

Сьогодні  
06.11.2024

Урок  
№13



**Закріплення навичок вставлення,  
редагування та форматування фігур у  
текстовому документі. Створення об'єктів  
SmartArt у текстовому документі**

Сьогодні  
06.11.2024

## Правила поведінки в кабінеті інформатики



**Сьогодні**  
**06.11.2024**

## Повідомлення теми і мети уроку

**Сьогодні на уроці ми з вами:**

**пригадаємо види графічних об'єктів у текстовому документі та їх властивості;**

**розглянемо способи вставлення, редагування та форматування об'єктів SmartArt у текстовому документі;**

**навчимося створювати, редагувати та формувати об'єкти SmartArt у текстовому документі.**

Сьогодні  
06.11.2024

Пригадайте



- Які графічні об'єкти можна вставити в текстовий документ?
- З якою метою вставляють графічні об'єкти в текстовий документ?

- Розгляньте наведені нижче схеми. Опишіть зміст схем своїми словами.
- Чим корисне буде використання таких схем у документах?

### Приклад схем різних типів у текстовому документі



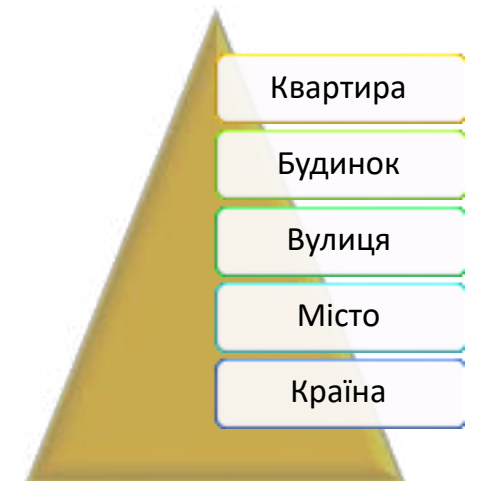
Тип схеми - **Цикл**



Тип схеми - **Процес**

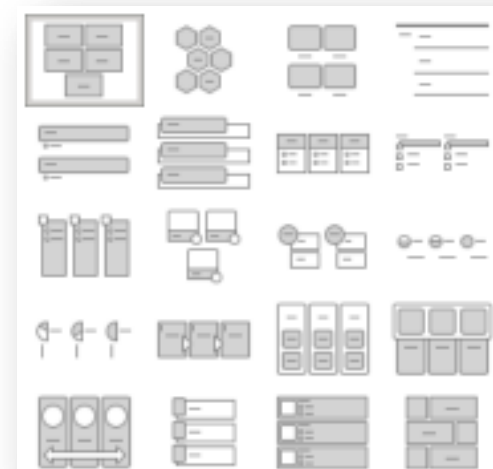
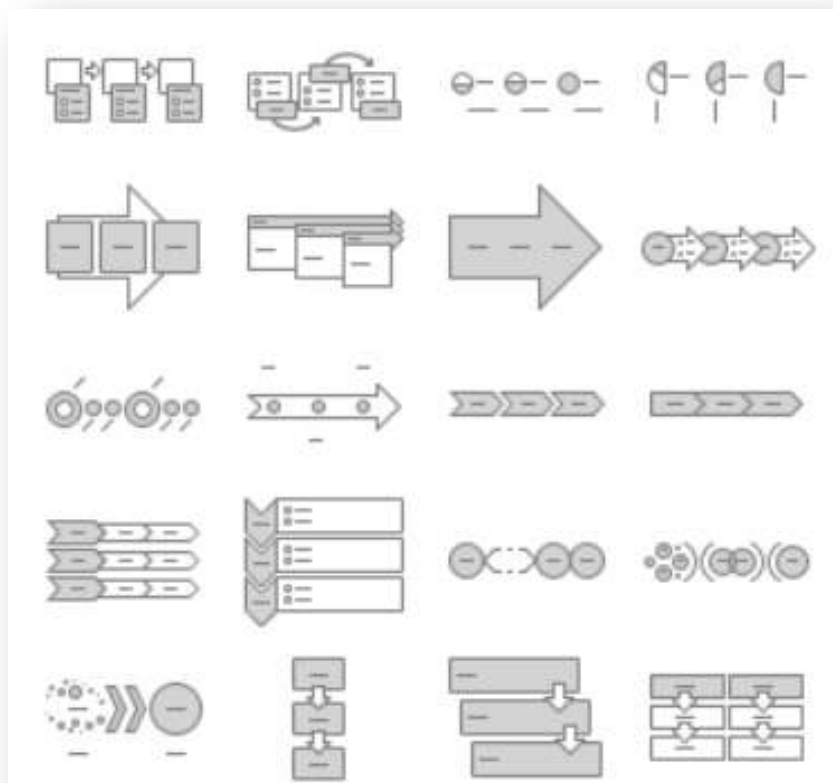


