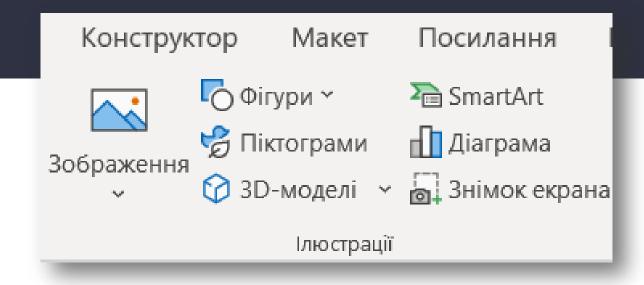
*Ypoκ №12* 





Види графічних об'єктів у текстовому документі та їх властивості. Вставлення, редагування та форматування фігур у текстовому документі



## Правила поведінки в кабінеті інформатики







#### Повідомлення теми і мети уроку

## Сьогодні на уроці ми з вами:

поговоримо про види графічних об'єктів у текстовому документі та їх властивості;

розглянемо способи вставлення, редагування та форматування фігур у текстовому документі;

навчимося створювати, редагувати та форматувати фігури у текстовому документі.



## Пригадайте

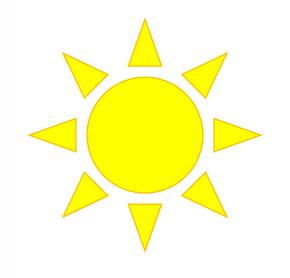


- 3 якими графічними об'єктами ви працювали?
- У яких програмах їх створювали?
- Які властивості графічних об'єктів ви знаєте?



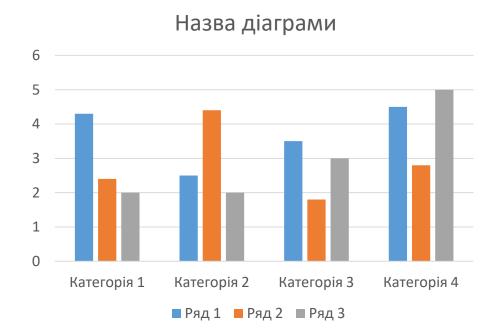
## Види графічних об'єктів у текстовому документі та їх властивості

Для ілюстрації змісту тексту до текстового документа додають різні графічні зображення - малюнки, фотографії, схеми, діаграми тощо, або оздоблюють документ рамками, піктограмами, логотипами тощо.









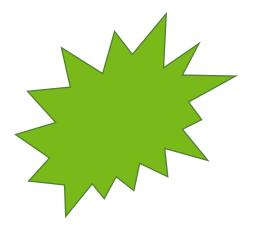


## Види графічних об'єктів у текстовому документі та їх властивості

Вивчаючи в 5-му класі тему «Редактор презентацій», ви вже навчилися вставляти та форматувати на слайдах презентацій фігури, зображення та піктограми.









Приклади графічних об'єктів: фігури, зображення, піктограми



## Види графічних об'єктів у текстовому документі та їх властивості

У текстовий документ також можна вставити такі види графічних об'єктів:

зображення з файлів на вашому комп'ютері та з інтернету;

діаграми та знімки екрана;

зображення з готових колекцій - фігури, піктограми, 3D-моделі;

об'єкти SmartArt.



Елементи керування для вставлення графічних об'єктів у текстовий документ



## Види графічних об'єктів у текстовому документі та їх властивості



Графічні об'єкти, вставлені в текстовий документ, мають певні властивості: розміри зображення, спосіб обтікання зображення текстом, колір, товщина та тип лінії межі зображення, місце розташування зображення на сторінці документа тощо.

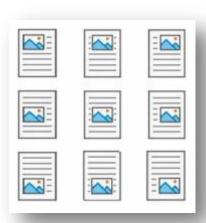


#### Види графічних об'єктів у текстовому документі та їх властивості

З більшістю з цих властивостей ви вже ознайомилися під час вставлення графічних об'єктів на слайди презентацій. Новими для вас є такі:

- спосіб обтікання зображення текстом визначає взаємне розміщення тексту і зображення на сторінці документа. Може набувати значення: у тексті, навколо рамки, за контуром, за текстом, перед текстом тощо;
- розташування на сторінці визначає місце розміщення зображення на сторінці відносно країв (полів) сторінки. Властивість може набувати значення: вгорі ліворуч, посередині по центру, внизу праворуч, посередині ліворуч та інші.

