

Тема. Середовище виконання алгоритмів

Очікувані результати заняття

після цього заняття потрібно вміти:

- пояснювати процес створення програм;
- наводити приклади середовищ для програмування.

Пригадайте

- Що таке комп'ютерна програма?
- Наведіть приклади виконавців алгоритмів.
- Які види алгоритмів ви знаєте?

Виконайте вправу

<https://wordwall.net/uk/resource/11570458>

Ознайомтеся з інформацією

Розгляньте середовища програмування для дітей.

1. Середовище



Для того, щоб відкрити список занять курсу, набери в адресному рядку браузера: studio.code.org/courses та обери один із курсів.

Курс 1
Вік 4-6
Вступ до інформатики для початківців у читанні.

Курс 2
Вік 6+ (необхідне читання)
Вступ до інформатики для учнів, які вміють читати.

Курс 3
Вік 8-18
Курс 3 є продовженням Курсу 2.

Курс 4
Вік 10-18
Учні, які приступають до Курсу 4, повинні попередньо пройти Курси 2 та 3.

2. Середовище



Для того, щоб пограти у ці навчальні ігри, набери в адресному рядку браузера: blockly.games та встанови мову середовища – «Українська».

Головоломка

Лабіринт

Пташка

Черепаха

Фільм

Музика

Ставочок

Став

Blockly Games beta

Ігри для майбутніх програмістів. Інформація для викладачів ...

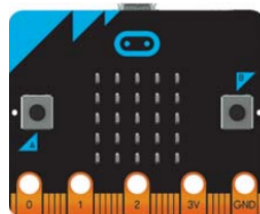
Українська

3. Середовище Makecode

Чи знаєш ти, що, окрім відомих тобі типів комп'ютерів, існують ще й мікрокомп'ютери? Їх використовують, щоб створити прилади, якими керують за допомогою комп'ютерних програм. Наприклад, пральні машини, мікрохвильові печі, автомобілі, автоматизовані ворота та багато іншого.

Один із представників мікрокомп'ютерів – одноплатний комп'ютер мікробіт (micro:bit).

Цей маленький комп'ютер може сприймати і опрацьовувати різні дані. Наприклад, він може визначати температуру або сторони світу, виводити повідомлення за допомогою 25 лампочок, які знаходяться на його передній панелі.



Програми для нього можна складати у різних середовищах, одне з яких – Makecode.

Для ознайомлення із середовищем набери в адресному рядку браузера: makecode.microbit.org

Зробіть зарядку

<https://www.youtube.com/watch?v=W2fHg0qGI14>

Працюємо з підручником

Розгляньте сторінки 78-79 підручника і поміркуйте, як для вашого розвитку можуть допомогти середовища **CodeOrg** та **Blockly**.

Перегляньте відео

[Середовище програмування Makecode](https://makecode.microbit.org)

Завдання

Виконайте завдання в середовищі <https://makecode.microbit.org/> за відеороликом або за описом на с.80-81 підручника.

Джерело

Інформатика. 4 клас/ О. В. Коршунова. – К.: Освіта, 2021