Тип схеми - **Список**



Тип схеми - **Піраміда**

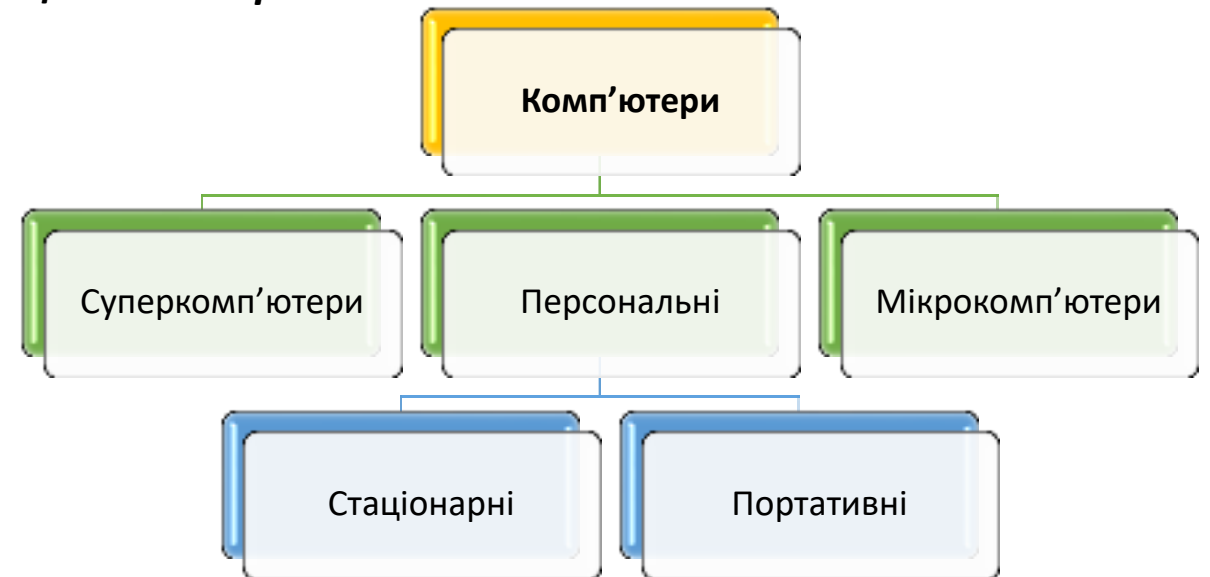
Зверніть увагу! Вибираючи тип об'єкта SmartArt для вставлення в документ, слід продумати спосіб подання даних у цій схемі з урахуванням її призначення та вигляду. Також потрібно враховувати розмір тексту та кількість елементів на схемі — якщо їх буде велика кількість, то це погано вплине на сприймання наведених відомостей.



Для вставлення цих графічних об'єктів у текстовий документ використовують елемент керування **SmartArt** групи **Ілюстрації** вкладки **Вставлення**.

