Тема. Ігри та стратегії перемоги

Очікувані результати заняття

після цього заняття потрібно вміти:

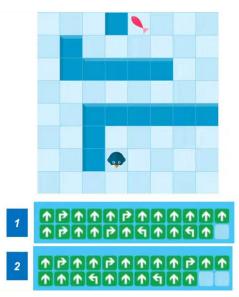
- пояснювати, яких помилок можна припуститися при складанні алгоритмів;
- пояснювати, що таке виграшна стратегія;
- виправляти помилки в алгоритмах.

Поміркуйте

Яких помилок можна припуститися під час складання алгоритмів?

Ознайомтеся з інформацією

Під час складання алгоритмів не завжди вдається відразу правильно дібрати команди і їх параметри.



Найпоширенішими помилками є: неправильна кількість повторень, неправильний порядок команд, що складають алгоритм, неточне визначення напрямку повороту під час проходження лабіринтів тощо.

Якщо б у грі двом гравцям довелось виконувати те саме завдання — нагодувати Тукса, то виграв би гравець, у якого герой гри швидше прийшов би до цілі. Алгоритм 2 швидше приведе виконавця до цілі. Тому така стратегія — виграшна, бо передбачає меншу кількість команд при виконанні алгоритму.

Перегляньте відео

Перевірка помилок в алгоритмі

Хвилинка відпочинку

- Встаньте біля свого робочого місця.
- Визначте подумки найкоротший шлях до кухні.
- Пройдіть цим шляхом, рахуючи кількість зроблених кроків.
- Поверніться назад, обравши, якщо можливо, ще коротший шлях.

Завдання на комп'ютері

Відкрийте сайт Розумні блоки ті виконайте завдання №1-4 з розділу «Проблеми з їжею!»