

Інформатика

Сьогодні
31.03.2025

Урок
№27



3Б клас

Вчитель: Курпо'ятников Антон

Anton.kuropiatnickoff2016@gmail.com



Використання логічних
висловлювань з «не», «і», «або».

Сьогодні
31.03.2025

Повторимо правила поведінки та безпеки в комп'ютерному класі





- ✓ дізнаємось, яким чином ускладнюються висловлювання під час перевірки різних умов;
- ✓ продовжимо працювати над власною грою та вдосконалимо її.



1. Продовжіть речення: «**Логічне висловлювання зі слідуванням – це ...**»
2. Опишіть, яку структуру має **неповне** розгалуження. Наведіть приклад.
3. Опишіть, яку структуру має **повне** розгалуження. Наведіть приклад.
4. Нагадайте суть програми-гри, котру ми створювали минулого уроку.

Сьогодні
31.03.2025

Сьогодні ви отримаєте відразу трошки ускладнену гру (обміркуйте невідомі програмні рядки, та зробіть висновок в кінці уроку про їх значимість)

Демонстрація гри



Сьогодні
31.03.2025

Для створення подібного проекту нам потрібно познайомитись із додатковими командами, що доповнюють розгалуження.



Сьогодні
31.03.2025

Логічні висловлювання на прикладі гри «Лабіринт»

Якщо

доторкнемось до
чорного кольору **або** доторкнемось
до акули

ТО

відтворимо звук помилки;
повернемось у вихідне
положення;
заберемо 1 життя.



Сьогодні
31.03.2025

Логічні висловлювання на прикладі гри «Лабіринт»

