Тема. Ігри на змінювання послідовності дій, пошук помилок в послідовностях

Очікувані результати навчання:

- 2 ІФО 1-1.3-1 користується готовими моделями для пояснення і розв'язання проблем;
- 2 ІФО 2-2.2-6 погоджується або спростовує факт досягнення результату;
- 2 ІФО 2-2.2-7 виправляє помилки у плані

Ознайомся з інформацією

Послідовність — це впорядкований набір даних, який складається з символів, чисел, дій, команд, явищ подібних за значенням. Послідовності можуть також складатися з елементів, які збільшуються або зменшуються за якоюсь ознакою.

Приклад послідовності дій

Як записати домашнє завдання?

- 1 відкрий щоденник
- 2 знайди потрібний предмет
- 3 запиши завдання
- 4 закрий щоденник



Порядок послідовності може бути **«правильний»** та **«неправильний»**.

Коли порядок дій правильний, твоя мета **буде досягнута**, а коли не правильний — **ні**.

Зверни увагу

Послідовність повинна бути записана правильно!

Наприклад, якщо у попередньому завданні, де потрібно записати домашнє завдання поміняти місцями дії 2 та 3, ми отримаємо зовсім інший результат. Тобто якщо ми спочатку виконаємо 3-тю дію (запиши завдання), а потім 2-гу (знайди потрібний предмет), то є ймовірність, що ми запишемо завдання не туди, куди потрібно.

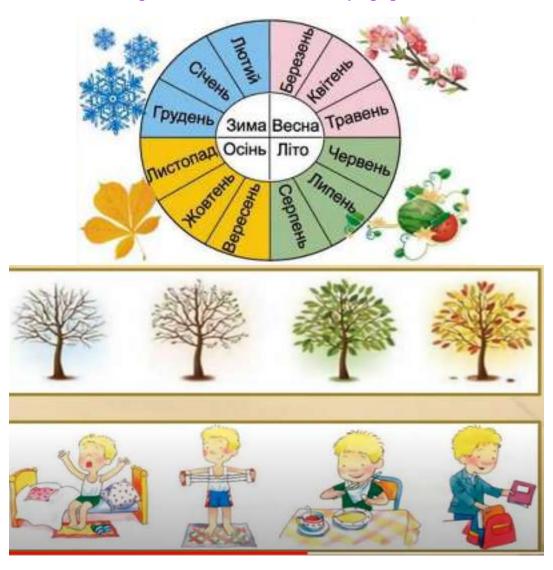
Послідовність також може складатися зі слів, подібних за значенням.

Червоний, жовтий, синій, червоний — це все кольори.

Приклад послідовності слів

червоний, зелений, цікавий, білий — слово «цікавий» зайве; собака, кішка, корова, кролик — це все тварини; ластівка, голуб, вовк, лебідь — слово «вовк» зайве.

Приклади послідовностей у природі



Переглянь презентацію за посиланням нижче:

https://drive.google.com/file/d/1IzDF4dpRNEZSWOeSpAblPxf1AuqBtlUD/view

Пригадай, які дії виконує матуся під час приготування супу та склади правильну послідовність:

https://learningapps.org/view4584301

Допоможи Маші швидко зібратися до школи:

https://learningapps.org/view6974384

Використовуючи правильну послідовність, допоможи пташці із Angry Birds дістатися до свині:

https://studio.code.org/s/course1/lessons/4/levels/1