

Тема. Дослідницький проект. «Я, мої цифрові помічники та моє здоров'я»

Очікувані результати заняття

після цього заняття потрібно вміти:

відповідально користуватися цифровою технікою.

Ознайомтеся із завданнями проекту

Мета проекту

З'ясувати, чи є моє користування цифровими пристроями відповідальним та здоров'язбережувальним.

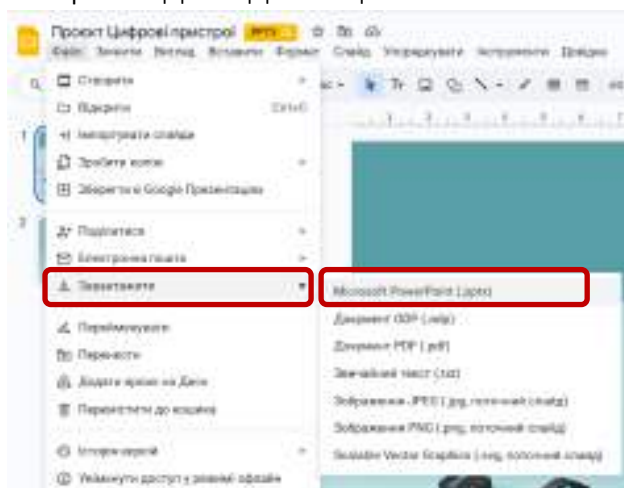
Час виконання проекту: 2 тижні.

План

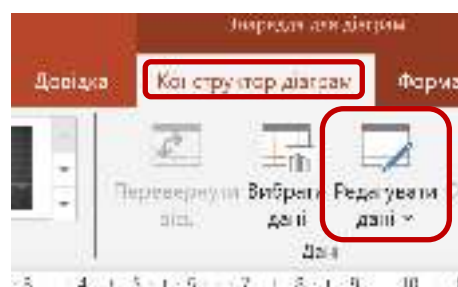
1. Провести дослідження кількості часу, який я витрачаю на користування цифровими пристроями (комп'ютер, планшет, смартфон – окрім телефонних дзвінків).
2. Узагальнити інформацію.
3. Створити продукт проекту – плакат «Я відповідально ставлюся до використання цифрової техніки».

Проведення досліджень та узагальнення інформації

- Завантажте презентацію на свій комп'ютер:
 1. Перейдіть за [покликанням](#).
 2. Оберіть відповідні опції з меню **Файл**:



- Підпишіть перший слайд за шаблоном.
- На другому слайді кожного дня поточного тижня заповнюйте таблицю:
 1. Натисніть лівою клавішею посередині слайду.
 2. Оберіть вкладку **Конструктор діаграм**, що з'явилась та значок **Редагувати дані**.
 3. В таблиці, що з'явилась, записуйте кількість годин, які ви витратили у певний день тижня на вказане в назві стовпчика заняття.



4. Після заповнення таблиці у неділю розгляньте отриману діаграму та зробіть висновки про своє ставлення до власного здоров'я.
- На окремому аркуші паперу накресліть та заповніть таблицю:

Якщо я граю у комп'ютерні ігри	Якщо я граю із друзями в реальні ігри
Мої очі _____	Мої очі _____
Моє тіло _____	Моє тіло _____
Мій настрій _____	Мій настрій _____
Мої навички спілкування _____	Мої навички спілкування _____
Мої емоції _____	Мої емоції _____

- Зробіть висновки про користь обох видів ігор для вашого здоров'я.

Створення продукту проекту

Створіть плакат за планом:

Я відповідально ставлюся до використання цифрової техніки

Як я користуюся цифровими пристроями _____	Мої плани _____
_____	_____
_____	_____
Наслідки _____	_____
_____	_____
_____	_____
Висновки _____	_____
_____	_____
_____	_____

Джерело

Інформатика. 4 клас/ О. В. Коршунова. – К.: Освіта, 2021