

Тема. Додавання тривимірних примітивів. Операції з 3D об'єктами

Після цього заняття потрібно вміти:

- Створювати просторові моделі з використанням тривимірних примітивів
- Пояснювати важливість технології тривимірної графіки та 3D-друку в сучасному світі

Повторіть матеріал попереднього уроку за допомогою презентації

<https://drive.google.com/file/d/1eLuuQBQbJY8VZDeOc-a65UUGZxonCVg4/view>

Одна з безкоштовних програм для опрацювання тривимірної графіки називається Tinkercad. Увійдіть на цей ресурс за посиланням та зареєструйтесь на ньому. Зверніть увагу на можливість спрощеної реєстрації за допомогою Google акаунта.

<https://www.tinkercad.com/>



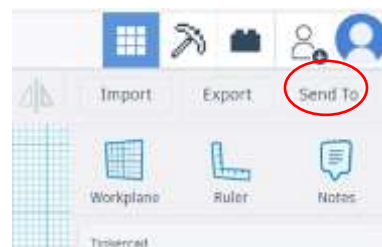
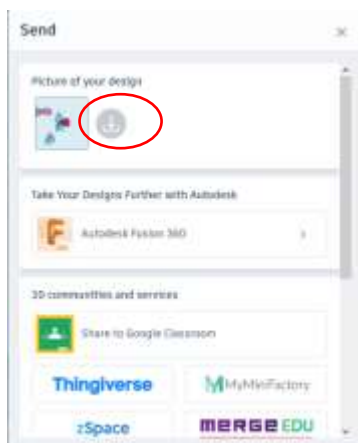
Подивіться навчальне відео та спробуйте повторити продемонстровані у ньому дії в Tinkercad.

<https://youtu.be/caRWiJGNihQ>

Завдання

- Спробуйте скласти в Tinkercad сендвіч або пірамідку
- Збережіть роботу як зображення, натиснувши

а потім



та надішліть вчителю

Для допитливих

<https://youtu.be/ZbfMlNvKBOY>