Якщо

доторкнемось до
зеленого кольору

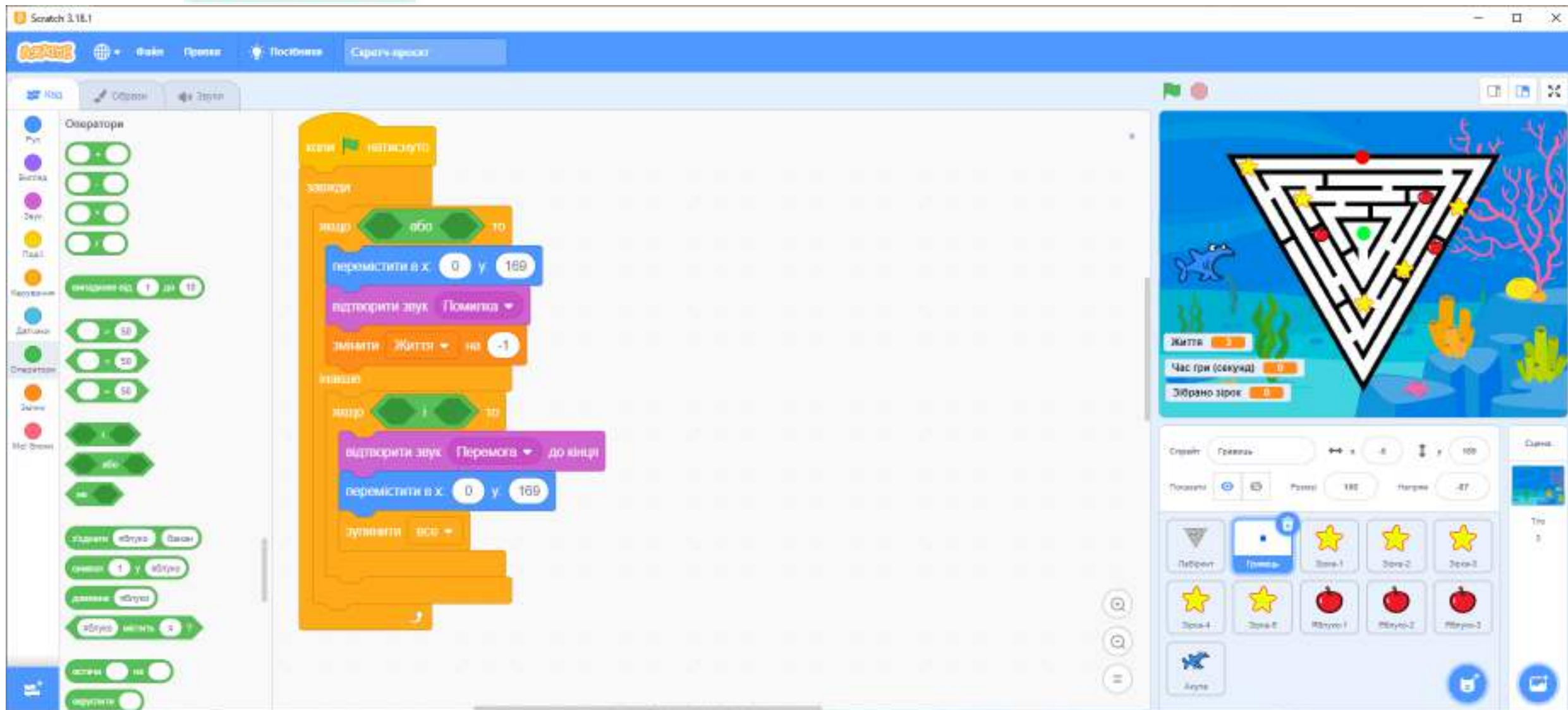
i

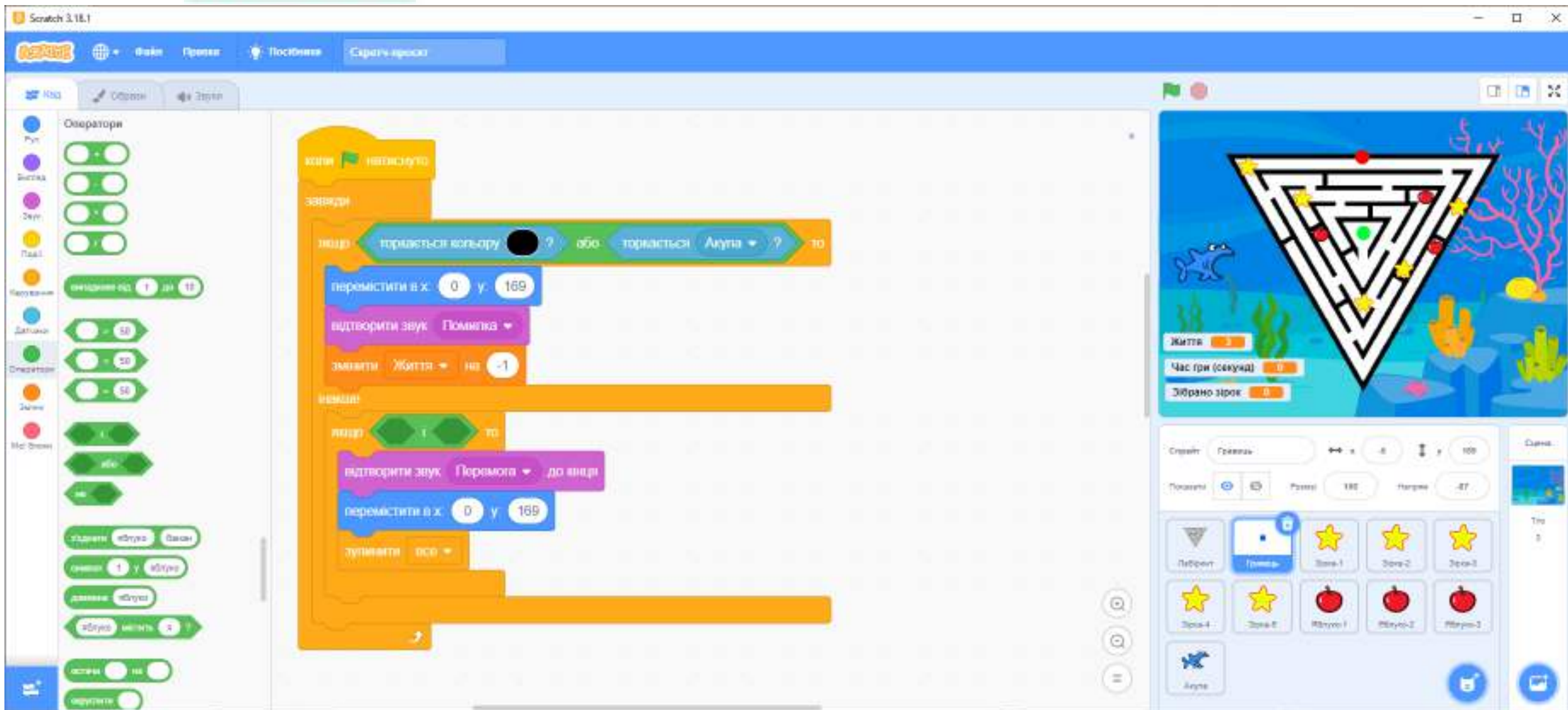
зберемо
