

Acta de reunión de Dr.Scratch: Fomentando la creatividad y vocaciones científicas con Scratch

Asistentes:

- Gregorio Robles
- Jesús Moreno
- Eva Hu
- Mari Luz Aguado

Entidad: Universidad Rey Juan Carlos

Fecha: 15 de enero de 2015

Lugar:

Camino del Molino s/n
28943 Fuenlabrada (Madrid)

Temas tratados

En la reunión realizada el **15 de enero de 2015** en el **Campus de Fuenlabrada de la Universidad Rey Juan Carlos** y dirigida por Dr.Gregorio Robles se trataron los siguientes temas:

1. Comentar las últimas modificaciones realizadas en Dr.Scratch:

- Cambio de la apariencia de la página principal, de los colores iniciales que eran en azul a tonos próximos al rojo para que sean coherentes con el logo.
- Añadido un log que nos permita saber qué proyectos han sido analizados.

2. Contacto con usuarios de Dr.Scratch:

- Cait Sydney, que trabaja en Google en el proyecto CSFirst quiere analizar un número de proyectos muy alto. Tiene 10.000 alumnos, de los cuales, cada uno tiene 5 proyectos.
- Observar el comportamiento del servidor cuando empiece a analizar proyectos, para ver si lo soporta.
- Cait nos sugiere la posibilidad de añadir sugerencias según la puntuación obtenida en las distintas habilidades de programación, idea en la que ya estamos trabajando.
- Computing at School nos comenta que no se pueden analizar proyectos de la versión 1.4 de Scratch.

3. Planteamiento de nuevas modificaciones en la plataforma de Dr.Scratch:

- Introducción de análisis por url.
- Introducción en los dashboards de algún mecanismo que ayude al usuario a mejorar sus habilidades de programación.
- Posibilidad de análisis de proyectos 1.4 de Scratch.
- Hay que pensar cómo hacer el registro de usuarios(menores de edad).

4. Coordinación de todo el grupo mediante github:

- Nos hemos puesto de acuerdo en tener dos ramas en github: master y development para ir sincronizándolas con las máquinas de preproducción y producción.

5. Twitter y blog:

- Cuenta de Twitter funcionando muy bien.
- Habrá que crear un blog más adelante.

Revisión de números alcanzados

1. Plataforma web (y aplicación móvil) de Dr.Scratch:

- Proyectos analizados: 588 proyectos.
- Número de lenguas de la plataforma: 1 lengua (inglés).

2. Twitter y blogs en diciembre:

- Número de tweets: 16.
- Número de followers: 233.
- Número de menciones en Twitter: 37.
- Visitas al perfil de Twitter en diciembre: 1067.