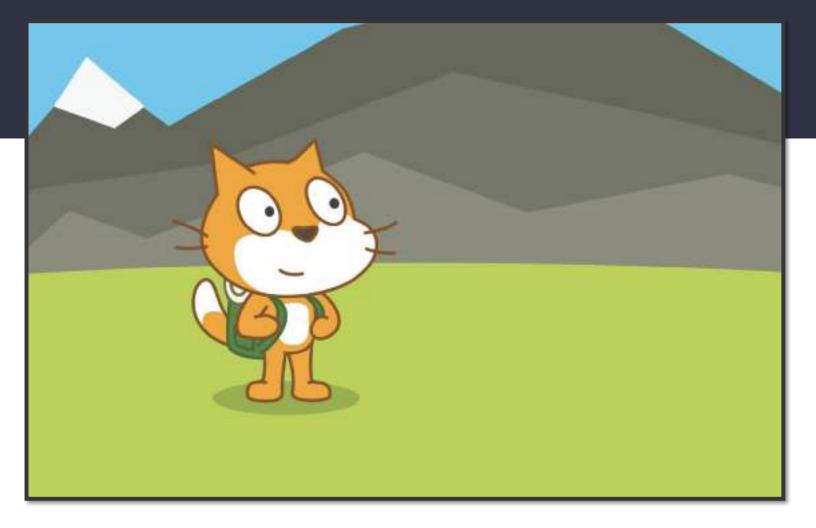
Інформатика

Сьогодні 27.01.2024

**Ypoκ №19** 





Середовище програмування для дітей Scratch: створення та змінювання послідовності команд у вигляді словесних, символьних блоків. Порядок виконання команд виконавцем.



## Повторимо правила поведінки та безпеки в комп'ютерному класі















### Сьогодні на уроці ми...



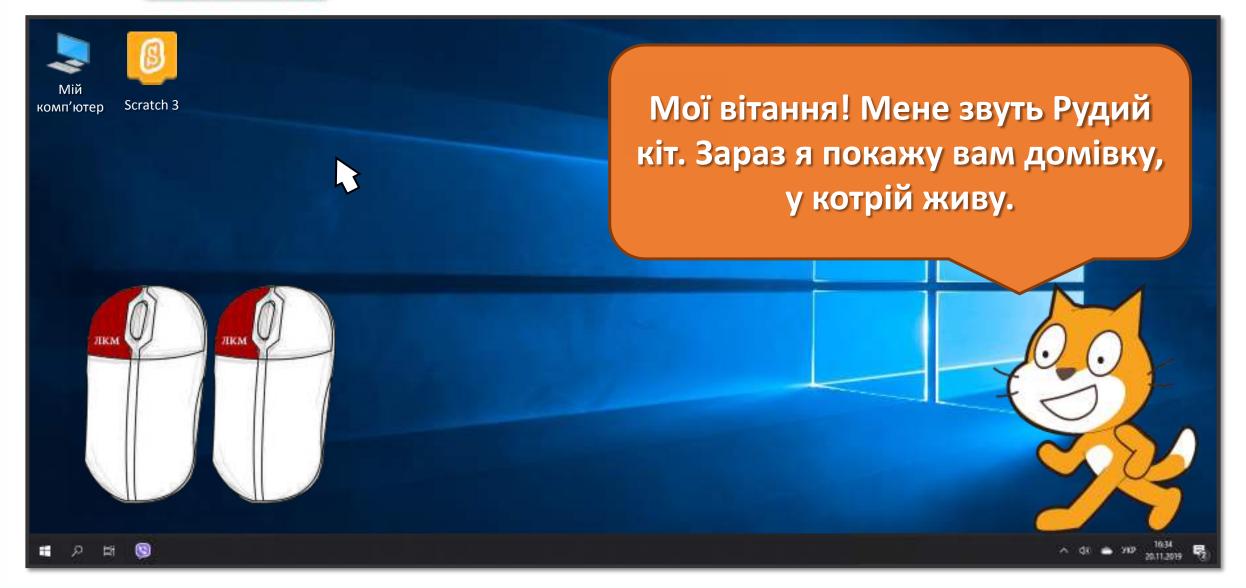
- ✓ познайомимось із середовищем створення алгоритмів;
- ✓ навчимось будувати перші алгоритми словесно та за допомогою блоків.



