

## Додавання тривимірних примітивів. Переміщення, масштабування, обертання об'єктів.

### Хід уроку

#### I. Організаційний етап

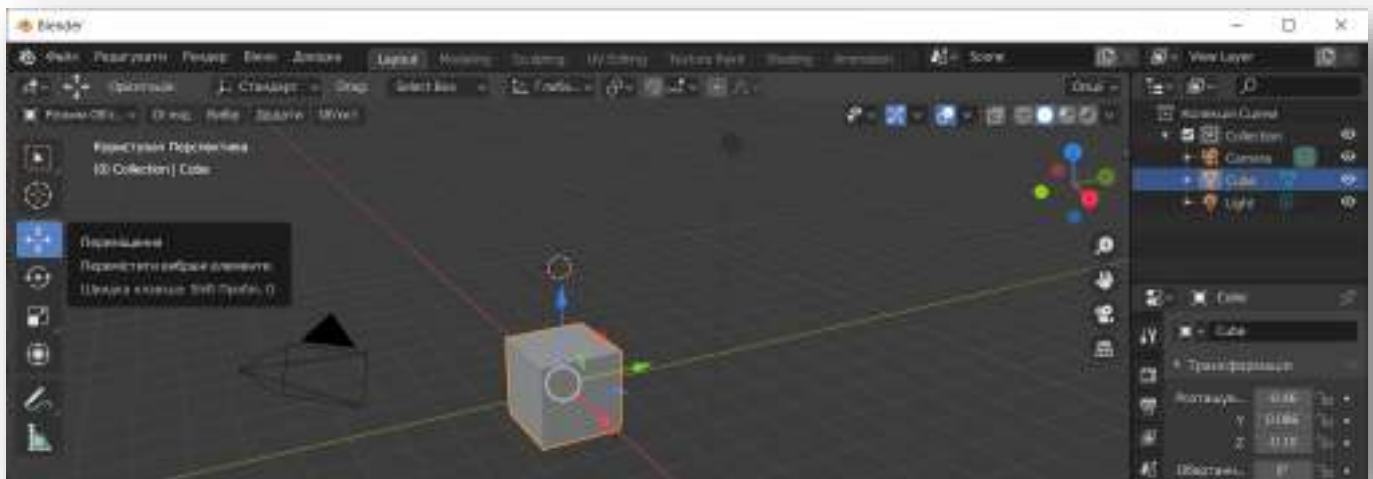
- привітання
- перевірка присутніх
- перевірка готовності учнів до уроку

#### II. Актуалізація опорних знань

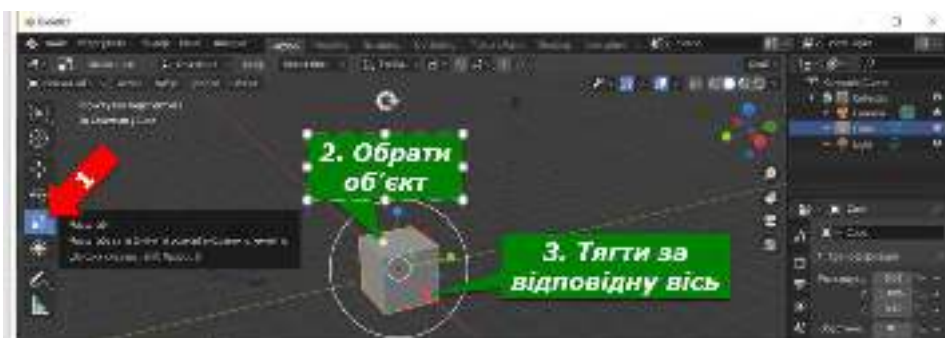
#### III. Формулювання теми, мети й завдань уроку; мотивація навчальної діяльності

