

Тема. Підсумковий урок з теми «Алгоритмізація та програмування»

Очікувані результати заняття:

після цього заняття потрібно вміти складати програми із застосуванням різних алгоритмічних структур.

Повторюємо

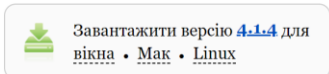
- Які типи даних мови Python вам відомі?
- Як записуються арифметичні операції на мові Python?
- Як записати умовний оператор?
- Як записати оператор циклу з визначеною кількістю повторень?
- Як записати оператор циклу з передумовою?
- Коли доцільно використовувати саме цикл з передумовою?

Пройдіть тестування

<https://vseosvita.ua/test/start/cez132>

Виконайте практичне завдання

1. Реалізуйте наступний код у одному з середовищ програмування: <https://replit.com/> або у стаціонарному (встановленому на комп'ютері) Thonny* (навести вказівник на слово «вікна» і завантажити підходящу версію)



```
from turtle import *
colors = ['red', 'yellow', 'green', 'blue']
for x in range(100):
    color(colors[x%4])
    forward(x)
    left(90)
```

2. Поекспериментуйте з кольорами.
3. Спробуйте змінити кут повороту наприклад на 2°.
4. Замініть команду **forward(x)** на **circle(x)**, яка малює коло радіусу **x** із поточної позиції.
5. Змініть кут повороту на 60°.

Скріншоти результатів виконання усіх кодів надішліть вчителю на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com

Домашнє завдання

Повторити способи запису всіх алгоритмічних структур на мові Python

Джерело

[Мій клас](#)