

Тема. Програмування випадкових процесів.**Пригадайте:**

1. Яка команда виводить дані на екран?
2. Що таке змінна?
3. Яких значень може набувати числовий тип даних?
4. Що таке алгоритм з розгалуженням?

Опрацюйте матеріал

У програмуванні ми часто ставимо питання, на які можна відповісти “так” чи “ні”, і вирішуємо щось зробити на підставі відповіді. Наприклад, ми можемо запитати “Тобі вже виповнилося 20 років?” і, якщо отримаємо відповідь “так”, відповісти “Оце стариган!”

Питання такого типу називаються **умовами**, й ми об’єднуємо такі умови та відповіді в умовну інструкцію - **структуру розгалуження** або вказівку розгалуження.

**Типи розгалужень**

Вказівка розгалуження

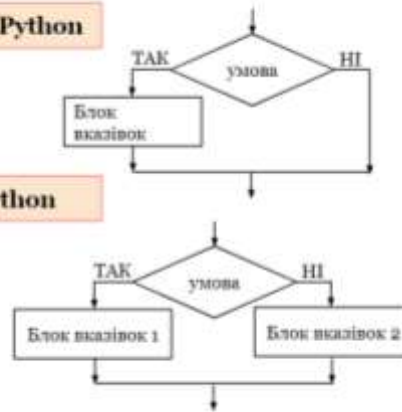


Скорочена форма розгалуження у Python

if умова:
 блок вказівок

Повна форма розгалуження у Python

if умова:
 блок вказівок
else:
 блок вказівок



Для створення умов у мові Python ми використовуємо знаки відношень (оператори):

| Символ | Визначення | Символ | Визначення |
|--------|-------------|--------|---------------------|
| == | Дорівнює | < | Менше |
| != | Не дорівнює | >= | Більше або дорівнює |
| > | Більше | <= | Менше або дорівнює |

Наприклад:

Задача 1.

Вивести на екран привітання “З Днем народження!”, якщо з клавіатури отримана відповідь “yes”, інакше вивести “Вибач, привітаю наступного разу”.

```
print ('Вітання')
vidpovid=input ('У тебе сьогодні День народження? (yes/no) ')
if vidpovid=='yes':
    print ('Вітаю з Днем народження')
else:
    print ('Вибач, привітаю наступного разу')
```

Виконайте завдання:

С. 115 №1(Богдан і Наталка), заповнити пропущені дії та відтворити програму в середовищі Python. Скріншот виконаної програми надіслати вчителю.