07, 08.04.25 4 клас Вчитель: Артемюк Н.А.

Тема. Дослідницький проєкт «Хитрощі Рудого кота». Створення анімаційної історії

Очікувані результати навчання

Після цього заняття потрібно вміти:

- створювати проєкти в середовищі Скретч;
- аналізувати готовий код.

Поміркуйте

- Що таке алгоритм з повторенням?
- Наведіть приклад алгоритму з повторенням з повсякденного життя.
- Які блоки в Скретч використовують для створення алгоритмів з повторенням?
- Які дії виконавця запрограмовано у блоці?



Перегляньте відео

https://youtu.be/pcLRaewhMLc?si=BR7zHPofz4Z-yTZy&t=62

Завдання

- 1. Увійдіть на сайт Скретч-онлайн
- 2. Розробіть проєкт за зразком у відео.
- 3. Доповніть проєкт за власним задумом.

Поміркуйте

- Який блок команд забезпечує рух крил папуги, а який його рух по сцені?
- Яким чином користувач може керувати головним героєм?
- Яка поді розпочинає роботу проєкту?

Джерело

Інформатика. 4 клас/ О. В. Коршунова. – К.: Освіта, 2021