Уроκ. №52





Повторення і систематизація навчального матеріалу за І та ІІ семестр



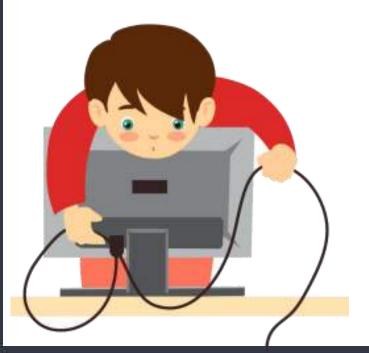
Організація класу





Правила поведінки в кабінеті інформатики









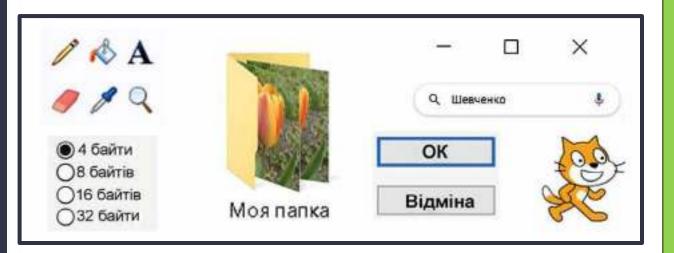
Повідомлення теми і мети уроку



Сьогодні на уроці ми з вами повторимо та систематизуємо навчальний матеріал за І та ІІ семестри.



Програмні об'єкти та дії над ними. Параметри програмних об'єктів



- Що таке програмний об'єкт?
- Які програмні об'єкти ви використовували під час роботи з вікнами програм?
- Які є способи виконання дій над програмним об'єктом?

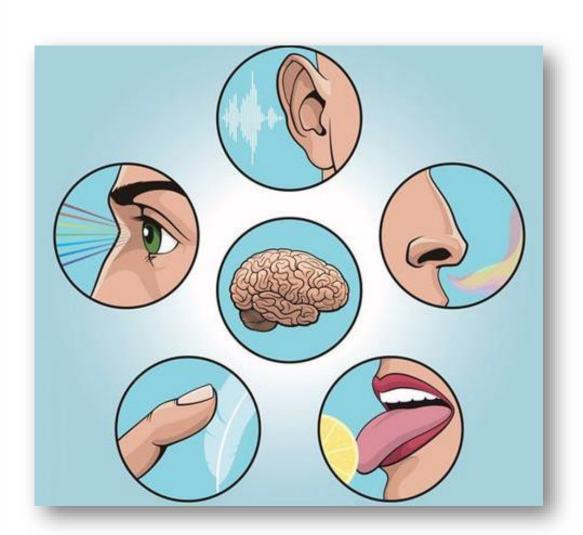








Повідомлення. Отримання повідомлень людиною. Органи чуття. Інформація



- Що таке повідомлення?
- Як людина сприймає повідомлення?
- Які бувають повідомлення за способом сприйняття?
- Як ви розумієте, що таке інформація?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на помаранчевий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.







Дані. Інформаційні процеси



- Що таке дані?
- Хто або що може опрацьовувати дані?
- Які носії повідомлень ви використовуєте?
- Які процеси називаються інформаційними?
- У чому полягають процеси зберігання, передавання, опрацювання повідомлень?









Інформаційні системи. Інформаційні технології. Роль інформаційних технологій у сучасному житті людини



- Що таке інформаційна система?
 Наведіть приклади ІС.
- Які складові комп'ютеризованих інформаційних систем ви знаєте? Поясніть їх призначення.
- Що таке технологія?
- Які технології називають інформаційними?
- Які ви знаєте напрями використання інформаційних технологій у сучасному суспільстві?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на помаранчевий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.







Комп'ютери. Персональний комп'ютер. Комп'ютер як інформаційна система



- Для чого призначені комп'ютери?
- На які види поділяють комп'ютери?
- Які комп'ютери належать до персональних?
- Які є види портативних комп'ютерів?
- Які операції можна виконувати з використанням смартфона?









Складові комп'ютера, їх призначення. Класифікація пристроїв комп'ютера. Пристрої введення, виведення, опрацювання та збереження інформації



- Які пристрої є пристроями введення даних? Наведіть приклади.
- Які пристрої є пристроями виведення даних? Наведіть приклади.
- Для чого призначений процесор?
- Які носії даних використовують у комп'ютерах?
- Які пристрої використовують для друкування даних на папері або на плівці?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на помаранчевий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.







Операційна система, її призначення. Файли і теки, операції над ними. Прикладні комп'ютерні програми



- Для чого призначена операційна система?
- Які основні елементи графічного інтерфейсу ОС?
- Які папки належать до спеціальних і для чого вони призначені?
- Як створити папку?
- Які програми належать до прикладних?









