

Acta de reunión de Dr.Scratch: Fomentando la creatividad y vocaciones científicas con Scratch

Asistentes:

- Gregorio Robles
- Jesús Moreno
- Eva Hu
- Mari Luz Aguado

Entidad: Universidad Rey Juan Carlos

Fecha: 30 de abril de 2015

Lugar:

Camino del Molino s/n
28943 Fuenlabrada (Madrid)

Temas tratados

En la reunión realizada el **30 de abril de 2015** en el **Campus de Fuenlabrada de la Universidad Rey Juan Carlos** y dirigida por Dr.Gregorio Robles se trataron los siguientes temas:

1. Lenguas co-oficiales en Dr.Scratch:

- Actualmente el nº de lenguas disponibles en Dr.Scratch son dos: inglés y español.
- Se propone terminar de traducir las pantallas que explican cada una de las habilidades de programación y congelar el entorno de producción durante tres meses.
- Nos pondremos en contacto con profesores de diferentes regiones de España para que nos ayuden a traducir a lenguas co-oficiales.

2. Comunidad de aprendizaje online:

- Se tratará de la propia red social que tendrá Dr.Scratch en un futuro.
- En ésta comunidad se compartirán proyectos, puntuaciones, comentarios, etc.

3. Materiales para docentes:

- Se subirá al blog de Dr.Scratch un documento con los siguientes apartados:
 - Introducción a Scratch.
 - ¿Cómo ir subiendo de puntuación?
 - Ejercicios
 - Proyectos de ejemplo.
- Se deberá controlar el número de descargas.

4. Registro:

- Se comenzará a desarrollar el registro de usuarios.
- Se solicitará:
 - Nombre de usuario.
 - Contraseña.
 - Email. Si es menor de edad, solicitar el de sus padres.
- Inicialmente los usuarios se podrán registrar mediante invitación o identificador.

5. **Otros:**

- Revisión de nuevas pantallas. Faltaría terminar las pantallas modales.
- Se ha desarrollado un script que mide el rendimiento del GetSb2 instalado en la máquina virtual de Azure.