

Projet GM3

Conception et Programmation par Objets

Habib Abdulrab

Gestion par objet d'une salle d'ordinateurs

L'objectif du projet est de modéliser et de représenter par objets une salle d'ordinateurs (ex. une des salles GM), et d'implémenter les opérations de base pour sa gestion, en Java.

Il s'agira d'abord de représenter les ordinateurs, les imprimantes, les utilisateurs... sous forme de classes hiérarchisées, et de réaliser les opérations de description, consultation, ajout, retrait... sous forme de méthodes.

P.S. Une modélisation complète UML (**diagramme de Classes**, pour le moment) doit être décrite au préalable. La programmation devra avoir lieu après une petite réunion avec moi pour valider le modèle, et fixer les modalités de la soutenance.