

Інформатика

Сьогодні
01.04.2025

Урок
№27



Дата: 31.03.2025

Клас: 3А (1група)

Вчитель: Родіна Алла Олегівна
(rodinallo4ka@gmail.com)



**Використання логічних
висловлювань з «не», «і», «або».**





- ✓ дізнаємось, яким чином ускладнюються висловлювання під час перевірки різних умов;
- ✓ продовжимо працювати над власною грою та вдосконалимо її.



1. Продовжіть речення: «**Логічне висловлювання зі слідуванням – це ...**»
2. Опишіть, яку структуру має **неповне** розгалуження. Наведіть приклад.
3. Опишіть, яку структуру має **повне** розгалуження. Наведіть приклад.
4. Нагадайте суть програми-гри, котру ми створювали минулого уроку.

Сьогодні ви отримаєте відразу трошки ускладнену гру (обміркуйте невідомі програмні рядки, та зробіть висновок в кінці уроку про їх значимість)

Демонстрація гри



Для створення подібного проекту нам потрібно познайомитись із додатковими командами, що доповнюють розгалуження.



Якщо

доторкнемось до
чорного кольору **або** доторкнемось
до акули

ТО

відтворимо звук помилки;
повернемось у вихідне
положення;
заберемо 1 життя.



Якщо

доторкнемось до
зеленого кольору

і

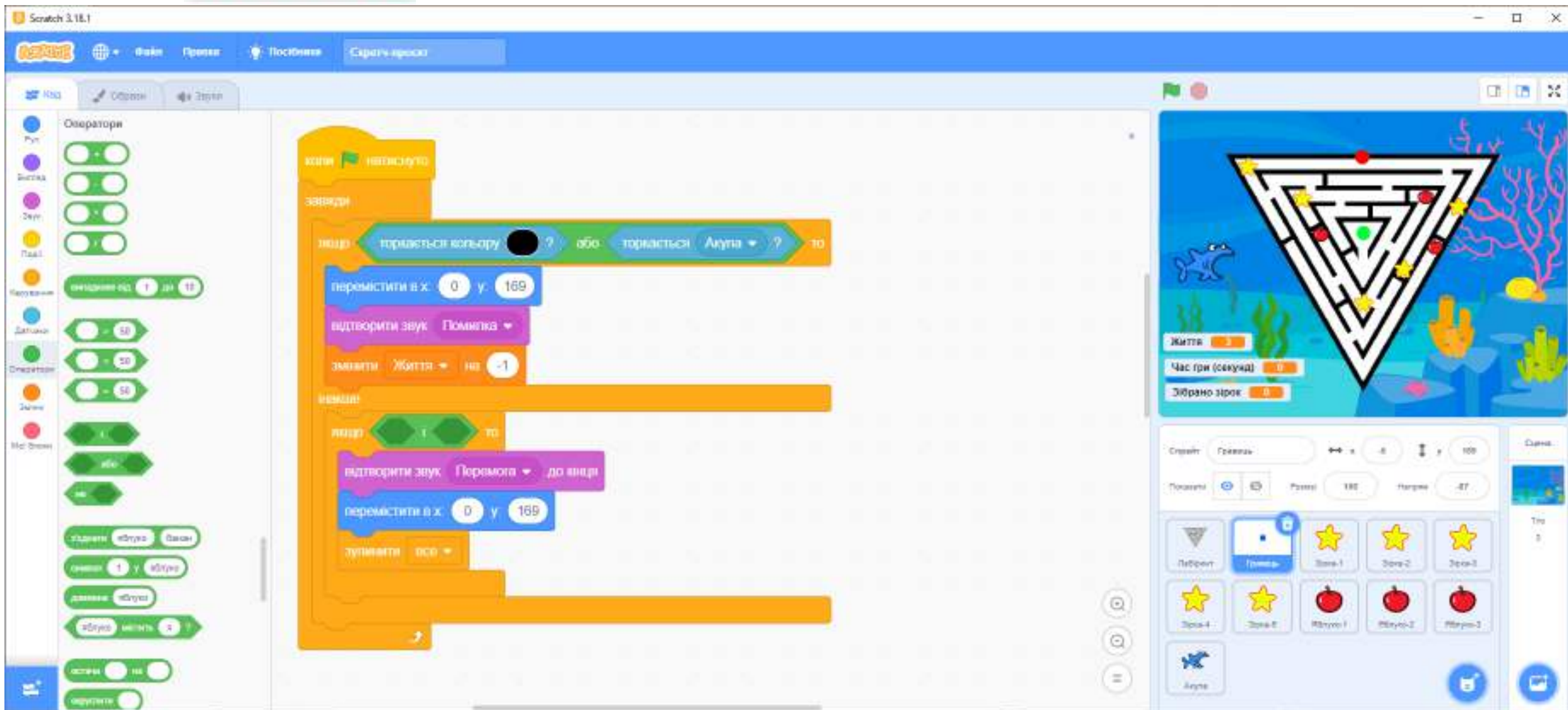
зберемо
5 зірок

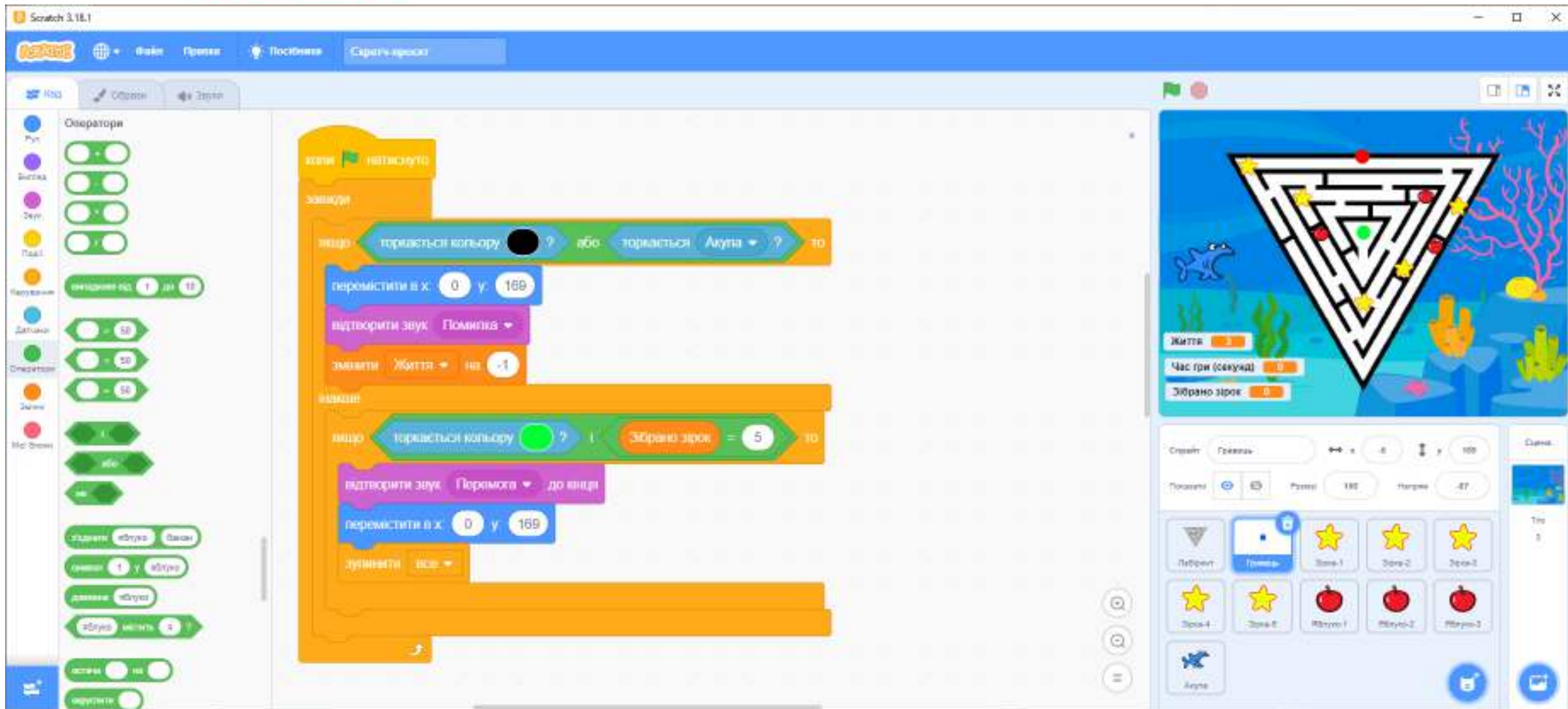
ТО

відтворимо звук перемоги;
повернемось у вихідне
положення;
зупинимо гру.



Логічні висловлювання на прикладі гри «Лабіринт»





The image displays the Scratch 3.18.1 interface with a script for a maze game. The script is written in Ukrainian and uses logical expressions to control the game flow.

Script Details:

- When green flag clicked:**
 - When green flag clicked:**
 - if (touching color black or touching color blue) then:**
 - move to x: 0 y: 169
 - play sound: Помилка
 - change Життя by -1
 - if (touching color green) then:**
 - Зібрано зірок = 5
 - play sound: Перемога до кінця
 - move to x: 0 y: 169
 - show all

Game Preview:

The game preview shows a triangular maze with a blue fish character. The game interface includes the following elements:

- Життя (Life):** 3
- Час гри (секунд) (Game time in seconds):** 0
- Зібрано зірок (Stars collected):** 0
- Сценарій (Script):** Гравець (Player)
- Показати (Show):** 100
- Натиснути (Click):** -87
- Сцена (Stage):** Тло (Background)
- Об'єкти (Sprites):** Лабіринт (Maze), Гравець (Player), Зірка-1 (Star-1), Зірка-2 (Star-2), Зірка-3 (Star-3), Зірка-4 (Star-4), Зірка-5 (Star-5), Яблуно-1 (Apple-1), Яблуно-2 (Apple-2), Яблуно-3 (Apple-3), Яблуно-4 (Apple-4), Яблуно-5 (Apple-5).

