Сьогодні 10.02.2025

**Υροκ №21** 





Складові частини об'єктів. Зміна вигляду об'єктів у середовищі Scratch



### Повторимо правила поведінки та безпеки в комп'ютерному класі















- ✓ дізнаємось, з яких частин складають об'єкти в середовищі Scratch;
- ✓ визначимо, як можна змінити вигляд об'єктів у середовищі Scratch.

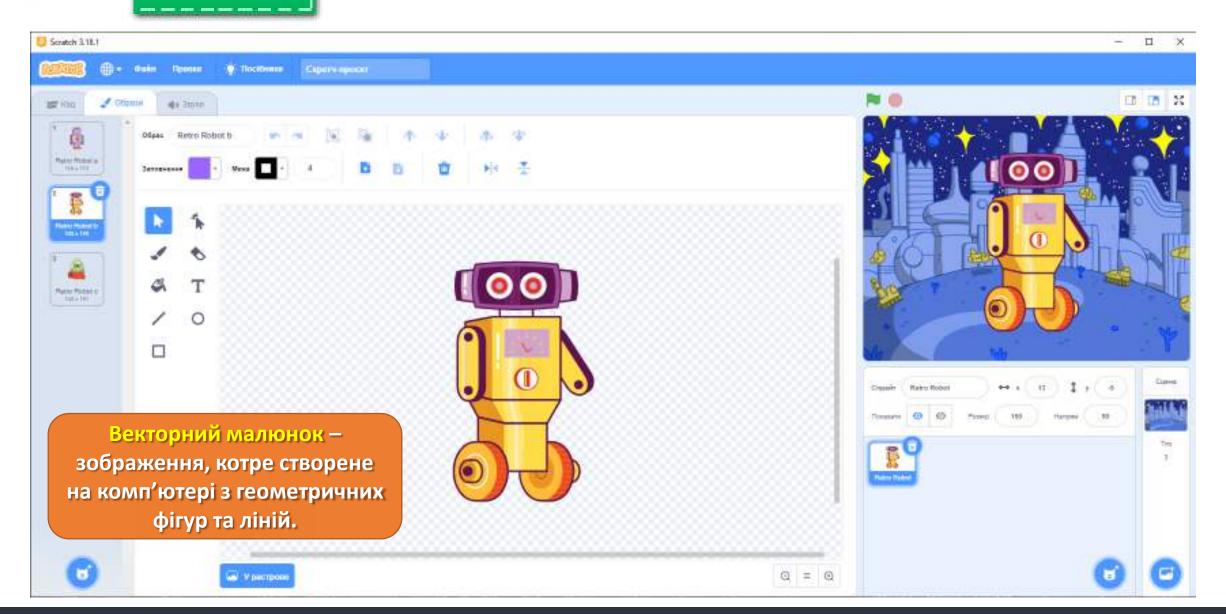




1. Чому важливо дотримуватись правильної послідовності під час побудови алгоритмів? 2.Які правила вам ще відомі?

