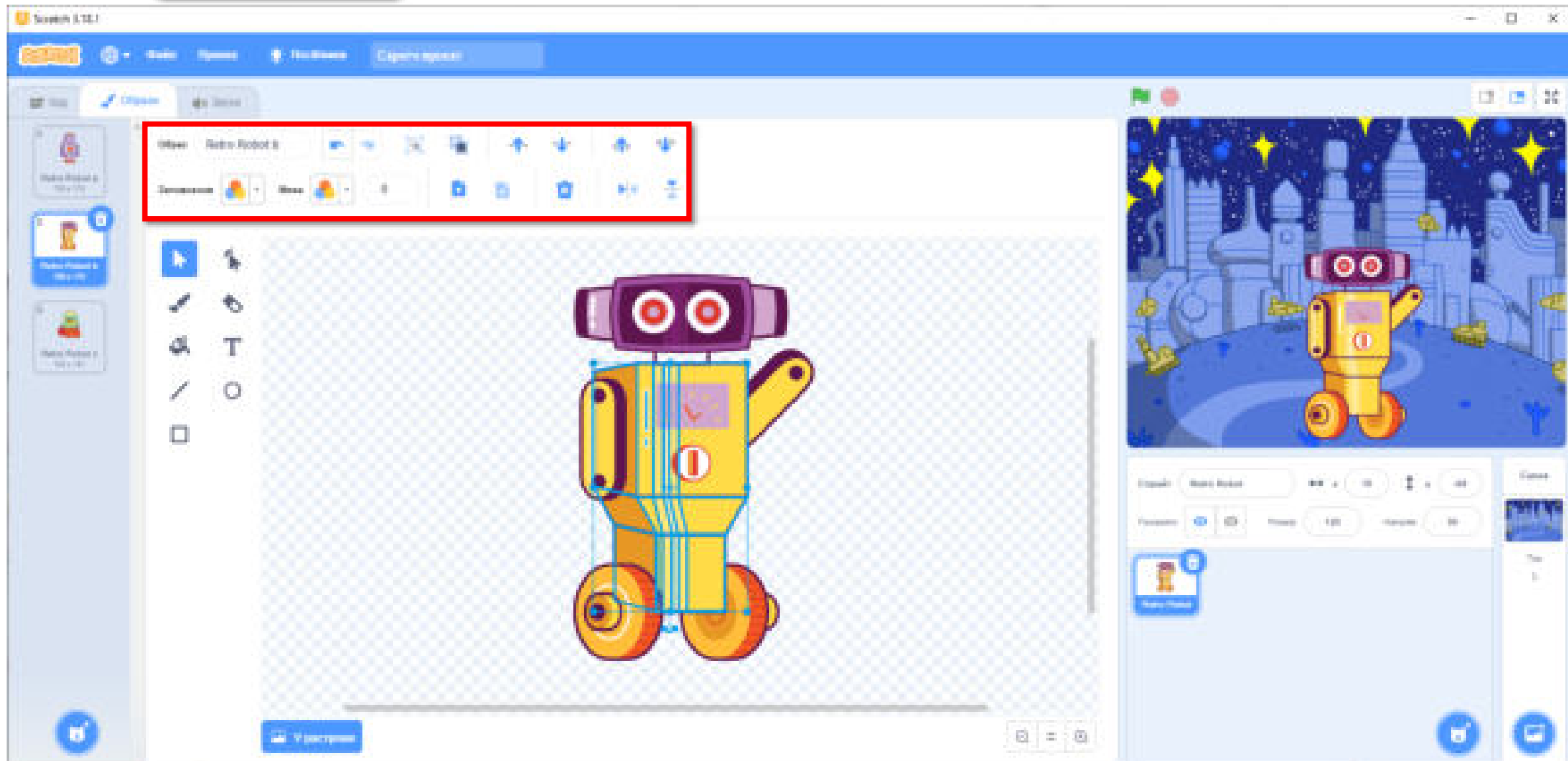




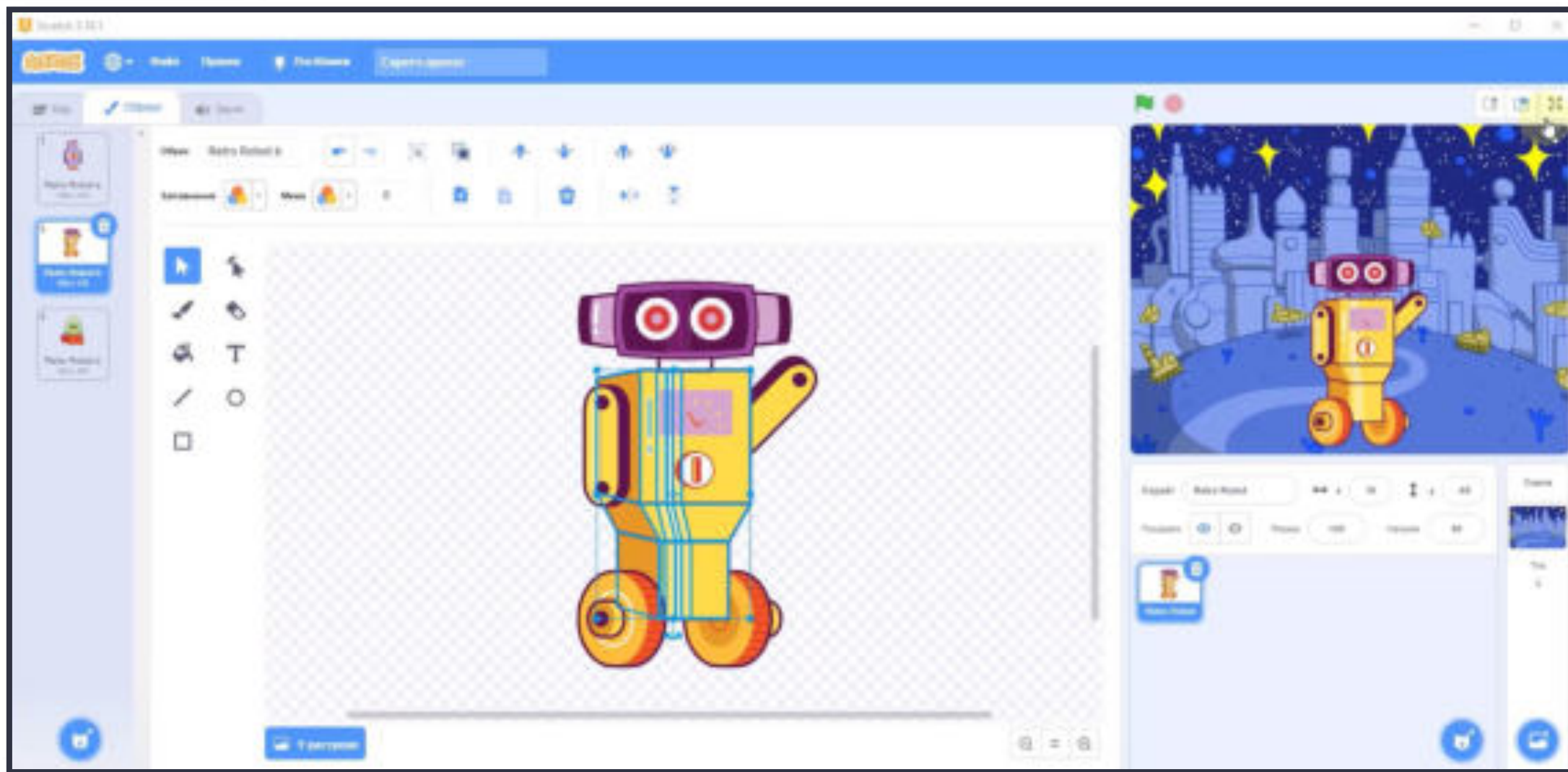
VIDEO