5 зірок

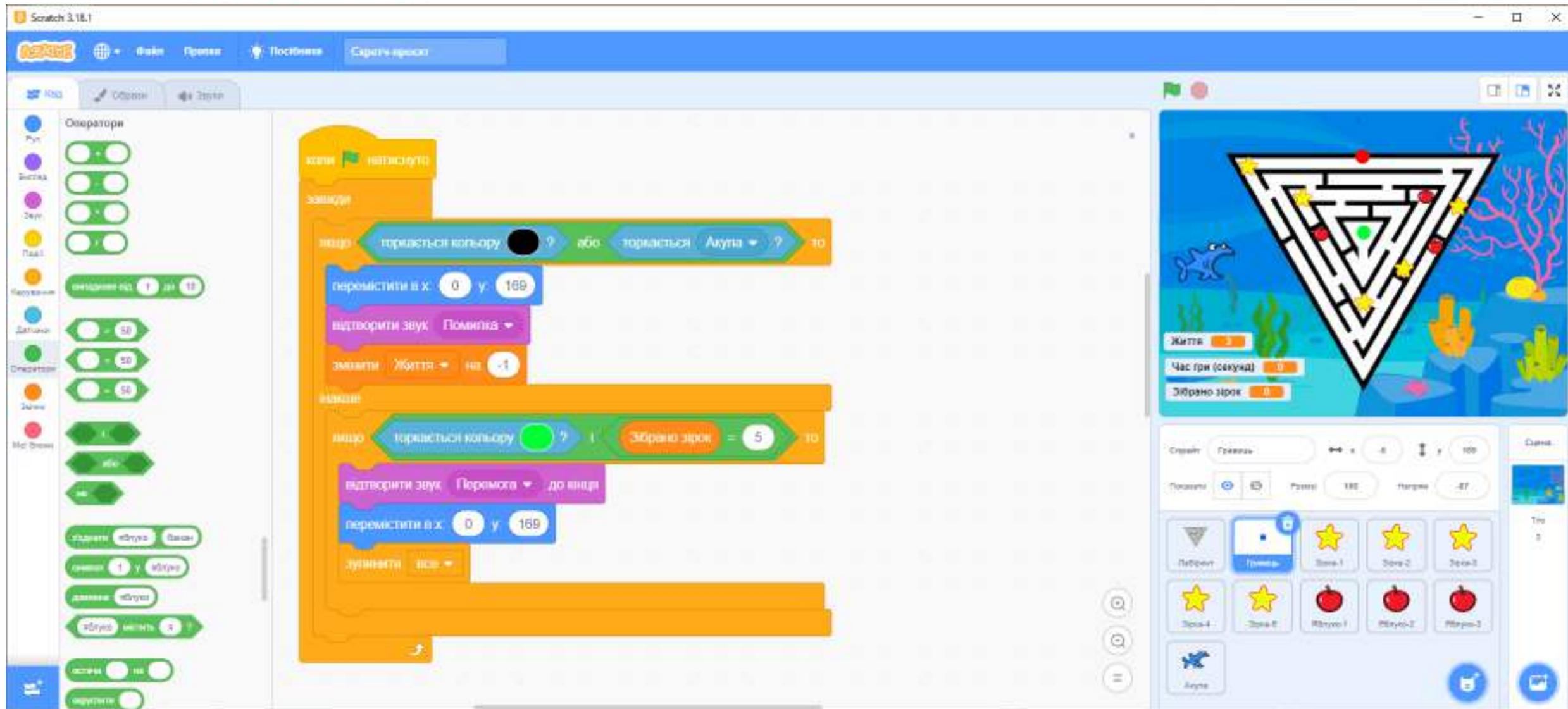
ТО

відтворимо звук перемоги;
повернемось у вихідне
положення;
зупинимо гру.