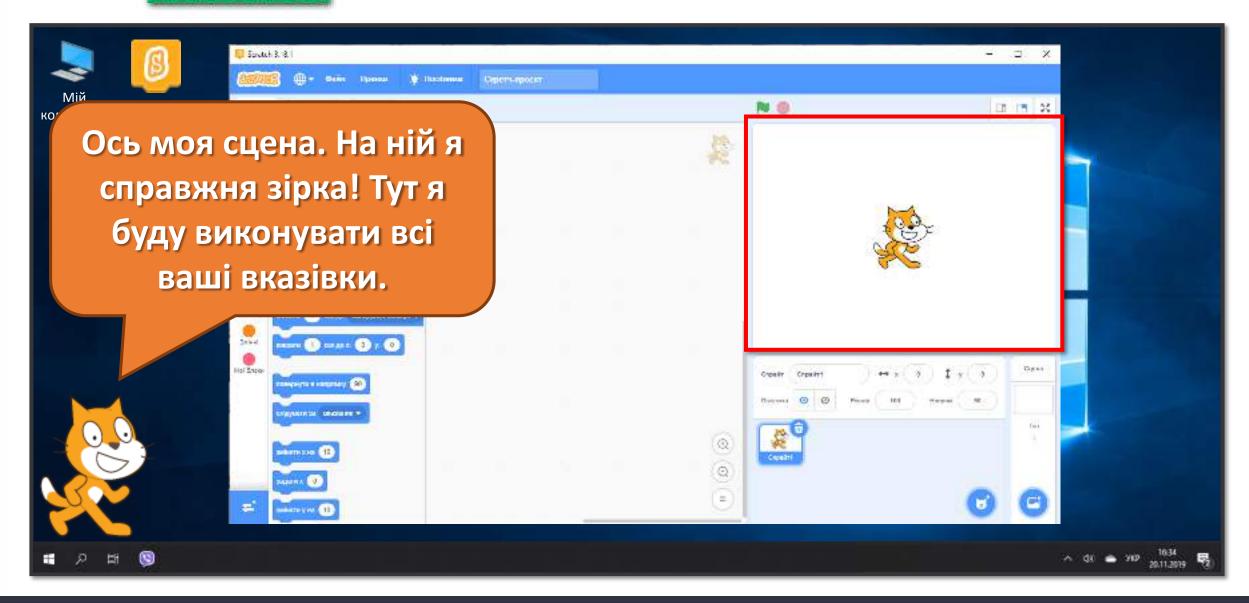


- 1.Що таке алгоритм?2.Який алгоритм ми
- 2. Якии алгоритм ми називаємо лінійним?
- 3.Якими способами можна подавати лінійні алгоритми?

