Урок 26 Розв'язування задач за темою «Заломлення світла на межі поділу двох середовищ. Закони заломлення світла»

Мета уроку: закріпити знання за темою «Заломлення світла на межі поділу двох середовищ. Закони заломлення світла», продовжити формувати навички та вміння розв'язувати фізичні задачі, застосовуючи отримані знання.

Очікувані результати: учні повинні вміти розв'язувати задачі різних типів за темою «Заломлення світла на межі поділу двох середовищ. Закон заломлення світла».

Тип уроку: урок застосування знань, умінь, навичок.

Наочність і обладнання: навчальна презентація, комп'ютер, підручник.

Хід уроку

І. ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ ЕТАП

ІІ. АКТУАЛІЗАЦІЯ ОПОРНИХ ЗНАНЬ ТА ВМІНЬ

1. Провести бесіду за матеріалом § 12

Бесіда за питаннями

- 1. Які досліди підтверджують явище заломлення світла на межі поділу двох середовищ?
 - 2. Який кут називають кутом заломлення?
 - 3. Сформулюйте закони заломлення світла.
 - 4. У чому причина заломлення світла?
 - 5. Що показує відносний показник заломлення?
- 6. Як швидкість поширення світла пов'язана з оптичною густиною середовища?
 - 7. Дайте означення абсолютного показника заломлення.
- 8. Порівняйте оптичні густини середовищ, якщо кут заломлення світла менший за кут падіння; більший за кут падіння.
 - 2. Перевірити виконання вправи № 12: 1 3 -усно.

III. РОЗВ'ЯЗУВАННЯ ЗАДАЧ

1. Чи можна створити плащ-невидимку, як у Гаррі Поттера?

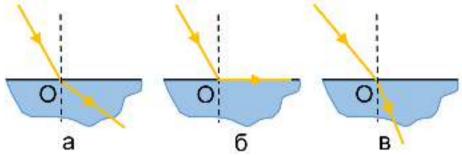
Так, можна. Коли ми бачимо об'єкт, ми бачимо видиме світло, яке відбивається від об'єкта. Винайдений плащ-невидимка не відбиває світло, а заломлює його таким чином, що світло огинає плащ і йде далі, не відбиваючись від його поверхні. Виходить, людина не бачить відбитого світла, і об'єкт у плащі стає невидимим.



2. Для чого скло автомобільних фар роблять не гладким, а рифленим, що складається ніби з маленьких тригранних призм?

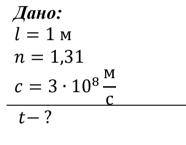
Набір призмочок, з яких складається скло, збирає світло лампи і відхиляє його вниз на дорогу.

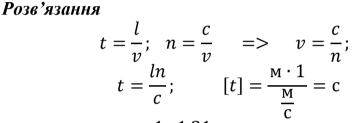
3. Промінь світла падає на межу між повітрям та склом. Який рисунок правильний?



Правильний рисунок в. Тому що, якщо промінь світла переходить у середовище з більшою оптичною густиною (тобто швидкість світла зменшується: $v_2 < v_1$), то кут заломлення є меншим від кута падіння: $\gamma < \alpha$;

4. За який час світло проходить шматок льоду товщиною 1 м?

