

Дата: 24.02.22

Клас: 3 – А

Предмет: Дизайн і технології

Вчитель: Довмат Г. В.

Тема: **Виготовлення гри «Лабіринт»**

**Мета:** формування ключових та предметної проектно-технологічної компетентностей, необхідних для розв'язання життєвих проблем у взаємодії з іншими, культурного й національного самовираження. Виконання елементарних графічних зображень; читання інструкційних карток із зображеннями для поетапного виготовлення виробу.

**Обладнання для учнів:** картон, клей, ножиці, фломастери, канцелярський ніж, циркуль.

## Хід уроку

### 1. Організаційний момент.

*Приготуйте, будь ласка, все, що потрібно для уроку: підручник, зошит, ручку, олівці.*

*Старанно працюйте. Не забувайте робити хвилинки відпочинку та релаксації під час уроку.*

### 2. Актуалізація опорних знань

#### 1) Повторення правила безпеки на уроках дизайну та технологій.



### 3. Повідомлення теми і мети уроку

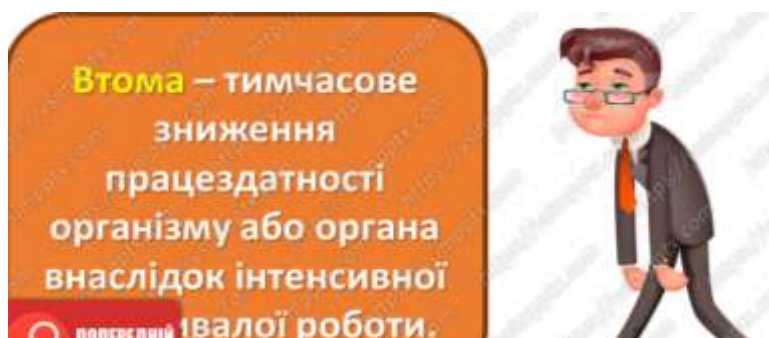
*- Сьогодні ми будемо вчитися самостійно виготовляти гру для цікавого проведення дозвілля.*

