

Тема. Створення зображень з геометричних фігур


Очікувані результати навчання

2 ІФО 2-2.4-2 - створює прості малюнки за допомогою цифрових пристроїв та програм
2 ІФО 2-2.4-7 використовує основні інструменти для створення та редагування простих інформаційних продуктів

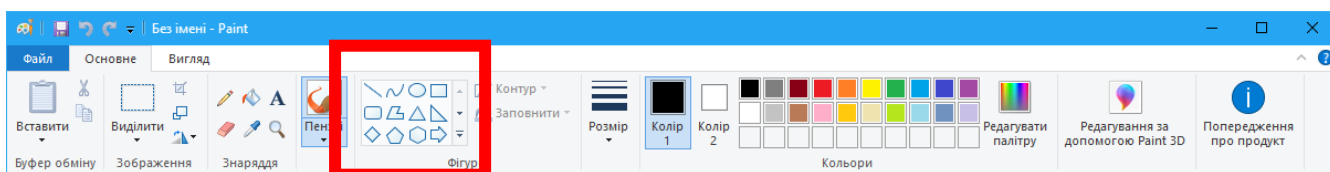
Перевірте себе

Пройдіть [тестування](#), щоб повторити все, що нам відомо про геометричні фігури. Якщо отримаєте за тест більше восьми балів, то можете вважати, що ваші знання цілком достатні, якщо отримаєте 10, 11 або 12 балів – можете пишатися собою; в іншому випадку спробуйте пройти тестування ще раз.

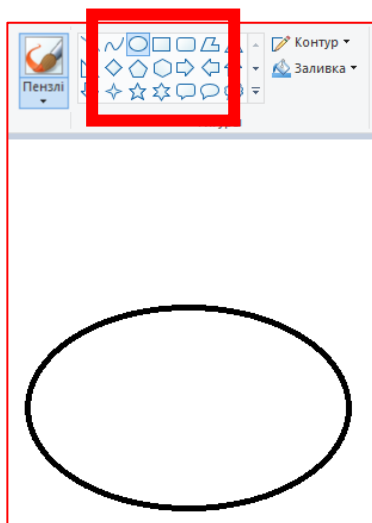
Повторюємо


Сьогодні ми пригадаємо, як працювати в графічному редакторі Paint  і створимо картину, використовуючи тільки геометричні фігури.

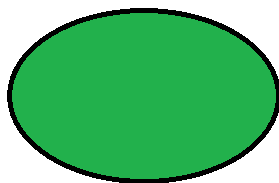
Панель інструментів редактора Paint



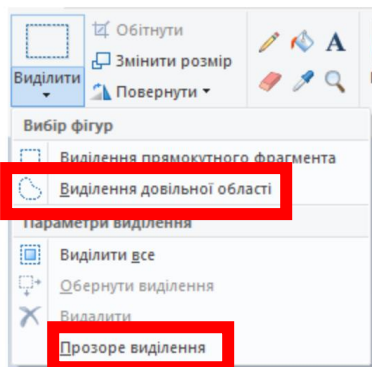
Щоб намалювати фігуру, треба обрати потрібну, натиснувши лівою кнопкою миші по її зображенню на панелі інструментів і розтягнути до потрібного розміру, притиснувши ліву кнопку миші на «аркуші»



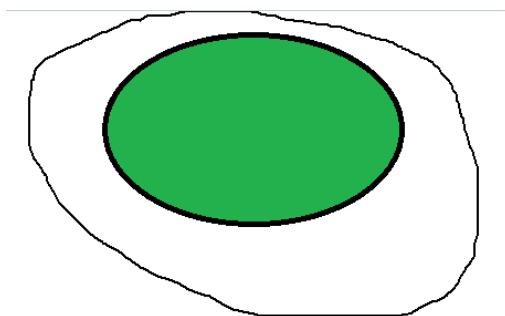
Щоб зафарбувати нашу фігуру, потрібно вибрати колір і обрати інструмент  і натиснути всередині фігури.



Щоб змінити розмір готової фігури або перенести її в інше місце аркуша, потрібно вибрати в меню «Виділення» → Виділення довільної області → Прозоре виділення

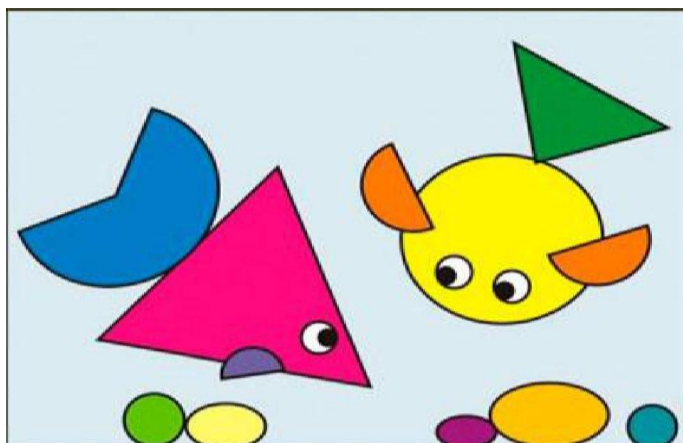


Потім треба обвести фігуру довільною замкненою лінією, притиснувши ліву кнопку миші



Відпустивши, а потім знову взявшись за нашу фігуру, можемо тягнути її куди завгодно по аркушу.

Завдання



А тепер спробуйте намалювати картину за зразком або за власною темою. Які геометричні фігури буде використано на вашому малюнку, скільки разів використана кожна фігура? Попросіть своїх домашніх порахувати і перевірте, чи правильно вони це зробили. Малювати можна в будь-якому редакторі ([AutoDraw](#), [Пискель - \(piskelapp.com\)](#)), якщо немає

можливості працювати в Paint. Успіхів!

Джерело

https://cpto.dp.ua/public_html/posibnyky/OSWin10/18pt/18_1.htm

