

Übungen SQL – DML

Klaus-Georg Deck

2025-07-24

Einleitung

In diesem Skript findest du typische SQL-Übungen mit Beispielcode und den erwarteten Ergebnistabellen. Ziel ist es, die SQL-Operationen zur Datenmanipulation (DML) wie **INSERT**, **UPDATE**, und **DELETE** zu erlernen und zu vertiefen.

Voraussetzungen

Du verfügst über einen Zugang zu einem Datenbank-Server (Oracle oder Postgres) mit den Tabellen des Bike-Verleih-Szenarios und hast Grundkenntnisse in SQL, etwa indem Du die vorherigen Übungen erfolgreich absolviert hast.

Als weitere Voraussetzungen werden die Tabellen **UE_EMPLO** und **UE_CUSTOMER** benötigt. Sollten diese nicht vorhanden sein, lassen sie sich wie folgt erstellen:

```
--falls Tabellen vorhanden sind und neu erstellt werden sollen:
--DROP TABLE UE_CUSTOMER;
--DROP TABLE UE_EMPLO;

CREATE TABLE UE_EMPLO (
    ID INT PRIMARY KEY,
    NAME VARCHAR(100),
    JOB VARCHAR(100),
    SALARY INT
);

CREATE TABLE UE_CUSTOMER (
    ID INT PRIMARY KEY,
    NAME VARCHAR(100),
    IS_VIP INT DEFAULT 0
);
```

Falls die Tabellen bereits existieren, stelle sicher, dass sie leer sind. (Vgl. Aufgabe ‘Einfaches Löschen von Datensätzen’)

Aufgabe 1: INSERT-Anweisungen

a) Einfaches INSERT

Formuliere zwei SQL-Anweisungen, so dass dadurch je ein Datensatz in die Tabelle **UE_CUSTOMER** eingefügt wird. Diese Tabelle soll danach den folgenden Inhalt besitzen:

ID	NAME	IS_VIP
60000	Hannah	0
60001	Jan	1

In der Tabellendefinition ist für das Attribut `IS_VIP` als Default 0 vorgesehen. Formuliere die erste **INSERT**-Anweisung so, dass dieser Default verwendet wird und keine explizite Angabe dieses Attributwertes erfolgt.

Tipp:

Falls Du einen Fehler machst und die Tabelle leeren möchtest, verwende **DELETE FROM** `UE_CUSTOMER`.

Lösung:

```
INSERT INTO UE_CUSTOMER (ID, NAME)
VALUES (60000, 'Hannah');

INSERT INTO UE_CUSTOMER (ID, NAME, IS_VIP)
VALUES (60001, 'Jan', 1);
```

Die Angabe der Attributliste (`ID`, `NAME`, `IS_VIP`) ist im zweiten Fall nicht notwendig, wird jedoch grundsätzlich empfohlen.

b) Multi-row INSERT

Füge der Tabelle drei weitere Datensätze hinzu, nämlich 'Lisa', 'Lukas' und 'Max' mit beliebiger ID, die alle keine VIPs sind. Verwende eine einzige **INSERT**-Anweisung.

Lösung:

```
INSERT INTO UE_CUSTOMER (ID, NAME)
VALUES (60004, 'Lisa'),
       (60005, 'Lukas'),
       (60006, 'Max');
```

b) Fehler bei INSERT

Bei dieser Teilaufgabe gehen wir davon aus, dass die Tabelle `UE_CUSTOMER` mindestens den ersten Datensatz aus der Teilaufgabe a) besitzt. Formuliere eine Multi-row-**SELECT**-Anweisung, bei der der als letztes einzufügende Datensatz der Eindeutigkeit des Attributs `ID` widerspricht. Was passiert mit den vorherigen Datensätzen? Konstruiere ein geeignetes Beispiel.

Lösung:

Zunächst stellen wir sicher, dass die Tabelle genau den genannten Datensatz beinhaltet:

```
DELETE FROM UE_CUSTOMER;

INSERT INTO UE_CUSTOMER (ID, NAME) VALUES (60000, 'Hannah');
```

Der Inhalt von `UE_CUSTOMER` sieht dann so aus:

ID	NAME	IS_VIP
60000	Hannah	0

Dann wird die folgende Anweisung ausgeführt, die zu einem Fehler führt:

```
INSERT INTO UE_CUSTOMER (ID, NAME, IS_VIP)
VALUES (60001, 'Mario', 1),
       (60000, 'Isa', 0)
```

Anschließend lässt sich leicht feststellen, dass sich am ursprünglichen Inhalt der Tabelle nichts verändert hat. Insbesondere der Datensatz mit ID 60001 wurde nicht hinzugefügt, auch wenn er allein nicht zu einem Fehler geführt hätte.

