

## Тема. Індивідуальні та групові проекти

### Очікувані результати заняття:

- 4 ІФО 1-1.3-5 висловлює припущення щодо події, яка змінила значення властивості об'єкта, прогнозує зміни значень властивостей залежно від настання події
- 4 ІФО 2-2.2-2 формулює очікуваний результат виконання створеної програми для різних початкових даних / сценаріїв роботи програми
- 4 ІФО 2-2.3-3 визначає логічні помилки у розбитті алгоритму на блоки чи при компонуванні алгоритму з блоків

### Повторюємо

Пригадайте, які блоки у програмі Скретч застосовуються для

- для зміни вигляду спрайта
- для виконання дій спрайтом
- для виконання дій або зміни вигляду спрайта залежно від певної умови

### Запам'ятайте

**Проект** — це скоординована робота людини або групи людей спрямована на досягнення поставленої мети за визначений час.

**За кількістю учасників проекти поділяються на:**

- ✓ **Індивідуальні** (персональні) проекти. Такі проекти виконує один учень.
- ✓ **Парні проекти** спрямовані на розвиток спілкування, формування вміння працювати з партнером, враховуючи його інтереси та можливості.
- ✓ **Групові проекти**. Групові проекти формують навички співробітництва.

**За тривалістю виконання проекту:**

- ✓ **Короткострокові проекти** (один урок)
- ✓ **Проекти середньої тривалості** (від тижня до місяця)
- ✓ **Довгострокові проекти** (від місяця до кількох місяців)

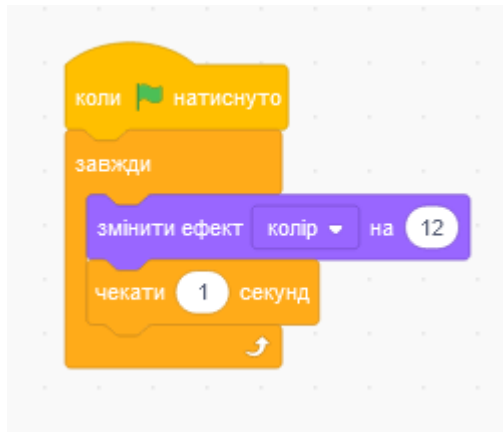
### Працюємо над проектом “Бейдж”

Бейдж або іменний ярлик — це значок або наклейка, що носяться на верхньому одязі як засіб відображення імені власника для перегляду іншим. Пропоную створити у Скретч анімацію свого імені.

**Для виконання завдання**

1. Перейдіть за посиланням  
<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>
2. Оберіть вкладку **Образи** і створіть (намалюйте) окремо спрайти з літерами вашого імені у вигляді латинських або українських літер
3. Надайте кожному спрайту-літері ефектів анімації. Для цього можна використати такий код:





4. Спробуйте змінювати значення ефекту і оберіть найкращий на вашу думку.
5. Спробуйте удосконалити запропонований код на ваш смак.