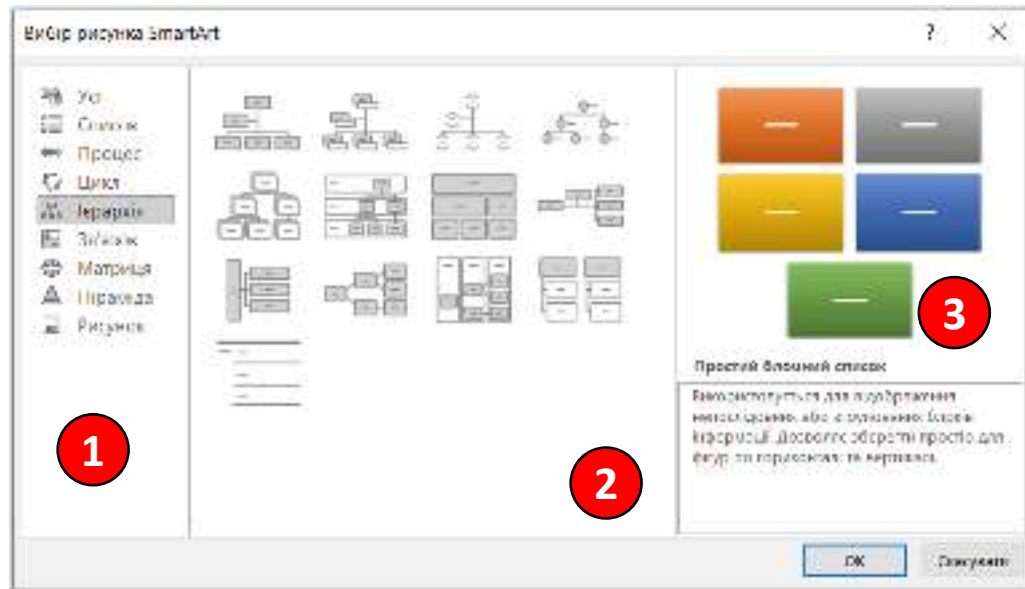
Розглянемо створення об'єктів SmartArt на прикладі організаційних діаграм. Організаційна діаграма — це схема, яка відображає взаємні відношення між об'єктами. За допомогою такої схеми можна подати відомості про класифікацію, структуру підприємства, зміст підручника та інші ієрархічні дані. Наприклад, використовуючи організаційні діаграми, можна подати схему класифікації пристроїв введення-виведення чи видів комп'ютерів.

## Приклади організаційних діаграм





Для створення організаційної діаграми потрібно виконати такий алгоритм:



Вікно Вибір рисунка **SmartArt**:

- 1 - перелік типів об'єктів **SmartArt**;
- 2 - перелік макетів обраного типу об'єктів **SmartArt**;
- 3-детальний вигляд макета об'єктів **SmartArt** та опис його використання

Вибрати вказівником миші місце в документі, куди буде вставлятися об'єкт.

Виконати Вставлення / Ілюстрації / SmartArt, що відкриває вікно **Вибір рисунка SmartArt** (див. мал.).

Вибрати в лівій частині вікна **Вибір рисунка SmartArt** потрібний тип макета — **Ієрархія**.

Вибрати у центральному списку вікна **Вибір рисунка SmartArt** потрібний макет, наприклад, **Організаційна діаграма**.

Вибрати кнопку **ОК**.



Після цього в поточному місці документа з'являється об'єкт SmartArt, обмежений рамкою з маркерами змінення розмірів. У середині фігур схеми міститься текст за замовчуванням, який потрібно замінити. Кількість фігур і рівнів на схемі визначається за замовчуванням, їх можна додавати чи видаляти відповідно до потреби.



Вікно вставлення об'єкта **SmartArt**:

- 1 - область *Введіть текст*;
- 2- область побудови об'єкта *SmartArt*;
- 3 - фігура з даними;
- 4 - маркери змінення розмірів;
- 5 - кнопка для відкриття/закриття області введення тексту