The image displays the Scratch 3.18.1 development environment. On the left, the 'Operators' palette is visible, showing various logical blocks like 'if', 'if-then-else', and 'if-then-else-if'. The main workspace contains a script for a maze game. The script starts with a 'when green flag clicked' event, followed by a 'say' block. A 'when green flag clicked' event triggers a 'say' block. The script then enters a loop where it checks for a 'collision with a black circle' or a 'collision with a blue circle'. If a collision occurs, it moves the character to x: 0, y: 169, plays a 'mistake' sound, and decreases the 'lives' variable by 1. If no collision occurs, it checks for a 'collision with a green circle'. If a collision occurs, it increases the 'score' variable by 5, plays a 'victory' sound, and moves the character to x: 0, y: 169. The script ends with a 'say' block.

On the right, a preview of the game is shown. The game features a triangular maze with a blue fish character. The game interface includes a 'Lives' counter (3), a 'Time (seconds)' counter (0), and a 'Score' counter (0). The game is titled 'Лабіринт' (Maze) and is set in a blue background with a fish character.

Сьогодні
31.03.2025

Логічні висловлювання на прикладі гри «Лабіринт»

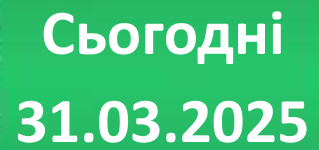
Якщо
не

(торкаємось чорного
кольору і торкаємось
акули)

