

**Εργασία στο μάθημα  
Αλληλεπίδραση Ανθρώπου και  
υπολογιστή**

**Εγχειρίδιο χρήσης**

**Από:**

**Κωνσταντίνος Γκεζερλής p22033**

# 1 Περιεχόμενα

<b>1.1</b>	<b>Σύντομες Σημειώσεις εκκίνησης .....</b>	<b>3</b>
<b>1.2</b>	<b>Εγχειρίδιο σύντομης αναφοράς .....</b>	<b>4</b>
1.2.1	Login Button .....	4
1.2.2	Menu Button .....	4
1.2.3	Create tent Button.....	4
1.2.4	Add tent cloth.....	4
1.2.5	Add lights .....	4
1.2.6	Account.....	4
1.2.7	Logic out .....	4
<b>1.3</b>	<b>Αναλυτικό εγχειρίδιο αναφοράς .....</b>	<b>5</b>
1.3.1	Εκκίνηση Εφαρμογής.....	5
1.3.2	Τοποθέτηση Σκηνής.....	5
1.3.3	Τοποθέτηση Τέντας .....	5
1.3.4	Ρυθμίσεις τον led .....	5

# 1.1 Σύντομες Σημειώσεις εκκίνησης

Στο ένθετο της σύντομης εκκίνησης ο χρήστης θα μάθει όλες τις βασικές λειτουργίες της εφαρμογής, ώστε να μπορεί να πλοηγηθεί σε αυτή και να εξυπηρετηθεί

Αρχικά για την εκκίνηση της εφαρμογής επιλέγουμε το εικονίδιο της.

Στην συνέχεια θα εμφανιστεί η οθόνη της εφαρμογής. Εάν ο χρήστης Δεν είναι συνδεδεμένος θα τον προτρέψει να συνδεθεί. Στην περίπτωση την οποία ο χρήστης είναι ήδη συνδεδεμένος τότε δεν εμφανίζεται αυτή η σελίδα (login).

Έπειτα ο χρήστης οδηγείτε στην Αρχική Οθόνη της Εφαρμογής. Εκεί εμφανίζεται το μενού επιλογών του χρήστη το οποίο περιέχει τα:

- Στήσιμο σκηνής
- Πρόσθεση πανιών
- Φωτισμός

Επιλέγοντας το στήσιμο σκηνής Εμφανίζατε ο χάρτης και μας δίνεται η δυνατότητα να επιλέξουμε το σημείου στο οποίο θα εγκατασταθεί η σκηνή με την βοήθεια της εφαρμογής η οποία μας δίνει στοιχεία για το κάθε σημείο του χάρτη.

Επιλέγοντας την πρόσθεσή πανιών. Εμφανίζεται στον χρήστη ο πίνακας ελέγχου της σκηνής ο οποίος περιέχει επιλογές ειδών προστατευτικών σκηνής από της οποίες ο χρήστης μπορεί να επιλέξει.

Τέλος επιλέγοντας τον φωτισμό. Εμφανίζετε ο πίνακας ελέγχου των led της σκηνής και από εκεί ο χρήστες θα μπορεί να ορίσει διάφορες τιμές στα φώτα αλλά και να επιλέξει συνθήκες στις οποίες θα ενεργοποιούνται οι επιλογές του.

## 1.2 Εγχειρίδιο σύντομης αναφοράς

---

*Εγχειρίδιο σύντομης αναφοράς Στο εγχειρίδιο αυτό γίνεται παρουσίαση όλων των κουμπιών της εφαρμογής καθώς και της λειτουργίας τους.*

---

### 1.2.1 Login Button

ΜΕ το κουμπί αυτό ο χρήστης μπρέικ να κάνει είσοδο στην εφαρμογή .

### 1.2.2 Menu Button

Με αυτό το κουμπί ο χρήστης ανοίγει το μεν επίλογων της εφαρμογής.

### 1.2.3 Create tent Button

Με αυτό το κόμποι ο χρήστης ξεκινάει την λειτουργία για τοποθέτηση σκηνής στον χάρτη.

### 1.2.4 Add tent cloth

Με αυτό το κουμπί ο χρηστέ ξεκινάει την λειτουργία προσθέσεις ή αλλαγής εάν υπάρχει ιδι πανί στην σκηνή.

### 1.2.5 Add lights

Με αυτό το κουμπί ο χρήστης ρυθμίζει τα φωτά.

### 1.2.6 Account

Με αυτό τοι κουμπί ο χρήστης ανοίγει ένα πάνελ ρυθμίσεις του λογαριασμού του.

### 1.2.7 Logic out

Με αυτό το κουμπί ο χρήστης αποσυνδέεται και η εφαρμογή γυρίζει στην σελίδα σύνδεσης.

## 1.3 Αναλυτικό εγχειρίδιο αναφοράς

---

*Αναλυτικό εγχειρίδιο αναφοράς Σε αυτό το εγχειρίδιο ο χρήστης ενημερώνεται αναλυτικά για τον τρόπο με τον οποίο μπορεί να πλοηγηθεί και να χρησιμοποιήσει την εφαρμογή. Πιο συγκεκριμένα τι ενέργειες και δυνατότητες του παρέχει η εφαρμογή αλλά και με ποιο τρόπο μπορεί να πραγματοποιήσει την επιθυμητή ενέργεια.*

---

### 1.3.1 Εκκίνηση Εφαρμογής

Αρχικά ο χρήστης επιλέγει την εφαρμογή ώστε να ανοίξει. Στην συνέχεια εμφανίζεται η αρχική οθόνη σύνδεσης του χρηστή εάν βεβαίως δεν είναι ιδεί συνδεδεμένος .Αλλιώς εάν έχει συνδεθεί ξανά πηγαίνει στην κεντρική οθόνη για την τοποθέτησή σκηνής.

### 1.3.2 Τοποθέτηση Σκηνής

Για την τοποθέτηση σκηνής ο χρήστης χρειάζεται να πατήσει το κουμπί (create tent) στην συνέχεια ανοίγει ο χάρτης και μετακινώντας τον δείκτη ο χρήστης μπορεί να τοποθετήσει σε επιτρεπτό σημείου από την εφαρμογή την σκηνή.

### 1.3.3 Τοποθέτηση Τέντας

Για την τοποθέτηση τέντας ο χρήστης επιλεγεί το κουμπί (Add tent cloth).

Στην συνέχεια εμφανίζεται το πάνελ ελέγχου πανιών της σκηνής με τις επιλογές του πάνω σε αυτά.

### 1.3.4 Ρυθμίσεις τον led

Για την ρυθμίσει των led της σκηνής ο χρήστης επιλέγει το κουμπί (add lights).

Στην συνέχεια εμφανίζεται το πάνελ ρυθμίσεις των led από το οποίο ο χρήστης μπορεί να κάνει τις απαραίτητες λειτουργίες πάνω στα φώτα.