Тема. Увімкнення та вимкнення комп'ютера та інших пристроїв

Очікувані результати навчання:

- 2 ІФО 4-3.1-1 самостійно добирає необхідні цифрові пристрої для навчання
- 2 ІФО 4-3.1-2 досліджує можливості пристроїв
- 2 ІФО 4-3.1-6 вмикає / вимикає, перезавантажує доступні пристрої

Пригадайте

- 1. Які основні складові комп'ютера?
- 2. Яке їх призначення?

Прочитайте

Для того, щоб ввімкнути комп'ютер, потрібно натиснути на системному блоці кнопку Power і почекати, щоб комп'ютер запустився. Коли комп'ютер завантажиться, ми побачимо, що з'явиться Робочий стіл, на якому знаходяться папки, ярлики програм, а також



На **Робочому столі** комп'ютера розташовані маленькі картинки — значки, або піктограми. Під кожним значком знаходиться його ім'я.

Якщо підвести вказівник миші до значка на **Робочому столі** і двічі клацнути ліву кнопку миші, то комп'ютер одразу відреагує. Почне працювати програма, якій відповідає цей

значок

Пуск.

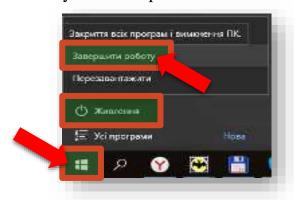


У нижній частині екрану розташована **Панель завдань**, призначена для керування роботою комп'ютера.



Головне правило комп'ютера — це правильно його **вимкнути**, і для цього вам потрібно запам'ятати **алгоритм**:

- 1. Заходимо у Пуск (лівий нижній куток)
- 2. Вибираємо завершити роботу
- 3. Вимкнення комп'ютера.
- 4. Вимкнути монітор



Зробіть зарядку

Пригадайте чотирьох своїх улюблених звірів та відтворіть по черзі характерну поведінку кожного з них.

Перегляньте презентацію за посиланням нижче:

https://drive.google.com/file/d/19pmVz7Abh2KupNG94t29v9zg2evAwXrE/view?usp=share_link

Виконайте вправу

https://learningapps.org/view15404770