### Тема. Вкладені розгалуження

#### Після цього заняття потрібно вміти:

реалізовувати програми з розгалуженням у редакторі кодів.

## Пригадайте

- Які види алгоритмів ви знаєте?
- Які вирази називають логічними? Наведіть приклади.
- Як реалізується розгалуження в Скретч?

## Виконайте вправу

https://learningapps.org/7235282

# Ознайомтеся з інформацією

Вкладені розгалуження використовуються в тих випадках, коли необхідно перевірити послідовно дві або більше умови. При цьому вкладені блоки мають більший розмір відступу (наприклад, 8 пробілів чи двічі натиснута клавіша Tab).

Розглянемо приклад програми з вкладеною віткою розгалуження. Потрібно з трьох різних введених чисел знайти добуток двох більших з них.

```
a = float(input('a = ')) # вводимо числа
b = float(input('b = '))
c = float(input('c = '))
if a < b and a < c:
                        # якщо друге та третє числа одночасно більші за
                       перше, то шукаємо їх добуток
 print(b * c)
else:
                           якщо не виконується хоча б один із логічних
                        виразів, порівнюємо числа-"претенденти" між собою
 if b < c:
                        # вкладена вітка if!
                           якщо умова істинна, то шукаємо добуток більшого
   print(a * c)
                        числа з першим числом
 else:
                        # інакше — шукаємо добуток першого та другого
                        чисел
   print(a * b)
```

# Складання програм

## Програма "Рахуємо гроші"

До введеного числа додати напис "гривень", "гривня", "гривні" згідно з правилами української мови

```
x=int(input('Введіть суму '))
a=x%10
b=x//10%10
if(a==1) and (b!=1):
    print (x, 'гривня')
elif ((a==2)or(a==3)or(a==4))and(b!=1):
    print (x, 'гривні')
else:
    print(x, 'гривень')
```

## Програма "Температура"

Виведіть стан, у якому знаходиться вода при даній температурі

```
if(a<0):
    print ()
elif (a>100):
    print ()
else:
    print()
```

#### Програма "Вид кута"

За введеною градусною мірою кута вивести назву кута.

```
a = int(input ('a=?'))
if a < 90:
    print ('гострий кут')
else:
    if a == 90:
        print ('прямий кут')
    else:
        print ('тупий кут')
```

#### Програма "Число"

Дано число а, 1<=a<1000. Визначити кількість цифр у числі а.

```
from random import*
a = randint (1,999)
print(a)
if a<10:
    print('1')
else:
    if a<100:
    print('2')
    else:
    print('3')</pre>
```

### Завдання

Перевірте, як виконуються програми-розв'язки запропонованих задач (використовуючи середовище repl.it )

## Домашнє завдання

• Напишіть та реалізуйте код програми до задачі 1.

**Задача 1.** Дано вік людини. Напишіть програму, яка аналізує людину за її віком та відносить її до однієї з чотирьох груп: дошкільня, школяр, працівник, пенсіонер.

• Текст робочого коду надішліть на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com

#### Джерела

```
<u>Мій клас</u>
<u>Python — просто!</u>
<u>Дистосвіта</u>
```