## Тема. Поняття команди й виконавця. Послідовність дій

### Очікувані результати:

- 2 ІФО 2-2.1-1 встановлює логічну послідовність подій або дій;
- 2 ІФО 2-2.1-2 переказує послідовність подій та дій (у тексті, явищах тощо);
- 2 ІФО 2-2.1-3 оцінює ризик порушення послідовності дій (наприклад, під час переходу дороги на перехресті);
- 2 ІФО 2-2.2-4 формулює очікуваний результат;
- 2 ІФО 2-2.2-5 змінює послідовності дій для отримання іншого результату;

# Перегляньте зображення та поміркуйте, чи правильно виконана послідовність дій?



# Ознайомтесь з інформацією:

Алгоритм - послідовність дій, яка дає змогу розв'язати певну задачу

Команда - це чіткий наказ, прохання, заклик, порада, застереження

Виконавець - той, хто виконує команду

#### Виконавцем може бути:







Людина Комп'ютер

Тварина

Кожен виконавець виконує команди, які належать до його системи команд, у певному середовищі. Середовище — це місце, де знаходиться виконавець. Так, для виконавця «учень» середовищем виконання команд є клас, для виконавця «продавець» — магазин тощо. Виконавець «учень» може виконувати команди і в інших середовищах (спортзал, їдальня, майданчик тощо), натомість виконавець «продавець» — лише у визначеному середовищі.

**Послідовність дій** — дії, які спрямовані на розв'язання певного завдання (наприклад, чищення зубів, посадка дерева, тощо).

## Поміркуй та виконай завдання:

- Виконай послідовність дій. Яка команда пропущена?
- Що змінилось після виконання дій?
  - Візьми червоний олівець
  - D
  - Розфарбуй повітряну кульку
  - Поклади одівець на місце



# Перегляньте презентацію за посиланням нижче:

https://drive.google.com/file/d/1CK8MA8NlD2Mg59O9WEw0JM-BfKs2WAH9/view

# Перевірте себе:

https://learningapps.org/view4632430

https://learningapps.org/watch?v=pnudg4wgc

https://learningapps.org/watch?v=ppc5mn4ut