Тема. О.В. ТМЗ. Загально-розвивальні вправи з обручем. ЗФП. Ходьба «змійкою». «Човниковий» біг 4 х 9 м. Танцювальні кроки: приставний крок убік, уперед, назад; крок галопу. Рухливі ігри та естафети.

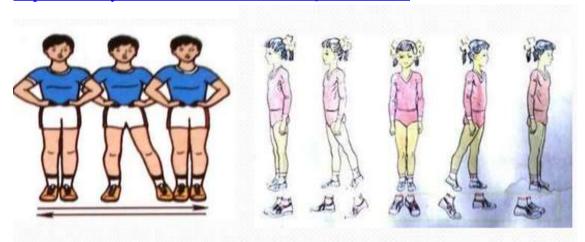
Мета: повторити правила безпеки та поведінки на уроках фізкультури; ознайомити з комплексом загально-розвиваючих вправ з обручем; ознайомити з ходьбою «змійкою», «човниковим» бігом 4 х 9 м; навчати танцювальним крокам: приставний крок убік, уперед, назад, крок галопу; розвивати морально-вольових якостей: правильну поставу; сприяти вихованню витривалості, сили, здорового способу життя.

Опорний конспект уроку для учнів

1. Правила техніки безпеки під час занять спортом в домашніх умовах. https://www.youtube.com/watch?v=Cp6JmkqCQfI

2. Організовуючі вправи:

розмикання і змикання, повороти на місці https://www.youtube.com/watch?v=2PQ-STmO6Cw



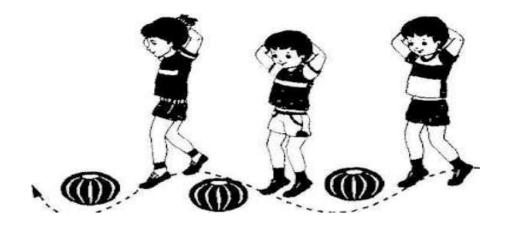
3. 3ФП:

• ходьба на носках, п'ятах

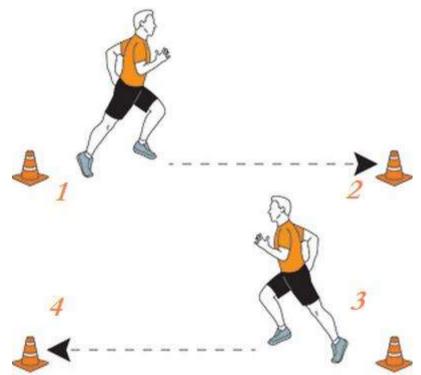


ходьба «змійкою» https://youtu.be/If6xEf6aIO8





• «човниковий» біг https://youtu.be/8QvzSt8Q5Ng



- 4.Загальнорозвивальні вправи з обручем. https://youtu.be/345947gQ114
- 5. Танцювальні кроки: приставний крок убік, уперед, назад, крок галопу.
 - приставний крок убік, уперед, назад https://www.youtube.com/watch?v=SrhyZD09MaA
 - крок галопу. https://www.youtube.com/watch?v=Gz7L9x4P3x4
- 6. Рухливі ігри та естафети. https://www.youtube.com/watch?v=175UQjVhNPU

Міні-естафета.

Створіть дві команди, поставивши їх в одному кінці кімнати. Виконуючи завдання, гравці повинні виявитися на іншому кінці кімнати. Перемагає команда, яка швидше пройшла дистанцію. Може бути кожна дитина сам за себе. Можна грати мамі з дитиною, або іншим членом сім'ї. Як завдань можуть виступати:

- прохід з книгою на голові;
- прохід на колінах;
- прохід дистанції на карачках;
- прохід як каченята, навпочіпки;
- стрибки як жабки;
- повзти;
- задом-наперед.



Пам'ятай: Хто спортом займається, той сили набирається. 3PB з обручем. Ходьба «змійкою». «Човниковий» біг 4 х 9 м. Танц. кроки .Приставний крок убік уперед назад крок галопу. Pyx. ігри та естафети.