

Übungen SQL – DML

Klaus-Georg Deck

2025-07-24

Einleitung

In diesem Skript findest du typische SQL-Übungen mit Beispielcode und den erwarteten Ergebnistabellen. Ziel ist es, die SQL-Operationen zur Datenmanipulation (DML) wie **INSERT**, **UPDATE**, und **DELETE** zu erlernen und zu vertiefen.

Voraussetzungen

Du verfügst über einen Zugang zu einem Datenbank-Server (Oracle oder Postgres) mit den Tabellen des Bike-Verleih-Szenarios und hast Grundkenntnisse in SQL, etwa indem Du die vorherigen Übungen erfolgreich absolviert hast.

Als weitere Voraussetzungen werden die Tabellen **UE_EMPLO** und **UE_CUSTOMER** benötigt. Sollten diese nicht vorhanden sein, lassen sie sich wie folgt erstellen:

```
--falls Tabellen vorhanden sind und neu erstellt werden sollen:
--DROP TABLE UE_CUSTOMER;
--DROP TABLE UE_EMPLO;

CREATE TABLE UE_EMPLO (
    ID INT PRIMARY KEY,
    NAME VARCHAR(100),
    JOB VARCHAR(100),
    SALARY INT
);

CREATE TABLE UE_CUSTOMER (
    ID INT PRIMARY KEY,
    NAME VARCHAR(100),
    IS_VIP INT DEFAULT 0
);
```

Falls die Tabellen bereits existieren, stelle sicher, dass sie leer sind. (Vgl. Aufgabe ‘Einfaches Löschen von Datensätzen’)

Aufgabe 1: INSERT-Anweisungen

a) Einfaches INSERT

Formuliere zwei SQL-Anweisungen, so dass dadurch je ein Datensatz in die Tabelle **UE_CUSTOMER** eingefügt wird. Diese Tabelle soll danach den folgenden Inhalt besitzen:

ID	NAME	IS_VIP
60000	Hannah	0
60001	Jan	1

In der Tabellendefinition ist für das Attribut `IS_VIP` als Default 0 vorgesehen. Formuliere die erste **INSERT**-Anweisung so, dass dieser Default verwendet wird und keine explizite Angabe dieses Attributwertes erfolgt.

Tipp:

Falls Du einen Fehler machst und die Tabelle leeren möchtest, verwende **DELETE FROM UE_CUSTOMER**.

b) Multi-row INSERT

Füge der Tabelle drei weitere Datensätze hinzu, nämlich 'Lisa', 'Lukas' und 'Max' mit beliebiger ID, die alle keine VIPs sind. Verwende eine einzige **INSERT**-Anweisung.

b) Fehler bei INSERT

Bei dieser Teilaufgabe gehen wir davon aus, dass die Tabelle `UE_CUSTOMER` mindestens den ersten Datensatz aus der Teilaufgabe a) besitzt. Formuliere eine Multi-row-**SELECT**-Anweisung, bei der der als letztes einzufügende Datensatz der Eindeutigkeit des Attributs `ID` widerspricht. Was passiert mit den vorherigen Datensätzen? Konstruiere ein geeignetes Beispiel.

c) INSERT-SELECT-Anweisung

Füge der Tabelle `UE_EMPLO` alle Datensätze von Mitarbeitenden aus `EMPL0` hinzu, deren Salär unter 4800 liegt. Formuliere eine SQL-Anweisung, die dies einmalig und in einer einzigen Anweisung leistet, wobei die Werte von `JOB` nicht übernommen werden sollen. Beachte, dass in `UE_EMPLO` nicht alle Attribute aus `EMPL0` vorhanden sind.

Das gewünschte Ergebnis sieht dann so aus:

ID	NAME	JOB	SALARY
16000	Mio		4700
16048	Leo		4100

Sehr fortgeschrittene Aufgabe:

Erweitere die vorherige Anweisung, so dass diese ausgeführt werden kann, unabhängig davon, ob und welche IDs in der Zieltabelle bereits vergeben sind. Dabei ist für jeden neuen Eintrag gegebenenfalls eine neue ID zu wählen, etwa so, dass man sich am Maximum der bereits vergebenen Werte orientiert.