| У тексті   | Навколо<br>рамки   | Перед<br>текстом  | За текстом   |
|--|--|---|--|
| Тризуб № є давнім українським символом. Його найдревніше зображення датується десятим століттям. | Калина – рослина<br>нашого<br>українського<br>народу, яка<br>поширена майже<br>по всій<br>країні | Українські<br>націонал<br>обереги<br>спадщин<br>минулих | Соняшник — це<br>справжній символ<br>України,<br>род <mark>ючості та<br/>процвітання.</mark> |



Місце розташування зображення на сторінці



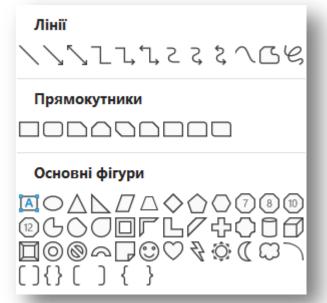
## Пригадайте

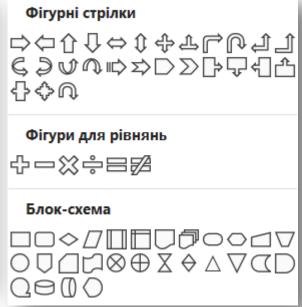


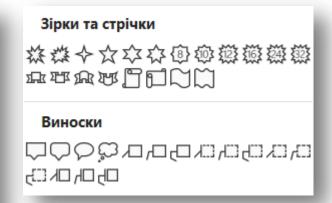
- Які геометричні фігури можна вставити на слайд презентації? Як це зробити?
- Які операції редагування та форматування фігур ви виконували?



Фігури, які можна вставити в текстовий документ, поділяються на кілька видів: лінії, основні фігури, фігурні стрілки, елементи блок-схем, виноски, зірки та стрічки.







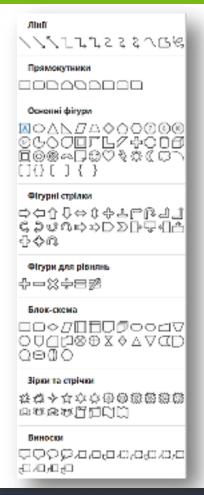
Вставлення, редагування та форматування фігур у текстовому документі відбувається аналогічно до того, як ви це робили в комп'ютерних презентаціях.



#### Вставлення, редагування та форматування фігур у текстовому документі

Нагадаємо основні відомості. Вставлення цих графічних об'єктів у текстовий документ відбувається за таким алгоритмом:

- Вибрати на вкладці **Вставлення** у групі **Ілюстрації** кнопку **Фігури**.
- **2** Вибрати в наведеному переліку потрібну фігуру
- **3** Перевести вказівник у робочу область документа.
- **4** Зафіксувати початкову точку малювання фігури натисканням лівої кнопки миші.
- **5** Перемістити вказівник у кінцеву точку малювання фігури, утримуючи натиснутою ліву кнопку миші.
- 6 Відпустити ліву кнопку миші.



Вставлену фігуру можна редагувати (змінювати розміри, нахиляти, повертати, використовуючи маркери розмірів та обертання, копіювати, переміщувати, видаляти) і форматувати (змінювати товщину та колір ліній контуру, колір і спосіб заливки тощо).



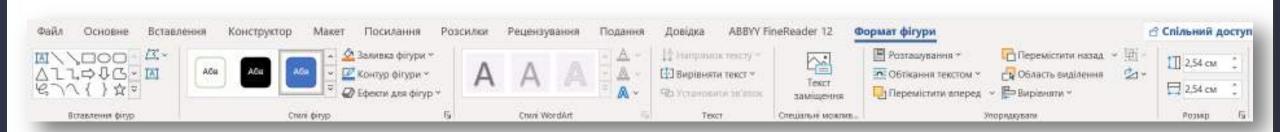




Операції редагування (копіювання, переміщення, видалення) цього виду графічних об'єктів у текстовому документі виконуються відомими вам способами: з використанням *Буфера обміну*, сполучень клавіш, елементів керування *Стрічки*.



Форматування фігур, уставлених у текстовий документ, виконується з використанням елементів керування тимчасової вкладки Формат фігури, яка автоматично з'являється на Стрічці після вибору фігури.



Вкладка Формат фігури



Фігури, уставлені в текстовий документ, можна накладати одну на іншу, подібно до створення аплікації з різних паперових елементів. Для цього потрібно виділити фігуру та перемістити її в інше місце текстового документа, де розміщено інші фігури. Послідовність накладання фігур можна за потреби змінити, використавши кнопки Перемістити вперед, Перемістити назад, які розміщені у групі Упорядкувати тимчасової вкладки Формат фігури.