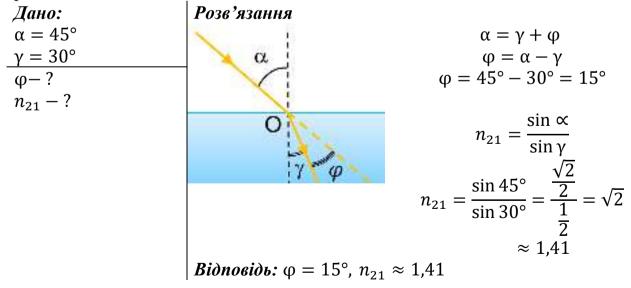




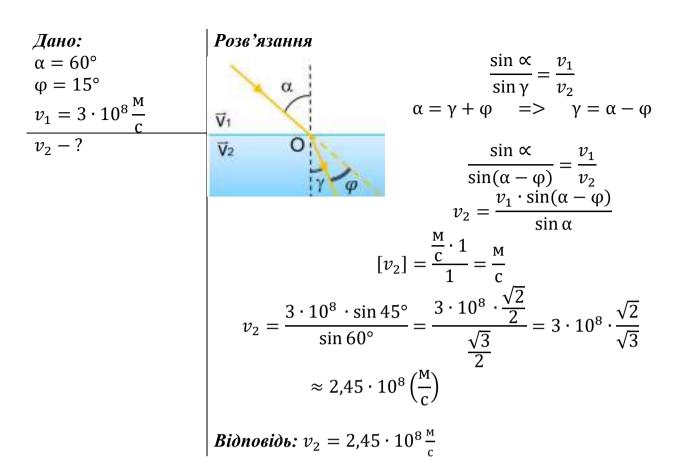
$$t = \frac{1 \cdot 1{,}31}{3 \cdot 10^8} = 4{,}4 \cdot 10^{-9} (c)$$

Відповідь: t = 4,4 нс

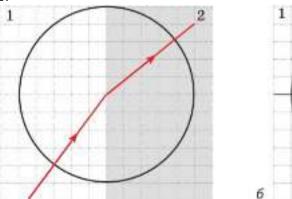
5. Світловий промінь переходить із повітря у прозору рідину. Якщо кут падіння променя становить 45°, то кут заломлення дорівнює 30°. На який кут відхиляється промінь від початкового напряму? Знайдіть показник заломлення рідини.

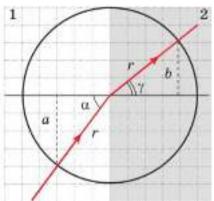


6. Промінь світла падає під кутом 60° з повітря на поверхню деякого прозорого середовища. Заломлений промінь змістився на 15° щодо свого початкового напрямку. Визначте швидкість поширення світла в другому середовищі, якщо у повітрі швидкість світла $3 \cdot 10^{8}$ м/с.



8. Світловий промінь переходить із середовища 1 у середовище 2 (рис. а). Швидкість поширення світла в середовищі 1 становить 2,4 · 10⁸ м/с. Визначте абсолютний показник заломлення середовища 2 і швидкість поширення світла в середовищі 2.





Дано:

$$v_{1} = 2.4 \cdot 10^{8} \frac{M}{c}$$

$$c = 3 \cdot 10^{8} \frac{M}{c}$$

$$n_{2} - ?$$

$$v_{3} - ?$$

Розв'язання

За означенням абсолютного показника заломлення:

$$n_2 = \frac{c}{v_2}$$

$$\frac{\sin \alpha}{\sin \gamma} = \frac{v_1}{v_2} \qquad => \qquad v_2 = \frac{v_1 \cdot \sin \gamma}{\sin \alpha}$$

Із рисунка б бачимо (r – радіус кола):

$$\sin \propto = \frac{a}{r};$$
 $\sin \gamma = \frac{b}{r}$
 $\sin \propto = \frac{4}{5} = 0.8;$ $\sin \gamma = \frac{3}{5} = 0.6$

$$v_2=rac{2,4\cdot 10^8\cdot 0,6}{0,8}=1,8\cdot 10^8\left(rac{ ext{M}}{ ext{c}}
ight) \ n_2=rac{3\cdot 10^8}{1,8\cdot 10^8}pprox 1,67$$
Відповідь: $n_2pprox 1,67;\ v_2=1,8\cdot 10^8rac{ ext{M}}{ ext{c}}$

V. ПІДБИТТЯ ПІДСУМКІВ УРОКУ

VI. ДОМАШН€ ЗАВДАННЯ

Повторити § 12, Вправа № 12 (4, 5, 7)

Пройти тестування 13.11 за посиланням ДО

https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=8527544

Виконане Д/з відправте на Нитап,

Або на елетрону адресу Kmitevich.alex@gmail.com