Aufgabe 2: UPDATE-Anweisungen

Stelle für diese Aufgabe sicher, dass die Tabelle `UE_EMPLO` jeweils die entsprechenden Datensätze aus `EMPL0` enthält. Dies erreicht man etwa folgendermassen:

```
DELETE FROM UE_EMPLO ;

INSERT INTO UE_EMPLO( ID, NAME, JOB, SALARY )
SELECT ID, NAME, JOB, SALARY FROM EMPL0 ;
```

a) Einfaches UPDATE

Gib eine SQL-Anweisung an, die in UE_EMPLO für den Datensatz mit der ID 16038 den Namen von 'David' auf 'David E.' ändert und das Salär um 10 erhöht.

Gib eine SQL-Anweisung an, die in UE_EMPLO in allen Datensätzen, die keinen Job angegeben haben (**NULL**), den Namen löscht, d.h. auf **NULL** setzt.

a) Mehrfaches UPDATE

Gib SQL-Anweisungen an, die folgende Gehaltserhöhung für Mitarbeitende umsetzen:

Bedingung an Salär	Änderung des Salärs
unter 5000	+ 5%
zwischen 5000 und 8000	+ 4%
alle anderen	+ 3%

Im Idealfall verwendet man eine einzige Anweisung.

Aufgabe 3: UPDATE-Anweisungen mit Subselect

Stelle für diese Aufgabe wieder sicher, dass die Tabelle UE_EMPLO genau die entsprechenden Datensätze aus EMPLO enthält. Dies erreicht man etwa folgendermassen:

```
DELETE FROM UE_EMPLO ;

INSERT INTO UE_EMPLO( ID, NAME, JOB, SALARY )
SELECT ID, NAME, JOB, SALARY FROM EMPLO ;
```

Formuliere eine SQL-Anweisung, die bei allen Mitarbeitenden, deren Salär niedriger als das Durchschnittssalär ist, das Salär erhöht und zwar um 5%.

Stelle anschliessend wieder den ursprünglichen Zustand der Tabelle UE_EMPLO her und formuliere eine SQL-Anweisung, mit der folgendes erreicht wird: Alle Mitarbeitenden, deren Salär höher als das Durchschnittssalär der Mitarbeitenden des gleichen Jobs (JOB) ist, sollen eine Erhöhung um den Betrag 111 erhalten.

Aufgabe 4: DELETE-Anweisungen**a) Mehrfaches Löschen**

Lösche in der Tabelle UE_EMPLO den Datensatz mit ID 16000. Was passiert, wenn Du versuchst, diesen Datensatz nochmal zu löschen?

b) DELETE ohne WHERE-Klausel

In der **WHERE**-Klausel werden bei **DELETE**-Anweisungen die Datensätze spezifiziert, die gelöscht werden sollen. Was passiert, wenn keine **WHERE**-Klausel vorhanden ist? Erkläre das Verhalten.

b) DELETE mit komplexeren Bedingungen

Stelle zunächst sicher, dass die Tabelle UE_EMPLO die Datensätze aus EMPLO enthält:

```
DELETE FROM UE_EMPLO;  
  
INSERT INTO UE_EMPLO( ID, NAME, JOB, SALARY )  
SELECT ID, NAME, JOB, SALARY FROM EMPLO;
```

Formuliere eine SQL-Anweisung, die alle Datensätze von Mitarbeitenden in UE_EMPLO löscht, deren Name (NAME) mehr als einmal vorkommt.

Stelle anschliessend den ursprünglichen Zustand der Tabelle her. Formuliere eine SQL-Anweisung, mit der in UE_EMPLO pro Datensatz-Gruppe mit gleichem Namen alle Datensätze bis auf den mit der grössten ID gelöscht werden. Diese Anweisung löscht also nicht alle Datensätze von mehrfachvorkommenden Namen, sondern belässt den mit der jeweils grössten ID.