Інформатика

Сьогодні 13.01.24

Υροκ №17





План дій, інструкція, команда. Поняття алгоритму. Алгоритми і виконавці



Сьогодні

Повторимо правила поведінки та безпеки в комп'ютерному класі













Сьогодні на уроці ми пригадаємо ...



- ✓ що таке команда;
- ✓ які речення можуть бути командами;
- ✓ хто такі виконавці;
- ✓ що таке алгоритм та чому важливо, щоб він був правильний.



Неодноразово під час підготовки до виконання домашнього завдання вам доводилось складати план дій.





Готуючи футбольну команду до матчу, тренер складає свій план дій.



Що ж таке цей план дій?



Готуючи футбольну команду до матчу, тренер складає свій план дій.



План дій – це порядок дій, які необхідно виконати для досягнення мети та отримання результату.



Які плани дій використовуєш ти чи твої рідні?

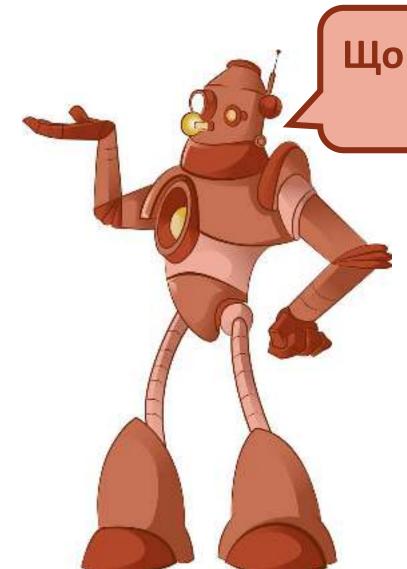




Сьогодні

Які плани дій використовуєш ти чи твої рідні?



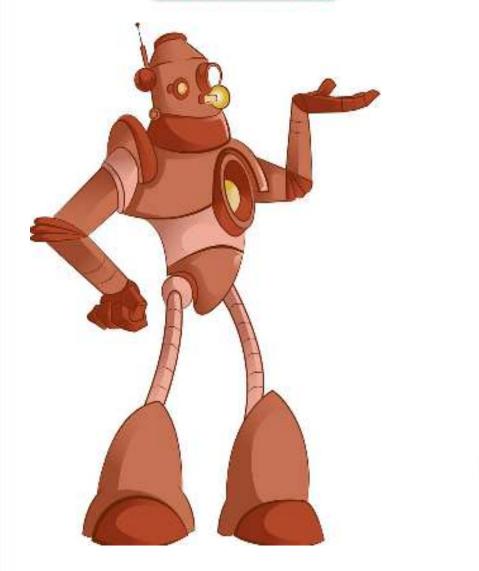


Що це за план такий? Чи вірний він?



