

## Тема. Сучасні носії інформації

### Очікувані результати заняття

після цього заняття потрібно вміти:

- називати види пам'яті комп'ютера;
- називати носії інформації та їх призначення.

### Поміркуйте

Чим комп'ютер схожий на людину? Наведіть приклади.

### Ознайомтеся з інформацією

**Дані** — це повідомлення, розміщені на певному носії та подані у вигляді, зручному для передавання й опрацювання людиною або пристроєм.

Існують різні **пристрої для роботи з даними** — комп'ютер, смартфон, телефон, диктофон, плеєр, калькулятор, цифровий фотоапарат і відеокамера, Xbox, GPS-навігатор та ін.

**Носій інформації** — це матеріальний об'єкт, на якому зберігаються дані.

**Пам'ять комп'ютера** (спеціальні носії інформації) поділяється на **внутрішню** і **зовнішню**. **Оперативна пам'ять** належить до внутрішньої. Внутрішня пам'ять потрібна для спільної роботи з процесором. У разі вимкнення комп'ютера всі дані з цієї пам'яті зникають. **Зовнішня пам'ять** призначена для зберігання інформації протягом



### ДОВІДНИЧОК

На сучасних запам'ятовуючих пристроях усі дані (текстові, графічні, звукові та інші) зберігаються у двійковому коді, тобто за допомогою двох цифр — 0 і 1.

тривалого часу.

**Хмарні онлайн-сховища** – це сучасні носії інформації, які являють собою мережу з потужних серверів. Вся інформація зберігається віддалено. Кожен користувач може отримувати доступ до даних у будь-який час і з будь-якої точки світу. Недолік у повній залежності від інтернету. Якщо у вас немає підключення до Мережі або Wi-Fi доступ до даних закритий.

## Перегляньте відео

[Носії інформації](#)

## Виконайте вправи

- <https://wordwall.net/uk/resource/14895942>
- <https://wordwall.net/uk/resource/22400109>

## Поміркуйте

Наведи приклади пристроїв зовнішньої пам'яті комп'ютера. Якими з них ти користуєшся?

## Завдання

Дослід. Як зберігати повідомлення за допомогою цифр?

- ❶ Розглянь приклади кодування графічного і текстового повідомлень за допомогою цифр. Закодуй власні повідомлення.

00	01	10	11
00	01	10	11

10	00	11
00	01	00
11	00	10

00	—	A
01	—	B
10	—	I
11	—	O

БІБ 

01	10	01
----	----	----

БАОБАБ 

01	00	11	01	00	01
----	----	----	----	----	----

Результати дослідження надішліть вчителю на HUMAN

## Джерела

- [Всеосвіта](#)
- [Мій клас](#)
- О. Коршунова Інформатика. 4 клас. – Київ: Освіта, 2021