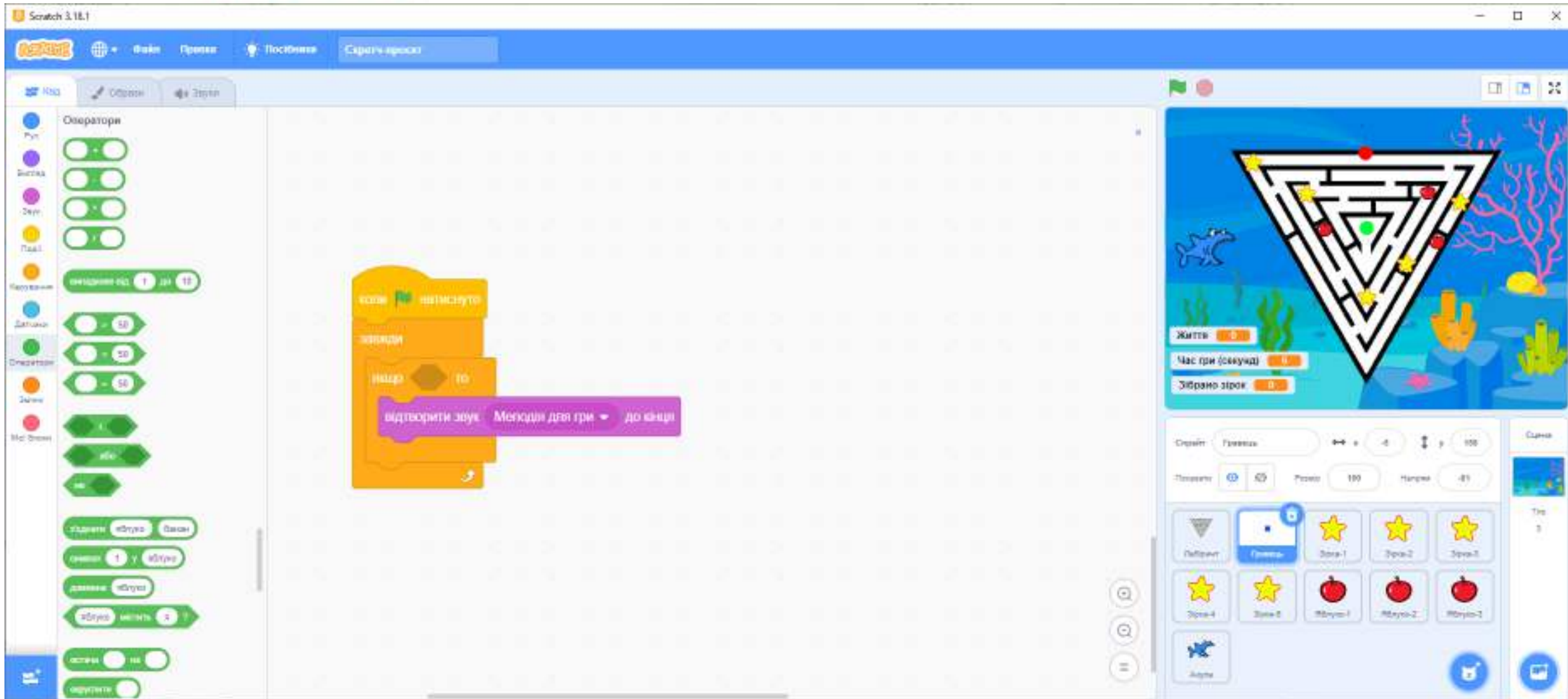
ТО

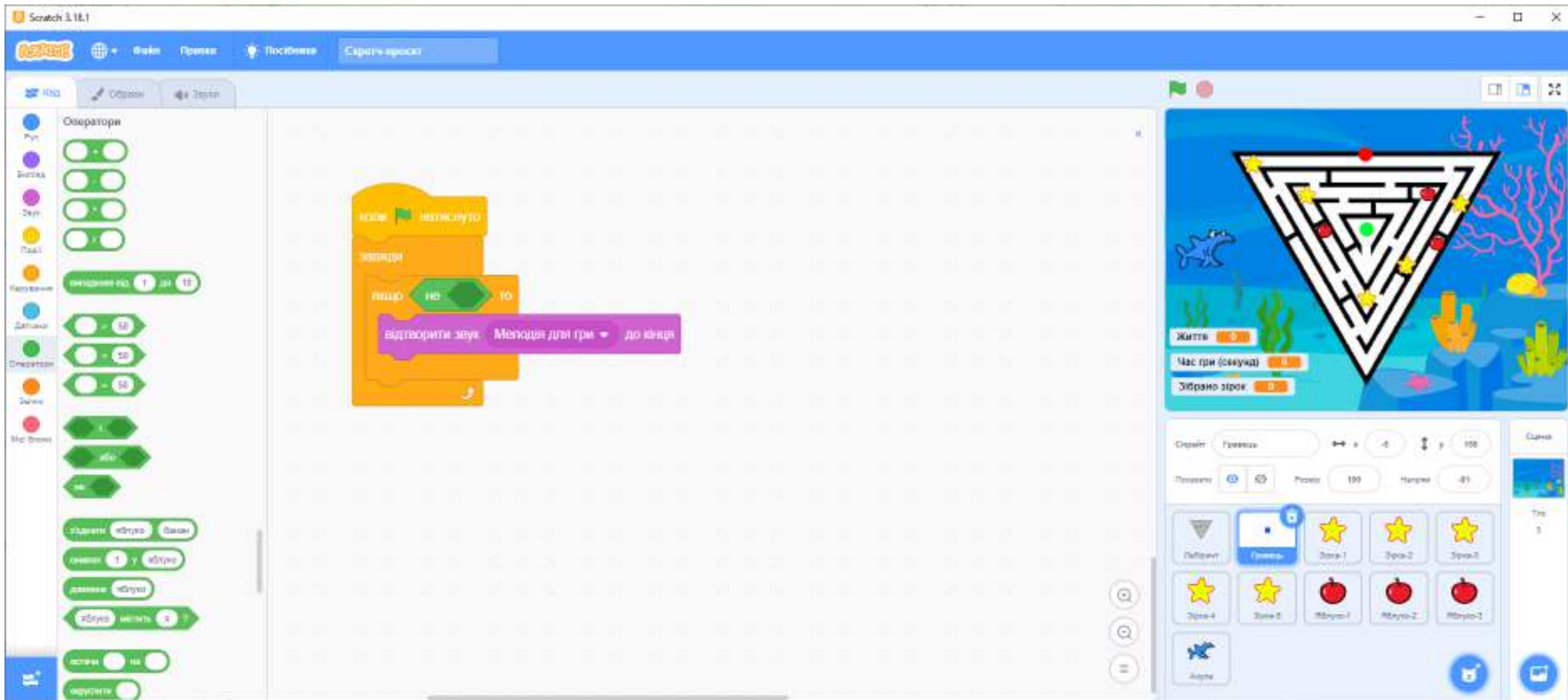
відтворимо звук мелодії гри.

