



Ефремов  
Константин  
20 лет, студент

## О себе

Я студент второго курса направления Программная Инженерия в Государственном Университете «Дубна». Программирую с 11 лет. Начинал на Python. В университете проходил курс Объектно Ориентированного Программирования, где изучил C#, Unit-тесты и хорошо освоил принципы ООП. Также изучаю C++ и Структуры Данных. Активно пользуюсь Git. Работал с терминалом Linux. Также владею основами Java, JS, HTML/CSS, SQL.

Любимая учебная дисциплина – САОД (Структуры и алгоритмы обработки данных).

Умею разбираться в новых, для меня, технологиях; выявлять составляющие части системы, для её описания. Мне симпатизируют принципы чистого кода и SOLID – стараюсь всегда это применять.

В свободное время изучаю материалы по программированию, его математических основах.

## Мои Работы

- Учебный сайт на Django с использованием WebSocket`ов и Celery. Сделан в старшей школе.
- Ритм игра на C# с использованием библиотеки Monogame. Сделана в рамках курсовой работы по дисциплине ООП. (<https://github.com/kgaudium/IgnisClaves>)
- Реализации различных структур данных на C# и C++. Например, стек, односвязный и двусвязный списки, хэш-сет, хэш-таблица. ([https://github.com/kgaudium/saod\\_2\\_public](https://github.com/kgaudium/saod_2_public)) (<https://github.com/kgaudium/SAOD-Cs>)
- Консольное приложение для генерации паролей с различными параметрами. Был реализован парсер аргументов из консоли и сам алгоритм генерации. ([https://github.com/kgaudium/KP\\_1253\\_Efremov\\_Kostya/tree/main/CP2](https://github.com/kgaudium/KP_1253_Efremov_Kostya/tree/main/CP2))
- Реализации алгоритмов из Теории Принятия Решений. (<https://github.com/kgaudium/TPR>)
- Реализация библиотеки Регрессии и инструменты для предсказания. Сделана в рамках курсовой работы по дисциплине Теории Принятия Решений. (<https://github.com/kgaudium/expremo>)

## Контакты

✉ e-mail: [k.gaudium@gmail.com](mailto:k.gaudium@gmail.com)

✉ Telegram: [@k\\_agduuim](https://t.me/k_agduuim)