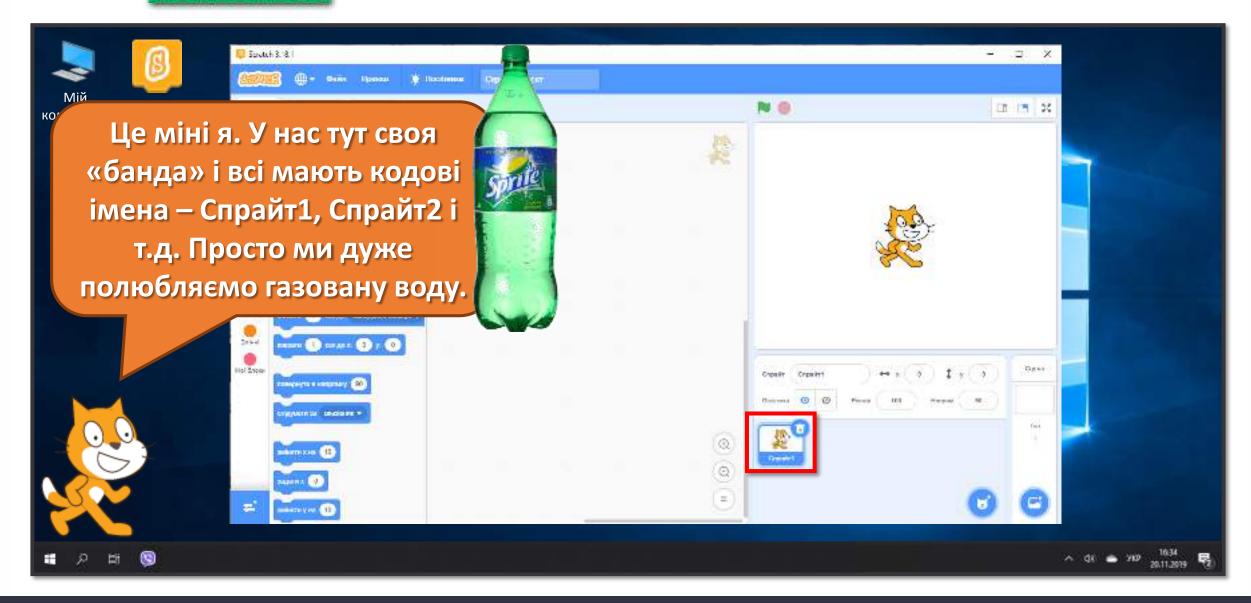




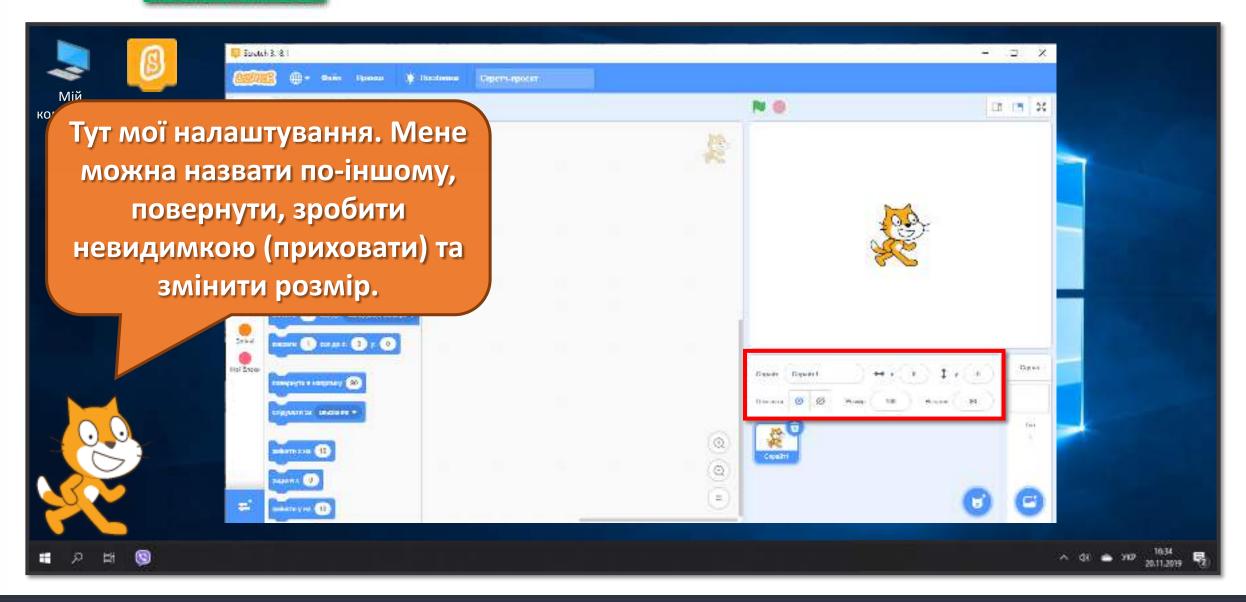