#### 4. Засвоєння нових знань

##### 1) Чому важливо поєднувати працю та відпочинок?



##### 2) Що таке втома?

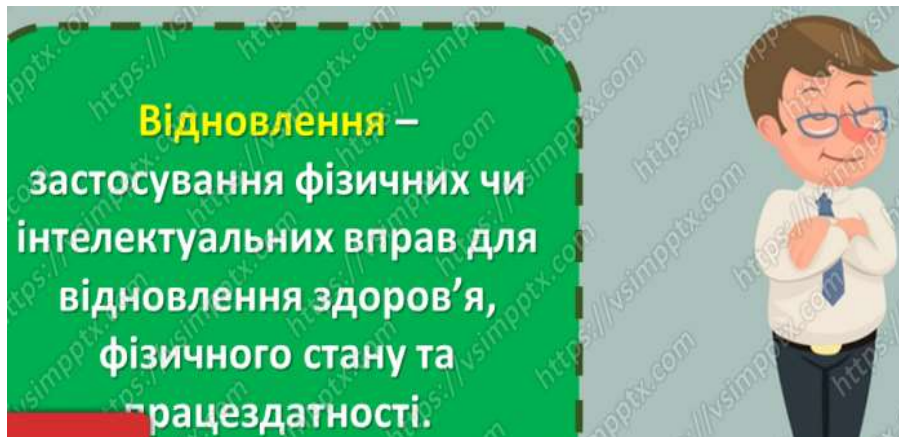


##### 3) Чи однакові у школі перерви? Яка з них найбільша?



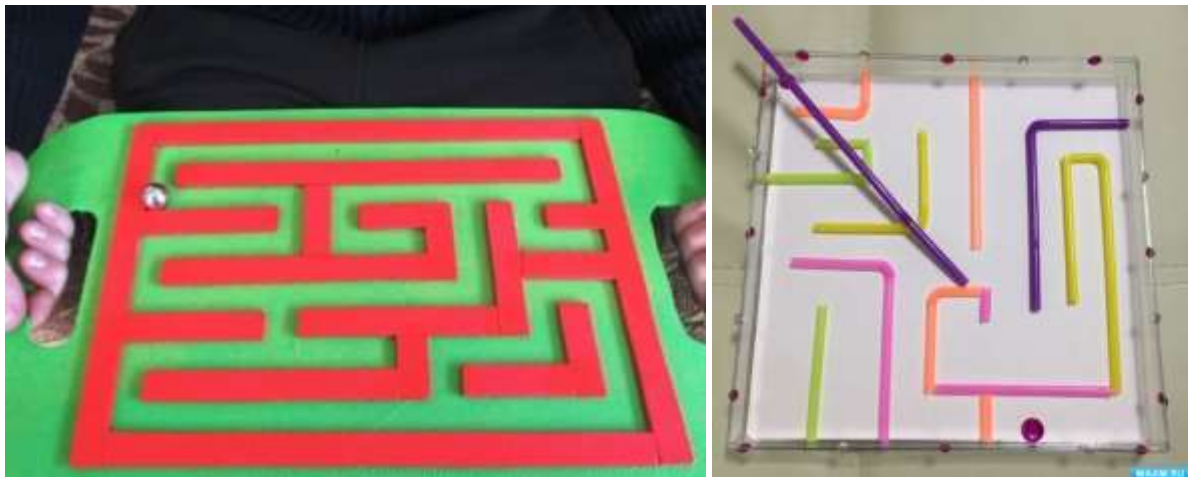
*Працездатність учнів.*

4) Відновлення – застосування фізичних чи інтелектуальних вправ для відновлення здоров'я, фізичного стану та працездатності.

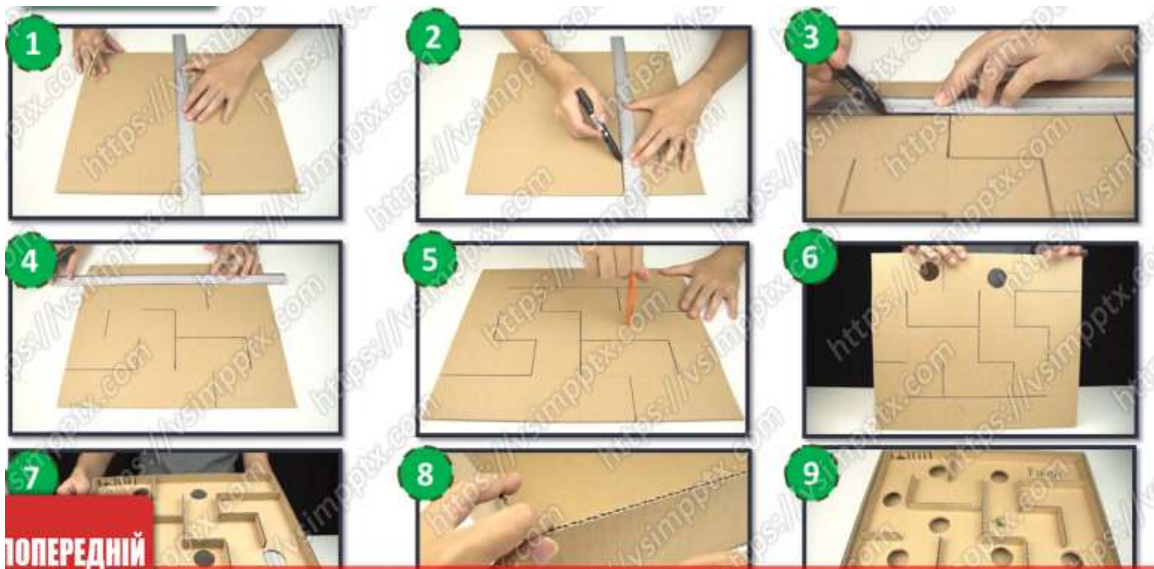


5) Відеодемонстрація практичного змісту уроку:

<https://www.youtube.com/watch?v=E0kxDtkdCz0>



6) Інструктаж.



## **5. Підсумок.**

**Виготовити гру «Лабіринт».**

**<https://www.youtube.com/watch?v=E0kxDtkdCz0>**