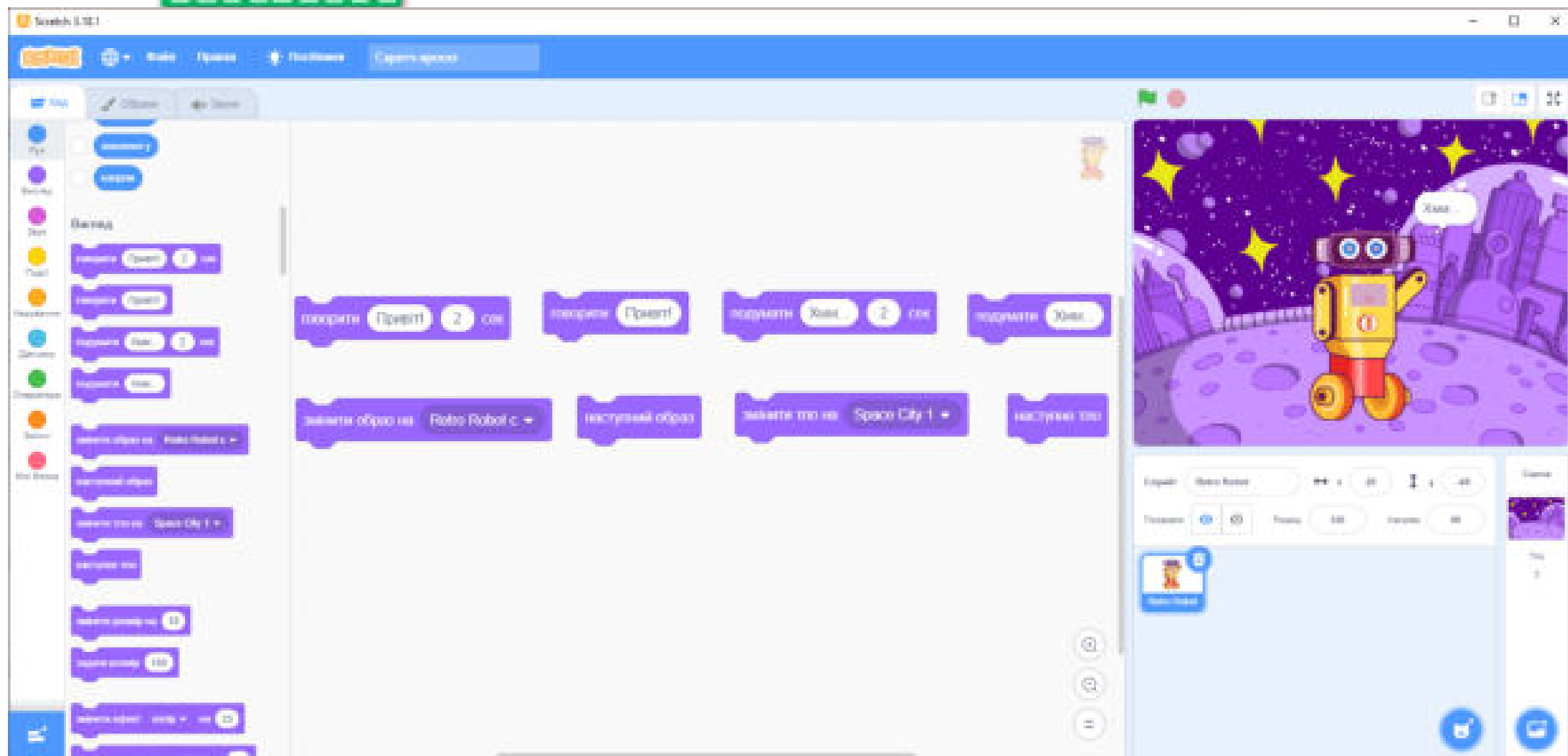


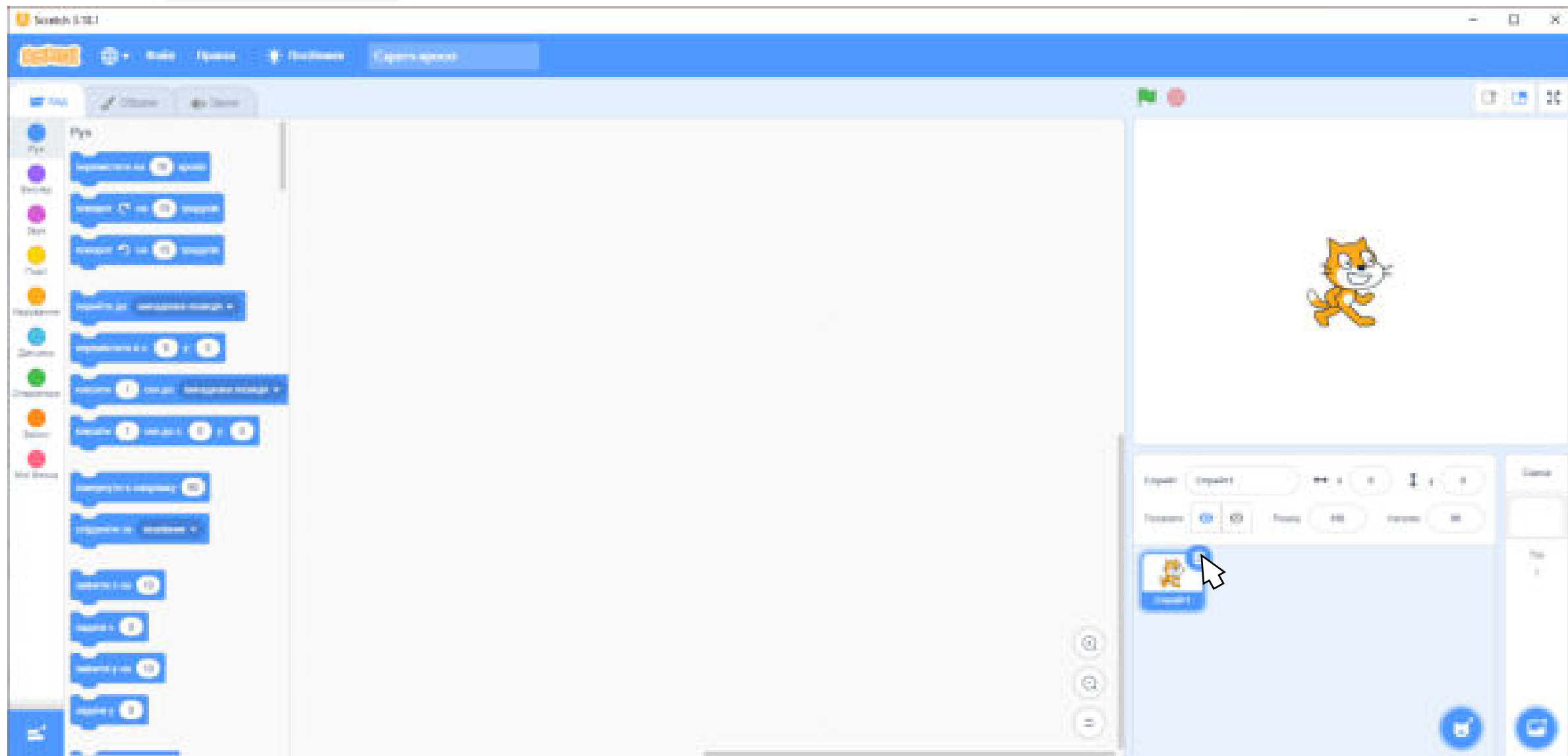


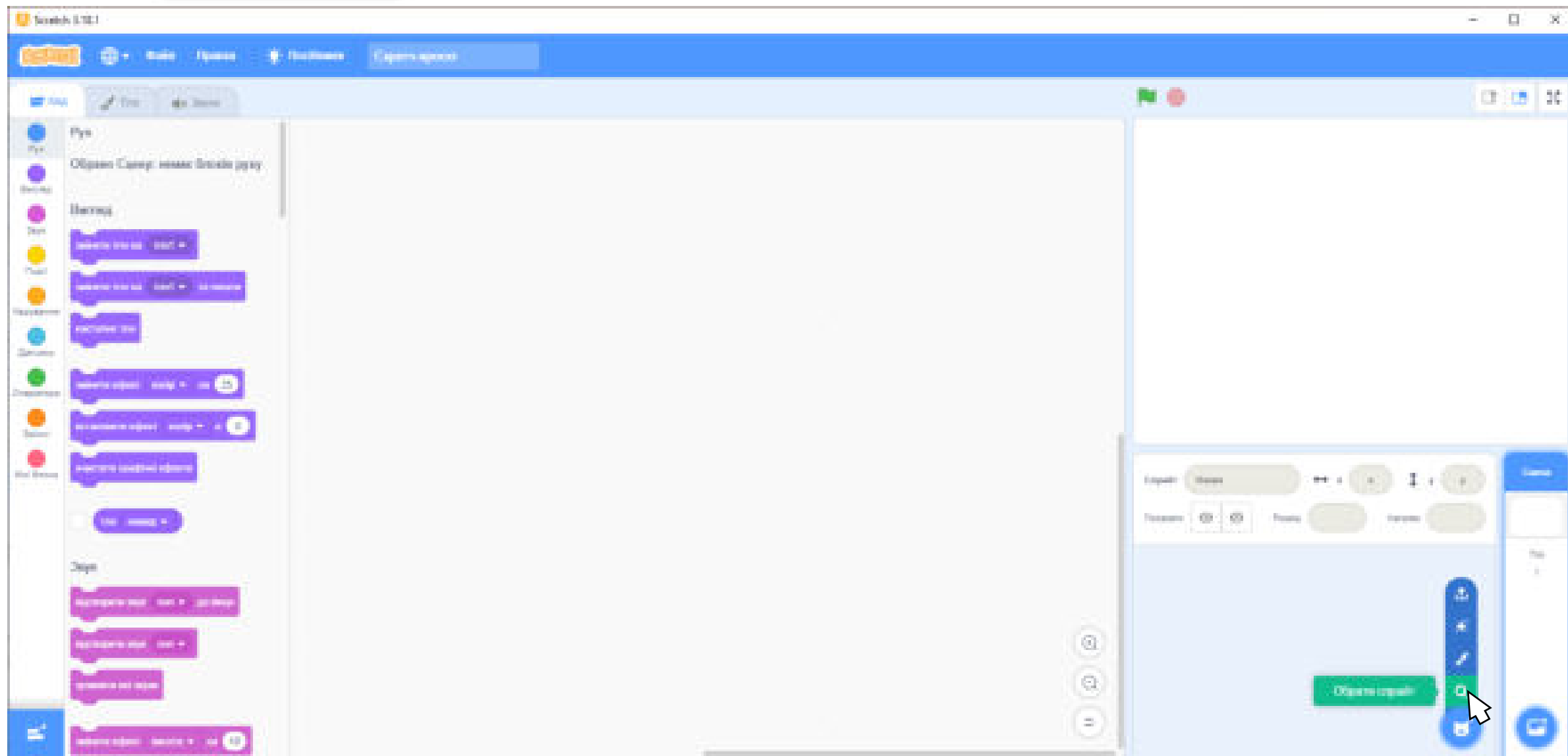