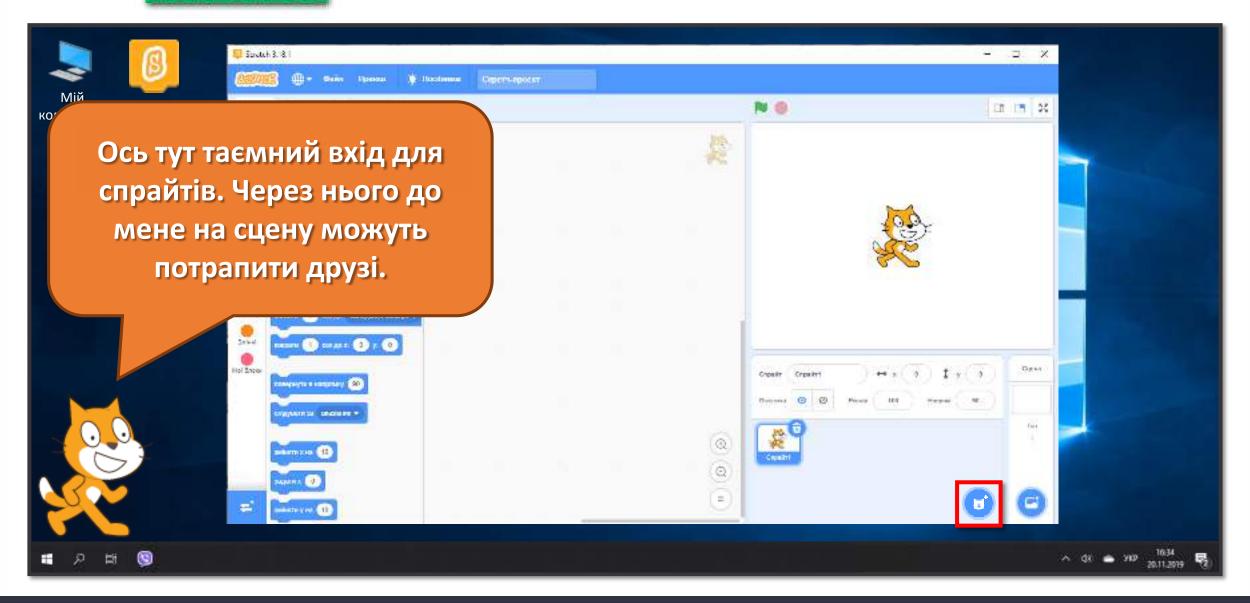




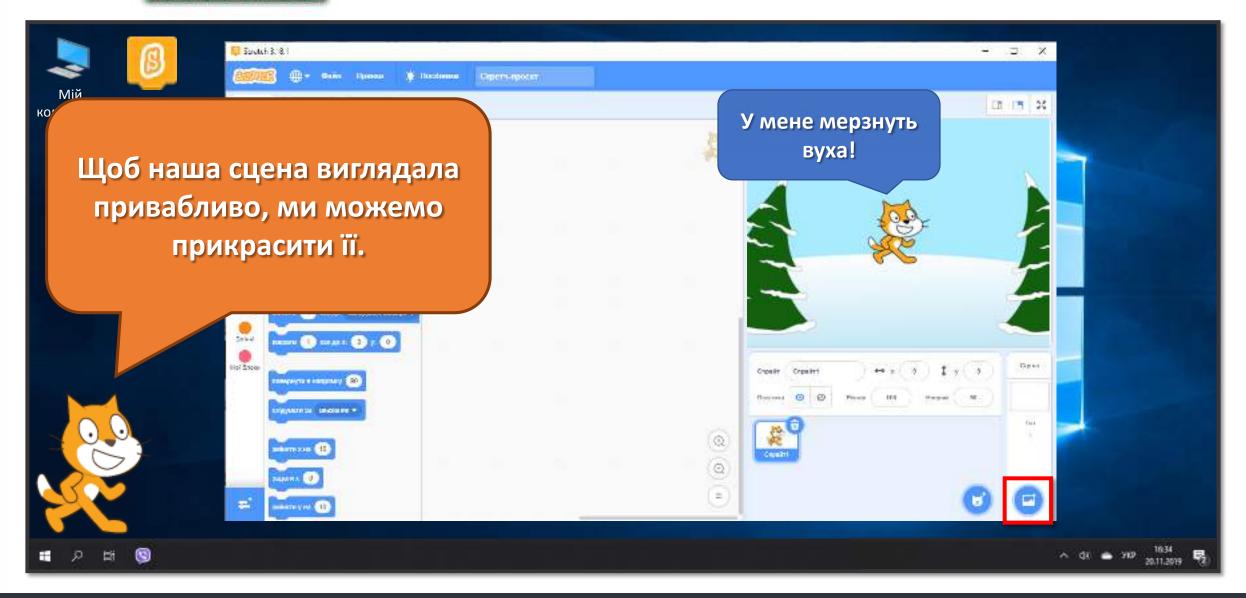






