Сьогодні 06.02.2024 **Υροκ №21**



Складові частини об'єктів. Зміна вигляду об'єктів у середовищі Scratch



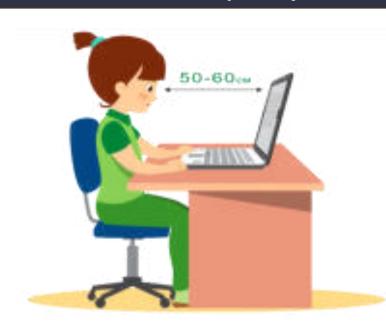
Повторимо правила поведінки та безпеки в комп'ютерному класі















- ✓ дізнаємось, з яких частин складають об'єкти в середовищі Scratch;
- ✓ визначимо, як можна змінити вигляд об'єктів у середовищі Scratch.

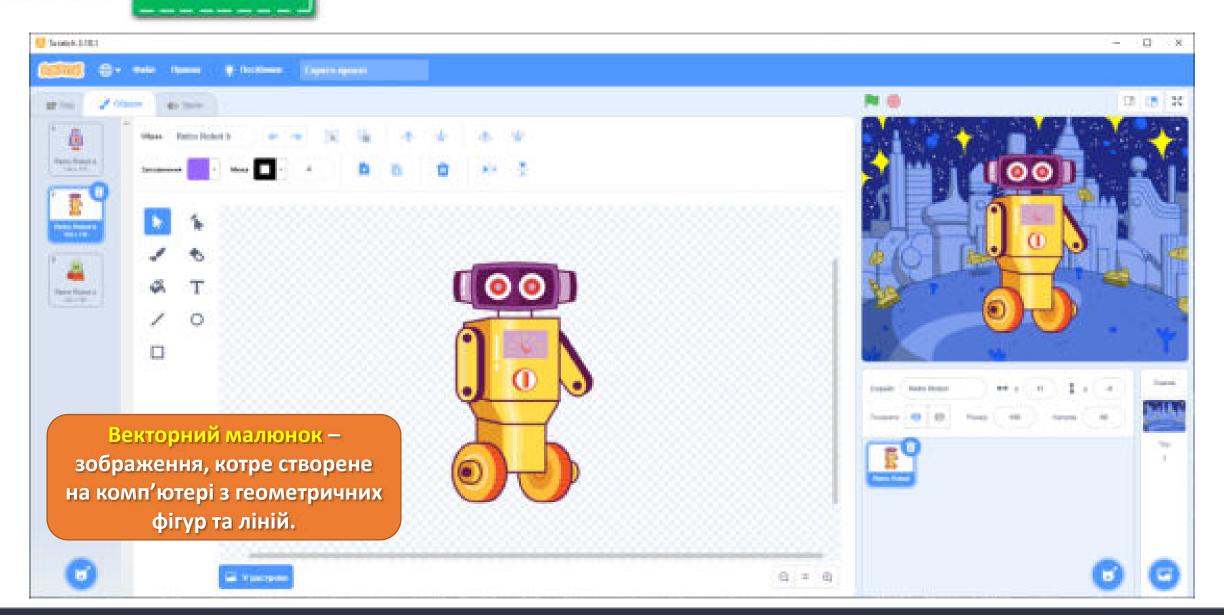




1. Чому важливо дотримуватись правильної послідовності під час побудови алгоритмів? 2.Які правила вам ще відомі?