Сьогодні

Вкажіть правильну послідовність







Пригадаємо інформацію, котру ми вчили у 2 класі













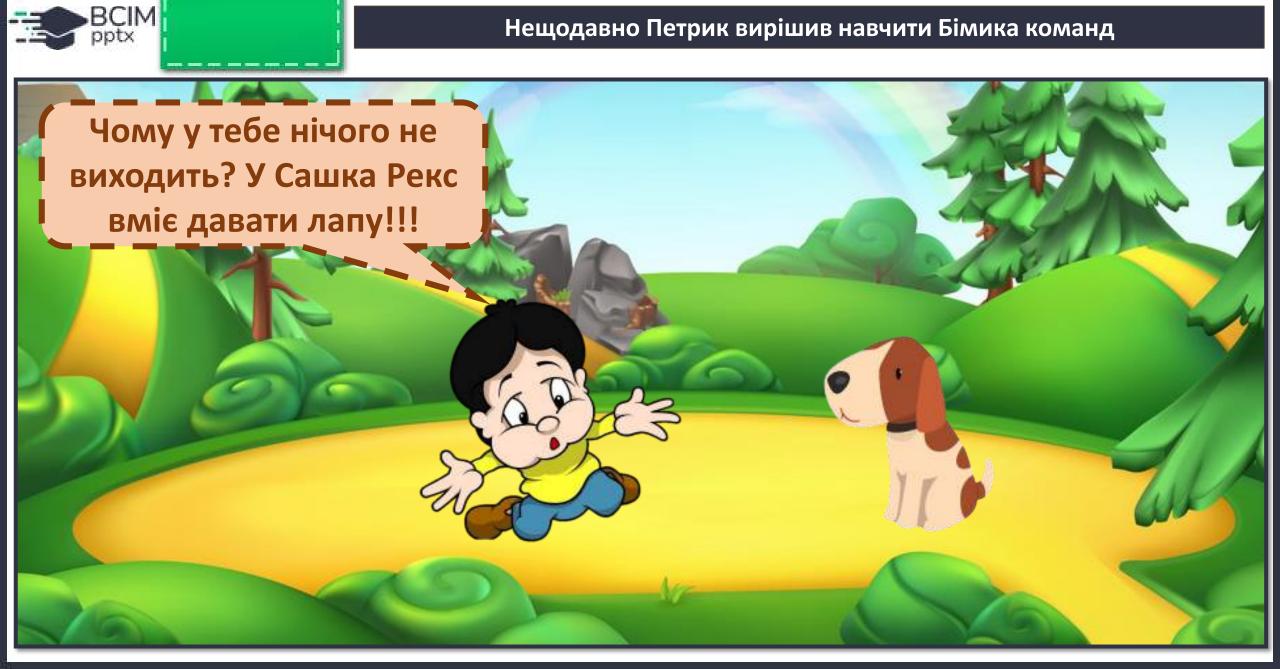


















Бімику, ти можеш підняти лапу вгору?

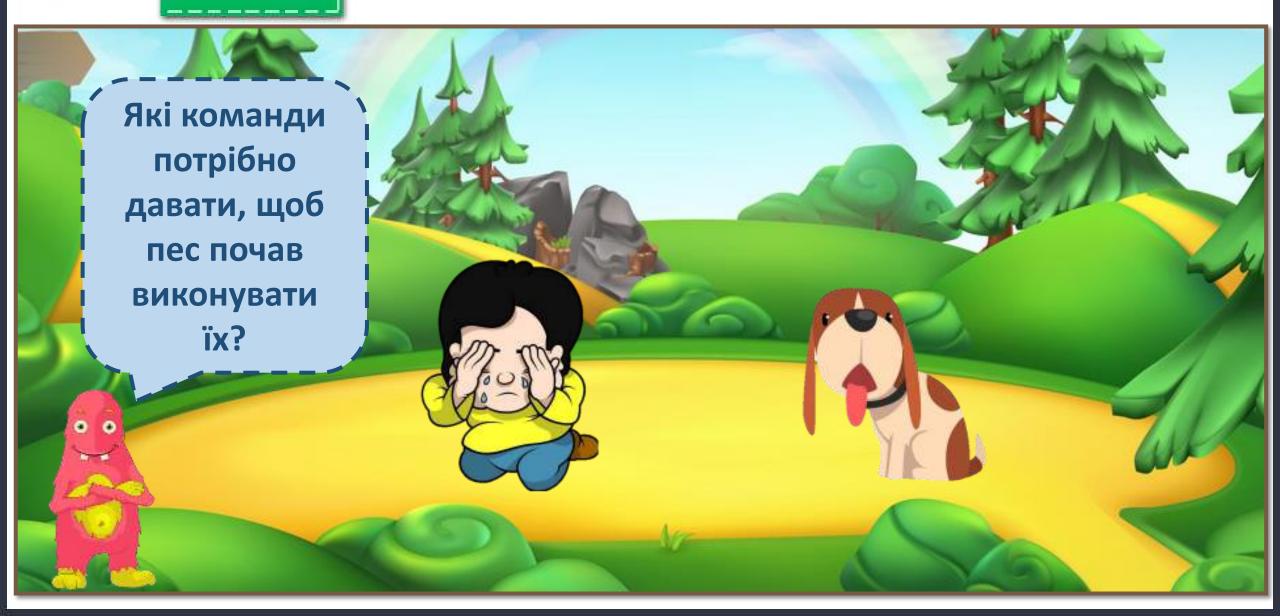
Розповідне Питальне Спонукальне



У Сашка Рекс вміє давати лапу!

