

报告地点:工学院力学楼434

时间: 9月16日 13: 30-15: 00

腾讯会议ID: 199-826-365

## **COOL RESEARCH**

系列报告第一讲

报告人: 张博宇(北京师范大学教授)

报告题目:带有网络结构的演化博弈动态

Control, Optimization, Operations research, and Learning (COOL) Research Seminar是由北大工学院相关领域的几位老师发起,旨在为国内外青年学者提供一个交流平台,分享和探讨最新最有趣的研究成果,促进领域内和跨领域沟通学习,推动前沿理论的发展。





报告地点:工学院力学楼434

时间: 9月16日 13: 30-15: 00

腾讯会议ID: 199-826-365

## COOL RESEARCH 系列报告第一讲

## 带有网络结构的演化博弈动态

摘要:数字经济时代,人们的博弈互动关系呈现出复杂的网络特征。近年来网络博弈理论发展迅猛,并在群体决策、舆情传播、投票选举等方面有广泛的应用。网络博弈中的一个关键问题是网络结构如何影响和个体和群体行为演化。本报告将首先介绍网络上的演化博弈相关的基本概念,然后介绍报告人和合作者在对称和非对称网络演化博弈动力学方面的一些研究。最后在此基础上讨论博弈互动网络结构和信息网络结构在不同博弈场景中、对个体和群体行为特别是合作和公平行为及舆情传播的影响。



## 报告人: 张博宇 (北京师范大学数学科学学院教授)

报告人简介: 张博宇, 北京师范大学数学科学学院, 教授、博士生导师, 行为与博弈决策实验室主任。2006年和2009年于北京师范大学获学士和硕士学位, 2012年于奥地利维也纳大学获博士学位。2012年加入北京师范大学。主要研究方向包括: 演化博弈和学习模型、激励机制

设计、网络博弈、行为实验和行为大数据等。报告人在PNAS,One Earth,Operations Research,Games and Economic Behaviors,Experimental Economics等期刊发表论文40余篇。研究成果被Nature和PNAS专门发文报道,被美国科学院院士、欧洲科学院院士等多位国际权威专家引用。主持国家自然科学基金重点项目和优秀青年基金等项目。担任Dynamic Games and Applications副主编和多个期刊编委。



主持人: 梅文俊(北京大学工学院助理教授)