

# 더 지니어스 온라인

더 지니어스 게임을 온라인으로 즐겨보자

3M 임동준  
이도형  
변치호



# 목차

- Why(기획배경)
- What(무엇을 만들 것인가)
- How(계획)
- If(프로토타입 진행)



**WHY.기획배경**



# WHY

치호- 전역한지 한달밖에 안됨  
도형-기초중심으로 공부함  
동준-전형적인 문과와 예체능



# WHY

## 결론

아주 작은단계부터 '일정'안에 '결과물'을 내는 연습이 필요하다

그래서 획기적인 기획보다는  
작은 결과물들을 완성하면서,  
발전시켜나가는 단계를 목표로 하고 있다.



# WHY

그래서 기획은 이미되었지만,  
개발하지 못했던 좋은 아이디어를 가진  
디자인 프로젝트의 기획물을 벤치마킹 하였다.

그리고 결정한 것이

더 지니어스 게임 온라인



**WHAT.만들고자 하는 것**



# 더 지니어스 게임 온라인?

TV프로그램에서 진행하는 게임 중 하나를  
온라인으로 구현.

우리가 구현을 목표로 하는 게임은 '인디언 포커'이다.



# 더 지니어스 게임 온라인?

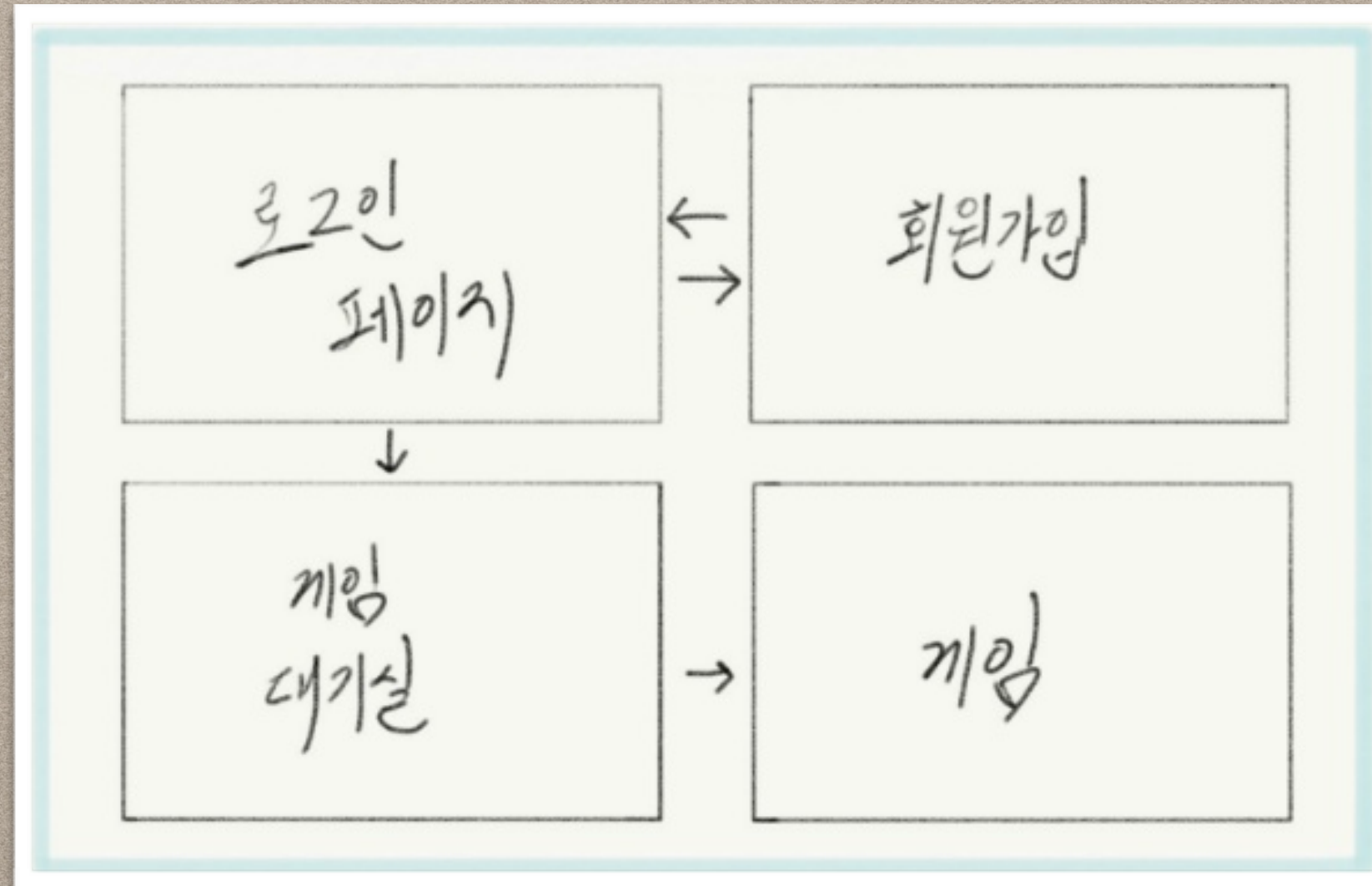




**HOW. 실행계획**



# 와이어 프레임





# 와이어 프레임

<로그인>

이디인 포커

ID \_\_\_\_\_

PW \_\_\_\_\_

로그인

회원가입

<회원가입>

ID \_\_\_\_\_

PW \_\_\_\_\_

PW 확인 \_\_\_\_\_

email \_\_\_\_\_

가입

<대기실>



ready



ready

시작

<게임>

게임



# 4단계 사이클 계획

## 1. 회원가입과 로그인

- 유효성 체크(아이디, 비밀번호, 이메일 등)
- DB연동



# 4단계 사이클 계획

## 2. 대기실

1단계	대기실화면, 대기실 채팅, 플레이버튼 (플레이어 2명일 때 ), 게임화면
2단계	채널안에서 여러 사람이 들어올 수 있는 UI 기능을 추가적으로 구현한다. (1단계에서는 2명만 접속하는 것을 가정했음)
3단계	채널안에서 대기인원 리스트를 볼 수 있고, 채팅을 할 수 있고 부가적인 기능이 추가된다.
4단계	랭킹(승률에 따른), 랭킹페이지



# 4단계 사이클 계획

## 3. 게임화면

1단계	1~20까지 숫자카드가 있고, 랜덤으로 배분한 다음 카드가 공개되서 더 큰 숫자를 가진 사람이 이기는 게임. 그리고 이긴 사람이 점수를 얻는다.
2단계	2단계에서는 칩을 가지고 게임을 진행한다.
3단계	3단계에서는 칩 개수를 조절할 수 있다. 그리고 중간에 게임을 포기하면 그대로 게임 종료한다.
4단계	내가 포기하고 나서라도 칩이 남아 있다면 게임이 계속 진행되는걸로 구현한다.



**IF(프로토타입)**