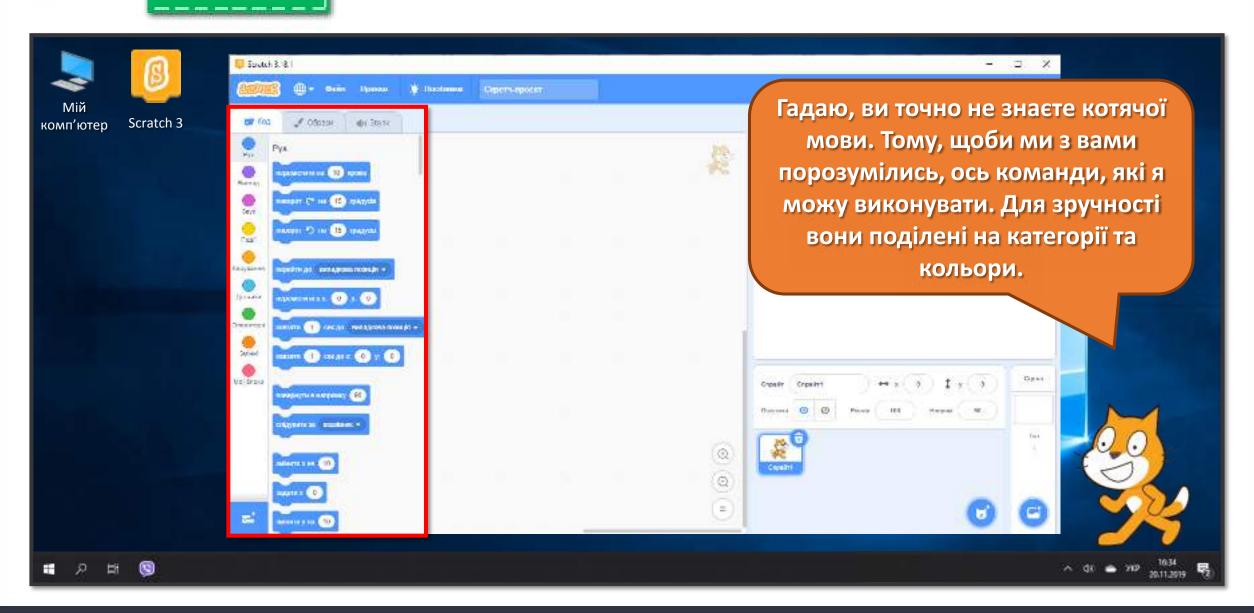




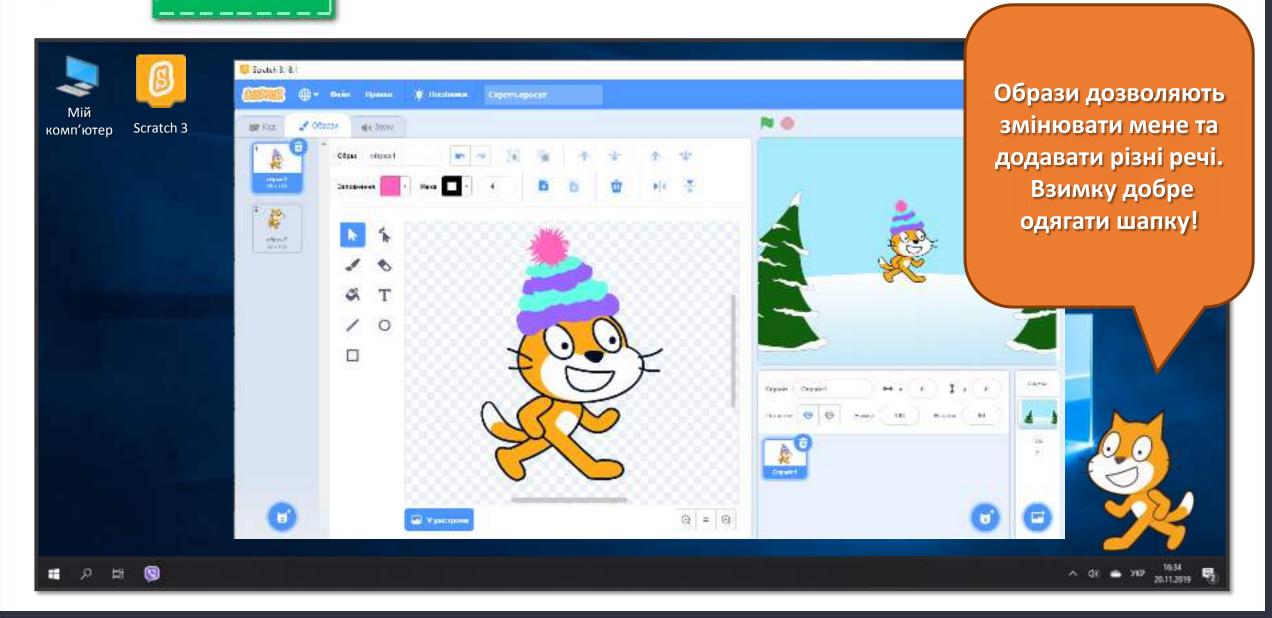




