## Tema. Мова програмування Python

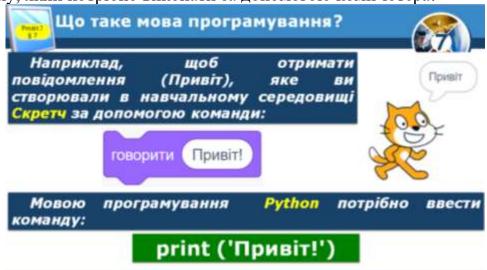


Ви вже знаєте, що алгоритми для виконавців описують різними способами та використовують різні форми їх подання.



В молодших класах ви використовували середовища для складання та виконання алгоритмів, наприклад Скретч, у яких алгоритм будували за допомогою інших блоків-команд.

Для опису алгоритмів, що виконуються за допомогою комп'ютера, використовують спеціальну мову — мову програмування. Алгоритм, записаний мовою програмування, називають програмою. Мова програмування — це система позначень для точного опису алгоритму, який потрібно виконати за допомогою комп'ютера.



Мова програмування **Python** була створена в 1991 році нідерландським програмістом Гвідо ван Россумом і названа ним на честь скетч-серіалу «Літаючий цирк Монті Пайтона» (англ. Monty Python's Flying Circus).



Для створення, редагування та налагодження програм, описаних мовою програмування, використовують **середовище програмування** 

Для мови **Python**, як і для інших мов програмування, розроблено багато середовищ програмування. Розглянемо одне з них, середовище **Thonny**.

## 

## Перегляньте презентацію:

https://docs.google.com/presentation/d/1SbELn66bJbIuhg\_jsbxVwnJ3ASQW9Smj/edit?usp=sharing&ouid=102197434966239513547&rtpof=true&sd=true

## Виконайте завдання:

Знайдіть та випишіть в зошит конкретні приклади програм, веб-ресурсів, написаних мовою Phyton.