Якщо
не

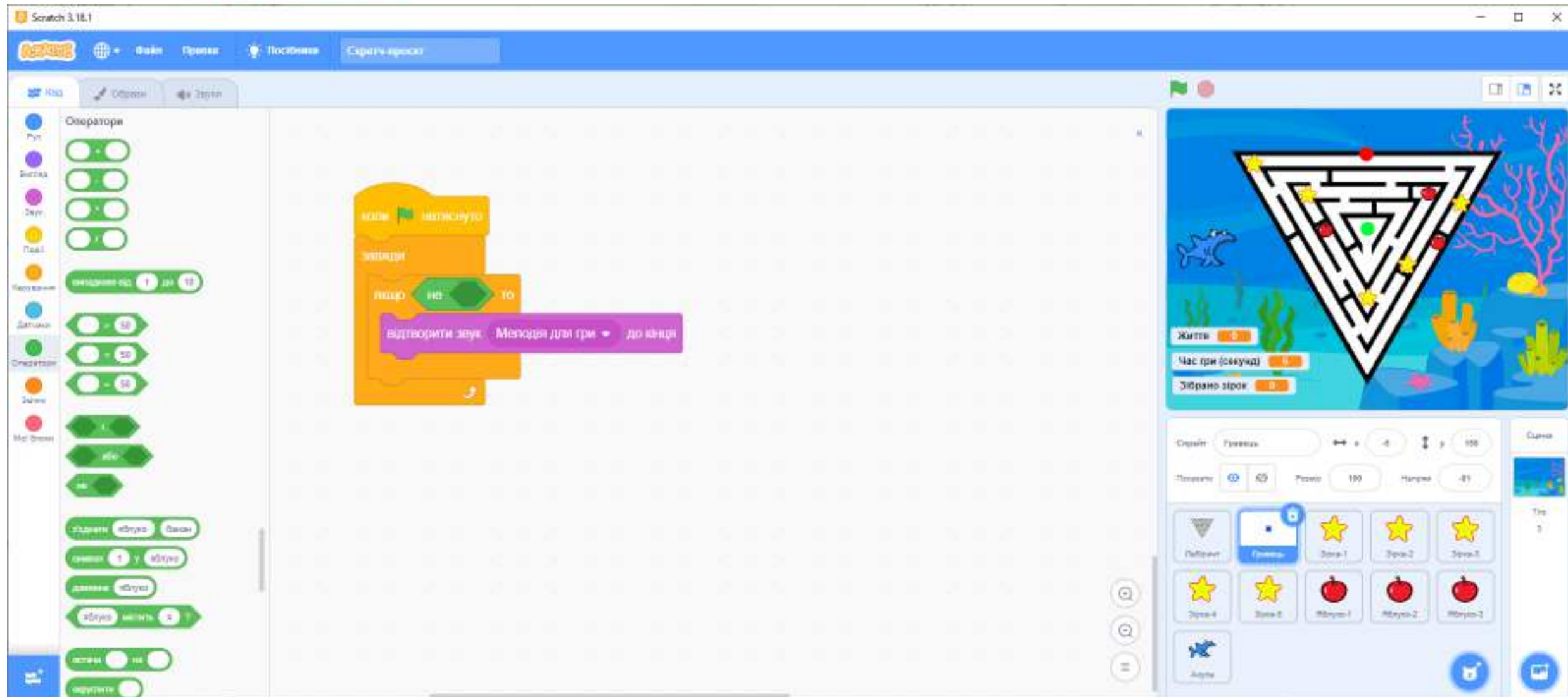
(торкаємось чорного
кольору і торкаємось
акули)

ТО

відтворимо звук мелодії гри.







Scratch 3.18.1

Меню: Файл, Редакція, Налаштування, Сторінка проєкту

Панель інструментів: Картинки, Звук

Скрипти:

- коли натиснуто
- сказати (1 сек)
- очікувати (1 сек)
- відтворити звук: Мелодія для гри до кінця