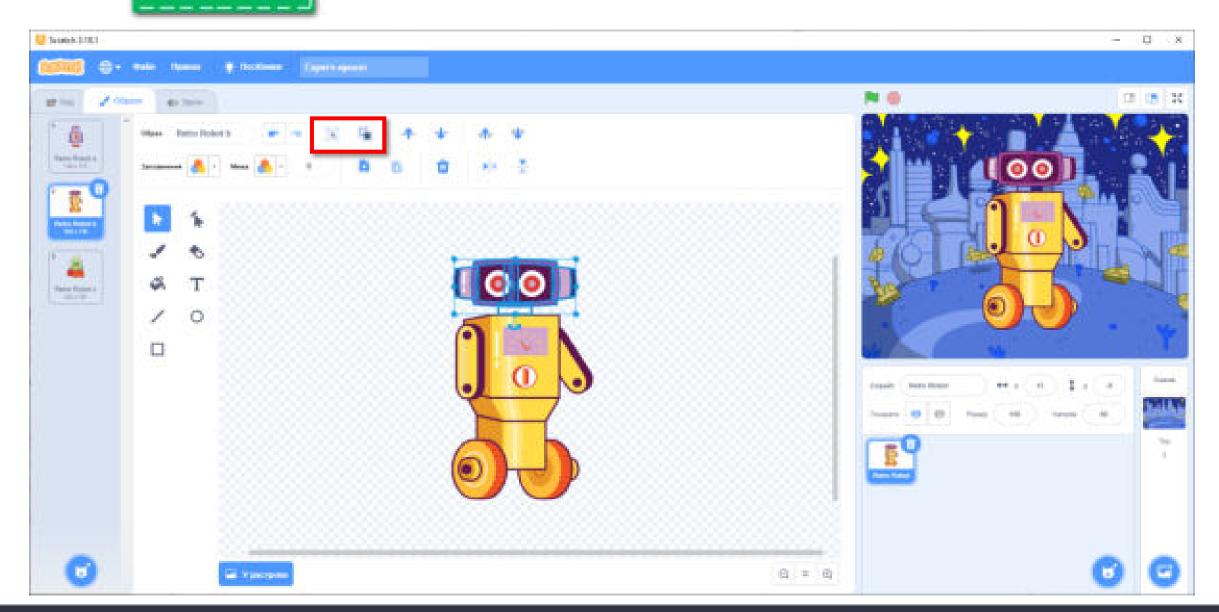


Вбудовані виконавці у середовищі Scratch є векторним



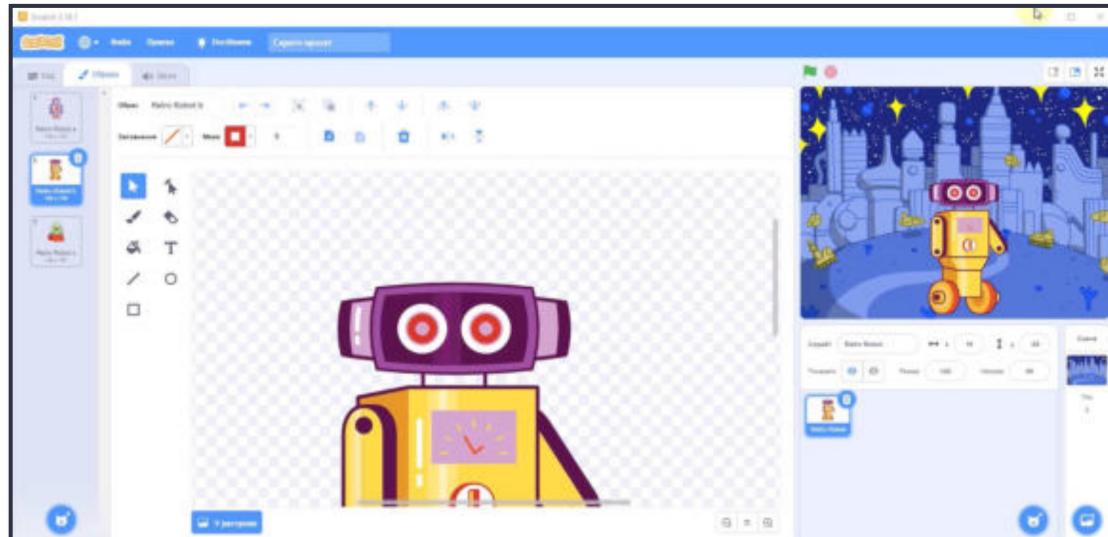


Щоб об'єкт виглядав цілісним його частини групують





Розберемо (розгрупуємо робота)