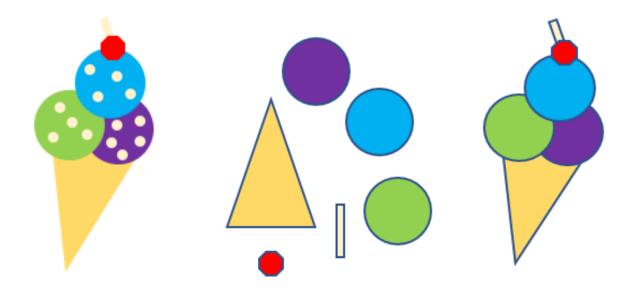


Фото паперової аплікації та аналогічне графічне зображення, створене з фігур

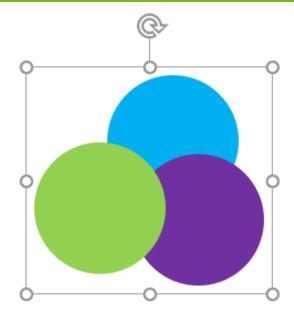


Зміна послідовності накладання фігур у графічному об'єкті



Кілька фігур, з яких складено деяке графічне зображення, для зручності опрацювання бажано згрупувати, і в подальшому ці фігури будуть сприйматися як один графічний об'єкт. Усі операції редагування та форматування в такому випадку виконуються над всіма фігурами одночасно. За потреби для подальшого опрацювання окремих фігур незалежно графічний об'єкт можна розгрупувати. Ці операції виконуються з використанням команд кнопки Групувати об'єкти у групі Упорядкувати тимчасової вкладки Формат фігури.

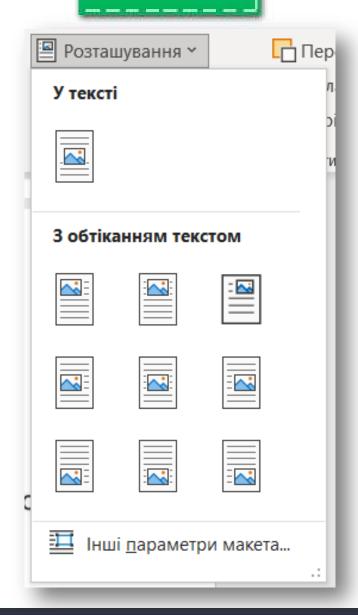




Кілька накладених фігур і згрупований графічний об'єкт



#### Вставлення, редагування та форматування фігур у текстовому документі



Також спосіб можна змінити розташування створеного графічного об'єкта на сторінці текстового документа (вгорі ліворуч, посередині по центру, внизу по центру тощо), використавши команди Упорядкувати Розташування групи кнопки фігури. Спосіб обтікання Формат вкладки текстом документа графічного об'єкта можна визначити, вибравши потрібну команду кнопки Обтікання текстом групи Упорядкувати вкладки Формат фігури.



### Обговоріть і зробіть висновки



- 1. З якою метою вставляють графічні об'єкти в текстовий документ?
- 2. У яких випадках ви б рекомендували вставити в текстовий документ знімок екрана?
- 3. Для чого в текстовому документі можна використати 3D-моделі?



Щоби відкрити інтерактивне завдання, натисніть на помаранчевий прямокутник або наведіть камеру смартфона на QR-код.

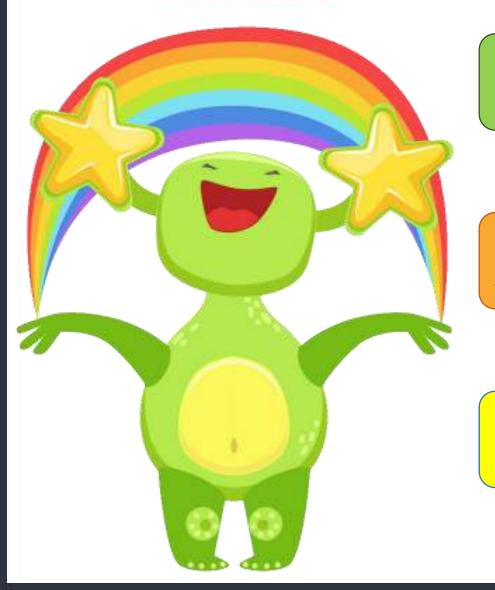
# Інтерактивне завдання







#### Підсумок



Графічні об'єкти яких типів можна вставляти в текстовий документ? З яких джерел їх можна вставити?

Які властивості мають графічні об'єкти в текстовому документі? Яких можливих значень вони можуть набувати? Як їх установити?

Які операції можна виконувати з уставленими в текстовий документ графічними об'єктами? Як їх виконати?





Опрацювати у підручнику с. 65-70.

Пройти тестування за

посиланням до 27.10

https://naurok.com.ua/test/

join?gamecode=6276883