Комп'ютерна мережа. Локальні і глобальні комп'ютерні мережі. Перегляд списку імен комп'ютерів у локальній мережі



- Що таке комп'ютерна мережа? Яке призначення комп'ютерних мереж?
- Яку мережу називають глобальною? Яку мережу називають локальною?
- Які пристрої потрібні для побудови локальної мережі?
- Як переглянути список імен комп'ютерів, увімкнених і підключених до локальної мережі? Як переглянути вміст папки на віддаленому комп'ютері.



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на помаранчевий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.







Глобальна мережа Інтернет. Пошук відомостей в інтернеті. Критичне оцінювання медіатекстів



- Як виконати пошук відомостей в інтернеті?
- Як виконати пошук зображень за ключовими словами?
- Як виконати пошук за зображенням, що зберігається в графічному файлі? З яких частин складаються результати такого пошуку?
- Як оцінити надійність медіатекстів, знайдених в інтернеті?









Завантаження даних з інтернету. Авторське право



- Як зберегти фрагмент тексту та зображення, що містяться на вебсторінці?
- Що називають плагіатом?
- Як дотриматися закону про захист авторських прав, якщо матеріали з інтернету мають ліцензію Creative Commons?









Спілкування в інтернеті. Етикет спілкування в мережах. Безпечне використання інтернету



- Які служби спілкування в мережі ви знаєте? Для чого призначена кожна з них?
- Які вам відомі правила етикету спілкування в мережі?
- Що може загрожувати користувачам інтернету?
- Які правила безпечного користування інтернетом ви знаєте?









Інформаційні ресурси інтернету для навчання, олімпіади та конкурси. Практичні вправи в інтернеті



- 3 якою метою можна використовувати в навчанні ресурси Інтернету?
- Які електронні енциклопедії ви знаєте?
- Чим можуть бути корисні у навчанні сайти електронних бібліотек?
- Чим можуть бути корисні у навчанні сайти віртуальних музеїв?











Комп'ютерна презентація, її об'єкти. Опрацювання слайдових презентацій у редакторі Microsoft Office Power Point



- Що таке комп'ютерна презентація?
- Для чого використовують комп'ютерну презентацію?
- Що є основними об'єктами комп'ютерної презентації?
- Які властивості мають слайди?
- Які об'єкти можуть міститися на слайдах комп'ютерної презентації?









Види текстових об'єктів. Редагування та форматування текстових об'єктів.

ТЕКСТОВІ ОБ'ЄКТИ НА СЛАЙДІ ЗАГОЛОВОК

Текст слайда. Звичайний текст

Текстове поле. Відформатований текст

Word Art, Художній текст

- Як уставити текстовий об'єкт на слайд презентації? Як видалити об'єкт?
- Як змінити положення та повернути текстовий об'єкт на слайді? Як змінити його розміри?
- Значення яких властивостей текстових об'єктів можна змінити під час їх форматування? Які інструменти для цього використовують?
- Значення яких властивостей абзаців можна змінити під час форматування текстових об'єктів? Які інструменти для цього використовують?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на помаранчевий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.







Види графічних об'єктів. Вставлення графічних об'єктів на слайд презентації



- 3 якою метою вставляють зображення на слайди презентації?
- Графічні об'єкти яких видів можуть міститися на слайдах презентації?
- Як можна вставити графічні об'єкти на слайд презентації?
- Які властивості мають графічні об'єкти презентації?









Текстовий документ і його об'єкти. Програми для опрацювання текстових об'єктів. Середовище текстового процесора Microsoft Office Word



- Для чого призначено текстові процесори? Чим вони відрізняються від текстових редакторів?
- Які об'єкти в текстовому документі ви знаєте? Які їх властивості? Які дії над ними можна виконувати?
- Які існують способи запуску текстового процесора Word? Які ви знаєте програми, запуск яких є аналогічним?
- Які основні елементи вікна текстового процесора ви можете назвати? Для чого вони призначені?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на помаранчевий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.







Введення та редагування тексту у текстовому процесорі Word. Використання спеціальних символів. Перевірка правопису



- Яких правил потрібно дотримуватися під час уведення тексту з клавіатури?
- Яким чином можна вставити в текстовий документ символи, які відсутні на клавішах клавіатури? Коли це може вам знадобитися?
- Які операції належать до редагування тексту? Як вони виконуються?
- Чому деякі слова в тексті підкреслюються хвилястими лініями?
 Як виправити цю ситуацію?









Властивості символів та їх форматування. Абзац. Форматування абзаців. Форматування тексту за зразком

Шрифт (нім.— письмо) визначає графічну форму символів, як почерк у людей.

Шрифт (нім. — письмо) визначає графічну форму символів, як почерк у людей.