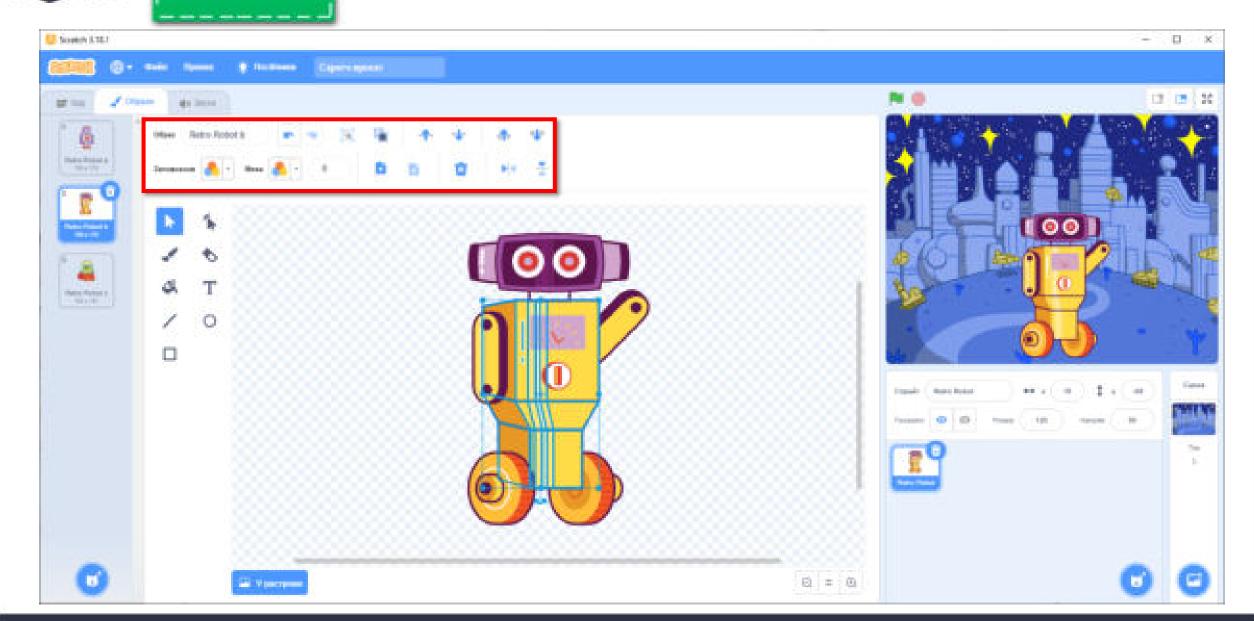






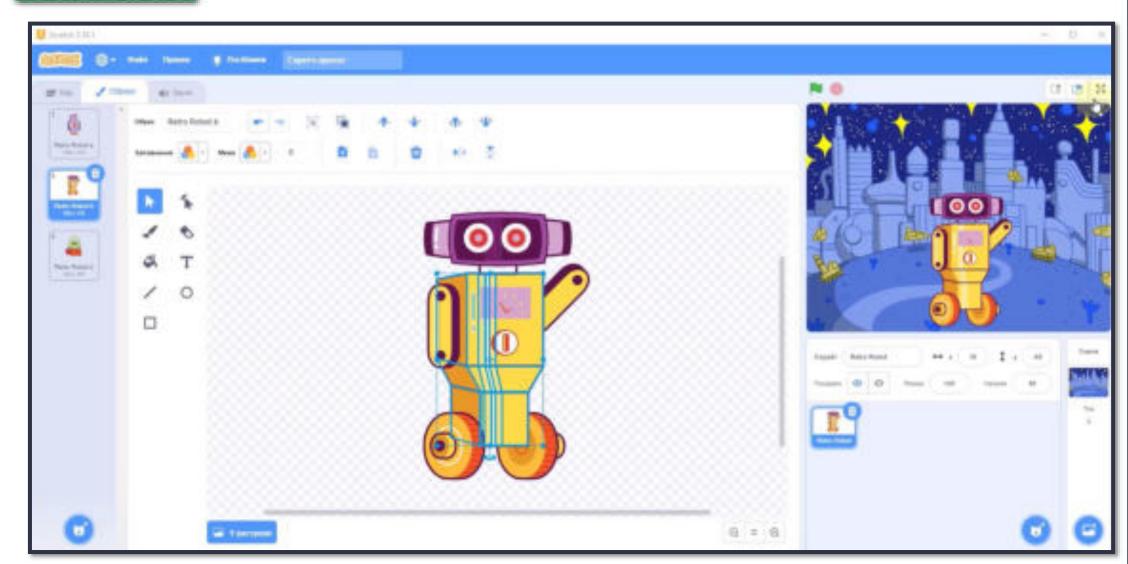