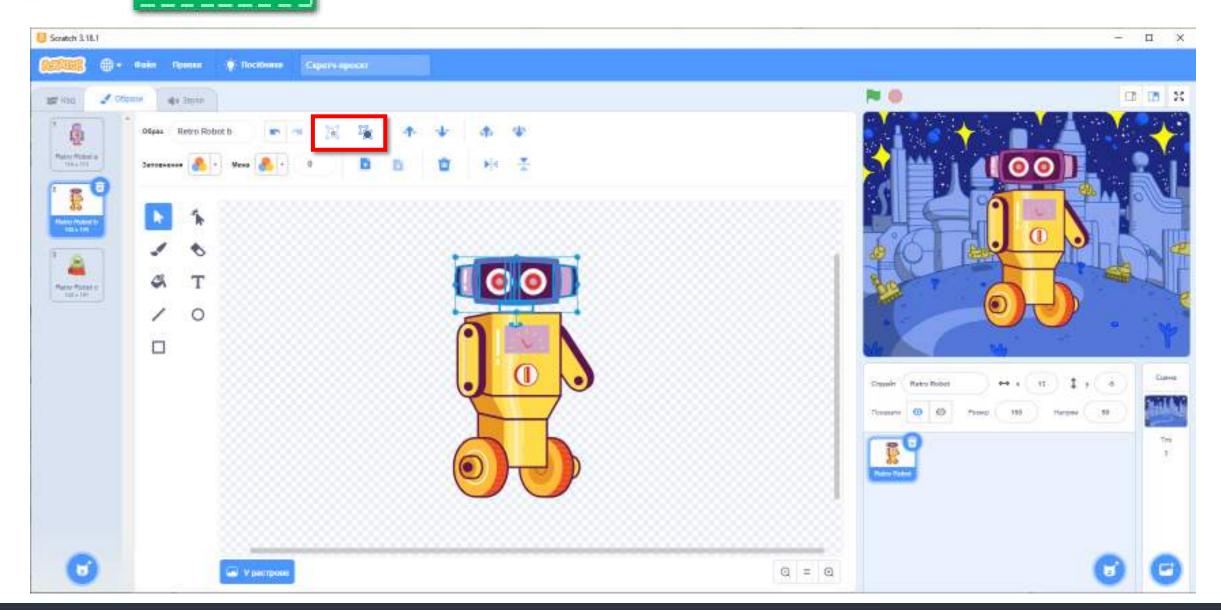


### Вбудовані виконавці у середовищі Scratch є векторним



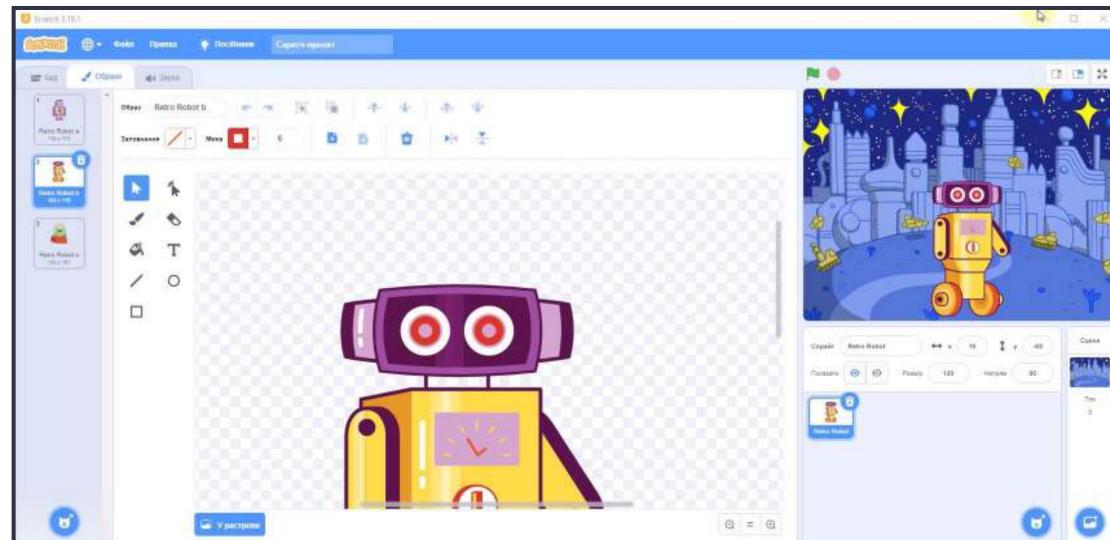


