



A privát adattagokhoz mind definiálandó getter, ezek a függvények nem szerepelnek ebben a dokumentumban.

A töltőhely kijelzőjének nullázásához definiálandó egy setter, ami lehet olyan, hogy alapértelmezett értéke a 0.

## Implementációk:

### Töltőhely:

#### Töltőhely() <<konstruktor>>

kijelző := 0

#### tölt(liter:int) : void

kijelző := kijelző + liter

### Benzinkút:

#### Benzinkút(ár:int) <<konstruktor>>

egységár := ár

pénztár := Pénztár(this)

töltők := <Töltő(), Töltő(), Töltő(), Töltő(), Töltő(), Töltő()>

#### getTöltőhely(n:int) : Töltőhely <<getter>>

if n >= 0 and n < 6 then return töltők[n]

### Pénztár:

#### Pénztár(b:Benzinkút) <<konstruktor>>

benzinkút := b

**Fizet(sorsz:int) : int**

```
eredm := benzinkút.getEgységár() * benzinkút.getTöltőhely(sorsz).getKijelző()  
  
benzinkút.getTöltőhely(sorsz).setKijelző(0)  
  
return eredm
```

---

**Autós:**

---

**tankol(b:Benzinkút, sorsz:int, liter:int)**

```
b.getTöltőhely(sorsz).tölt(liter)  
  
vagyon := vagyon – b.getPénztár().fizet(sorsz)
```