Шрифт (нім. — письмо) визначає графічну форму символів, як почерк у людей.

Шрифт (нім. — письмо) визначає графічну форму символів, як почерк у людей.

- Що таке форматування тексту документа? З якою метою воно здійснюється?
- Які властивості має об'єкт текстового документа символ? Яких значень вони можуть набувати?
- Які властивості має об'єкт текстового документа абзац?
- Для чого використовується горизонтальна лінійка під час форматування тексту? Для чого призначений кожен з маркерів лінійки?
- Що таке динамічний попередній перегляд? Які зручності надає цей засіб під час форматування тексту?

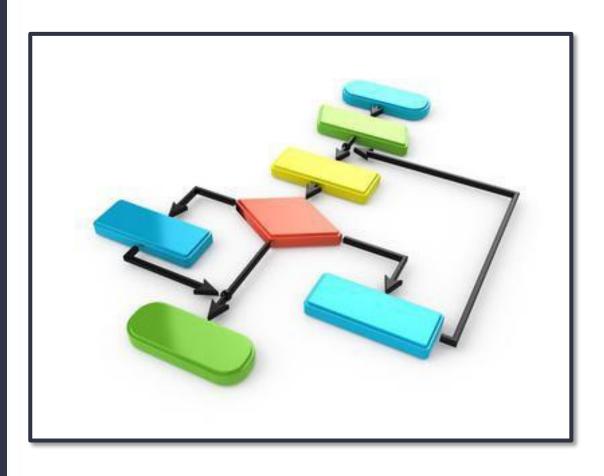








Команди та їх виконавці



- Що таке команда?
- Якими способами можна подавати команди? Наведіть приклади команд, поданих кожним зі способів.
- Що таке система команд виконавця?

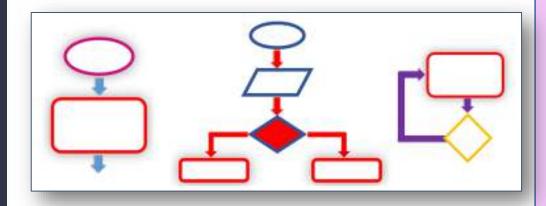








Алгоритми. Способи подання алгоритмів. Створення блок-схем алгоритмів



- Що таке алгоритм?
- Якими способами можна подавати алгоритм?
- 3 чого складається блок-схема алгоритму? Як називаються блоки блок-схеми? Яке призначення кожного з них?
- Які алгоритми називають лінійними?
- Які команди може містити алгоритм для виконавця?



Алгоритми та програми. Середовище і редагування проєктів Scratch



- Яке призначення різних частин Головного вікна середовища Scratch 3?
- Які команди для виконавця в середовищі Scratch 3 ви знаєте і що є результатом їх виконання?
- Як можна редагувати проєкт у середовищі Scratch 3?
- Як можна запустити проєкт на виконання?
- Як можна зберегти проєкт на носії? А як відкрити?









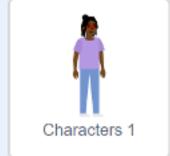
Образи виконавця. Використання у проєкті кількох виконавців. Сцена та звуки













- Що таке образ виконавця?
- Як можна змінити образ виконавця під час виконання проєкту?
- Як використати у проєкті кількох виконавців?
- Як можна використати звуки у проєкті?
- Як можна змінити тло Сцени?







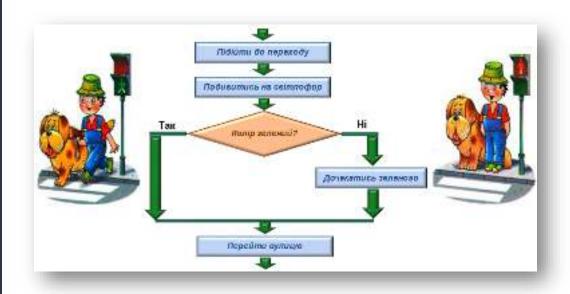


Циклічні процеси. Цикли. Алгоритми з циклами



- Який процес називають циклічним?
- Що таке цикл в алгоритмі?
- Що таке цикл з лічильником? Як він виконується?
- Які цикли називають вкладеними?
- Яка команда циклу з лічильником у Scratch 3?

Висловлювання. Розгалуження. Алгоритми з розгалуженням



- Що таке висловлювання?
- Що таке розгалуження?
- Як виконується повне розгалуження?
- Як виконується неповне розгалуження?



Проєкт. Етапи виконання проєкту



- Що таке проєкт?
- Які етапи реалізації проєктів ви знаєте?
- Яка мета складання плану проєкту?
- У яких формах може бути подано план проєкту?
- Які вимоги до представлення результатів проєкту?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на помаранчевий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.







Рефлексія. Дай відповідь на запитання