### Щоб об'єкт виглядав цілісним його частини групують





### Розберемо (розгрупуємо робота)

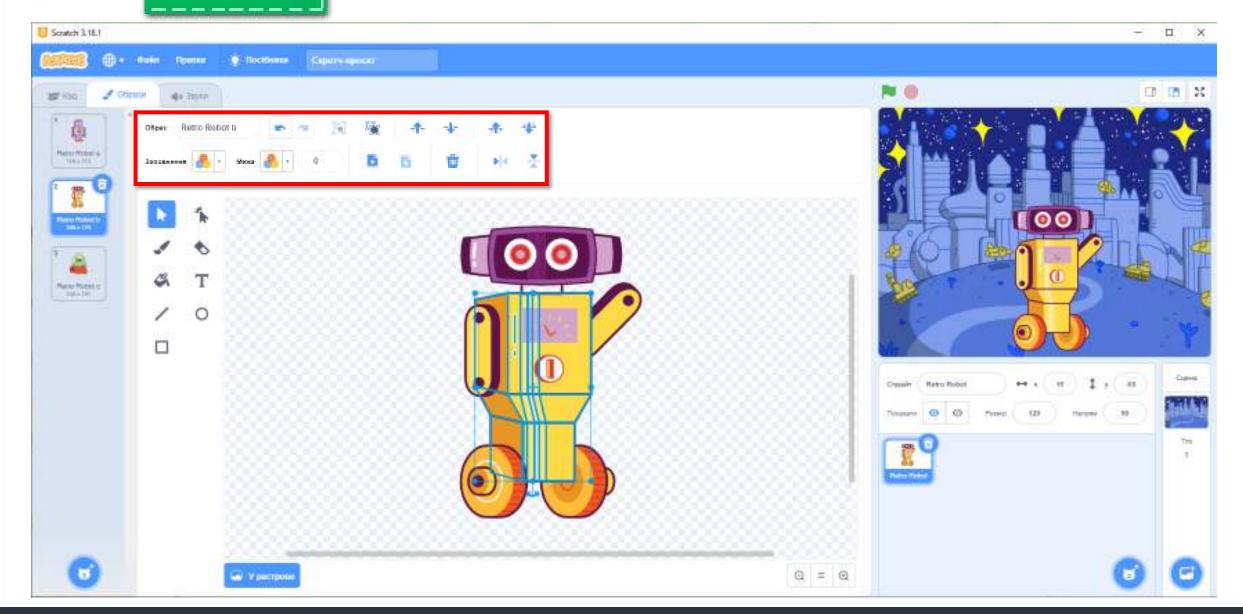






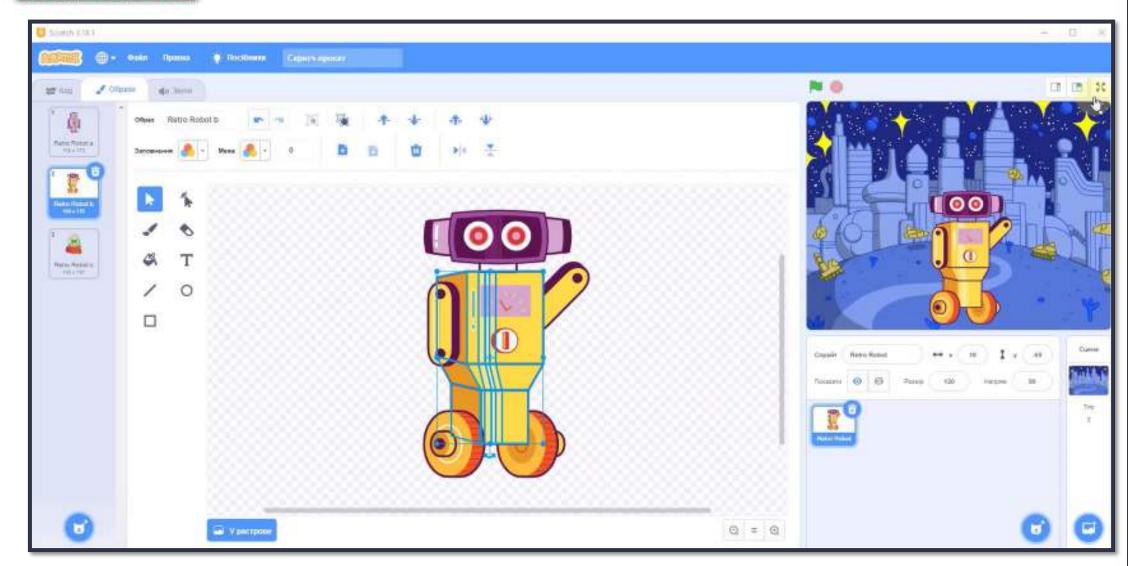


#### Змінення властивостей об'єкта





### Змінення