

Тема. Підсумковий урок

Очікувані результати заняття

потрібно розуміти свій рівень засвоєння теми та планувати повторення матеріалу, опрацьованого недостатньо.

Повторюємо

- Наведіть приклади середовищ програмування.
- В яких випадках у алгоритмах потрібно використовувати розгалуження?
- Які команди для запису розгалужень ви знаєте?
- Що таке підпрограми та як створити проєкт з підпрограмою?
- Які події можуть відбуватися з вікном?
- Що таке обробник події?

Виконайте вправи

- <https://wordwall.net/uk/resource/32655296>
- <https://wordwall.net/uk/resource/67620284>
- <https://wordwall.net/uk/resource/24823304>

Робота за комп'ютером

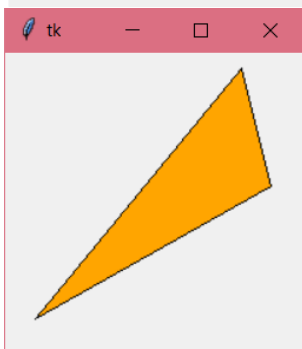
```
from tkinter import *          # імпортування графічної бібліотеки

root = Tk()                    # створення головного вікна

c = Canvas(root, width=200, height=200)    # створення полотна шириною та висотою 200
c.pack()

c.create_polygon(160, 10, 20, 180, 180, 90,
                 fill='orange',          # координати вершин трикутника
                 outline='black')         # колір заливки
                                         # колір межі

root.mainloop()                # задання команди відображення вікна при запуску
```



- Розгляньте код проєкту «Малювання многокутника».
- Побудуйте прямокутний трикутник зеленого кольору в середовищі <https://replit.com/@replit/tkinter>
- Зробіть фото екрану з результатами виконання проєкту та надішліть на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com

Домашнє завдання

Повторити команди циклів у мові Python

Джерело [Python – просто!](#)