

Тема. Створення графічних об'єктів засобами редактора презентацій

Пригадайте призначення та вимоги до презентації, поняття: макет слайда, дизайн слайда, дизайн презентації.

На слайди презентації можна також вставляти **векторні графічні примітиви**, створення яких ми вивчали на початку навчального року. Інструменти для їх вставлення містяться в списку кнопки **Фігури** з групи **Ілюстрації** вкладки **Вставлення** на Стрічці.

Для вставлення графічного примітива слід:

Виконати **Вставлення** ⇒ **Ілюстрації** ⇒ **Фігури**.

Вибрати в списку кнопки потрібний інструмент. Виділити на слайді область для розміщення примітива.

Після вставлення на слайд графічного примітива або після вибору раніше вставленого на Стрічці з'являється тимчасовий розділ **Засоби креслення** з вкладкою **Формат**.

Елементи керування для форматування графічних примітивів	
Елемент керування	Призначення
Кнопка зі списком Заливка фігури	Для встановлення поточного кольору заливки графічного примітива або встановлення значень властивостей (колір, градієнт, рисунок, текстура) зі списку кнопки
 Заливка фігури -	
Кнопка зі списком Контур фігури	Для встановлення поточного кольору лінії контуру або значень властивостей (колір, товщина, штрихи, стрілки) зі списку кнопки
 Контур фігури -	

Опрацюйте презентацію за посиланням:

<https://drive.google.com/file/d/1uvWtq-s-Pbz7SfYwnnQCAae8c4VoQgFm/view>

Домашнє завдання:

Проаналізувати § 2.2, ст. 48-55

Додати до вашої презентації з минулого уроку векторний малюнок (із фігур та ліній) відповідно до теми.