властивостей об'єкта

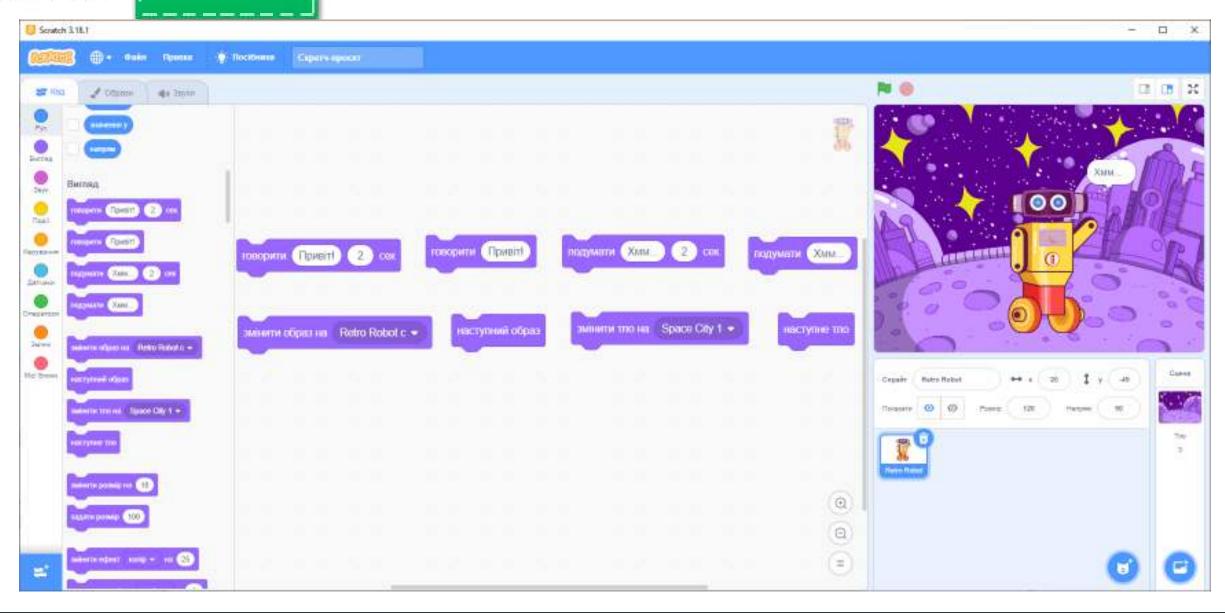




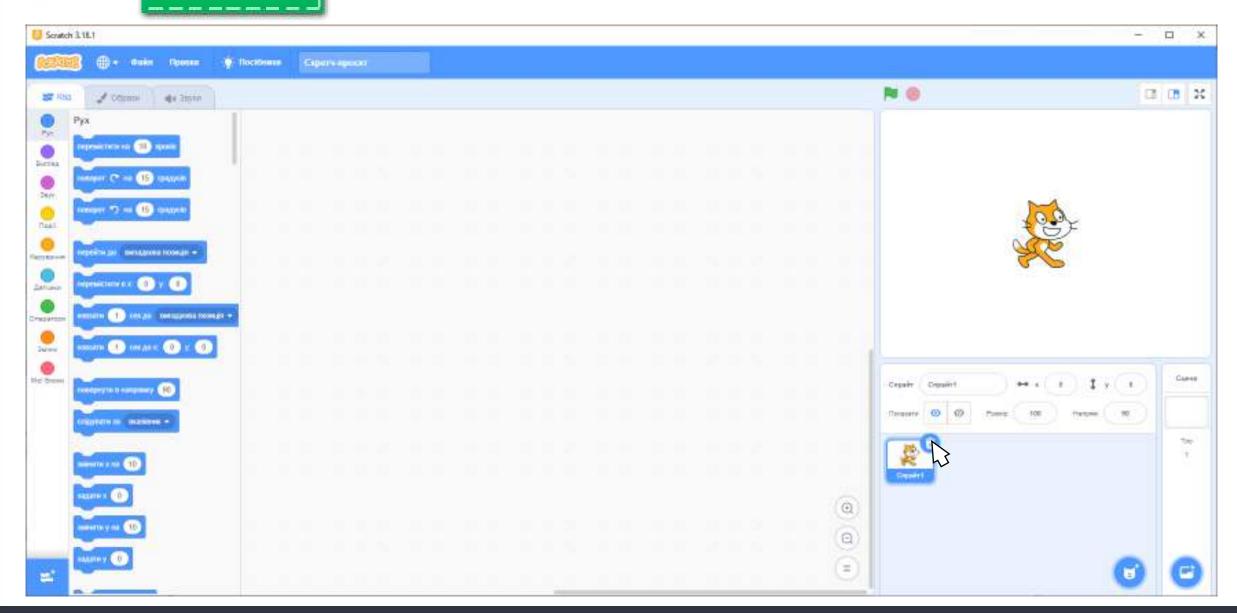