Розповідне Питальне Спонукальне















Назвіть спонукальні речення, які вам часто трапляються



Якщо план дій складається зі спонукальних речень, то він є інструкцією.

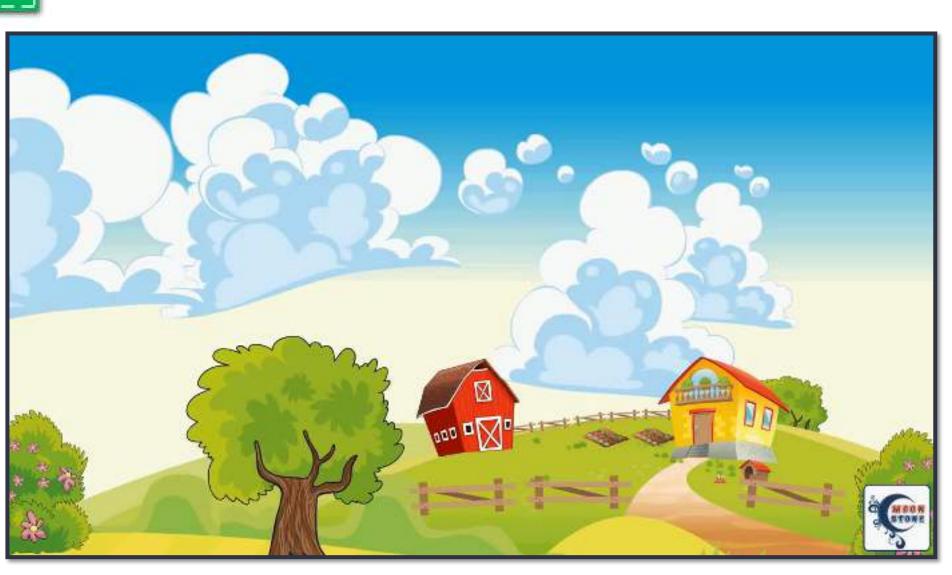




Перегляд навчального мультфільму









Дай відповіді на запитання



Чим займався дідусь у городі?

Чи вдалося йому самотужки витягнути ріпку?

Хто йому допоміг?

Висновок. Лише командна робота здатна подолати великі перешкоди.



Дай відповіді на запитання й виконай завдання

За допомогою яких речень герої кликали на допомогу?

Спробуйте розіграти казку «Ріпка, використовуючи команди.

Назвіть героїв, котрі виконували команди інших.

Виконавець — це той, хто виконує команди.





