

Тема. Ігри на змінювання послідовності дій, пошук помилок в послідовностях

Очікувані результати навчання:

- 2 ІФО 1-1.3-1 - користується готовими моделями для пояснення і розв'язання проблем;
- 2 ІФО 2-2.2-6 - погоджується або спростовує факт досягнення результату;
- 2 ІФО 2-2.2-7 - виправляє помилки у плані

Прочитайте і запам'ятайте

Послідовність — це впорядкований набір даних, який складається з символів, чисел, дій, команд, явищ подібних за значенням. Послідовності можуть також складатися з елементів, які збільшуються або зменшуються за якоюсь ознакою.

Приклад послідовності дій

Як записати домашнє завдання?

- 1 — відкрий щоденник
- 2 — знайди потрібний предмет
- 3 — запиши завдання
- 4 — закрый щоденник



Порядок послідовності може бути **«правильний»** та **«неправильний»**. Коли порядок дій **правильний**, твоя **мета буде досягнута**, а коли не правильний — **ні**.

Послідовність повинна бути записана правильно!

Наприклад, якщо у попередньому завданні, де потрібно записати домашнє завдання поміняти місцями дії 2 та 3, ми отримаємо зовсім інший результат. Тобто якщо ми спочатку виконаємо 3-тю дію (**запиши завдання**), а потім 2-гу (**знайди потрібний предмет**), то є ймовірність, що ми запишемо завдання не туди, куди потрібно.

Послідовність також може складатися зі слів, подібних за значенням.

Приклад послідовності слів

червоний, зелений, цікавий, білий — **слово «цікавий» зайве**;

собака, кішка, корова, кролик — **це все тварини**;

ластівка, голуб, вовк, лебідь — **слово «вовк» зайве**.

Приклади послідовностей у природі





Виконайте вправи

<https://learningapps.org/view4584301>

<https://learningapps.org/view6974384>

<https://studio.code.org/s/course1/lessons/4/levels/1>