

Тема. Тригери. Використання тригерів у комп'ютерній презентації

Створення тригерів. Перейменування об'єктів слайдів

Очікувані результати заняття

Після цього заняття потрібно вміти:


- пояснювати, що таке тригери та для чого вони призначені;
- створювати тригери;
- використовувати тригери під час показу комп'ютерної презентації.

Повторюємо

- Як додавати ефекти анімації до об'єктів комп'ютерної презентації?
- Які властивості ефектів анімації ви знаєте? Як їх задати?

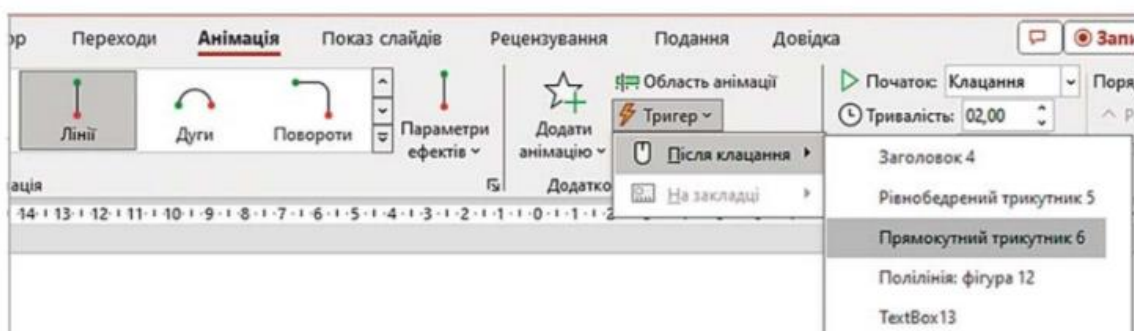
Ознайомтеся та запам'ятайте

Тригери (trigger – курок, спусковий гачок) призначені для початку відтворення деяких ефектів анімації після вибору певного об'єкта на слайді під час демонстрації презентації. Такий об'єкт називають перемикачем анімації. Під час демонстрації після

наведення вказівника на перемикач анімації він набуває вигляду .


Для створення тригера слід:

1. Додати до деякого об'єкта ефект анімації.
2. Виконати *Анімація* ⇒ *Додаткові параметри анімації* ⇒ *Тригер* ⇒ *Після клацання*.
3. Вибрати у списку, що відкриється, ім'я об'єкта, який буде перемикачем анімації (мал. 3.11).



Мал. 3.11. Створення тригера

Після виконання цього алгоритму:

- на слайді поруч з об'єктом, до якого додано ефект анімації, з'являється значок .
- в **Області анімації** з'являється напис **Перемикач анімації** та ім'я перемикача, а нижче від нього – рядок доданого ефекту анімації

Також, щоб відмовитися від тригера, можна вибрати на слайді об'єкт з ефектом анімації, виконати *Анімація* ⇒ *Додаткові параметри анімації* ⇒ *Тригер* ⇒ *Після клацання* та повторно вибрати ім'я об'єкта, який позначено як перемикач анімації.

Імена об'єктів можна змінювати, використовуючи область виділення **Вибірка**. Для цього слід:

1. Відкрити область виділення **Вибірка**, виконавши *Основне* ⇒ *Редагування* ⇒ *Виділити* ⇒ *Область виділення*.
2. Вибрати об'єкт на слайді.
3. Вибрати рядок з іменем об'єкта в області **Вибірка**.
4. Увести нове ім'я об'єкта (мал. 3.14).
5. Натиснути клавішу **Enter** або вибрати будь-яку точку за межами рядка з іменем об'єкта.

Перегляньте відео

[Додавання тригерів до презентації](#)

Запитання до відео

- Які є можливості додавання тригерів до презентації?
- Які дії треба виконати для додавання тригера?

Робота за комп'ютером



5. Створіть комп'ютерну презентацію з географії з теми *Карти материків та океанів* такої структури:

1. Титульний слайд з назвою презентації та вашим прізвищем.
2. Три слайди із заголовками *Який це материк?*, зображеннями контуру одного з материків і кнопками з назвами всіх материків.

Потрібні зображення знайдіть в Інтернеті. Додайте ефекти анімації до об'єктів слайдів і створіть тригери таким чином, щоб презентацію можна було використовувати для самоперевірки знань. Під час демонстрації після вибору кнопок з назвами материків повинен з'являтися один із написів – *Правильно* або *Помилка* – залежно від правильності відповіді. Збережіть презентацію у вашій папці у файлі з іменем **завдання 3.2.5.pptx**.

Готову презентацію надішліть на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com

Домашнє завдання

- Опрацювати матеріал підручника с.129-133
- Якщо немає можливості працювати в PowerPoint, зробіть добірку з 5 відеороликів про додавання гіперпосилань та тригерів до презентації, збережіть адреси в текстовому документі та надішліть на HUMAN або на електронну пошту nataliartemiuk.55@gmail.com

Джерело

Інформатика : підруч. для 7 кл. загальноосвіт. навч. закл. / Й.Я.Ривкінд [та ін.]. — Київ: Генеза, 2024.