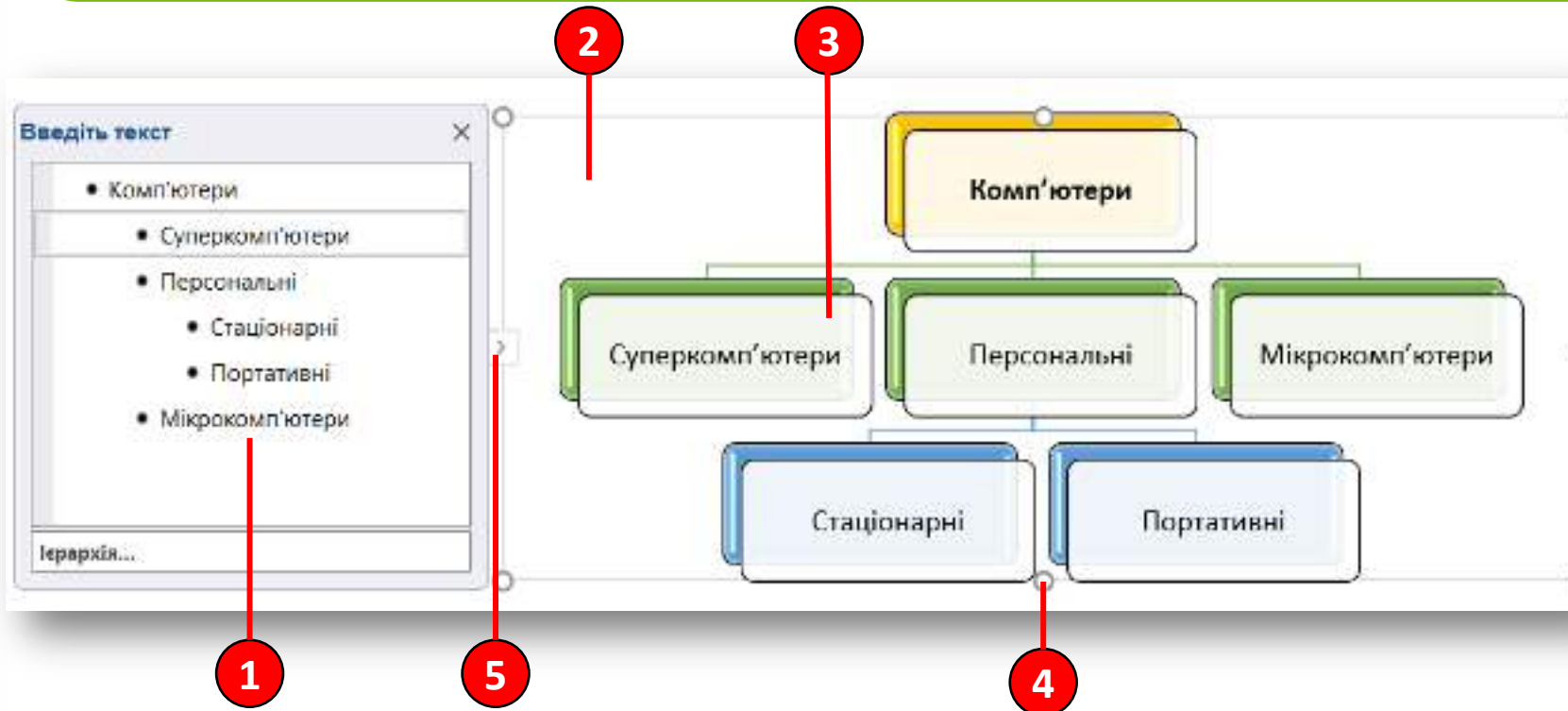
Область *Введіть текст* можна приховати, вибравши кнопку закриття вікна цієї області, або відобразити, якщо її не відображено, вибравши кнопку ліворуч на межі рисунка.



Вікно вставлення об'єкта **SmartArt**:

- 1 - область *Введіть текст*;
- 2- область побудови об'єкта *SmartArt*;
- 3 - фігура з даними;
- 4 - маркери змінення розмірів;
- 5 - кнопка для відкриття/закриття області введення тексту

Додати потрібний текст до фігур можна безпосередньо в самій фігурі, вибравши її й увівши необхідний текст. Також це можна зробити і в області *Введіть текст*, яка розташована ліворуч від уставленого об'єкта, і введені дані автоматично відображатимуться у відповідній фігурі. Це відбувається тому, що між вмістом області *Введіть текст* і фігурами об'єкта *SmartArt* існує однозначна відповідність — усі дії в області введення автоматично відображаються в фігурах схеми.



