

## Тема. Комп'ютерні презентації з розгалуженнями

### Очікувані результати заняття

Після цього заняття потрібно вміти створювати внутрішні та зовнішні гіперпосилання, використовувати кнопки дій в презентаціях.

### Повторюємо

- Які редактори презентацій вам відомі?
- Яке призначення гіперпосилань на вебсторінках?
- Що таке розгалуження в алгоритмах?

### Ознайомтеся та запам'ятайте

#### Гіперпосилання

**Гіперпосилання** призначене для зв'язку одного слайда з іншими, із вебсторінкою або певним файлом. Гіперпосилання може бути прив'язане до будь-якого об'єкта, що є на слайді, і стає активним тільки після запуску презентації. У результаті наведення вказівники миші на нього, він набуває вигляду долоні з витягнутим пальцем. Під час натискання лівої клавіші миші на об'єкті з гіперпосиланням здійснюється перехід за вказаною адресою.

**Для створення гіперпосилання необхідно виконати дії:**

**Крок 1.** Команда *Вставка* → *Гіперпосилання* або відповідна кнопка на панелі інструментів *Стандартна*.

**Крок 2.** Вибір об'єкта гіперпосилання та встановлення його параметрів (розміщення, підказка).

#### Кнопки дій

**Кнопки дій** дозволяють здійснювати керування презентацією, приєднувати файли та виконувати інші дії.

**Для створення кнопок дій необхідно виконати команди:**

*Показ слайдів* → *Кнопки дій* → вибрати необхідну кнопку.

### Перегляньте відео

[Гіперпосилання у презентаціях](#)

### Робота за комп'ютером

**3.** Створіть комп'ютерну презентацію для перевірки знань з фізики з теми *Рівномірний прямолінійний рух* такої структури:

1. Титульний слайд з назвою презентації та вашим прізвищем.
2. Три слайди із заголовками *Швидкість руху*, *Час руху*, *Довжина шляху*.
3. Два слайди з макетом *Заголовок розділу* із заголовками *Правильно* та *Помилка*.

На слайдах *Швидкість руху*, *Час руху*, *Довжина шляху* розмістіть кнопки дій, підписами яких є математичні записи формул для розрахунку *швидкості*, *шляху*, *часу* під час рівномірного прямолінійного руху. Реалізуйте переходи з цих кнопок на слайди *Правильно* та *Помилка*. На слайді *Довжина шляху* розмістіть кнопку дії для завершення показу презентації. На слайдах *Правильно* та *Помилка* розмістіть кнопки дій для повернення на останній показаний слайд. Інші засоби переходів виберіть самостійно. Збережіть презентацію у вашій папці у файлі з іменем **завдання 3.1.3.pptx**.

4. Знайдіть на освітніх сайтах інформацію з теми та розмістіть на слайді *Довжина шляху* перехід на це джерело зі слів Повторення матеріалу.

Готову презентацію надішліть на HUMAN або на електронну пошту [nataliartemiuk.55@gmail.com](mailto:nataliartemiuk.55@gmail.com)

## Домашнє завдання

Опрацювати матеріал підручника с.118-127

### Джерела

- [Онлайн-конспект з інформатики](#)
- Інформатика : підруч. для 7 кл. загальноосвіт. навч. закл. / Й.Я.Ривкінд [та ін.]. — Київ: Генеза, 2024.