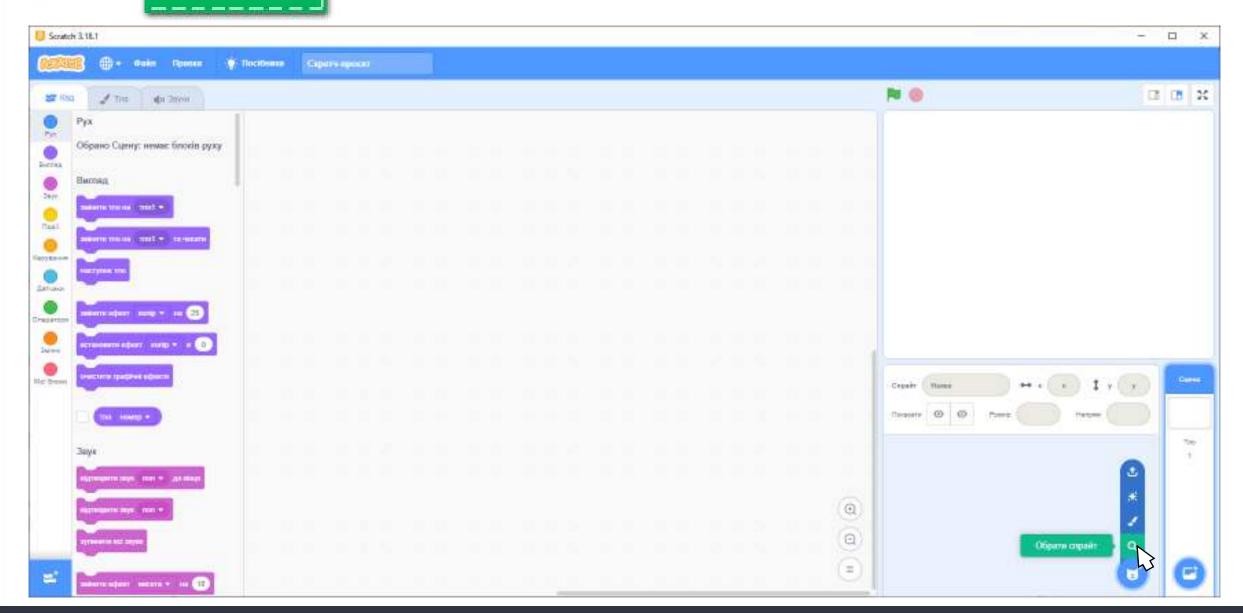
### Програмне змінення властивостей



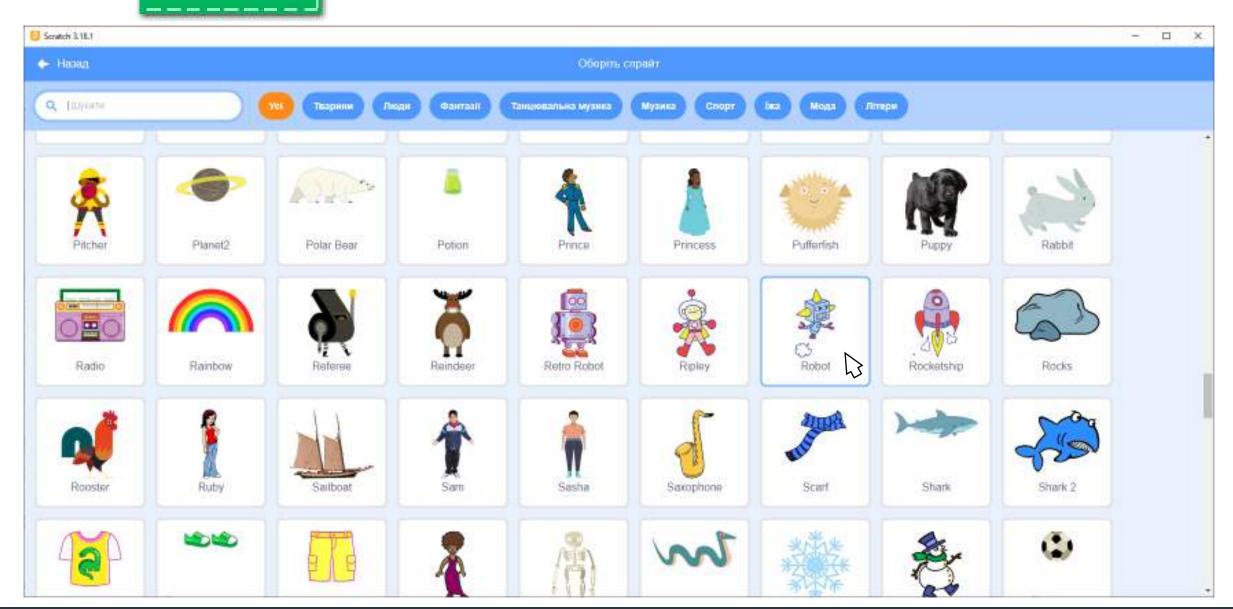