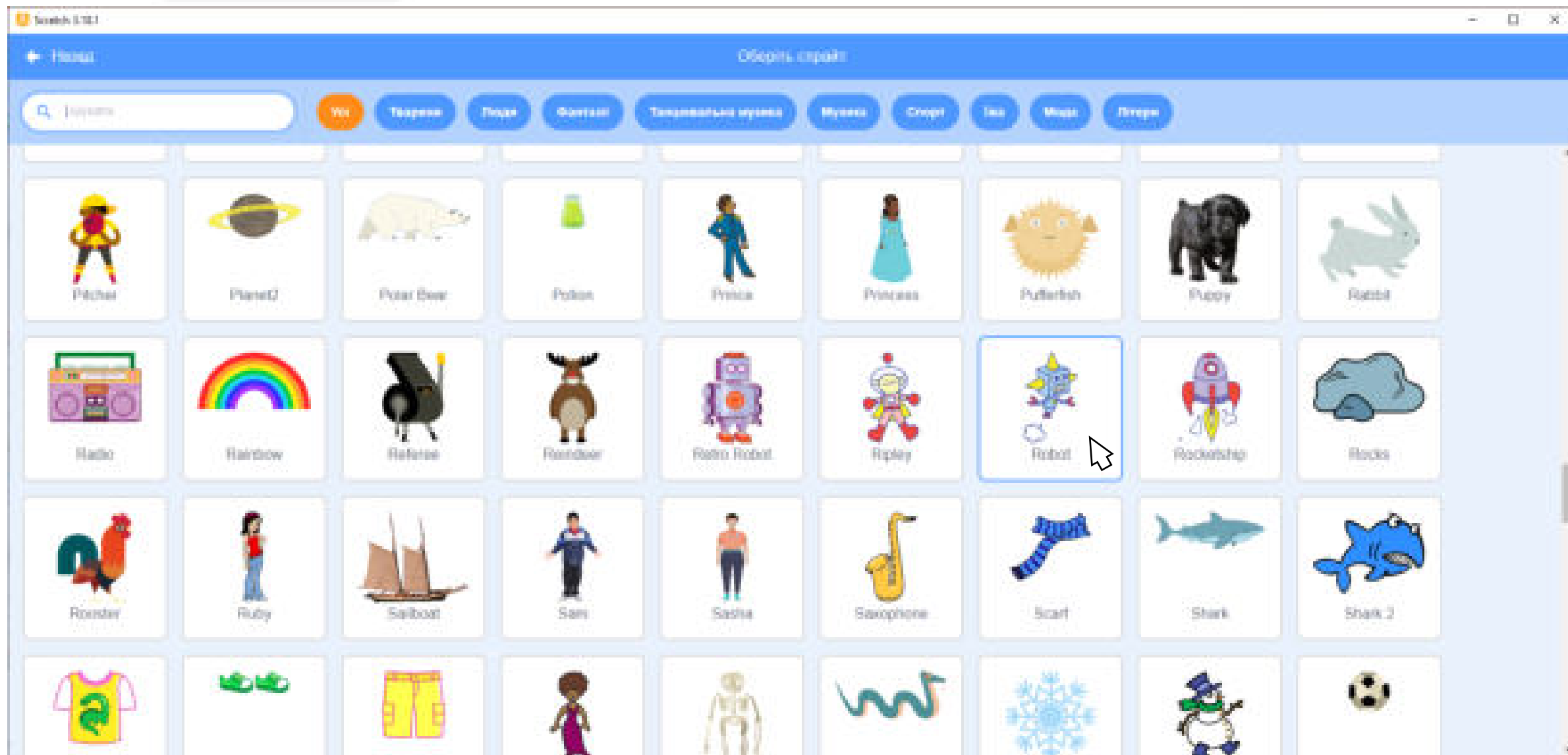


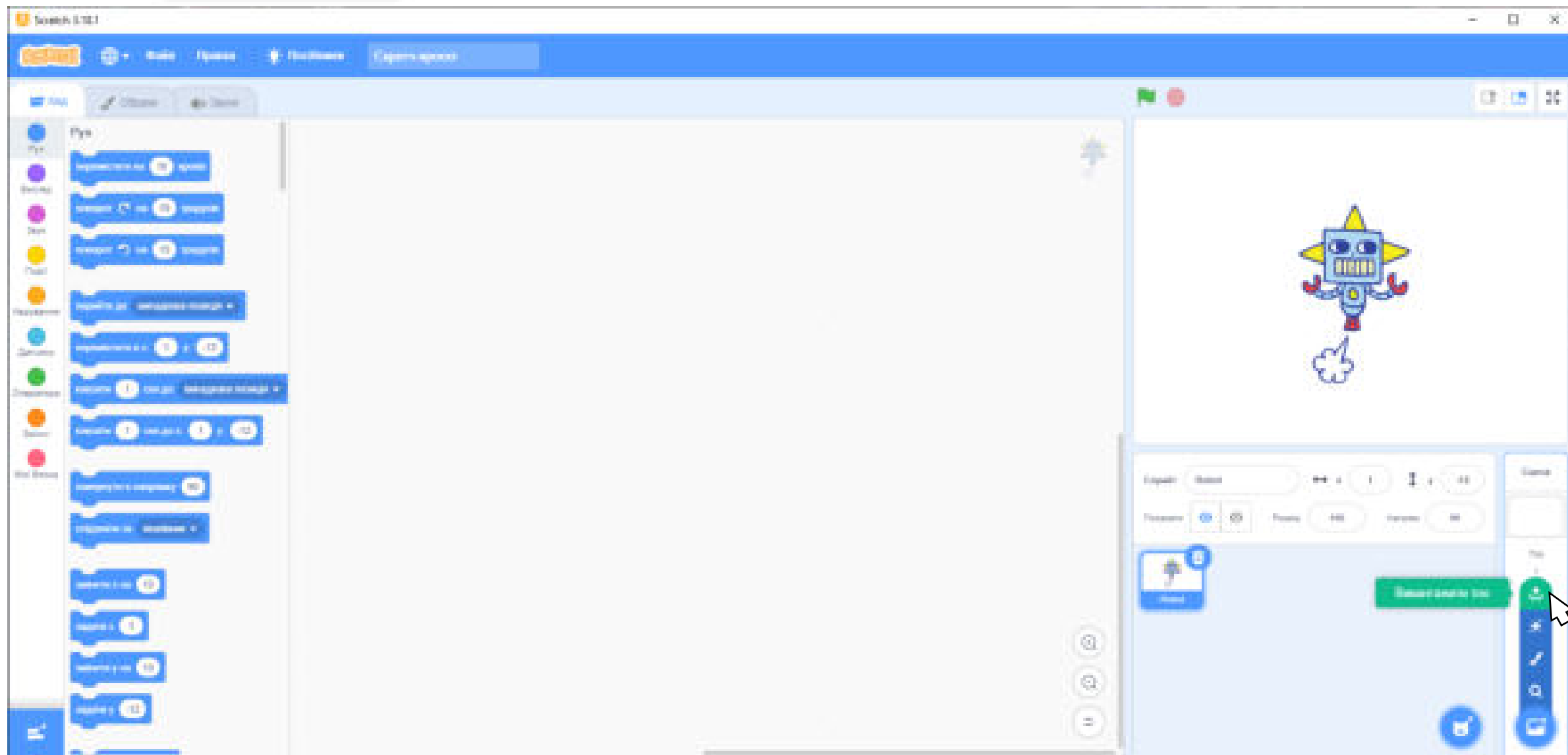


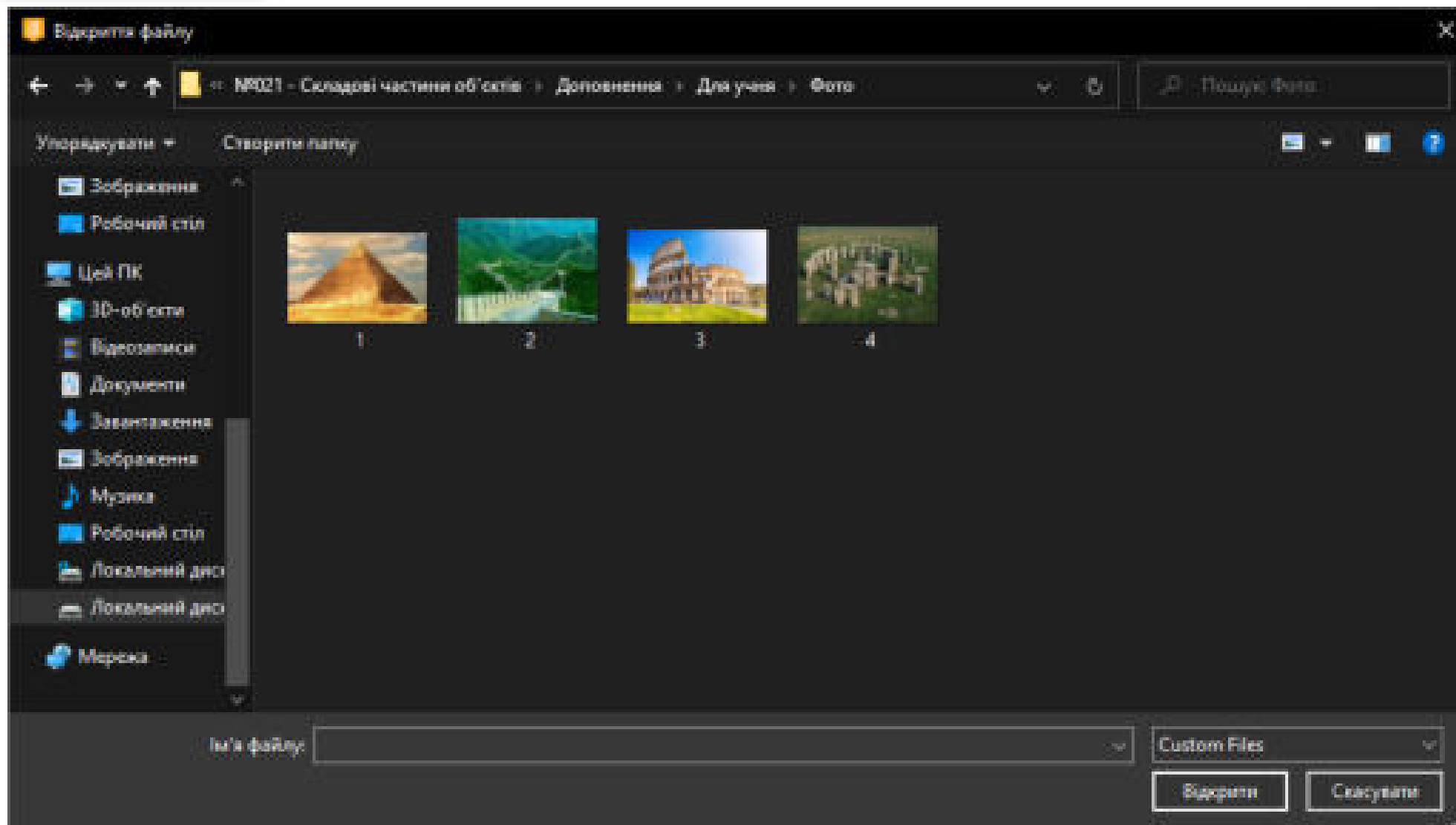