Hier gilt daher das “Alles-oder-Nichts” Prinzip: Entweder ist die Anweisung fehlerfrei und alle Datensätze werden hinzugefügt, oder sie führt zu einem Fehler und kein Datensatz kommt hinzu.

c) INSERT-SELECT-Anweisung

Füge der Tabelle UE_EMPLO alle Datensätze von Mitarbeitenden aus EMPLO hinzu, deren Salär unter 4800 liegt. Formuliere eine SQL-Anweisung, die dies einmalig und in einer einzigen Anweisung leistet, wobei die Werte von JOB nicht übernommen werden sollen. Beachte, dass in UE_EMPLO nicht alle Attribute aus EMPLO vorhanden sind.

Das gewünschte Ergebnis sieht dann so aus:

ID	NAME	JOB	SALARY
16000	Mio		4700
16048	Leo		4100

Lösung:

```
INSERT INTO UE_EMPLO (ID, NAME, JOB, SALARY)
SELECT ID, NAME, NULL, SALARY
FROM EMPLO
WHERE SALARY < 4800;

--alternativ: ohne Attribut JOB
INSERT INTO UE_EMPLO (ID, NAME, SALARY)
SELECT ID, NAME, SALARY
FROM EMPLO
WHERE SALARY < 4800;
```

Sehr fortgeschrittene Aufgabe:

Erweitere die vorherige Anweisung, so dass diese ausgeführt werden kann, unabhängig davon, ob und welche IDs in der Zieltabelle bereits vergeben sind. Dabei ist für jeden neuen Eintrag gegebenenfalls eine neue ID zu wählen, etwa so, dass man sich am Maximum der bereits vergebenen Werte orientiert.

Lösung:

```
INSERT INTO UE_EMPLO (ID, NAME, SALARY)
SELECT
  S.ID + GREATEST(0, (SELECT COALESCE(MAX(ID), 0) FROM UE_EMPLO) -
    (SELECT MIN(ID) FROM EMPLO WHERE SALARY < 4800) + 1),
  S.NAME,
  S.SALARY
FROM EMPLO S
WHERE SALARY < 4800;
```

Diese Lösung sucht zunächst die kleinste einzufügende ID. Dieser wird bei der Übernahme das Maximum der bisher vergebenen IDs + 1 zugeordnet. Alle weiteren hinzugefügten neuen IDs richten sich mittels Abstand daran aus.

In einem realistischen Use-Case würde man die bisherige ID in einem zusätzlichen nicht-Schlüssel-Attribut unverändert übernehmen. Zudem wird man die Funktion `ROW_NUMBER()` einsetzen, um Lücken zu vermeiden. Noch einfacher ist die Verwendung eines *Autoincrement*-Attributs (`GENERATED AS IDENTITY`) als Primärschlüsselattribut.

Aufgabe 2: UPDATE-Anweisungen

Stelle für diese Aufgabe sicher, dass die Tabelle `UE_EMPLO` jeweils die entsprechenden Datensätze aus `EMPLO` enthält. Dies erreicht man etwa folgendermassen:

```
DELETE FROM UE_EMPLO;  
  
INSERT INTO UE_EMPLO( ID, NAME, JOB, SALARY )  
SELECT ID, NAME, JOB, SALARY FROM EMPLO;
```

a) Einfaches UPDATE

Gib eine SQL-Anweisung an, die in `UE_EMPLO` für den Datensatz mit der ID 16038 den Namen von 'David' auf 'David E.' ändert und das Salär um 10 erhöht.

Lösung:

```
UPDATE UE_EMPLO SET NAME = 'David E.', SALARY = SALARY + 10  
WHERE ID = 16038
```

Gib eine SQL-Anweisung an, die in `UE_EMPLO` in allen Datensätzen, die keinen Job angegeben haben (`NULL`), den Namen löscht, d.h. auf `NULL` setzt.

Lösung:

```
UPDATE UE_EMPLO SET NAME = NULL  
WHERE JOB IS NULL
```

Beachte die unterschiedliche Verwendung von '`= NULL`' in der `SET`-Klausel und '`IS NULL`' in der `WHERE`-Klausel.

a) Mehrfaches UPDATE

Gib SQL-Anweisungen an, die folgende Gehaltserhöhung für Mitarbeitende umsetzen:

Bedingung an Salär	Änderung des Salärs
unter 5000	+ 5%
zwischen 5000 und 8000	+ 4%
alle anderen	+ 3%

Im Idealfall verwendet man eine einzige Anweisung.

Lösung:

```
--Lösung schrittweise. Reihenfolge muss beachtet werden. Warum?
UPDATE UE_EMPLO SET SALARY = SALARY * 1.03
WHERE SALARY > 8000;

UPDATE UE_EMPLO SET SALARY = SALARY * 1.04
WHERE SALARY BETWEEN 5000 AND 8000;

UPDATE UE_EMPLO SET SALARY = SALARY * 1.05
WHERE SALARY < 5000;

--ein einziges Statement
UPDATE UE_EMPLO
  SET SALARY =
    CASE WHEN SALARY < 5000 THEN SALARY * 1.05
         WHEN SALARY BETWEEN 5000 AND 8000 THEN SALARY * 1.04
         ELSE SALARY * 1.03
    END;
```

Aufgabe 3: UPDATE-Anweisungen mit Subselect

Stelle für diese Aufgabe wieder sicher, dass die Tabelle UE_EMPLO genau die entsprechenden Datensätze aus EMPLO enthält. Dies erreicht man etwa folgendermassen:

```
DELETE FROM UE_EMPLO;

INSERT INTO UE_EMPLO( ID, NAME, JOB, SALARY )
SELECT ID, NAME, JOB, SALARY FROM EMPLO;
```

Formuliere eine SQL-Anweisung, die bei allen Mitarbeitenden, deren Salär niedriger als das Durchschnittssalär ist, das Salär erhöht und zwar um 5%.