#### IV. Сприйняття та усвідомлення нового матеріалу

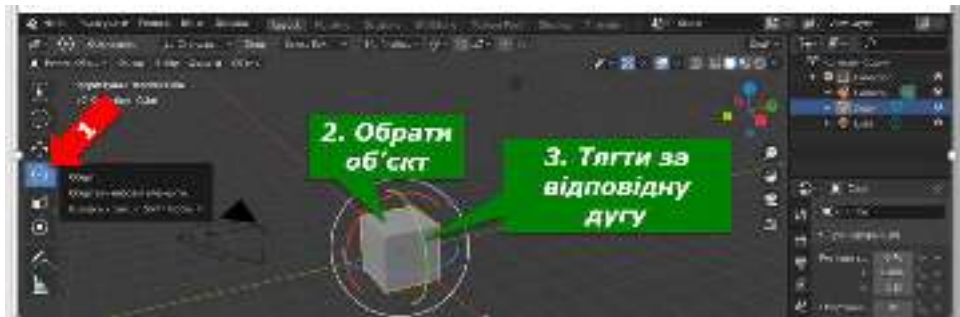
*Для переміщення об'єкта, потрібно за допомогою інструменту Переміщення обрати об'єкт та тягти різнокольорові стрілочки. Об'єкт переміщується вздовж вісей координат.*



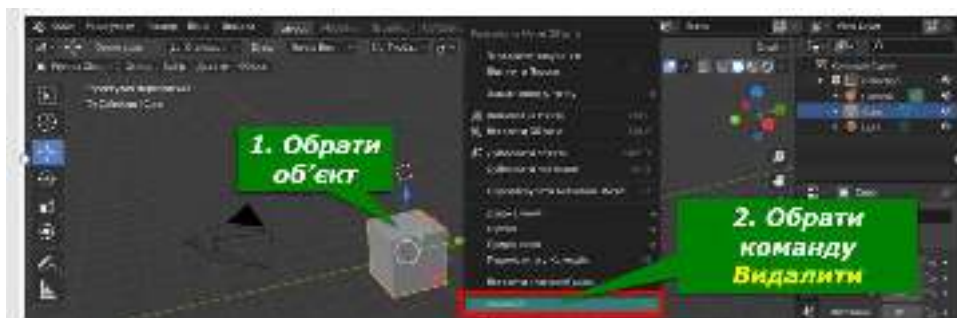
*Для зміни розмірів об'єкта, треба натиснути кнопку Масштаб та потягти за відповідну вісь.*



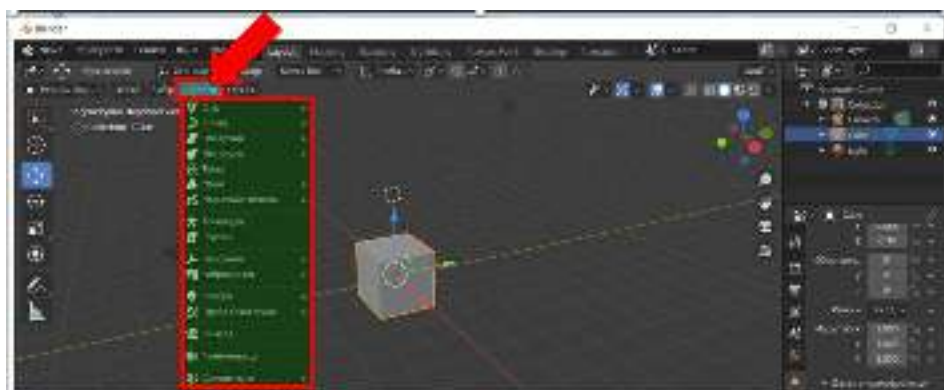
Для обертання об'єкта натиснути кнопку Обертання та лівою клавішею миші пересувати дуги.