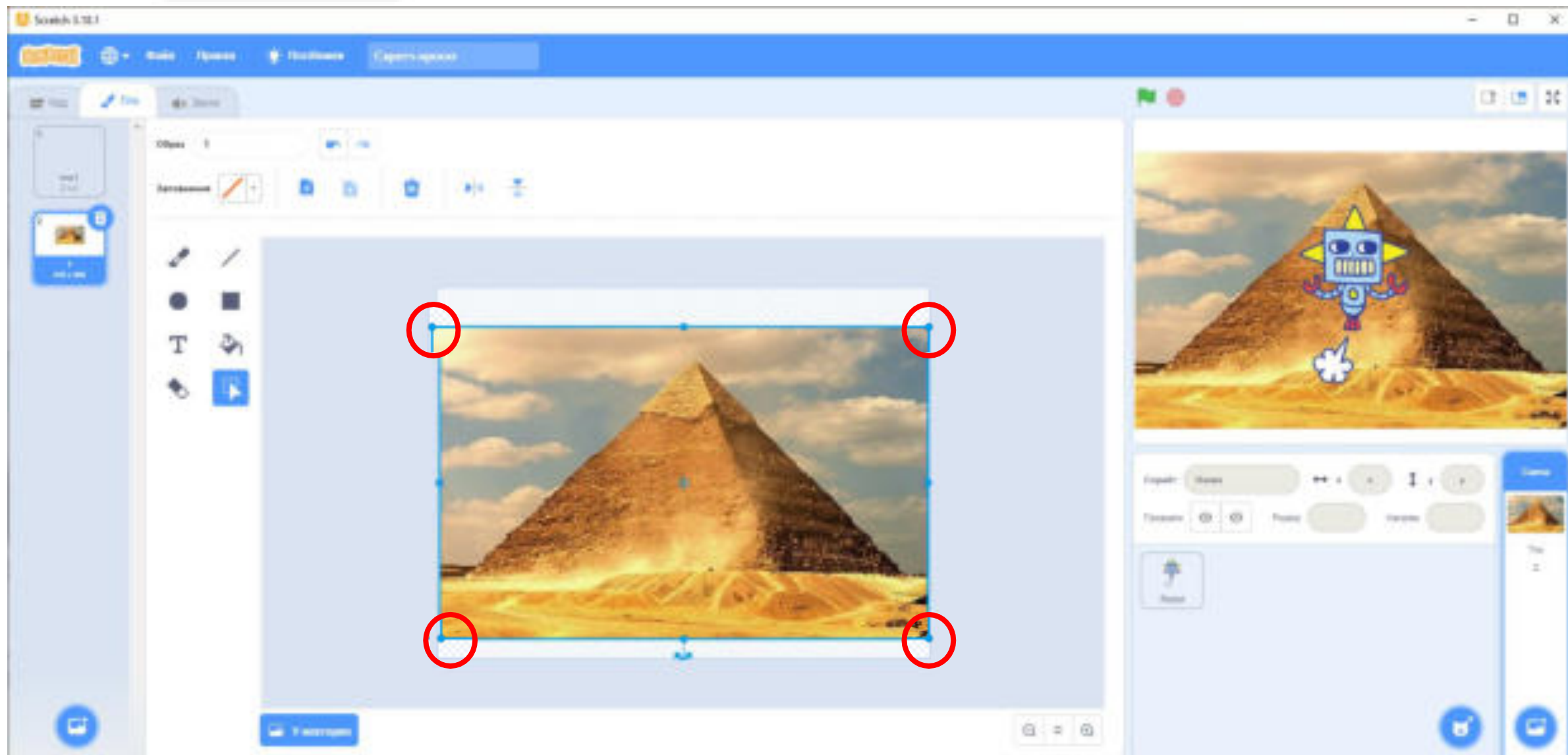


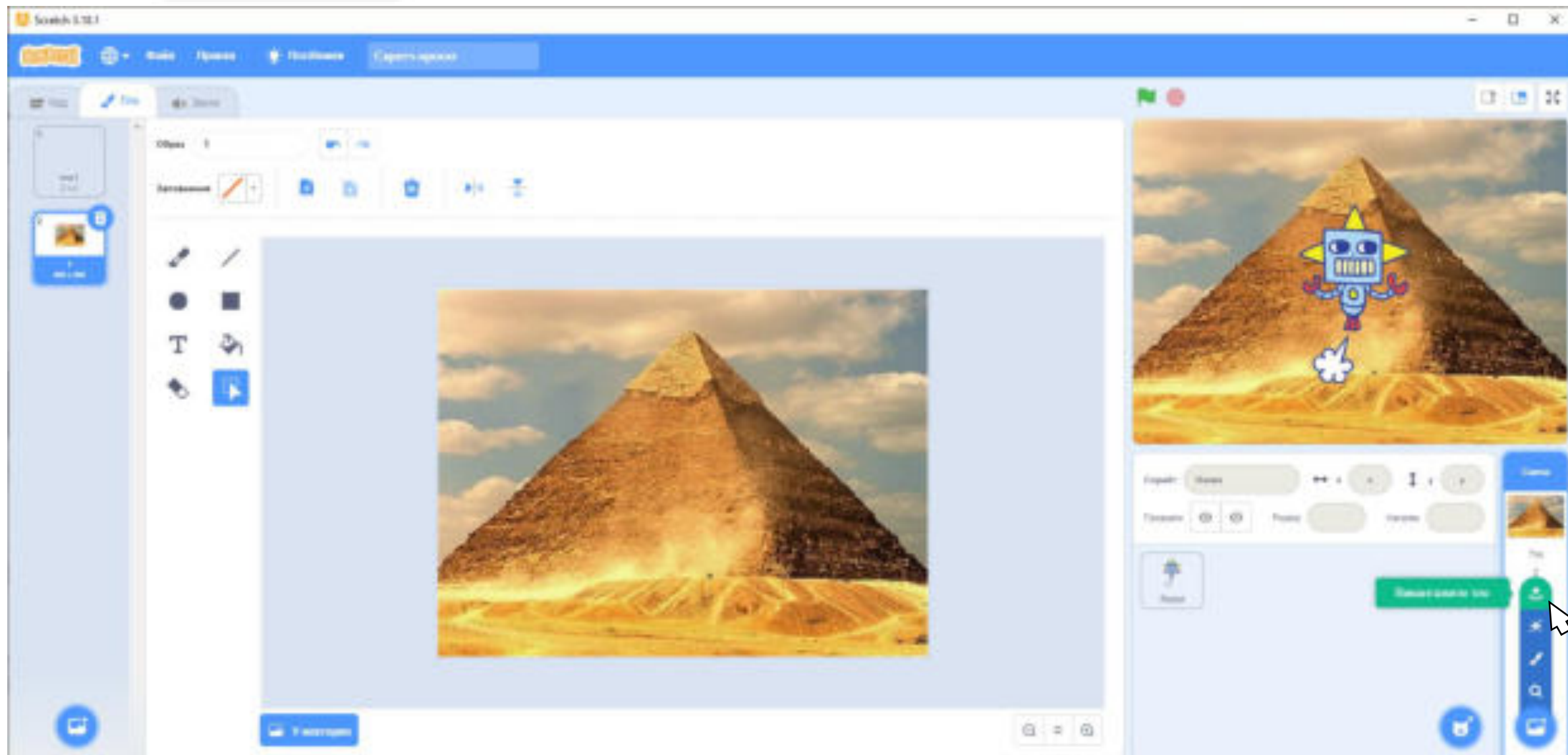