Виконавці бувають різні









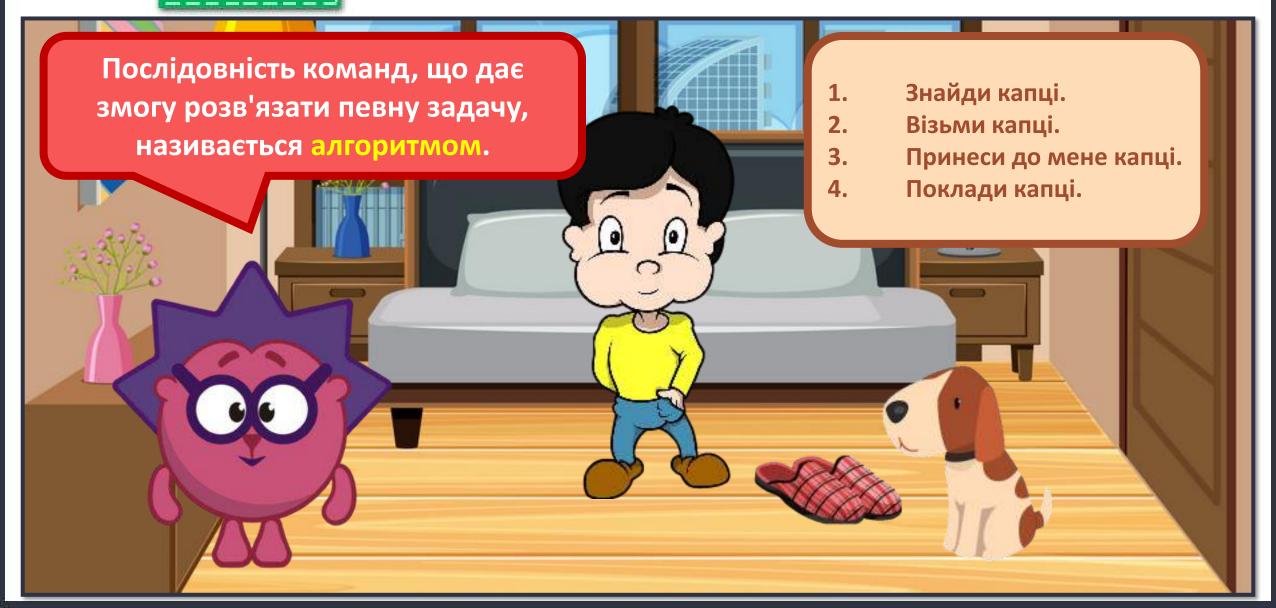




Команди для Бімика



Команди для Бімика





Складіть алгоритм саджання квітів

- 1. Візьмемо вазон.
- 2. Насиплемо пів вазона ґрунту.
- 3. Поставимо у вазон пагін квітки.
- 4. Досиплемо ґрунту.
- 5. Поллемо квітку.







Складіть алгоритм, щоб пришити ґудзик



- 1. Візьмемо котушку ниток.
- 2. Відріжемо нитку потрібної довжини.
- 3. Візьмемо голку.
- 4. Затягнемо голку в нитку.
- 5. Зав'яжемо вузлик на кінці нитки.
- 6. Візьмемо одяг.
- 7. Прикладемо ґудзик.
- 8. Пришиємо ґудзик.
- 9. Зробимо вузол.
- 10. Відріжемо нитку.





Запам'ятай!

- Візьмемо вазон.
- Насиплемо пів вазона ґрунту.
- Поставимо у вазон пагін квітки.
- Досиплемо ґрунту.
- Поллємо квітку.





Візьмемо голку.

довжини.

Затягнемо голку в нитку.

Зав'яжемо вузлик на кінці нитки.

Візьмемо одяг.

Прикладемо ґудзик.

Пришиємо ґудзик.

Зробимо вузол.

Відріжемо нитку.





Порядок дуже важливий під час побудови алгоритму!





Проаналізуйте алгоритм

- 1. Візьми відро.
- 2. Постав під кран з водою.
- 3. Чекай, поки відро. наповниться.
- 4. Відкрий кран з водою.
- 5. Закрий кран.







Проаналізуйте алгоритм

- 1. Візьми відро.
- 2. Постав під кран з водою.
- 3. Відкрий кран з водою.
- 4. Чекай, поки відро наповниться.
- 5. Закрий кран.

















Передбачте результат











Потрібно, щоби усі команди були зрозумілими виконавцю.





Відкрити інтерактивне завдання: https://learningapps.org/display?v=p30kz4aea20

BCIM pptx

Працюємо за комп'ютером

Відкрити інтерактивне завдання:https://lear ningapps.org/display? v=p4qaw9hdk20







Ромашка Блума

Просте питання. (Що?, Де?, Як?)

Де, на вашу думку, найчастіше застосовують алгоритми?

Інтерпретуюче питання. (Чому?)

Чому невірний алгоритм може призвести до катастрофічних наслідків?

Практичне питання. (Як ми можемо ...?) Як ми можемо використовувати план дій в житті?

Оціночне питання. (Порівняння)

Порівняй, яким буде алгоритм пересаджування вазону для людини та робота?

Творче питання. (3 часткою «б»)

Що було б, якби роботи писали алгоритми для інших роботів?

Уточнююче питання. (Наскільки я зрозумів ...)

Наскільки ви зрозуміли вивчену інформацію під час уроку?