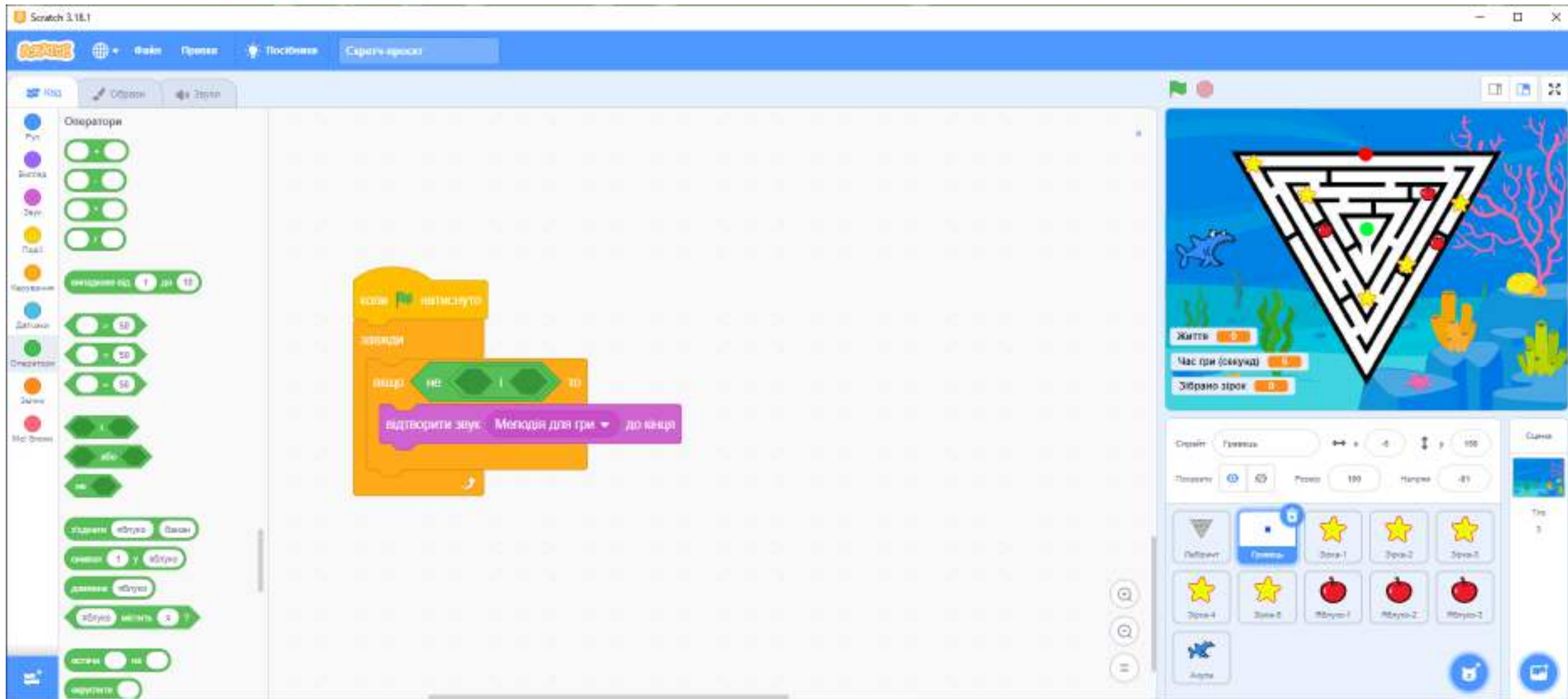




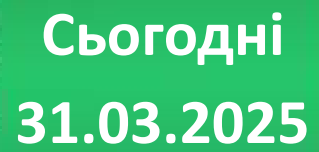
Логічні висловлювання на прикладі гри «Лабіринт»