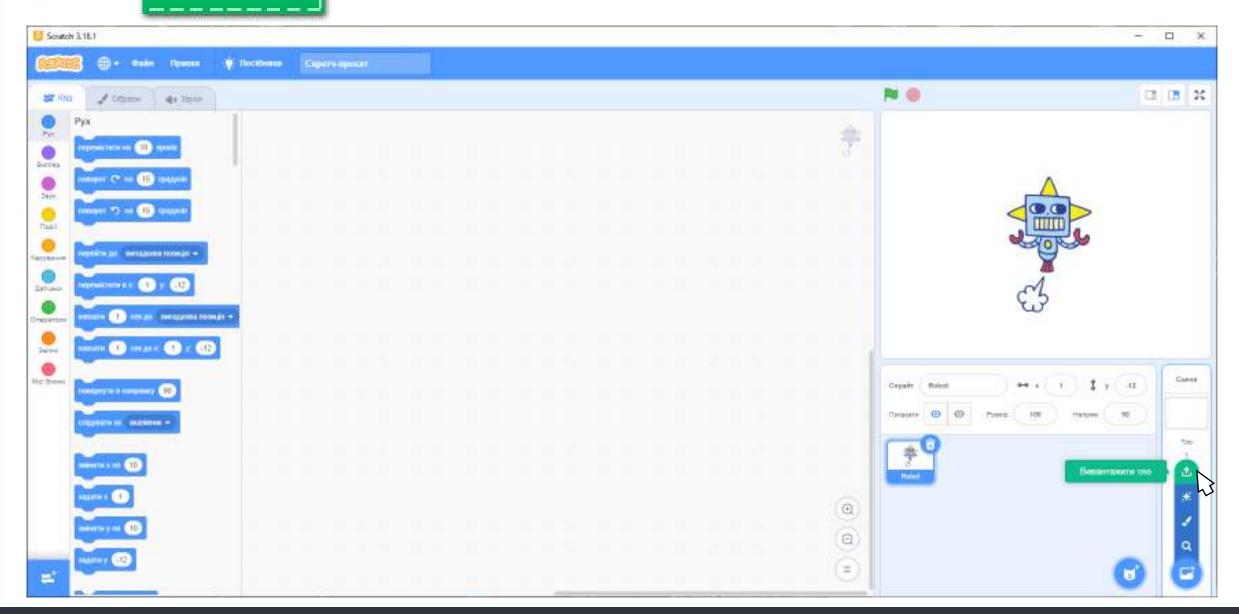




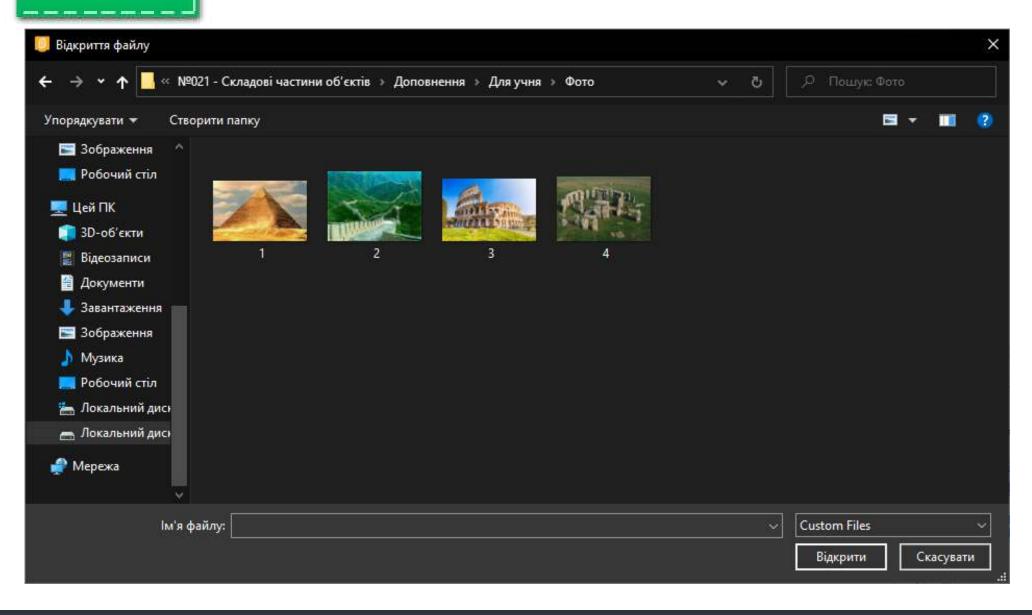




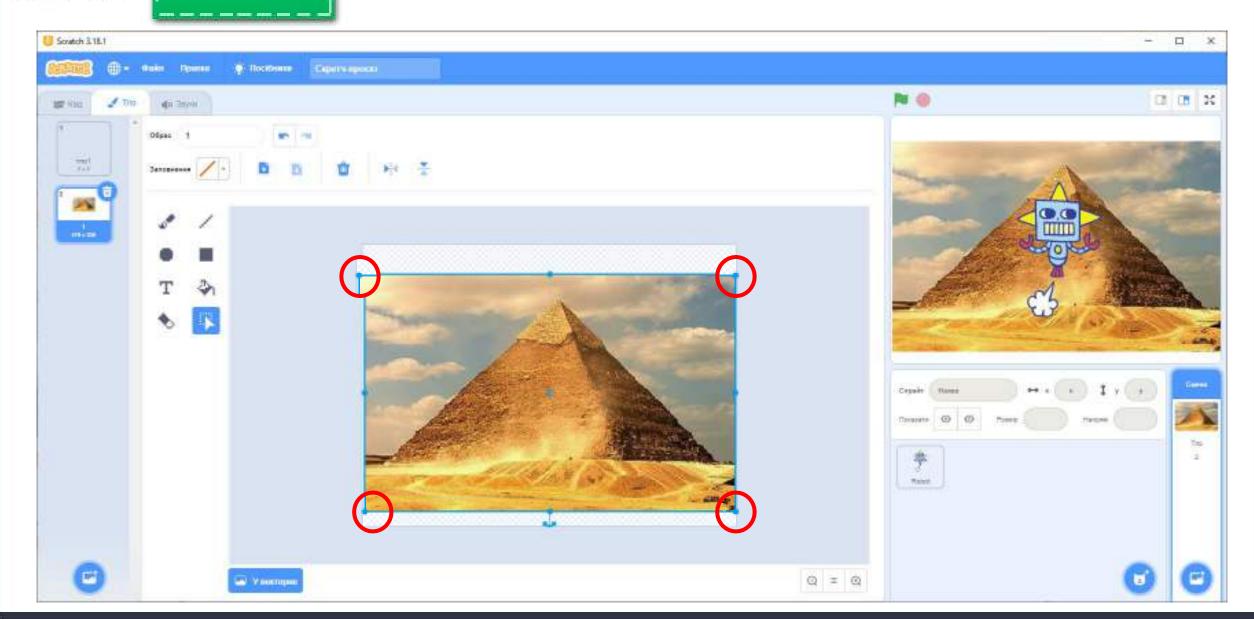




