

Тема. Налаштування показу презентації

Після цього заняття потрібно вміти:

- Створювати презентацію та налаштовувати її показ.
- Планувати представлення презентації та виступати з нею перед аудиторією.

Повторюємо

- 1) Які є етапи створення комп'ютерної презентації? Схарактеризуйте їх.
- 2) Що таке гіперпосилання? Для чого їх використовують?
- 3) Які ефекти анімації можна додавати для об'єктів слайдів? Як додати анімаційний ефект до об'єкта слайда?

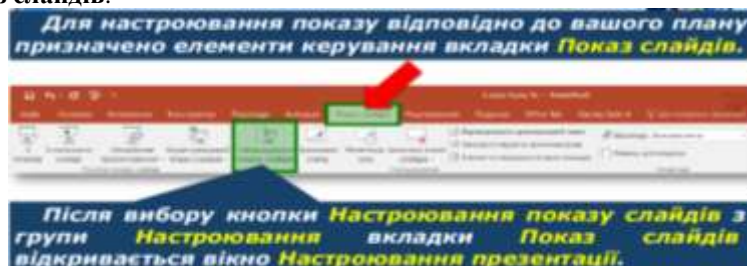
Ознайомтеся з інформацією

Під час планування демонстрації комп'ютерної презентації варто обміркувати:

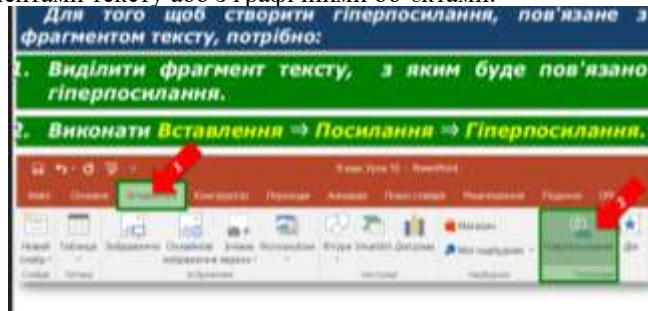
- у якій послідовності будуть демонструватися слайди
- скільки часу знадобиться для показу кожного з них
- як буде здійснюватися зміння слайдів і які ефекти будуть використані для зміння слайдів.
- окремо варто підготувати текст вашого виступу.

Для налаштування показу відповідно до вашого плану призначено елементи керування вкладки

Показ слайдів.



Використання **гіперпосилань і кнопок дій** надає можливість переглядати слайди презентації не послідовно, а в порядку, який зручний для користувача. Гіперпосилання на слайді може бути пов'язано з фрагментами тексту або з графічними об'єктами.



Для кожного слайда презентації можна додати візуальний ефект, який відтворюватиметься під час появи слайда в процесі демонстрації комп'ютерної презентації, та вказати тривалість показу слайда. Для налаштування анімаційних ефектів зміння слайдів призначено елементи керування вкладки **Переходи**.

Під час демонстрації комп'ютерної презентації можна перейти до перегляду будь-якого слайда або завершити показ комп'ютерної презентації, використовуючи команди контекстного меню слайда. Крім того, у контекстному меню можна вибрати вид вказівника - Перо або Виділення та робити рукописні позначки на слайді під час його демонстрації.

Ознайомтеся з презентацією за посиланням:

<https://docs.google.com/presentation/d/1-c88tQoxBcBFu1zzFimAc8jS8ti7nMRg/edit?usp>

Завдання:

§ 2.4 опрацювати, створити презентацію відповідно до сценарію на с.121(практична робота №3) та надіслати вчителю на HUMAN або на електронну пошту y.g.kuzmenko@gmail.com

Посилання на підручник: <https://pidruchnyk.com.ua/1465-informatika-rivkind-6-klas.html>