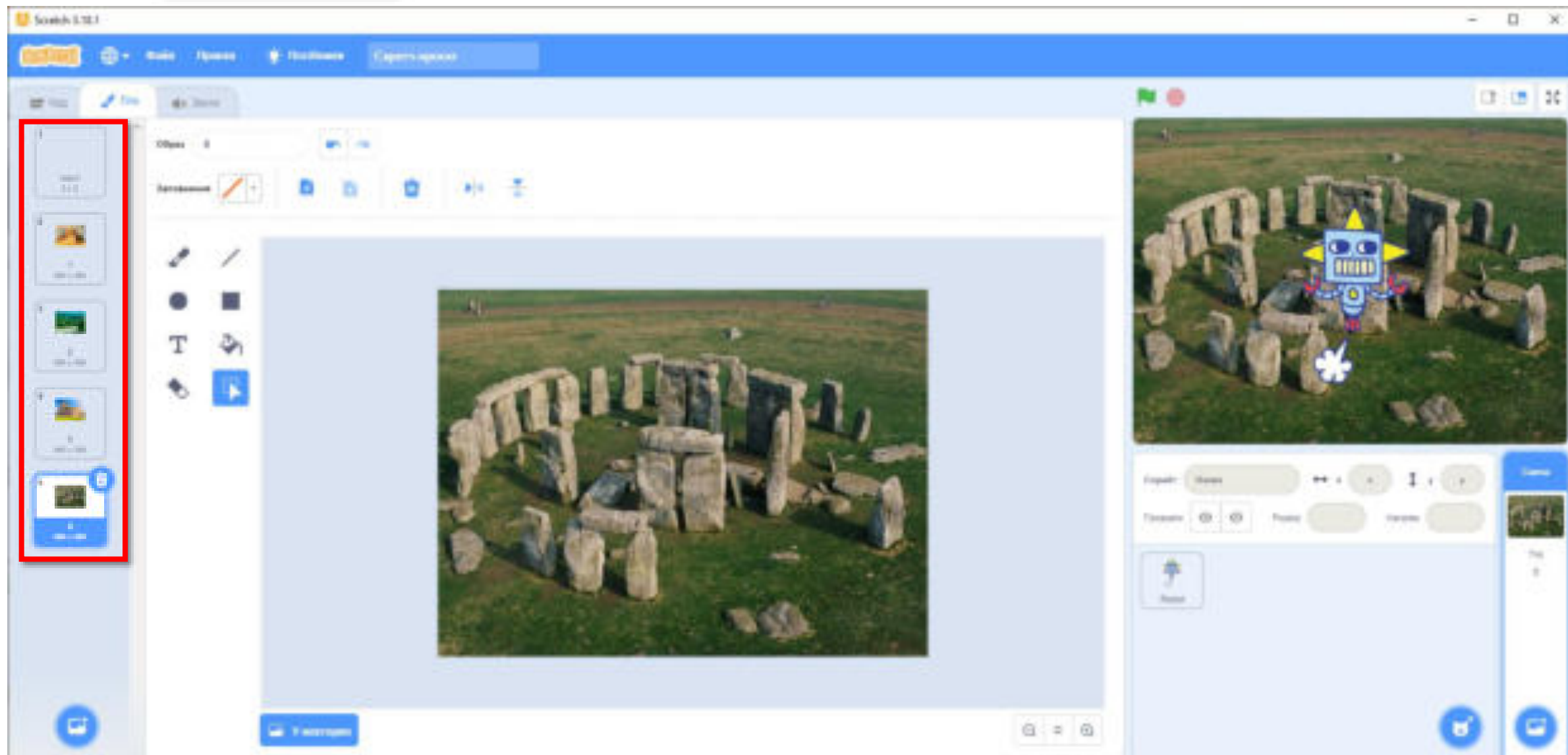














**Сьогодні**

## Вправа «Все в твоїх руках»

Яким був твій настрій?  
Яке завдання  
сподобалось  
найбільше?

Що ти сьогодні  
виконав? Яких  
результатів досяг?

Про що нове ти сьогодні  
дізнався? Які знання  
отримав?

Чим ти сьогодні допоміг  
іншим? Чи покращилися  
сьогодні твої стосунки з  
оточуючими?

Які труднощі ти сьогодні  
відчув?  
Над чим ще потрібно  
подумати?

