

Тема. Робота із програмами на розвиток логічного мислення

Очікувані результати навчання

- 2 ІФО 2-2.2-3 - укладає план дій для виконавця із точними та однозначними вказівками;
- 2 ІФО 2-2.2-4 - формулює очікуваний результат;
- 2 ІФО 2-2.2-5 - змінює послідовності дій для отримання іншого результату;
- 2 ІФО 2-2.3-3 - виокремлює у складному завданні прості завдання, пропонує порядок їхнього розв'язування

Відгадайте загадки

Є багато різних кнопок	Має хвостик, очі-кнопки,
І струнка статура.	Не боїться кішки!
Відгадайте, діти, що це?	Під долонею працює
Це...	Вправна, зручна ...

Ознайомтеся з інформацією

Є програми, які допомагають учням не тільки навчатися, а й розважатися. Такі програми називають **розвивальними**. Вони містять низку логічних задач, серед яких є ребуси, пазли, танграми тощо. Такі задачі можна розв'язувати як за допомогою комп'ютера, так і без нього.

Ребус – це загадка, в якій у вигляді малюнків, букв, знаків закодовано слово.

Розгляньте ребуси та їх розгадки. З'ясуйте, за якими правилами складаються ребуси.



Розгадайте ребус



Завдання

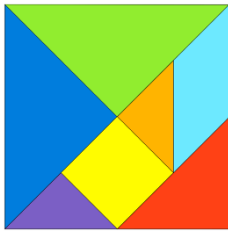
Спробуйте самостійно скласти ребус, щоб зі слова «огірок» отримати слово «очі».

Хвилинка-цікавинка

Колись у Лондоні Джон Спілсбері, який виготовляв географічні карти, зробив дерев'яну карту світу й розпилив її на шматочки. А на уроках географії учні складали ці шматочки до купи. Таким був перший пазл.

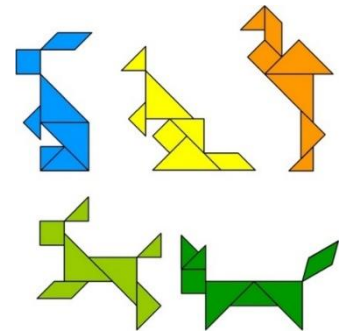
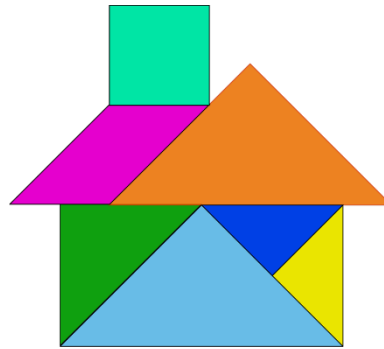
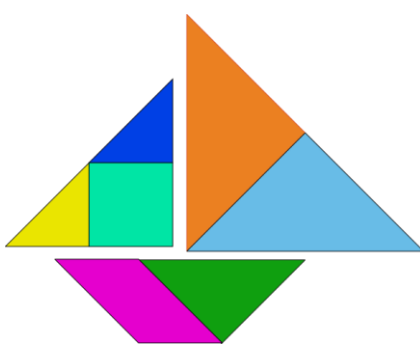
Ознайомтеся з інформацією

ТАНГРАМ



Гра «Танграм» - давня китайська головоломка. Одна з її китайських назв («Чи-Чао-Тю») у перекладі означає «хитромудрий візерунок із 7 частин».

Для цієї гри зазвичай використовують квадрат, розрізаний певним чином на 7 частин.



Із частин квадрата складають різні фігурки (людей, тварин, букви, цифри тощо). Розгляньте малюнки. З яких геометричних фігур складається танграм?

Вправи для очей

Подивились вправо, вліво,
Вгору, вниз, собі на ніс!
Знову вправо, знову вліво
І покліпали очима!

Пограйте

- <http://www.tangramonline.com/>
- <https://studio.code.org/s/course1/stage/8/puzzle/1>
- <https://studio.code.org/s/course1/stage/10/puzzle/1>