Ypoκ, №51-52



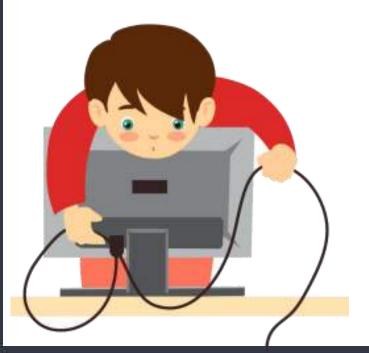


Повторення і систематизація навчального матеріалу за І та II семестр



Правила поведінки в кабінеті інформатики









Сьогодні на уроці ми з вами повторимо та систематизуємо навчальний матеріал за 6-й клас



Інформаційні процеси та системи



- 1. Що можна вважати цифровим пристроєм?
- 2. Які пристрої, крім цифрових, ви знаєте? Які з них ви використовуєте?
- 3. Як кодуються дані в цифрових пристроях?
- 4. З якою метою в цифрових пристроях використовують програми?
- 5. Які є переваги цифрових пристроїв перед іншими?









Інформаційні процеси та системи



- 1. Які цифрові пристрої можна віднести до SMARTпристроїв, що використовують у побуті?
- 2. Що таке цифрові технології? Наведіть приклади їх використання в побуті.
- 3. Що таке цифровий слід? Які є види цифрових слідів?
- 4. З якою метою зменшують цифровий слід?









Комп'ютерні презентації



- 1. Які етапи створення комп'ютерної презентації?
- 2. З якою метою додаються анімаційні ефекти до об'єктів на слайдах комп'ютерної презентації?
- 3. На які групи поділяються ефекти анімації?









Комп'ютерні презентації



- 1. Які властивості мають ефекти анімації?
- 2. Якими способами можна змінити значення властивостей ефектів анімації?
- 3. Після настання яких подій можуть почати відтворюватись ефекти анімації, додані до об'єктів слайда?









Комп'ютерні презентації



- 1. Для чого використовують анімаційні ефекти появи слайдів? Як додати ефект появи до вибраного слайда?
- 2. Як додати один і той самий ефект появи до всіх слайдів презентації?
- 3. Які ви знаєте властивості ефектів появи слайдів? Як можна змінити значення властивостей ефекту?









Комп'ютерні презентації



- 1. Які ви знаєте властивості ефектів появи слайдів?
- 2. Як можна змінити значення властивостей ефекту?
- 3. Для чого проводиться репетиція часу під час налаштування показу слайдів презентації?









Текстові документи



- 1. Списки яких типів можна створити в текстовому документі Word?
- 2. Як створити маркований список?
- 3. Як створити нумерований список?
- 4. Як створити багаторівневий список?
- 5. Які операції редагування та форматування можна виконувати зі списками? Як це зробити









Текстові документи



- 1. З яких об'єктів складаються таблиці в документі?
- 2. Які основні властивості таблиці?
- 3. Як можна вставити таблицю в текстовий документ?









Текстові документи



- 1. Графічні об'єкти яких типів можна вставляти в текстовий документ? З яких джерел їх можна вставити?
- 2. Які властивості мають графічні об'єкти в текстовому документі? Яких можливих значень вони можуть набувати? Як їх установити?
- 3. Які операції можна виконувати з уставленими в текстовий документ графічними об'єктами? Як їх виконати?









Текстові документи



- 1. Що таке об'єкти SmartArt та яке їх призначення?
- 2. Які властивості мають об'єкти SmartArt в текстовому документі? Як їх установити?
- 3. Які операції можна виконувати з уставленими в текстовий документ графічними об'єктами SmartArt?
- 4. Що таке організаційна діаграма? Як її створити в текстовому документі?









Графічні зображення



- 1. Що таке комп'ютерна графіка? Які її види ви знаєте?
- 2. Які властивості растрового зображення? Які властивості векторного зображення?
- 3. Які формати графічних файлів ви знаєте? Які з них використовують для зберігання растрових зображень, а які векторних?











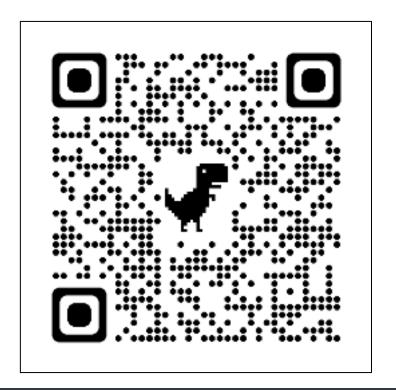
Графічні зображення



- 1. Для чого призначено графічні редактори? Які ви знаєте графічні редактори? Для зображень яких видів вони призначені?
- 2. Як установити значення властивостей нового зображення, яке ви створюєте в Krita?
- 3. Як додати новий растровий об'єкт у зображення в графічному редакторі Krita?