Змінення властивостей об'єкта





Змінення властивостей об'єкта

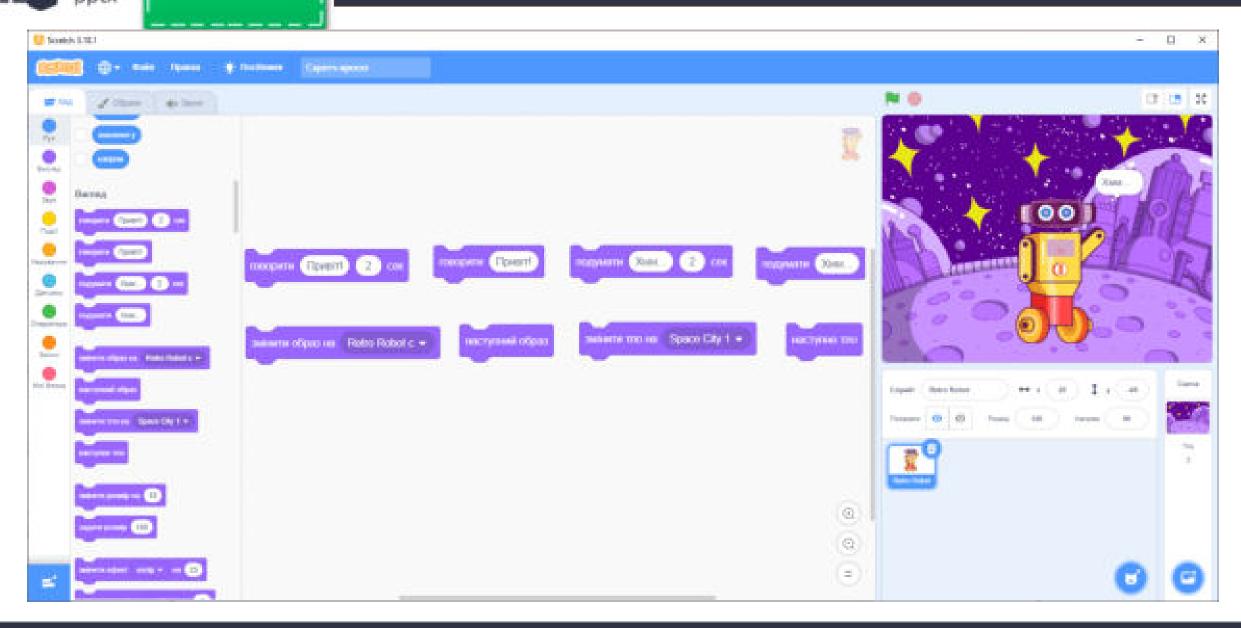




