# Тема. Підсумковий урок

### Очікувані результати заняття

Після цього заняття потрібно розуміти свій рівень засвоєння теми та планувати повторення матеріалу, опрацьованого недостатньо.

## Повторюємо

- Наведіть приклади середовищ програмування.
- В яких випадках у алгоритмах потрібно використовувати розгалуження?
- Які команди для запису розгалужень ви знаєте?
- Що таке підпрограми та як створити проєкт з підпрограмою?
- Які події можуть відбуватися з вікном?
- Що таке обробник події?

### Тренувальне тестування

# Пройдіть тестування

https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=6404695

## Робота за комп'ютером

Виконайте один з проєктів у середовищі програмування <a href="https://replit.com">https://replit.com</a> та додайте коментарі до кожного рядка. Змініть кольори, товщину та довжину ліній тощо.

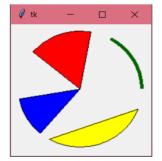
(для відновлення безкоштовної роботи в середовищі повидаляйте вже створені файли або відкрийте будь-який з них і використовуйте заново)

## Малювання зірки (8 балів)



#### Малювання елементів круга (11 балів)

```
from tkinter import *
root = Tk()
c = Canvas(root, width=200, height=200)
c.pack()c.create_arc(10, 10, 190, 190, start=190, extent=40,
fill='blue')
c.create_arc(10, 10, 190, 190, start=80, extent=60, fill='red')
c.create_arc(10, 10, 190, 190, start=0, extent=60, style=ARC,
outline='darkgreen', width=5)
c.create_arc(10, 10, 190, 190, start=240, extent=100, style=CHO
```



c.create\_arc(10, 10, 190, 190, start=240, extent=100, style=CHORD, fill='yellow')
root.mainloop()

Зробіть фото екрану з результатом виконання програми та надішліть на HUMAN або на електронну пошту <u>nataliartemiuk.55@gmail.com</u>

# Домашнє завдання

Повторити тему «Комп'ютерні презентації»

#### Джерела

- <u>Python просто!</u>
- Інформатика : підруч. для 7 кл. загальноосвіт. навч. закл. / Й.Я.Ривкінд [та ін.]. Київ: Генеза, 2024.