

Тема. Графічний редактор Krita. Створення растрових зображень

Після цього заняття потрібно вміти:

- розрізняти графічні редактори та їх можливості;
- створювати растрові зображення.

Пригадайте

- Які види графічних зображень ви знаєте?
- В яких графічних редакторах вам доводилось працювати?
- Які інструменти є в будь-якому графічному редакторі?


Ознайомтеся з інформацією

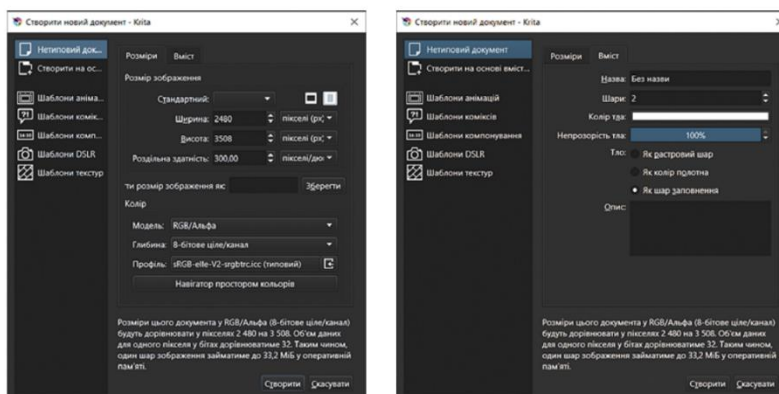
Для опрацювання комп'ютерних графічних зображень використовують програми, які мають назву **графічні редактори**. Зазвичай для певного виду графіки використовують відповідний графічний редактор, наприклад редактори *растрової* та *векторної* графіки.

У 2–5-х класах вивчалися програми, які є *растровими* графічними редакторами. До растрових графічних редакторів належать **Paint**, **Tux Paint**, **Paint.net** або растрова складова графічного редактора середовища **Scratch**.

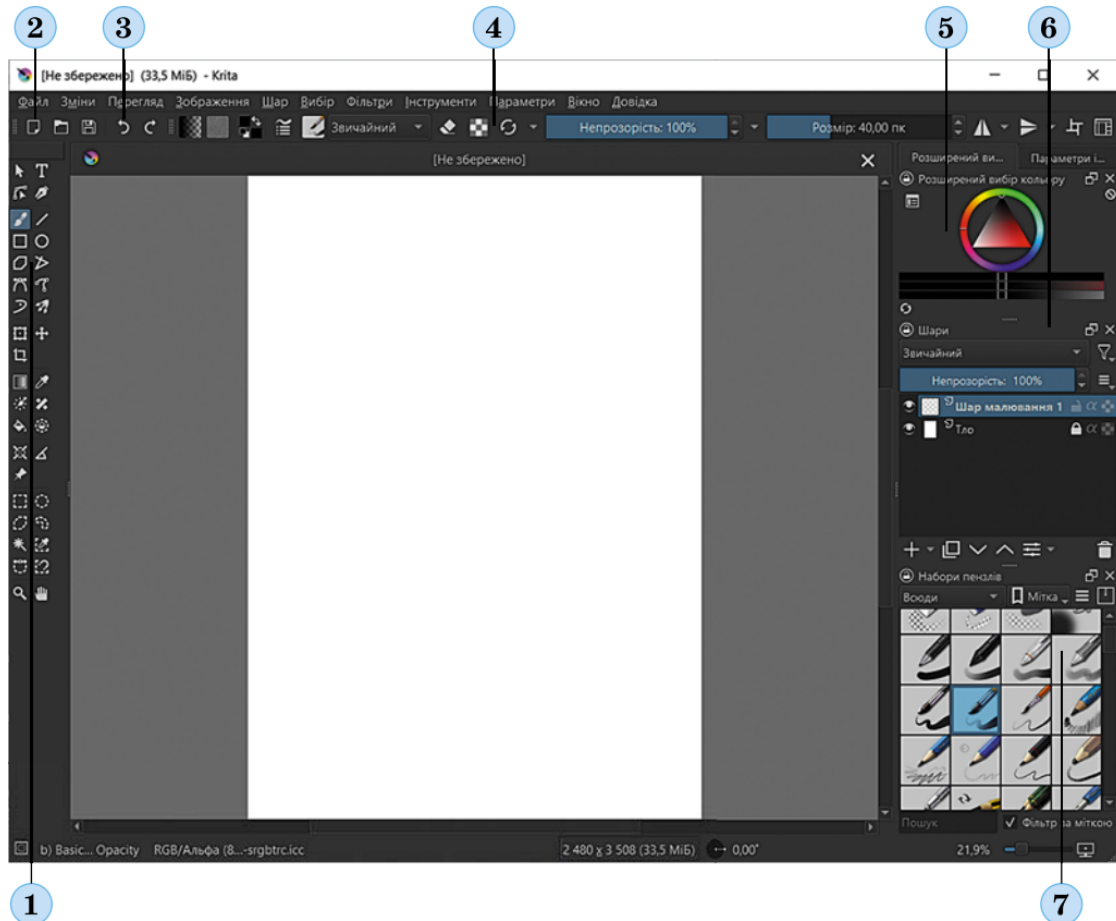
Під час роботи з графічними об'єктами в текстовому процесорі та редакторі презентацій можна було ознайомитися з опрацюванням векторних об'єктів. Ці програми мають вбудовані редактори *векторної* графіки.

Існують й інші графічні редактори, що призначені як для незначної корекції зображень (наприклад, програма **Фотографії ОС Windows**), так і для професійного використання в різних галузях (наприклад, **Adobe Photoshop**, **Adobe Illustrated**, **Gimp**, **Corel**, **AutoCAD**, **Piranesi**, **ArchiCAD**).

Графічний редактор **Krita** призначено для створення та опрацювання як растрових, так і векторних зображень. Це безкоштовний програмний продукт, який можна вільно завантажити із сайту розробників за адресою <https://krita.org> і встановити на свій комп'ютер. Значок програми має такий вигляд .



Мал. 4.10. Вікно Створити новий документ - Krita з вкладками Розміри та Вміст



Мал. 4.11. Вікно графічного редактора Krita:
 1 – Панель інструментів; 2 – Рядок меню; 3 – панель **Файл**;
 4 – панель **Пензлі та ін.**; 5 – бічна панель **Розширений вибір кольорів** і **Параметри інструментів**; 6 – бічна панель **Шари**;
 7 – бічна панель **Набори пензлів**

Перегляньте відео

<https://youtu.be/sdVdVBBrrqQ?si=q8CV3s8VxI53e1eN>

Виконайте завдання

1. Встановіть, за можливості, на свій комп'ютер редактор Krita з офіційного сайту.
 2. Відкрийте [інструкцію для роботи](#) і виконайте вказівки, надані в ній.
 3. Готову роботу надішліть на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com
- ❖ Якщо немає можливості працювати в редакторі Krita, виконайте малюнок за зразком із завдання або за одним із зразків у даному конспекті в доступному вам графічному редакторі.

Джерело

Й.Ривкінд та інші Інформатика підручник для 6 класу. - Київ: "Генеза". – 2023