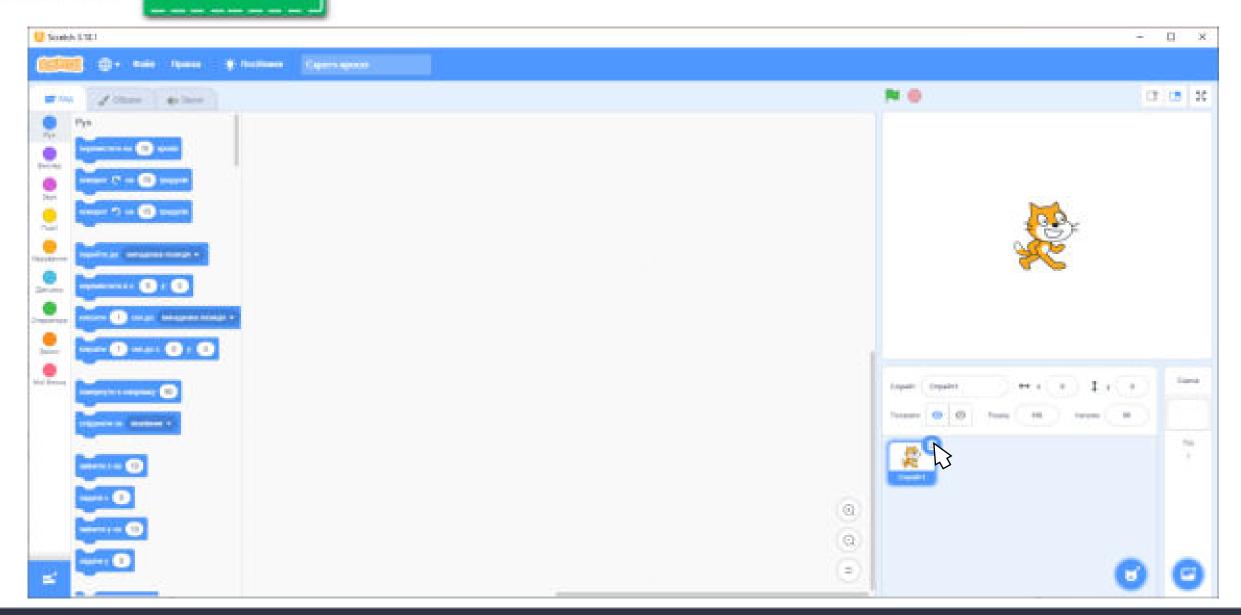




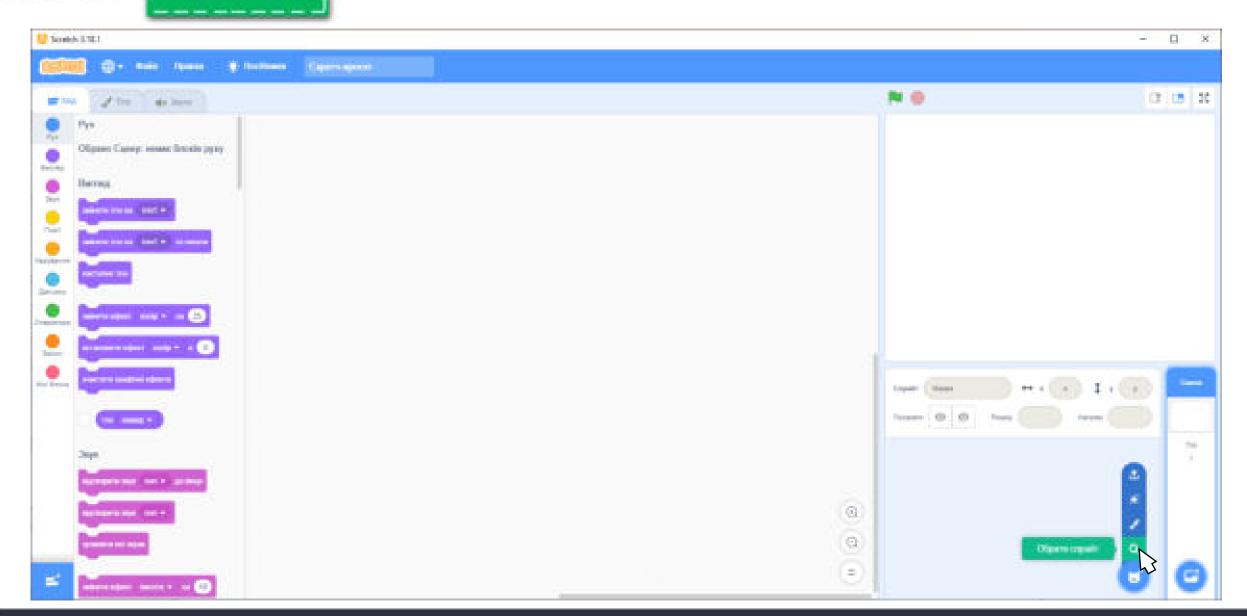
Програмне змінення властивостей