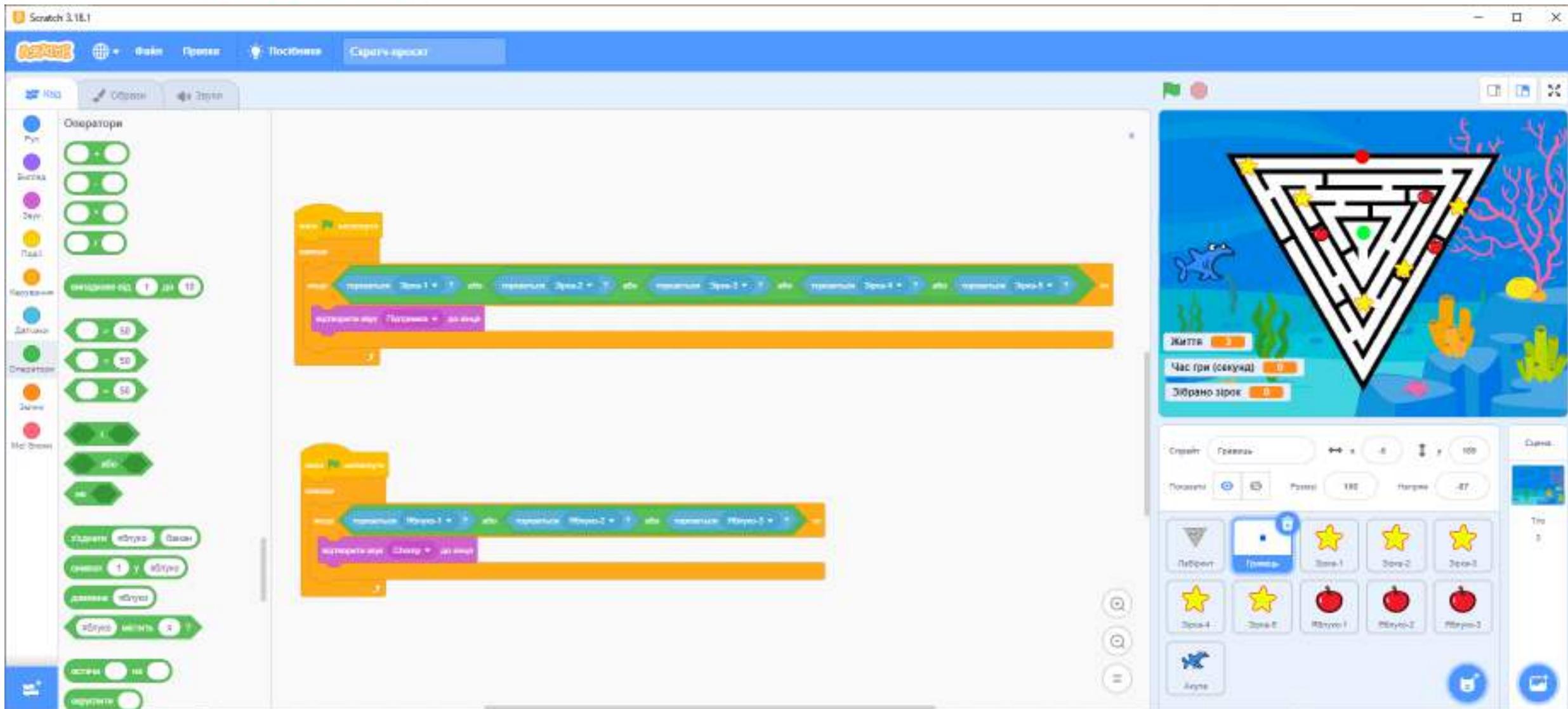








Розкажіть, що відбувається під час виконання даних команд?



Сьогодні
31.03.2025

Фізкультхвилинка



Сьогодні
31.03.2025

Працюємо за комп'ютером



Робота з
інструкційною
карткою