

# Acta de reunión de Dr.Scratch: Fomentando la creatividad y vocaciones científicas con Scratch

## Asistentes:

- Gregorio Robles
- Jesús Moreno
- Eva Hu
- Mari Luz Aguado

**Entidad:** Universidad Rey Juan Carlos

**Fecha:** 8 de abril de 2015

**Lugar:**

Camino del Molino s/n  
28943 Fuenlabrada (Madrid)

## Temas tratados

En la reunión realizada el **8 de abril de 2015** en el **Campus de Fuenlabrada de la Universidad Rey Juan Carlos** y dirigida por Dr.Gregorio Robles se trataron los siguientes temas:

### 1. Comentar las últimas modificaciones realizadas en Dr.Scratch:

- Realizada correctamente la traducción del botón de Twitter, ya es posible compartir perfectamente la puntuación obtenida en Dr.Scratch en la cuenta de Twitter del usuario.
- Elaboradas nuevas páginas donde el usuario podrá aprender más acerca de los conceptos de paralelismo, abstracción, representación de la información...
- Implementado el análisis de proyectos de la versión 1.4 de Scratch.

### 2. Taller de Dr.Scratch para alumnos:

- Elaboración de cuestionario para entregar a los alumnos pidiéndoles información sobre qué aspectos de la página les gustan y cuáles modificarían.
- Pegatinas de Dr.Scratch para aquellos alumnos que completen el cuestionario.
- Certificado de asistencia al taller para alumnos de Dr.Scratch que se les entregará tras conseguir aumentar de nivel su proyecto en Scratch.

### 3. Registro en Google Analytics para poder realizar un estudio de los usuarios que utilizan Dr.Scratch y obtener información del sitio web.

### 4. Migración a Azure:

- Funcionando getsb2 en la máquina virtual de Azure pero produce un error.
- Avance en la migración de hairball pero aún no muestra la salida correctamente.

**5. Planteamiento de nuevas modificaciones en la plataforma de Dr.Scratch:**

- Observaremos el comportamiento de los alumnos para decidir que modificaciones realizar.

**6. Blog de Dr.Scratch:**

- Apariencia del blog terminada.
- Entrada sobre el taller realizado el 27 de febrero en Medialab Prado.
- Entrada mostrando el video demostrativo de uso de Dr.Scratch presentándolo.
- Entrada comentando los errores típicos que todo programador realiza al principio.

## Revisión de números alcanzados

**1. Plataforma web (y aplicación móvil) de Dr.Scratch**

- Proyectos analizados hasta marzo: 3158 proyectos.
- Número de lenguas de la plataforma: 2 (inglés y castellano).

**2. Twitter:**

- Número de tweets:7.
- Visitas al perfil:409.
- Menciones:20.
- Nuevos seguidores:38.