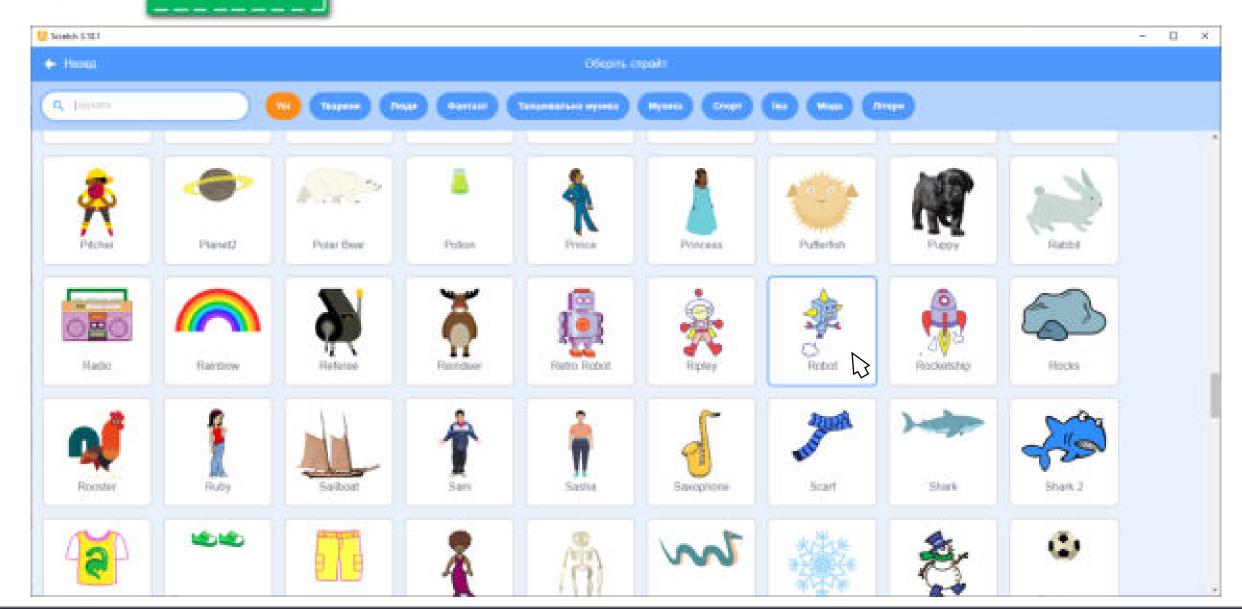




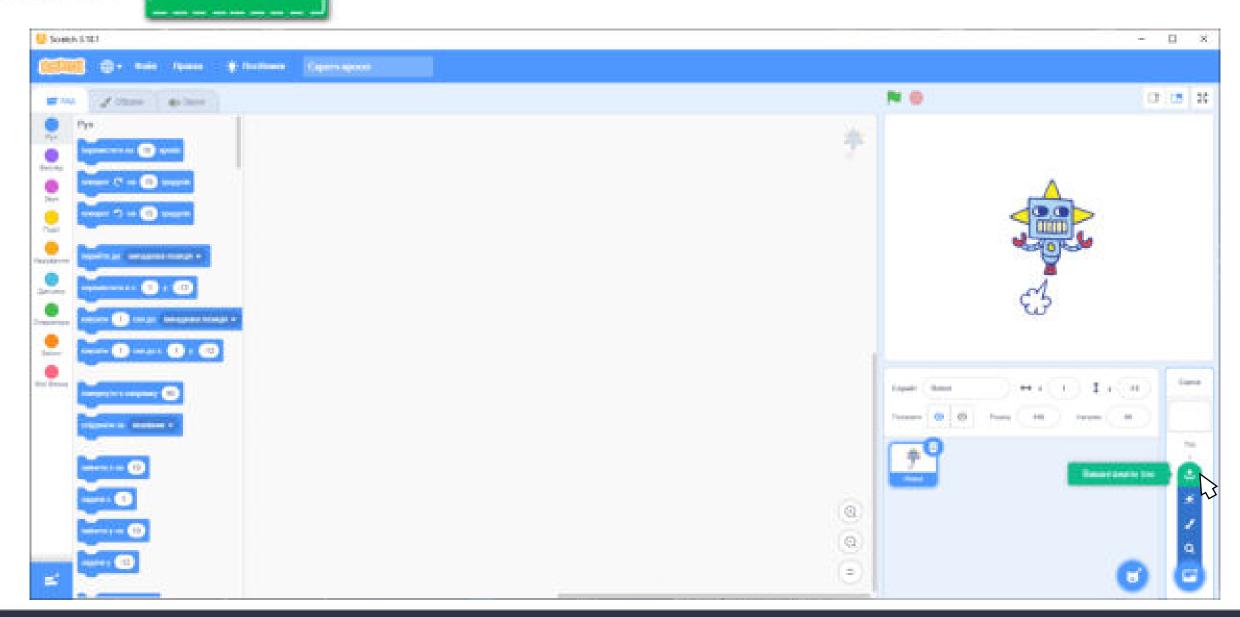