Графічні зображення



- 1. Які початкові операції створення векторного зображення у графічному редакторі Krita?
- 2. Який шар призначено для створення векторних зображень у Krita? Як його створити?
- 3. Як зберегти векторне зображення у файлі векторного формату у графічному редакторі Krita?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на жовтий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.







Моделювання. Пригадайте і дайте відповіді на запитання



- Що таке модель об'єкта? Які бувають моделі за способом подання?
- Які існують види інформаційних моделей?
- Що таке математична модель? Наведіть приклади математичних моделей.
- Що таке гіпотеза? Як підтвердити або спростувати гіпотезу?
- Що таке експеримент? Які бувають види експериментів?
- Чим експеримент відрізняється від простого спостереження?









Електронні таблиці. Пригадайте і дайте відповіді на запитання



- Що таке табличний процесор? Яке його призначення?
- Що таке електронна таблиця? З чого вона складається? Які дані можуть міститися у клітинках електронної таблиці?
- 3 чого складається адреса клітинки? Що таке діапазон клітинок? Як задається його адреса?
- Що таке формула в електронних таблицях? Які елементи вона може містити?
- Яких правил потрібно дотримуватися під час уведення формул?



Електронні таблиці. Пригадайте і дайте відповіді на запитання



- Як виділити клітинку, стовпець, рядок, діапазон клітинок, усі клітинки електронної таблиці?
- Що таке автозаповнення? У яких випадках його зручно використовувати?
- Які операції редагування електронної таблиці можна виконувати в табличному процесорі?
- Які операції форматування можна виконати з даними у клітинках і самими клітинками? Як це зробити?
- У яких форматах можуть бути подані числові дані? Як це зробити?









Електронні таблиці. Пригадайте і дайте відповіді на запитання



- Які переваги надає користувачу використання формул з адресами клітинок?
- Як уводити у формулу адреси клітинок з використанням вказівника?
- Які повідомлення про помилки можуть з'являтися у клітинках? Про що повідомляє кожне з них?



Електронні таблиці. Пригадайте і дайте відповіді на запитання



- Що таке модифікація формул? Коли і як вона відбувається?
- Які функції в табличному процесорі Excel ви знаєте? Яке їх призначення?
- Опишіть алгоритм застосування однієї з відомих вам функцій.



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на зелений прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.







Електронні таблиці. Пригадайте і дайте відповіді на запитання



- Що таке діаграма? Для чого їх використовують?
- Які типи діаграм ви створювали в Excel?
- Які об'єкти діаграм в Excel ви можете назвати?
- Перелічіть основні властивості об'єктів діаграм в Excel.



Електронні таблиці. Пригадайте і дайте відповіді на запитання



- Як створити діаграму?
- Які операції редагування можна виконувати над діаграмою?
- Які операції форматування можна виконувати над об'єктами діаграми?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на жовтий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.









- 1. Що таке величина? Наведіть приклади величин.
- 2. Що має кожна величина?
- 3. Яка величина називається змінною, а яка сталою?
- 4. Який загальний вигляд команди присвоювання?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на зелений прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.









- 1. Що може бути значенням величини?
- 2. Як створити нову змінну в Scratch 3?
- 3. Як надати або змінити значення змінної в Scratch 3?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на жовтий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.









- 1. Які цикли називаються вкладеними?
- 2. Як виконується фрагмент алгоритму з вкладеними циклами?
- 3. Як можна використати змінні в циклі?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на зелений прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.









- 1. Які розгалуження називаються вкладеними?
- 2. Які розгалуження називаються внутрішніми та зовнішніми? Поясніть між ними різницю.
- 3. Для чого використовувати змінні в розгалуженнях?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на жовтий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.









- 1. Який цикл називається циклом з передумовою? Як він виконується?
- 2. Від чого залежить кількість виконань команд циклу з передумовою?
- 3. Яка команда в циклі з передумовою обов'язково виконується хоча б один раз?
- 4. Які команди можна використати для організації циклу з передумовою в Scratch 3? Як виконуються такі цикли?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на зелений прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.









Веселих канікул!



Рефлексія «Загадкові листи»

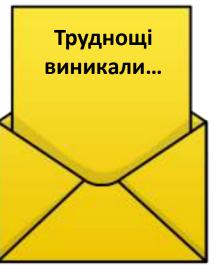
Сьогодні на уроці я навчився/ навчилася...





Найбільше мені сподобалося ...





Обери лист, який ти хочеш відкрити

(щоби відкрити лист, натисніть на нього)

