

Дата: 24.03.22

Клас: 3 – А

Предмет: Дизайн і технології

Вчитель: Довмат Г.В.

Тема: **Виготовлення гри «Лабіринт» (продовження).**

Мета: формування ключових та предметної проектно-технологічної компетентностей, необхідних для розв'язання життєвих проблем у взаємодії з іншими, культурного й національного самовираження. Виконання елементарних графічних зображень; читання інструкційних карток із зображеннями для поетапного виготовлення виробу.

Обладнання для учнів: картон, клей, ножиці, фломастери, канцелярський ніж, циркуль.

Хід уроку

1. Організаційний момент.

Приготуйте, будь ласка, все, що потрібно для уроку: підручник, зошит, ручку, олівці.

Старанно працюйте. Не забувайте робити хвилинки відпочинку та релаксації під час уроку.

2. Актуалізація опорних знань

1) Повторення правила безпеки на уроках дизайну та технологій.



3. Повідомлення теми і мети уроку

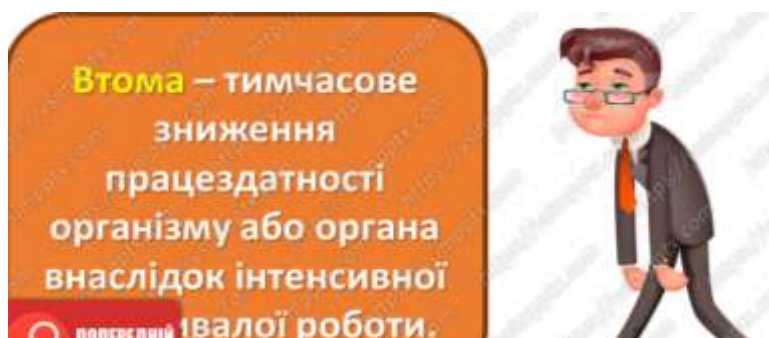
- Сьогодні ми будемо вчитися самостійно виготовляти гру для цікавого проведення дозвілля.

4. Засвоєння нових знань

1) Чому важливо поєднувати працю та відпочинок?



2) Що таке втома?

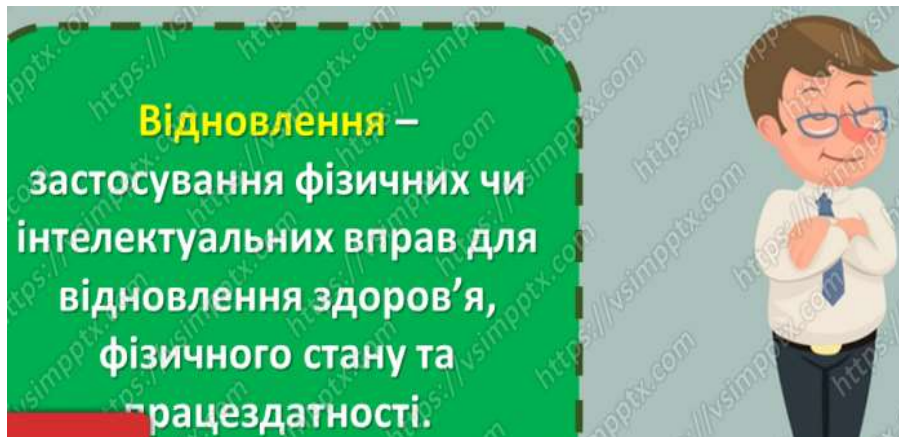


3) Чи однакові у школі перерви? Яка з них найбільша?



Працездатність учнів.

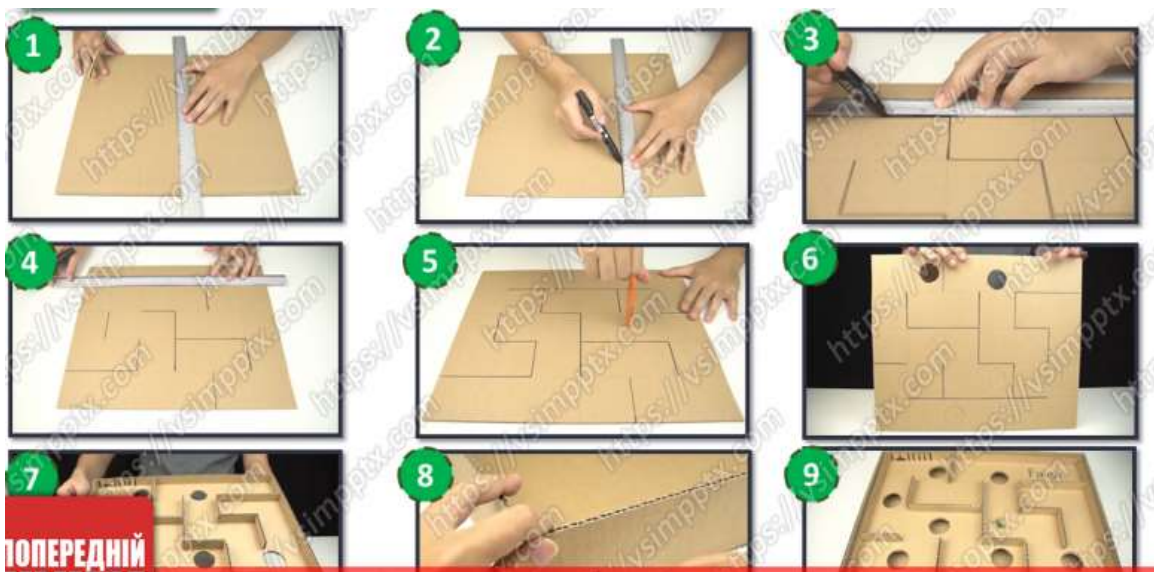
4) Відновлення – застосування фізичних чи інтелектуальних вправ для відновлення здоров'я, фізичного стану та працездатності.



5) Відеодемонстрація практичного змісту уроку:

<https://www.youtube.com/watch?v=E0kxDtkdCz0>

6) Інструктаж.



5. Підсумок.

Виготовити гру «Лабіринт» за посиланням або роботу в альбомі ст. 62 «Жабенятко».