Lösung:

```
UPDATE UE_EMPLO SET SALARY = SALARY * 1.05
WHERE SALARY < ( SELECT AVG(SALARY) FROM UE_EMPLO )
```

Stelle anschliessend wieder den ursprünglichen Zustand der Tabelle UE_EMPLO her und formuliere eine SQL-Anweisung, mit der folgendes erreicht wird: Alle Mitarbeitenden, deren Salär höher als das Durchschnittssalär der Mitarbeitenden des gleichen Jobs (JOB) ist, sollen eine Erhöhung um den Betrag 111 erhalten.

Lösung:

```
UPDATE UE_EMPLO UE SET SALARY = SALARY + 111
WHERE SALARY > ( SELECT AVG(SALARY) FROM UE_EMPLO WHERE JOB = UE.JOB )
```

Um das Resultat zu prüfen, kann man mit der Originaltabelle vergleichen:

```
SELECT UE.ID, UE.NAME, E.SALARY S_OLD, UE.SALARY S_NEW FROM UE_EMPLO UE
JOIN EMPLO E ON UE.ID = E.ID
WHERE E.SALARY <> UE.SALARY
ORDER BY UE.ID
```

Das Resultat liefert 6 Datensätze.

Aufgabe 4: DELETE-Anweisungen

a) Mehrfaches Löschen

Lösche in der Tabelle UE_EMPLO den Datensatz mit ID 16000. Was passiert, wenn Du versuchst, diesen Datensatz nochmal zu löschen?

Lösung:

```
DELETE FROM UE_EMPLO WHERE ID = 16000;  
DELETE FROM UE_EMPLO WHERE ID = 16000;
```

Beim erfolgreichen Löschen erhält man als Rückmeldung die Anzahl der gelöschten Datensätze, also 1 beim erstmaligen und 0 bei weiteren Aufrufen. Der Löschversuch eines nicht vorhandenen Datensatzes resp. mit einer **WHERE**-Klausel, die immer falsch ist, führt nicht zu einem Fehler.

b) DELETE ohne WHERE-Klausel

In der **WHERE**-Klausel werden bei **DELETE**-Anweisungen die Datensätze spezifiziert, die gelöscht werden sollen. Was passiert, wenn keine **WHERE**-Klausel vorhanden ist? Erkläre das Verhalten.

Lösung:

Bei **DELETE**-Anweisungen ohne **WHERE**-Klausel werden **alle** Datensätze der Tabelle gelöscht. Eine **WHERE**-Klausel dient zum Einschränken der zu löschenden Datensätze. Ist sie nicht vorhanden, gibt es keine solche Einschränkung. Dies entspricht dem Verhalten einer **SELECT**-Anweisung, bei der ohne **WHERE**-Klausel ebenfalls alle Datensätze selektiert und angezeigt werden.

b) DELETE mit komplexeren Bedingungen

Stelle zunächst sicher, dass die Tabelle UE_EMPLO die Datensätze aus EMPLO enthält:

```
DELETE FROM UE_EMPLO;  
  
INSERT INTO UE_EMPLO( ID, NAME, JOB, SALARY )  
SELECT ID, NAME, JOB, SALARY FROM EMPLO;
```

Formuliere eine SQL-Anweisung, die alle Datensätze von Mitarbeitenden in UE_EMPLO löscht, deren Name (NAME) mehr als einmal vorkommt.

Lösung:

```
DELETE FROM UE_EMPLO  
WHERE NAME IN (SELECT NAME FROM EMPLO GROUP BY NAME HAVING COUNT(*)>1 )
```

Stelle anschliessend den ursprünglichen Zustand der Tabelle her. Formuliere eine SQL-Anweisung, mit der in UE_EMPLO pro Datensatz-Gruppe mit gleichem Namen alle Datensätze bis auf den mit der grössten ID gelöscht werden. Diese Anweisung löscht also nicht alle Datensätze von mehrfachvorkommenden Namen, sondern belässt den mit der jeweils grössten ID.

Lösung:

Grundsätzlich sollte man bei komplexeren **DELETE**-Anweisungen zunächst analog eine **SELECT**-Anweisung mit gleicher **WHERE**-Klausel formulieren und das Ergebnis kontrollieren.

```
DELETE FROM UE_EMPLO E  
WHERE ID NOT IN  
  (SELECT MAX(ID) FROM UE_EMPLO GROUP BY NAME)
```