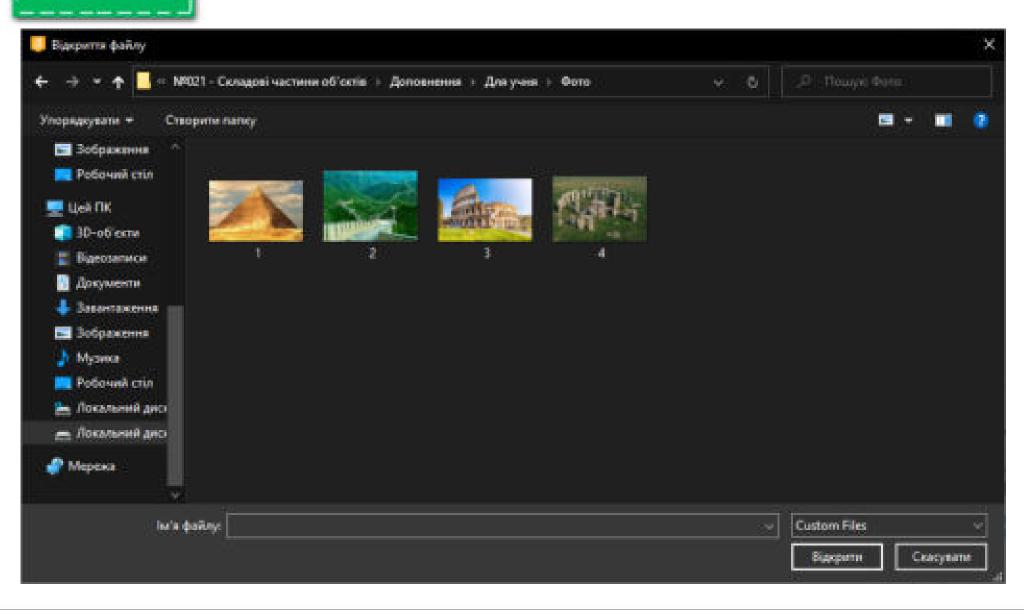




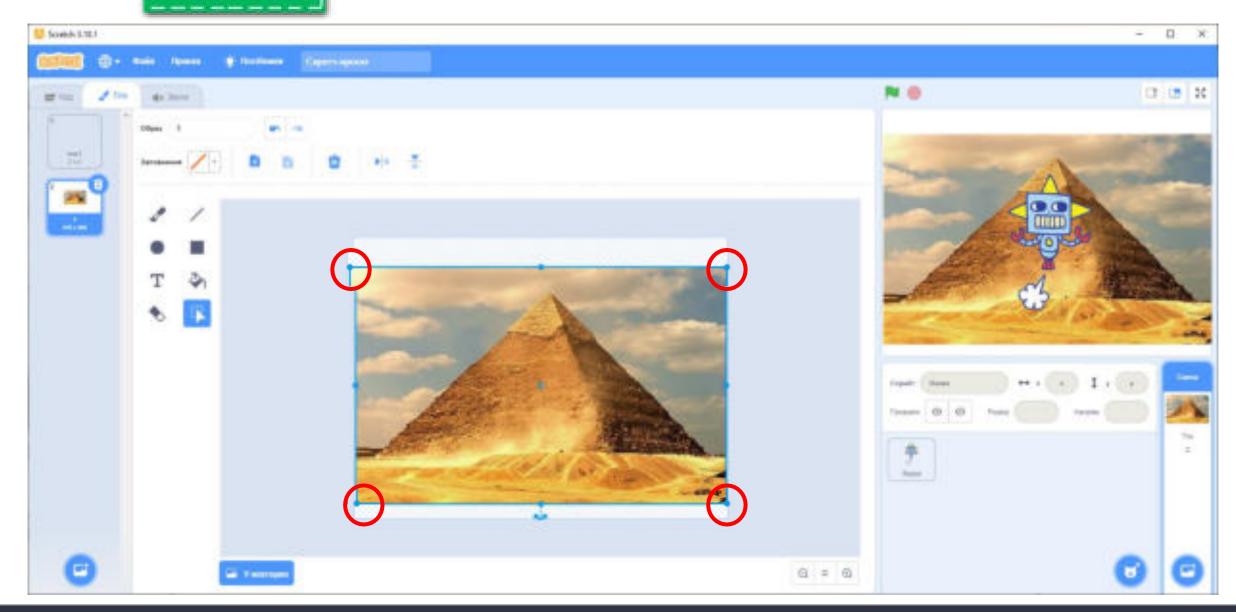




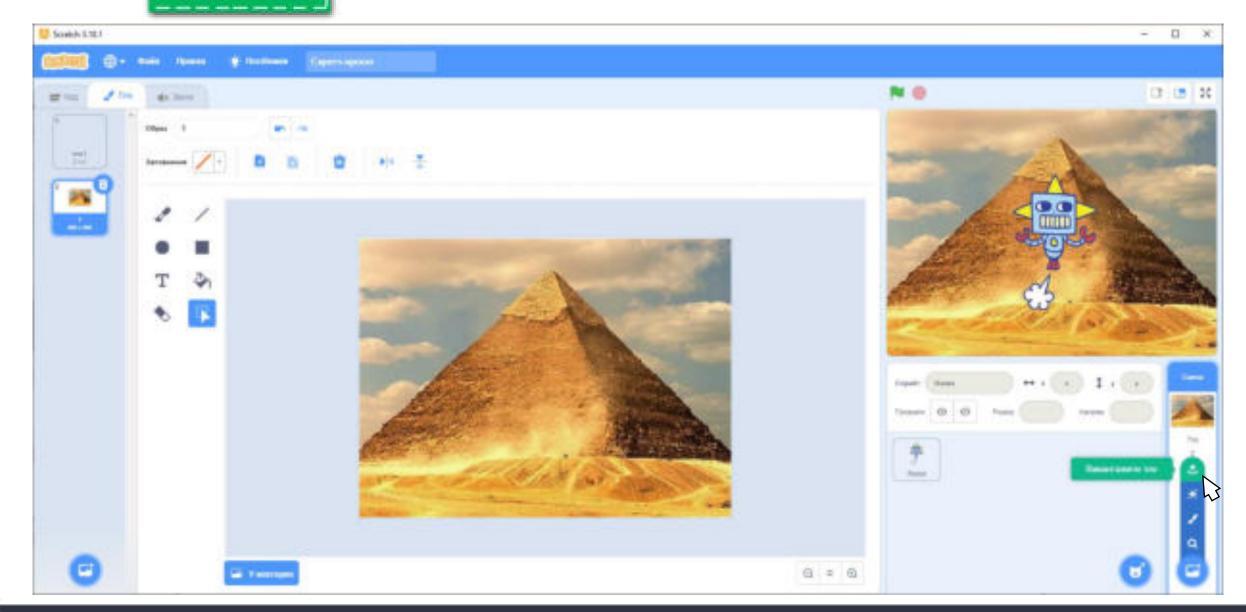




