

Клас: 3-А

Предмет: інформатика

Вчитель: Бубир Л.В.

Тема. Створення зображень з геометричних фігур.

Очікувані результати навчання

2 ІФО 2-2.4-2 - створює прості малюнки за допомогою цифрових пристроїв та програм
2 ІФО 2-2.4-7 використовує основні інструменти для створення та редагування простих інформаційних продуктів

Повторимо матеріал про геометричні фігури та графічний редактор Paint

Сьогодні ми пригадаємо, як працювати в графічному редакторі Paint і створимо картину, використовуючи тільки геометричні фігури.



Панель інструментів редактора Paint

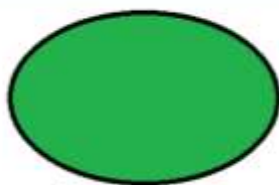


Щоб намалювати фігуру, треба обрати потрібну, натиснувши лівою кнопкою миші по її зображенню на панелі інструментів і розтягнути до потрібного розміру, притиснувши ліву кнопку миші на «аркуші»

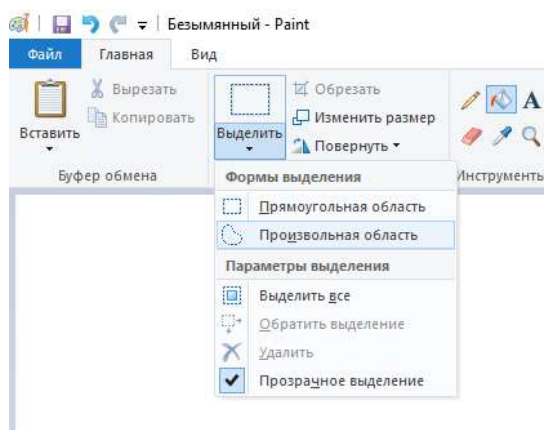


Щоб зафарбувати нашу фігуру, потрібно вибрати колір і обрати інструмент і натиснути всередині фігури.



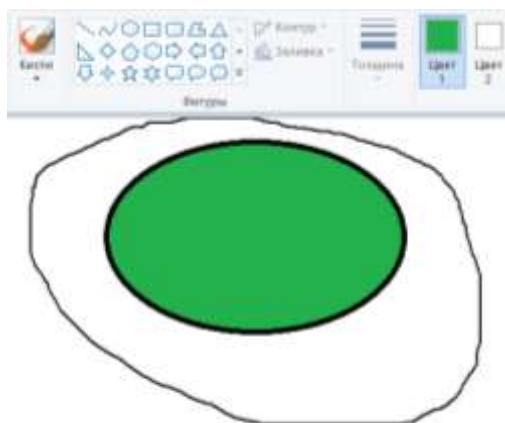


Щоб змінити розмір готової фігури або перенести її в інше місце аркуша, потрібно вибрати в меню «Виділення» →



Довільна область → Прозоре

Потім треба обвести фігуру довільною замкненою лінією, притиснувши ліву кнопку миші

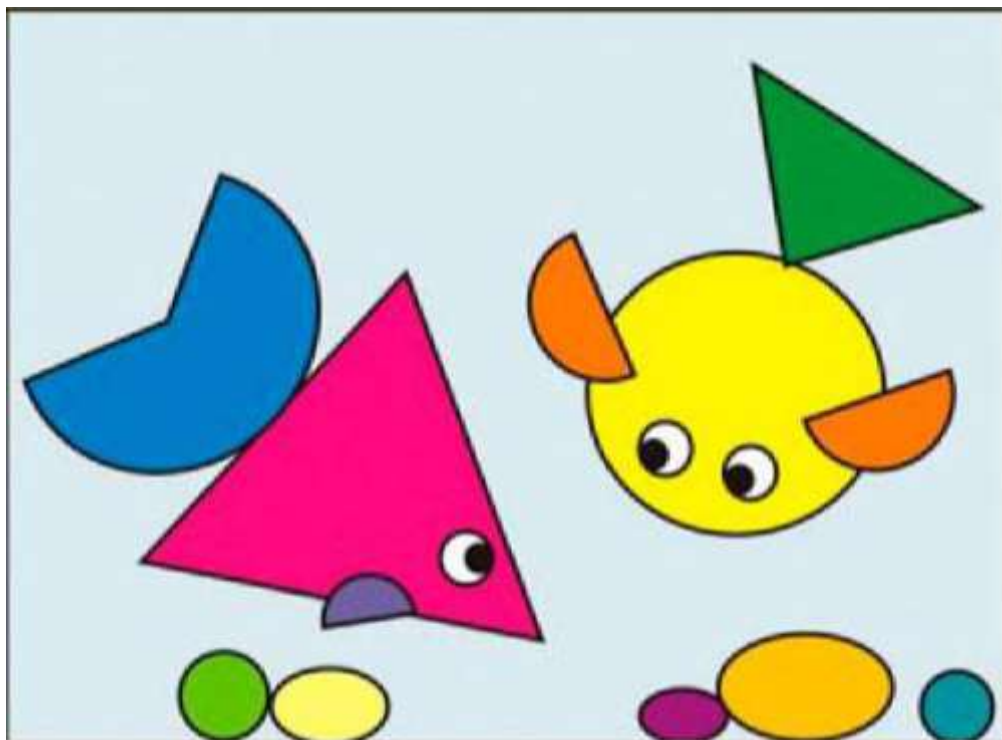


Відпустивши, а потім знову взявшись за нашу фігуру, можемо тягнути її куди завгодно по аркушу.

Завдання

А тепер спробуй намалювати картину за зразком або за власною темою. Які геометричні фігури буде використано на твоєму малюнку, скільки разів використана кожна фігура? Попроси своїх домашніх порахувати і перевір, чи правильно вони це зробили. Малювати можна в будь-якому редакторі, якщо немає можливості працювати в Paint

Успіхів!



Відправ результат виконаного завдання учителю:

1. На електронну адресу liliya.bubyr@ukr.net



Бажаю успіхів!
100%.