Вікно вставлення об'єкта **SmartArt**:

- 1 - область *Введіть текст*;
- 2- область побудови об'єкта *SmartArt*;
- 3 - фігура з даними;
- 4 - маркери змінення розмірів;
- 5 - кнопка для відкриття/закриття області введення тексту

Сьогодні  
06.11.2024

## Створення об'єктів SmartArt у текстовому документі


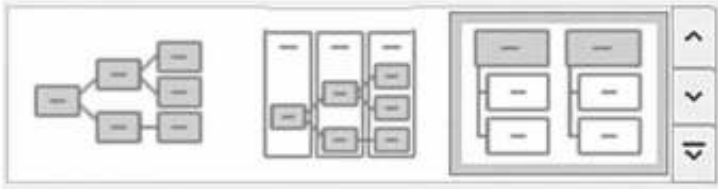




Під час уведення тексту у фігури відбувається автоматичне змінення розмірів фігур і символів тексту. Змінити значення властивостей фігур і тексту можна відомими вам засобами текстового процесора.

Щоб видалити на схемі зайві фігури, потрібно виділити фігуру і натиснути *Delete*. Для того щоб додати фігуру на схемі, слід:

1. Вибрати фігуру, поруч з якою потрібно вставити нову.
2. Виконати **Конструктор SmartArt / Створення графіки / Додати фігуру**.
3. За потреби перемістити фігуру в потрібне місце, вибравши кнопку **Угору** або **Униз** потрібну кількість разів.
4. За потреби змінити рівень розміщення фігури, вибравши кнопки або **Знизити рівень** **Підвищити рівень** потрібну кількість разів.

Усі елементи керування для опрацювання об'єктів *SmartArt* розміщено на двох тимчасових вкладках *Конструктор SmartArt* і *Формат*, які з'являються на *Стрічці* після наведення на об'єкт *SmartArt*. Призначення деяких з цих елементів подано в таблиці.

Елемент керування	Призначення
Група <b>Створення графіки</b> вкладки <b>Конструктор SmartArt</b>	
Область тексту 	Для відображення або приховування області тексту
Група <b>Макети</b> вкладки <b>Конструктор SmartArt</b>	
	Для вибору іншого макета об'єкта. Перегляд списку макетів означеної категорії здійснюється вибором кнопок прокручування, відкриття всього списку макетів - вибором кнопки <b>Додатково</b> .
Група <b>Стилі SmartArt</b> вкладки <b>Конструктор SmartArt</b>	
Змінити кольори 	Для зміни кольорової гами схеми
	Для вибору стилю оформлення схеми. Перегляд списку здійснюється вибором кнопок прокручування, відкриття всього списку - вибором кнопки <b>Додатково</b> .



Сьогодні  
06.11.2024

## Створення об'єктів SmartArt у текстовому документі



Також з уставленим об'єктом SmartArt можна виконувати й інші операції опрацювання графічних об'єктів — змінювати його розміри, переміщувати в тексті, налаштовувати його обтікання в тексті, заливати кольором тощо.



1. Як з геометричних фігур створити орнамент?  
Придумайте приклади та створіть їх практично.
2. З якою метою вставляють об'єкти SmartArt у текстовий документ? Де вам траплялися такі об'єкти?



Сьогодні  
06.11.2024

*Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на зелений прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.*

## Інтерактивне завдання



Сьогодні  
06.11.2024

## Підсумок



Що таке об'єкти SmartArt та яке їх призначення?

Які властивості мають об'єкти SmartArt в текстовому документі?  
Як їх установити?

Які операції можна виконувати з уставленими в текстовий документ графічними об'єктами SmartArt?

Що таке організаційна діаграма? Як її створити в текстовому документі

Сьогодні  
06.11.2024

Домашнє завдання



Опрацювати у підручнику  
с. 70-75.

Сьогодні  
06.11.2024

## Рефлексійна вправа «Дерево зростання»