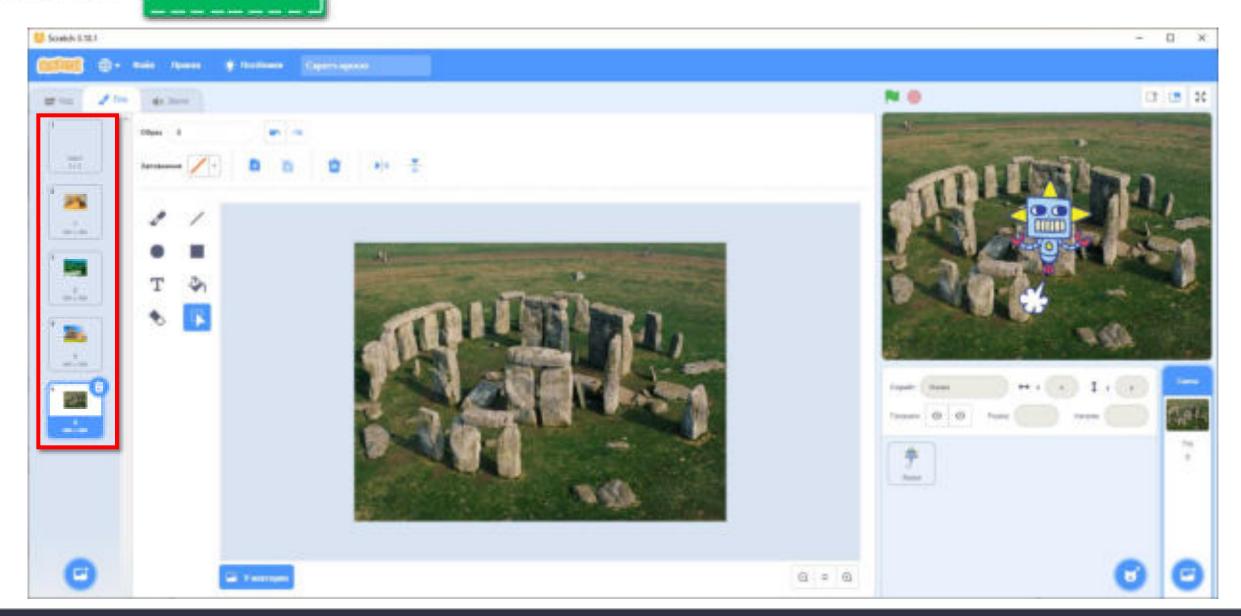














Вправа «Все в твоїх руках»