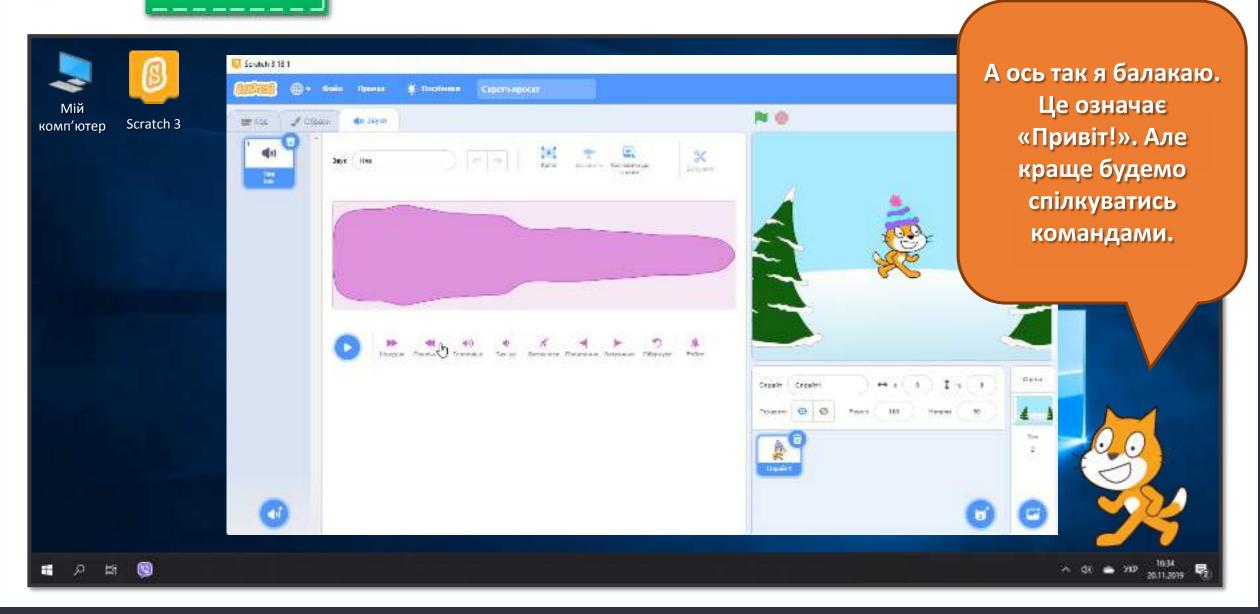




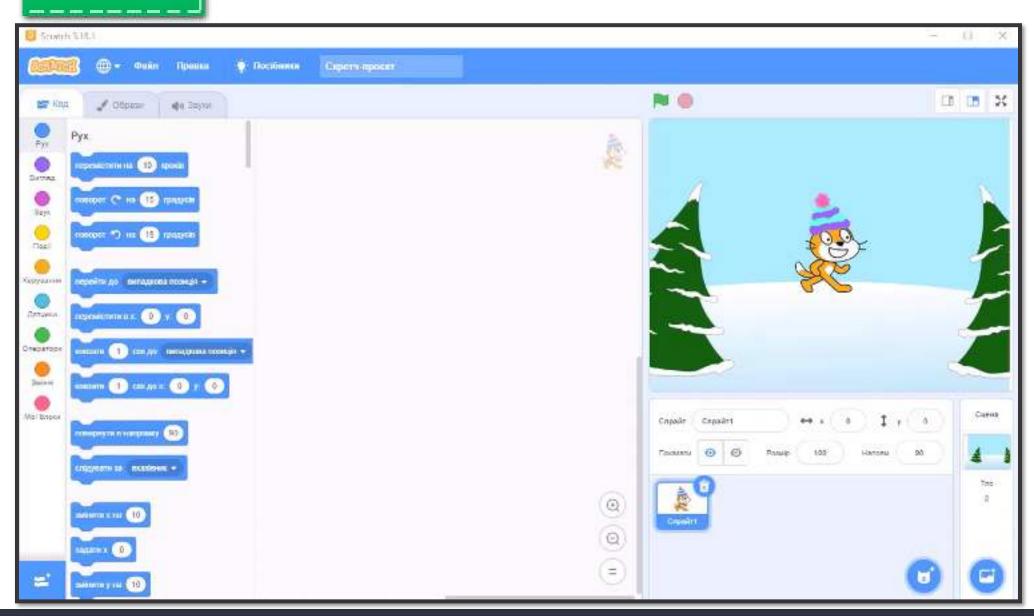






