

Дата: 15.04.2025

Вчитель: Родіна Алла Олегівна

Клас: 4А (2 група)

(rodinallo4ka@gmail.com)

Тема. Дослідницький проєкт «Настрій смайлика»

Очікувані результати навчання

Після цього заняття потрібно вміти:

- створювати проєкти в середовищі Скретч;
- аналізувати готовий код.

Поміркуйте

- Які команди може виконувати спрайт в програмі Скретч?
- Навіщо в алгоритмах Скретч використовувати команду «Чекати»?
- Які дії можна запрограмувати в програмі Мейккод?

Виконайте вправу

<https://wordwall.net/uk/resource/77580734>

Перегляньте відео

Проєкт «Настрій смайлика»

Завдання

1. Увійдіть на сайт <https://makecode.microbit.org/>
2. Розробіть проєкт за зразком у відео.
3. Доповніть проєкт за власним задумом.

Поміркуйте

- Що входить в обов'язки програміста?
- В яких сферах життя ми використовуємо програми?

Джерело

Інформатика. 4 клас/ О. В. Коршунова. – К.: Освіта, 2021