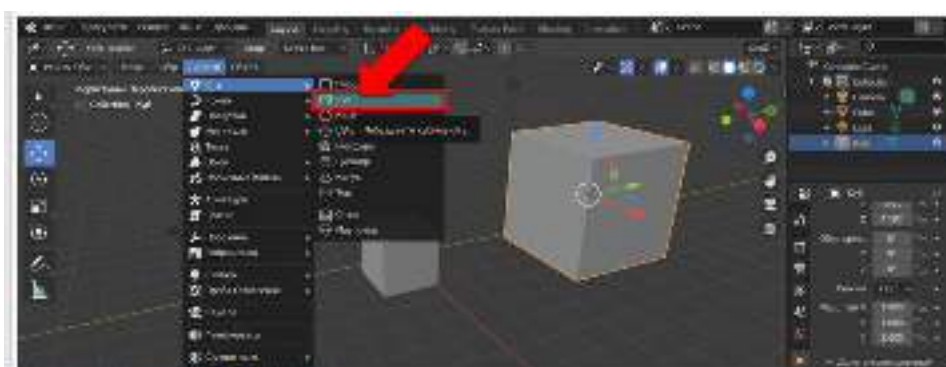
Для видалення об'єкта кнопка Delete на клавіатурі або команда Видалити з контекстного меню



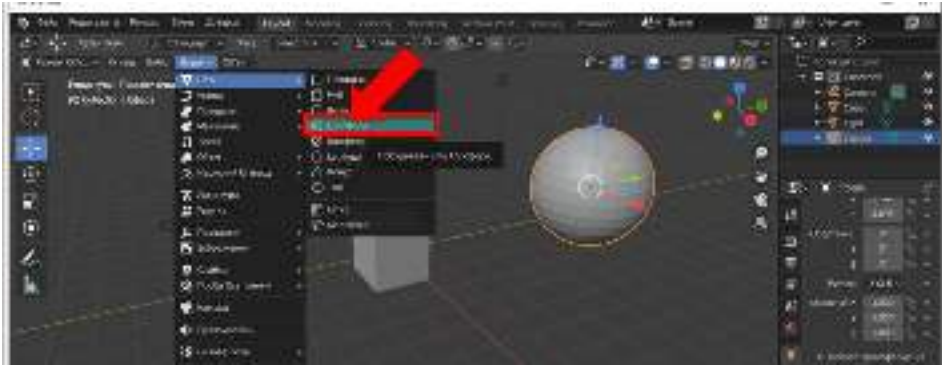
Для додавання нового об'єкта вибрати в меню Додати



Додавання куба



Додавання кулі (елемент UV-сфера)



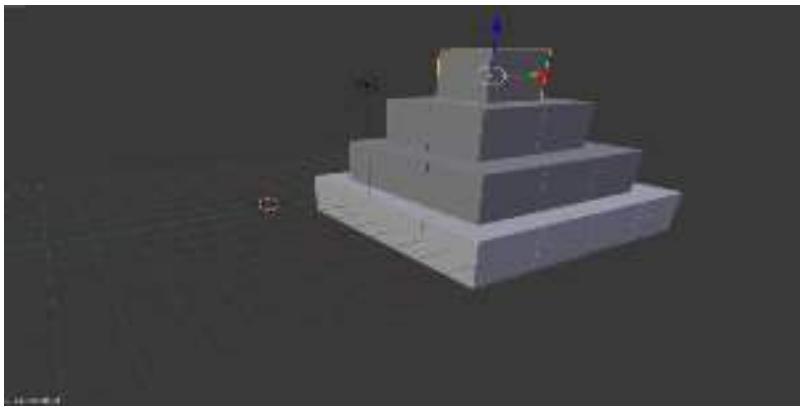
## **VI. Засвоєння нових знань, формування вмінь**

### *Практичне завдання.*

#### *Робота за комп'ютером*

- 1) Повторення правил безпечної поведінки за комп'ютером.
- 2) Інструктаж учителя.
- 3) Практична робота за комп'ютерами.

*Завдання 1. Створити єгипетську піраміду з основою 4x4 блоки.*



## **VII. Підбиття підсумків уроку**

## **VIII. Домашнє завдання**

Створити за допомогою вивчених інструментів м'яч для гольфу та ключку, відправити виконане завдання у Human, або відправити на електронну адресу [anton.kuropiatnickoff2016@gmail.com](mailto:anton.kuropiatnickoff2016@gmail.com)