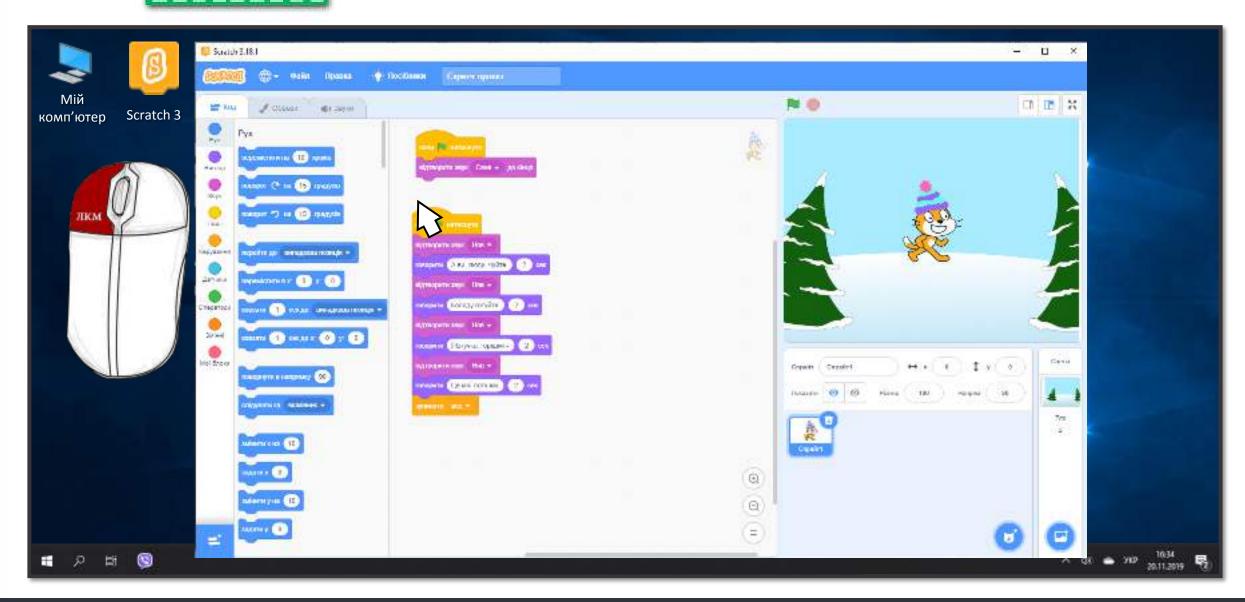








### Збереження проєкта



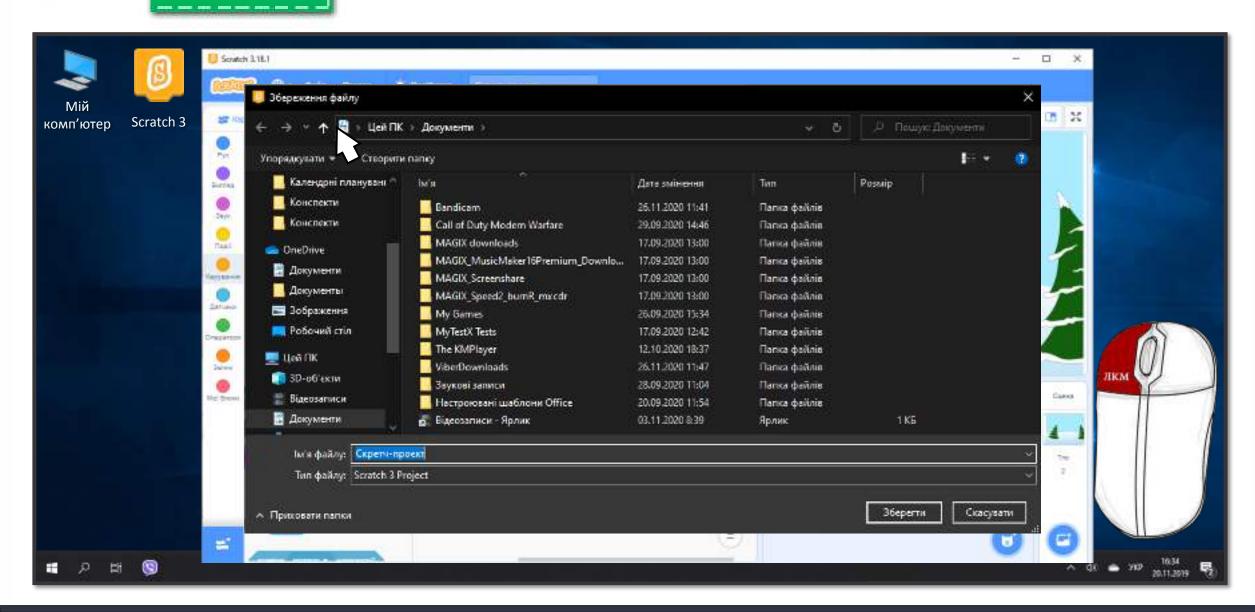


### Збереження проєкта





### Збереження проєкта







## Цікаво знати



