Інформатика

Сьогодні 24.04.2025

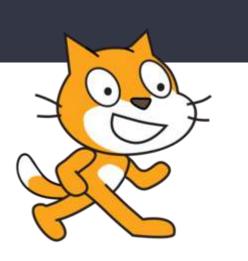
Υροκ №45

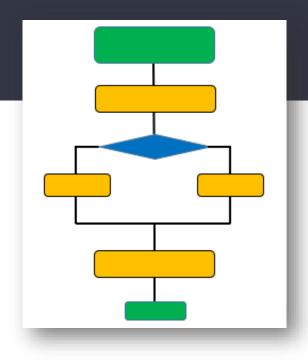


6 клас

Вчитель: Куроп'ятников А. О.

Anton.kuropiatnickoff2016@gmail.com





Узагальнення та систематизація знань. Створення проєкту за власним сценарієм з використанням подій змінення тла, образу, вкладених циклів та розгалуження



Правила поведінки в кабінеті інформатики







Повідомлення теми і мети уроку

Сьогодні на уроці ми з вами розглянемо:

повторимо вивчене з теми «Алгоритми та програми»;

виконаємо практичну роботу «Створення проєкту за власним сценарієм з використанням подій змінення тла, образу, вкладених циклів та розгалуження».





- 1. Що таке величина? Наведіть приклади величин.
- 2. Що має кожна величина?
- 3. Яка величина називається змінною, а яка сталою?
- 4. Який загальний вигляд команди присвоювання?



Завдання. Створіть проєкт, у якому виконавець говорить: «Перевіримо, як ти знаєш таблицю множення?», і з'являється завдання на множення з випадково дібраними множниками.





Удоскональте проєкт наступним чином:

- Якщо користувач вводить *правильну* відповідь то виконавець, кажучи «Правильно», змінює свій колір на зелений, і сцена теж стає зелена.
- Якщо користувач вводить *неправильну* відповідь то виконавець, кажучи «Неправильно», змінює свій колір на червоний, і сцена теж стає червона.
- Перед кожним новим прикладом виконавець повертається в свій звичайний колір (рудий), а сцена стає білою.





- 1. Що може бути значенням величини?
- 2. Як створити нову змінну в Scratch 3?
- 3. Як надати або змінити значення змінної в Scratch 3?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на жовтий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.









- 1. Які цикли називаються вкладеними?
- 2. Як виконується фрагмент алгоритму з вкладеними циклами?
- 3. Як можна використати змінні в циклі?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на зелений прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.









- 1. Які розгалуження називаються вкладеними?
- 2. Які розгалуження називаються внутрішніми та зовнішніми? Поясніть між ними різницю.
- 3. Для чого використовувати змінні в розгалуженнях?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на жовтий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.









- 1. Який цикл називається циклом з передумовою? Як він виконується?
- 2. Від чого залежить кількість виконань команд циклу з передумовою?
- 3. Яка команда в циклі з передумовою обов'язково виконується хоча б один раз?
- 4. Які команди можна використати для організації циклу з передумовою в Scratch 3? Як виконуються такі цикли?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на зелений прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.









- 1. Коли доцільно використовувати розгалуження, вкладені у цикл?
- 2. Коли доцільно використовувати цикли, вкладені в розгалуження?
- 3. Поясніть різницю між розгалуженнями, вкладеними в цикли та циклами, вкладеними в розгалуження.

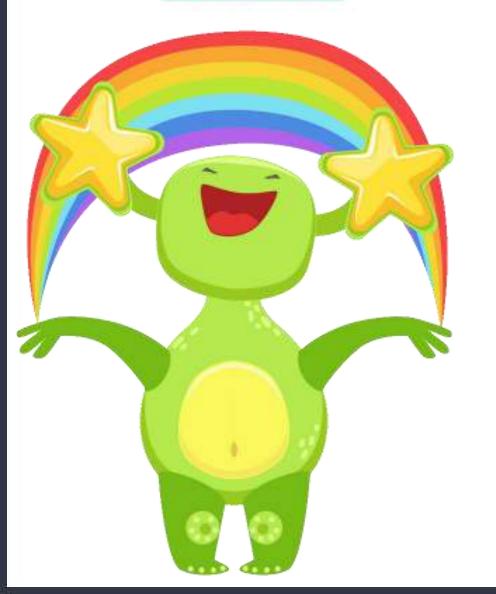




Робота з інструкційною карткою



Підсумок



Які дії ви виконали для вдосконалення сьогоднішнього проєкту?

Який проєкт, серед виконаних на попередніх уроках, сподобався вам найбільше?

Який проєкт ви хотіли б створити самостійно?



Повторити *Розділ 7* у підручнику (с. 179-228).