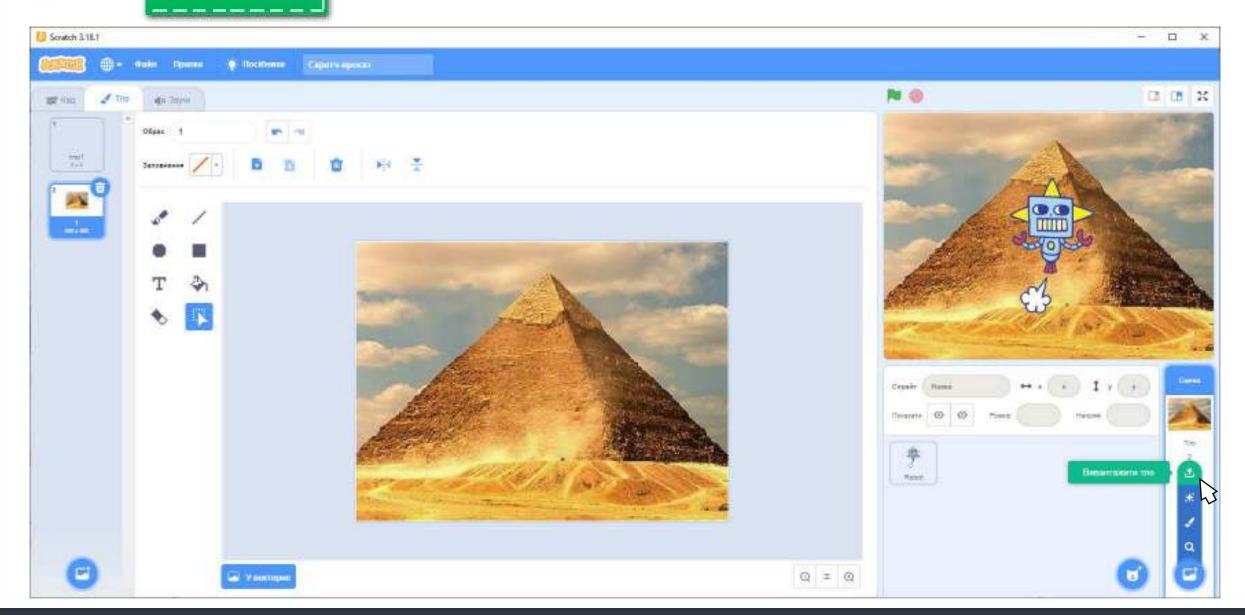




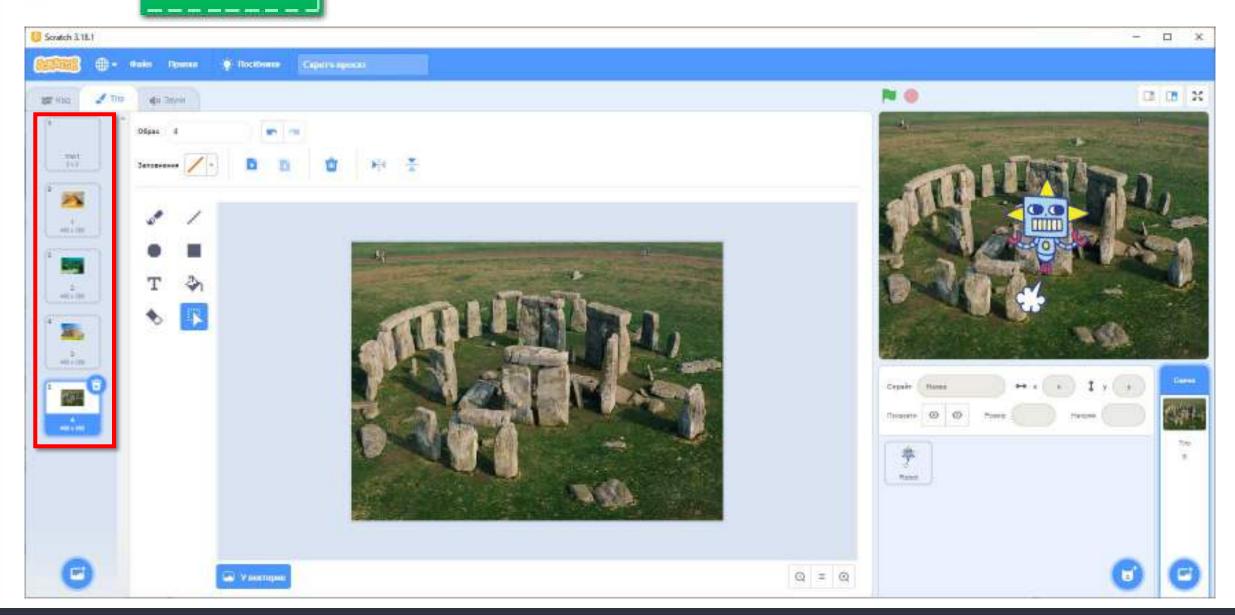














#### Вправа «Все в твоїх руках»