Місцева гра: Лабіринт

Життя: 100

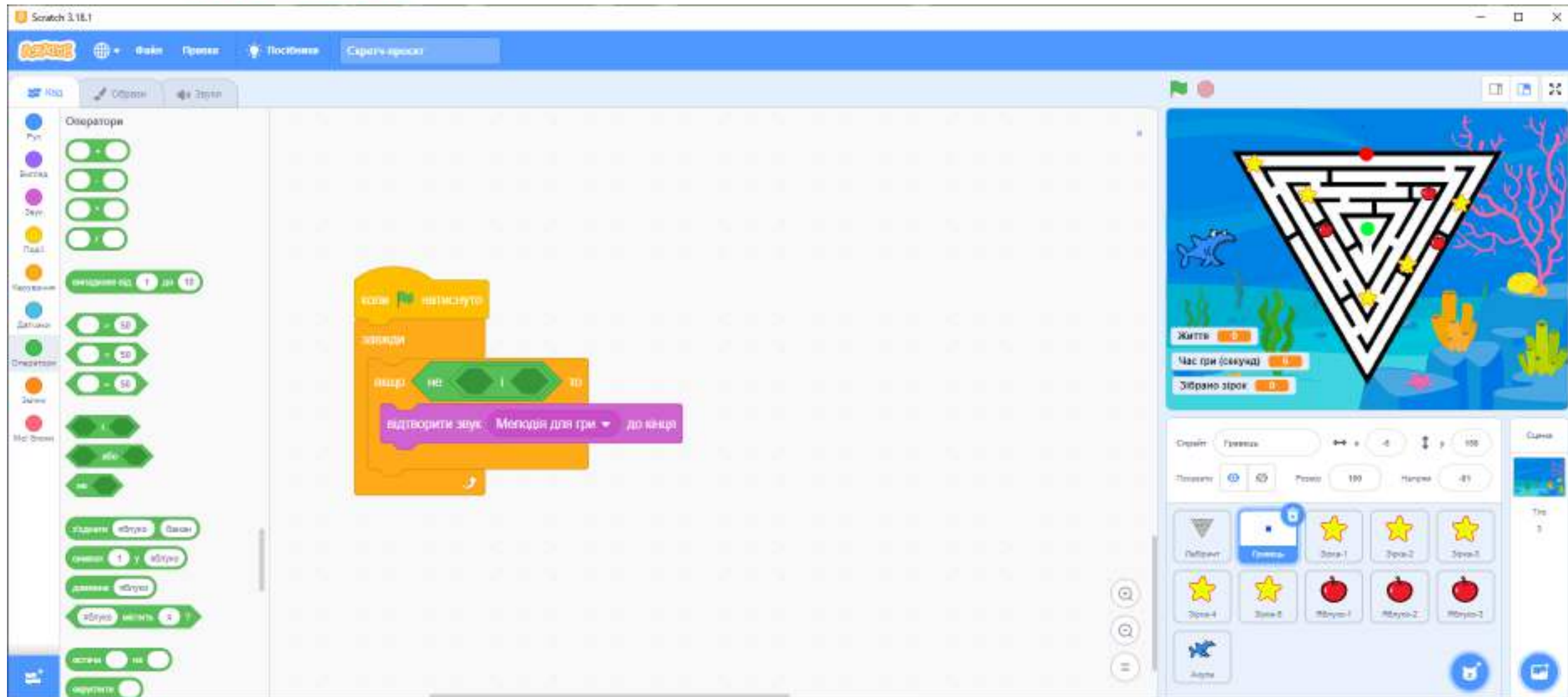
Час гри (секунд): 0

Зібрано зірок: 0

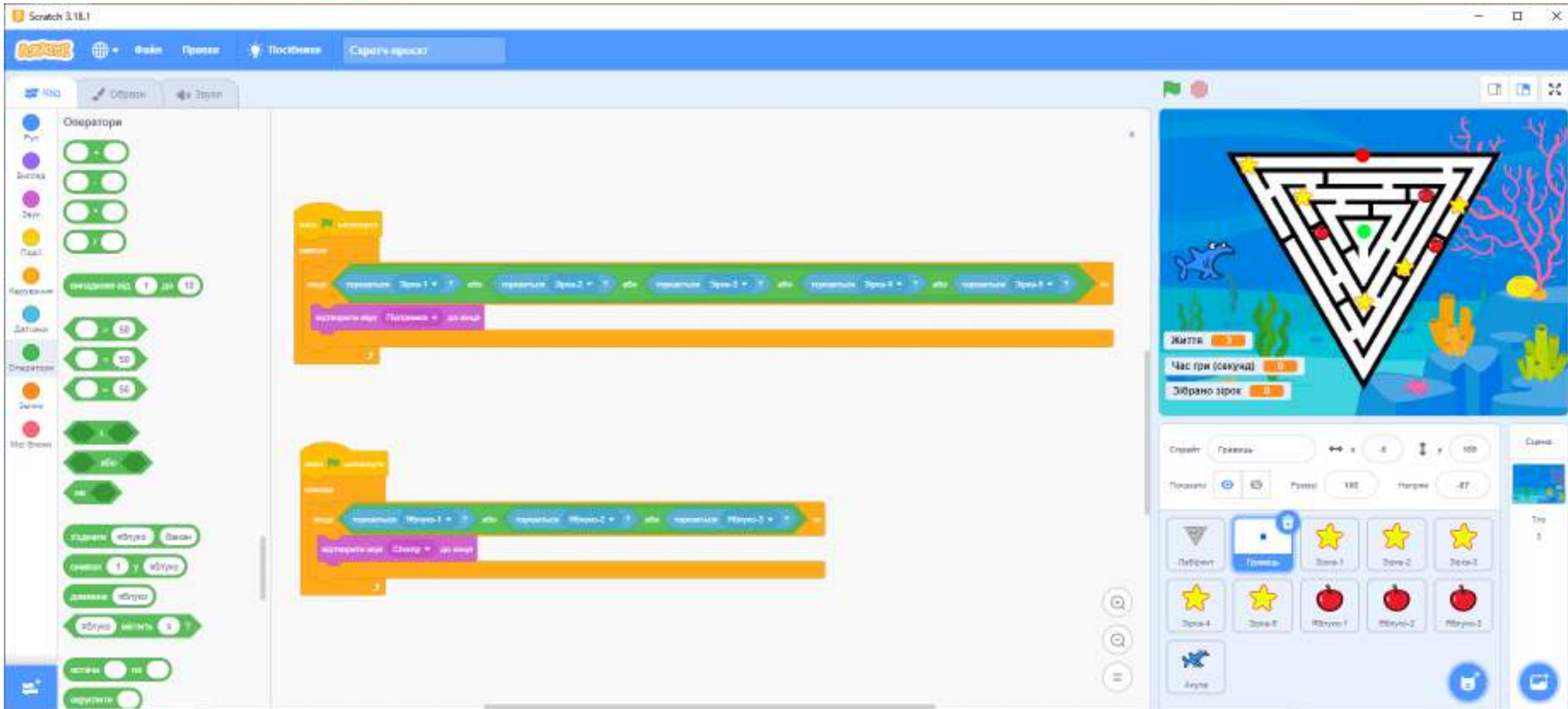
Зірки: Зірка-1, Зірка-2, Зірка-3, Зірка-4, Зірка-5

Мішки: Мішка-1, Мішка-2, Мішка-3

Автомат







The image shows the Scratch 3.18.1 interface with a script for a maze game. The script is divided into two main sections, each starting with a 'when green flag clicked' event.

Top Script Section:

- when green flag clicked** (orange block)
- when green flag clicked** (green block):
 - set score to 0 (green block)
 - set time to 0 (green block)
 - set selected star to 1 (green block)
 - set selected star to 2 (green block)
 - set selected star to 3 (green block)
 - set selected star to 4 (green block)
 - set selected star to 5 (green block)
- when green flag clicked** (purple block):
 - say 'Вітаємо!' for 2 seconds (purple block)

Bottom Script Section:

- when green flag clicked** (orange block)
- when green flag clicked** (green block):
 - set score to 0 (green block)
 - set time to 0 (green block)
 - set selected star to 1 (green block)
 - set selected star to 2 (green block)
 - set selected star to 3 (green block)
 - set selected star to 4 (green block)
 - set selected star to 5 (green block)
- when green flag clicked** (purple block):
 - say 'Вітаємо!' for 2 seconds (purple block)

Stage Area:

- A maze game interface with a blue background, a blue fish, and a blue star.
- Score: 0 (green block)
- Time: 0 (green block)
- Selected star: 1 (green block)
- Selected star: 2 (green block)
- Selected star: 3 (green block)
- Selected star: 4 (green block)
- Selected star: 5 (green block)
- Buttons: 'Вітаємо!', 'Грати', 'Зупинити', 'Відновити'.



Відкрийте
<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>
попрацюйте з операторами

Сьогодні
на уроці
я навчився/
навчилася...

На уроці
я
запам'ятав/
запам'ятала
...

Найкраще
мені
вдалося...

Найбільше
мені
сподобалося
...

Урок
завершую з
настроєм...

Труднощі
виникали...

Обери лист, який ти хочеш відкрити
(щоби відкрити лист, натисніть на нього)

